

GOTHCON

XVI

Vi tar emot
betalande vid dörren!

GÖTEBORG
17-19 April 1992

SISTA
FÖRANMÄLNINGS DAG

29

FEBRUARI



GOTHCON XVI

Vi har äran att för sextonde året i följd hälsa er välkomna till spelkongressen GothCon. Som alltid kommer kongressen att hållas under påskhelgen, vilken denna gång infaller 17-19 april. Platsen för 1992 års GOTHCON blir samma som förra året, nämligen Munkeback gymnasium i Göteborg.

GOTHCON XVI arrangeras av Bifrost, Chaos Apes, Sverok-Väst, Ygdrasil och många fler medverkande. Vi hälsar både gamla och nya besökare välkomna till Skandinaviens äldsta, största och bästa spelkongress.

Reception och Anslagstavla

Bemanning: Mikael Palo och Dan (P-son) Pettersson
Under hela kongressen, vid ingången, kommer det att finnas en reception som är bemannad dygnet runt. Här ställer du frågor, skriv upp arrangemang som du vill anordna och skylta om, frågar om det finns platser kvar i turneringar och liknande. Ja, här löser vi det mesta.

Öppettider

Fredag: 0800-2400
Lördag: 0000-2400
Söndag: 0000-1930

Första dagen

0800 startar inläppet, 0940 genomförs öppningsceremonierna och klockan 1000 börjar arrangemangen.

Sista dagen

Inga arrangemang kommer att pågå efter 1800. Avslutning och prisutdelning 1815-1845. Lokalen stänger 1930.

Mat

Cafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar och tilltugg med mera kommer att finnas för den som känner sig sugen. Cafeterian kommer att vara öppen dygnet runt och håller som vanligt humana priser. Här kommer frukost och middagar att serveras.

Bagage

Liksom föregående år kommer vi att ha ett bagagerum. Här kan du lämna in ditt bagage när du inte behöver det och hämta ut det när du vill. Försök undvika att ha bagage liggande i spellokaler, lämna in det i bagagerummet.

Ordningsregler

De vanliga kongressordningsreglerna gäller och står i nästa utskick, samt att de kommer att poängteras vid invigningen. *Besökare som uppför sig störande kommer att avvisas från kongressen.*

Övernattning

Övernattning kommer, liksom föregående år, att ske i några för sömn avsedda lokaler inom kongressområdet. Medtag liggunderlag och annat ni behöver för er nattro.

I anslutning till kongresslokalerna finns duschrum öppna dygnet runt.

Anmälan

Hur du föranmäler dig står på sista sidan och med i utskicket finns en postgiroblankett du bör använda.

Vi tar även emot folk som betalar vid dörren och då blir priset 150:- för hela kongressen eller 60:- per dag.

Försäljning

Inga personer, organisationer eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under kongressen, ej heller dela ut reklam, prislister eller liknande, utan ekonomichefens skriftliga medgivande. Det går även bra att fråga i receptionen vid kongressen.

I år blir det flera affärer som anordnar arrangemang och försäljning för er. Tre fullsorterade spelaffärer, samt tre mindre affärer är redan bokade.

Önskar du sälja eller förevisa produkter eller något annat, ta då kontakt med Mikael Palo i god tid före kongressen.

Arrangemang

Spelen som kommer att arrangeras under kongressen är uppdelade i tre grupper:

1) Turneringar

De 21 speltturneringarna kan man föranmäla sig till. Fakta om turneringarna står på de nästkommande sidorna.

2) Affärsarrangemang

De affärer som kommer till GOTHCON kommer att anordna ett flertal arrangemang, mestadels blir det figurslag och bordsspel.

3) Övriga arrangemang

Dessa går ej att föranmäla sig till och schemat över dem följer med i bekräftelsen till din föranmälan. Exempel på arrangemang som kommer att äga rum finns längre bak i broschyren.

Du som själv är intresserad av att anordna arrangemang med ditt eget favoritspel, skall meddela en turneringsansvarig eller kan du skriva detta på anmälningspostgirot!

Diverse

För er som kommer långväga ifrån erbjuder vi övernattni ng i kongresslokals gymnasiums sal även natten mellan torsdag och fredag. Detta måste anmälas på anmälningsblanketten genom att skriva "övernattni ng torsdag" lägst ner i vänstra hörnet. Vi har begränsat antal platser och ni kan ej komma tidigare än 2000. Vi stänger lokalen 2400. Om möjligt undvik övernattni ng denna natt för att underlätta för oss.

Kommer ni på att ni måste övernattna under torsdagen och ej har meddelat detta på föransökan. Skicka i då ett brev till Mikael Palo senast en vecka före kongressen, så att vi kan ordna detta.

AUKTIONEN

Arrangör: Peter Wennerholm, BIFROST

Auktionen är liksom föregående år uppdelad på två tillfällen: lördag 0800-1045 och söndag 0900-1045. En avgift på 10%, men minst 5:- kommer att tas för varje utrop. Det går att sätta ett minimipris på varorna, men tänk på att avgiften på 5:- måste erläggas även för varor som inte blir sålda. Vi förbehåller oss rätten att neka utrop av spel som ej passar.

Varor som skall utauktioneras lämnas vid entrén på följande tider:

