



Terror i Linköping 5-8 juni

Välkommen till LinCon '92

Nu är det dags för en ny upplaga av LinCon. I år har vi tänkt vara annorlunda i flera avseenden jämfört med förra året. Vi har tänkt ha ett SKRÄCK-TEMA, som skall gälla de flesta aktiviteter överlag. Ni som börjar bläddra i den här foldern kommer ganska snart att märka det stora utbud på skräck vi kan erbjuda. Vi har flera olika Call of Cthulhu-äventyr, och vi garanterar att de är bättre än det katastrofala Cthulhu Classic-äventyret ni bjöds på förra året, som vi bara kan beklaga oss och be om ursäkt för. I år har vi försökt hålla bättre kontroll på de scenarier som görs.

En annan nyhet är att vi har en invigning, men den kommer att hållas först på lördagmorgonen, så att alla hinner hit till den. Övriga utlovas! De organisatoriska förändringar vi gjort i övrigt märker kanske inte ni som besöker LinCon så mycket av, men förhoppningsvis leder de till gladare, mindre stressade arrangörer.

Jag och hela LinCon-gruppen hoppas att ni kommer och skall se till att ni trivs om ni kommer. Väl mött!

Thomas Rosén
LinCon-General '92

Inträde

Tyvärr har vi fått ökade kostnader som tvingar oss att höja inträdet. Normalt kostar inträdet 120:- i föranmälan eller 100:- för medlemmar i SVEROK-anslutna föreningar. I dörren kommer det att kosta 150:- Det går även att anmäla sig bara till vissa dagar, det kostar 50:- per dag, totalt 4 dagar. Detta är mest aktuellt för er som bara vill vara med på vissa bestämda arrangemang som t ex figurmålningstävlingen.

Sista anmälningsdag är den 8/5 '92

Intresserade, föräldrar, påhejare och åskådare kommer naturligtvis in gratis så länge de inte deltar i några av våra arrangemang.

Anmälan

Anmäler sig gör man med hjälp av blanketten i mittuppslaget. Den går bra att kopiera om man vill ha fler. **Anmälan är bindande!** Efter några veckor kommer ett inbetalningskort från oss och där står också vad ni kom med i.

Vi betalar bara tillbaka pengar för arrangemang som blivit inställda. Det går att dubbelboka sig en viss tid, på eget ansvar. Om det är något speciellt ni vill meddela, skriv en rad.

Plats

Konventet hålls som vanligt i C-huset ("Cesar") på Linköpings Tekniska Högskola (LiTH). Ingång genom huvudentrén, dör 18.

Om du kommer med tåg tar du i högtrafik buss 202 till trädgårdstorget och därifrån 207 vidare till LiTH. Kommer du med bil letar du dig fram med hjälp av skyltar mot universitetet från E4-infarten Linköping V(ästra), infarten längst söderut, den tredje från Stockholmshället.

Lokaler

I stort sett är alla aktiviteter förlagda till C-huset på Tekniska Högskolan i Linköping. Ett fåtal salar i kärhuset Kärallen och i A-huset kommer eventuellt också att vara tillgängliga.

Alla salar är bokade under hela konventet, även ljusgården och studiekorridoren, så fritt spel hänvisas till Colosseum, korridorerna och vissa lokaler i Kärallen.

Toaletter finns utspridda över hela byggnaden. Duschar är tillgängliga varje morgon, då en "duschguide" kan visa er dit.

Mat och fika

Café Mhulan kommer att hålla med godis och fika, men för riktig mat hänvisar vi till SARA-restaurangen i kärhuset. De kommer både att ha en fast meny och à la Carte. Vad det blir vet vi ännu inte exakt, men förra året var maten över förväntan. Särskilt frukosten är värd sitt pris då man får ta vad man vill ha från den välsorterade buffén.

Schemat är upplagt med utgångspunkt från mattiderna. Ni kommer alltid att ha tid att äta på våra tider. Frukosten serveras från 7:30 till 9:00 och middagen mellan 16:00 och 18:00.

Aktiviteter

I foldern beskrivs samtliga i förväg planerade tävlingar och aktiviteter. Arrangörerna är från Dragon's Den när inget annat anges. Om det går att föranmäla sig anges det särskilt på varje aktivitet och på anmälningsblanketten.

Vi har gett meriter på de arrangörer vi vet någonting om, för att ni skall ha en chans att identifiera era favoritarrangörer. De som saknar meritrad behöver inte sakna meriter, men jag som skriver foldern känner inte till dem.

Wanför schemat

För att ni inte skall behöva leta er förtvvlade efter era favoritaktiviteter i schemat, kan vi nämna att följande aktiviteter inte står med. Det brukar finnas goda skäl till detta, t ex att de pågår under hela konventet eller att de bara har en sista inlämningsstid och inga andra tider. De beskrivs mer ingående under sin typ av arrangemang.

Advanced Heroquest (figurspel)

Blue Max (brädspelet)

LSFF:s SF-aktiviteter

Postspelsmöte



Rollspel

Traditionellt har LinCon varit ett stort rollspelskonvent, och i år är inget undantag! Här finns det mesta att välja bland. Men akta er, även de mest oskyldiga arrangemang kan ha influerats av vårt scräcktema!

