

FCAP EDVARD HURT

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
14	10	11	12	14	12

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
5	12	13	12	9	19

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
2d4	45		9	



	NÆRKAMP			
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Slag	1d4+4	14	17	1d4 17
Dolk	2d6+4	8	13	1d4 8
Kolbe	2d4+4	14	10	1d4+1 14

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
.455 Webley Mk. 6	5/+6	12/+0	25/-4	50/-7	2	---	D	3d6+3	0,3	6 skud	1d4	16

BESKRIVELSE

35 år, 185 cm og 88 kg.
Du er en erfaren officer, der kommer fra en midt-engelsk adelsfamilie. Gennem flere århundreder har det været familiens tradition, at den næstældste søn melder sig under fanerne til forsvar af Kongehuset og Fædreland. Du er ingen undtagelse og husker endnu Dunkirk og landgangen i '46.

Du er symbolet på britisk kampånd - standhaftig, dedikeret og disciplineret. Du er streng og krævende overfor dine underordnede, men i Imperiets navn må alle yde deres ofre.

Dit personlige offer var tabet af din hustru og dine to børn. De blev opslugt af Atlantens iskolde grav, da en nazubåd sænkede det transportskib, der skulle bringe dem sikkert til USA. Sorgen og selvbekyndelsen har ramt dig tungt og ligger som en blydyne om dit sind. I drømme hjemses du undertiden af din afdøde hustru eller jeres yngste datter. Nogle gange glemmer du deres død og snakker muntert om familien derhjemme.

Du er en dygtig soldat og har modtaget Dronningens Tapperhedsmedalje for din indsats under tilbagetrækningen fra Dover. De sidste to år har du anført en lille gruppe frivillige, der har udført sabotage-operationer bag fjendens linier.

Du kender Sgt. Nail som en effektiv og hensynsløs soldat. Sgt. Trust virker ung og udisciplineret, han kan blive en klods om benet og må regnes for gruppens svage led. Lt. Urqhart mangler erfaring, men har entusiasmen.

FORDELE

God opdragelse
Senestærk
Overklasse tilknytning
Cool
Jernhelbred
Deciplineret

ULEMPER

Stædig
Pligtopyldende
Følelseskold
Kommanderende
Svagt hjerte

UDSTYR

Slidt officersuniform
Kasket
Stor vinterfrakke
Tunge vinter-støvler
Brune læderhansker
.455 Webley Mark 6
- en slagkraftig revolver. Ladt med dum-dum projektiler. Sidder normalt i skulderhylsteret i venstre side. 12 ekstra skud i skjortelommen.
Armbåndsur
Familiebillede
Special forces dolk
Dynamo-lygte
Militærpapirer
Medaljer
Ridepisk
Kikkert
Notesbog

FÆRDIGHEDER

Liste	13
Gemme	12
Undvigge	15
Undersøge	12
Klatre	16
Svømme	16
Brittisk	17
Tysk	11
Fransk	9
Etikette (adel)	11
Etikette (militær)	14
Køre bil	12
Køre lastbil	11
Våbenteknik (pro.)	13
Efterforskning	9
Hurtigtræk (pistol)	12
Eksploderer	10
Navigation	12
Forhør (tortur)	11
Lederevne	14
Ridning	10
Spionage	9
Taktik (små gruppe)	13
Taktik (infanteri)	10
Camouflage	11
Dykning	15
Faldskærms udsp.	10
Første hjælp	11
Overlevelse (alle)	9
Tavshed	15
Militærhistorie	13
Kaste	11
Ubevæbnet (boks.)	14
NV	14
HIV	16
TIV	12

JACAP EDVARD HURT

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
15	11	12	12	15	14

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
4	12	13	11	9	19

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d6	48		9	



	NÆRKAMP			
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Slag	1d6+5	15	18	1d4-1 18
Dolk	2d6+5	9	14	1d4-1 9
Kolbe	2d4+5	15	11	1d4 15

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
455 Webley Mk. 6	5/+6	12/+0	25/-4	50/-7	2	---	D	3d6+3	0,3	6 skud	1d4	16

BESKRIVELSE

35 år, 185 cm og 88 kg.
Du er en erfaren officer, der kommer fra en midt-engelsk adelsfamilie. Gennem flere århundreder har det været familiens tradition, at den næstældste søn melder sig under fanerne til forsvar af Kongehuset og Fædreland. Du er ingen undtagelse og husker endnu Dunkirk og landgangen i '46.

Du er symbolet på britisk kampånd - standhaftig, dedikeret og disciplineret. Du er streng og krævende overfor dine underordnede, men i Imperiets navn må alle yde deres ofre.

Dit personlige offer var tabet af din hustru og dine to børn. De blev opslugt af Atlantens iskolde grav, da en nazubåd sænkede det transportskib, der skulle bringe dem sikkert til USA. Sorgen og selvbekyndelsen har ramt dig tungt og ligger som en blydyne om dit sind. I drømme hjemses du undertiden af din afdøde hustru eller jeres yngste datter. Nogle gange glemmer du deres død og snakker muntert om familien derhjemme.

Du er en dygtig soldat og har modtaget Dronningens Tapperhedsmedalje for din indsats under tilbagetrækningen fra Dover. De sidste to år har du anført en lille gruppe frivillige, der har udført sabotage-operationer bag fjendens linier.

Du kender Sgt. Nail som en effektiv og hensynsløs soldat. Sgt. Trust virker ung og udisciplineret, han kan blive en klods om benet og må regnes for gruppens svage led. Lt. Urqhert mangler erfaring, men har entusiasmen.

FORDELE

God opdragelse
Senestærk
Supersanser
No Pain
Jernhelbred
Deciplineret

ULEMPER

Stædig
Pligtopfyldende
Følelseskold
Kommanderende
Svagt hjerte

UDSTYR

Slidt officersuniform
Kasket
Stor vinterfrakke
Tunge vinterstøvler
Brune læderhansker
455 Webley Mark 6 - en slagkraftig revolver. Ladt med dum-dum projektiler. Sidder normalt i skulderhylsteret i venstre side. 12 ekstra skud i skjortelommen.
Armbåndsur
Familiebillede
Special forces dolk
Dynamo-lygte
Militærpapirer
Medaljer
Ridepisk
Kikkert
Notesbog

FÆRDIGHEDER

Liste	15
Gemme	14
Undvigge	17
Undersøge	13
Klatre	17
Svømme	17
Brittisk	17
Tysk	11
Fransk	9
Etikette (adel)	10
Etikette (militær)	13
Køre bil	12
Køre lastbil	11
Våbenteknik (pro.)	13
Efterforskning	9
Hurtigtræk (pistol)	12
Eksploderer	10
Navigation	12
Forhør (tortur)	12
Lederevne	14
Ridning	9
Spionage	9
Taktik (små gruppe)	13
Taktik (infanteri)	10
Camouflage	11
Dykning	15
Faldskærms udsp.	10
Første hjælp	11
Overlevelse (alle)	9
Tavshed	15
Militærhistorie	13
Kaste	11
Ubevæbnet (boks.)	15
NV	15
HIV	16
TIV	12

JACAP EDVARD HURT

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
17	13	15	13	17	15

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
3	10	11	7	9	19

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d4	55		9	



	NÆRKAMP			
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Slag	2d4+6	15	18	1d3-1 18
Dolk	2d6+6	7	12	1d4-1 7
Kolbe	2d4+6	13	9	1d4 13

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
455 Webley Mk. 6	5/+6	12/+0	25/-4	50/-7	2	---	D	3d6+3	0,3	6 skud	1d4	14

BESKRIVELSE

35 år, 186 cm og 100 kg.
Du er en erfaren officer, der kommer fra en midt-engelsk adelsfamilie. Gennem flere århundreder har det været familiens tradition, at den næstældste søn melder sig under fanerne til forsvar af Kongehuset og Fædreland. Du er ingen undtagelse og husker endnu Dunkirk og landgangen i '46.

Du er symbolet på britisk kampånd - standhaftig, dedikeret og disciplineret. Du er streng og krævende overfor dine underordnede, men i Imperiets navn må alle yde deres ofre.

Dit personlige offer var tabet af din hustru og dine to børn. De blev opslugt af Atlantens iskolde grav, da en nazubåd sænkede det transportskib, der skulle bringe dem sikkert til USA. Sorgen og selvbegyrdelsen har ramt dig tungt og ligger som en blydyne om dit sind. I drømme hjemses du undertiden af din afdøde hustru eller jeres yngste datter. Nogle gange glemmer du deres død og snakker muntert om familien derhjemme.

Du er en dygtig soldat og har modtaget Dronningens Tapperhedsmedalje for din indsats under tilbagetrækningen fra Dover. De sidste to år har du anført en lille gruppe frivillige, der har udført sabotage-operationer bag fjendens linier.

Du kender Sgt. Nail som en effektiv og hensynsløs soldat. Sgt. Trust virker ung og udisciplineret, han kan blive en klods om benet og må regnes for gruppens svage led. Lt. Urqhert mangler erfaring, men har entusiasmen.