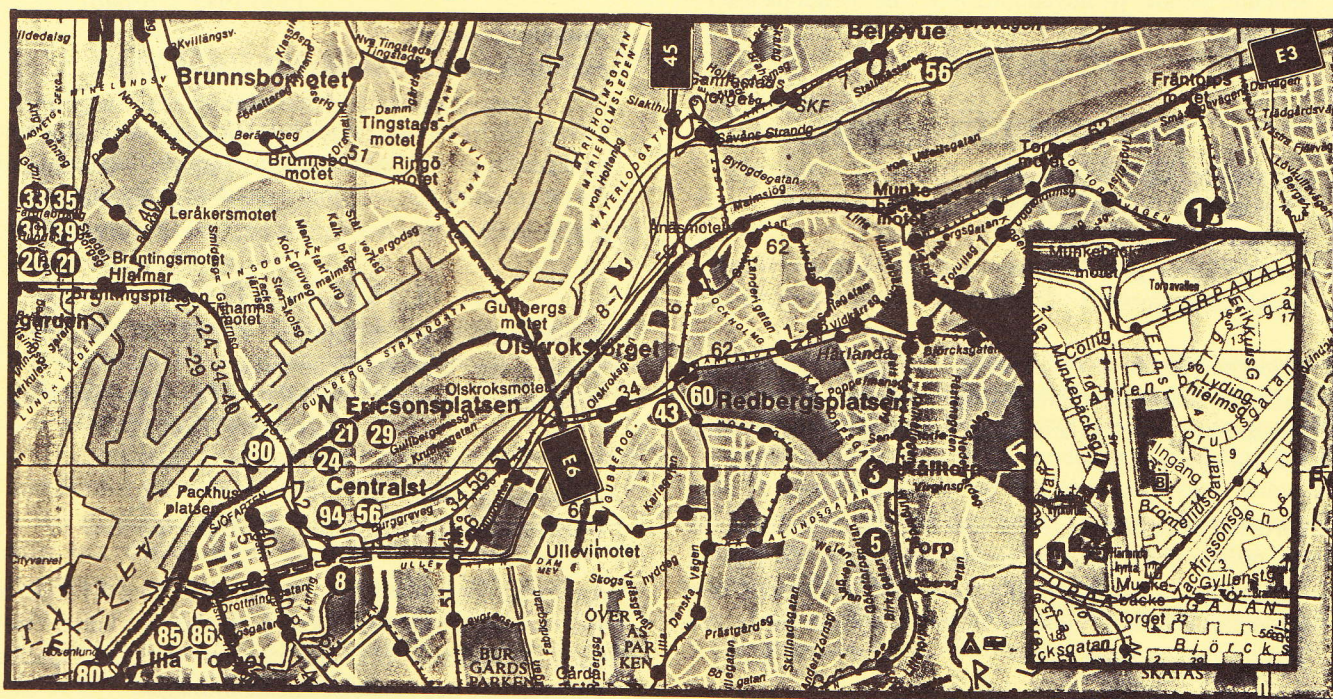
Fredag 0800-0900

1900-2100

Lördag 2000-2200

Inlämnarna ansvarar för att inlämnade spel och tillbehör är kompletta. Pengarna för försölda spel utbetalas på lördagen klockan 2000-2200, samt efter auktionens slut på söndagen. Ej försölda spel finns att avhämta (mot erläggande av avgift) efter auktionens slut på söndagen.

Hur du finner Munkeback gymnasium



FIGURMÅLNINGSMÄSTERSKAP-92

Arrangör: Mikael Palo, YGDRASIL

Tävlingen är uppdelad i två huvudkategorier, nämligen Science Fiction och Fantasy. Historiska figurer delas in i de ommärkta kategorierna och delpunkten är cirka 1500-talet. Arrangören bestämmer vilken grupp bidragen hamnar i.

Varje huvudkategori är uppdelad i följande klasser:

- Diorama, max 50cm x 50cm
- Enstaka fotfolk, max höjd 35mm
- Övrigt, typ ryttare, fordon etc.

Flamman Spel dömer Science Fiction kategorin, samt står för förstapriserna och ett X-pris.

Spel & Sämt dömer Fantasy kategorin, samt står för förstapriserna och ett X-pris.

Det är gratis att delta samt du får ställa upp med hur många bidrag du vill. Det går även bra att lämna in bidrag från personer som ej har kunnat komma till kongressen. Bidrag inlämnas i receptionen under fredagen och lördagen. Under söndagen måste man hämta ut sina bidrag.

TECKNINGSTÄVLING

Arrangör: Mikael Palo, YGDRASIL

Tävlingen har två klasser och dessa är sv-v samt färg. Bidragen får max vara av A3 storlek.

Spel & Sämt dömer tävlingen, samt står för två priser i varje tävlingsklass.

Det är gratis att delta samt du får ställa upp med hur många bidrag du vill. Det går även bra att lämna in bidrag från personer som ej har kunnat komma till kongressen. Bidrag inlämnas i receptionen under fredagen och lördagen. Under söndagen måste man hämta ut sina bidrag.

ADVANCED SQUAD LEADER

Arrangör: Fredrik Scheuer, SKYMNING
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1000-1445 (*Kval*)
 1500-1945 (*Kvartsfinal*)
 Lördag: 1600-2045 (*Semifinal*)
 Söndag: 1200-1745 (*Final & Tredjepris*)
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Ju större desto bättre

Årets ASL-turnering kommer att spelas i kampanjform där hälften av spelarna sköter amerikanska 2:a Bataljonen, 47:e Infanteri-regementet som har den otacksamma uppgiften att ta och hålla så mycket tysk terräng som möjligt, medan andra hälften av spelarna med en styrka uppbyggd kring en kärna av fanatiska Waffen-SS veteraner, skall försöka kasta Amrisarna tillbaka i havet.
 Finalen är planerad att hållas som domarlett spel.

BRITANNIA

Arrangör: Nils-Gunnar Nilsson, YGDRASIL
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1000-1445 (*Kval:1*), eller
 2000-0145 (*Rg+Kval:2*)
 Lördag: 1100-1545 (*Semifinal*)
 Söndag: 1200-1645 (*Final*)
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Inga (*R.g. för nybörjare kval:2*)

Orosmolnen hopas vid horisonten över angriparnas segel och vårdkasarna flamar när de brittiska försvararna förbereder sig mot det oundvikliga anfallet. Från de romerska legionerna till Vilhelm Erövraren - gång på gång drar krigets vindar över de brittiska öarna i spelet BRITANNIA.

BRITANNIA är ett enkelt konfliktspel för fyra spelare som lämnar en hel del utrymme för diplomati och förutseende planering då de olika invasionerna drabbar öarna. De först 64 anmälda hamnar på huvudborden och de övriga på reservborden.

BRÄDSPELSTRIPPEL

Arrangör: Jesper Blommaskog, BIFROST
Tävlingstyp: Mästerskap i individuellt bordsspel
Tidpunkt: Se delgrenarna
Anmälningsavgift: Se delgrenarna
Förkunskapskrav: Se delgrenarna

Brädspelstrippeln är en turnering som skall visa vem som bäst behärskar brädspelen på kongressen. Detta år genomförs brädspelstrippeln för fjärde gången. Kampen mellan Sverige och Norge går vidare.

Du deltar automatiskt i denna turnering om du deltar i minst tre av de brädspelsturneringar som finns (Britannia, Civilization, Diplomacy, Illuminati, Junta, Kremlin eller Republic of Rome). Vinner gör den som lyckats samla mest poäng i sina tre bästa grenar.

