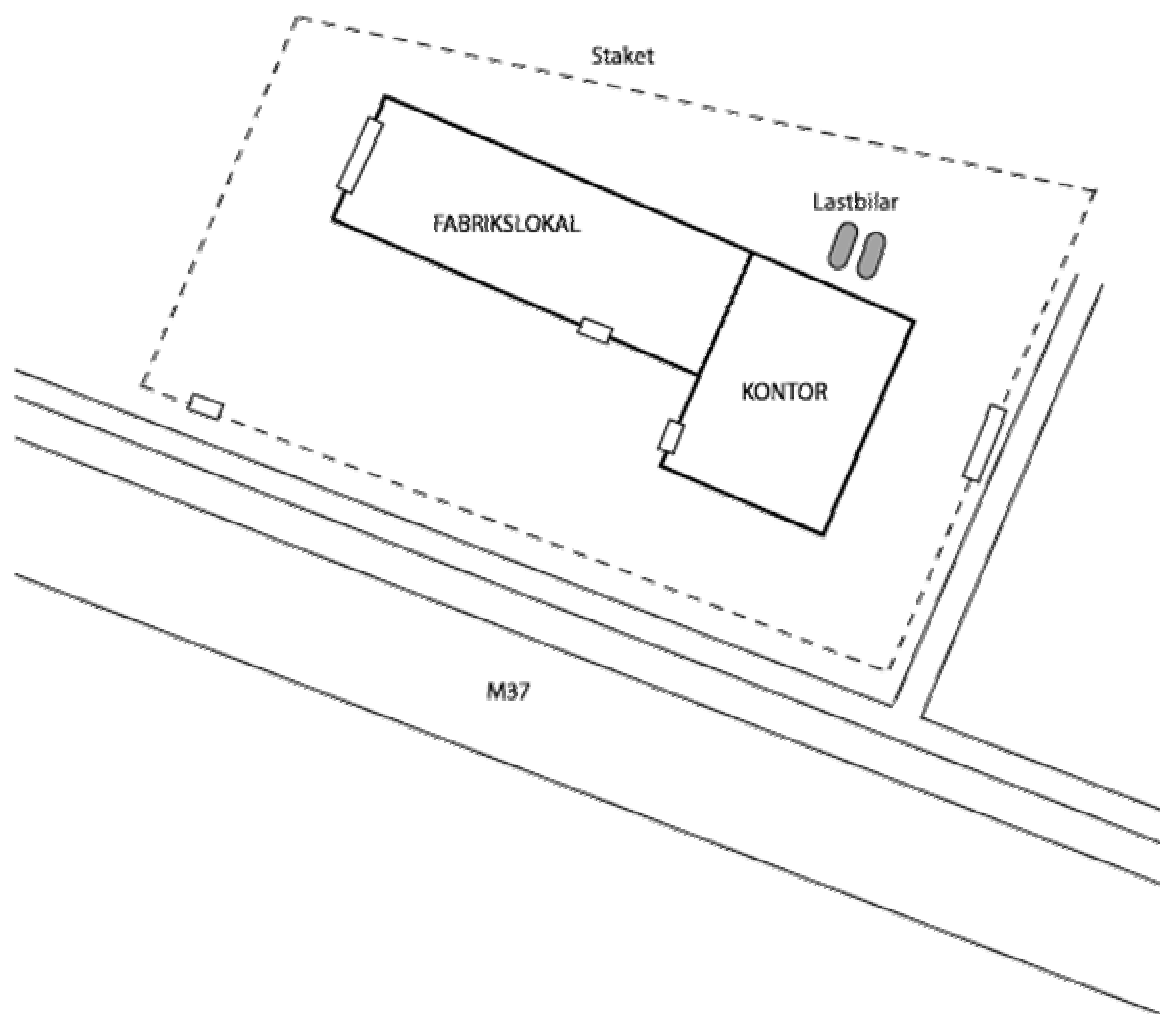


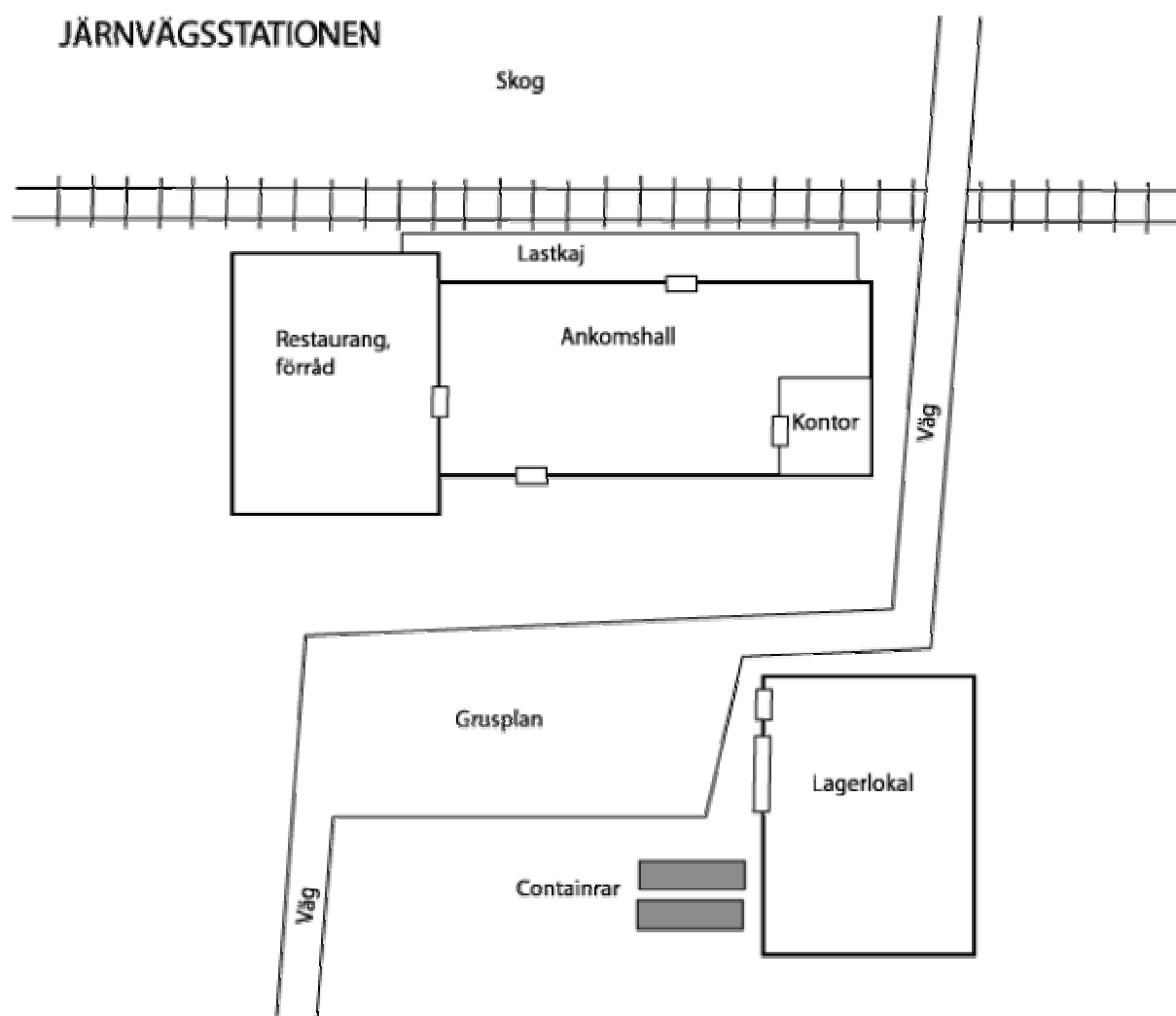
# APPENDIX

Kartor	(2)
Personer och namn	(7)
Vapen	(8)
Stridsformulär	(13)