FORDELE

Senestærk
Supersanser
No Pain
Jernhelbred
Hurtig helning

ULEMPER

Stædig
Pligtopyldende
Følelseskold
Kommanderende
Svagt hjerte
Ustabil

UDSTYR

Slidt officersuniform
Kasket
Stor vinterfrakke
Tunge vinterstøvler
Brune læderhansker
455 Webley Mark 6
- en slagkraftig revolver. Ladt med dum-dum projektiler. Sider normalt i skulderhylsteret i venstre side. 12 ekstra skud i skjortelommen.
Armbåndsur
Familiebillede
Special forces dolk
Dynamo-lygte
Militærpapirer
Medaljer
Ridepisk
Kikkert
Notesbog

FÆRDIGHEDER

Liste 16
Gemme 15
Undvigge 18
Undersøge 13
Klatre 18
Svømme 18

Brittisk 14
Tysk 9
Fransk 7

Etikette (adel) 8
Etikette (militær) 10
Køre bil 9
Køre lastbil 9
Våbenteknik (pro.) 10
Efterforskning 8
Hurtigtræk (pistol) 11
Eksploderer 8
Navigation 10
Forhør (tortur) 11
Lederevne 12
Ridning 8
Spionage 7
Taktik (små gruppe) 9
Taktik (infanteri) 8
Camouflage 10
Dykning 14
Faldskærms udsp. 9
Første hjælp 9
Overlevelse (alle) 10
Tavshed 15
Militærhistorie 11

Kaste 9
Ubevæbnet (boks.) 15
NV 13
HIV 14
TIV 10

JACAP EDVARD HURT

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
18	13	15	14	18	15

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
2	8	9	3	9	19

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d4	65		9	



	NÆRKAMP			
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Klo	2d6+7	15	18	1d3-1 18
Dolk	2d6+7	3	9	1d4 3
Kolbe	2d4+7	10	6	1d4+1 10

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
455 Webley Mk. 6	5/+6	12/+0	25/-4	50/-7	2	---	D	3d6+3	0,3	6 skud	1d4+1	10

BESKRIVELSE

35 år, 189 cm og 105 kg.
Du er en erfaren officer, der kommer fra en midt-engelsk adelsfamilie. Gennem flere århundreder har det været familiens tradition, at den næstældste søn melder sig under fanerne til forsvar af Kongehuset og Fædreland. Du er ingen undtagelse og husker endnu Dunkirk og landgangen i '46.

Du er symbolet på britisk kampånd - standhaftig, dedikeret og disciplineret. Du er streng og krævende overfor dine underordnede, men i Imperiets navn må alle yde deres ofre.

Dit personlige offer var tabet af din hustru og dine to børn. De blev opslugt af Atlantens iskolde grav, da en nazubåd sænkede det transportskib, der skulle bringe dem sikkert til USA. Sorgen og selvbekyndelsen har ramt dig tungt og ligger som en blydyne om dit sind. I drømme hjemses du undertiden af din afdøde hustru eller jeres yngste datter. Nogle gange glemmer du deres død og snakker muntert om familien derhjemme.

Du er en dygtig soldat og har modtaget Dronningens Tapperhedsmedalje for din indsats under tilbagetrækningen fra Dover. De sidste to år har du anført en lille gruppe frivillige, der har udført sabotage-operationer bag fjendens linier.

Du kender Sgt. Nail som en effektiv og hensynsløs soldat. Sgt. Trust virker ung og udisciplineret, han kan blive en klods om benet og må regnes for gruppens svage led. Lt. Urqhert mangler erfaring, men har entusiasmen.

FORDELE

Senestærk
Supersanser
No Pain
Jernhelbred
Hurtig helning

ULEMPER

Stædig
Pligtopyldende
Følelseskold
Kommanderende
Svagt hjerte
Psykopat

UDSTYR

Laset officersuniform
Kasket
Stor vinterfrakke
Ødelagte vinter-støvler
Brune læderhansker
455 Webley Mark 6
- en slagkraftig revolver. Ladt med dum-dum projektiler. Sidder normalt i skulderhylsteret i venstre side. 12 ekstra skud i skjortelommen.
Armbåndsur
Familiebillede
Special forces dolk
Dynamo-lygte
Militærpapirer
Medaljer
Ridepisk
Kikkert
Notesbog

FÆRDIGHEDER

Liste 16
Gemme 15
Undvigge 18
Undersøge 11
Klatre 18
Svømme 18

Brittisk 12
Tysk 6
Fransk 4

Etikette (adel) 5
Etikette (militær) 7
Køre bil 7
Køre lastbil 7
Våbenteknik (pro.) 7
Efterforskning 6
Hurtigtræk (pistol) 8
Eksploderer 5

Navigation 6
Forhør (tortur) 7
Lederevne 9
Riding 6
Spionage 5
Taktik (små gruppe) 7
Taktik (infanteri) 5
Camouflage 8
Dykning 12
Faldskærms udsp. 6
Første hjælp 6
Overlevelse (alle) 10
Tavshed 13
Militærhistorie 7

Kaste 7
Ubevæbnet (boks.) 15
NV 10
HIV 10
TIV 6

Beretningen

Her er en lille historie fra din fortid. I løbet af scenariet skal du på et eller andet tidspunkt fortælle historien til en eller flere af dine medspillere, evt. en bi-person i mangel af bedre. Hvornår, til hvem og hvordan må du selv om, blot det falder naturligt. Og lige en ting; når du fortæller historien, så brug egne ord dvs. du må ikke læse op. Hvis du digter videre på historien og laver din egen udlægning er det bare fint.

Som 22 årig giftede du dig med Diana. Du var nyudklækket løjtnant og hun var lærerinde i Liverpool. I fik halvandet års lykke før Hitler slog til mod Polen og trak England ind i krigen. Dengang så du det som din store chance og var snart på vej til kontinentet for at forsvare Frankrig. Diana havde lige født to dejlige piger, Alice og Sara, men end ikke det kunne holde dig tilbage. De næste fire år så I hinanden tre gange. Efter Dunkirk kæmpede du i Grækenland og senere mod japperne i Burma. Imens du blev en erfaren og dekoreret officer, sled Diana sig op derhjemme. Rationeringerne var strenge og hun måtte tage ekstra småjobs for at kunne skaffe pigerne ting fra det sorte marked. Hvad hun helt præcist måtte gøre for at klare sig, ved du ikke, men da du kom hjem og så hende, var hun forvandlet til en gammel kone. Hun havde fået tuberkulose og måtte holde sengen det meste af tiden. Hendes evindelige hosten, børnenes gråd og fattigdommen i Liverpool blev hurtigt for meget. Hun tiggede dig om at

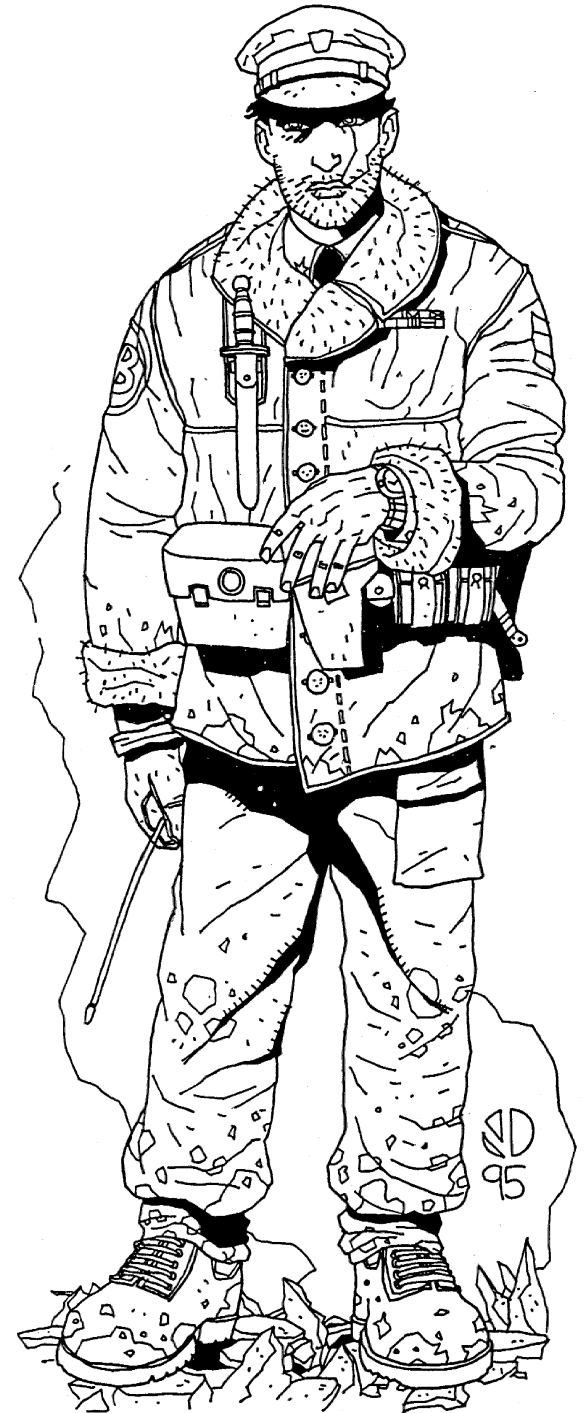
blive hjemme, men du ville væk. Flugten fandt du ved Commando-styrkerne, der sendte dig til Afrika.

Du vendte først hjem i '46, da tyskerne tog over kanalen og alle imperiets styrker blev kaldt hjem for at forsvare fædrelandet.

Du kunne ikke kende hende igen. Hendes kinder var indfaldne, huden gullig og hun stank af den gin hun forsøgte at drukne sorger i. For sidste gang tiggede hun dig om hjælp. Hun ville have dig med til Skotland, hvorfra I kunne få en båd til Canada eller USA. Du havde goodwill nok til at kunne få fri, men turde ikke. Til hende sagde du, at dine overordnede nægtede at forflytte dig eller udstede orlov. Hun magtede ikke at rejse alene og ventede på dig.

Tyskerne blev holdt stangen ved London i flere år, men i 49 brød de gennem og blitzede sig op gennem landet. Liverpool blev evakueret i panik. Diana og børnene nåede ikke ud i tide og blev i stedet sendt over Atlanten med en gammel kuldampner. De nåede halvvejs, før et tysk ulvekoppel af jagt-ubåde fik færtten af dem. Ingen skibe fra den konvoj undslap og din familie fandt døden i det salte vand.

Hvis du blot havde fulgt hende til Skotland var de endnu i live.

