

GÖTHCON

XII

GÖTEBORG
1-3 APRIL 1988



SISTA
ANMÄLNINGS DAG

29

FEBRUARI

GOTHCON XII

Som vanligt kommer GOTHCON att avhållas under påskhelgen, som denna gång infaller 1-3/4 1988. I år har vi flyttat till Lundbygymnasium i Göteborg.

GOTHCON arrangeras i år av rollspelsföreningarna Bifrost, Chaos Apes, GKF, Goblin och Ygdrasil, som alla vill hälsa både gamla och nya besökare välkomna till Sveriges äldsta och största regelbundet återkommande spelkongress.

Öppetider

Fredag: 0930-2400

Lördag: 0800-2400

Söndag: 0800-1800

Måndag: Stängt

Första dagen

0930 startar insläppet, 1030 genomförs öppningscermonierna och klockan 1200 börjar arrangemangen (OBS Regelgenomgång startar 1100).

Sista dagen

Inga arrangemang kommer att pågå efter 1600. Avslutning och prisutdelning 1615-1730. Lokalen skall lämnas senast 1800.

Mat

Cafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar etc kommer att finnas för den som känner sig sugen. Cafeterian kommer att vara öppen dygnet runt. Möjligheten till beställning av varm mat kommer att finnas en gång per dag (sköts av GKF).

Övernattning

Övernattning kommer, precis som föregående år, att ske i några för sömn avsedda kongresslokaler på bottenplanet. Övernattning är självklart gratis. Vi ber er respektera att flertalet av de som befinner sig i sovlokalerna nattetid faktiskt vill sova.

Inträdesavgift

För den som föranmäler sig genom inbetalning på postgirokonto 487 56 09-2 (Föreningen GOTHCON) senast den 29/2-88 är priset 100:- för alla tre dagarna. Vid betalning i insläppet är avgiften 150:- på fredag, 100:- på lördagen och 50:- på söndagen. Tjejer får som vanligt komma in gratis.

Anmälningsavgifter

Till de officiella turneringarna tillkommer det en avgift à 10:-/deltagare. Till dessa och endast dessa är det möjligt att i förväg boka en plats genom att betala in turneringsavgiften tillsammans med inträdesavgiften (OBS ! Senast 29/2). Anmälningarna kommer att behandlas i den ordning de kommer in. När en turnering blir fullbokad kommer de resterande anmälningarna att ställas i kö. Du kommer att i god tid få en mängd material tillhörande turneringarna du ställer upp i, och i samband med detta kommer du självklart få reda på om du har blivit antagen eller vilket reservnummer du har. De som inte kunnat beredas plats kommer att få turneringsavgiften tillbaka.

Felbokning

I de fall där turneringsavgiften måste returneras på grund av felaktig bokning (dubbelbokning, betalning efter 29/2, etc) dras en administrationsavgift på 10:- från beloppet. Var därför noga med att inte dubbelboka (du kan *prioritetsboka* om det visas klart och tydligt). Observera att du räknas som bokad på hela den turneringen du är antagen på. Räkna med att du når eventuella semifinaler och finaler.

Ordningsregler

Vanliga ordningsregler gäller och de kommer att poängteras vid invigningen.

Besökare som uppför sig störande kommer att avvisas från kongressen.

Försäljning

Ingen person, organisation eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under kongressen, ej heller dela ut reklamprislister eller liknande, utan ekonomiefens skriftliga medgivande.

I år, har vi för er skull samlat ihop Sveriges största spelutbud. Fem spelaffärer kommer att anordna arrangemang och försäljning för er. De är följande: TITAN GAMES, YALARING TRADING, TRADITION, B&B HOBBY och GMS-IMPORT.

Arrangemang

Spelen som kommer att arrangeras under konventet är uppdelade i tre grupper:

1) Turneringar

Dessa tio turneringar kan man föranmäla sig till. Fakta om turneringarna står på nästkommande sidor.

