



Hej och välkommen!!!

Vi skulle härmed vilja önska er extremt välkomna till 1994 års upplaga av MittCon. Vi som tagit på oss ansvaret för denna tillställning är:

Huvudansvariga:

Mikael Green 0660 - 47151

Roger Westin 0660 - 55085

Spel:

Nils-Erik Lindström 08 - 154324

Kent-Ove Lindström 018 - 463582

Mat:

Kristian Järvelä 0660 - 14227

Under konventets gång:

MittCon-staben 0660 - 55085

Inträde

Inträdesavgiften är för SVEROK-medlemmar 200 kr och för icke SVEROK-medlemmar 250 kr. Som brukligt är ger vi det täcka könet rabatt, för att främja tjejers rollspelande. Ni tjejer betalar endast halvt inträde, d v s 100 kr resp 125 kr. Inträdesavgiften berättigar till deltagande i alla aktiviteter under alla dagar. För t ex WasteLive kommer dock en mindre extra avgift att tas ut, för att täcka kostnader för rekvizita o dyl. Se respektive aktivitet. Nyfikna, icke spelande besökare betalar naturligtvis ingen inträdesavgift. Games & Comics från Sundsvall lottar ut femtio priser, till ett värde av 20-500 kr/st, bland de som betalat inträdesavgift.

Tid och Plats

Konventet kommer att hållas på Geneskolan utanför Örnsköldsvik. Se karta längre bak i foldern. Långfredag morgon (1 april) kl 9.00 slår vi upp portarna och mjukstartar. Inga större aktiviteter är planerade under fredagen, utan konventet drar igång på allvar påsklördag morgon. Den som kommer fredag skall dock inte vara rädd för att ha tråkigt. Ett antal mindre aktiviteter, provspel o dyl kommer att anordnas med anmälning på plats. Konventet pågår för fullt under lördag, söndag samt halva måndag.

Övernattning och hygien

Övernattar gör man helt enkelt någonstans på konventet där man kan sova bekvämt och ostört. Bra platser är t ex salar som inte används för spel, eller den halva gymnastiksal, som kommer

att stå till förfogande för övernattning. Sovsäck och liggunderlag är en hit! Detta gäller självklart endast de få deltagare som planerar att sova. Vi andra sover när vi har pensionerat oss. Hygien är dock viktigt (har mamma sagt) så därför finns duschar att tillgå dygnet runt. Dessa finns i anslutning till Gymnastiksalen. Om ni vill bo på hotell, kan vi erbjuda förmånliga priser. Ring för mer info!

Trivselregler

På MittCon gäller följande regler:

Man bör:

- * Uppträda civiliserat.
- * Göra sina behov på toaletten.
- * Hålla rent efter sig.
- * Behandla sina sovande medmänniskor med respekt.
- * Komma i god tid till spelomgång (gäller ej SL).
- * Bära vilka kläder man vill.

Man bör inte:

- * Leka med maten.
- * Vara regelfantast.
- * Hota SL.

Man får inte:

- * Använda sprit eller andra berusningsmedel.
- * Röka inom konventets gränser.
- * Ha husdjur på konventet. (Tänk på allergiker!)
- * Störa sina medmänniskor med hög musik el dyl.
- * Ha paintballvapen på konventet (undantag: se under Paintball på sida 12).

Man straffas om:

- * Man mutar SL med mindre än 100 kr.
- * Bryter mot trivselregler.

Mat

Vi kommer att servera högklassig föda till finfina priser under konventet. Priserna blir som följer:

Frukost (lör,sön)	- 20 kr/dag
Lunch (lör,sön)	- 40 kr/dag
Midådag (fre,lör,sön)	- 40 kr/dag
Frunch (mån)	- 30 kr

Se meny längre bak i foldern. Måltidsbiljetter säljes i kiosken/receptionen. Här lämnas även förbeställda måltidsbiljetter ut.

Kiosk

Vi kommer att ha en välsorterad kiosk/butik med kariesframkallande produkter (läs : godis), chips, drycker, frukt, smörgåsar, ägg, mm, mm. Även MittCons eminenta T-shirt finns till försäljning här. Kiosken är bemannad dygnet runt.

Reception

I anslutning till kiosken finns även receptionen. Där ska ni anmäla er snarast vid ankomsten. Där finns effektförvaring, måltidsbiljetter, namnskyltar, scheman, kartor, trevliga personer, underliga djur och allt annat man kan behöva.

Butiker

På konventet kommer ni att kunna inhandla det mesta inom spel, litteratur och dataprylar. Detta tack vare Midgård Spelbutiken och Games & Comics, båda från Sundsvall, som kommer att närvara på MittCon med var sin butik.

Seminarier

Under konventets gång kommer ett antal seminarier att hållas. Michael Petersén och Gunilla Jonsson pratar om bl a "Rollspelshobbyn och dess framtid" under lördagen och söndagen. Dan Hörning från NeoGames talar under söndagen om bl a NeoGames och deras NeoTech. Möjligheten finns även att SKA Gyllengran från Sundsvall håller ett eller flera seminarier om sin verksamhet. För tid och plats, se anslag på konventet. Kom ihåg att föredragshållare älskar frågor!!!

Datorer

Datorföreningen Eagle Computing kommer att husera i en datasal, där ni har möjlighet att testa det mesta som har med data att göra, t ex multimedia och massor av spel. TV-spelsturneringar kommer att ordnas i samarbete med Games & Comics, som utlovar fina priser. Anmälning till dessa tävlingar sker på plats.