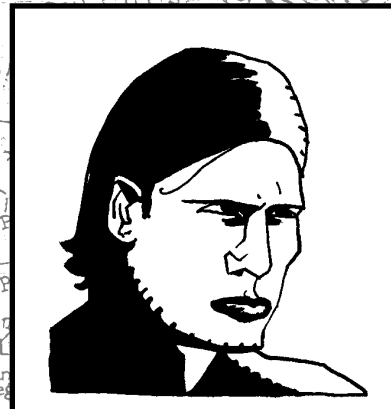


SGT. LLOYD TRUST

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
13	13	15	12	13	12

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
9	11	10	9	12	16

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d4-1	38		12	



	NÆRKAMP			
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Slag	1d4+2	10	16	1d4 12
Spark	1d6+2	10	16	1d4 12
Dolk	2d6+2	13	8	1d4-1 13

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
Browning HP47	5/+6	11/+0	22/-4	45/-8	4	---	SA	2d6	0,8	15 skud	1d2	17

BESKRIVELSE

22 år, 181 cm og 81 kg.

Du er fuldstændigt overbevist om at du er et godt menneske. Du tror på Gud, går jævnligt til alters og tjener fædrelandet. Du er en dagdrømmer og kan nemt glemme omgivelserne, imens du fantaserer om heroiske eventyr og rigtige helte. Dit forbillede er Kong Arthur som du dyrker gennem kulørte hæfter og gamle bøger. I din bedste dagdrøm er du ridder ved det runde bord, hvor du ved kongens side forsvare England og den kristne tro.

Når du står i en konflikt, så spørger du ofte dig selv, hvordan Kong Arthur ville handle i den givne situation, og handler selv derefter.

Du støtter dig også til Fader Horsey, en stakkels handicappet præst, der dog har nære kontakter til hoffet. Siden din familie omkom for fire år siden, har han taget sig af dig og sørget for din karriere ved militæret. Hver dag skriver du et brev til ham.

Trods din unge alder er du en kompetent soldat, der det sidste år har været tilknyttet Commando elite-tropperne. Du prøver på at se krigen som en leg, hvilket undertiden gør dig lige lovlig impulsiv og vovehals.

Cap. Hurt er berygtet som en barsk og streng overordnet, der skulle være blevet ekstra hård i filten efter hans hustru døde for et par år siden. Sgt. Nail skræmmer dig og du har hørt rystende historier om hans grusomhed. Han har engang sønderbanket to sergenter fra dit gamle kompagni. Lt. Urqhert er en slikket karriere-officer med det hele i munden.

FORDELE

Orienteringssans
Reflekser
Reaktionsevne
Hurtig helning
Vittig-Per

ULEMPER

Moralsk
Genert
Impulsiv
Autoritetstro
Religiøs
Dagdrømmer

UDSTYR

Slidt uniform
Skråhue
Vinterjakke
Travestøvler
Hullede fingervanter
9mm Browning HP47
- en ny variant af den belgiske HP35. Produceres i Canada og udmærker sig ved sit store magasin. To ekstra magasiner i jakkens inderlomme.
Armbåndsur
Commando-dolk
Dynamo-lygte
Militærpapirer
Lommekniv
Kompas og kort
Gasmaske
Lighter
Pung med penge og et billede af kongefamilien
Roman m. Kong Arthur

FÆRDIGHEDER

Liste 16
Gemme 16
Undvige 17
Undersøge 12
Klatre 15
Svømme 16

Brittisk 16
Tysk 10

Etikette (militær) 13
Etikette (generel) 14
Køre bil 12
Køre lastbil 11
Våbenteknik (pro.) 10
Hurtigtræk (pistol) 14
Eksploderer 10
Undervands eksp. 9
Fremskudt obs. 9
Navigation 14
Lederevne 7
Taktik (små gruppe) 9
Taktik (infanteri) 7
Camouflage 13
Dykning 15
Faldskærms udsp. 12
Første hjælp 10
Overlevelse (alle) 11
Tavshed 10
Radio 10

Kaste 9
Kaste (kniv) 13
Ubevæbnet (Karate.) 12
NV 10
NV (Kniv) 14
HIV 17
TIV 10

Sgt. Lloyd Trust

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
14	14	16	12	15	14

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
8	11	10	8	12	18

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d3-1	42		12	



	NÆRKAMP				
	Skade	DefAR	OffAR	InI	Kontraangreb
Slag	1d6+3	12	18	1d3	14
Spark	1d6+3	12	18	1d3	14
Dolk	2d6+3	15	10	1d2	15

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
Browning HP47	5/+6	11/+0	22/-4	45/-8	4	---	SA	2d6	0,8	15 skud	1d2	17

BESKRIVELSE

22 år, 181 cm og 87 kg.

Du er fuldstændigt overbevist om at du er et godt menneske. Du tror på Gud, går jævnligt til alters og tjener fædrelandet. Du er en dagdrømmer og kan nemt glemme omgivelserne, imens du fantaserer om heroiske eventyr og rigtige helte. Dit forbillede er Kong Arthur som du dyrker gennem kulørte hæfter og gamle bøger. I din bedste dagdrøm er du ridder ved det runde bord, hvor du ved kongens side forsvare England og den kristne tro.

Når du står i en konflikt, så spørger du ofte dig selv, hvordan Kong Arthur ville handle i den givne situation, og handler selv derefter.

Du støtter dig også til Fader Horsey, en stakkels handicappet præst, der dog har nære kontakter til hoffet. Siden din familie omkom for fire år siden, har han taget sig af dig og sørget for din karriere ved militæret. Hver dag skriver du et brev til ham.

Trods din unge alder er du en kompetent soldat, der det sidste år har været tilknyttet Commando elite-tropperne. Du prøver på at se krigen som en leg, hvilket undertiden gør dig lige lovlig impulsiv og vovehals.

Cap. Hurt er berygtet som en barsk og streng overordnet, der skulle være blevet ekstra hård i filten efter hans hustru døde for et par år siden. Sgt. Nail skræmmer dig og du har hørt rystende historier om hans grusomhed. Han har engang sønderbanket to sergenter fra dit gamle kompagni. Lt. Urqhert er en slikket karriere-officer med det hele i munden.

FORDELE

Orienteringssans
Reflekser
Reaktionsevne
Hurtig helning
Vittig-Per
No pain
Supersanser

ULEMPER

Impulsiv
Autoritetstro
Religiøs
Dagdrømmer

UDSTYR

Slidt uniform
Skråhue
Vinterjakke
Travestøvler
Hullede fingervanter
9mm Browning HP47
- en ny variant af den belgiske HP35. Produceres i Canada og udmærker sig ved sit store magasin. To ekstra magasiner i jakkens inderlomme.
Armbåndsur
Commando-dolk
Dynamo-lygte
Militærpapirer
Lommekniv
Kompas og kort
Gasmaske
Lighter
Pung med penge og et billede af kongefamilien
Roman m. Kong Arthur

FÆRDIGHEDER

Liste	17
Gemme	17
Undvige	18
Undersøge	13
Klatre	16
Svømme	17
Brittisk	16
Tysk	10
Etikette (militær)	12
Etikette (generel)	13
Køre bil	12
Køre lastbil	11
Våbenteknik (pro.)	10
Hurtigtræk (pistol)	15
Eksploderer	10
Undervands eksp.	9
Fremskudt obs.	9
Navigation	14
Lederevne	7
Taktik (små gruppe)	9
Taktik (infanteri)	7
Camouflage	13
Dykning	15
Faldskærms udsp.	12
Første hjælp	10
Overlevelse (alle)	11
Tavshed	10
Radio	10
Kaste	11
Kaste (kniv)	15
Ubevæbnet (Karate.)	14
NV	12
NV (Kniv)	16
HIV	17
TIV	10

Centrala Delarna.

Skala 1:30000.

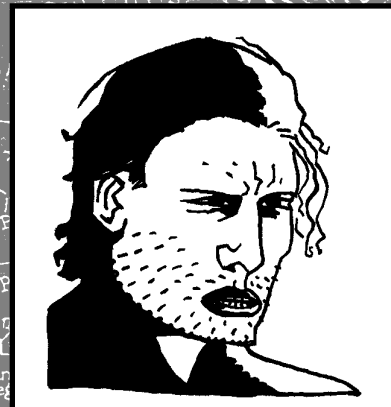
0 200 400 600 800 1000

SGT. LLOYD TRUST

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
16	15	17	13	17	15

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
6	10	9	6	12	19

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d2-1	48		12	



	NÆRKAMP				
	Skade	DefAR	OffAR	InI	Kontraangreb
Slag	2d4+4	12	18	1d2	14
Spark	1d6+4	12	18	1d2	14
Dolk	2d6+4	13	8	1d2	13

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
Browning HP47	5/+6	11/+0	22/-4	45/-8	4	---	SA	2d6	0,8	15 skud	1d2	15

BESKRIVELSE

22 år, 181 cm og 87 kg.

Du er fuldstændigt overbevist om at du er et godt menneske. Du tror på Gud, går jævnligt til alters og tjener fædrelandet. Du er en dagdrømmer og kan nemt glemme omgivelserne, imens du fantaserer om heroiske eventyr og rigtige helte. Dit forbillede er Kong Arthur som du dyrker gennem kulørte hæfter og gamle bøger. I din bedste dagdrøm er du ridder ved det runde bord, hvor du ved kongens side forsvare England og den kristne tro.

Når du står i en konflikt, så spørger du ofte dig selv, hvordan Kong Arthur ville handle i den givne situation, og handler selv derefter.

Du støtter dig også til Fader Horsey, en stakkels handicappet præst, der dog har nære kontakter til hoffet. Siden din familie omkom for fire år siden, har han taget sig af dig og sørget for din karriere ved militæret. Hver dag skriver du et brev til ham.

Trods din unge alder er du en kompetent soldat, der det sidste år har været tilknyttet Commando elite-tropperne. Du prøver på at se krigen som en leg, hvilket undertiden gør dig lige lovlig impulsiv og vovehals.