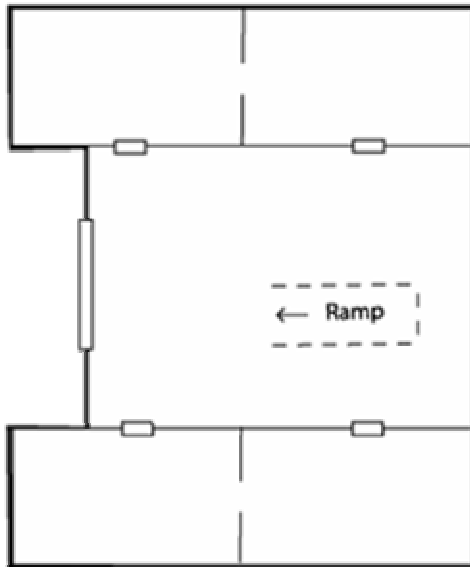
## MASKINFABRIKEN



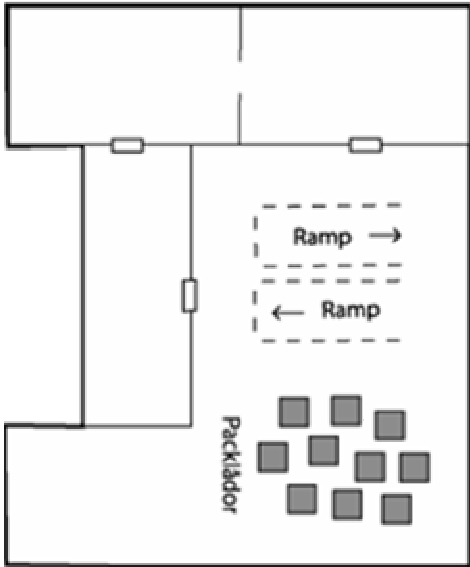
# JÄRNVÄGSSTATIONEN



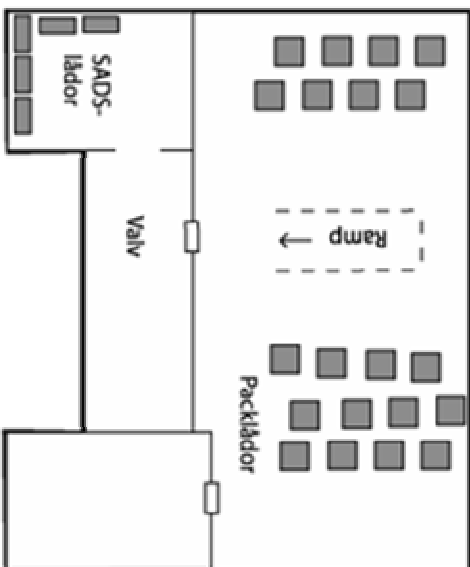
# DEPÅ 37 MARKPLAN

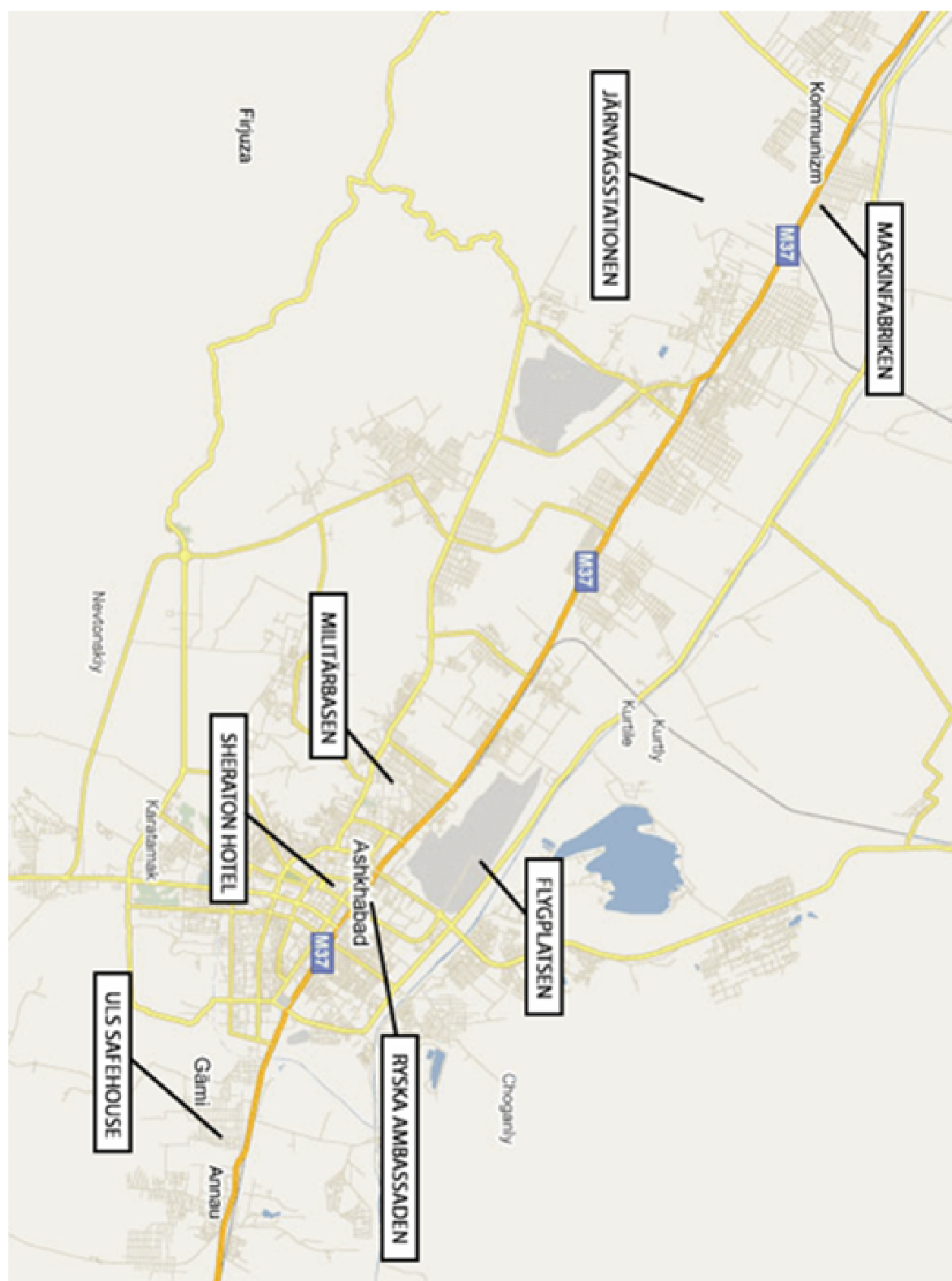


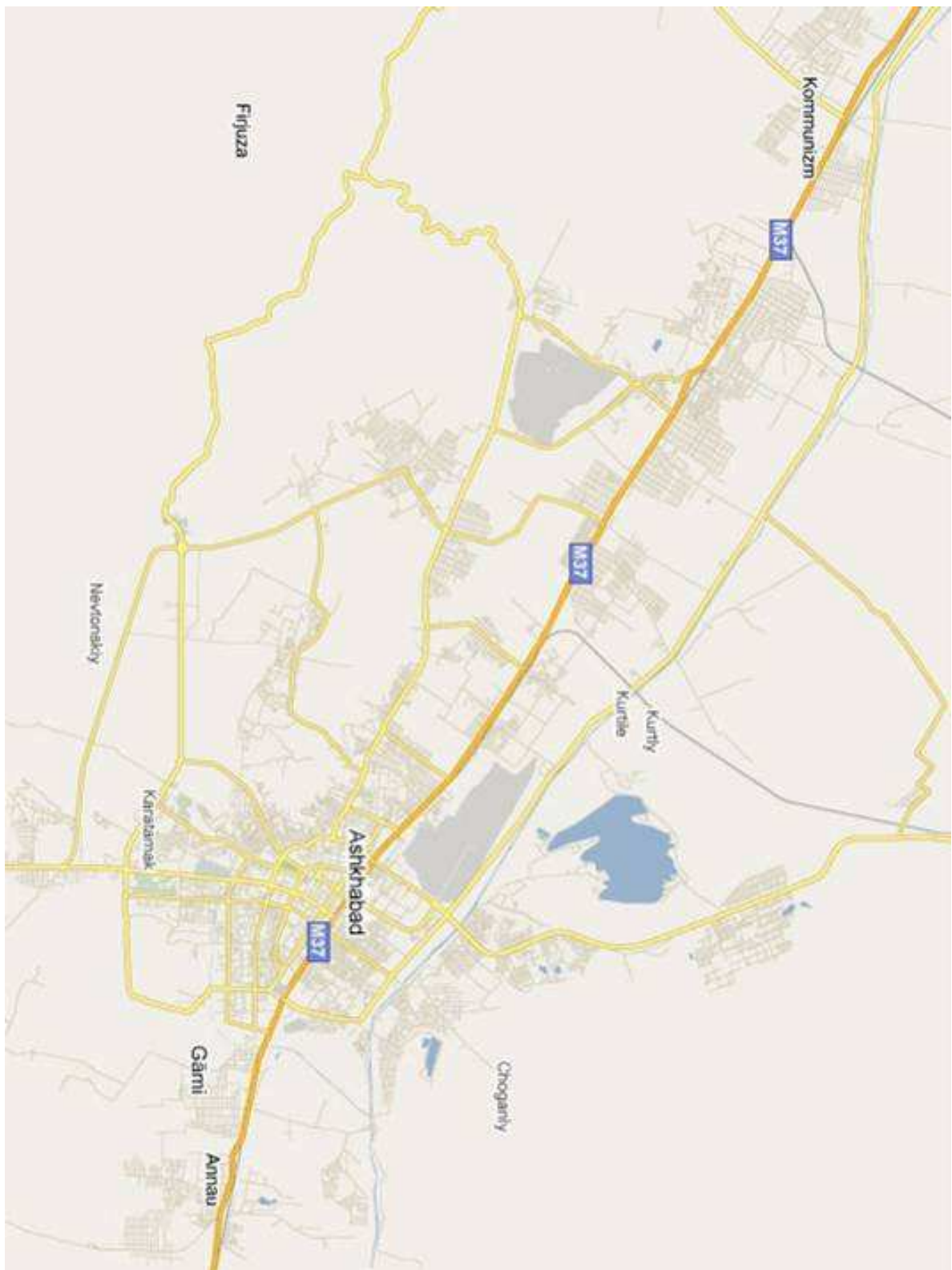
## KÄLLARPLAN 1



## KÄLLARPLAN 2







## **Personer och namn:**

### **Saparmurat Niyazov**

Närmast gudsförklarad före detta president. Mer känd som Turkmenbashy.

### **Öwezgeldi Atayev**

Niyazovs utsedde efterträdare. Fängslad på okänd ort.

### **Kurbanguly Berdymuchamedov**

Turkmenistans nuvarande president.

### **Ivan Lushenko**

EurSecs kontaktperson. Begynnande flint och glasögon. Arbetar egentligen för FSB, ryska säkerhetstjänsten.

### **Jusuf Ibrahimov**

ULS kontaktperson. Kort, mörk och kraftig. Infödd turkmen.

### **Mr. O'Neil**

Alpha Bravos kontaktperson. Endast en röst med brittisk accent i en telefon.

### **Akmyrat Chubin**

Förman för dagskiftet på maskinfabriken i Kommunizm. Är betald av Haganow för att skaffa undan två lastbilar.

### **Han Ahmedow**

Fabrikschef i Kommunizm. Vet inget om vad Chubin sysslar med, och vill inte ha några problem med vare sig myndigheter eller kriminella.

### **Major Grigory Babayev**

Chef för 3e kompaniet, 2a Motoriserade Divisionen. Lång, men kraftigt överviktig. Svårt korrumperad, och har illegala affärer med både kriminella gäng, regeringstjänstemän och oppositionsgrupper.