I år skiljer vi inte på lagarrangemang och individuella rollspelsarrangemang (som det bara finns ett fåtal av). I stället står allt i bokstavsordning efter det spelsystem som används.

Waterdavian Morbidity

Advanced Dungeons and Dragons, second edition

Arrangör: Leo Sandberg,

The Role Playing Game Association (RPGA)

Meriter: Individuella AD&D LinCon 91

I år har vi tre olika AD&D arrangemang, alla i samma sammanhängande kampanjmiljö, med samma arrangörer, och med era egna karaktärer som ni får skapa själva. Nu skall jag låta arrangörerna själva presentera sitt värv!

Vi välkomnar er alla till en kampanj i bästa AD&D-anda, med hejdlös romantik, galna problemlösningar och stressigt storstadsliv, allt i bästa gothic-stil. Följ med oss på en resa i den fascinerande världen *The Forgotten Realms* – fylld med makt, magi och moral bortom de dödligas.

Frågor

Man kan ringa och fråga oss, och eventuellt kan vi svara också.

Thomas Rosén (General)

013-21 04 16

Mikael Ågerud (Aktivitetsansvarig)

013-13 22 76

Abbe Cramér (folder)

013-17 27 73

Mats "Mhulan" Hultqvist (Mat och Café)

013-17 78 14

För att vara med på denna galenskap krävs att man dyker upp på LinCon med en karaktär till AD&D2, tärningar i högsta hugg och en livlig fantasi. När ni klottrar ner er karaktär går det bra att använda er av "The Complete Fighter" o s v och AD&D andra upplagan (inga Drow, half ogres, magiska föremål eller onda karaktärer, TACK!). Alla skall vara på första nivån med en egen bakgrund, en förklaring till varför ni befinner er i den stora pulserande staden *Waterdeep* – och varför ni är strandsatta där till våren...

Vi välkomnar alla *Dungeon Masters* hjärtligt och lovar lön för mödan. Om du vill vara DM, kontakta Marcello på telefon 08 - 760 52 51.

AD&D2 Lagtävling

Rollspelstävling i lag om fem spelare, arrangören står för spelledare.

Kval och finalomgång

Föranmälan, 150:- per lag, begränsat antal platser.

"Varför så dystra, mina sköna damer och ädla herrar? Att vandra fritt i sinnenas drömmar är väl var och ens högsta önskan, eller hur? Men säg mig, bästa herre, var går gränsen mellan dröm och mardröm? Dröm och verklighet? Verklighet och mardröm...?"

En sjuklig och makaber själ säger vissa. Men vem har väl rätt att döma? Hovet? Gillena? Kyrkan? Folket, eller häxorna de bränner på bål? En vacker dag kommer de att medge att det vi döpt till verklighet är en ännu större illusion än drömmens värld"

Jhes Mereths sista ord vid brännandet av hans metamorferade kvarlevnader, vintern 1357.

AD&D2, Individuell tävling

Individuell rollspelstävling

Föranmälan, avgift 25:- per deltagare, viss möjlighet till efteranmälan.

Blodet hade torkat efter hudens sträckningar, porer täppta av vinröda skorpor. Saltvatten till svett., svett till tårar, tårar till blod...

"När djävulska andar leker med min själ dånar oceanen. Ni andra plaskar i kruset. Ni förstår, man måste skapa förvirring – det frigör kreativitet. Allt som är motsägelsefullt skapar liv"

Dessa, de sista orden som hänger i luften efter uppvaknandet, har väckt er från den gemensamma mardrömmen. Fönsterluckan står på glänt och slår i takt med höstvinden. Dimmorna och regnet leker tafatt genom öde gator och torg, vilnsa själar dansar villt på slottets borggård och barnen sover tryggt i dödens famn...

AD&D Midnight Horror

Individuell rollspelsaktivitet mitt i natten

Föranmälan, avgift 15:-, möjlighet till efteranmälan.

De båda andra introduktionerna gällde inte vår skräckspecial...

Egentligen säger det sig själv, eller hur? En ond dröm under de sena timmarna, i relikernas tecken.

Call of Cthulhu

I år har vi inte mindre än fyra arrangemang med *Call of Cthulhu*-anknytning. Det är fyra olika arrangörer som står för var sin rollspelstävling. Denna flora av *Cthulhu*-arrangemang är en naturlig följd av vårt skräcktema och ger våra besökare en chans att välja: rymdens tomhet, tibets berg, mexikos jungler eller den amerikanska söderns tillsynes fredliga gator?

Den rykande spegeln Cthulhu-classic äventyr

Arrangör: Mats Carlberg, Catarina Gustafsson, och Nicholas Wennerberg

Rollspelstävling i lag om fem spelare plus spelledare

Föranmälan i lag, avgift 75:- per lag.

Ryktet säger att arkeologerna har gjort ett sällsamt fynd på vulkanen Popocatepetl's slutning. Ni kan inte hålla er borta utan reser dit av ren nyfikenhet. Tvingande skäl får er dock att raskt resa därifrån. Vart?

Synergi i Tibet Cthulhu på fyrtioalet

Arrangör: Laila Wiberg

Meriter: Kelter på LinCon-91, C-o-C på UpCon, SCA-aktiv.

Avancerad rollspelstävling i lag om sex spelare plus spelledare. Spelledarna spelar en särskild instruktionsomgång.