Konst

Landets konstnärer - samlan eder! Ställ ut edra alster på MittCon! Vi korar mästare i teckning, figurmålning samt sist men inte minst äggmålning i sann påskanda. För äggmålningen bedriver vi äggförsäljning i kiosken.

Film

MittCon-bion kommer att vara igång dygnet runt under hela konventet, visandes gamla som nya filmer. Möjligtvis kan vi fixa några på-begäranvisningar också.

Auktion

Vill du omvandla dina gamla rollspelsprylar till cash, eller är du ute efter att fynda? Under måndagen ordnar vi en auktion, där allehanda grejor säljes. Prylar till försäljning lämnas in i receptionen.

SKA Gyllengran

Sällskapet för Kreativ Anakronism från Sundsvall kommer att finnas på konventet. De kommer att visa vad de sysslar med och utrustningen de använder. Kanske blir det ett seminarium om anakronism. Se anslag på konventet.

Hören Upp Spelledare!!!

Vill du spelleda på MittCon? Vi bjuder på inträde och mat under hela konventet om du spelleder under approximativt hälften av konventets spelspass. Kryssa i rutan på anmälningsblanketten om någon av de på blanketten anmälda kan tänka sig att spelleda. OBS!!! Betala ändå inträde och mat. Detta återbetalas om du blir spelledare på MittCon.

Arrangörernas Slutord

Vi skulle vilja rikta ett varmt tack till:

Örnsköldsviks kommun och Geneskolan
Black Duck, RF WHAMP och Domini Canis
Aktivitetsarrangörer
Spelledare och äventyrsförfattare
Midgård Spelbutiken, Games & Comics,
Centurion samt SVEROK
Pizzeria Mamma Mia
Oss själva
...samt alla andra som har hjälpt till eller kommer att hjälpa till med att arrangera MittCon -94.

...och inte minst:

Daniel Bergqvist, för de konstnärliga inslagen i denna folder.

Meny

Fredag Middag :

Lasagna

Lördag Frukost :

*Fil med müsli, ägg, hårt och mjukt
bröd, pålägg, juice, kaffe, te, choklad.*

Lördag Lunch :

Pytt i panna med stekt ägg

Lördag Middag :

Chili con carne med vitt bröd och ris

Söndag Frukost :

Se frukost lördag.

Söndag Lunch :

Risotto

Söndag Middag :

Spagetti och köttfärssås

Måndag Frunch :

Gröt mm.

ROLLSPEL

AB Brott II

Spel : Inget (Systemlöst)

Författare : Patrik Larsson, Black Duck

Tel : 0660-81608

Förkunskaper : Inga

Don Allegesi vaknade av ett dånande ljud. Han insåg snart att ljudet bara fanns i hans huvud, som spann och snurrade vilt. Det var baksmällans obönhörliga sång som avfytrade K-pistar i hans feta huvud. Nöja, de hade väl alla haft anledning att fira gårdagens stöt - kuppen på fem miljoner gjorde dem tillräckligt rika för att dra sig tillbaka ett bra tag. Tankarnas förvirrade skridskodans fortsatte tills den lilla revisorn med glasögonen på sned störtade in och nästan snubblade på sig själv. "Allt är borta, hela faderullan! Hus i helvete, skiten är borta!", tjöt han så att Don Allegesis synapsen skrek i wild förtvölan...

Kommer ni ihåg förra AB Brott - då ni fick känna på privatdeckarnas hårda vardag? Nu är det dags att gå in i rollen som maffiosos och gangsters på det glada 30-talet. Upplev en värld befolkad av gangsterbossar, torpeder och skumma revisorer.

Som Ni Behagar...

Spel : Ars Magica

Författare : Erik Sicurin, Black Duck

Tel : 08-159894

Förkunskaper : Inget krav, men det underlättar

ars -tis fem lat fr Gr (färdighet, metod)

1. sysselsättning, yrke, konst

2. skicklighet, kunskap

magicus -a -um

i samband m magi, magisk

Välkommen till medeltiden, en tid som för betraktaren vid en första anblick verkar mörk och dystert. Sagor, skrock och sägner skrämmar man inte bara barn med - de är en högst påtaglig verklighet. Riddare kämpar mot odjur och den romerska kyrkan för en ständig kamp mot den

Onde. Ve den som av misstag blir utpekad som Lucifers tjänare. Det vanliga folket - bönder och borgare - kämpar för att hålla balansen mellan sin egen överlevnad och att visa trohet mot kyrkan.

Att vara magiker - att utöva magins konst - kan lätt misstolkas. När man kan befalla vädret och naturen, framkalla stormar av eld eller tala med en älvornas prinsessa utan att förlora sig i hennes verklighet, tror folk att man står i förbund med den Svarte. Priset för dessa kunskaper är dessutom högt - studier under fler år än en vanlig mans hela livstid. Belöningen är att kunna motstå demonernas lögnar och att kunna se igenom älvornas illusioner. Att vara magiker innebär kanske att man ensam skådar sanningen...