### **Ivan Haganow**

Turkmensk politiker. Har insjunkna ögon och en tunn, vältrimmad mustasch. Lojal mot den fängslade Atayev, och planerar en statskupp ihop med officerare ur 2a Motoriserade Divisionen.

## **Vanliga turkmenska namn (för random encounters)**

<i><u>Förnamn, män</u></i>	<i><u>Förnamn, kvinnor</u></i>	<i><u>Efternamn</u></i>	
Grigory	Anna	Akmammedov	Kakabaýew
Ivan	Jennet	Annaamanov	Karayev
Sukhan	Layla	Annagylyjowa	Mezhlauc
Yakov	Sabina	Ashirov	Mukhamedova
Mikhail	Maryam	Batyrov	Ovezov
Annaguly	Sonya	Berdimuhamedow	Paromov
Hydyr	Svetlana	Deryayev	Paskutsky
Khadyr	Yana	Fonin	Yakov Popok
Boris	Julia	Gapurow	Rejepow
Nikolay		Geldimyradov	
		Ibragimov	

*OBS: För kvinnliga efternamn, lägg till -a på slutet.*

## VAPEN

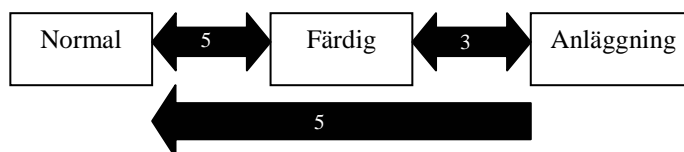
### FN P90

P90 var ursprungligen avsedd som ett självförsvarsvapen för förare och andra ickestridande enheter. Magasinsstorleken och slagkraften hos den speciella 5.7x28-ammunitionen har dock gjort vapnet populärt hos säkerhetsstyrkor över hela världen.



Typ: K-pist  
Färdighet: K-pist  
Kaliber: 5.7x28mm  
Längd: 50cm  
Vikt: 3kg (fulladdad)  
Magasin: 50  
Utrustning: Reflexsikte

Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
25/50/150	S:0/A:-2	2	4	6



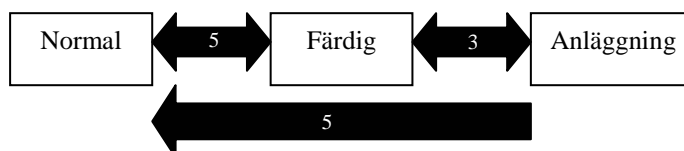
### FN SCAR-L

SCAR (Special Forces Assault Rifle) är ett modulärt vapen framtaget speciellt för de amerikanska specialstyrkorna. Vapnet finns i flera olika varianter, och fyra rälsar gör det möjligt att montera på en mängd specialutrustning. SCAR-L är den lätta 5.56-versionen.



Typ: Automatkarbin  
Färdighet: Gevär  
Kaliber: 5.56 NATO  
Längd: 85cm (62 cm m. infälld kolv)  
Vikt: 3,9kg (fulladdad)  
Magasin: 30  
Utrustning: Rödpunktssikte, främre grepp

Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
50/100/300	S:0/A:-3	4	5	7





---

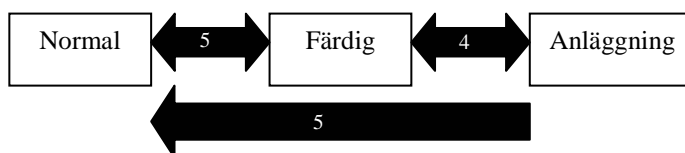
## AK-74

AK-74 är en uppdaterad version av AKM, i sin tur en uppdatering av den klassiska AK-47. Det är ett av världens mest spridda vapen, och är trots sin höga ålder fortfarande standardvapnet inom många nationella arméer. Flera länder tillverkar dessutom olicensierade kopior.



