

Jeg Isabell datter af Marie soester til Elise fael der her mine vaerker ned for at de maa finde vej videre i familiens skoed. Dette er en byrde som er blevet paalagt os, et ansvar som vi ikke maa lade gaa i glemme. Jeg haaber, vi aldrig vil faa brug for denne viden igen, og at vi kan holde vores families hemmelighed fra andres aasyn.

Laer derfor jeres boern og deres boern om, hvad der er sket. Laer dem fra disse vaerker, og traen jer i overbaagenhed. Vi maa ikke glemme, at der stadig findes vaesner langt aeldre end os, som vil oenske besiddelse af saadanne kraester. Jeg er bange for, at hvis han igen faar lob til at traede denne jord, at de Balzac familien vil komme for dage hurtigere end vi ville kunne naa at beskytte vores faerer.

Jeg har ladet en medaljon blive labet, hvori der gemmer sig noeglen til en gaade. Du som laeser dette, skal vide, at den som soeger magten i stedet vil finde den sikre doed. Men den som ser med lyset, vil atter kunne binde ham, hvor han ikke vil kunne true denne verden.

Med et lys skal han foerst fanges, og derefter bindes. Tre gange med snor skal traaden fra hans flader snoeres omkring, for at sikre hans tilfangetagelse. Naar hans sjael er bundet til lyset, skal ritualet udfoeres med omhu, da blot et enkelt hvisken i vinden kan faa lyset til at gaa ud, og hans sjael da vil vaere fri til at samle kraester.

Start med at knuse den foerste ingrediens, og stroeg den ud i en beskyttende cirkel. Lad tegnet fremstaa i midten, hvor den aedle sjael staar med lyset, hvori hans sjael flakkes. Sig disse ord imens du tegner den foerste del, og derved begynder du ritualet.  
»Haec silex a corpora impuritates, Purga mentem.  
Purga carnem. Purga animum. Ita est!«



Den aedle sjael skal nu lade lyset slukke, og sjaelen vil nu slippe loes, vaer varsom paa at kun den aedle sjael er i cirklen naar dette sker, ellers vil sjaelen kunne finde sted i den andens krop.

Gnid derefter den anden ingrediens i panden paa den aedle sjael, dette skal dulme sjaelens kraester, saa ham, der engang var, igen vil tage form. Lad den aedle vaere en af godt helbred og stor styrke, for den som ikke ville kunne modstaa hans fristelser, vil blive taget fra denne jord og gaa i vilddelse.

Sig disse ord rettet mod den udvalgte, naar du med tommelfinger tegner forset i panden.

»Salve optima animus, Ab Terrena, Via aquosum Profundum, Via Igne, Ad Terrena, Esto!«

Til sidst tag da den tredje ingrediens, og hold den hoejt over dig i strakt arm, imens du vandrer i en cirkel om den aedle tre gange solens retning, og besvaerger med disse ord.

»Judica me, Deus, et discerne causam meam de gente non sancta: ab homine iniquo et doloso erue me«

Paa den tredje omgang skal du staa foran den aedle, og med rettet blik bryde cirklen med din haand, mens du traeder frem, for at roere hans bryst med den tredje ingrediens. Lad dette udfri hans forbandede sjael fra den aedles legeme, saa han atter ikke betraeder denne jord.

Med blodets farve skal du hermed begynde din rejse, men vogt dig for daemoner og andre i natten. Derfor vaer du sikker paa, at denne rejse er hvad du soeger, og ikke blot er en taabes haab om ubestridt magt.



Den soerste ingrediens gemmer sig her, men lad ikke det soerste baere dit balg.  
Tag din tid, og lad dansen paa medaljonen laere dig det du soeger.

Blaa	Ifantium Krystal
Brun	En sjer fra en Tzeentch-daemon
Groen	Anubis hellige sand
Graa	Aske fra en doed Tyrlari
Gul	Kranie fra en Tzibler-daemon
Orange	Jord fra Valterena egnen
Roed	Stoebet fra den doedes grab
Lilla	Mlang kerner

En ny farver er bragt med, og du vil nu kunne fortsaette hvad du soeger. Men  
sjael dent vil du finde det alene, og derfor tag dig i akt fra det som maatte be-  
sidde det.

Blaa	Neenoghu Violer
Brun	Draaber fra en Azaroth-daemon
Groen	Blodet fra en kongelig familie
Graa	Taare, graedt paa en fulmaane nat
Gul	Evod fra en Zerberus
Orange	Sekret fra en Graz'zt-daemon
Roed	Rosensaft
Lilla	Vand fra broendens bund

En hellig genstand, med hvilken du kan uddrive ham tilbage til hvor fra han  
kom.

Blaa	En draabe af det reneste vand, helliget.
Brun	Vandrestab fra en pilgrimsrejse
Groen	De hellige tekster
Graa	En velsignet knib, fra en helgen
Gul	Sbaerdet fra en ridder af guds navn
Orange	Trae fra Kristi kors
Roed	En rosekrans fra St. Antonius
Lilla	Et kors fra St. Reno

Stedet hvor du skal finde den stoerste kraest, er der hvor du skal opfoere ritualet.  
Lad dette baere det sidste i din soegen.

Blaa	Det hoejeste punkt ved byen
Brun	Under den aeldste bygning i byen
Groen	I guds sale
Graa	I byens midte
Gul	Paa Galgebakken.
Orange	Ved den doedes grab
Roed	Ved helvedts port
Lilla	I en grotte