Call of Tequila/Great Old El Paso

Spel : Call of Cthulhu

Författare : Tomas Näslund

Kent-Ove Lindström, Black Duck

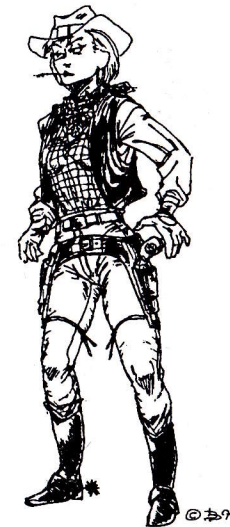
Tel : 0660-17426

018-463582

Förkunskaper : Inga

*"I wake up in the
morning
And I raise my
weary head
I got an old coat
for a pillow
And the earth was
last night's bed.
I don't know where I'm
going
And only God knows
where I've been
I'm a devil on the run,
a six-gun lover,
A candle in the wind."*

Jon Bon Jovi



Fem hårdhudade prisjägare upptäcker att prärien innehåller annat än bara kaktusar och coyotes.

Grupp 16

Spel: *Cyberpunk 2020*

Författare: Kent-Ove Lindström, Black Duck

Tel: 018-463582

Förkunskaper: Låga

Ett frilansande nyhetsteam råkar snubbla över en växande härva av mord och rivaliserande smuggelgäng i en liten norrländsk industristad. Kom i håg: Ge Kameran ditt mest charmerande leende och visa din bästa profil - det är bästa sändningstid.

Cyberpunk är spelet alla andra konstruktörer efterapade. Det startade den stora cyberpunkvågen och är fortfarande det bästa på marknaden i denna genre.

"Kejsaren och Puffdraken"

Spel: *Drakar och Demoner*

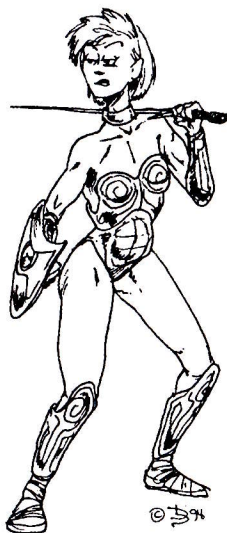
Författare: Kent-Ove Lindström, Black Duck

Tel: 018-463582

Förkunskaper: Spelat DoD (GrundBoxen, Den svarta)

Riket är hotat med undergång om inte dess skickligaste och mest legendariske äventyrare, ledda av rikets kejsare och en dryckesglad tresvansad demon, lyckas finna den sägenomspunna Puffdraken.

Drakar och Demoner är Äventyrsspels klassiska Fantasyrollspel. Missa inte chansen att delta i ett fantastiskt äventyr med reglerna hämtade från en gammal svart box.



Den vilsna ondskan

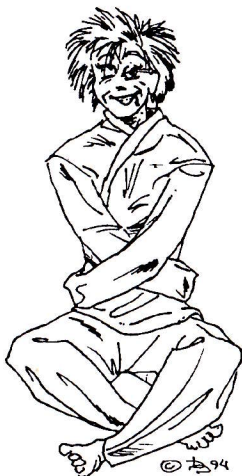
Spel: *Kult*

Författare: Patrik Larsson, Black Duck

Tel: 0660-81608

Förkunskaper: Inga

En kraftig spark och bollen flög högt över lille Thomas, studsade hårt två gånger på vägen bakom honom och försvann in i skogen på andra sidan. Thomas, tre år yngre än de andra, snurrade runt för att jaga ifatt den hårdpumpade bollen.



Han ilade över vägen, hoppade vigt över en trädrot och tryckte undan ett par smala grenar. Alldeles framför honom, endast fem eller sex meter bort, låg den rutiga fotbollen inbäddad i ett buskage. Han tog ett par skutt mot busken och fattade bollen. En gren knäcktes, knappt hörbart, som om ett smidigt rovdjur rörde sig i buskagen. En skugga föll över Thomas, en skugga stor nog att täcka hans lilla kropp, bollen och hela busken. När Thomas vände sig om, förmam han ett blixtrande sken i varelsens hand, som sänkte sig ned mot hans hals. Knappt ett förväntat rosslande hördes. Tystare än den isande västanvinden fångades de blodröda dropparna upp av buskens skålformade blad, likt dagg en tidig morgon.

Fem red mot norr

Spel: *Mutant, den gamla hederliga boxen*

Författare: Erik Sieurin, Black Duck

Tel: 08-159894

Förkunskaper: Kan vara kul, men inget krav...

Palpadine hade äntligen nått sitt mål - Mellersta Skandinavien var enat i ett rike med

honom som kejsare. Många hade inte längre något mål - Soldater utan krig; Adelsmän som förlorat sina förläningar; Bönder vars ägor skövats av soldater eller stulits av herremännen; Folket som flydde den pöbel som hatade allt annorlunda och tagit chansen att låta hatet bli handling i enandets kaos...

Några flydde till Norrland och Finlands vildmarker, några blev bönder, några svalt ihjäl. Fem blev hjältar, när de red mot norr för att rädda en fattig bondby.

Citizen Sane

Spel: *Paranoia*

Författare: Daniel Bergkvist

Tel: 0660-92220

Förkunskaper: Förkunskaper är förräderi

Kära vänner Trouble shooters. Datorn har i sin oändliga visdom beslutat att ge er ett uppdrag som kommer att XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX och dessutom XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX.

Detta kommer att bli oerhört kul. Datorn säger det. Kan du tvivla på datorn? Att tvivla på datorn är förräderi. Förräderi bestraffas med omedelbar avrättning.

Var Alert!

Misstro Alla!!

Ha Din Laser Redo!!!



Vad som göms i snö...