CALL OF CTHULHU

Stjärnklar Dag

Arrangör: Ronny Wikh, BIFROST
Tävlingstyp: Lag rollspel (5 spelare)
Tidpunkt: Fredag: 2000-0145 eller
 Lördag: 2100-0245
Anmälningsavgift: 100:- per lag
Förkunskapskrav: Erfarenhet av rollspel + initiativförmåga o sunt förnuft

Sommarkvällen har övergått i månfri natt. Himlen är klar och vintergatans ljus kan obehindrat lysa ner över värmelandsbygden. En hungrig räva betraktar en enslig gård med förstrött intresse. Märkliga dofter kan förmimmas långt in i skogen, dofter som kanske inte direkt minner om föda men som ändå inte är obehagliga. Huset är mörklagt, men från ladugårdens luckförsedda fönster kan ett flackande ljus ses. En människoröst hörs dämpat och avlägset, än mumlande, än småsjungande.

Rösten avbryts.

Ett gnisslande knakande ljud hörs och ackompanjerat av flåsande andhämtning visar sig en bred strimma ljus i ladugårdens tak. Strimman vidgas långsamt till en bred öppning och det gnisslande ljudet upphör. Den ansträngda andhämtningen fortsätter en stund och en tublikande konstruktion skjuts in i öppningen.

Ljuset släcks.

Små ljud som av metall som gnids mot metall hörs. Rösten kommer tillbaka, mumlande, sjungande. Plötsligt antar den en plågad ton, ett skärande ljud hörs från konstruktionen i ladugården. Rösten höjs i ett plågat skrik men avbryts då en kraftig blix slår ner i öppningen. Lågor flamar upp, men dör efter några minuter.

CAR WARS

Arrangör: Jan Ramsöy, YGDRASIL
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1000-1445 (*Kval*)
 1500-1945 (*Final*)
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Car Wars Deluxe-kunskaper

I kvalet gäller Division 15 och för de som lyckas nå finalen gäller då Division 30. 2nd Edition, Autoduel Quarterly (A.D. 9,4) regeländringar. Mer information i bekräftan.

CIVILIZATION

Arrangör: Torbjörn Stockman, YGDRASIL
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1000-1745 (*Rg + Kval:1*), eller
 2000-0245 (*Kval:2*)
 Lördag: 2100-0345 (*Final*)
Anmälningsavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Inga (*R.g. för nybörjare kval:1*)

Sju spelare, och folkgrupper, tävlar om att genom handel och folkvandringar snabbast uppnå en högstående kultur. Spelet har få slumpmoment och beror nästan uteslutande på spelarnas diplomatiska och handelstekniska förmågor.

CYBERPUNK

Arrangör: Niklas, ORDO SEPTINARIUS

Tävlingstyp: Lag rollspel (5 spelare)

Tidpunkt: Fredag: 1500-1945 *eller*
Lördag: 2200-0245

Anmälningavgift: 100:- per lag

Förkunskapskrav: Hyfsade.

Grunden till överlevnad på gatan är att se 'cool' ut. Cool är man om man överlever. Enkelt, eller hur? Ja, okey då, det finns ett par saker som hjälper: en juste Ripper, boostade reflexer och en Sternmeyer Stakeout 10. Plus, naturligtvis, ett välfyllt cred-card.

DIPLOMACY

Arrangör: Jan Stein, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 2000-0245 (*Rg + Kval:1*), *eller*
Lördag: 2100-0245 (*Kval:2*)
Söndag: 1200-1745 (*Final*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (*R.g. för nybörjare kval:1*)

Januari 1901; det har varit en kall vinter, men nu blåser en förändringens vind över Europa. De sju stormakterna smider sina vapen och planer. Makterna samlar sina toppdiplomater till ännu en förhandlingsomgång kring det runda bordet. "Vi vill expandera!" utropar alla i kör. "Jag tar Belgien så får du Holland!" kommer den Engelska och Tyska diplomaten fram till, medan grodätaren står och lyssnar. Efter en hektisk tid drar sig diplomaterna tillbaka till sina respektive länder och meddelar sina förhandlingsframgångar. Men alla är inte lika optimistiska och man hör röster som undrar om man verkligen kan lita på den där Lepanto.

Kvalen kommer att spelas fram till hösten 1907. De första 49 spelarna hamnar på huvudborden, så det gäller att anmäla sig så snabbt som möjligt.

DRAKAR OCH DEMONER

Arrangör: Sten Åhrman och de kaotiska aporna.

Tävlingstyp: Lag rollspel (5 spelare)

Tidpunkt: Fredag: 1000-1445

Anmälningavgift: 100:- per lag

Förkunskapskrav: Drakar och Demoner, då Expertregler ej kommer att användas.

Sedan den halvmytiska Guldåldern har aldrig Tomariens framtid sett ljusare ut. Många yngre adelsbarn, utan land och ämbete har slutit upp bakom de av Drottninggemålen 'Tevök' inspirerade riddarordnarna.

Den fräckaste av dessa ordnar är Silversvärdet, en löst organiserad förening för inbördes beundran. De flesta i ordern är dåligt tränade och halvt depraverade oduglingar. Men fem riddare utgör ett markant undantag, då de är intresserade av att följa de moraliska förpliktelser som ordensreglerna kräver. Och trots den glansiga ytan finns det nu mer orättvisor och felaktigheter än någonsin, som bara kan ses av den som äger sanna alvögon.

ILLUMINATI

Arrangör: Jesper Blommaskog, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 (*Kval:1*), *eller*
Lördag: 1100-1545 (*Rg + Kval:2*)
1700-2045 (*Final*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (*R.g. för nybörjare kval:2*)

Bröder! Jag har glädjen att meddela att vårt projekt för att överta världen har startat.

Vi har redan kontrollen över Snabbmatställena, vilka ju som bekant kontrollerar både Maffian och Hollywood. Vårt nästa mål blir kontrollen över Hemmafruarna. Det står inte på förrän vi kontrollerar allt och alla utan att någon ens vet om det.

Skål bröder!

JUNTA

Arrangör: Marcus Gustafsson, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag: 1500-1945 (*Kval:1*), *eller*
2000-0145 (*Rg + Kval:2*)
Lördag: 1100-1545 (*Final*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (*R.g. för nybörjare kval:2*)

Junta är ett klassiskt rövarspel. I Junta premieras beteenden som skulle få mor att svimma. I Junta är det nyttigt att vara sockersöt, falsk, beräknande och brutal. Detta får man inte vara överallt, därför tar Junta oss med på en resa i fantasin till en bananrepublik någonstans i Sydamerika.

