

Rules of conduct – Köttmarknad

Authority

Genom att rulla mot auktoritet (1D20, högst diff) avgörs vem i gruppen som får ta beslut.

Intelligence

Används för att förstå komplexa samband, vilket sällan krävs i detta yrke. Denna grundegenskap är ganska onödig och bör bara användas i undantagsfall.

Memory

Används för att komma ihåg ansikten på besvärliga gäster, samt för att avlägga trovärdiga vittnesmål, vare sig de är falska eller sanna.

Conflict management

Avgör din förmåga att lösa konflikter utan att använda våld. Vanligtvis verbalt, men övertalningen blir förstås enklare om personen har armen i stressposition.

Mixed martial arts

Avgör din förmåga att lösa konflikter med våld. Under ”kampsportsprofil” framgår vilka tekniker respektive dörrvakt har i sin repertoar.

Coping

Din stresstålighet. Fungerar på samma sätt som sanity i Call of Cthulhu. Slå under ditt värde med en D100 eller förlora ett visst antal poäng, vanligtvis 1D6.

Mörk hemlighet

De flesta väktare begår misstag någon gång. Vissa begår misstag varje gång. Under denna rubrik listas ett nyligt begånget misstag som din rollperson kan behöva hantera under spelpasset.