Spel: *Rolemaster*

Författare: Magnus Ölundh, Black Duck

Tel: 090-198776

Förkunskaper: Inga

Vår lilla grupp var på ett uppdrag som den Joriske Kejsaren själv hade bett oss utföra. Vi hade rest söderut och var på väg genom det beryktade Glinnerpasset när snöstormen började. Vi hade dock tur och hann fram till ett värdshus nära passets högsta punkt. Väl inne i värmen fann vi att vi troligen skulle bli kvar där längre än väntat. Enligt den bistre dvärgen som följde med oss kunde en snöstorm av den kalibern vara flera dagar. När vi vaknade morgonen därpå rasade snöstormen fortfarande utanför, men det var det fasanfulla skrik som ekade genom korridoren som verkligen fick fart på oss.

We're on a mission...

Spel: *Star Wars, 2nd ed.*

Författare: Daniel Bergkvist

Tel: 0660-92220

Förkunskaper: Kännedom om filmerna

Exteriör

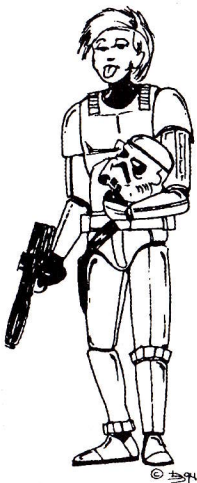
En lätt, ärrad imperisk rymdkryssare, typ Carrack, ligger i omloppsbana runt en mörkgrön planet.

Interiör

Kommandobryggan på Endurance:

Bryggan ligger tyst och mörk förutom en mycket gammal och uttorkad man, som sitter vid ett manöverbord i rummets centrum. Han är upplyst underifrån av dioder och dataskärmar. Gröna små siffror och tecken rinner fram i en ändlös ström över skärmarna och projiceras spegelvända på hans gråa uniformsbröst. Han stirrar vilt framåt och hela hans synfält är uppfyllt av den stora gröna planeten som hänger ovanför honom. Hans vita hår sladdrar när han frenetiskt manipulerar kontrollerna framför sig. Med sviktande röst ropar han ut order till stolsryggarna runt honom, men ekot är hans enda svar. En plötslig stöt får en av stolarna att svänga till och i det gröna ljuset från planeten avtecknar sig en skeletthund skarpt mot armstödet. En siren börjar tjuta. Mannen

stannar upp. Sedan, med ett uttryck av extremt lugn, sätter han sig bekvämt tillrätta och betraktar den snabbt annalkande planeten. En ny och kraftigare stöt orsakar sprakande kortslutningar. Fler sirener tjuiter. Alla manöverbord lysas upp av färgsprakande ljusshower.



Exteriör

En ärrad Carrack lätt rymdkryssare accelererar okontrollerat ned mot en mörkgrön planet. Den försvinner i atmosfären. Rymden ligger öde.

En ångbåt i galaxen

Spel: *Stjärnornas krig*, 1st ed.

Författare: Roger Westin

Tel: 0660-55085

Spelas: Kvällspasset söndag, to the bitter end...

Skeppet "En ångbåt i galaxen" kraschar på Tantooine, ökenplaneten. De enda överlevande, fem pirater, vet vad den ombyggda stjärnkryssaren hade för uppgift, och de tänker slutföra den.

I Mos Eisley landar samtidigt ett litet fraktskepp, vars besättning består av fem av alliansens män - oerfarna, men mycket envisa. Uppdraget: att finna manen som vet...

Jabba, gangsterbossen, vill veta - han betalar bra. Det finns dock just nu bara fem prisjägare som inte är anställda av Imperiet. Kan dessa fem tillfredsställa Jabba?

Imperiet vill att ingen ska veta. Fem karriärsugna soldater handplockas för uppgiften; Hindra alla som vill veta, med vilka medel som helst!!!

Spela rollspel på ett lite annorlunda sätt - parallellt, d v s alla mot alla. I spelet deltar 20 personer där alla får sin roll i spelet. Spelarna delas upp i 4 grupper (med 5 i varje), och tilldelas en SL var. Grupperna spelar sedan samma äventyr samtidigt. De kommer således med stor sannolikhet att stöta på varandra. När detta händer är det inget som säger att den enskilda spelaren inte kan byta grupp, om han så önskar. I spelet koras en spelare, inte en grupp, som vinnare. Ni behöver inte anmäla er lagvis.

Rättvisans Riddare

Spel: *Top Secret*

Författare: Jimmy Persson

Tel: 060-100594

Förkunskaper: Helst ha spelat *Top Secret*

Det är en varm dag på Miami Beach. Ni ligger utanför ert stora hus vid stranden, när telefonen ringer och ni blir kallade till ett möte med er chef. Detta är upptakten till ett högexplosivt äventyr, i vilket ni har uppdraget att både hitta en försvunnen ambassadörsdotter samt tre likaså försvunna microfilmer, och samtidigt eliminera en av världens farligaste terrorister. Låter det som en värdig utmaning? Kom ihåg...ni gör det med livet som insats!

Familjeproblem

Spel: *Traveller* (vilket ni vill)

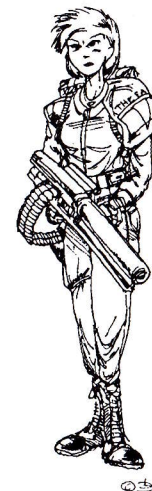
Författare: Nils-Erik Lindström, Black Duck

Tel: 08-154324

Förkunskaper: Inga

Äventyrarna dras in i planeten Vincennes grymma undre värld, när de letar efter Enias försvunna syster. Problemet är att de inte är de enda som vill finna henne.