Kval och finalomgång

Föränmälan, avgift 150:-, knappast någon efteranmälan.

Urky lyfter konjakkupan mot eldstaden. Skenet från den falnande brasan orkar knappt tränga igenom den rökfärgade drycken. Han lutar sig bakåt i fåtöljen och ser på Erica:

—Du måste väl medge att vår lilla expedition inte bara har vetenskapligt intresse, visst finns det ett visst vinstintresse också?

—Vinst, min käre kollega, hör inte hemma bland oss! Vi måste se på det historiska värdet i en resa som denna! Det är vår chans, kanske den enda chansen vi har, att studera det tibetanska klosterlivet, ännu orört av vår civilisation.

Charles lutar sig mot spiselkranen.

—Universitetet har åstadkommit en grupp med dess yttersta hjärnor...

Urky fnyser:

—Inte alla...

Charles ignorerar inpasset och fortsätter:

—Vi kommer att täcka alla de områden som måste täckas, och betänk att idag, år 1948, kommer äntligen vår kunskaps ljus till dessa stackars människor som famlar i mörkret!

—Struntprat.

Urky skrattar torrt.

—Vår 'kunskap'? Snarare vår förbannelse...

En tråkig konsekvens av att LinCon växer är att vi inte kan hålla med egna spelledare i alla tävlingar. Så i år kommer vi att fortsätta med den variant vi hade förra året, med inlånade men väl-instruerade spelledare, men bara för detta arrangemang.

Först spelas en omgång med bara de blivande spelledarna från era olika lag så att de lär känna scenariot. Till den omgången håller vi med spelledare. Därefter hålls en ordentlig genomgång innan den stora kvalomgången där resten av

lagen spelar. Vi hoppas att det här systemet kommer att ge fullgott resultat med välförberedda och inspirerade spelledare. I bedömningen kommer även spelledarens prestationer att vägas in.

Ormens Ägg

Cthulhu i nutidsmiljö

Arrangör:

Nicholas Wennerberg & Joakim Verona

Meriter: Combat Arena LinCon-89, Ormens Arv LinCon-91

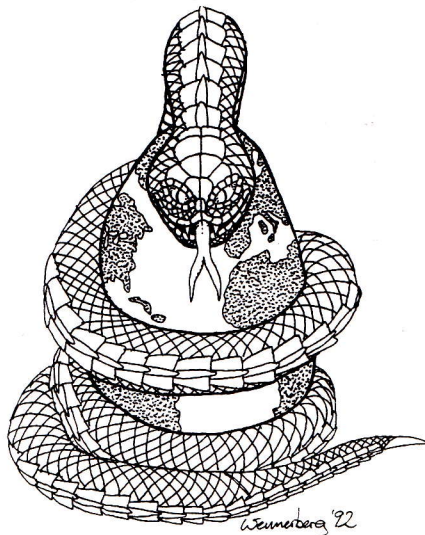
Rollspelstävling i lag om fem spelare plus spelledare

Föränmälan, avgift 100:- per lag

De fem SÄPO-poliserna från förra årets bejublande Cthulhu-Now-scenario Ormens Arv är tillbaka igen. Denna gång går resan till USA, dit de bjudits som gäster av ett forskningscenter i södern. Poliserna har även i uppdrag att leta efter en svensk förbrytare som misstänks ha flytt till Amerika.

Var med och upptäck nervsakande konspirationer och fasansfulla komplotter när svenska SÄPO tacklar Cthulhu-mytologin i den amerikanska södern i denna fristående fortsättning till Ormens Arv-91.

Häng med, och inse att Call of Cthulhu mycket väl går att spela i nutidsmiljö.



Cthulhu Then

Eget, Call of Cthulhu-anknytet, system

Arrangörer:

Thomas Rosén & Nicholas Wennerberg

Rollspelstävling i lag om fem spelare plus spelledare.

Föränmälan, avgift 75:- per lag

Förkunskaper: spelledaren bör ha spelat Call of Cthulhu tidigare.

Är du en vinnare?

Är du trött på den trista vardagen?

Gillar du vatten och äventyr?

I så fall har vi jobbet för dig! Bli KOLONISATÖR på den fantastiska planeten AQUARIUS. Spänning såväl som ansvar väntar dig där. Bli flera världars HJÄLTE! Och du, VI STÅR FÖR ALLT! Högkvalitativ utbildning med de bästa experterna plus mat och husrum i ultramodern miljö på Miami Spaceport. Efter 18 månaders intensivutbildning startar färden ut i det okända.

Upplev stämningen i Paranoia, tekniken från Cyberpunk och skräcken från Cthulhu, allt i ett system!

Gups!

Ett äventyr till Drakar & Demoner Expert

Arrangör: Johan Käll (konstruktör)

Markus Hallström (Indefessus Aleator)

Rollspelstävling i lag om fyra spelare, arrangören håller med spelledare

Föränmälan, avgift 60:- per lag

Rollersonerna hamnar mitt i konungariket Tvahlshents religiösa intriger..

Kelter

Arrangör: Laila Wiberg

Meriter: Kelter på LinCon-91, C-o-C på UpCon, SCA-aktiv.

Rollspelstävling i lag om fyra spelare, arrangören håller med spelledare

Föränmälan, avgift 60:- per lag

“Blod..., jag ser många mäns blod, mumlar Galachrincoir, allt för en kvinnas skull...”