2) Affärsarrangemang

De fem affärerna som kommer till GOTHCON kommer anordna minst ett arrangemang var. Följande är klart:

Arkham Horror;	YALARING TRADING
Dungeons & Dragons (på svenska);	TITAN GAMES
Chase;	TITAN GAMES
Figurslag;	B&B HOBBY
Figurslag;	GMS-IMPORT
Talisman (på svenska);	TRADITION

3) Övriga arrangemang

Följande arrangemang är redan nu klara:

Amerikanska Inbördeskriget;	Föreningen Ylva
Call Of Cthulhu;	John Berglund
James Bond	Björn Gävert
Micro (HQ);	Föreningen Ygdrasil
Paranoia;	Andreas Karlsson
30-åriga Kriget;	Föreningen Ylva

Är du själv intresserad av att anordna ett arrangemang med ditt eget favoritspel, skriv en rad till turneringschefen Tommy Bengtsson.

Tidpunkterna för arrangemangen kommer att stå på anslagstavlan i foajen. *Alla lyckade arrangemang kommer att belönas.*

AUKTIONEN

Auktionen är liksom förra året uppdelad på två tillfällen: lördag 0800-0945 och söndag 0800-0945. En avgift av 5:- kommer att tas för varje utrop, så man tjänar på att slå ihop flera artiklar till ett utrop. Det går att sätta ett minimipris på varorna, **men** tänk på att avgiften måste erläggas även för varor som inte blir sålda.

Varor som skall utaktioneras, lämnas in vid entrén på följande tider (Auktionens arrangör: Jonas Schöitt, Goblin):

Fredag: 1600-2200

Lördag: 1200-1600

Inlämnarna ansvarar för att inlämnade spel och tillbehör är kompletta. Pengarna för försålda spel kommer att utbetalas efter auktionens slut. Ej försålda spel finns att avhämta (mot erläggande av avgiften) efter auktionens slut på söndagen.

ALLA TURNERINGAR

Material kommer att utsändas samtidigt med bekräftelsen.

Om ni bor i närheten av Göteborg och är intresserad av att spela i någon av turneringarna, kontakta turneringschefen:

Tommy Bengtsson
Gibraltargatan 86/609
412 79 GÖTEBORG

ADVANCED SQUAD LEADER

Arrangör: Mats Olsson, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag 1200-1800

Lördag 1400-2000

Natten mellan Lördag & Söndag

Söndag 1000-1600

Anmälningsavgift: 10:- + INTRÄDESAVGIFTEN

Förkunskapskrav: Goda regelkunskaper

I år har ASL-turneringen ett delvis nytt utseende. Alla deltagare får spela minst tre scenarion i en typ av poolspel, och de fyra bästa går vidare till semifinaler. Denna måste tyvärr spelas någon gång mellan lördag 2000 och söndag 1000.

Den officiella erratan till reglerna gäller. De som inte har kunnat komma över dessa behöver dock inte oroa sig; det är inga grundläggande förändringar. Vissa väderregler från YANKS! kommer att utnyttjas; framförallt vinterreglerna, men för dem som inte har YANKS! kommer relevanta regler att tillhandahållas.

Endast marker från BEYOND VALOR kommer att utnyttjas. Kartor som kommer att användas är 4, 5, 7, 16, 19 och 24.

Även i år kommer en viss *seedning* att göras. De som föranmäler sig, kommer att få ett papper med frågor att svara på, andra kommer att få en kvart på sig före turneringsstarten. Med resultat av detta kommer den definitiva *seedningen* att göras.

Scenariorna speltestas frenetiskt när ni läser detta, och de preliminära resultaten är verkligen lovande. VÄGSPÄRREN är ett kort och mycket intensiv strid som utspelas juni -44 kring just en sådan. Den kommer, tillsammans med BYN som är en skildring av vad en rysk vinter och längtan efter skydd från den kan åstakomma, att spelas under de första sex timmarna.

FLYKTEN utspelas under 1944, just då den tyska fronten upplöses av den ryska offensiven. Ett längre scenario än de båda föregående, spelas under sex timmar och avslutar poolspelet.