Traveller är ett spel för er som gillar science fiction, så som Heinlein och Asimov beskriver den. Ni får själva välja vilken version av Travellerreglerna ni vill använda; Basic Traveller, Mega Traveller eller New Era.



Midvinterblot

Spel: *Vampire*

Författare: Kenth Eriksson, Black Duck

Daniel Bergqvist

Tel: 0660-12723

0660-92220

Förkunskaper: Inga

Vägen låg öde i den mörka natten. Vinterns långa natt medförde en bitter kyla som hatiskt bet i varje oskyddad bit hud. Men....den var inte ensam. Någon omfamnade kylan kärleksfullt och var en del av den...

Ett irrande strålkastarsken lyste upp en skylt; "ÖRN(SKÖLDSVIK 42)", och en vacker lifterska. "Stackars sate", tänkte Swensson, när han såg den bleka flickan. "Hur fan kan man lifta när det är så här djävla kallt?". Han saktade in. När han öppnade dörren blev han överfallen av en bitter kyla som hatiskt bet i varje oskyddad bit hud. Sedan omfamnade mörkret honom och han var en del av dem...

Dessa är de rollspel vi har att erbjuda.

För brädspel och övriga spel, se sidorna 12-13.

För anmälan, se sidorna 18-19.

TIDSSCHEMA

8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	1	2	3	4	5	6	7
---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---	---	---

Freitag

INSTALLATION

Div AKTIVITETER

Morgonpass

Middagspass

Kvällspass

Lördag

Rollspel 1

Brädspel A

Brädspel B

PAINTBALL 1

Rollspel 2

Brädspel C

Brädspel D

PAINTBALL 2

Rollspel 3

Brädspel E

Brädspel F

WASTELIVE

RESERVEDPASS 1

Söndag

Rollspel 4

Brädspel G

Brädspel H

PAINTBALL 4

Rollspel 5

Brädspel I

Brädspel J

PAINTBALL 5

Rollspel 6

Brädspel K

Brädspel L

STJÄRNORNAS KRIG - Individuellt

RESERVEDPASS 2

Måndag

Packa

Rollspel 7

Brädspel M

Brädspel N

PAINTBALLFINAL

Prisutdelning

Legenda

Rollspel

Live & Paintball

Brädspel

Resevpass

8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	1	2	3	4	5	6	7
---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---	---	---

BRÄDSPEL/ÖVRIGT

WasteLive II - "Live to Waste"

Arrangör: Martin Eriksson

Tel: 018-241231

Spelas: Kvällspasset lördag, to the bitter end...

Jorden är förödd av de omänskliga erövrarna från rymden. I ruinstädernas kadaver lever den nya tidens hopp - mänskliga hyenor med outsläckt hat mot erövrarna och varandra. Ikläd dig rollen av en av de överlevande och följ med i en dans av död, svek och djävulska intriger.

No law, no rules, only live...

Medtag någon av följande uppsättningar kläder, beroende på rolllösning:

Gångkrigare/Stadtkind:

Skinnjacka, kedjor och andra Mad Max/Punk-attiraljer.

Nomad:

Skitiga skrotkläder i cowboy-look.

Motståndskämpe/Maquisard:

Slitna gröna militärkläder.

Detta är uppföljaren till det kritikerrosade WasteLive I på MittCon -92 (kommer mr T tillbaka?). Till skillnad från andra aktiviteter tar vi ut en avgift på 30:- för WasteLive, för att täcka kostnader för rekvisita o dyl.

Paintball

Arrangör: Jimmy Persson, Spelbutiken Midgård

Tel: 060-155947

Förkunskaper: Inga

Spelas: Morgon- och dagspass lördag-söndag, final måndag

Huvudregler:

5-mannalag, ev reserv

Egen utrustning tillåten, se nedan.

Tag med egna kläder.

Boll köps på plats (dvs ta ej med egen boll).

Bollpris: 50 öre/st

Gasfyllning 7 oz.: 15:-, Gaspatron 12 gr.: 10:-

Vapen och skyddsmask kan hyras för 100:-.

Reglerna specialsys för denna turnering och kommer att delas ut på fredagen.

Om egen utrustning tas med ska den läggas i en namnmärkt väska (inte två), som skall deponeras hos Spelbutiken Midgård omedelbart vid ankomsten till MittCon. Hittar vi paintballvapen, som ej är deponerade, beslagtas de för resten av konventet och ägaren får ej delta i turneringen. Åldersgränsen för paintball är 18 år. Personer mellan 16 och 18 år kan delta med målsmans tillstånd. Arrangörerna kommer att kontrollera legitimation innan spel. Med andra ord, glöm ej legitimation! Till de som anmäler sig till paintball skickar vi ut en blankett för kompletterande uppgifter, såsom namn på lagmedlemmar, målsmans underskrift, o dyl. Spelbutiken Midgård ställer upp med priser till paintballturneringen.

Paintballturneringens arrangörer, Spelbutiken Midgård i Sundsvall, lämnar en öppen utmaning till alla lag som vill, att möta deras lag en gång. Det lag som vinner över arrangörerna med flest poäng (om någon vinner) får ett speciellt pris.

A House Divided

Konfliktspel för två spelare

Arrangör: Mikael Lundgren

Tel: 0612-15384

Förkunskaper: Inga

Spelas: Alla spelpass (1-7)

Tusentals män, bataljon efter bataljon. Gå på ni tappra, med bajonett och blanka gevär! Bull Run, Manassas och Gettysburg. Slag efter slag på Amerikas vidsträckt fält i ett av historiens allra blodigaste krig.