Cap. Hurt er berygtet som en barsk og streng overordnet, der skulle være blevet ekstra hård i filten efter hans hustru døde for et par år siden. Sgt. Nail skræmmer dig og du har hørt rystende historier om hans grusomhed. Han har engang sønderbanket to sergenter fra dit gamle kompagni. Lt. Urqhert er en slikket karriere-officer med det hele i munden.

FORDELE

Orienteringssans
Reflekser
Reaktionsevne
Hurtig helning
No pain
Supersanser

ULEMPER

Impulsiv
Autoritetstro
Religiøs
Dagdrømmer
Ustabil

UDSTYR

Slidt uniform
Skråhue
Vinterjække
Travestøvler
Hullede fingervanter
9mm Browning HP47
- en ny variant af den belgiske HP35. Produceres i Canada og udmærker sig ved sit store magasin. To ekstra magasiner i jakkens inderlomme.
Armbåndsur
Commando-dolk
Dynamo-lygte
Militærpapirer
Lommekniv
Kompas og kort
Gasmaske
Lighter
Pung med penge og et billede af kongefamilien
Roman m. Kong Arthur

FÆRDIGHEDER

Liste	18
Gemme	18
Undvige	19
Undersøge	13
Klatre	17
Svømme	18
Brittisk	14
Tysk	8
Etikette (militær)	9
Etikette (generel)	10
Køre bil	10
Køre lastbil	9
Våbenteknik (pro.)	8
Hurtigtræk (pistol)	13
Eksploder	8
Undervands eksp.	7
Fremskudt obs.	7
Navigation	11
Lederevne	5
Taktik (små gruppe)	7
Taktik (infanteri)	5
Camouflage	11
Dykning	14
Faldskærms udsp.	10
Første hjælp	8
Overlevelse (alle)	13
Tavshed	10
Radio	8
Kaste	9
Kaste (kniv)	13
Ubevæbnet (Karate.)	14
NV	10
NV (Kniv)	14
HIV	15
TIV	8

Sgt. Lloyd Trush

STR 17	SMI 15	HUR 17	STØ 15	UDH 18	OB 15
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	----------

PSI 4	INT 8	UDA 7	UDS 3	HEL 12	MMM 19
----------	----------	----------	----------	-----------	-----------

RT 1d2-1	HP 61	Tilbage	HeP 12	Tilbage
-------------	----------	---------	-----------	---------



	NÆRKAMP			
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Klo	2d6+6	12	18	1d2 14
Dolk	2d6+6	10	5	1d2 10

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
Browning HP47	5/+6	11/+0	22/-4	45/-8	4	---	SA	2d6	0,8	15 skud	1d3	11

BESKRIVELSE

22 år, 183 cm og 97 kg.

Du er fuldstændigt overbevist om at du er et godt menneske. Du tror på Gud, går jævnligt til alters og tjener fædrelandet. Du er en dagdrømmer og kan nemt glemme omgivelserne, imens du fantaserer om heroiske eventyr og rigtige helte. Dit forbillede er Kong Arthur som du dyrker gennem kulørte hæfter og gamle bøger. I din bedste dagdrøm er du ridder ved det runde bord, hvor du ved kongens side forsvare England og den kristne tro.

Når du står i en konflikt, så spørger du ofte dig selv, hvordan Kong Arthur ville handle i den givne situation, og handler selv derefter.

Du støtter dig også til Fader Horsey, en stakkels handicappet præst, der dog har nære kontakter til hoffet. Siden din familie omkom for fire år siden, har han taget sig af dig og sørget for din karriere ved militæret. Hver dag skriver du et brev til ham.

Trods din unge alder er du en kompetent soldat, der det sidste år har været tilknyttet Commando elite-tropperne. Du prøver på at se krigen som en leg, hvilket undertiden gør dig lige lovlig impulsiv og vovehalset.

Cap. Hurt er berygtet som en barsk og streng overordnet, der skulle være blevet ekstra hård i filten efter hans hustru døde for et par år siden. Sgt. Nail skræmmer dig og du har hørt rystende historier om hans grusomhed. Han har engang sønderbanket to sergenter fra dit gamle kompagni. Lt. Urqhert er en slikket karriere-officer med det hele i munden.

FORDELE

Orienteringssans
Reflekser
Reaktionsevne
Hurtig helning
No pain
Supersanser

ULEMPER

Impulsiv
Paranoia
Religiøs
Hallusinerende
Psykopat

UDSTYR

Laset uniform
Skråhue
Vinterjælle
Flækkede travestøvler
Hullede fingervanter
9mm Browning HP47
- en ny variant af den belgiske HP35. Produceres i Canada og udmærker sig ved sit store magasin. To ekstra magasiner i jakkens inderlomme.
Armbåndsur u. rem
Commando-dolk
Dynamo-lygte
Militærpapirer
Lommekniv
Kompas og kort
Gasmaske
Lighter
Pung med penge og et billede af kongefamilien
Roman m. Kong Arthur

FÆRDIGHEDER

Liste	18
Gemme	18
Undvige	19
Undersøge	13
Klatre	17
Svømme	18
Brittisk	11
Tysk	5
Etikette (militær)	6
Etikette (generel)	7
Køre bil	16
Køre lastbil	6
Våbenteknik (pro.)	5
Hurtigtræk (pistol)	10
Eksploderer	4
Undervands eksp.	4
Fremskudt obs.	4
Navigation	8
Lederevne	2
Taktik (små gruppe)	4
Taktik (infanteri)	2
Camouflage	9
Dykning	12
Faldskærms udsp.	7
Første hjælp	5
Overlevelse (alle)	13
Tavshed	8
Radio	6
Kaste	6
Kaste (kniv)	10
Ubevæbnet (Karate.)	14
NV	7
NV (Kniv)	11
HIV	11
TIV	4

Beretningen

Her er en lille historie fra din fortid. I løbet af scenariet skal du på et eller andet tidspunkt fortælle historien til en eller flere af dine medspillere, evt. en bi-person i mangel af bedre. Hvornår, til hvem og hvordan må du selv om, blot det falder naturligt. Og lige en ting; når du fortæller historien, så brug egne ord dvs. du må ikke læse op. Hvis du digter videre på historien og laver din egen udlægning er det bare fint.

Det var mange år siden, før krigen og tyskerne. Din bedste ven hed Arthur og I legede hver dag efter skole. Arthur var noget ældre end dig og du sagde engang til din mor, at du ville ønske at han var din storebror. Det var han ikke, men du lod som om.

Det bedste var når Arthur læste højt for dig. Han var enormt go' til det der med at læse og kunne lave stemmen om. Du holdt mest af gamle eventyr med riddere, onde vikinger og smukke prinsesser.

Din far var stålarbejder i Newcastle og I havde ikke særlig mange penge. Din mor var bange for at du skulle komme noget til i trafikken, så I måtte ikke lege i gaden. Alternativet var rangerterrænet bag banegården. Her kunne man gå på helt modige eventyr blandt rustne lokomotiver, grave huler og udforske gamle togvogne. Her var alle mulighederne, blot man passede på de aktive spor, hvor godstogene buldrede forbi med kulsort røg og slog gnister.

En dag legede I, at I var to riddere af det runde bord, der med muslimske horder i ryggen, flygtede med den hellige gral. Det var sent og tågen lå mørk og tyk over sporene. Hedningene var lige bag dig, men du undgik behændigt deres forgiftede pile, intet skulle vriste gralen fra din favn. Arthurs stemme hørtes langt borte i tågen, han advarede dig om ikke at komme ind i området med de aktive spor. Du havde kun tanke for helte-dåd. Pludselig skar en smerte gennem din fod og du væltede. Du lå ubevægelig, fældet af fjendens pile, eller var det en lumsk svulle? Det gjorde ondt og helten græd, langt borte kunne helvedes torden høres. Lar-men kom hurtigt nærmere og man kunne allerede se skærsilden som en slange af gnister.

Du skreg vist efter hjælp for pludselig knælede Arthur ved din side. Han tørrede tårerne af din kind, tog beroligende din næve og sendte dig sådan et tillidsblik, som kun en storbror sender sin lillebror. Imens helvedes horder buldrede nærmere og jorden skælvede, kæmpede han med at få din fod fri. Som to glødende øjne skar lokomotivet sig gennem tågen og kværnede ubønhørligt mod jer. Du ved ikke hvad der faktisk skete, det var et kaos af gnister, skrigende bremses og kvælende damp.

Du så aldrig Arthur igen. Politiet ringede til hans mor, og han blev sendt på militær kostskole. Din mor brændte de breve han sendte dig, men du hørte fra de andre drenge i kvarteret, at han var blandt de første, der faldt i Norge.



SIN. SGT. MARVIN NAIL

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
16	10	12	14	14	11

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
15	10	8	11	10	20

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
2d4	42		10	



	NÆRKAMP			
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Slag	1d4+6	14	19	1d4 16
Skalle	3d4+6	14	14	1d4 14
Bayonet	2d6+6	12	7	1d4 12

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
.45 Colt M1911A1	5/+6	12/+0	25/-4	50/-7	2	---	SA	3d6+3	0,4	7 skud	1d3	17

BESKRIVELSE

28 år, 195 cm og 110 kg.

Du er en barsk og garvet veteran fra Afrika med ståluld mellem tænderne. Din brede ryg spreder altid respekt og frygt omkring dig - mest af det sidste.

Du har levet dit halve liv i Kongens klæder og har efterhånden glemt alt om tiden før. Du husker ikke dine forældre, og da en karriere som ungdomskriminal endte med udsigten til en længere fængselsstraf valgte du hæren.

