Le Fael' Ökiosy

~~~

Eloÿïe vanc' Mohk

Inspiration : « La roue du temps » de Robert Jordan

Genre : Médiéval - Fantastique

"La Prophétie D'Avan est claire, les Oracles sont formels !
Le Fael' Ökiosy sera originaire d'Areth et aura 24 ans lors du Chaos.
Trouvez tous les jeunes gens, hommes ou femmes, répondant à ces critères et enfermez-les à Mafteth' ov' Maang !..."

Paroles rapportées de l'Elo Supérieur, Lundé' Krakéen al Nöb

Scénario sans règles

De Dyvimm
~~~

Sélection XL

Le Fael' Ökiosy

Scénario médiéval fantastique par Dyvimm
Système de jeu : Sans règle
en partenariat avec la convention de Supaéro

L'histoire

Östrihl est au bord du chaos, les Forces Sombres se sont ralliées à ses ennemis pour renverser l'Ökiosy, actuel suzerain de l'Angatür : les Terres Eclairées. Pour parer ce conflit menant à la destruction totale du monde civilisé, le Conseil des Eloü a sélectionné et emprisonné six Elus dans la plus haute tour de Mafteth. Ils devront désigner le Fael' Ökiosy parmi l'un d'entre eux : le Sauveur qui, selon les Prophéties D'Avan, rétablira l'ordre et ouvrira la voie vers la Troisième Toile d'Oogatu. Les Elus sauront-ils désigner celui qui combattra les engeances de l'ombre ? Arriveront-ils à déjouer les tractations et tentatives d'influence des pouvoirs décadents qui se sont invités dans la Tour de Mafteth ?

Les personnages (4 à 6)

Ökii' Mäeris al Ger : Femme d'une grande beauté, agile et gracieuse. Elle possède une forte personnalité. Elle aime être écoutée et suivie. Fille de riches marchands d'étoffes arethian.

Siedau' Philastohm : Fils d'un forgeron arethian, frère jumeau d'Engerrun. Il est devenu fantassin de l'Ökiosy et épéiste au sein du Bras Armé à Kingoreth. Philastohm est un bon vivant qui aime rire et s'amuser.

Siedau' Engerrun al Efly : Fils d'un forgeron arethian, frère jumeau de Philastohm. Il a revêtu la Robe Brune de l'Ordre religieux d'Eflin à Sianeth, ce qui lui confère un statut important au sein du Culte. Contrairement à son frère, Engerrun est plus réservé et introverti.

Unbol' Inrid al Tax : Fille d'une conseillère arethianyk et d'une libraire passionnée d'histoire. Elle-même désire devenir écrivain et historienne à la Cour scientifique de l'Indeth à Ymineth où elle étudie. Elle est ouverte et intelligente.

Raulq' Demiohm : Beau, grand, agile, il attire forcément les regards. Il est joueur de flûte itinérant et offre ses services à travers le monde. Demiohm est quelqu'un d'ouvert sur les autres qui aime partager des expériences.

Daedir' Hayth (à 6 joueurs) : Né à Areth, mais d'origine Kilh'afyk. Il vivait dans un ghetto d'Areth où sont rassemblés les étrangers avec ses parents. Il est devenu jardinier dans une plantation de drogue à Areth et aime passer du temps seul au milieu des plantes

L'auteur

Écrivant des scénarios "sans règle" pour convention depuis sept ans, l'auteur aime placer des personnages dans des situations extraordinaires, souvent assez sombres, leur permettant une confrontation psychologique avec eux-mêmes et avec les autres. Pour lui le JdR doit permettre aux joueurs de s'impliquer dans des rôles au profil parfois difficile, sans mettre de côté l'aspect ludique d'une rencontre à plusieurs.

Note : Ce scénario est déconseillé aux débutants et aux moins de 16 ans.