Här räknas framgång efter storleken på det Schweiziska bankkontot. Det är inga gråtjuvars konton heller, nejdå, det är landets mäktigaste familjer som gör upp om pengarna. Till lekplats har de regeringen, var annars kan de fulaste fiskarna simma?

KREMLIN

Arrangör: Fredrik Innings

Tävlingstyp: Bordspel, turnering

Tidpunkt: Fredag: 1100-1445 (*Kval:1*), *eller*
Lördag: 1100-1545 (*Rg + Kval:2*)
Lördag: 1700-2045 (*Final*)

Anmälningavgift: 20:-

Förkunskapskrav: Inga (*R.g. för nybörjare kval:2*)

Upplev maktkampen i Högsta Sovjet, på den gamla goda tiden. Var med och slåss om att bli partichef. Om du skall avancera uppåt i hierarkin gäller det att se till att dina politiska motståndare avancerar nedåt. Om du har KGB på din sida kan du få dina motståndare att åka på livstids tjänsteresor till Sibirien. Har du även kontakter i domstolsväsendet kan du lätt få dina motståndare dömda för att vara kapitalister, med dödsstraff som följd.

Det slutliga målet är att som partichef få vinka uppe på Leninmadsoléet under förstamajparaden.

KULT

Arrangör: Christian Gete, ORDO SEPTINARIUS

Tävlingstyp: Lag rollspel (5 spelare)

Tidpunkt: Fredag: 2100-0145, *eller*
Lördag: 1600-2045

Anmälningavgift: 100:- per lag

Förkunskapskrav: Hyfsade.

Ett recept till Kult:

Tag lika delar HP Lovecraft, Stephen King och Clive Barker. Blanda i hälften av Omen, Jakobs Inferno och Serpent and the Rainbow. Krydda efter obehag med essensen ur Hellblazer och Sandman. Blanda väl och håll ut över Sverige. Låt blandningen puttra i Inferno, i Evighet.

LAG AD&D 2nd Edition

Strike Strakati

Arrangör: Peter Smidt, BIFROST

Tävlingstyp: Lag, rollspel (5 (el.4) spelare + 1 spelledare)

Tidpunkt: Lördag: 1300-1600 (*Spelledargenomgång*)
1600-2045 (*Kval*)
Söndag: 1200-1645 (*Final*)

Anmälningavgift: 100:- per lag

Förkunskapskrav: DM skall kunna systemet

Ni minns Pastor Werlan Sodamis avskedsord: Ett anfall hotar Strakati. Mörkervarelser kommer flygande om natten. Stora flockar av häckande drakar kommer från Katriss, Landet-Som-Ingen-Känner. Jag måste resa för att stödja Strakatis arme. Tyvärr behöver jag ta med mej Aripex pergamentrullar och de magiska relikerna för att kunna hjälpa Strakatis magiker. Krigare från Aripex har redan slagit läger vid Strati-slätten för att skydda staden. Ni måste klara er själva minst en månad. Aripex har över tusen invånare. Det är ett tungt ansvar ni bär på era axlar. Efter Sodamis avresa har inget hänt på många dagar, men en tidig morgon ser Lord Sleckter en spräcklig duva, som närmar sej hans bostad. Duvan landar. En vit papperslapp är fäst vid dess ena ben...

Årets AD&D äventyr är för rollfigurer på mellannivå (level 9 - 12). Utskicket till respektive lag kommer med nödvändighet att innehålla en del engelska termer.

LAG AD&D II 2nd Edition

Arrangör: Jonas Schiött, CHAOS APES

Tävlingstyp: Lag rollspel (4 personer + 1 spelledare)

Tidpunkt: Söndag: 1200-1400 (*Spelledargenomgång*)
Söndag: 1400-1745 (*Turnering*)

Anmälningavgift: 80:- per lag

Förkunskapskrav: Vilja att rollspela.

T: Jag känner inte riktigt igen mig.

A: Vi är lurade! Var är hon, jag skall vrida nacken av henne!

P: Fantastisk lösning.

F: Nej, vänta ett tag, jag tycker...

R: Samma ö men ändå inte samma ö.

P: Ni har en poäng där, det ser faktiskt ut som om vi var på Ambridd. Jag semestrade här en gång.

T: Javisst! Då måste det där vara de andra kransöarna.

A: Är ni inte kloka, det skulle ju betyda att den här gigantiska lagunen är...är...

F: Stället där Mullben borde finnas.

R: Jag känner en distoration i den planära jämnvikten, epicentrum borde vara ungefär...

P: Jaja, frågan är vad som egentligen har hänt.

T: Han där kanske vet.

A&F&P&R: ???

"Hem kära hem" kallar jag årets äventyr, som är sista delen i den, umm... ("episka"? Nää,... "spännande"? Knappast, men "ojämförliga" då? Kanske, kanske..... nej, nu har jag det: "segdragna"!)" segdragna historien om de lacka äventyrarna från Mullben som äntligen insett sin rätta plats i tillvaron. Återstår bara problemet att hitta den. Precis som förra året skall varje lag ha med sig en DM som leder för ett annat lags spelare, och det är inte bara DM som skall bedöma spelarna utan tvärtom också. Har ni förstått? Nåja, det ordnar sig nog.

MEGATRAVELLER

Arrangör: Göran Svensson & Robert Danielsson, BIFROST

Tävlingstyp: Lag rollspel (5 personer)

Tidpunkt: Lördag: 1100-1545

Anmälningavgift: 100:- per lag

Förkunskapskrav: Något hum om traveller som rollspel

Science Fiction-baserade lekar i rymden och på främmande planeter. Problemlösning med och utan PGMP. Om du kan flyga en scout courier eller en far trader, hålla i ett longsword eller ett gaussrifle, läka utmattade eller sönderskjutna äventyrare, då kan du för ditt eget samvetes skull inte missa denna megatravellerturning. I och omkring Spinward Marches.

År 1120 dag 011.

Ombord på en scout courier någonstans i Spinward Marches. Scouten John Blackthorne sitter och summerar läget för sig själv. För elva dagar sedan, nyårsafton, hade han och hans fyra kompanjoner befunnit sig på Efate för att fira nyår. Tyvärr hade vissa delar av kompisgänget firat det nya året på ett ganska besynnerligt sätt, vilket i grund och botten var orsaken till den kris de nu befann sig i.

