

GOTHCON XVIII

GÖTEBORG
1-3 april 1994



Sista
föranmälningss-
dag
28 februari!

ALLMÄN INFORMATION

Välkomna!

Vi har äran att för det artonde året i följd hälsa er välkomna till spelkonventet GOTHCON. Som alltid kommer konventet att hållas under påskhelgen, vilken denna gång infaller 1-3 april. Platsen för GOTHCON XVIII kommer att vara HvitfELTSka Gymnasiet tillsammans med Vasa Vuxengymnasium. Skolorna ligger bredvid varandra i centrala Göteborg (se karta och vägbeskrivning i broschyren).

GOTHCON XVIII arrangeras i år av föreningen GothCon och Sverok Väst med hjälp av föreningarna Bifrost, Chaos Apes, Korpens Näste, Skymning, Whacko Knights, Yggdrasil, Ylva med flera medverkande. Vi hälsar både gamla och nya besökare välkomna till Skandinavians äldsta, största och bästa spelkonvent.

Öppettider

Fredag: 08.00-24.00 (Långfredagen)
Lördag: 00.00-24.00 (Påskafon)
Söndag: 00.00-18.00 (Påskdagen)

Första dagen

08.00 öppnar insläppet, 09.30 äger invigningen rum och klockan 10.00 börjar spelaktiviteterna.

Sista dagen

Inga spelaktiviteter kommer att pågå efter 16.00. Avslutning och prisutdelning äger rum 16.30. Lokalen stänger 18.00.

Övernattning

Övernattning kommer, liksom föregående år, att ske i några för sömn avsedda lokaler inom konventsområdet. Medtag liggunderlag och annat ni behöver för er nattro. I anslutning till konventslokalerna finns duschrum öppna dygnet runt.

För er som kommer långväga ifrån erbjuder vi övernattning i konventslokalerna även natten mellan torsdag och fredag. Detta måste anmälas på anmälningsblanketten genom att skriva "övernattning torsdag" längst ner i vänstra hörnet. Vi har begränsat antal platser och ni kan ej komma tidigare än kl 20.00. Vi stänger lokalen 24.00. Om möjligt, undvik övernattning denna natt för att underlätta för oss.

För de besökare som önskar övernattning på hotell/pensionat kan vi ordna ganska bra priser i år. Om du är intresserad, kontakta då Torbjörn Hestad i god tid innan konventet (se adresser till ansvariga).

Ordningsregler

Standardreglerna gäller (man får tex inte imitera Cthulhu med spaghetti i matsalen). Besökare som uppför sig störande kommer att avvisas från konventet.

Bagage

Liksom föregående år kommer vi att ha ett bagagerum. Här kan du lämna in ditt bagage när du inte behöver det och hämta ut det när du vill. Försök undvika att ha bagage liggande i spelokalerna, lämna istället in det i bagagerummet.

Reception och Anslagstavla

En reception kommer att finnas vid cafeterian under hela konventet. Här kan du ställa frågor (tex ta reda på om det finns platser kvar i turneringar och liknande), anmäla och annonsera egna arrangemang, med mera. Vid receptionen kommer det även att finnas en anslagstavla där man kan finna information om konventets alla aktiviteter.

Cafeteria/Mat

Cafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar och tilltugg med mera kommer att finnas för den som känner sig sugen. Cafeterian är öppet dygnet runt som vanligt och för långväga besökare som övernattar mellan torsdag och fredag håller vi också smygöppet lite grand kvällen innan konventet börjar. På konventet säljer vi som vanligt frukost fredag, lördag och söndag, men i år kommer vi inte att laga middag själva. Vi kommer istället att beställa mat från en fristående leverantör, så ni som vill ha varm mat på konventet måste beställa och betala i samband med anmälan. Middagen kostar 45 kr per dag, och då ingår förutom varmrätt även sallad, bröd och dricka. På fredagen serveras kyckling med sås och ris och på lördagen lasagne. Vi har också förmånliga avtal med restauranger i närheten som kommer att servera mat under konventet till rabatterat pris.

Försäljning

Inga personer, organisationer eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut reklam, prislister eller liknande, utan arrangörernas skriftliga medgivande. Det går även bra att fråga i receptionen under konventet.

De butiker som kommer till årets konvent är Dolores Comics, Flammans Spel, Spel & Sämt, Spelkompaniet samt Wizard Games. Dessutom kommer tecknaren Håkan Ackegård med sina alster.

Om du önskar sälja eller förevisa produkter eller något annat, tag då kontakt med Mikael Palo på Sverok Västs kansli (031-774 25 26) i god tid före konventet.

Aktiviteter

På konventet har vi flera olika typer av aktiviteter:

1) Turneringar

De 21 speltturneringarna kan man föränmäla sig till. Fakta om turneringarna står på de följande sidorna.

ALLMÄN INFORMATION

I beskrivningarna för rollspelsturneringarna anger vi numera en scenarioprofil som visar var äventyrskonstruktören lägger tyngdpunkten i sitt scenario (rollspel, problemlösning eller action). Ju högre värde i scenarioprofilen, desto viktigare har konstruktören ansett området vara. Dessutom anges de kriterier som tävlingsprestationerna bedöms efter. Till vissa rollspelsturneringar söker vi efter spelldare. Det är då angivet ett telefonnummer till den turneringsansvarige. Om du vill spela en sådan turnering, tag då kontakt med denne.

2) Arrangemang

Dessa går det ej att föränmäla sig till. Exempel på arrangemang som kommer att äga rum finns längre bak i broschyren. Detta är dock endast de arrangemang som redan är definitivt bokade. Ett fullständigt schema över alla arrangemang följer med i bekräftelsen till din föränmälan. Vill du anordna ett eget arrangemang och vill ha med en notis om detta i bekräftelsen så måste du kontakta arrangemangsansvarige Anders Qvist *senast* 28 februari.

3) Butiksarrangemang

De affärer som kommer till GothCon kommer att anordna ett flertal arrangemang, mestadels blir det figurslag och brädspel (se notiser på sida 14).

Anmälningsinstruktioner

Läs igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig. Anmälan är bindande. Sista dag som föränmälan kan göras är måndagen 28 februari.

1. Tag en postgiroblankett. Använd gärna våra förtryckta; om en sådan inte finns tillgänglig kan du använda en vanlig, tom, blankett. Se då till att fylla i rätt kontonummer (487 56 09 - 2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Skriv också ut namnet på alla turneringar du vill vara med i. Vi rekommenderar våra utländska besökare att inte använda postgiroblanketter - information från sådana tenderar att försvinna i skarven mellan olika länders postgiron. Skicka istället anmälan per brev till Jonas Schiött och betala på plats (anmälan per brev gäller *enbart* besökare bosatta i utlandet).

2. Skriv ditt namn och din adress i rutan "avsändare". Texta *tydligt*.

3. Skriv ditt födelseår i därför avsedd ruta. Vi behöver veta detta eftersom vi är en förening, som du blir medlem i genom anmälan, och en förening måste hålla reda på sina medlemmars ålder.

4. Om du vill övernatta i konventslokalerna, kryssa för de nätter du tror blir aktuella. Just denna uppgift är inte bindande (vi tvingar ingen att sova på konventet), men vi vill kunna uppskatta hur mycket plats som behövs.

5. Kryssa i rutorna för de turneringar du vill delta

i. Vid anmälan till lagturneringar anmäler en person hela laget. Om turneringen går vid flera olika tillfällen, ange vilket pass du vill spela. Om du tar med ett eget spel till en brädspelsturnering (vilket ger förtur), kryssa i rutan för detta också. Det går att anmäla sig till turneringar som krockar med varandra, på egen risk - vi gör inga återbetalningar vid dubbelbokning. Arrangemang går det inte att föränmäla sig till.

6. Om du anmäler ett lag, skriv dess namn i rutan "lagnamn". Alltför långa namn kommer att förkortas godtyckligt.

7. Lägg ihop avgifterna för allt du anmält dig till, och skriv denna summa under "svenska kronor". Det kostar inga ören att gå på GothCon.