Spelas i kval, kvartsfinal, semifinal och final. Maximalt 16 deltagare. Medtag gärna egna spel.

Diplomacy

Arrangör: Dan Hörning

Tel: 08-6566783

Förkunskaper: Inga

Spelas: Alla spelpass plus reservpass

Anmälan: På plats

Klassisk maktkamp i Europa innan första världskriget. Med hjälp av diplomati, list och arméer ska din stormakt bli den dominerande. Enkla regler - nybörjare är mycket välkomna.

Turneringen går dygnet runt (6 pass + nattspel, lördag-söndag) under konventet. Två partier räknas för kval till de två finalerna på måndagen. Poängsystemet är hemligt tills konventet har börjat. Avgrunden och NeoGames sponsrar med priser. De sju främsta kommer att få poäng i Svenska Diplomacyrallyt, förutsatt att minst 28 personer är med i turneringen (no sweat!). Vilket pass ni spelar behöver ej bestämmas i förväg. Tar du med ett eget Diplomacyspel, är du definitivt garanterad att spela det pass du vill spela.

FLUX

Arrangör: Fredrik Säterby (SPAV)

Tel: 08-130505

Förkunskaper: Inga

Spelas: Alla spelpass (1-7)

Speltid: ca 80-200min (ca 30 min per deltagare + tid för regelgenomgång.)

Antal Deltagare: 2,3,4 eller 6.

I Flux är du en kunnig trollkarl som inte skyr några medel i kampen om fluxglober, som ger dig större magisk kraft i denna ädla tävlan om titeln "Årets Mäster trollkarl"! Mantikoror, troll och fenix slås och dör under ditt kommando! Berg och träskskapas och förstörs av dina besvärjelser och undersåtar!

Flux är ett halvkänt spel, mest för att det är så billigt att köpa! (Obs! Reglerna är modifierade, så bli inte uppgjagade av att man måste använda sig av en annorlunda taktik än brukligt!)

(Obs! Vi har utelämnat sziglionoljan - nu för tiden används endast fladdermusvingarna...)

Warhammer 40k

Individuellt figurspel, "Bring 'n Battle"

Arrangör: Fredrik Högberg

Tel: 0660-40171

Förkunskaper: Grundläggande regelkunskaper

Spelas: Morgon- och kvällspass lördag-söndag (A-B, E-H, K-L)

Anmälan: I förväg eller på plats

Poäng: 1000 - 1500

"Dis is da plan! Da boss says we got to go into da town and capture da humie buildings and kill all da humie scumbags in da town. Splat as many of da gurlly humies as ya can. Fighta for da Gork and Mork. Hur Hur! Ere We Go, Ere We Go....."

Relativt Victorypoint-system och olika färdigjorda scenarion med uppdrag, som gör spelet intressantare. Även uthyrning av arméer. Arméerna skall vara korrekt gjorda efter listorna.

Space Hulk

Individuellt figurspel

Arrangör: Alberto Jönsson

Tel: 0660-18462

Förkunskaper: Inget krav

Spelas: Alla brädspelespass (A-N)

Anmälan: På plats

Det var tre månader sedan man tappade kontakten med det stora kejserliga fraktskeppet El-Raman. Dess regelbundna radiosignaler hade plötsligt upphört och skeppet satts ur kurs. Inga andra skepp hade befunnit sig i närheten vid det givna tillfället. Var det utrustningsfel eller hade försvinnandet något att göra med lasten från forskningsbasen Omikron-2? Som befäl över en rekognoseringstrupp är det din uppgift att kasta ljus över saken.

Warhammer Fantasy Battle

(4th ed.)

Individuellt figurspel, "Bring 'n Battle"

Arrangör: Daniele Gulino

Tel: 0660-82973

Förkunskaper: Användbart

Spelas: Morgon- och dagspass lördag-söndag, samt morgonpassen måndag (A-D, G-J, M-N)

Anmälan: I förväg eller på plats

Poäng: 2000 - 4000

Figurslag i fantasymiljö där du leder din armé i en "Bring 'n Battle"-turnering. Arméerna skall vara enligt de senaste listorna eller grundreglerna. Poängbedömningen är relativ till arméernas storlek och turneringens vinnare är den som presterat bäst på ett enskilt pass. Begränsade uthyrningsmöjligheter finnes.

På MittCon köper du spel och serietidningar av



Storgatan 31, 852 30 SUNDSVALL, tel: 060-152573

- * stor sortering av svenska rollspel, äventyr, böcker och tillbehör
- * dataspel till Amiga & PC till mässpriser, från 29:-/st
- * Nintendo 8-bit & Sega Mega Drive spel, från 99:-
- * Super Nintendo spel från 299:-
- * amerikanska och svenska serietidningar och album. Både nytt och begagnat.

Vi arrangerar också tävlingar och sponsrar MittCon med priser, som beskrivs på annan plats i denna folder.

Missa inte vår monter på MittCon!

PS. Vi säljer även på postorder. Vi tar bara 15:- totalt för alla avgifter (porto m.m.) per order!

SPELAR
DU:

ROLLSPEL, KONFLIKTSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLLSPEL,
POSTSPEL, FIGURSPEL, ANDRA SÄLSKAPSSPEL, PANTBALL?



