

detta händer också

Spelledarkurs

Steg för steg tar vi oss igenom hur man spelleder ett scenario. Kursen kommer bland annat handla om vad man ska tänka på när man sätter scener och hur man kan använda sig av musik för att skapa stämningar. Vi riktar oss till er som är sugna på att testa rollen som spelledare och er som räknar sig själva som oerfarna spelledare.

Kursansvariga: André och David Nordin

Bad och tvagning

På lördag kväll slår Sävar badhus upp portarna för oss så att vi kan bada, basta och tvaga oss.

Workshop

Några rollspels- och äventyrsskapare som fått sitt material publicerat eller medverkat i publicerat material håller en workshop om rollspels- och äventyrsskapande. Exempel på rollspel som ingår: Kruttrök och Sägner, Pendragon och ett par möjliga överraskningar.

Kom inspireras och inspirera, lär och lär ut, diskutera och jämför. Kanske kommer Du att skriva ditt första äventyr eller rollspel med inspiration från denna Workshop?

Deltagare: alla som ryms är välkomna!

regler

- 1 Skräp kastas i papperskorgen, inte på golvet.
- 2 Endast personer med tillstånd får vistas i kansliet och lärarrummet.
- 3 Konventet är helt drogfritt och om vi upptäcker att någon innehar droger blir denne omedelbart utslängd från konventet utan att få några pengar tillbaka
- 4 Ingen får sova i uppehållsrummet, spelsalarna eller korridorerna, utan endast i utsatta sovsalar.
- 5 Ledningen tar inget ansvar för bortkomna eller stulna ägodelar
- 6 Inlines, skateboards och dyl är förbjudna att användas i konventets lokaler.
- 7 Alla stölder och olagliga aktiviteter kommer självklart att polisanmälas.
- 8 Gäster måste anmäla sig i kansliet, där tilldelas man gästkort som anger hur länge man får stanna
- 9 Allt dåligt uppförande anses som mycket olämpligt och kan leda till avstängning
- 10 In- och utgång sker endast vid elevfiket.

SÄVCON



Välkommen till Sävcon X

Välkommen till det tionde Sävcon! Vem hade kunnat tro att Sävcon skulle bli en sådan tradition och självklarhet som det nu är när konventet för första gången arrangerades för nästan tolv år sedan. Att det skulle bli tio konvent kunde nog ingen drömma om då.

För att fira detta blir det nu ett längre konvent med mer rollspel och mer aktiviteter än vanligt. Det traditionsenliga och mycket uppskattade badet är självklart kvar och en del nytt tillkommer. Bland annat kör vi ett workshop-pass då det kommer blir föreläsningar, utbildningar och annan inspiration.

Sävcon X arrangeras den 6 till 9 januari 2011, anmäl ditt lag så fort som möjligt på www.interaktivhistoria.se, där finns all information du behöver om hur ditt lag anmäler sig och betalar.

schema

TORSDAG 6 JANUARI

12.00 INVIGNING	13.00-17.00 PASS 1	20.00-24.00 PASS 2
--------------------	-----------------------	-----------------------

FREDAG 7 JANUARI

8.00-12.00 PASS 3	13.00-17.00 PASS 4	20.00-24.00 PASS 5
----------------------	-----------------------	-----------------------

LÖRDAG 8 JANUARI

8-12 PASS 6	13-17 PASS 7	18.00-21.00 Workshop-pass	21.00-24.00 BAD
----------------	-----------------	------------------------------	--------------------

SÖNDAG 9 JANUARI

8.00-12.00 PASS 8	13.00-14.00 Avslutning
----------------------	---------------------------

**ANMÄL DITT LAG SENAST DEN 31 DECEMBER PÅ INTERAKTIVHISTORIA.SE
KOSTNAD: 500 KRONOR PER LAG**

rollspel

Sävcon X erbjuder 9 olika rollspel under konventet, vid anmälan anger du vilka spel som du helst vill spela. Förhoppningsvis kan vi i år erbjuda de lag som vill att spela fler än fyra pass, men vi lovar inget. Men ange fler spel om ni önskar spela mer.

Inget av äventyren kräver några specifika förkunskaper gällande regler eller system.

- REPUBLIC OF ROME -

Länge leve Republiken!