Tänk också på följande punkter:

- Rekommenderad minimiålder för deltagare är 15 år.

- Inträdesavgiften är 150 kr vid föränmälan. Vi tar även emot besökare vid dörren; inträdet kostar då 200 kr för hela konventet eller 100 kr om du bara vill vara med en dag. Intresserade åskådare, som inte deltar i någon konventsaktivitet, kommer in gratis.

- Bekräftelse på anmälan beräknas komma någon gång i mitten på mars. Med bekräftelsen följer ett utökat aktivitetsschema, kartor över lokalen samt material till turneringarna.

- Om du har några frågor angående anmälningen, kontakta då Jonas Schiött (se adress nedan).

Ansvariga

Om du har några frågor, kontakta då någon av de ansvariga personerna nedan:

Jacob Hallén (huvudansvarig)

Gibraltargatan 90-753

412 79 Göteborg

031-16 08 38

Jonas Schiött (anmälningar)

Herculesgatan 7C

417 01 Göteborg

031-50 85 55

Torbjörn Hestad (cafeteria & hotell/pensionat)

Önskvädersgatan 13

417 35 Göteborg

031-53 34 54

Anders Qvist (turneringar och arrangemang)

Rangeltorpsgatan 37

412 69 Göteborg

031-40 84 13

TURNERINGAR

BRÄDSPEL

ADVANCED CIVILIZATION

Arrangör: Martin Rydström
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Regelgenomgång: lördag 09.00,
Kval 1: lördag 10.00, Kval 2: 18.00,
Final: söndag 09.00
Anmälningavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Vissa tror att en civilisation är som bäst när den har en god förmåga att ha ihjäl folk. Andra inser, såsom Moratius, att civilisationer ofta mäts i något annat, vilket han uttryckte genom att säga: "Det erövrade Grekland erövrade sin okultiverade erövrare". Nu har du chansen att skapa en civilisation som lyser genom årtusendena, förbi alla tyranner och despoter; en kultur där folk får syssla med handel och jordbruk och där krig hör till ovanligheterna.

Om du inte spelat Advanced Civilization tidigare är det bra om du kommer på regelgenomgången.

ADVANCED SQUAD LEADER

Arrangör: Nils-Gunnar Nilsson, Yggdrasil
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Se nedan
Anmälningavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Yanks

Advanced Squad Leader: Den seriösa spelhobbyns verkliga KungsTiger...

Årets turnering vänder sig till alla, från 6+1:a till 10-3:a. Var du än placerar dig på skalan så är du välkommen att delta i en på GothCon tidigare oprövad variant av ASL-turnering som är vanlig i USA och som prövades på ASLRAGTIME i Göteborg i november. Denna turneringsform går ut på att du själv tar med dig de scenarion som du vill spela och utrustning för dem. Sedan gäller det bara att på konventet hitta en medspelare och komma överens med denne om vad och när ni skall spela. Vinster ger pluspoäng och förlust minuspoäng. Mer detaljerade regler följer i utskick.

"Happiness is a warm gun..."

A HOUSE DIVIDED

Arrangör: Fredrik Innings
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Regelgenomgång: fredag 15.00,
Kval: fredag 16.00, Semifinal: lördag 18.00,
Final: söndag 11.00
Anmälningavgift: 20 kr
Förkunskaper: Inga (regelgenomgång)

Hjälp den ädla och frihetsälskande södern att slå sig ur unionen som de penningfixerade nasarna i Washington vill tvinga er att vara kvar i. Kämpa på den rätta sidan, mot slaveri och förtryck, för att rädda unionen undan söndring och förfall. A House Divided är GDWs klassiska spel om amerikanska inbördeskriget. Spelet är på strategisk nivå med relativt få enheter. Det är lätt att lära sig, men är alltid utmanande att spela, även för erfarna spelare. Turneringen spelas med de officiella turneringsreglerna, med några små ändringar för att få bättre spelbalans.

BRITANNIA

Arrangör: Mats Olsson, Yggdrasil
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Regelgenomgång: fredag 15.00,
Kval: fredag 16.00, Semifinal: fredag 22.00,
Final: söndag 11.00
Anmälningavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Englands gröna kullar dåsar sömnigt under fredens lugna skyar, utan skymt av oro. Stammarna lever i frid och sämja, boskapen äter sig fet och allt är ...trist. Helt enkelt urbota tråkigt. Om du vill råda bot på denna tristess de närmaste 1000 åren, så är du välkommen till årets Britannia-turnering. Precis som förra året spelas tre omgångar med vinnaren vidare till nästa omgång. Väl mött!

BRÄDSPELSTRIPPEL

Arrangör: Anders Qvist, Ylva
Tävlingstyp: Mästerskap individuella brädspel

Brädspelstrippeln är en turnering som skall visa vem som bäst behärskar brädspelen på konventet. Kampen mellan Sverige och Norge går vidare. Du deltager automatiskt i denna turnering om du spelar minst tre av de brädspel som ingår i trippeln (Britannia, Civilization, Diplomacy, Hacker II, History of the World, Illuminati, Junta, Kremlin eller Republic of Rome). Vinner gör den som lyckats samla mest poäng i sina tre bästa genrar.

TURNERINGAR

CAR WARS

Arrangör: Jan Ramsøy, Yggdrasil
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Kval: lördag 12.00, Final: lördag 18.00
Anmälningsavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Car Wars Deluxe-kunskaper

Reglerna vi kommer att använda oss av är 2nd Edition, med de ändringar som finns i de senaste Auto-duel Quarterly. Mer information kommer i antagningsbekräftelsen.

DIPLOMACY

Arrangör: Björn von Knorring
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Regelgenomgång: lördag 09.00,
Kval: lördag 10.00, Final: lördag 18.00
Anmälningsavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Januari 1901; det har varit en kall vinter och nu blåser förändringens vind över Europa. De sju stormakterna smider sina planer och toppdiplomaterna samlas till ännu en förhandlingsomgång kring det runda bordet. "Vi vill expandera!" utropar alla i kör.

Årets turnering är nedkortad till en kval- och en finalomgång. Detta för att ge utrymme till de andra brädspelsturneringarna. Det kommer dock att finnas möjlighet att spela Diplomacy under hela konventet. Om bara intresse finns kommer partier att starta upp varje nytt spelpass.

HACKER II

Arrangör: Björn Augustsson
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Regelgenomgång: fredag 15.00,
Kval: fredag 16.00, Final: fredag 22.00
Anmälningsavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Spela Hacker, spelet som vann The Origins Award for Best Modern-day Boardgame 1992! Lev rövare på ett datornätverk och hacka dig in i t.ex. Pentagons eller NASAs datorer! Och om en annan hacker verkar få kontroll över för stor del av nätet så krasha ett av hans nyckelsystem eller fixa så att han blir arresterad av Secret Service eller FBI!

Delar av supplementet Hacker II: The Dark Side kommer förmodligen att ingå i turneringen som blir av 6x6 modell.

HISTORY OF THE WORLD

Arrangör: Henrik Jonsson, Bifrost
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Regelgenomgång: fredag 21.00,
Kval: fredag 22.00, Final: söndag 09.00
Anmälningsavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Vill du känna segerns sötma? Vill du befria länder ifrån ondskefulla ledares förtryck? Spela History of the World - spelet där du kontrollerar sju olika imperier under lika många epoker i världens historia. Börja med att sprida sumerernas stolta folk över de öde slätterna och avsluta med att som Wilhelm II krossa allt motstånd runt i världen. Skall sumererna överleva till tjugonde århundradet? Kommer romarna att inta Kina? Allt detta och mer därtill avslöjas i historiens första GothCon-turnering i History of the World.

ILLUMINATI

Arrangör: Jens Agby
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Regelgenomgång: fredag 10.00,
Kval 1: fredag 11.00, Kval 2: lördag 12.00,
Final: lördag 18.00
Anmälningsavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Illuminati, de grandiosa mästarnas spel. Spelet där vad som helst är möjligt. Kan verkligen scouterna vara kontrollerade av ljusskygga kokainsmugglare? Och Postverket vara i händerna på banker i Zürich? Ja, i Illumati är sådant vardagsmat när de STORA krafterna bakom allt försöker manipulera ut varandra. När röken skingras kan det vara du som står som segraren. Första steget är att anmäla sig...