Du har svært ved at forstå dine medmennesker - de græder, forelskes, frygter etc. Ting som du slet ikke kender til. Når du skuer indad, er der intet. Måske er det fordi du ikke ved hvad følelser er, eller så har du slet ikke nogen. Du er flere gange gået amok i forsøg på at bryde barrieren, men der er aldrig sket noget.

Undertiden vågner du efter slørede drømme med sår og mærker efter slag og tæsk. Derfor låser du dine egne hænder med håndjern før du lægger dig til at sove.

Du siger altid din uforbeholdne mening og kritiserer alle fejl du ser. Det har ofte gjort dig upopulær og forhadet, hvilket i øvrigt ikke rør dig. Hvis nogen byder dig modstand er du ikke bleg for at kaste din fysik ind i konfrontationen.

Det passer dig fint at tjene under Cap. Hurt, der har ry for at være en barsk officer. Lt. Urqhert er et skvat, der har tungen langt oppe i røven på alle overordnede. Ham skal du nok få pillet ned. Sgt. Trust er en barnerøv, der trænger til et lag tæsk.

FORDELE

Jernhelbred
Super cool
No Pain

ULEMPER

Ryger og drikker
Følelsesløs
Bisse
Hensynsløs
Ligefrem
Ustabil
Stinker af tyrkisk tobak
Groft sprog

UDSTYR

Kaki ørkenuniform
Beduin tørklæde
Hullet tysk frakke
Klatrestøvler
.45 Colt M1911A1
- en tung amerikansk automatpistol. Er ladt med dum-dum ammunition. Fire ekstra magasiner og en dårlig lydtdæmper i brystlommerne.
Bayonet
Militærpapirer
Medaljer
Håndjern (nøgle i en kæde om halsen)
To håndgranater
Gasmaske
Tysk jernkors om halsen
Spillekort
Feltflakse med gin
Tyrkiske smøger
Tændstikker

FÆRDIGHEDER

Liste	13
Gemme	14
Undvigge	15
Undersøge	12
Klatre	16
Svømme	16
Brittisk	14
Tysk	11
Fransk	7
Swahili	10
Etikette (bar)	11
Etikette (militær)	10
Køre bil	10
Køre kampvogn	12
Sejle motorbåd	11
Våbenteknik (pro.)	14
Eksploderer	13
Navigation	12
Forhør (tortur)	15
Lederevne	12
Taktik (små gruppe)	14
Taktik (panser)	10
Camouflage	12
Dykning	10
Faldskærms udsp.	11
Første hjælp	8
Overlevelse (alle)	12
Overlevelse (ørken)	17
Tavshed	20
Lave fælder	14
Fremskudt obs.	14
Spille poker	10
Kaste	12
Ubevæbnet (Slags.)	17
NV	13
HIV	17
TIV	13

Centrala Delarna.

Skala 1:30000.

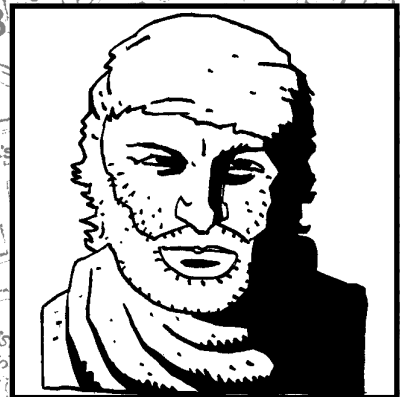
0 200 400 600 800 1000

SIN. SGT. MARVIN NAIL

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
18	11	13	16	16	13

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
14	10	8	10	10	20

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d6	49		10	



	NÆRKAMP			
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Slag	1d6+8	16	21	1d3 18
Skalle	3d6+8	16	16	1d3 16
Bayonet	2d6+8	14	9	1d3 14

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
.45 Colt M1911A1	5/+6	12/+0	25/-4	50/-7	2	---	SA	3d6+3	0,4	7 skud	1d3	17

BESKRIVELSE

28 år, 200 cm og 123 kg.

Du er en barsk og garvet veteran fra Afrika med ståluld mellem tænderne. Din brede ryg spreder altid respekt og frygt omkring dig - mest af det sidste.

Du har levet dit halve liv i Kongens klæder og har efterhånden glemt alt om tiden før. Du husker ikke dine forældre, og da en karriere som ungdomskriminal endte med udsigten til en længere fængselsstraf valgte du hæren.

Du har svært ved at forstå dine medmennesker - de græder, forelskes, frygter etc. Ting som du slet ikke kender til. Når du skuer indad, er der intet. Måske er det fordi du ikke ved hvad følelser er, eller så har du slet ikke nogen. Du er flere gange gået amok i forsøg på at bryde barrieren, men der er aldrig sket noget.

Undertiden vågner du efter slørede drømme med sår og mærker efter slag og tæsk. Derfor låser du dine egne hænder med håndjern før du lægger dig til at sove.

Du siger altid din uforbeholdne mening og kritiserer alle fejl du ser. Det har ofte gjort dig upopulær og forhadet, hvilket i øvrigt ikke rør dig. Hvis nogen byder dig modstand er du ikke bleg for at kaste din fysik ind i konfrontationen.

Det passer dig fint at tjene under Cap. Hurt, der har ry for at være en barsk officer. Lt. Urqhert er et skvat, der har tungen langt oppe i røven på alle overordnede. Ham skal du nok få pillet ned. Sgt. Trust er en barnerøv, der trænger til et lag tæsk.

FORDELE

Jernhelbred
Super cool
No Pain
Super sanser

ULEMPER

Ryger og drikker
Følelsesløs
Bisse
Hensynsløs
Ligefrem
Ustabil
Stinker af tyrkisk tobak
Groft sprog

UDSTYR

Kaki ørkenuniform
Beduin tørklæde
Hullet tysk frakke
Klatrestøvler
.45 Colt M1911A1
- en tung amerikansk automatpistol. Er ladt med dum-dum ammunition. Fire ekstra magasiner og en dårlig lydtdæmper i brystlommerne.
Bayonet
Militærpapirer
Medaljer
Håndjern (nøgle i en kæde om halsen)
To håndgranater
Gasmaske
Tysk jernkors om halsen
Spillekort
Feltflakse med gin
Tyrkiske smøger
Tændstikker

FÆRDIGHEDER

Liste	14
Gemme	15
Undvigge	16
Undersøge	13
Klatre	17
Svømme	17
Brittisk	14
Tysk	11
Fransk	7
Swahili	10
Etikette (bar)	10
Etikette (militær)	9
Køre bil	10
Køre kampvogn	12
Sejle motorbåd	11
Våbenteknik (pro.)	14
Eksploderer	13
Navigation	12
Forhør (tortur)	15
Lederevne	12
Taktik (små gruppe)	14
Taktik (panser)	10
Camouflage	12
Dykning	10
Faldskærms udsp.	11
Første hjælp	8
Overlevelse (alle)	13
Overlevelse (ørken)	18
Tavshed	20
Lave fælder	14
Fremskudt obs.	14
Spille poker	10
Kaste	13
Ubevåbnet (Slags.)	19
NV	15
HIV	17
TIV	13

Centrala Delarna.

Skala 1:30000.

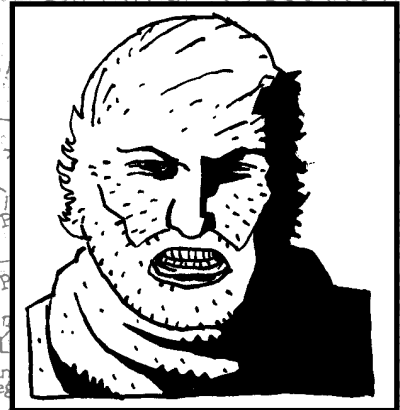
0 200 400 600 800 1000

SEN. SGT. MARVIN NAIL

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
21	12	14	18	18	14

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
12	9	6	7	10	20

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d4	60		10	



	NÆRKAMP			
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Slag	2d6+10	16	21	1d2 18
Skalle	3d8+10	16	16	1d2 16
Bayonet	2d6+10	12	7	1d4 12

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
.45 Colt M1911A1	5/+6	12/+0	25/-4	50/-7	2	---	SA	3d6+3	0,4	7 skud	1d3	15

BESKRIVELSE

28 år, 201 cm og 130 kg.

Du er en barsk og garvet veteran fra Afrika med ståluld mellem tænderne. Din brede ryg spreder altid respekt og frygt omkring dig - mest af det sidste.

Du har levet dit halve liv i Kongens klæder og har efterhånden glemt alt om tiden før. Du husker ikke dine forældre, og da en karriere som ungdomskriminal endte med udsigten til en længere fængselsstraf valgte du hæren.

Du har svært ved at forstå dine medmennesker - de græder, forelskes, frygter etc. Ting som du slet ikke kender til. Når du skuer indad, er der intet. Måske er det fordi du ikke ved hvad følelser er, eller så har du slet ikke nogen. Du er flere gange gået amok i forsøg på at bryde barrieren, men der er aldrig sket noget.

Undertiden vågner du efter slørede drømme med sår og mærker efter slag og tæsk. Derfor låser du dine egne hænder med håndjern før du lægger dig til at sove.

Du siger altid din uforbeholdne mening og kritiserer alle fejl du ser. Det har ofte gjort dig upopulær og forhadet, hvilket i øvrigt ikke rør dig. Hvis nogen byder dig modstand er du ikke bleg for at kaste din fysik ind i konfrontationen.

Det passer dig fint at tjene under Cap. Hurt, der har ry for at være en barsk officer. Lt. Urqhert er et skvat, der har tungen langt oppe i røven på alle overordnede. Ham skal du nok få pillet ned. Sgt. Trust er en barnerøv, der trænger til et lag tæsk.

