

<p>VON STAAHL Stemme: Langsom tale. Hul klang. 4 kort. Besvimer ved 6 kort skade.</p> <p>Ignorerer 2 skade Øg skade fra Staahl med 2. Nærkamp 4, med reach. Kan i kort tid bruge 6 kort på fysiske aktiviteter, inklusivt at forlænge ben til spring eller teleskopagtigt løb.</p> <p>Er varm. Taler usandsynligt langsomt.</p> <p>Når du har brug for at Von Staahl skal forsvinde, kan du lade ham overophede og tabe kort.</p>	<p>Siggismund Gummerich (I forklædning som Ulrike von Emmen-Belsing, Max' udkårne) Stemme: Overdrevent Vemodig</p> <p>6 kort. Besvimer ved 3 kort.</p> <p>Forklædning 4 Manerer 4</p> <p>Andre evner 3</p> <p>Har lommepistol. Skader ikke ekstra, men den kan give blodtab. To skud.</p>	<p>Baron Gerhard von Zahlburg (Max' romantiske konkurrent) Stemme: Mørk, Affekteret</p> <p>(interesseret i Ulrika, og hendes kommende forlovede) 4 kort. Besvimer ved 2 kort.</p> <p>Fægtning 2</p>	<p>"Jabez Ertmann", forklædt goon (tilsyneladene Dampes nemesis) Stemme: Overdreven (Gandalf)</p> <p>4 kort. Besvimer ved 1 kort.</p> <p>Fægtning 3</p> <p>4 Andre goons 3 kort</p> <p>Fægtning 2</p>
<p>Oberst Karl-Heinz Horst (Bismarcks main Henchman. Ser sådan her ud fra Akt II og frem). Stemme: Rusten, Hastig</p> <p>6 kort. Besvimer ved 3 kort.</p> <p>Nærkamp 4 (heraf op til et bonus) + et gratis bonuskort, grundet oberstens uortodokse fægtestil. Skyde 4 Manerer 3</p>	<p>Gilda Lebrekau (I forklædning som "Komtesse Sylvia von Sagmichtall, Ludwigs romance og Herthas konkurrent) Stemme: Lys, affekteret</p> <p>5 kort. Besvimer ved 2 kort.</p> <p>Manerer 4 (heraf op til et bonus) Undvige 4 (heraf op til et bonus)</p>	<p>Ulrike von Emmen-Belsing (Max' udkårne) Stemme: Vemodig</p> <p>HUSK AT FJERNE KORTET NÅR HUN GÅR VÆK FOR AT PUDRE SIG! ERSTAT MED DEN FALSKE ULRIKE</p>	<p>Jabez Ertmann (den ægte) (Dampes Nemesis. Først på i akt III) Stemme: Vis, dyb</p> <p>6 kort. Besvimer ved 3 kort.</p> <p>Trolldom 5 (Heraf op til 2 som bonus) (god til dødsmagi, her må han enten spille eller lægge væk)</p> <p>Har en ENKODER: Kan skrive ordrer til Hertha og ændre hendes register. Den tomme plads på nummer 3 har han kodet til Jabez Ertmann.... Folge.</p>