Rom står inför en viktig tid. Samtidigt plågas senaten av interna strider. Korrupta senatorer tillskansar sig mer pengar än vad de kan göra av med. Mäktiga män mördas.

Samtidigt som krig rasar vid Roms gränser försöker Senaten hålla folket lugnt med hjälp av bröd och skådespel.

Men hur länge ska detta skådespel kunna pågå innan fasaden brister, Roms murar faller och alla blir förlorare.

Det är upp till dig att se till att Rom överlever.

Är du beredd på 11 timmar med intriger, svek och misslyckanden?

Välkommen till världshistoriens längsta och största Sävcon-äventyr.

Här kämpar fyra lag tillsammans för att rädda Rom
Här kämpar fyra partier för att bli mäktigast i Rom.
Och här kämpar 24 senatorer om att få styra Rom själv, för resten av sitt liv.

System: Republic of Rome (ett brädspel, som vi gjort om till ett kombospel där man spelar både rollspel och brädspel). Detta spel spelas med fyra lag samtidigt och spelas över två spelpass.

Författare: Jonas Nilsson, Hampus Råde och Linus Råde.

Gott & blandat

Testa något lite annorlunda, spela två äventyr under ett spelpass. Sträck ned handen i en liten godispåse av kortäventyr i varierande genrer. Allt från skräck och mysterielösande, till fartfylld action. Det finns minst fyra äventyr att välja mellan. Några av äventyren har tidigare spelats på ett liknande arrangemang, nämligen på Snökon.

Arrangör: Johan Berggren (berra81@hotmail.com)



INDIERUMMET

För andra konventet i rad kommer Indierummet Nordnordost till SävCon för att bjuda på både te och möjligheten att testa fina små spel.

Ett indierum brukar vara drop in, precis som hos frisören: man kommer in, slår sig ner och väntar, och så snart det blir ledigt får man spela. SävCon har dock en helt fantastisk schemaläggning, så om det bara vore dropin skulle det nog bli rätt ödsligt eftersom alla var och spelade andra spel. Vi har därför både vanlig anmälan och dropin. Anmäl laget som vanligt eller kom bara förbi och kolla om det finns någon ledig spelare. Kom ensam, med polaren eller hela laget i en klump.

Exakt vilka spel som kommer finnas på menyn vet vi inte i skrivandets stund, men några av kandidaterna är Evolutionens Barn (japansk cyberpunkaction på svenska), Polaris (ödestyngda riddare på Nordpolen), och Montsegur 1244 (ett spel om att bokstavligen talar brinna för sin tro). Du kan läsa mer om oss, vilka spel vi kommer ta med, och vad indiespel är för något på vår blogg: www.nordnordost.se

Välkommen till Indierummet!

Arrangörer: Wilhelm Person och Anders Bohlin

FÖDELSEDAGEN

Pelle såg förundrat på de biodynamiskt odlade frukter och grönsaker som låg på matbordet. Där fanns gurka, tomat, röbeta, rädisa, kålrabbi, äpplen, päron, plommon och andra grönsaker han inte visste namnen på.

Magen pirrade, det var två dagar kvar till hans tolfte födelsedag och kanske, bara kanske skulle han få en riktig födelsedag i år.

Födelsedagen är ett scenario som utspelar sig i en kollektivlägenhet i 70-talets Sverige. Det riktar sig till initiativtagande spelare som är sugna på vad vi kallar diskbänksrealism.

Författare: André och David Nordin

System: Sägen

I used to be a dragon hunter

Timur klöv den sista biten ved. Han började lugnt och metodiskt stapla vedklabbarna på varandra. En oförlåtande höst var på väg och en än värre vinter. Alyssa kom gåendes med tvättkorgen, hon stannade upp när hon såg Timur.

"Jag trodde att du var på jobbet."

"Nej, vaden behövde bli gjord idag."

Alyssa suckade. Hon tog sen upp dem rena kläderna från korgen. Hon började kasta dem på Timur och skrek:

"Vem är du?! Vad har du gjort av Timur, min make. Han som jag förälskade mig i!"

"Du älskade inte mig, du älskade mitt yrke, den du trodde att jag var! Näe, jag har fått nog, jag drar till tavernan med grabbarna."

