

Skapa din roll

Här nedan följer instruktioner för hur du skapar din roll. Du kan självklart fylla på med mer bakgrund, personlighet och värderingar hos rollen än vad som lyfts här, om du vill.

Rollen skapar du enskilt, inte tillsammans med din medspelare. Det beror på att rollerna inte känner till varandra vid lajvets början. (Om du och din medspelare har kommit överens om full transparens, går det förstås bra att skapa rollerna med input från varandra.)

1. Grundfrågor om rollen

Välj en låt du gillar som du tror att din roll skulle lyssna på en vanlig dag. Spela låten under tiden du svarar på dessa frågor:

- Vad heter rollen?
- Varför bor rollen där den bor?
- Varför valde rollen sitt yrke?
- Finns det något föremål, smycke eller klädesplagg som rollen alltid bär på sig/har med sig? Eller har rollen en särskild frisyra, sminkning eller tatuering? Använd det gärna i spel!

2. Lyckliga minnen

Välj en låt som gör dig riktigt glad, lycklig och/eller lugn. Spela låten under tiden du svarar på dessa frågor:

- Vad var rollens dröm som barn?
- Vad är rollen stolt över i sitt liv?
- Finns det något minne som rollen blir särskilt glad och lycklig av?

3. Relationer

Välj en låt som påminner dig om kärlek och omtanke. Spela låten under tiden du svarar på dessa frågor:

- Hur ser rollens familj ut?
- Har rollen någon kärleksrelation, eller har haft?
- Vem är rollens närmaste vän?
- Rollen träffade sin närmaste vän häromdagen. Vad pratade de om?
- Vad var det sista vännen sa till rollen innan de skiljdes åt?

4. Mörka minnen

Välj en låt som påminner dig om rädsla, obehag och/eller svek. Spela låten under tiden du svarar på dessa frågor:

- Finns det något minne som alltid får rollen att känna stark ånger?
- Vem har rollen svikit tidigare i livet? Hur?
- Vad är rollens största rädsla?

Låtarna du valde till de olika stegen ovan kan du med fördel ha med dig under lajvets gång! Spela dem antingen slumpartat i en spellista, eller sätt igång dem när du vill förstärka en specifik känsla hos rollen.

Om du vill ha tips på föremål du kan ha med dig under lajvets gång för att förstärka känslan av att vara i rollens situation, finns en exempellista på nästa sida:

Exempel på saker att ha med i spel

Om du spelar en roll i gömstället:

- En vattenflaska
- Något litet att tugga på, passande snacks
- En eller flera filter
- Något att pyssla med, t ex hantverk, spelkort, något trasigt att laga
- Något att hänga för eventuella fönster med
- Papper och penna
- Ficklampa
- Ett personligt föremål som är viktigt för rollen

Om du spelar en roll ute på vägarna:

- En vattenflaska (eller fler!)
- Något litet att tugga på, passande snacks
- Karta över området
- Papper och penna
- Ett extra klädesplagg
- Solglasögon
- Ett personligt föremål som är viktigt för rollen
- En väska att ha sakerna i