Cooper

Exsergeant Cooper hade inlett festligheterna på ett inte fullt så festligt sätt, med att spela bort alla pengar och utrustning. Om det hela hade slutat med förlust av pengar och prylar hade i varje fall situationen varit lite ljusare. Men Cooper var dessutom en dålig förlorare och det hela hade slutat med ett rejält slagsmål. Striden nådde kulmen då en av motspelarna drog upp ett vapen och började skjuta efter Cooper.

Strategisk reträtt.

Efter en del löpande i mörka gränder var alla tillbaka vid scoutskeppet. Efter en snabb överläggning beslutade man sig för att det var bäst att sticka från planeten. Starten hade gått bra, men någonstans vid navigeringen hade det gått snett. Strax efter inträde i jumpspace hade de klassiska tecknen på missjump visat sig. Nu hade man varit på väg i elva dagar. Utan utrustning och inte en aning om vart man var på väg, skulle det kunna bli värre?

MERP**Ett enkelt uppdrag...**

Arrangör: Mats Olsson, YGDRASIL
Tävlingstyp: Lag rollspel (5 personer + 1 spelledare)
Tidpunkt: Fredag 1000-1645 (*Spelledarspel*)
 2100-0145 (*Turnering*)
Anmälningavgift: 100:- per lag
Förkunskapskrav: Spelldaren skall kunna systemet.

Klanen Aldurlingas har lidit svårt under de två vintrarna i exil, på flykt undan pesten. Ändock var nöden och döden större för dem som inte velat eller kunnat följa klanen i exil. Åter hemma kan sorgen och saknaden efter dem som dött inte få hindra kampen för överlevnad. Säden är slut och boskapen död. För att klara den kommande vintern måste mat skaffas, och för det krävs mynt, och mynt är det ont om.

Handeln som dog ut under exilen har alltid varit klanens livsblod, och börjar inte blodet flyta snart kommer klanen att gå under.

Ni har utvalts att ta er till Esgaroth och se vad som hänt där, och om möjligt utröna vad som behövs för att starta handeln igen.

Lycka till!

Spelldaren kommer att få spela äventyret innan han skall leda det.

Äventyret är rätt långt, och kan förmodligen inte avslutas inom den avsatta tiden. Tanken är att vid speltidens slut samlas poängen in och spelare samt spelledare är sedan fria att fortsätta att spela om så önskas.

REPUBLIC OF ROME

Arrangör: Anders Qvist, YLVA
Tävlingstyp: Individuellt bordsspel
Tidpunkt: Fredag: 1000-1745 (*Rg + Kval:1*), eller
 Fredag: 2000-0245 (*Kval:2*)
 Lördag: 2100-0345 (*Final*)
Anmälningavgift: 20:-
Förkunskapskrav: Inga (*R.g. för nybörjare kval:1*)

Hur är det egentligen, inte kan väl han få den posten? Den vill ju du ha. Å andra sidan riskerar han att få ta hand om horderna av barbarerna om han får den. Det kan han gott ha...

RUNEQUEST III

Arrangör: Dag Olausson och de kaotiska aporna
Tävlingstyp: Lag rollspel (4 personer)
Tidpunkt: Fredag: 1600-1945, eller
 Lördag: 1100-1445, eller
 2200-0145

Anmälningavgift: 80:- per lag
Förkunskapskrav: Hyfsade kunskaper i RQ III - reglerna

"Kilwin, shit, we are still only in Kilwin!". Ni bad om ett uppdrag och för era synders skull fick ni ett. Ni skall ta er upp för floden och sätta stopp för den galne Orlanthlorden Kurtz' härjningar i Corolaland. Vi garanterar att er syn på Glorantha kommer aldrig att bli den samma efter detta äventyr.

WARHAMMER-FRP

Arrangör: Klas, ORDO SEPTINARIUS
Tävlingstyp: Lag rollspel (5 spelare)
Tidpunkt: Fredag: 1500-1945, eller
 Fredag: 2100-0145, eller
 Lördag: 1600-2045, eller
 Lördag: 2200-0245

Anmälningavgift: 100:- per lag
Förkunskapskrav: Hyfsade.

Chaos here, chaos there, chaos everywhere. Who can you trust?

WARHAMMER 40.000**ALFAKTA-III / banka ork special**

Arrangör: Erik Malmcrona, YLVA
Tävlingstyp: Figurspel, Bring N'Battle 1000 PV
Tidpunkt: Fredag: 1500-1945, eller
 2100-0145, eller
 Lördag: 1100-1545, eller
 1600-2045, eller
 Söndag: 1200-1645

OBS! I varje pass spelar man två strider om 2 timmar vardera.

Anmälningavgift: Bring/Loan N'Battle 60:-
 Learn N'Battle 15:- på plats

Förkunskapskrav: För Bring N'Battle inklusive om ni lånar styrka och vill tävla: Goda.

Learn N'Battle: Inga, det är ju tanken att ni skall få chansen att pröva på och lära er uppskatta spelet!!!

Vi tillåter, för allas trevnad, inga omålade styrkor.

På anmälan anger ni vilken typ av styrka ni har:

Space Marine:	M
Imp Guard / Squat:	G
Eldar / Harlequin:	E
Ork:	O
Kaos och övriga vettvillingar:	K
Vill ni låna styrka anger ni:	L

Lånstyrkorna är, på denna kongress oftast orker (!). Ni får en regelspecifikation vid anmälan.

Alfakta-III kampanjen rullar vidare. Det finns ett problem i kampanjen - orkerna håller på att bygga på sin Great Gargant!!! För varje gång man inte slåss mot orkerna får dessa andrum att få fram ett par delar till. Slåss man mot dem och förlorar får de fram ännu fler!!! Det enda sättet är att se till å banka dem grundligt. Lycka till...

Striderna på GothCon kan ingå i Landserien.

Förkortningsförklaring

Rg samt R.g. betyder att det är en regelgenomgång

Att notera angående Lag AD&D I

Det går bra att ställa upp med endast fyra spelare.