"Bra och kom inte tillbaka förrän du dödat åtminstone en drake!"

När Timur gick därifrån så mumlade han;

"Om det bara vore så enkelt"

Välkomna åter till ett spel á la Rolandsson/Frykholm. Titeln säger allt men om ni vill veta mer så kan man nog säga såhär: Vi serverar som huvudrätt ett friformsspel i mörk fantasy miljö med en pikant sidorätt bestående av mycket karaktärsspel och mindre tärningsslående. Här finns något för alla, nybörjarna och veteranerna.

Hjärtligt välkomna!

hopp och minnen

Sir Jered Redfort vände sig åter fram i sadeln. I vägkröken bakom honom kom hans väpnare Leopold och barden Jory ridande och bakom dem kom vagnen med Philander och flickan som anslutit sig till dem i Bitterbro. Dione hade hon kallat sig. Jered passerade det sista krönet och blickade ut över Festivalfältet vid Sommarhall. Det stora grönområdet nedanför palatset var var täckt av ett till synes ändlöst antal tält, banér vajade i vinden och fler människor än Jered någonsin sett på samma plats rörde sig i lägret. Han log när blicken svepte över läktarna som höll på att resas vid tornerplatsen. Detta skulle bli en fest som inte skulle glömmas i första taget och de som utmärkte sig i tornerspelet skulle det talas om många år framöver, och Jered var fast besluten att bli en av dem...

Välkomna till SävCon X och ett äventyr i George R.R Martins fantastiska värld av intriger, svek, våld och ridderlighet. Kampen om Järntronen är hård och utgången inte alltid given...

Författare: Einar Axelsson & Andreas Johansson. System: A Game of Thrones, D20.
Genre: Low-Fantasy

Mordet i Grishyttan

Ett mord har begåtts. Eller ser i vart fall ut att ha begåtts - kanske är "offret" bara försatt i någon typ av dvala? Kanske är det självmord? Men varför? Ligger i själva verket ett helt annat brott bakom det hela?

Jag vet inte. I det här äventyret bestämmer du som spelare vad som har hänt, hur det hände, vem som gjorde det och varför.

Det här äventyret består av en premiss. Resten bygger vi upp på plats, med hjälp av era karaktärer och er fantasi. Detaljer som tidsepok är inte fastställda. 1800-talet eller senare, kanske rentav i framtiden - det bestämmer vi när vi kör igång.

God kännedom om serier i stil med CSI eller Sherlock Holmes böcker kan hjälpa, liksom livlig fantasi och en drivande personlighet.

Systemet är VAGT baserat på Gumshoe-systemet från exempelvis Trail of Cthulhu, men ni som är bekanta med det kommer nog inte att känna igen er.

Författare: Kristoffer From

STAR WARS FENIXS ÖGA

- General!

Officieraren skyndar fram mot den gamle manen framför fönstret på den gamla butiksbyggnaden som det senaste veckorna tjänst gjort som högkvarter i den här krigszonen.

- Sensorerna har upptäckt en massiv energiuppbyggnad i sektor 6. Kapten Hathi har gått in i området för att ta reda på vad som händer i området.

- Sektor 6? Finns det nåra militära installationer i det området?

- Nej General, bara en massa civila fabriker sen före kriget, men det har varit ganska hög trafik av fiendetrupper i området de sista dagarna.

- Hm... Jag antar att vi får veta tids nog, när kapten rapporterar säg åt honom att vara försiktig om det ärimps i området jag vill ha honom tillbaka levande.

- Och informera ÖB om vad som händer här, en energipuls av den magnituden...

- (suck) Jag får en dålig känsla av det här.

Författare: Peder Gustafsson

SPOOKED

Du har blivit Märkt

Kallad att leva

Utvald att dö

Vi vandrar samma väg som du

Blod är tjockare än vatten

Vi Sviker inte

Natten Lockar

Kom

Möt oss i Natten, i lågorna, bli en av oss - Bränd.

Du är en Vampyrhärling:

Märkt, Kallad, Utvald, Sviken, Lockad, Bränd och Otämjd

Väl mött - tills vi ses igen.

Äventyret är ett skräckinspirerat friformsäventyr som grundar sig på P.C och Kristin Casts vampyrserie, House of Night.

Författare: Lina Gullbrand