JUNTA

Arrangör: Robert Danielsson, Bifrost
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Kval 1: fredag 10.00,
Regelgenomgång: lördag 17.00,
Kval 2: lördag 18.00, Final: söndag 11.00
Anmälningsavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Junta är ett klassiskt rövarspel. I Junta premieras beteenden som skulle få mor att svimma. I Junta är det nyttigt att vara sockersöt, falsk, beräknande och brutal. Detta får man inte vara överallt, därför tar Junta oss med på en resa i fantasin till en bananrepublik någonstans i Sydamerika. Här räknas framgång efter storleken på det schweiziska bankkontot.

TURNERINGAR

Det är inga gråtjuvars konton heller, nej då, det är landets mäktigaste familjer som gör upp om pengarna. Till lekplats har de regeringen, var annars kan de fula fiskarna simma?

KREMLIN

Arrangör: Göran Svensson, Bifrost
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Regelgenomgång: fredag 10.00,
Kval 1: fredag 11.00, Kval 2: fredag 22.00,
Final: lördag 12.00
Anmälningavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Upplev maktkampen i Högsta Sovjet som den var på den gamla goda tiden. Var med och slåss om att bli partichef. Om du skall avancera uppåt i hierarkin gäller det att se till att dina politiska motståndare "avancerar nedåt". Har du KGB på din sida kan du få dina motståndare att åka på livstidstjänsteresor till Sibirien. Har du kontakter även i domstolsväsendet kan du lätt få dina motståndare dömda för att vara kapitalister, med dödsstraff som följd. Det slutliga målet är att som partichef få vinka uppe på Leninmausoléet under förstamaj-paraden.

REPUBLIC OF ROME

Arrangör: Anders Qvist, Ylva
Tävlingstyp: Brädspel, individuellt
Tidpunkt: Kval 1: fredag 16.00,
Regelgenomgång: lördag 11.00,
Kval 2: lördag 12.00, Final: lördag 18.00
Anmälningavgift: 20 kr
Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Senatorer! Romare! Dessa Illyrier som härjar Roms gräns mot norr och sätter skräck i byarna vid gränsen. De som kom till oss och bad oss om beskydd! Detta har pågått länge nog! Låt oss lära dem en läxa. Jag föreslår att vi sänder den ärorika andra legionen för att lära dessa sluskar vem som bestämmer på halvön. Några prot... vad? -Nej! Arrrghh!

Republic of Rome är ett spel om den romerska republiken och det komplicerade politiska rävspel som utgjorde fundamentet till denna "demokrati". Spela en politisk fraktion stödd av inflytelserika familjer och tillskansa dig godbitar genom argan list och förhandlingar - eller varför inte med våld: utropa dig till kejsare och tåga mot Rom!

ROLLSPEL

AD&D 2nd Edition

Arrangör: Magnus Lundgren (ansvarig) & Ronny Wikh (konstruktör), Bifrost
Tävlingstyp: Rollspel, 5 spelare + SL
Tidpunkt: Spelledarsamling 1: fredag 21.00,
Pass 1: fredag 22.00, SL-samling 2: söndag 10.00,
Pass 2: söndag 11.00
Anmälningavgift: 100 kr
Förkunskapskrav: SL skall ha höga regelkunskaper och vara beredd på att genomföra ett litet regelprov. Underkännande medför att laget utestängs från turneringen. Spelare bör ha kännedom om systemet och ha spelat det förut.
Bedömningsgrunder: Mest problemlösning
Rollspel: 2, **Problemlösning:** 4, **Action:** 4

Med ett öronbedövande dån faller den döda drakens kropp ner och hela grottan skakar till. En sista eldsflamma slår ut ur näsborrarna och sedan är allt stilla. Långsamt reser ni blicken och ser ut över den fackelbelysta salen. Framför er ligger den och väntar, den största skatt ni någonsin sett. Det enda som återstår är den långa vägen hem...

ARS MAGICA

Arrangör: Kristoffer (031-84 79 80) & Mårten (031-41 12 39), Gargarisma
Tävlingstyp: Lagrollspel, 4 spelare
Tidpunkt: Spelpass 1: fredag 22.00,
Spelpass 2: lördag 18.00
Anmälningavgift: 120 kr
Förkunskapskrav: Erfarna rollspelare
Bedömningsgrunder: Uteslutande på rollspel
Rollspel: 6, **Problemlösning:** 3, **Action:** 1

SAGAN OM GREVE GUSTENS GÄLD

"Det var en gång ett slott på en hed. Heden hette Mårtuna och vad slottet hette är sedan länge glömt. I slottet bodde greve Gusten och över honom vilade en gruvlig förbannelse..."

Vad hände egentligen den där gången för länge sedan? Många undrar, få får veta. Sagan återupplivas nämligen bara på GothCon när greve Gusten, tjänaren Vidar, slottsmagikern Alf Hule och vandraren Martin återuppstår med Er hjälp. Det handlar om rollspel, berättarglädje och ett visst mått av humor. Välkomna!

P.S.
Tomtar finns!!

TURNERINGAR

CALL OF CTHULHU

Arrangör: Per Lundgren (031-99 49 89) & Staffan Lundén, Goblin

Tävlingstyp: Rollspel, 4 spelare

Tidpunkt: Spelpass 1: fredag 16.00,

Spelpass 2: lördag 18.00

Anmälningavgift: 120 kr

Förkunskapskrav: Inga, förutom starka nerver

Bedömningsgrunder: Uteslutande rollspel

Rollspel: 7, **Problemlösning:** 4, **Action:** -1

ARVEGODS

“Med ett hastigt ryck dras vagnföljet i rörelse. Ånglokets stegrande, mekaniska frustande ackompanjeras av ihärdiga och gälla visselsignaler. För några korta ögonblick försvinner perrongen utanför kupéns fönster i ett vitt töcken. Så återkommer den, men bara för att dra sig bakåt, bort mot horisonten i allt snabbare och snabbare takt. Resan har börjat.”

Miljön är tidigt, engelskt nittonhundratals. Rollfigurerna är fyra till antalet, tre män och en kvinna.

DRAKAR & DEMONER EXPERT

Arrangör: Sten Åhrman, Chaos Apes

Tävlingstyp: Rollspel, 5 spelare + SL

Tidpunkt: Spelledarsamling: söndag 10.00,

Spelpass: söndag 11.00

Anmälningavgift: 100 kr

Förkunskapskrav: Spelledaren skall ha goda regelkunskaper

Bedömningsgrunder: Rollspel 50%, problem 50%

Rollspel: 3, **Problemlösning:** 4, **Action:** 3

Virdag, Fardag, Jarsna, Berka och Marka är baronessan Iljanas handgångna män, och de är vana vid att få märkliga uppdrag. Den här gången är problemet för baronessan av den mer delikata sorten, hon är nämligen luspank. Förutom den akuta bristen på pengar så är hon dessutom skuldsatt hos sin granne baron Tragir. Pengar växer inte på träd, men en ljusning dyker upp då yngsta systemen till baronessan kommer hem från huvudstaden, för med sig har hon en låda, som hon köpt på auktion, vars innehåll verkar kunna visa vägen till snabba pengar.

KÖP EN GOTHCON-TRÖJA!

Vi säljer T-shirts med årets GothCon-motiv. Tröjorna är av bra kvalitet, vita med två svarta tryck. Ange storlek och antal och betala samtidigt med din föransmälan.

JAMES BOND 007

Arrangör: Mattias Elfström (0300-13405)

Tävlingstyp: Rollspel, 4 spelare

Tidpunkt: Spelpass 1: fredag 10.00,

Spelpass 2: lördag 18.00

Anmälningavgift: 120 kr

Förkunskapskrav: Inga

Bedömningsgrunder: Huvudsakligen på problemlösningsförmåga

Rollspel: 4, **Problemlösning:** 3, **Action:** 3

Tag fram smokingen ur garderoben, håll upp en Vodka Martini, kör fram Bentlyn och glöm inte besöka Q-avdelningen. James Bond är tillbaka...