TURNERINGSANSVARIGA

Bertil Jonell
 Box 154
 439 00 ONSALA
 0300-61004
 d9bertil@dtek.chalmers.se

Erik Malmcrona
 Godhemsgatan 4C
 414 67 GÖTEBORG
 031-424822
 Ring ej efter 21.00

Tor Nordqvist
 Röde bäcks väg 8
 439 00 ONSALA
 0300-62445

ALLA TURNERINGAR

Matrial kommer att utsändas samtidigt med bekräftan.

Om ni är intresserad av att spela eller liknande kan ni kontakta någon av de turneringsansvariga.

TURNERINGS SCHEMA

		08.00
		09.00
INSLÄPP		
AUKTION	AUKTION	
SVEROK		10.00
		11.00
		12.00
		13.00
		14.00
		15.00
		16.00
		17.00
		18.00
		19.00
AVSLUTNING		20.00
		21.00
		22.00
		23.00
		24.00
		01.00
		02.00
		03.00

Här är arrangemang som redan är bokade och fler blir det. I bekräftelsen som kommer ut till de som har föranmält sig kommer det att finnas ett fullständigt turnering- och arrangemangsschema. Skall du anordna arrangemang och vill ha med detta i bekräftan så måste vi ha informationen senast 14 mars.

ARS MAGICA

It came from below

Arrangör: Gargarisma

Arrangemangstyp: Lag rollspel (4 spelare)

"Vafalls, vad är det ni säger, monsieur Rödhätta? Råttor?"

"Ack ja, råttor! Tusen och åter tusen!"

"I Boursouflé, säger ni?"

"Ack ja, i den fridfulla byn Boursouflé där människorna är snälla och tillmötesgående och betalar skatt till vårt Covenant i utbyte mot att ni skyddar dem om något skulle gå dem illa."

"Var kommer de hätska djuren ifrån, vet ni det, monsieur, om ni vet det måste ni vara ärlig."

(spänd tystnad)

"Nerifrån..."

BLOOD & MUD

Arrangör: Mats "Battle-Mats" Antonsson, Flamman's Spel

Arrangemangstyp: Figurspel i 20mm skala (1-72)

Tidpunkt: Under lördagen

Figurslagsystem utarbetat av Mats Antonsson, speltest pågår för fullt, regelboken kommer senare. Historiskt figurslag där varje figur/modell motsvarar en man eller ett fordon.

Scenariot utspelar sig under andra världskriget, på östfronten. Tyskar och ryssar drabbar åter samman än en gång.

BLOOD BOWL

Arrangör: Magnus Lindskog, SF La Vache

Arrangemangstyp: Individuellt bordsspel

Tycker du att det behövs kraffttag i idrott? Då bör du delta i GothCon Bloodshed Cup, en utslagsturnering i Blood Bowl. Varje anmäld coach får ett lag bestående av Orcs eller Humans, med varsin slumpmässigt designad Starplayer. Detta gör att coachens skicklighet avgör hur framgångsrik han blir. **Kom ihåg:** Det viktigaste är inte att vinna matchen, utan att eliminera flest motståndare.

En utslagsturnering för max 16 deltagare. Första passet är 4 timmar och de övriga är 3 timmar. En avgift på 10:- tas ut av arrangör. Pris till första- ev. till andraplats. Föranmälan till mig per telefon (se nedan). Eget spel, gärna med snyggt målade figurer, ger naturligtvis förtur.

Arrangör: Magnus Lindskog, tel. 0500-17129.

Adress: Hentorpsvägen 58B

541 52 Skövde

BONNIE BLUE

Arrangör: SVARTA KORPEN

Arrangemangstyp: Figurspel

Tidpunkt: Bonnie Blue spelas alla dagar.

Ett scenario med regelgenomgång tar ca två timmar.

Avgift: 10:- per deltagare.

Anmälan: Sker vid spelborden i mån av tid och plats.

Förkunskapskrav: Inga

Figurer: Vi lånar ut

Är du intresserad av amerikanska inbördeskriget, skall du spela det nya figurspelet Bonnie Blue. Det kommer att publiceras strax innan GothCon och är av samma typ som Svarta Korpen. Man spelar alltså med ett litet antal figurer. Kom in och spela Bonnie Blue med oss, känn svartkruttröken sticka i näsan och hör trumvirvlarna och de förlorades skrik. Lär dej på ett par timmar hur man undviker en bajonett i magen. Välkommen!

Till både Svarta Korpen och Bonnie Blue kommer försäljning av tillbehör (regelhäfte, figurer och terräng) att äga rum i samma lokal och i samband med spelen.

CHIVALRY

Arrangör: Björn Hellqvist & Magnus Lindskog

SF La Vache

Arrangemangstyp: Duellkortspel

Tidpunkt: Spelas under hela konventet

Ta chansen att bli mästare i strid med svärd och sköld. Slåss för äran och för det fina förstapriset. Spelet är Chivalry, publicerat i White Dwarf 130. Det är lätt att lära sig, alla kan delta. Regelgenomgång hålls på konventet. Egen kortlek är ett plus, men det kommer att finnas lekar att hyra. Anmälan på konventet, tider anslås vid receptionen.

Alla deltagare får utmana andra deltagare, den utmanade har rätt att avböja. Man får poäng för varje seger, olika mycket beroende på hur stort man vann och hur hög ranking förloraren hade. Rankingen stiger ett steg efter ett visst antal segrar. En avgift på 10:- tas ut av arrangören. Det är tänkt att "turneringen" skall fortgå under hela konventet.

KÖP GOTHCON-TRÖJA

För endast 80:-

Säljer vi bra T-tröjor med GOTHCON tryck, vita med två svarta tryck. Skriv vilken storlek och hur många du vill ha och betala med anmälan

HUNTER PLANET

Jaktsafari på planeten Mylla

Arrangör: Torbjörn Hestad, Ygdrasil

Arrangemanstyp: Ind. grupprollspel av "lättare" typen

Tidpunkt: I liten skala under mörkrets timmar

JAKT RESOR AB

(Det vänliga alternativet)

Vi har äran att inbjuda Er till jaktsafari på vår senaste jakt-distrikt
Planeten Mylla

Vi tar nu emot anmälningar från intresserade personer.
Endast 1000 Krediter kostar det Dig.

Även Kejsaren och hans hov har varit där.

"Det är bättre än att jaga Wumps hemma!"

Jannerso Scutts, en välkänd storviltsjägare

För mer detaljer ring T.O.H (09882) 975 83737940-2367

Vi är till för er.