Mathgen ser förstrulet på de andra, en beklämd tystnad råder runt sierskan, som utmattad sjunkit ner brevid källan.

Ceithlenn rör om i vattnet och plockar upp en skimrande kristall:

“Ni måste ge er av nu! Vi öppnar en av de Grås portar, så er resväg blir kort. Men skynda er, det finns ingen tid att förlora!”

Eldens Barn

Ett psykotiskt KULT-äventyr

Arrangör:

Gunilla Jonsson och Michael Petersén

Lagtävling i rollspel i lag om fyra personer.

Egen (erfaren) spelledare ger betydligt bättre chans att få vara med.

Föränmälan, avgift 60:-, begränsat antal lag.

Sirenerna ylar när ni springer genom de vitmålade korridorerna. Ni känner hur Vårdarna vaknar i sina sina glänsande glasburar. De sänder ut sina telepatiska hjärnvågor, som söker sig genom väggarna för att hitta er, paralysera era tankar och släpa er tillbaka till cellerna. En annan fånge skriker av smärta när strålarna tränger in i hennes hjärna. Men ni hinner inte befria någon annan. Ni måste ut, bort från det frätande ljuset, ut i det skyddande mörkret. Ni har ett Uppdrag att utföra, och ingenting får hindra er.

I Eldens Barn spelar ni fyra psykotiska människor som uppfattar verkligheten på ett mycket speciellt sätt. De har ett viktigt uppdrag att utföra, ett uppdrag som leder dem på kollisionskurs med resten av mänskligheten.

Om ni har någon i laget som är van att spela KULT kan ni spela i någon av de första omgångarna och sedan låta honom/henne spela ett annat lag i en av de senare. Markera i så fall rutan under egen spelledare.

MegaTraveller

Äventyr i ett brustet imperium

Arrangör: Andreas Björklind & Peter

Nordgren, (LSFF) (Linköpings Science Fiction Förening)

Meriter: MegaTraveller LinCon-91

Rollspelstävling i lag om sex spelare , arrangören håller med spelledare

Föransmälan, avgift 100:- per lag

Efter att våra hjältar från förra årets LinCon-scenario varit hederskommandanter på fängelset och rehabiliteringsplaneten Belsen IV tröttnar de på Lucans allt mer psykopatiska kejsarfasoner. De ger sig av därifrån... utan pension.

De hamnar slutligen – efter många halsbrytande äventyr – i en ogästvänlig del av sektorn och tvingas nödlanda på en underutvecklad planet. Där blir de erbjudna hjälp av den vänligt sinnade lokalbefolkningen. Det enda gruppen behöver göra i gengäld är att hjälpa dem med en liten uppgift...

Operation VODKA220

Nya Mutant

Arrangör:

Roman André (Indefessus Aleator)

Rollspelstävling i lag om fem spelare, arrangören står för spelledare

Föransmälan, avgift 90:- per lag

Ett annorlunda och otroligt spännande Mutant-äventyr som utspelar sig år 2020 i en baltisk räddningsbåt etthundrafemtio meter under Östersjöns kalla, svarta vattenyta. En ubåt av modell Vodka 220 har sjunkit ett tiotal mil ut i havet och en räddningsbåt av samma modell har fått uppdraget att rädda eventuella överlevande. Men något oväntat inväntar ett enda felsteg från besättningen, en oväntad överraskning så ond att ubåtens öde hänger på en skör tråd, redo att när som helst brista och orsaka ond, bråd död.

Rollspelet Rollspel

Eget arrangemang i eget system

Arrangör: Joakim Cæsar

Meriter: Kelter på LinCon-91, C-o-C på UpCon, SCA-aktiv.

Rollspelstävling i lag om fem spelare, arrangören håller med spelledare

Föransmälan, avgift 75:- per lag

Det silverfärgade T-banetåget dundrar in på stationen och stannar med skrikande bromsar. Jakob sneglar på de andra i sällskapet när de tränger sig in i vagnen. Inte för att han är skrockfull, men kallas inte det här vagnsetet för 'spöktåget'? Dessutom bär det siffran 13...

Plötsligt hojtar någon till:

—För fasen... vem tog hand om ölen?

Rune Quest 2:nd edition

Arrangör: Jonas Rantilä

Rollspelstävling i lag om fem spelare, arrangören håller med spelledare

Föransmälan, avgift 100:- per lag

En tripp till det gamla välkända Glorantha, innan det fanns en massa fäinig *Sorcery* och annat som gjorde livet svårt att njuta av.

Kärringen i tornet

Ett äventyr till Chock!

Arrangör: Roman André (konstruktör)

Markus Hallström (Indefessus Aleator)

Rollspelstävling i lag om fyra spelare, arrangören håller med spelledare

Föransmälan, avgift 60:- per lag

S.A.V.E. undersöker mystiska mord i Oarbrook i England under seklets början. Återupplev gamla tider, spela Chock [Chill]. För en gångs skull (?) någon som satsat på scenariot!