OPERATION MEDUSA

M16 tvingas återigen sätta in en av sina bästa agenter för att rädda den kända världen. Vilka genialiska brottslingar hotar denna gång? Vilken är deras plan? Vilka exotiska platser utspelar den sig på? Vilka förföriskt vackra kvinnor är inblandade? Hur många gånger skall agenterna tvingas se döden i vitögat?

Som alltid i James Bond-spelet finns alla de nödvändiga ingredienserna: karaktäristiska SLF:er, mystiska omständigheter, ledtrådar att följa samt det obligatoriska underhållningsväldet.

ROLEMASTER/MERP

Arrangör: Frans Englund (031-18 37 51), Bifrost

Tävlingstyp: Rollspel, 5 spelare

Tidpunkt: Spelpass 1: fredag 16.00,

Spelpass 2: lördag 12.00

Anmälningavgift: 150 kr

Förkunskapskrav: Inga, viss rollspelsvana dock fördelaktig

Bedömningsgrunder: Rollspel 50%, problem 50%

Rollspel: 4, **Problemlösning:** 4, **Action:** 2

Årets RM/MERP scenario kommer att utspela sig i Shadowworld.

“Det händer konstiga saker uppe i bergen!”

“Ibland kan man se konstiga ljussken där på näterna!”

“Ingen har kommit levande därifrån under hela min livstid!”



TURNERINGAR

MEGATRAVELLER

Arrangör: Olof Biander (031-65 48 85) & Sten Düring (031-18 85 48), Whacko Knights
Tävlingstyp: Rollspel, 4 spelare
Tidpunkt: Spelpass 1: fredag 10.00,
Spelpass 2: lördag 12.00
Anmälningavgift: 120 kr
Förkunskapskrav: GOD erfarenhet av rollspel (ej nödvändigtvis SF/Tech-spel)
Bedömningsgrunder: Rollspel
Rollspel: 5, Problemlösning: 4, Action: 1



TRAVELLER NEWS SERVICE

∴ REGINA/REGINA Date: 1103-320

¶ I ett pressmeddelande från en av universitetets främsta forskare, Fritz Carlsson, tillkännages det att det på Moughaz finns en högt utvecklad art av valliknande varelser.

Reginas forskningsteam under ledning av Hans Diemar beordrade ISS att spärra av Moughaz/Regina. Sternmetal Horizon bestrider handelsförbudet och har enligt rykten utrotat den nyfunna arten. Ω

∴ MOUGHAZ/REGINA Date: 1104-023

¶ I ett försök att gottgöra den skada som Åsamkats planetens urinvånare - de valliknande Septo Draconis Fritzo - har Hans Diemar och ett forskarteam planerat att föra "Drakarna" till ett rehabiliteringslab för strålskador och därefter till en tillfällig hemvist medan Moughaz saneras. Ω

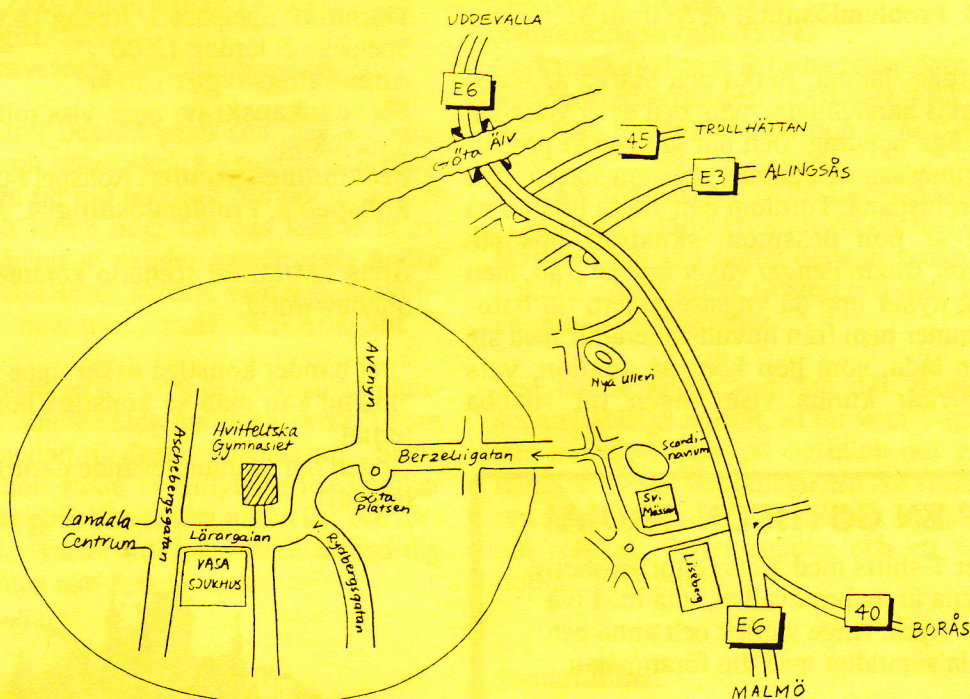
RUNEQUEST III

Arrangör: Olle Sundblad (08-746 80 32), Whacko Knights
Tävlingstyp: Rollspel, 4 spelare
Tidpunkt: Spelpass 1: fredag 22.00,
Spelpass 2: lördag 12.00
Anmälningavgift: 120 kr
Förkunskapskrav: Inga
Bedömningsgrunder: Rollspel 50%, problemlösning 50%
Rollspel: 4, Problemlösning: 4, Action: 2

I en by öster om Boldhome (Sartar) bestämmer man sig för att ha en fest av gammal kaliber (dvs som innan ockupationen). Det finns bara ett problem, och det är att Lunar-posteringens chef inte kommer att tillåta en sådan fest. Klanhövdingen finner dock en lösning på problemet. Det är bara ett fel med hans plan...

Så här hittar du till GothCon:

Från Centralstationen, tag spårvagn 6 (riktning Guldheden), spårvagn 7 (riktning Tynnered), spårvagn 8 (riktning Sahlgrenska) eller buss 60 (riktning Fredriksdal). Stig av spårvagnarna vid hållplatsen Vasa Sjukhus eller bussen vid Kapellplatsen (hållplatsen ligger vid Landala Centrum på kartan).



ARRANGEMANG

BRÄDSPEL & DIORAMOR

ADVANCED HEROQUEST

Arrangör: Föreningen Puff

Arrangemangstyp: Individuellt brädspel

Tidpunkt: Fortlöpande under hela konventet

Förkunskapskrav: Inga

Testa ett roligt och enkelt brädspel där du tar dig an rollen som en av de fyra modiga hjältar (det finns självklart även hjältinnor), som slåss för att rädda konungariket mot alla de hemskheter som kastas mot det. Man kan ta med sig egna karaktärer (de får dock inte ha någon erfarenhet).

APOKALYPS

Arrangör: CJ Håkansson & Malin Rydén

Arrangemangstyp: Diorama/Table-top

Tidpunkt: Se schema i nästa utskick

Förkunskapskrav: Inga

Deltagaravgift: 20 kr

Tröttnat på 40k? Vill du ikläda dig rollen som inkvisitor för att utota den kaosmitta som bitit sig fast långt inne i ett uråldrigt rymdskepp? Vill du företäda det Kaos som gör uppror mot den tyranniske och hatade kejsaren och hans hantlangare? Vill du ha ett realistiskt table-top-spel som är fartfyllt och spännande? Om du svarar ja på någon av dessa frågor så är Apokalyps ett spel för dig!

AXIS & ALLIES

Arrangör: Föreningen Puff

Arrangemangstyp: Individuellt brädspel

Tidpunkt: Spelet pågår i spasmska intervaller under hela konventet.