FORDELE

Jernhelbred
Super cool
No Pain
Super sanser

ULEMPER

Ryger og drikker
Følelsesløs
Bisse
Voldelig
Psykopat
Stinker af tyrkisk tobak
Groft sprog
Blodrus

UDSTYR

For stram ørkenuniform
Beduin tørklæde
Hullet tysk frakke
Flækkede klatrestøvler
.45 Colt M1911A1
- en tung amerikansk automatpistol. Er ladt med dum-dum ammunition. Fire ekstra magasiner og en dårlig lydtdæmper i brystlommerne.
Bayonet
Militærpapirer
Medaljer
Håndjern (nogle i en kæde om halsen)
To håndgranater
Gasmaske
Tysk jernkors om halsen
Spillekort
Feltflakse med gin
Tyrkiske smøger
Tændstikker

FÆRDIGHEDER

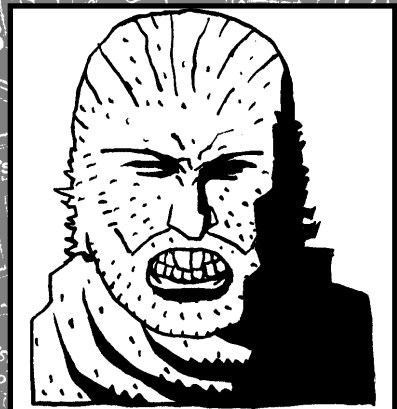
Liste	15
Gemme	16
Undvigge	17
Undersøge	13
Klatre	19
Svømme	19
Brittisk	12
Tysk	8
Fransk	5
Swahili	8
Etikette (bar)	8
Etikette (militær)	7
Køre bil	8
Køre kampvogn	10
Sejle motorbåd	9
Våbenteknik (pro.)	11
Eksploder	11
Navigation	10
Forhør (tortur)	14
Lederevne	9
Taktik (små gruppe)	11
Taktik (panser)	8
Camouflage	10
Dykning	8
Faldskærms udsp.	9
Første hjælp	5
Overlevelse (alle)	13
Overlevelse (ørken)	18
Tavshed	18
Lave fælder	12
Fremskudt obs.	12
Spille poker	8
Kaste	11
Ubevæbnet (Slags.)	19
NV	13
HIV	15
TIV	11

SEN. SGT. MARVIN NAIL

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
23	12	14	19	20	14

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
10	7	3	3	10	19

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d4	80		10	



NÆRKAMP					
	Skade	DefAR	OffAR	InI	Kontraangreb
Klo	2d10+12	16	21	1d2	18
Skalle	3d8+12	16	16	1d2	16
Bayonet	2d6+12	8	3	1d4+1	8

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
.45 Colt M1911A1	5/+6	12/+0	25/-4	50/-7	2	---	SA	3d6+3	0,4	7 skud	1d3	11

BESKRIVELSE

28 år, 202 cm og 140 kg.
Du er en barsk og garvet veteran fra Afrika med ståluld mellem tænderne. Din brede ryg spreder altid respekt og frygt omkring dig - mest af det sidste.

Du har levet dit halve liv i Kongens klæder og har efterhånden glemt alt om tiden før. Du husker ikke dine forældre, og da en karriere som ungdomskriminal endte med udsigten til en længere fængselsstraf valgte du hæren.

Du har svært ved at forstå dine medmennesker - de græder, forelskes, frygter etc. Ting som du slet ikke kender til. Når du skuer indad, er der intet. Måske er det fordi du ikke ved hvad følelser er, eller så har du slet ikke nogen. Du er flere gange gået amok i forsøg på at bryde barrieren, men der er aldrig sket noget.

Undertiden vågner du efter slørede drømme med sår og mærker efter slag og tæsk. Derfor låser du dine egne hænder med håndjern før du lægger dig til at sove.

Du siger altid din uforbeholdne mening og kritiserer alle fejl du ser. Det har ofte gjort dig upopulær og forhadet, hvilket i øvrigt ikke rør dig. Hvis nogen byder dig modstand er du ikke bleg for at kaste din fysik ind i konfrontationen.

Det passer dig fint at tjene under Cap. Hurt, der har ry for at være en barsk officer. Lt. Urqhert er et skvat, der har tungen langt oppe i røven på alle overordnede. Ham skal du nok få pillet ned. Sgt. Trust er en barnerøv, der trænger til et lag tæsk.

FORDELE

- Jernhelbred
- Super cool
- No Pain
- Super sanser
- Besærkergang

ULEMPER

- Følelsesløs
- Bisse
- Voldelig
- Psykopat
- Stinker af tyrkisk tobak
- Groft sprog
- Blodrus

UDSTYR

- For stram ørkenuniform
- Beduin tørklæde
- Hullet tysk frakke
- Flækkede klatrestøvler
- .45 Colt M1911A1
- en tung amerikansk automatpistol. Er ladt med dum-dum ammunition. Fire ekstra magasiner og en dårlig lydtdæmper i brykstlommerne.
- Bayonet
- Militærpapirer
- Medaljer
- Håndjern (nøgle i en kæde om halsen)
- To håndgranater
- Gasmaske
- Tysk jernkors om halsen
- Spillekort
- Feltflakse med gin
- Tyrkiske smøger
- Tændstikker

FÆRDIGHEDER

- Liste 15
- Gemme 16
- Undvigge 17
- Undersøge 13
- Klatre 19
- Svømme 19
- Brittisk 9
- Tysk 5
- Fransk 2
- Swahili 5
- Etikette (bar) 5
- Etikette (militær) 4
- Køre bil 6
- Køre kampvogn 7
- Sejle motorbåd 7
- Våbenteknik (pro.) 8
- Eksploderer 8
- Navigation 8
- Forhør (tortur) 12
- Lederevne 7
- Taktik (små gruppe) 8
- Taktik (panser) 6
- Camouflage 8
- Dykning 6
- Faldskærms udsp. 6
- Første hjælp 3
- Overlevelse (alle) 12
- Overlevelse (ørken) 17
- Tavshed 16
- Lave fælder 10
- Fremskudt obs. 9
- Spille poker 6
- Kaste 8
- Ubevåbnet (Slags.) 19
- NV 9
- HIV 11
- TIV 7

Centrala Delarna

Skala 1:30000

0 200 400 600 800 1000

Beretningen

Her er to små historier fra din fortid. I løbet af scenariet skal du på et eller andet tidspunkt fortælle historierne til en eller flere af dine medspillere evt. en bi-person i mangel af bedre. Hvornår, til hvem og hvordan må du selv om, blot det falder naturligt. Og lige en ting; når du fortæller historierne, så brug egne ord dvs. du må ikke læse op. Hvis du digter videre på historierne og laver din egen udlægning er det bare fint.

Det var i 1943 under de hårde kampe i Nord-Afrika. I var oppe imod Rommel's orkenrotter og det var seriøse modstandere, der ikke veg en tomme uden hårdnakket modstand. Nærmere var det med de Italienske hjælpetropper. De krøb hver gang sammen i bunden af deres skyttehul og ventede blot på, at få droppet en håndgranat i fjæset. Undertiden jo du dem ud med kniven alene, både for træningens skyld og for at spare på granaterne.

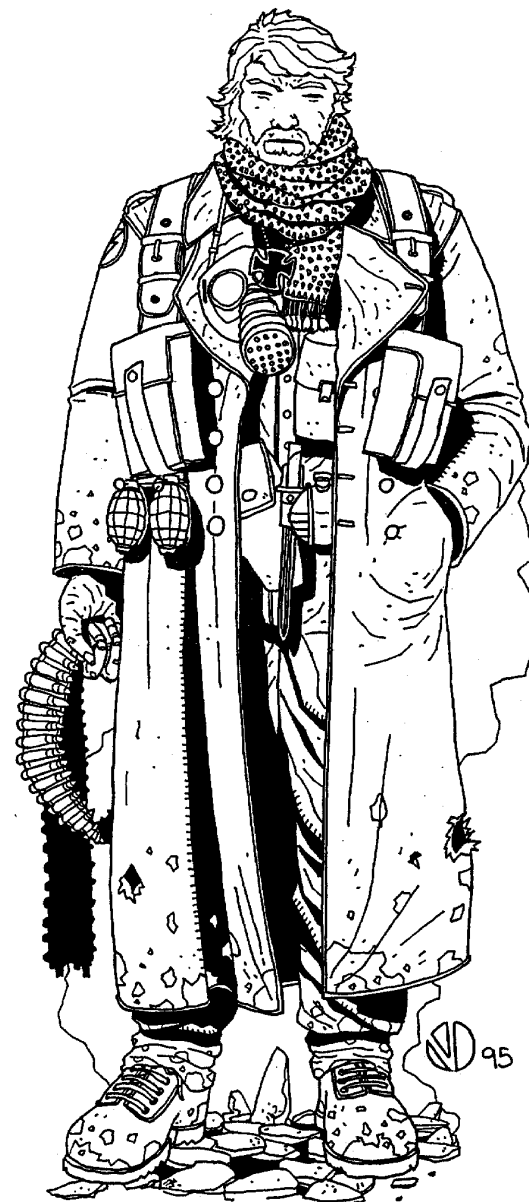
En gang hvor I virkelig havde fået tæsk af Rommel's lakajer måtte resterne af jeres deling flygte ud i ørkenen. Der var kun ganske lidt vand og mange var sårede. Den øverstkommanderende var en nyudklækket Løjtnant, der endnu langt fra havde slidt sine første støvler op i det fine sand. Han var våd bag ørerne og der gik ikke længe før de første fejl blev begået - som om moralen ikke var lav nok i forvejen.

Jeres redning blev en italiensk udpost, der lå ved en lille oase. I nåede desværre kun at nakke et par stykker før resten smed våbnene. Det var klart for enhver hvad der skulle gøres; Italienerne måtte gøres kolde, så I kunne snubbe deres forsyning og komme videre før nogen anede uråd. Så var det at løjtnanten fik nøkker. Han ville rede deres skind og forbød drengene at afslutte arbejdet. De skulle bindes og efterlades, så de frit kunne fortælle gud og hver mand om vores antal, status og retning. Narren ville sågar efterlade vand og mad til dem, som om jeres egne gutter ikke allerede var ved at dø af tørst. Det var udelukket at tage dem med, så valget stod mellem at efterlade dem eller at gøre dem kolde. Løjtnanten holdt på sit og ville ikke lytte til fornuft. Efter en hurtig rådslagning blev der trukket lod mellem befalingsmænd. Du vandt...