Välkommen till djungeln

Twilight 2000

Arrangör: Märten Isaksson & Johan Jern

Meriter: Twilight 2000 på LinCon sedan '89

Individuell rollspelstävling

Föransmälan, avgift 20:- per person, begränsat antal platser

Amazonas: Världens största djungel. Varmt, fuktigt, otäckt. Ormar, giftgrodor, iglar, mygg och annat sattyg. Världens värsta stridsmiljö? Vad gör vi här? Skall vi jaga eller jagas? Kommer vi någonsin härifrån?!

	Fredag								Lördag																							
Tider	18	19	20	21	22	23	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
AD&D Lag																F								M								
AD&D individuell																r								i								
AD&D Horror																u								d								
Den rykande spegeln																k								d								
Synergi i Tibet																o								a								
Ormens Ägg																s								g								
Cthulhu Then																t																
Drakar & Demoner																																
	18	19	20	21	22	23	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
Kelter																F								M								
Eldens Barn (KULT)																r								i								
MegaTraveller																k								d								
Mutant																o								a								
Rollspelet rollspel																s																
Rune Quest 2:nd ed																t																
Chock																																
Twilight 2000																																
	18	19	20	21	22	23	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
Warhammer 40K																F								M								
BattleTech																r								i								
Epic Battle																k								d								
Epic Diorama																o								a								
	18	19	20	21	22	23	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
Civilization																																
Diplomacy																																
Squad Leader																																
	18	19	20	21	22	23	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0	1
Auktion																																
LinCon Open'92																																

Figurspel

På senare år har vi fått igång ett försvarligt antal figurspel. Även i år kommer det att finnas mycket att välja på, många färgsprakande arrangemang som lockar inte bara deltagare utan även åskådare!

Advanced Heroquest

Arrangör: Peter Bergholtz (SPIF)

Individuell bräd- /GW-roll-spels aktivitet

Anmälan på plats, avgift 10:- per person

Ej i schemat

Vilka är starka, listiga och tåliga nog att överleva en expedition ner i underjorden? Kom till oss och pröva din lycka! Vi håller på nästan hela dagarna.

Alfakta-kampanjen

Turnering, Bring'N Battle och Learn'N Battle i Warhammer 40K

Arrangör: Erik Malmkrona

Individuell figurspelstävling

Föranmälan, avgift 50:- per omgång, vilket är två slag mot olika motståndare.

Alfaktakampanjen drar vidare, nu gäller det att hävda Imperiets gränser mot de vidriga främlingarna, försvara din *Craftworlds* kolonier eller helt enkelt *Show'em who's da boss!* Tag med en egen styrka och försvara dess ära!

Slagen är på två timmar. Varje omgång är på fem timmar med två slag mot olika motståndare. Det går att anmäla sig till flera olika pass, men avgiften är per pass.

Arméer enligt vanliga listor. Fyll i standard-formulären. Varje styrka är på 1000 poäng, vilket medför vissa specialregler.

Imperial Guard minskar *tactical*-kravet till 1.

Squat minskar *combat-squad* kravet till 1.

Inget *off-board artillery* för någon.

Ni som är inne i Alfakta-kampanjen känner till övriga husregler bättre än jag som skriver foldern, men om jag minns rätt är nivå 4 *psi* och *Chaos Warbands* förbjudna. Slagfälten är de vanliga 48" x 48".

BattleTech

Arrangör: Peter Banck (SPIF)

Individuell figurspelstävling

Föranmälan, avgift 25:- plus 5:- per extra slag.

Trodde ni att man skulle känna sig säker i en tolv meters, humanoid stridsmaskin? Ha Ha! Kom och känn stridens HETTA!

Epic Battles

Turnering i SPACE MARINE

Arrangör: Jens Carlberg, Urban Blom, (Dragon's Den), Eric Dahlström (SPIF)

Meriter: CyberCritters LinCon-91

Individuella figurslag.

Föranmälan, avgift 25:- för ett pass, 15:- för ytterligare pass.

För lånad styrka tillkommer 10:- per pass.

Learn'N Battle 25:-, hyra av styrka ingår.

Förkunskapskrav: Goda. Känn till reglerna för din styrka! Learn'N Battle finns för er som inte spelat förut.

För första gången: Epic Space Marine på LinCon! Tag med din egen armé och slåss om seger, eller hyr en styrka på plats! Ni dömer själva ett slag med domare tillgängliga för regeltolkningar. Slagen sker på 1.5 x 1.5 meter spelplan med endast 3 objektiv per sida. För seger krävs 30 VP.

Samtidigt med turneringens första två pass på lördagen kommer vi att arrangera ett Learn'N Battle med regelgenomgång och efterföljande spel för er som inte spelat Epic tidigare.

Folk med egna målade arméer har företräde om passen blir fullbokade. För allas trevnad kommer vi bara att låta målade arméer spela.

Armén ska vara på upp till 2000 poäng. Listorna i *Armies of the Imperium* och *Renegade* används. För Orker gäller senast tillgängliga regler. Inga allierade är tillåtna. Markera på anmälan vilken armé du har med, eller att du vill hyra en armé.

Oklarheter eller förfrågningar om regler, poäng etc. kan ställas till Urban Blom, Dragons Den, ☎ 013 - 10 54 34.

Turneringen är sponsrad med priser och figurer från Games Workshop.

Epic Diorama

Arrangör: Jens Carlberg, Urban Blom, Eric Dahlström (SPIF)

Meriter: CyberCrittters LinCon-91

Individuella figurslag.