Förkunskapskrav: Inga

Glöm alla hopplösa strategispel med pappbrickor och idiotiska symboler. Ta istället chansen att ändra utgången av andra världskriget i detta enkla spel, där båtar ser ut som båtar och så vidare. Du har möjligheten att spela England, Ryssland, USA, Japan eller Tyskland.

AXIS & ALLIES adv & extras

Trodde du att du kunde alla regler till A&A?! Ha! Ha! Ha! Personer som äger stort självförtroende eller bara gillar en svår utmaning – go ahead, make my day.

BLODÖRNEN

Arrangör: The Loyal King Tigers Association

Arrangemangstyp: Figurspel (25 mm), individuellt

Tidpunkt: Blodörnen pågår kontinuerligt under konventet fredag-söndag. Tidsåtgången är ca 1-3 timmar för ett scenario med 2-4 deltagare.

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Deltagaravgift: 10 kr (ingen föransmälning)

Med tidsmaskinens hjälp har spelsystemet till Trenchriders flyttats tillbaka i tiden till medeltid och vikingatid. Här kan du i man-mot-man strider försöka erövra en befästning eller helt enkelt slåss för ära och berömmelse.

BLOOD BOWL

Arrangör: Patrik Påfvelsson

Arrangemangstyp: Individuellt brädspel

Tidpunkt: Se schema i nästa utskick

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Bob: "Det ser ut som om Hermann Schnell har bollen."

Jim: "Ja, det har han. Och han är på väg mot End Zone i en rasande fart!"

Bob: "Ja, nu har han verkligen chansen!"

Jim: "Titta! Vurner Vinkler hoppar in från sidlinjen! Med en motorsåg!!!"

<Bzzzz, bzzzz, chop, chop...>

Bob: "Ooops, Hermann ligger vist utspridd över hela arenan!"

Jim: "Titta på domaren, Bob! Han signalerar Touchdown! Hermanns armar har landat, med händerna på bollen, i End Zone!"

Bob: "Fantastiskt!"

Arrangemanget genomförs som en miniturnering i cupform. Lagen skapas enligt Companion, med högst två olika raser i varje lag. I övrigt används regler från Star Player. Medtag gärna egna spel.

Trodde du att detta var alla våra arrangemang?

I sådana fall har du fel! I bekräftelsen som skickas ut till alla som föransmäljer sig kommer det att finnas ett fullständigt schema över alla arrangemang. Om du tycker att något speciellt spel saknas är du välkommen att själv arrangera detta. Tag då kontakt med Anders Qvist (se adresser till ansvariga på sida 3).

ARRANGEMANG

BLOOD & MUD

Arrangör: The Loyal King Tigers Association

Arrangemangstyp: Figurspel (20 mm), individuellt

Tidpunkt: Lördag 12.00

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Deltagaravgift: 20 kr (På grund av spelets omfattning kan endast ett begränsat antal spelare delta. Anmälan tas upp på lördag förmiddag.)

STOPPA INKRÄKTARNA.

Hösten 1941. I ett desperat försök att stoppa den tyska framryckningen slänger ryssarna in sina pansarreserver. Den fruktade T-34:an har grupperats i större mängd och stormar fram mot den oförberedda tyska pansarkilen. Kan ryssarna stoppa tyskarnas framryckning? Hinner tyskarna omgruppera sig och möta hotet och dessutom slå ut T-34:orna?

GO

Arrangör: Goföreningen Öga för Öga

Arrangemangstyp: Brädspel, individuellt

Tidpunkt: Fredag 10.00, Lördag 12.00,

Söndag 11.00

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

VAD ÄR GO?

I ungefär etthundra år har man spelat Go i Europa. Vet du vad det är? I Go använder man sig av bilder, intuition och logik. I östasien lägger man lika stor vikt vid abstrakta tankekonstruktioner och bilder som vid kortsiktiga logiska resonemang. Det är ett spel i strategi som handlar om att dö eller att segra. Uppgiften går ut på att med brickor bilda en eller flera komplext sammangående grupper som ger dig säker mark, samt döda motståndarens trupper genom att ringa in dem.

Vi från Goföreningen Öga för Öga kommer att lära ut spelet och låta er pröva.

KAKMONSTRET

Arrangör: Michael Krammer & Tor Nordkvist, Skymning

Arrangemangstyp: Brädspel (individuellt och lag)

Tidpunkt: Sporadiskt under hela konventet (dygnet runt) vid receptionen

Förkunskapskrav: Inga (mycket enkla, roliga och originella regler!)

Kakmonstret är löst! Kexfabriken är länsad och han är på jakt efter mer... och nu han har fått upp vittningen på *dina* kex! Din räddning är att avleda upp-

märksamheten mot dina motspelare genom att strö ut kex framför kakmonstret. Skall du bli den som till sist lyckas låsa in sig i kexfabriken med kexen i behåll?

Spelet kommer att anordnas både som individuell och som lagtävling.

PHOENIX COMMAND

Arrangör: Fredrik Scheuer, Skymning

Arrangemangstyp: Diorama

Tidpunkt: Se schema i nästa utskick

Förkunskapskrav: Låga

Kör fast med din APC i risfälten och bränn ner små byar i din strävan att befria ett litet sydostasiatiskt land från kommunismens cancersvulst!

SPACE CRUSADE

Arrangör: Föreningen Puff

Arrangemangstyp: Individuellt brädspel

Tidpunkt: Detta spel flyter fram genom hela konventet likt en flodvåg och krossar allt i sin väg

Förkunskapskrav: Inga

Även detta ett mycket enkelt spel som måste prövas. Dvs om du inte redan provat Philadelphias vidriga och krampframkallande ost?! Detta spel går ut på att ta dina soldater in i en av Imperiets våldsgästande skepp och med hjälp av era enorma vapen skapa ett smärre blodbad och på så sätt vinna ära och ännu ett underbart förstörelseredskap.

TRENCHRAIDERS

Arrangör: The Loyal King Tigers Association

Arrangemangstyp: Figurspel (25 mm), individuellt

Tidpunkt: Trenchraiders pågår kontinuerligt under konventet fredag-söndag. Tidsåtgången är ca 1-2 timmar för ett scenario med 2-6 deltagare.

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Deltagaravgift: 10 kr (ingen föransmälan)

PÅ VÄSTFRONTEN INTET NYTT.

Upplev de bittra och blodiga striderna i skyttegravarna under första världskriget där tyskar, fransmän och engelsmän slaktades i massor för att försöka erövra några hundratals meter mark. Trenchraiders ger dig möjlighet att försöka erövra/försvara en skyttegrav i strid man-mot-man.

ARRANGEMANG

WARHAMMER FANTASY BATTLE 4 Edition

Arrangör: Magnus Broman, The Loyal King Tigers Association

Arrangemangstyp: Figurslag (28 mm), individuellt

Tidpunkt: Se schemat i nästa utskick

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

En liten styrka Bretonnians har sänts ut av kung Charles III för att förintna den onde härskaren Hastur som befinner sig i den lilla byn Arkham. Spela den onde nekromantikern Hastur och gör zombies av de högfärdiga Bretonnians eller spela Bretonnians stora hjälte och general Guy de Loimbard och se till att få ner de döda i sina gravar för alltid...

ROLLSPEL

DYSTOPIA

Arrangör: Ola Janson (0300-614 65) & Henrik Örnebring (031-82 73 16), Skymning

Arrangemangstyp: Rollspel, 4 spelare

Tidpunkt: Fredag 16.00, Lördag 18.00

Förkunskapskrav: Du bör ha sett/läst någon/några av följande filmer/böcker: Metropolis, Brazil, Kallocain, Venus är vår!, 1984, Ralph 124C41+, Hjälten

Välkommen till den dystopiska verkligheten! Har du tröttnat på cyberpunk, steampunk och gothic-punk? Prova spelet som går tillbaka till genrens rötter, men som varken är cyber eller punk! Jämför skillnaderna: Dystopia är elektronrör istället för kiselchips, dysterjazz istället för Front 242, zeppelinare istället för svävarbilar, hålkortsmaskiner istället för cyberdäck och fjärrvärmeverk istället för fusionskraftverk! Kom och bli dystopisk! Inget trist regelsnack! Häftig action! (Var vänlig och tag med två olika färgade uppsättningar sexsidiga tärningar med tre tärningar i varje färg.)