Officielt hed det sig, at Løjtnanten havde mødt en italiensk kugle, da han heltmodigt anførte angrebet på udposten.

Det var hverken første eller sidste gang du var rede til at tage sagen i egen hånd, hvis omstændighederne gjorde det nødvendigt. En dårlig officer er en død officer.

For et par uger siden var du på den lede duktur sammen med et par kammerater fra tiden i Afrika. Halvanden flaske dårlig gin og en liter tysk kølervæske rasede allerede rundt i blodet, da I nåede frem til Dave's Shelter, en smudsket amerikansk bar i nærheden af Soho. Efter et par timers stiv druk skred dine kammerater, du prøvede at følge med, men magtede det ikke. I mangel af selskab prøvede du at kommunikere med de amerikanske gæster. Du erindre ikke hvordan I kom ind på det, men pludselig stod en amerikansk barnerøv og påstod, at det var Patton og ikke Monty, der havde sparket Rommel ud af Tunis. Du besluttede resolut at kommentere hans historiske uvidenhed, hvilket skete med en springskalle (du var for fuld til at slå). Da du vågnede næste aften var du efterlyst af MP'erne for mordet på en amerikansk løjtnant. De kender åbenbart ikke din identitet, men har sikkert et godt signalement - du har jo en tendens til at skille dig ud fra mængden.



ALT. ROGER UROHERT

STR 11	SMI 10	HUR 10	STØ 9	UDH 9	OB 13
PSI 12	INT 13	UDA 11	UDS 13	HEL 11	MMM 14
RT 2d4	HP 27	Tilbage	HeP 11	Tilbage	



	NÆRKAMP			
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Slag	1d4	5	10	1d4+2 7
Stok	2d4	8	8	1d4+1 8

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
.455 Webley AP	5/+6	12/+0	25/-5	50/-9	3	---	SA	3d6	0,6	8 skud	1d4	16

BESKRIVELSE

25 år, 172 cm og 60 kg.

Du er en ung ambitiøs officer, der siger højt. I dit barndomshjem i Liverpool var i elleve søskende og du lærte at det eneste der tæller i livet er magt. Siden da har du målrettet stræbt efter magt og status - du udnytter de underordnede og slikker de overordnede i røven indtil de er passeret i karriere-ræset.

For tre år siden giftede du dig med Margrit, en halvkøn sygeplejerske med go'e bryster. Du tror ikke du elsker og aner faktisk ikke hvad du ser i hende. Måske er det fordi hendes hengivenhed og beundring giver dig en følelse af magt?

Nogle gange hemsøges du af tvivl og anger. Du frygter, at din vej er slet og din sjæl fortabt. Er du ond, eller gør du blot som de andre? Du er bange for mørket, måske skulle du gå mere i kirke? - det er efterhånden længe siden.

Du er syg og har voldsomme hosteanfald. Du forsøger at glemme de blodige lommelærklæder, men dødsangsten sniger sig frem.

Du er faktisk ikke en særlig kompetent soldat, men hvad man ikke har lavet kan man jo lyve sig til.

Cap. Hurt bliver besværlig at overhale, men du skal nok finde hans svaghed og udnytte den til egen gunst. Senior Sgt. Nail er blot en dum "grunt" med flere muskler end han har hjerne til at styre. Sgt. Trust er et ungt fæ, der kan blive et effektivt redskab.

FORDELE

Gode øjne

Talegave

ULEMPER

Rygning

Intolerance

Løgnagtighed

Casanova

Tuberkulose

Magtsyg

Umoralsk

Doven

UDSTYR

Slidt officersuniform

Kasket

Stor vinterfrakke

For store støvler

Læderhansker

Hjemmestrikket hals-

tørklæde

.455 Webley AP

- en brittisk automatpistol med et meget frastødende design. Aflyrer samme ammunition som webley revolveren. et ekstra magasin i baglommen.

Armbåndsur

Pung med en del pund

Lommekniv

Militærpapirer

Kikkert

Notesbog

Gasmasker

Fire lommelærklæder

Stok

FÆRDIGHEDER

Liste 13

Gemme 13

Undvigge 10

Undersøge 14

Klatre 11

Svømme 11

Brittisk 19

Tysk 14

Etikette (militær) 17

Køre bil 13

Køre motorcykel 12

Våbenteknik (pro.) 8

Efterforskning 11

Eksploderer 8

Navigation 11

Lederevne 13

Spionage 11

Taktik (små gruppe) 14

Taktik (infanteri) 12

Camouflage 9

Første hjælp 7

Overlevelse (alle) 7

Tavshed 9

Radio 12

Overtalelse 15

Forførelse 13

Danse 9

Tyveri 13

Forfalskning 11

Åbne låse 10

Kaste 8

Ubevæbnet (Slags.) 8

NV 10

HIV 12

HIV (pistol) 16

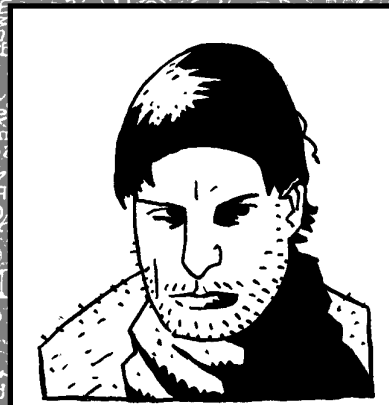
TIV 8

ALT ROGER UROHERT

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
12	11	11	10	11	15

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
11	13	11	12	11	16

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d6	34		11	



NÆRKAMP					
	Skade	DefAR	OffAR	InI	Kontraangreb
Slag	1d4+1	7	12	1d4+1	9
Stok	2d4+1	10	10	1d4	10

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
.455 Webley AP	5/+6	12/+0	25/-5	50/-9	3	---	SA	3d6	0,6	8 skud	1d3	16

BESKRIVELSE

25 år, 173 cm og 68 kg.

Du er en ung ambitiøs officer, der siger højt. I dit barndomshjem i Liverpool var i elleve søskende og du lærte at det eneste der tæller i livet er magt. Siden da har du målrettet stræbt efter magt og status - du udnytter de underordnede og slikker de overordnede i røven indtil de er passeret i karriere-ræset.

For tre år siden giftede du dig med Margrit, en halvkøn sygeplejerske med go'e bryster. Du tror ikke du elsker og aner faktisk ikke hvad du ser i hende. Måske er det fordi hendes hengivenhed og beundring giver dig en følelse af magt?

Nogle gange hjemsøges du af tvivl og anger. Du frygter, at din vej er slet og din sjæl fortabt. Er du ond, eller gør du blot som de andre? Du er bange for mørket, måske skulle du gå mere i kirke? - det er efterhånden længe siden.

Du er syg og har voldsomme hosteanfald. Du forsøger at glemme de blodige lommelærklæder, men dødsangsten sniger sig frem.

Du er faktisk ikke en særlig kompetent soldat, men hvad man ikke har lavet kan man jo lyve sig til.

Cap. Hurt bliver besværlig at overhale, men du skal nok finde hans svaghed og udnytte den til egen gunst. Senior Sgt. Nail er blot en dum "grunt" med flere muskler end han har hjerne til at styre. Sgt. Trust er et ungt fæ, der kan blive et effektivt redskab.

FORDELE

- Gode øjne
- Talegave
- No Pain
- Super sanser

ULEMPER

- Rygning
- Intolerance
- Løgnagtighed
- Casanova
- Magtsyg
- U moralsk

UDSTYR

- Slidt officersuniform
- Kasket
- Stor vinterfrakke
- For store støvler
- Læderhansker
- Hjemmestrikket hals-tørklæde
- .455 Webley AP
- en britisk automatpistol med et meget frastødende design. Aflyrer samme ammunition som webley revolveren. et ekstra magasin i baglommen.
- Armbåndsur
- Pung med en del pund
- Lommekniv
- Militærpapirer
- Kikkert
- Notesbog
- Gasmaske
- Fire lommelærklæder
- Stok

FÆRDIGHEDER

- | | |
|---------------------|----|
| Liste | 15 |
| Gemme | 15 |
| Undvigge | 12 |
| Undersøge | 15 |
| Klatre | 13 |
| Svømme | 13 |
| | |
| Brittisk | 19 |
| Tysk | 14 |
| | |
| Etikette (militær) | 16 |
| Køre bil | 12 |
| Køre motorcykel | 12 |
| Våbenteknik (pro.) | 8 |
| Efterforskning | 11 |
| Eksploder | 8 |
| Navigation | 11 |
| Lederevne | 13 |
| Spionage | 11 |
| Taktik (små gruppe) | 14 |
| Taktik (infanteri) | 12 |
| Camouflage | 9 |
| Første hjælp | 7 |
| Overlevelse (alle) | 10 |
| Tavshed | 11 |
| Radio | 12 |
| Overtalelse | 15 |
| Forførelse | 13 |
| Danse | 9 |
| Tyveri | 13 |
| Forfalskning | 11 |
| Åbne låse | 10 |
| | |
| Kaste | 9 |
| Ubevæbnet (Slags.) | 10 |
| NV | 12 |
| HIV | 12 |
| HIV (pistol) | 16 |
| TIV | 8 |

ALLT ROGER UROHERT

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
14	12	12	10	13	16

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
9	11	9	7	11	17

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d4	41		11	



NÆRKAMP				
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Slag	1d6+2	7	12	1d4 9
Stok	2d4+2	8	8	1d4 8

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
.455 Webley AP	5/+6	12/+0	25/-5	50/-9	3	---	SA	3d6	0,6	8 skud	1d3	14

BESKRIVELSE

25 år, 174 cm og 78 kg.