Typ: Automatkarbin  
Färdighet: Gevär  
Kaliber: 5.45 Rysk  
Längd: 94cm  
Vikt: 3,6kg (fulladdad)  
Magasin: 30

Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
50/150/350	S:0/A:-3	4	5	7



---

## Glock 19

Glock 19 är en semiautomatisk pistol som används av polisstyrkor och militärer världen över. Då den till stor del är tillverkad i plastpolymerer så hävdas det ofta att den inte går att se på metalldetektorer – vilket dock inte är sant.



Typ: Pistol  
Färdighet: Pistol  
Kaliber: 9mm  
Längd: 17,5cm  
Vikt: 0,6kg (fulladdad)  
Magasin: 15

Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
5/10/25	S:0	2	4	6



---

## FN SCAR-H CQC

SCAR (*Special Forces Assault Rifle*) är ett modulär vapen framtaget speciellt för de amerikanska specialstyrkorna. Vapnet finns i flera olika varianter, och fyra rälsar gör det möjligt att montera på en mängd specialutrustning. SCAR-H CQC är den tunga 7.62-versionen med förkortad pipa, avsedd för närstrid..

Typ: Automatkarbin

Färdighet: Gevär

Kaliber: 7.62 NATO

Längd: 83cm (60 cm m. infälld kolv)

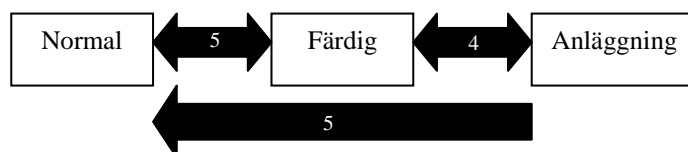
Vikt: 4,2kg (fulladdad)

Magasin: 20

Utrustning: Rödpointssikte, främre grepp



Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
30/75/200	S:0/A:-3	5	6	7



---

## FN Minimi SPW

Minimi SPW är en lätt kulspruta avsedd för specialstyrkor. Dess ringa vikt och höga eldhastighet gör den utmärkt i rollen som ett understödsvapen på gruppnivå.

Typ: Kulspruta

Färdighet: Kulspruta

Kaliber: 5.56 NATO

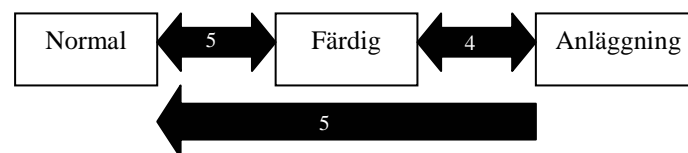
Längd: 91cm (76 cm m. infälld kolv)

Vikt: 5,7kg

Magasin: 100 patroners kassett el. band



Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
50/100/300	A:-3	4	4	8



---

## H&K PSG1

PSG1 är framtaget som ett polisiärt prickskyttegevär, och är i bruk hos många polis- och insatsstyrkor runt om i världen. Kolv, grepp och t.o.m. avtryckarkänslighet kan justeras, vilket tillåter en hög grad av individualisering.

Typ: Prickskyttegevär

Färdighet: Gevär

Kaliber: 7.62 NATO

Längd: 120cm

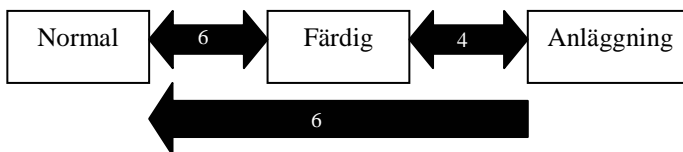
Vikt: 8,2kg (fulladdad)

Magasin: 5

Utrustning: Justerbart kikarsikte



Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
100/300/600	S:+1	6	6	7



---

## PKM

PKM är en lätt kulspruta ursprungligen framtagen för den sovjetiska armén. Genom att byta stativ kan kulsprutan enkelt växla roll från infanterivapen till luftvärnsvapen.