Allt notera: För alla figurer gäller nödenskåpande.
Jakt Resor AB försäkrar sig alla resor och skatte någon form av fysisk eller psykisk skada oberoende av vad som framkallade detta (omskrivna är Jakt Resor AB juridiskt ej ansvarig för detta). All material som Jakt Resor AB tillhandahåller är kundens är kundens ekonomiska ansvarig för. Kunden är skyldig att följa de lagar och förordningar som gäller i resmålsstaterna.

MICRO

Mer Micro och ännu mera Micro

Arrangör: Flera olika

Arrangemanstyp: Figurspel i microsкала (1-300)

Tidpunkt: Fortlöpande under kongressen

Tommy Röhs kommer att anordna minst ett microscenario och vad det blir får ni se i bekräftelsen.

Jens Agby kommer att anordna ett microscenario och vi får se om det blir lika många intriger och förväxlingar som förra årets FN-scenarion.

Mikael Palo kommer att anordna ett 2VK scenarion under söndagen.

Antagligen blir det fler microarrangörer och vi kommer att lägga dessa så det finns att göra hela tiden.

QUATRE BRAS

Arrangör: Gordon Boggon, YLVA

Arrangemanstyp: Figurstrid, uppvisning

Napoleonskt i 15 mm-skala. Ett av de klassiska slagen.

RUINWORLD

De dödas fest

Arrangör: Gargarisma

Arrangemanstyp: Rollspelsarrangemang för 4 ind./lag

Dor-Solnat, dagen då Ka-Raks två solar blir en och Manahns kraft är på sin topp, en dag som fruktas av alla lärare vid huvudstadens universitet. 3000 lekfulla studenter i prak-

tisk ockultism besitter var och en plötsligt kraft som en erfaren ärkemagiker.

Uppskattningsvis 150 dagar brukar behövas för att återställa stadens struktur och väderförhållanden efter de muntra studentikosa upptågen.

P.g.a att den förra rektorn har begärt att få tala vid det årliga tinget misstänker man dessutom att några studenter har återupprättat en förbjuden nekromantiskola.

Den förra rektorn är död och begravnen sedan 33 år.

-Att dö är inte farligt, men det känns för jävligt dagen efter.

Inga förkunskaper krävs, men lite inlevelse och improvisationsförmåga är bra att ha. Om någon är intresserad av att spela i denna mini-turnering kontakta:

Kristoffer Schollin, 031-360926.

SJÖSTRID

Arrangör: Marc Grieves, YLVA

Arrangemanstyp: Tabletop, figurstrid

Förkunskapskrav: Inga

Segla ut bland kanoner och blindskär. Lägg ut kursen mot nya priser och gamla kuster.

SPACE 1889

Arrangör: Anders Ohlson

Arrangemanstyp: Rollspel, 5 spelare per omgång

Tidpunkt: Efter överenskommelse.

Avgift: 10:- per deltagare.

Anmälan: Görs på telefonet eller till Anders Ohlson på telefon 0301 - 301 07.

Förkunskapskrav: God rollgestaltningförmåga.

The Lunautic Society inbjuder till Space 1889: Jack the Ripper.

Gentlemen, en mördare gäcker hela Imperiets poliskår. Det är dags för Er, Imperiets grädda, produkten av sexton generationers omsorgsfullt ingifte i de allra förnämsta tjugo, familjerna att rädda Äran.

Upp till försvar för allt som är heligt: Drottningen, Imperiet, en god kopp The och Cricket.

Jolly Good Hunting!

SPACE MARINE 2nd edition

Arrangör: Anders Granström, YLVA

Deltagare: 4-8 per omgång

Tävlingstyp: Tabletop, figurstrid

Tidpunkt: Ofta

Avgift: 10:- per deltagare.

Förkunskapskrav: Inga

Kjesaren och hans elittrupper står mot kaos, orker och andra destruktiva element.

Ibland i små strider. Ibland i stora slag, som här. Med mänsklighetens framtid i din hand kliver Du in på slagfältet med befäl över Imperiets finaste krigare. Eller dess värsta motståndare.

SVARTA KORPEN

Arrangör: SVARTA KORPEN

Arrangemanstyp: Figurspel

Tidpunkt: Fortlöpande under kongressen

Ett scenario med regelgenomgång tar 2-3 timmar.

Avgift: 10:- per deltagare.

Anmälan: Sker vid spelborden i mån av tid och plats

Förkunskapskrav: Inga

Figurer: Vi lånar ut

Kom med oss på en tur till 'de mörka århundradena'. Här spelar du en liten vikingaskara på jakt efter rikedom och våld, som konfronteras med andra vikingar i våldsamma drabbningar. Kan du och dina krigare överleva ett scenario med oss? Är du den försiktige hövdingen som tålmodigt avvaktar fiendens rörelser, eller rusar du oförfärat in i de mest omöjliga situationer?

Till både Svarta Korpen och Bonnie Blue kommer försäljning av tillbehör (regelhäfte, figurer och terräng) att äga rum i samma lokal och i samband med spelen.

ÖSTFRONTEN

Slaget om Bjelgorod

Arrangör: Ygdrasil

Arrangemanstyp: Orderspel, dolt

Tidpunkt: Pågår under hela kongressen med start fredag

Förkunskapskrav: Inga nödvändiga

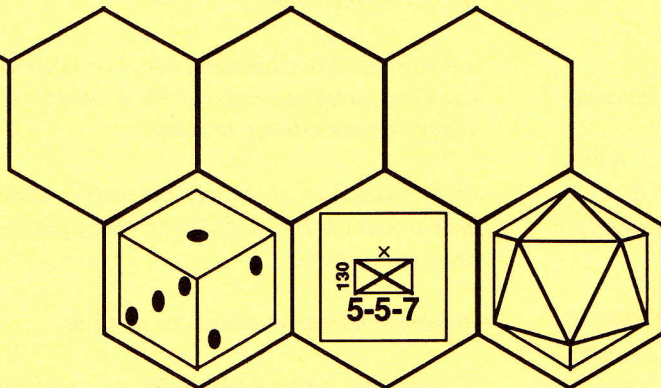
Avgift: 30:- per stab

Två stabsgrupper med flera understaber leder sina respektive styrkor under några ödesmättande veckor i 2VK ryssland.

Varje sida kommer att ha cirka 8 stabsgrupper som har befäl över sina styrkor och totalt är nästan halva ryska fronten inblandad. Varje stabsgrupp lämnar in sina order varje hel timma och får sedan fortlöpande rapporter, detta pågår under hela konventet.