BRON

Memo från chefsingenjör Vulk

Att: säkerhetskoordinator Lester.

Bron är snart färdigbyggd. Några smärre problem har dock uppstått. Jag hoppas Ni förstår att det är av yttersta vikt att dessa problem löses på ett satisfaktoriskt sätt innan den stora invigningen den 1:e dennes. Mitt förslag är att ni aktiverar det tidigare problemlösarlaget (Jean-Claude, Levi-Strauss, Nils-Benjamin Nilsson, A. af Löwenstolpe och Ewert Mariposa) och låter dem ta hand om ärendet. Budgeten får absolut inte överskridas!

ELRIC

Arrangör: Olof Samuelsson, Bifrost

Arrangemangstyp: Rollspel, 4 spelare + SL

Tidpunkt: Lördag 24.00

Förkunskapskrav: Läst några av böckerna

Thalan, den äldste av de fyra bröderna, tänkte tillbaka på sin faders ord. "Får ni inte tillbaka henne i tid innan bröllopet går av stapeln blir vi aldrig av med henne." Orden ekade i hans huvud medan den iskalla vinden ven över det dystra landskapet. Thalan kände sig allt mer förvirrad. De märkliga ting de hittat i lillasystemens rum, de underliga böcker och brev som bara Thar förstod sig på, stämde inte alls överens med den barndomsbild han hade av sin späda syster. Någoting var fel, fruktansvärt fel och Thalan ville veta vad.

MD&D

Arrangör: Magnus Karlsson

Arrangemangstyp: Rollspel, 4-6 spelare

Tidpunkt: Fredag 10.00, Lördag 12.00

Förkunskapskrav: Inga

"Titta där" sade Jagir och pekade med handen mot kullarna. Man kunde klart och tydligt märka att rökmoln bolmade upp ifrån kullarna.

"Vi får skynda oss" utropade sergeanten Lamej och sporrade hästen mot kullarna.

Då ni kommit upp på en av kullarna ser ni att en av Ralims diligensvagnar från armén har blivit plundrad och satts i eld. Ni undersöker vagnen och dom stupade soldaterna och det enda som tycks finnas kvar är en lapp som tydligen skulle levereras till byhövdingen Lars i byn Tentak.

MD&D är ett rollspel som utvecklades ur Basic D&D och RuneQuest innan AD&D gavs ut.

NEOTECH

Arrangör: Carl Johan Ström

Arrangemangstyp: Rollspel, 5 spelare, egen SL garanterar plats

Tidpunkt: Fredag 10.00, Lördag 18.00

Förkunskapskrav: Låga

BAMA, NE 2051

SÖKES:

Diskreta personer för enkelt extraktionsuppdrag. Fritt arbete med flexitid. Viss risk för person- och materielskada kan eventuellt föreligga. Riskbedömning innan uppdraget behöver accepteras. 1000\$ ersättning plus eventuell bonus. Kontakta Mike Marchak, MIKE*BAMA.

ARRANGEMANG

PARANOIA

Arrangör: Peter Norell (031-18 85 48), Whacko Knights

Arrangemangstyp: Rollspel, 6 spelare

Tidpunkt: Fredag 16.00, Söndag 11.00

Förkunskapskrav: Inga, men en godmodig paranoid natur underlättar.

THE SEARCH FOR THE HOLY MAIL

- BRING OUT YOUR CLONES

Återigen har ni tilldelats ett lätt uppdrag av Datorn där ni skall [raderat av säkerhetsskäl] och [raderat av säkerhetsskäl].

PENDRAGON

Arrangör: Magnus Olofsson

Arrangemangstyp: Rollspel, 4 spelare

Tidpunkt: Fredag 22.00, Söndag 11.00

Förkunskapskrav: Inga

And then they dressed their shields and spears, and came together with all the might of their horses; and they met so fiercly that both their horses and knights fell to the earth, and, as fast as they might, avoided their horses, and put their shields afore them; and they struck together with bright swords, as men were of might, and either wounded other wonderly sore, that the blood ran upon the grass. And thus they faught for the space of four hours, that never one would speak to other one word, and of their harness they had hewn off many pieces.

Bli riddare i Arthurs Britannien! Duellera med riddarna av det Runda Bordet, rädda jungfrur i nöd, jaga drakar och ägna dig åt andra ridderliga aktiviteter.

RUINWORLD

Arrangör: Gargarisma

Arrangemangstyp: Rollspel, 4 spelare

Tidpunkt: Lördag 24.00

Förkunskapskrav: Rollspelsförmåga och inlevelse

“Vaddå? Igår var du en av hertigens vassaste trollsnubbar och idag kan du inte ens rosta bröd!”

“Om jag får påpeka nånting för herr ärthjärna med en intelligenskvot i nivå med gräset här, så är vi inte i hertigens tjänst längre. Vi är arbetslösa din imbecilla mollusk! Och hertigen är ute efter våra huvuden!”

“Vaddå gräs? Vi är ju i en jämrans öken. Och jag förstår ändå inte varför du inte kan trolla längre!”

“Den korrekta benämningen är ‘Aercaeleeh’, du

ytterst illaluktande toffeldjur. Om du hade tänkt efter lite så skulle även du fattat att vi gick över Gränsen i natt, framför oss ligger ruinvärlden.” (lång paus)

“Aj då. Vart tar vi nu vägen?”

“Som om vi hade något val. Vi fortsätter framåt.”

SHOTGUN MISSION

Arrangörer: Michael Krammer & Christopher Wallström, Skymning

Arrangemangstyp: Rollspel, 5 spelare

Tidpunkt: Fredag 16.00, Lördag 24.00

Förkunskapskrav: Detta spel lämpar sig inte för individer som har svårt att skilja på fantasi och verklighet och som samtidigt har en akut oförmåga att förstå humoristisk samhällskritik utan istället vill ta allt på blodigt (sic) allvar. I övrigt inga krav alls.

På allmän begäran sätter vi nu åter upp succén från GothCon XV och KingCon 91. Vi erbjuder nu er som har missat arrangemanget vid dessa tillfällen (gäller förmodligen de flesta), ytterligare en möjlighet att ikläda er följande roller:

JC Wainswright III: Den amerikanska demokratin försvarare och rättvisans förkämpe no1. Ledande politiker inom ultrahögerfalangen i det republikanska partiet. Ämnar ställa upp som presidentkandidat i nästa val.

Mike: Före detta stridspilot i marinkåren och numera livvakt åt JC. Innehavare av Rambo Survival Kit Expansion Set, Collector's Limited Edition, Serie 3. Inte någon man sätter sig på.

Ragnar Carlsson, 23: Missförstådd svensk ung man med lite hår på huvudet och ännu mindre hjärna. Har inga kompisar och är därför ute på “All American Pripps Blue Export Tour”.

Rick: Gammal vietnamveteran som sätter friheten och sin HD framför allmänt accepterade normer och principer.

Ken: Deltidsanställd på en bensinmack i Texas. Extraknäcker som tjuvskytt genom att jaga inhängnade kor med automatvapen från helikopter. Redneck in i själen.

Upplev våra psykotiska, unga hjältars öden i deläventyren “On the Texas Highway”, “Bazooka Revenge on the Cuban Island” samt “Star’n’Stripes in Bagdad, aka City in Flames”! Detta är ett äventyr för alla som blivit av med sina moraliska normer och värderingar och som vill lägga världen under sina fötter...

It's time for a new world order.