Föränmälan, avgift: 10:- per deltagare

Förkunskapskrav: Goda. Känn till reglerna för din styrka!

Med Space Marines strömmande från Drop-pods och dropships mot Orker som kommer inströmmande från kanterna ska kampanjen avgöras! Ska Orkerna lyckas köra över imperietrupporna innan de lyckats få fotfäste, eller kommer Imperiets elitsoldater lyckas slå tillbaka Orkernas invasion? Var med och avgör slaget där Imperiets öde ligger i vågskålen. Under sex timmar kommer mer än 10.000 poäng att drabba samman i ett slag av kolossala proportioner.

Vi kommer att hålla med de styrkor som krävs. Det vi hoppas att ni kommer med är entusiasm. Eftersom det funnits goda möjligheter att lära sig regler och taktik under konventet hoppas vi på skickliga befälhavare på båda sidor.

Sista natten med gänget DMZ-inspirerad figurstrid

Arrangör: Mikael Rydfalk, Marie Ackegård, Mats "Möhrman" Öhrman m.fl.

Meriter: Natten spectra dog LinCon-91, Lag AD&D Lincon 89, 90

Personlig strid i lag, men alla i laget kanske inte går att lita på alla gånger.

Anmälan på konventet, ej i schemat

Förkunskapskrav: Vem kan du lita på?

Succén från förra LinCon fortsätter, de som överlevde "Nattden Spectra Dog" har fått nya "vänner" och i storstadsjungeln måste man fortfarande vara stark, snabb och listig för att överleva. Reglerna baseras på DMZ, men det är viktigare att vara snabbtänkt och pricksäker än att kunna regler. Se även särskild annons.

ماد، هو، جنگا

Arrangör:

Göran "Mode" Åhlström & Helge Lind

Meriter: Operation Totalize på LinCon-91

Individuellt figurslag.

Individuell aktivitet med anmälan på plats, avgift 20:- per person.

Förkunskapskrav:

Vilken ända är fram på en stridsvagn?

-Ta två sorters granater med till striden?

-Både AP och HE i amracket?

-Nä, nä. Inte jag. För mig gäller bara Pang & Bom!TM, HEAT-granaten med dubbel verkan.

Nya Pang & Bom!TM. Både AP och HE i samma hylsa.

Från samma team som gav er Operation Totalize på LinCon-91 kommer nu, till ett slagfält alldeles för nära dig, *The Battle for 73 Easting*.

Det är sent på eftermiddagen den 26 februari 1991, nära den irakisk-kuwaitiska gränsen. Amerikanska 7:e armékåren rusar mot Basra i en vild kapplöpning med Republikanska Gardet. Med endast 18 mil kvar kolliderar de båda styrkorna med varandra.

Den vilda strid som följer kan bara sluta på ett sätt, eller...?



Brädspel

Många tar chansen att spela sina favoritbrädspel på konvent, så naturligtvis har vi brädspel på LinCon. Det här är bara de brädspel som spelas i organiserade former, vi hoppas naturligtvis att ni själva skall ta med er era favoritspel och visa upp dem.

Blue Max

Arrangör: Henrik "Sniper" Tonkin

Meriter: Blue Max många sena LinCon-nätter

Individuell brädspelsaktivitet

Ej i schemat, start kl 1 varje natt

Ta chansen att göra måltavlor av dina vänner under nattens sena timmar! Vi tar emot alla som kommer.

Civilization & Advanced Civilization

Arrangör: Christer "Chris" Pettersson

Meriter: Civilization på LinCon sen många år.

Individuell brädspelstävling med kval och final.

Anmälan: Föranmälan 10:- för alla kvalen. Markera de kval du vill spela och om du har ett spel. På konventet kostar det 10:- per kval.

Inga förkunskaper krävs.

I Civilization bygger du upp de gamla medelhavskulturerna från stenåldern fram till ungefär då romarriket grundade. Gillar du spel där diplomati, fred och samförstånd oftast lönar sig bättre än krig? Då är Civilization spelet för dig!

Som vanligt spelar vi både kval och final. Nytt för i år är att du i kvalet kan välja att spela klassisk Civilization (med handelskortsexpansionen) eller den nya varianten Advanced Civilization. Fördelningen av finalplatser mellan de båda varianterna blir densamma som fördelningen av spelarna i kvalet. Föranmälda får ett särtryck där skillnader mellan varianterna förklaras. Finalisterna själva bestämmer vilken variant finalen spelas i.

Tar du med dig eget spel garanteras du plats i kvalet, som även i år spelas i en förkortad variant på 12 omgångar, fram till 500 f kr.

Diplomacy

Individuellt svenskt mästerskap

Arrangör: Per Westling (Lepanto 4-ever)

Meriter: Diplomacy på LinCon sen många år.

Individuell brädspelstävling med poängbedömning.

Föranmälan, avgift 25:- per person för obegränsat antal pass

Denna klassiska aktivitet behöver ingen presentation. I år har vi äran att anordna det första svenska mästerskapet i Diplomacy – en ära som kommande år kommer att vandra mellan konvent – för att utse Sveriges bästa turneringsspelare '92.