Varje stab består av ett valfritt antal personer som samarbetar för att era order skall inkomma varje hel timma och inhämtar fortlöpande rapporter. Er sida skall segra, men speciellt skall er stabs mål uppfyllas!

SVERIGES ROLL- OCH KONFLIKTSPELSFÖRBUND



RIKSMÖTE -92

PÅ GOTHCON XVI

19 APRIL 1992

Sveriges roll- och konfliktspelesförbund, SVEROK, är ett ungdomsriksförbund av och för spelföreningar i Sverige. Förbundet hade under december 1991 över 4200 medlemmar i nästan 140 föreningar. Den minsta föreningen har fem medlemmar och den största över 800.

SVEROK är öppet för alla sorters spelföreningar, vare sig de sysslar med rollspel, konfliktspel, datorspel, sällskapsspel, levande rollspel, postspel, luffarschack eller andra spel. Alla föreningar är självstyrande och bestämmer själva över sin verksamhet och ekonomi. Medlemskapet är gratis.

Vill du veta mer om SVEROK eller om riksmötet? Skriv till "SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala", eller ring förbundets automatiska telefonsvarare på 018 - 22 75 13.

HUR MAN ANMÄLER SIG!

SISTA FÖRANMÄLNINGS DAG 29/2

POSTGIROT SVERIGE		INBETALNING/GIRERING A		2 • Konto •
Meddelande till betalningsmottagaren		Till postgirokonto/personkonto nr	Avgift	Kassastamp
Härmed anmäler jag mig till GOTHCON XVI * 100:- (SVEROK MedL) 120:-		487 56 09 - 2		
Följande turneringar önskar jag deltaga i:		Betalningsmottagare (endast namn)		
<input type="checkbox"/> ASL	<input type="radio"/> Spel medtages	Föreningen GOTHCON		
<input checked="" type="checkbox"/> Britannia (1) 2	<input checked="" type="radio"/> Spel medtages	Avsändare (namn och postadress)		
<input type="checkbox"/> Call of Cthulhu () 1/2	Lag:	Anders Andersson		
<input type="checkbox"/> Car Wars	<input type="radio"/> Spel medtages	Andersgatan 1		
<input type="checkbox"/> Civilization () 1/2	Lag:	100 10 Angordorborg		
<input type="checkbox"/> Cyberpunk () 1/2	<input type="radio"/> Spel medtages	033-171717		
<input type="checkbox"/> Diplomacy () 1/2	Lag:	Eget kontorr vid girering		
<input type="checkbox"/> Drakar o Demoner	<input type="radio"/> Spel medtages	Svenska kronor		
<input type="checkbox"/> Illuminati () 1/2	Lag:	160 -		
<input type="checkbox"/> Junta () 1/2	<input type="radio"/> Spel medtages	ore		
<input checked="" type="checkbox"/> Kremlin (2) 1 2	Lag:	Totalt=		
<input type="checkbox"/> Kult () 1/2	<input type="radio"/> Spel medtages			
<input type="checkbox"/> Lag AD&D	Lag:			
<input type="checkbox"/> Lag AD&D II	Lag:			
<input type="checkbox"/> MegaTraveller	Lag:			
<input type="checkbox"/> MERP	Lag:			
<input checked="" type="checkbox"/> Republic of Rome (2) 1 2	<input checked="" type="radio"/> Spel medtages			
<input type="checkbox"/> Runequest () 1/2/3	Lag:			
<input type="checkbox"/> Warhammer-FRP () 1/2/3/4	Lag:			
<input type="checkbox"/> W40K () 1/2/3/4/5	() Typ M/G/E/O/K/L			
T-tröja () Antal	() Storlek			

I DETTA FÄLT FÅR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FÖR POSTGIROT

#

Läs noga igenom hur du anmäler dig.
Sista föranmälningsdagen är 29 februari.

-Vi tar emot betalande vid dörren.
Först föranmäld får först plats, och anmälan är bindande.

-Var och en som vill föränmäla sig till kongressen fyller i postgiroblanketten och betalar in denna. Bekräftelsen, beräknas komma i månadsskiftet mars/april. I bekräftelsen finns även ett fullständigt arrangemangsschema.

-Själva inträdesavgiften är 120:- (100:- för SVEROK-medlemmar) och då tillkommer kostnader för deltagaravgifter i de turneringar man föränmäler sig till. Det går att anmäla sig till turneringar som krockar med varandra (inräknat finaler), men det sker på egen risk. Alltså ingen återbetalning. Man kan prioritetsanmäla sig men då skall det klart framgå på anmälningen. Arrangemang kan man ej föränmäla sig till och fullständigt kongresschema kommer tillsammans med bekräftan.

-Försök att ta med egna spel till kongressen och markera detta på postgiroblanketten. Vid kris prioriteras de som tar med egna spel till de berörda turneringarna.

-Lag anmäler en person laget och betalar för detta, medtages egna spelledare så är det denna spelledare som anmäler laget. Är ni ej fullt lag är det er sak att skaffa lagmedlemmar under själva kongressen. På kongressen i receptionen kan man anmäla önskade ändringar och om ni behöver hjälp med att finna spelare.

-Glöm ej att spelledare skall vara med på spelledargenomgångar.

-Glöm ej att skriva lagnamn när ni anmäler ett lag. Vi vill se hög klass på lagnamnen. Det får ej vara för långa lagnamn, annars kommer dessa att kortas.

-Fyll i blanketten ordentligt, det skall vara läsbart (även för andra). Det går bra att fylla i en vanlig postgiroblankett, om detta görs tydligt.

-Rekommenderad minimiålder är 15 år.

-Glöm ej att skriva namn, adress och telefonnummer. Det glöms tyvärr alldeles för ofta. Telefonnummret behöver jag för att snabbt kunna fråga om det är något konstigt, vilket det är tiit som tiit, men det mesta löses.

-Vid frågor angående anmälan kan brev skickas till Mikael Palo och om ni får tag på mig via telefon går detta också bra.

Mikael Palo
Januarigatan 35
415 15 Göteborg
Tel: 031 - 46 47 86
Söndagar 11.00-21.00 Ygdrasil, 031 - 19 83 10

Var vänlig och:
Skriv tydligt!

Väl mött på GOTHCON XVI!