ARRANGEMANG

STAR WARS

Arrangör: Fredrik Norén & Fredrik Skoglund, Delirium

Arrangemangstyp: Rollspel, 5 spelare

Tidpunkt: Fredag 10.00, Lördag 18.00

Förkunskapskrav: Sett Stjärnornas Krig-filmerna

INSSOMNIAK

Underrättelsetjänsten söker fältarbetare. Tjänsten innebär resmöjligheter, personliga kontakter och fri hemligstämpling av dokument. Du är lyhörd, konkurrensmån, resultatorienterad och ensamstående. Tidigare har du varit verksam inom någon/några av Imperiets operativa instanser och/eller avlagt Tarkins doktorexamen. Kontakta rekrytbyrån för fast anställning.

"We are like a family"



TROLLVINTER

Arrangör: Krister Sundelin

Arrangemangstyp: Rollspel, 4 spelare, egen berättare garanterar plats

Tidpunkt: Fredag 22.00, Lördag 12.00, Lördag 18.00

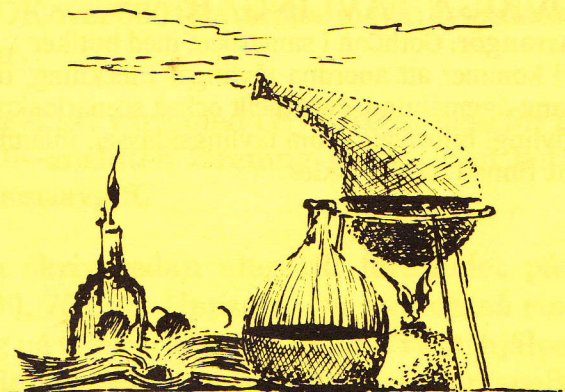
Förkunskapskrav: Spelare behöver inga förkunskaper, berättare skall dock kunna spelet.

Trollvinter är ett sagorollspel, speciellt skrivet för erfarna rollspelare som vill ha mer stämning i spelet. Spelets regler har en underordnad betydelse, och istället har rollspel och världen fått en mer framskjuten plats. Spelet är huvudsakligen inriktat på sagostämning. Ta chansen och stig in i sagans värld!

Detta är uppföljaren till "Häxan på Serenton", det äventyr som tre lyckliga spelgrupper fick prova under Borås Spelkonvent 93. Ingen tidigare erfarenhet av vare sig Trollvinter eller dess värld krävs (utom av berättare), men det är däremot mycket bra om spelarna har sett Ivanhoe ganska nyligen.

VINTERDÅD

Sindra de Mornay var bekymrad. De län i Thornland som lydde under den farniske konungen hade redan förlorats i kriget. Härmönstringen tog längre tid än väntat, och ett nytt hot i nordöst hade uppenbarat sig. Sindras problem var dock mer lokala av sin natur. Hennes page var spårlöst försvunnen, vilket var mycket oroande i dessa tider av förestående krig. Hennes väpnare, en femtonårig yngling, struntade mer eller mindre i väpnarskapet och sökte efter sin försvunne far. Dessutom dök två misslor upp på en gammal hästkrake och bad om hjälp mer eller mindre på sina bara knän - deras hemby terroriserades ständigt av rövare från Misslaskog. Det värsta var att Sindra hade en känsla av att alla dessa problem hängde ihop i något infernaliskt mönster.



ÖVRIGA ARRANGEMANG

AUKTIONEN

Arrangör: Anders Chrigström, Whacko Knights

Inlämning: Fredag 14.00-17.00 och
lördag 17.00-19.00

Auktion: Lördag 09.00-12.00 samt
söndag 08.00-11.00

En avgift på 10%, men minst 5:- kommer att tas för varje utrop. Det går att sätta ett minimipris på varorna, men tänk på att avgiften på 5:- måste erläggas även för varor som inte blir sålda. Inlämnarna ansvarar för att inlämnade spel och tillbehör är kompletta.

FILMVISNING

Arrangör: Henrik Landervik

Här visas fräcka rullar som Evil Dead, Hellraiser, Blue Velvet, Borta Med Vinden samt kanske även - till allas stora förfäran - slamkryparen nr 1, King Frat.

LEVANDE ROLLSPEL

Arrangör: Särimmers Vänner

Live-föreningen Särimmers Vänner kommer att arrangera ett live-scenario. Mer information följer i nästa utskick.

NOVELLTÄVLINGEN

Arrangör: Sten Düring, Whacko Knights

Nytt för i år är möjligheten att låta er pröva era författartalanger. I samband med auktionsinlämningen kommer vi att ta emot noveller. Reglerna är mycket enkla. Du har skrivit novellen. Temat är Fantasy och/eller Science-Fiction. Vi har endast en klass detta år eftersom det är första gången som vi har en novelltävling. Det kostar ingenting att vara med. Författaren måste personligen lämna in sitt bidrag.

ÖVRIGA TÄVLINGAR

Arrangör: GothCon i samarbete med butiker

Vi kommer att anordna tävlingar i teckning, figur- samt äggmålning, eventuellt också scenarioskrivartävling. Information om tävlingsklasser, inlämning, etc finns i nästa utskick.

BUTIKSARRANGEMANG

FLAMMANS SPEL

Flammans Spel kommer att hålla arrangemang i DBA, DBM samt Man o War. Flammans Spel sponsrar dessutom figurmålningstävlingen samt RuneQuest.

SPEL & SÅNT

Spel & Sånt kommer att hålla arrangemang i rollspelet NeoViking. Spel & Sånt sponsrar dessutom figurmålnings- och teckningstävlingarna.

SPELKOMPANIET/ SPELKLUBBEN KLUBBEN

Det kommer att hållas nybörjarspel i Bonnie Blue, Bonnie Blue vid fronten samt Bonnie Blue och indianerna. Dessutom kommer det att sättas upp ett antal riktigt stora scenarier, till vilka man måste för-anmäla sig. Plats kommer att ges enligt principen först till kvarn får först spela. Anmälan sker till Tomas Sörensen, telefon 040-91 57 83, *endast* på fredagar mellan 20.00-22.00.

BONNIE BLUE VID FRONTEN

Cirka 12 timmars speltid. Mer än 500 st 25 mm figurer kommer att delta. Vi kommer att ha en liten förpostfäktning fredag kväll och så drar det stora scenariot igång lördag morgon. Du måste ha minst 4 st egna målade figurer med dig för att kunna vara med (dessa figurer kommer att få speciella roller).

BONNIE BLUE

Cirka 5-6 timmars speltid. Cirka 150 figurer kommer att delta. Vi kör troligen detta scenario under fredag kväll.

BONNIE BLUE OCH INDIANERNA

Cirka 5-6 timmars speltid. Över 100 st figurer kommer att delta. Detta scenario spelas troligen på söndagen. Egna figurer ett plus.

WIZARD GAMES

Wizard Games kommer att hålla arrangemang i Warhammer 40 000, Warhammer Fantasy Battle samt Space Marine.

Fakta om SVEROK

- Vad betyder SVEROK?** ⇒ SVEROK är en förkortning av Sveriges roll- och konfliktspelesförbund.
- Vad är SVEROK?** ⇒ SVEROK är ett av Statens Ungdomsråds godkända ungdomsriksförbund, i stil med Svenska Scoutförbundet, Aktiv Ungdom eller Fältbiologerna. Förbundet är ideellt och dessutom religiöst och partipolitiskt obundet.
- Vad gör SVEROK?** ⇒ SVEROKs syfte är att främja spelandet i Sverige. Detta gör förbundet främst genom att ge bidrag till medlemsföreningarna, sprida information om spelsverige och genom att hjälpa spelare att bilda föreningar.
- Varifrån får SVEROK sina pengar?** ⇒ SVEROK får nästan alla sin pengar i bidrag från Statens Ungdomsråd. 1993 var det cirka 1,1 miljoner kronor.
- Vad gör SVEROK med alla dessa pengar?** ⇒ En grov uppskattning är 60% till bidrag, 20% till administration, 10% till förbundsverksamhet och 10% till övrigt.
- Vilka är det som styr SVEROK?** ⇒ SVEROK styrs av föreningarna på Riksmötet. Det hålls varje år på våren. På riksmötet väljer föreningarna en styrelse som sköter förbundet fram till nästa riksmöte. 1993 års styrelse består av 12 personer ur 9 föreningar från Lund i söder till Östersund i norr.
- Tjänar man pengar på att vara med i styrelsen?** ⇒ Nej, ledamöterna i styrelsen får bara ersättning för utlägg som telefonsamtal och resor till styrelsemöten. Förbundet betalar också luncherna på styrelsemötena (max 50 kr per person och möte).
- Bestämmer SVEROK vilka spel föreningarna ska spela?** ⇒ Nej, SVEROK blandar sig inte alls i vad föreningarna gör, så länge de inte fuskar med bidragen eller motarbetar förbundets syfte.
- Vilka är medlemmar i SVEROK?** ⇒ SVEROK består av föreningar. Medlemmarna i dessa föreningar är medlemmar i SVEROK. Man kan alltså inte bara gå med i SVEROK, utan man måste vara med i en förening. I december 1993, hade SVEROK över 500 föreningar med tillsammans drygt 12000 medlemmar.
- Kostar det något att vara medlem i SVEROK?** ⇒ Nej, det kostar inget att vara med i SVEROK, men för att vara med i en SVEROK-ansluten förening måste man betala den föreningens medlemsavgift.