Du er en ung ambitiøs officer, der siger højt. I dit barndomshjem i Liverpool var i elleve søskende og du lærte at det eneste der tæller i livet er magt. Siden da har du målrettet stræbt efter magt og status - du udnytter de underordnede og slikker de overordnede i røven indtil de er passeret i karriere-ræset.

For tre år siden giftede du dig med Margrit, en halvkøn sygeplejerske med go'e bryster. Du tror ikke du elsker og aner faktisk ikke hvad du ser i hende. Måske er det fordi hendes hengivenhed og beundring giver dig en følelse af magt?

Nogle gange hjemsøges du af tvivl og anger. Du frygter, at din vej er slet og din sjæl fortabt. Er du ond, eller gør du blot som de andre? Du er bange for mørket, måske skulle du gå mere i kirke? - det er efterhånden længe siden.

Du er syg og har voldsomme hosteanfald. Du forsøger at glemme de blodige lommelærklæder, men dødsangsten sniger sig frem.

Du er faktisk ikke en særlig kompetent soldat, men hvad man ikke har lavet kan man jo lyve sig til.

Cap. Hurt bliver besværlig at overhale, men du skal nok finde hans svaghed og udnytte den til egen gunst. Senior Sgt. Nail er blot en dum "grunt" med flere muskler end han har hjerne til at styre. Sgt. Trust er et ungt fæ, der kan blive et effektivt redskab.

FORDELE

- Gode øjne
- No Pain
- Super sanser
- Hurtig helning

ULEMPER

- Løgnagtighed
- Liderlig
- Magtsyg
- Ustabil
- Sadist

UDSTYR

- Slidt officersuniform
- Kasket
- Stor vinterfrakke
- For store støvler
- Læderhansker
- Hjemmestrikket hals-tørklæde
- .455 Webley AP
 - en britisk automatpistol med et meget frastødende design.
 - Afryrer samme ammunition som webley revolveren. et ekstra magasin i baglommen.
- Armbåndsur
- Pung med en del pund
- Lommekniv
- Militærpapirer
- Kikkert
- Notesbog
- Gasmaske
- Fire lommelærklæder
- Stok

FÆRDIGHEDER

- | | |
|---------------------|----|
| Liste | 16 |
| Gemme | 16 |
| Undvigge | 15 |
| Undersøge | 13 |
| Klatre | 15 |
| Svømme | 15 |
| Brittisk | 17 |
| Tysk | 12 |
| Etikette (militær) | 12 |
| Køre bil | 10 |
| Køre motorcykel | 10 |
| Våbenteknik (pro.) | 6 |
| Efterforskning | 8 |
| Eksploderer | 6 |
| Navigation | 9 |
| Lederevne | 10 |
| Spionage | 9 |
| Taktik (små gruppe) | 11 |
| Taktik (infanteri) | 9 |
| Camouflage | 7 |
| Første hjælp | 5 |
| Overlevelse (alle) | 11 |
| Tavshed | 9 |
| Radio | 10 |
| Overtalelse | 13 |
| Forførelse | 7 |
| Danse | 7 |
| Tyveri | 12 |
| Forfalskning | 9 |
| Åbne låse | 9 |
| Kaste | 7 |
| Ubevæbnet (Slags.) | 10 |
| NV | 10 |
| HIV | 10 |
| HIV (pistol) | 14 |
| TIV | 6 |

ALT ROGER UROHERT

STR	SMI	HUR	STØ	UDH	OB
15	12	12	10	14	16

PSI	INT	UDA	UDS	HEL	MMM
7	9	6	4	11	17

RT	HP	Tilbage	HeP	Tilbage
1d4	50		11	



NÆRKAMP				
	Skade	DefAR	OffAR	InI Kontraangreb
Klo	2d4+3	7	12	1d4 9
Stok	2d4+3	6	6	1d4 6

VÅBEN	NA	KA	MA	LA	SkH	Sm	Form	Skade	AS	Mag.	InI	AR
.455 Webley AP	5/+6	12/+0	25/-5	50/-9	3	---	SA	3d6	0,6	8 skud	1d4	10

BESKRIVELSE

25 år, 174 cm og 85 kg.

Du er en ung ambitiøs officer, der siger højt. I dit barndomshjem i Liverpool var i elleve søskende og du lærte at det eneste der tæller i livet er magt. Siden da har du målrettet stræbt efter magt og status - du udnytter de underordnede og slikker de overordnede i røven indtil de er passeret i karriere-ræset.

For tre år siden gifte de du dig med Margrit, en halvkøn sygeplejerske med go'e bryster. Du tror ikke du elsker og aner faktisk ikke hvad du ser i hende. Måske er det fordi hendes hengivenhed og beundring giver dig en følelse af magt?

Nogle gange hemsøges du af tvivl og anger. Du frygter, at din vej er slet og din sjæl fortabt. Er du ond, eller gør du blot som de andre? Du er bange for mørket, måske skulle du gå mere i kirke? - det er efterhånden længe siden.

Du er syg og har voldsomme hosteanfald. Du forsøger at glemme de blodige lommelærklæder, men dødsangsten sniger sig frem.

Du er faktisk ikke en særlig kompetent soldat, men hvad man ikke har lavet kan man jo lyve sig til.

Cap. Hurt bliver besværlig at overhale, men du skal nok finde hans svaghed og udnytte den til egen gunst. Senior Sgt. Nail er blot en dum "grunt" med flere muskler end han har hjerne til at styre. Sgt. Trust er et ungt fæ, der kan blive et effektivt redskab.

FORDELE

Gode øjne
No Pain
Super sanser
Hurtig helning

ULEMPER

Liderlig
Magtsyg
Psykopat
Sadist
Blodrus

UDSTYR

Slidt officersuniform
Kasket
Stor vinterfrakke
Støvler
Læderhansker
Hjemmestrikket hals-tørklæde
.455 Webley AP
- en britisk automatpistol med et meget frastødende design. Aflyrer samme ammunition som webley revolveren. et ekstra magasin i baglommen.
Armbåndsur
Pung med en del pund
Lommekniv
Militærpapirer
Kikkert
Notesbog
Gasmasker
Fire lommelærklæder
Stok

FÆRDIGHEDER

Liste 16
Gemme 16
Undvigge 15
Undersøge 13
Klatre 15
Svømme 15

Brittisk 12
Tysk 9

Etikette (militær) 8
Køre bil 7
Køre motorcykel 7
Våbenteknik (pro.) 3
Efterforskning 6

Eksploderer 4
Navigation 6
Lederevne 6
Spionage 5
Taktik (små gruppe) 6
Taktik (infanteri) 5
Camouflage 3
Første hjælp 2
Overlevelse (alle) 9
Tavshed 7
Radio 7
Overtalelse 9
Forførelse 2
Danse 4
Tyveri 10
Forfalskning 9
Åbne låse 7

Kaste 5
Ubevæbnet (Slags.) 10
NV 7
HIV 16
HIV (pistol) 10
TIV 2

Beretningen

Her er en lille historie fra din fortid. I løbet af scenariet skal du på et eller andet tidspunkt fortælle historien til en eller flere af dine medspillere, evt. en bi-person i mangel af bedre. Du skal fortælle historien to gange. Første gang lyver du, så du selv fremstår som helten. Den anden gang fortæller du sandheden. Hvornår, til hvem og hvordan må du selv om, blot det falder naturligt. Og lige en ting; når du fortæller historien, så brug egne ord dvs. du må ikke læse op. Hvis du digter videre på historien og laver din egen udlægning er det bare fint.

Det var for to år siden under en sabotage-aktion i Syd-England. I var en lille gruppe Commandoes, der skulle slå til mod en besat havn, som tyskerne brugte til indskibning af forsyninger. I skulle afbrænde lagerbygningerne og sprænge de store lossekraner i luften. Starten gik efter planen. En tåget nat kom I ind ude fra havet i gummibåde. De første vagter faldt i tavshed og snart var I ved at få sprængladningerne på plads. Jeres leder var en rutineret Major, der var elsket af alle sine mænd. Sådan en type som alle ser op til.

Du var sammen med din makker Smith ved at minere en kran, da tyskerne kom. Majoren var en af de første der faldt. Han stod kun tyve meter fra jer, da en tysk kampvogn flåede hans ene ben af med en salve.

Nu ville alle normale mennesker være døde, men Majoren var en hård negl, så han blev ved med at røre på sig og forsøgte hjælpeløst at kravle i dækning.

Tyskerne morede sig med at sende endnu flere kugler i manden, men han nægtede fortsat at dø. Du var ved at skide i bukserne af skræk og havde allerede sat kurs mod bådene. Smith var af en anden kaliber, og han kunne ikke holde ud at se på hvordan tyskerne slagtede majoren. Med blæsende maskingevær stormede han frem, nåede frem til majoren og begyndte at slæbe ham tilbage på ryggen. Du lå stiv af skræk og fulgte optrinet. Tyskerne er dårlige tabere og de sendte en voldsom ild efter Smith. Han tog utallige træffere, men fulgte Majorens eksempel og fortsatte. Han nåede helt frem til dækningen hvor du lå, før han sank sammen, død af forblødninger og et skud i baghovedet. I netop dette øjeblik slog de andre gutter til og gav tyskerne noget andet at tænke på. Du fik fat i Majoren, der endnu var i live, og slæbte ham ned til en af bådene.

I var kun ganske få, der slap væk, men Majoren klarede sig igennem. Da han senere spurgte hvordan han var sluppet ud, glemte du Smith og tog selv æren for hans heltmodige undsætning. Det var Majorens anbefaling, der åbnede vejen for din udnævnelse til Løjtnant.