Poängsystemet som används liknar föregående års och det kommer att skickas ut en beskrivning tillsammans med bekräftelsen för dem som föränmäler sig. I korthet kan sägas att det gäller att samla poäng och högsta poängsumman vinner, men man får bara räkna högst två resultat. Liksom '91 kommer partierna att vara ganska långa men med möjlighet att sluta tidigare genom remi.

I år är lördagspasset speciellt, då det dessutom kommer att vara en lagtävling (se nedan). Se även Postspelsmötet under Övriga aktiviteter.

Diplomacy Lagtävling

Premiär för Diplomacy som Lagtävling

Arrangör: Per Westling (Lepanto 4-ever)

Meriter: Diplomacy på LinCon sen många år.

Brädspelstävling i lag om 7 spelare med poängbedömning.

Intresseanmälan, se nedan.

För första gången i Sverige skall vi försöka anordna en lagtävling i Diplomacy. Den går till så att sju lagkaptener försöker få ihop varsitt sju-mannalag och kommer överens med sina spelare om vem som skall spela vilken stormakt. Om allt går bra kommer vi alltså lördag kväll att ha sju lag och därmed sju bord med en spelare från varje lag.

Samma poängssystem som i den individuella turneringen kommer att användas och det lag som får ihop den högsta summan vinner. Eftersom detta också är ett pass i den individuella tävlingen får de som är med där även räkna sina resultat i den.

Lagkaptener som tror sig kunna skrapa ihop ett lag skall ta kontakt med Per Westling (013-17 29 80) innan konventet, och gärna kunna räkna upp vilka som ingår i laget. Under fredagen och lördagen kommer det att finnas listor med lagen och möjlighet att efteranmäla sig. Därför kan det löna sig att att anmäla även lag som inte är fulla.

Squad Leader

Arrangörer:

Mikael Svensson, Mikael Östling (SPIF)

Individuell brädspelstävling

Föranmälan, avgift 20:- per person, efteranmälan på konventet i mån av spel.

De klassiska striderna i det klassiska spelet. Det är Squad Leader, inte ASL, det är fråga om!

Övriga arrangemang

Allt på ett konvent är ju inte spel. Det finns flera andra saker som ni är välkomna till.

Auktion

Arrangör: Stefan "W" Wrammerfors?

Meriter: Auktion på många tidigare LinCon

Om allting går vägen kommer vi att ha en auktion på LinCon i år igen. Just nu är dock inte alla detaljer klara. Mer exakt information kommer i bekräftelserna.

LinCon Öpen-91

Figurmålningstävling i pokalform

Arrangör: Helge Lind, Markus Kaipainen

Meriter: Figurmålningstävling LinCon-90, 91

Ingen föränmälan, avgift 10:- plus 5:- per figur (inklusive den första, minimiavgift 15:-)

Sista natten med gänget

De tre salvorna smulade sönder dörren på andra sidan.

• 03:26:23 Ingen IR-aktivitet. Ingen detekterad rörelse.

Betty rusade över gatan. Fyra långa kliv och därefter in i portens relativa säkerhet. Det verkade stilla bakom dörren. Hon kastade två snabba blickar längs den fortfarande lugna gatan.

• 03:26:25 Ingen IR-aktivitet. Ingen detekterad rörelse.
• 03:26:26 Uppkoppling av Com-Link pågår. Uppkoppling avslutad.
Från: Harry-RoboCop.Ancients / Till: Betty.Ancients
"Allt ok?"

"Ja, allt är ok!". Idiot! Hon sparkade sig genom den sönderskjutna dörren. Ingen kropp. Inget blod. Shit! En fälla?

• 03:26:27 Ingen IR-aktivitet. Ingen detekterad rörelse.
• 03:26:28 Från: Harry-RoboCop.Ancients / Till: Betty.Ancients
"Någonting rör sig på övervakningen."

Trappan! Ok, trappan var det. Se upp era djävlar, här kommer Seattle's lokala mästarinna på Beirut-kurra-gömma.

• 03:26:30 Från: Harry-RoboCop.Ancients / Till: Betty.Ancients
"Vi täcker dig! Och du Betty, kom ihåg att vi hela tiden är bakom dig."

Så rart. Hon tog ett fast tag omkring kolven innan hon mycket försiktigt började gå upp för trappan. Halvägs upp stannade hon till. "... bakom dig." Hon fortsatte men då och då slängde hon ett öga bakåt.

Manhunter: Ok
Ammo: 8

Avst: 5 m
Träff%: 97%

• 03:26:27 Ingen detekterad rörelse.

LinCon Open går nu in på sitt tredje år som sveriges främsta figurmålningstävling. Figurerna kommer, liksom förra året, att bedömas efter målningen och inte storleken, med högre krav vad gäller målning och detaljering på större figurer. Vi behåller troféerna, där varje trofé omfattar t ex en viss tidsperiod, figurtillverkare eller figurtyp. Med detta system kan en och samma figur delta i flera troféer samtidigt så länge den uppfyller kraven för dessa troféer.

Vi behåller även en expertgrupp för erfarna målare och en amatörklass för den glade nybörjaren. Huvudansvarig på LinCon kommer att hjälpa dig med rätt inklassning och gruppering. Vinnare från tidigare LinCon hamnar automatiskt i expertklassen.

Observera att om man bara vill vara med i figurmålningstävlingen räcker det att betala inträde till konventet för den dag man lämnar in sina figurer. Lättast är då att betala i dörren.