Jabez Ertmann



Baron Gerhard von Zahlburg



Ulrike von Emmen-Belsingen



Von Staahl



Jabez Ertmann



Ulrike von Emmen-Belsingen



Komtesse Sylvia von Sagmichtall



Oberst Karl-Heinz Horst

Richard Wagner (Gal komponist. Har kun betydning for historien pga. Drejerondellen) Stemme: Forvirret	Mirolaw Bose (Karlas chef, føler sig truet af Karlas intellekt) Mad Scientist Stemme: Skinger	Otto von Bismarck (hovedskurk) Stemme: Dyb, rolig 6 kort, Besvimer ved 3 kort. Charme 5 (to kan være bonuskort) 3 i alle andre evner	Kronprins Ludwig (Herthas udkårne (håbløst)) Stemme: Normal, udsving af manisk
Mohammed Sisi (Karlas faglige konkurrent) Stemme: hæs, hoven, slesk 2 tilfældige kort 4 kort ved naturvidenskab	Goon Akt III 5 kort. Besvimer ved 2 kort i skade. 3 i fysiske evner og kamp Eller 3 tilfældige kort 3-4 håndlangere: 1 ekstra kort 5-8 håndlangere: 2 ekstra kort 9-16 håndlangere: 3 ekstra kort ((her går de ned ved 1 skade)	Goon Akt II 4 kort. Besvimer ved 2 kort i skade. 3 i fysiske evner og kamp Eller 2 tilfældige kort +1 spar 3-4 håndlangere: 1 ekstra kort 5-8 håndlangere: 2 ekstra kort 9-16 håndlangere: 3 ekstra kort ((her går de ned ved 1 skade)	Goon Akt I 4 kort. Besvimer ved 1 kort i skade. 3 i fysiske evner og kamp Eller 1 tilfældigt kort + 1 klør 3-4 håndlangere: 1 ekstra kort 5-8 håndlangere: 2 ekstra kort 9-16 håndlangere: 3 ekstra kort ((her går de ned ved 1 skade)



Prins Ludwig



Otto Von Bismarck



Miroslaw Bose



Richard Wagner



Handlanger



Handlanger



Handlanger



Mohammed Sisi

<p>Otto Von Bismarck, Automaton (hovedskurk) Stemme: Dyb, rolig, drævende, Mere og mere hakkende efterhånden som han tager skade.</p> <p>5 kort, Besvimer ved 3 kort.</p> <p>3 i alle evner Kan ignorere 1 skade, og giver en ekstra skade hvis han rammer.</p>	<p>Baron Armin von Emmen-Belsing (Far til Ulrike, Max' udkårne) Stemme: Faderlig</p>	<p>Ernst Hoblosshauer (Max' overordnede, far til Äelsebed) Stemme: militærsprog, snøvlende</p>	<p>Äelsebed Hoblosshauer (Forelsket i Max) Stemme: affekteret</p>
<p>Thomas Acherson, togmagnat Ønsker hævn over Dampe (krøbling, med dampkrykker) (Også i Dampes Cutscene, men her uden krykker)</p> <p>Stemme: Sammenkneben</p> <p>4 kort 2 i alle evner Har en pistol der ikke har bonusskade.</p> <p>Besvimer ved 2 kort i skade.</p>	<p>Maximilian II</p>	<p>Eusebio Minatti (en forklædt Karl-Heinz Horst, i Akt I) Stemme: Rusten, hastig. Meget dårlig italiensk accent.</p> <p>6 kort. Besvimer ved 3 kort.</p> <p>Nærkamp 4 (heraf op til et bonus) + et gratis bonuskort, grundet oberstens uortodokse fægtestil. Skyde 4 Manerer 3</p>	<p>Martin Dunkelmann (Herthas cut-scene) Stemme: Intens</p> <p>5 kort. Besvimer med 2 skade. Alle evner er på 3.</p>



Äelsebed Hoblosshauer



Ernst Hoblosshauer



**Baron Armin von Emmen-Belsing
Far til Ulrike**



Otto von Bismarck



Martin Dunkelmann



Eusebio Minatti



Maximilian II



Thomas Acherson, togmagnat

<p>Doktor Dittmer Gal, ond videnskabsmand (Max' cutscene) Stemme: slibrig</p> <p>6 kort, besvimer ved 3 kort Fægtning 3 Videnskab 4</p>	<p>Goon (Max' Cutscene) Stemme: Den ene dyb, den anden skinger</p> <p>5 kort, besvimer ved 3 kort. Fægtning 3</p>	<p>Hypnotiseret diplomat Stemme: Primitiv, snøvlende, råbende</p> <p>2 tilfældige kort. Besvimer ved 1 skade. I livsfare ved 3.</p> <p>3-4 diplomater: 1 ekstra kort 5-8 diplomater: 2 ekstra kort 9-16 diplomater: 3 ekstra kort ((her går de ned ved 1 skade)</p>	<p>Siggismund Gummerich Stemme: Pervers</p> <p>6 kort. Besvimer ved 3 kort.</p> <p>Forklædning 4 Manerer 4 Fysisk formåen 3 Kamp 3</p>



Siggismund Gummerich



Diplomat



Handlander



Doktor Dittmer