Typ: Kulspruta

Färdighet: Kulspruta

Kaliber: 7.62 Rysk

Längd: 119cm

Vikt: 7,5kg

Magasin: 100 patroners kassett el. band



Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
100/400/800	A:-4	6	5	9



---

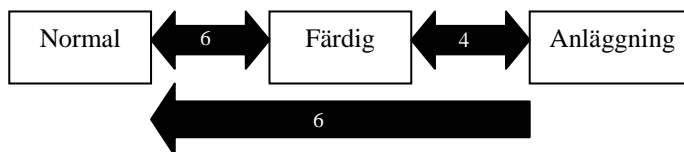
## Dragunov SVD

*SVD är i första hand inte ett klassiskt prickskyttegevär, utan är framtaget för att användas för ökad räckvidd i infanterigrupper. När vapnet lanserades 1964 så var dess unika kikarsikte det mest avancerade av sin typ i världen, och det är fortfarande att betrakta som mycket bra.*

Typ: Prickskyttegevär  
Färdighet: Gevär  
Kaliber: 7.62 Rysk  
Längd: 122cm  
Vikt: 4,5kg (fulladdad)  
Magasin: 10  
Utrustning: 4x kikarsikte



Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
100/350/800	S:+1	6	6	7



---

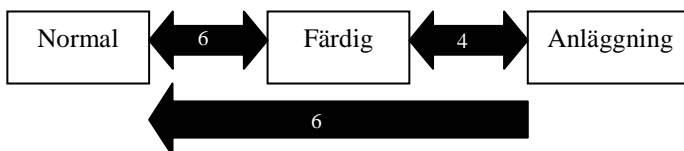
## RPG-7

*Trots sin höga ålder – nästan 50 år – så har enkelheten och hållbarheten hos RPG-7 gjort att det idag är världens mest spridda pansarvärnsvapen. Mer än 40 olika nationer använder det i sina arméer.*

Typ: Granatgevär  
Färdighet: Granatgevär  
Kaliber: 85mm  
Längd: 95cm  
Vikt: 7kg (fulladdad)  
Magasin: 1



Räckvidd	Eldgivningssätt	Skada	Anfall	Ladda
100/200/300	S:+0	15	8	10



### Specialregel - Explosiv

Ett attackslag under 11 innebär inte automatiskt att attacken missar. Istället sänker varje DoF skadan med 3.

---

# STRIDSFORMULÄR

SLP:                      Int:

Skada

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

SLP:                      Int:

Skada

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

SLP: \_\_\_\_\_ Int: \_\_\_\_\_

Skada

									
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

SLP: \_\_\_\_\_ Int: \_\_\_\_\_

Skada

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

SLP:                      Int:

Skada

[illegible]

SLP:                      Int:

Skada

[illegible]


SLP:\_\_\_\_\_Int:\_\_\_\_\_

Skada

										
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

SLP:\_\_\_\_\_Int:\_\_\_\_\_

Skada

									
--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

Varje SLP antas ha  $\pm 0$  på samtliga förmågor.

Varje SLP antas kunna utföra max två handlingar per runda, oavsett AP-kostnad. Tar en SLP 5+ skada kan denne bara utföra en handling per runda.

Handling	Not
Gå 5 m	
Springa 10 m	+1 utmattning, är ej längre i anläggning
Kasta sig i skydd	+1 utmattning, är nu liggande, är ej längre i anläggning
Gå till/från knästående	+1 på anfall m. skjutvapen
Gå till/från liggande	+2 på anfall m. skjutvapen
Slag	Skada 2, trubbigt våld*, närstrid*
Spark	Skada 3, trubbigt våld*, närstrid*
Gå upp i ställning	

Faktor	Modifikation
Motståndaren går	-1 på anfall
Motståndaren springer	-2 på anfall
Motståndaren kastar sig i skydd	-3 på anfall
Motståndaren knästående	-1 på anfall
Motståndaren ligger	-2 på anfall

### \*Närstrid

Kräver ett lyckat slag med *Fysisk förmåga* eller annan relevant färdighet.

## \*Trubbigt våld

Den angivna skadan orsakar enbart utmattning. DoS orsakar dock skada som vanligt.