Följande troféer existerar för närvarande:

Historisk figur före 1600

Figuren skall vara civil eller militär och monterad på bottenplatta.

Historisk figur från 1600 och framåt

Figuren skall vara civil eller militär och monterad på bottenplatta.

IDF-trofén

Israeliska styrkor från 1948 till idag. Ensam fotfigur i uniform, tillhörande IDF; armén, flottan eller flyget. Måste vara monterad på bottenplatta. Utställaren bör kunna ange referens för målningen.

WW2-pokalen

Bästa figur i 54mm eller 1/35 skala med figur från någon av de stridande länderna under andra världskriget. Måste vara monterad på bottenplatta. Utställaren bör kunna ange referens för målning.

ARV - Armored Fighting Vehicle

Pansrat fordon (AFV) från 1900 till nutid. Oberoende av skala. Måste ha personfigur i samma skala. Bottenplatta är valfritt.

Fantasy

Valfri fantasyfigur. Bottenplatta krävs.

Traditions fantasy-pokal

Valfri fantasyfigur.

Dragon's Den pokalen

Endast drakar, eventuellt med ryttare. Bör vara monterad på bottenplatta.

Diorama Trofén

Diorama med minst två figurer. Får inte vara blanklackat.

Best in show

En speciell pokal, som alla figurer får vara med och tävla om.

Ovriga troféer

Fler troféer kan tillkomma och det går även bra att etablera egna klasser genom att donera ett vandringspris. Kontakta ansvarig genom Dragon's Den för mer information. Vi förbehåller oss dock rätten att tacka nej till pokaldonationer.

LSFFs SF-aktiviteter

Arrangör: *LSFF (Linköpings SF-förening)*

Meriter: på *LinCon sedan '89, eget konvent.*

Ej i shemat

Även i år kommer Linköpings science-fiction förening att visa upp sig i Colloseum. Exakt i vilken form det blir är ännu inte bestämt, så det blir en överraskning.

Postspelsmöte

Arrangör: *Per Westling (Lepanto 4-ever)*

Meriter: *Diplomacy på LinCon sen många år.*

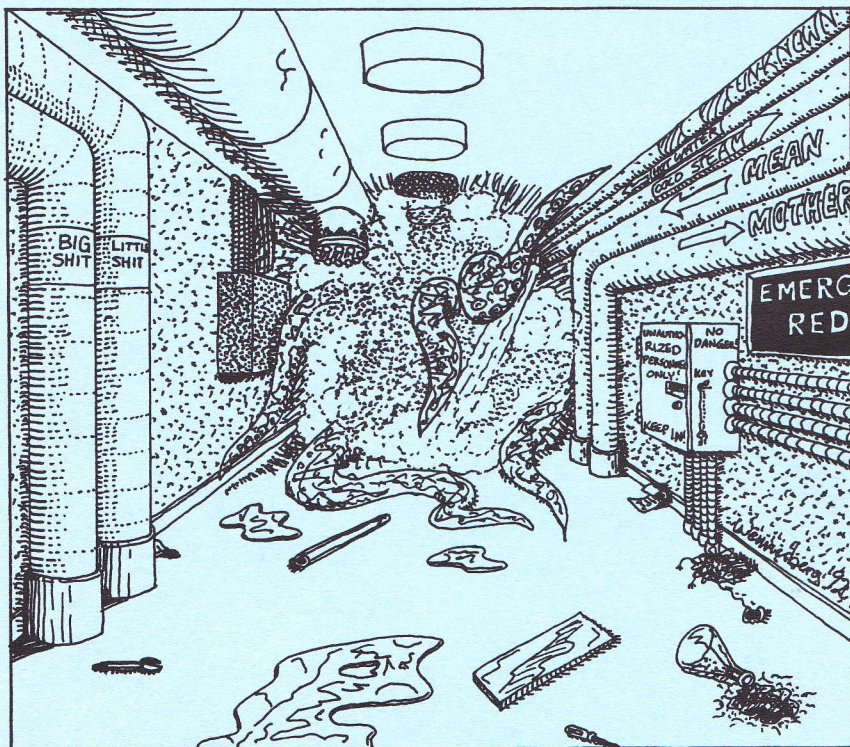
Ej i shemat

Även i år försöker vi få till ett möte för aktiva inom postspels hobbyn. Har du frågor eller bara allmänt intresse för postspel är detta mötet för dig!

Det kommer inte att vara något formellt möte, men tänkt är att det skulle beslutas vilket konvent som skall få '93 års svenska mästerskap i Diplomacy (LinCon är inte aktuellt). Alla föranmälda

PREMIÄR! CTHULHU THEN!

Upplev stämningen i Paranoia, tekniken från
Cyperpunk och känn skräcken från Cthulhu!
Allt detta i ETT system! Tveka inte, PROVA!



till Diplomacy-turneringen får rösta om detta. Intresserade konvent bör vara beredda att presentera sig, och helst skall ni ta kontakt med arrangören i förväg (013 - 17 29 80).

Vad som tas upp i övrigt är inte klart, alla för-

slag är välkomna, men säkert kommer frågan om "Ett svenskt DipCon?" upp.

Mötet kommer att vara kl 10 på söndag morgon, förmodligen i sal C3. Mer exakt information kommer på konventets anslagstavlor.