



Kaptajn Adam Octavius Griffenfeld

Krigshelt fra slaget ved Fredericia Kaserne i 1864. En af de få officerer at kongen pegede på modige. Efter krigen blev du gift, men mistede både din kone og barn i en brand for få år siden. Du har trukket dig som aktiv officer, men arbejder for Kongens livgarde i Roskilde, som stabsofficer.

Hemmelighed

Du har oplevet en nedslagtning af børnefamilier og kvinder i en landsby jeg var udsendt i som officer, men meldte ingen af dine soldaterbrødre for deres blodsudgydelser, det nager dig! Du er sikker på det er derfor Gud nu har straffet dig, med en ligegyldig position i Roskilde, og tabet af din datter og kone.

Traume - Synet

Hver gang du kigger tilbage på oplevelserne i landsbyen, så husker du dine sadistiske soldater, men du husker også de onde ånder der besatte dem, eller det er i hvert fald det du fortæller dig selv. Efter den dag, ser du ofte ånder, og derfor har du opsøgt sigøjnerne for at finde svar, selvom det ikke huer dig.

Motivation

Hjælpe betjent Hubert Jensen med hvad end du kan. Han er din gamle ven, og hvis det er noget mystisk der er på spil, måske kan du angere for dine synder den vej igennem.

De andre

Alfonso Florence

Roma og fupper, men han ved noget om det overnaturlige.

Betjent Hubert Jensen

Frænde og ven fra Herlufholm kostskole. En god mand, der har haft det svært. Han er ikke soldat, men har fået en del anerkendelse for hans politiske arbejde, og nu kan du hjælpe ham med at løse denne sag.

Signe Mollenborg

Forfatter og efterforsker, du kender hende kun overfladisk, men Jensen har givet hende den rigtige anerkendelse.

Udstyr

Riffel +2 / +2 dam

Sabel +2 / +2 dam

Gamle papyrusser om genfærd +2 learning

storm lampe +1 investigate /+1 Vigilance

Fin vin +1 inspiration +1 manipulation

Talent

FAMOUS

Gain +2 to Inspiration or Manipulation when trying to influence someone who has heard of you

BATTLE-HARDENED

You are used to battle. When drawing for initiative, draw two cards and pick one of them (see chapter 5).

Physique 3

- Agility 1
- Close Combat 3
- Force 2

Precision 3

- Medicine 1
- Ranged combat 3
- Stealth 2

Logic 3

- Investigate 1
- Learning 2
- Vigilance 2

Empathy 3

- Inspiration 3
- Manipulation 1
- Observation 1

Synet

Alle roller i Vaesen der spilles af spillere, har synet. Det er et koncept hvor i som roller kan se Vaesen. Altså fabel væsner, som trolde, spøgelse og deslige. Nogen Vaesen gemmer sig også for jer, og få gange er det kun spor, lyde, lugte og deslige der gør man som rolle kan få en fornemmelse af Vaesen. Hvorfor man har fået dette syn, er ofte fra et traume, og ofte et traume hvor Vaesen har været til stede.