Du är väl medlem i Sveriges roll- och konfliktspelesförbund!
12000 spelare i 500 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis inget att vara med i SVEROK. Istället ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna. Skriv till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala, eller ring kansliet i Linköping på 013 - 21 29 00.

Från Sinkadus till egen täppa –
Olle Sahlin ger ut ny tidning!

CENTURION

TIDNINGEN FÖR ROLL- OCH KONFLIKTSPEL

Innehåll: artiklar, äventyr, debatt, recensioner. **Ämnesområde:** rollspel, figurspel, konfliktspel, live.
Pris: 40 kr. **Prenumeration:** välj mellan 110 kr för 3 nr eller 210 kr för 6 nr. Betala till postgiro **560405-0491 Olle Sahlin**. **Format:** 36 sidor A4. Centurion behandlar både svenska och utländska spel. Artiklar tas emot med varm hand — skriv till:



CENTURION

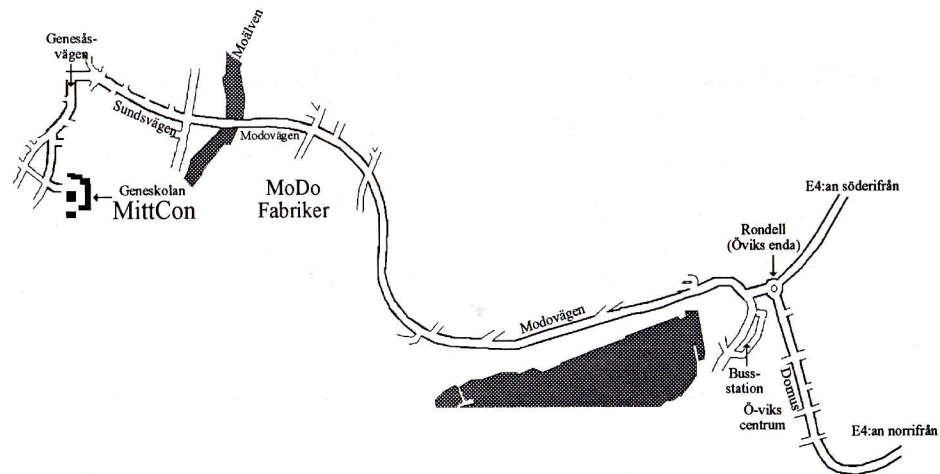
Box 4066

133 04 Saltsjöbaden

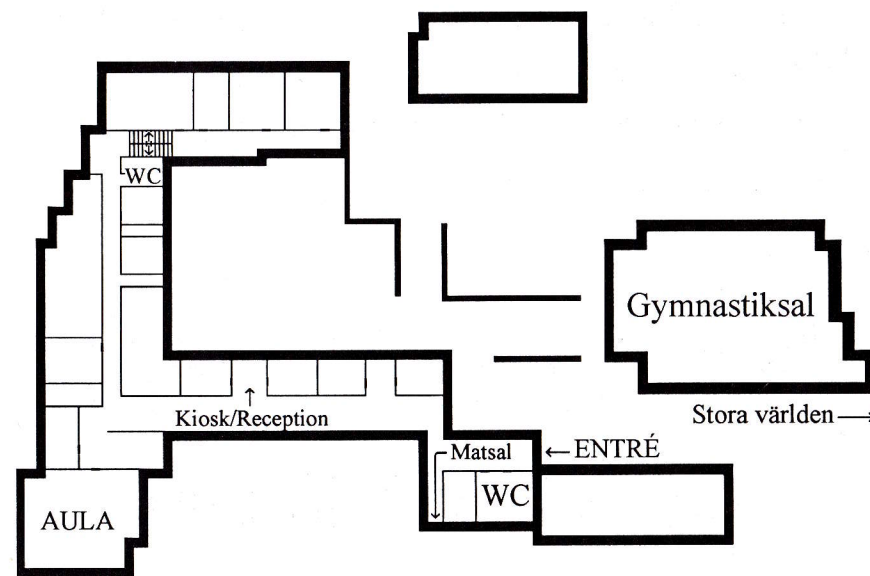


NR 1 • FEBRUARI 1994

Hur hitta till MittCon?



Hur hitta på MittCon?



Trafiktider

Följande flyg går mellan Arlanda och Örnköldsvik:

Arlanda - Ö-vik	Avg	Ank
Fredag	8.20	9.15
	11.30	12.25

Ö-vik - Arlanda	Avg	Ank
Måndag	9.35	10.30
	12.45	13.40
	16.50	17.45
	19.50	21.30

För tåg- och busstider, var vänlig kontakta respektive instans, t ex SJ eller eder lokala busstation. Geneskolan ligger inte långt utanför Ö-vik (ca 4 km), men ändock icke på promenadvstånd. Om ni anländer till Ö-vik via flyg, tåg eller buss hamnar ni nog förr eller senare på stans busstation. Därifrån fixar vi vidare

transport till MittCon. Förutsättningen för detta är att ni meddelar oss senast skärtorsdag (31/3), samt ringer oss på konventet vid ankomsten. Telefonnumret är 0660/55085.

Bussar

MittCon-bussar kommer att gå från nedanstående orter till respektive priser. Priserna gäller tur och retur. Föranmälan är ett måste.

Umeå	:	125 kr
Sundsvall/Härnösand	:	150 kr
Stockholm	:	400 kr
Uppsala	:	350 kr

Priserna är maxpriser och kan komma att sänkas, beroende på hur mycket folk som åker. Bussarna anländer till MittCon under fredagen. Bussar kan ordnas även från andra orter, förutsatt att intresset är stort nog. Ring för mer info.

