

**Betjent Hubert Jensen**



Vokset op inde for de grå vægge på Herlufsholm. Din far var pedel, og derfor fik du ved nåde en plads på den fine kostskole. Du blev indrulleret i konstablerne i Roskilde, der skal hjælpe orden, og du får en stilling i en ung alder som betjent. Du bliver hurtigt anerkendt som en dygtig efterforsker, og rejser rundt på hele Sjælland for at hjælpe små og store landsbyer.

### **Hemmeligheden**

Du har en rival, en mand ved navn Thomas Mallenberger. Du og ham har haft nogle hårde kampe omkring hvem der skal have æren når forskellige sager bliver bragt til ende. Men du har forsøgt at få ham i fængsel for en voldtægt, han ikke har begået, og nu er han på sagen om Alma Bjørklund.

### **Traume – synet**

I den lille by Kirke Hyllinge, er der en underlig sag, hvor den lokale degn havde slået sine børn ihjel. Og efter han tilstod det, brød han sammen, og fortalte det var kirkevæsenet der havde gjort det. Du antog han var skør, men så så du dette væsen. En stor ulvelignende ting, som rev dig næsten itu med dens enorme klør, men degnen kom dig til undsætning, og ofrede hans liv for at redde dit.

### **Motivation**

Denne bizarre sag kan være den sag der gør du kan rykke til København og blive en del af den inderste cirkel af efterforskere. Eller så er denne sag så underlig at dit syn måske er hvad der kan løse dette, og sammen med de andre du kender med synet, har i måske en chance. Uanset skal der dog findes en skyldig.

**De andre**

Kaptajn Griffenfeld

Du kender ham fra Herlufsholm, han var lidt ældre end dig, men god mand og en krigshelt. Nu er han stabsofficer, og ønsker virkelig meget at hjælpe med dit politi arbejde. Du er lidt i tvivl om hvad hans motivation er, men hans indflydelse og magt kan være en fordel.

Signe Mollenborg

En dygtig forfatter du har haft en affære med, men har holdt det hemmeligt. Du undrer dig over hun har så store skift i hendes personlighed når I har jeres intime træfninger. Når I ikke er intime, så er Signe en meget dygtig assistent og efterforsker. Du har forsøgt at læse hendes "store" værk, men den er ret kedelig, du har dog sagt du har læst den.

Alfonso Florence

En sigøjner som du har fanget for nogle måneder siden, men han ved noget om det overnaturlige, og bliver helt afgørende for denne sag.

**Udstyr Betjenten**

Forstørrelsesglas +1 investigate

Lineal can use learn with investigate.

Kemisk udstyr +1 investigate

Revolver +1 / +2 dam

Koben +1 dam - +1 force

**Talent****ELEMENTARY**

Once per session you can ask the Gamemaster to explain how clues are connected.

**DECEPTIVE**

Gain +2 to MANIPULATION when cheating and deceiving.

**Physique 3**

- Agility 2
- Close Combat 1
- Force 3

**Precision 3**

- Medicine 1
- Ranged combat 2
- Stealth 2

**Logic 3**

- Investigate 4
- Learning 2
- Vigilance 3

**Empathy 4**

- Inspiration 1
- Manipulation 1
- Observation 1

**Synet**

Alle roller i Vaesen der spilles af spillere, har synet. Det er et koncept hvor i som roller kan se Vaesen. Altså fabel væsner, som trolde, spøgelser og deslige. Nogen Vaesen gemmer sig også for jer, og få gange er det kun spor, lyde, lugte og deslige der gør man som rolle kan få en fornemmelse af Vaesen. Hvorfor man har fået dette syn, er ofte fra et traume, og ofte et traume hvor Vaesen har været til stede.