Vill du veta mer?

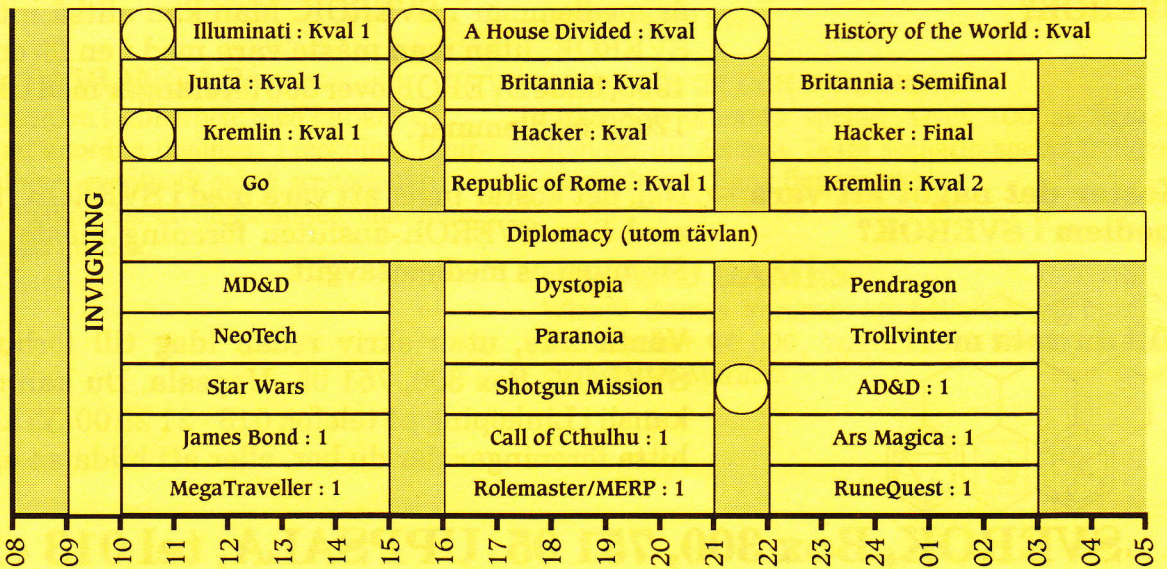


- ⇒ Vänta inte, utan skriv redan idag till förbundet på adress SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala. Du kan också ringa vårt kansli i Linköping på telefon 013 - 21 29 00. Vi kan hjälpa dig att hitta föreningar där du bor, eller att bilda en egen spelklubb.

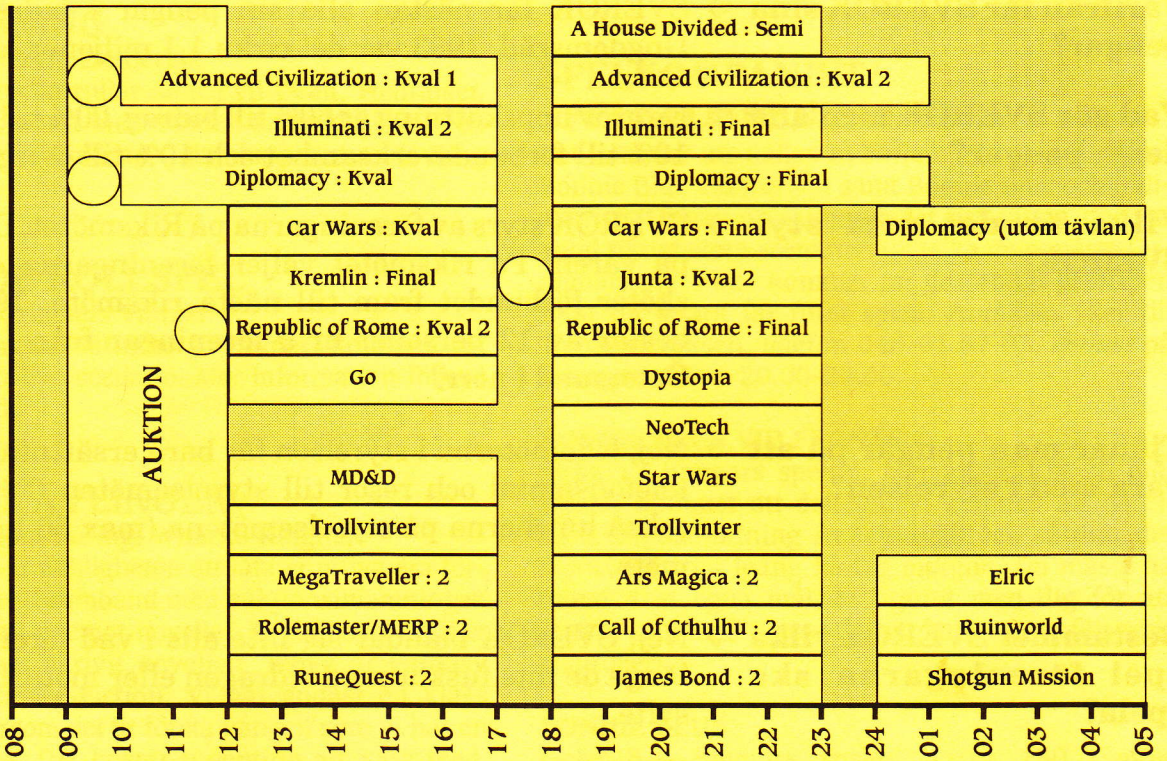
SVEROK, Box 300, 751 05 UPPSALA, tel 013 - 21 29 00

AKTIVITETSSCHEMA

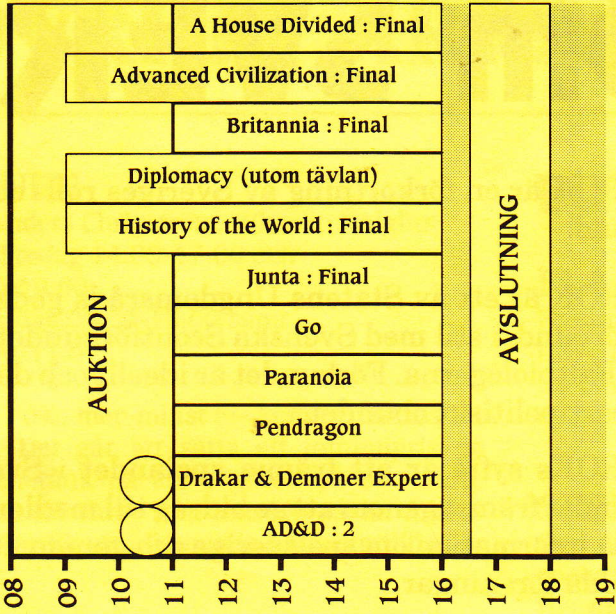
FREDAG



LÖRDAG



SÖNDAG



○ betyder antingen regelgenomgång (brädspel) eller spelledarsamling (rollspel).