MittCon arrangeras i år i samarbete med Kultur- och Fritidsförvaltningen, Örnköldsvik.

MittCons Steg-för-Steg-kurs i ANMÄLAN

Anmälan sker på det bifogade inbetalningskortet. Riv loss inbetalningskortet och fyll i det enligt beskrivning nedan. Betala nedräknad summa på posten och betrakta dig som anmäld. Lämpligt är att anmäla ett lag per blankett. Anmälningar som inkommer efter senaste anmälningsdag kan ej garanteras plats!

OBS! Senaste anmälningsdag för MittCon -94 är fredagen den 11 mars. OBS!

1. Inträdet (Se inträde på sida 2)

För att få deltaga i aktiviteterna på MittCon betalar man en engångsavgift på 200 resp 100 kr för killar resp tjejer (SVEROK-medlemmar). SVEROK-medlem är ni om er förening är SVEROK-ansluten. Icke SVEROK-medlemmar betalar 250 resp 125 kr. Fyll i på blanketten hur många av varje inträdesavgift ni betalar. Summera till höger.

2. Mat. (Se mat på sida 2)

Längst ned på blanketten finns ett måltidsschema för konventet, med priser för resp måltid. Fyll i antalet portioner ni vill beställa för resp måltid. Räkna ihop antalet beställda måltider för resp pris samt fyll i och summera i högerkolumnen.

3. Övriga kostnader

För WasteLive tar vi ut en extraavgift på 30 kr. Se WasteLive på sida 12. Ange hur många ni vill anmäla till WasteLive och summera till höger. Om ni vill åka med en MittCon-buss, ange antal personer samt var ni vill åka ifrån. Se Bussar ovan. Fyll i pris enligt prislistan och summera till höger.

4. Totalkostnad

När alla kostnader är uträknade och summerade i högerspalten lägger man ihop dessa och skriver in summan i fältet "svenska kronor" på blanketten.

5. Kontaktperson/lagnamn

Ni behöver en kontaktperson för att vid behov kunna nå er. Ange en kontaktperson samt telefonnummer (inkl riktnummer) där denna person lätt kan nås. Lagnamn är naturligtvis frivilligt. Om ni har ett lag med ett lagnamn, ser vi dock gärna att ni fyller i detta.

6. Spelen

Så till spelen. Bestäm er för vad ni vill spela. Kasta ett öga på schemat och hitta ett lämpligt pass (anmäl er ej till reserupassen!). Fyll i dessa uppgifter på blanketten. Antal personer är för rollspel normalt fem. Anmäler ni färre måste ni fixa fullt lag till spelstället på konventet. Det bör inte vara något problem, eftersom det normalt finns gott om spelsugna "lösdrivare" på konventet. För brädspel anger ni helt enkelt pass, spel samt antal personer som vill anmäla sig. Observera att vissa brädspel spelas under kortare pass, numrerade A-N. Se resp spel. Observera även att paintball spelas under de normala passen. Se Paintball på sida 12. Vi försöker naturligtvis att låta er spela under de pass ni vill, men vi reserverar oss för förändringar i ert schema. (Aha! Här har vi användning för kontaktpersonen!!!)

7. Spelledare

Här ni någon som kan tänka sig att spelleda under MittCon? (Se Hören Upp Spelledare!!! på sida 2) Sätt då ett X i SL-rutan på blanketten. Vi hör sedan av oss till kontaktpersonen. OBS!!! Betala fortfarande in full anmälningsavgift samt pengar för måltider för eventuella spelledare. Detta återbetalas för de som blir spelledare på MittCon.

8. Betala...

Ja, just det! Betala på posten!!!

Frågor??? Hör av er i så fall! Telefonnummer finns på sida 2.

Exempel anmälningsblankett:

POSTGIROT SVERIGE		INBETALNING/GIRERING A		PKS: OCR/Kod 1 PKM: 2 • Konto • Avg • Bel •	
Meddelande till betalningsmottagaren		Till postgirokonto/personkonto nr		Avgift	
		424 64 80 - 0		Kassastämpel	
		Betalningsmottagare (endast namn)			
		MittCon			
		Avsändare (namn och postadress)			
		KIT WALKER			
		DÖDSKALLEGROTTAN 2 B			
		7471 51 BENGALI			
		Eget kontor vid girering			
		Svenska kronor		ore	
		2470		-	
#		#		#00#	

PASS	SPEL	ANTAL PERSONER	KAN TÄNKAS VARA SL
1	KULT	5	4 x 200.- = 800
2	PAINTBALL	5	x 250.- =
3	WASTELIVE	5	1 x 100.- = 100
4	WH 40K	2	x 125.- =
4	FLUX	7	WASTELIVE:
J	SPACE HULK	2	5 x 30.- = 150
K	WH 40K	1	MAT:
6	SK INDIVIDUELLT	3	2 x 20.- = 40
7	VAMPIRE	5	5 x 30.- = 150
			12 x 40.- = 480
			BUSS:
			5 x 150.- = 750

	FREDAG	LÖRDAG	SÖNDAG	MÅNDAG	LAGNAMN
FRUKOST	1	1	5		BANDARERNA
LUNCH	4	3			KONTAKTPERSON
					KIT WALKER
MIDDAG	2	2	1		TELEFON
					0713-55085