De fyra bästa kommer sedan att utsättas för UPPRENSNINGEN, där ovilliga finnar gör vad de måste göra efter sin kapitulation för ryssen. Ett udda scenario, men mycket intressant.

Vinnaren och tredjepristagaren koras slutligen i KANONER! som utspelas när ett ryskt kanonbatteri stiftar sin första bekanskap med tyskarnas *blitzkrieg* 1941. Ett mycket gediget scenario, som ställer hårda krav på bägge sidor.

Medtag gärna egna spel (markera på anmälningsblanketten).

CALL OF CTHULHU

Arrangör: Per Lundgren, GOBLIN

Turnerinstyp: Lag rollspel (4 personer)

Tidpunkt: Fredag 1200-1600, eller

Lördag 2000-2400

Anmälningsavgift: 40:- per lag + INTRÄDESAVGIFTEN

Förkunskapskrav: Rollspelserfarenhet

“Det finns mer i Världen än det som först möter ögat... men det hjälper inte att du blundar - förr eller senare måste du anta det okändas utmaning och se skräcken i vitögat...” - i Call Of Cthulhu-turneringen till exempel.

Turneringen spelas i lag om 4 personer. Det krävs inga regelkunskaper, men för att delta bör man ha stor erfarenhet av rollspel; vinner gör nämligen det lag som sammantaget rollspelat bäst (och haft roligast).

Scenariot är menat som en stämningsfull bakgrund, eller scen, för de agerande karaktärerna, och det är därför varken “Slå & Banka” eller “Pyssel & Klur” betonas i äventyret. Meningen är att spelarna inte skall behöva känna av något regelsystem - detta sköter spelledarna.

CIVILIZATION

Arrangör: Nils-Gunnar Nilsson, YGDRASIL

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Lördag 1100-1800

Söndag 1000-1600

Anmälningsavgift: 10:- + INTRÄDESAVGIFTEN

Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Ett av de klassiska spelen för flera spelare. Sju spelare, och länder, tävlar om att genom handel och taktiska förflyttningar snabbast uppnå en högstående civilisation. Spelet har få slumpmoment, och beror nästan uteslutande på spelarnas diplomatiska och handels-tekniska skicklighet.

Spelet är maximerat till 49 deltagare. Medtag gärna egna spel (markera på anmälningsblanketten).

En regelgenomgång kommer att hållas med start en timma före turneringens början. Nybörjare är välkomna OM de gått på denna genomgång. All tid som avsatts till själva spelet kommer att behövas!

DIPLOMACY

Arrangör: Jan Stein, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag 1200-1800

Söndag 1000-1600

Anmälningavgift: 10:- + INTRÄDESAVGIFTEN

Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Erövra Europa med hjälp av list och diplomati! Spelet tar sin början vid sekelskiftet, och sju makter strider om herraväldet över kontinenten. Genom skickliga förhandlingar och taktiska manövrar till lands och till sjöss gäller det att skaffa sig *livsrum* för sitt folk, och med hjälp av tillfälliga allianser gäller det att försöka behålla detta.

Spelet är en klassiker i ordets rätta bemärkelse! Det har i princip varit oförändrat sedan 1957, och är det mest spridda bordsspelet av mer avancerad natur.

Både kval och final spelas fram till och med hösten 1907. 1982 års regler kommer att användas. Spelet är maximerat till 49 deltagare. Medtag gärna eget spel (markera på anmälningssblanketten).

En regelgenomgång kommer att hållas med start en timma före turneringens början. Nybörjare är välkomna OM de gått på denna genomgång. All tid som avsatts till själva spelet kommer att behövas!

INDIVIDUELLA ADVANCED D & D

Arrangör: Tommy Bengtsson, BIFROST

Tävlingstyp: Individuellt rollspel

Tidpunkt: Lördag 1000-1400, 2000-2400

Söndag 1100-1500

Anmälningavgift: 10:- + INTRÄDESAVGIFTEN

Förkunskapskrav: Hyggliga kunskaper (Rollspelserfarenhet)

En turnering som bygger på deltagarnas individuella prestationer i rollspel. Egenskaper som engagemang, samarbetsförmåga och målmedvetenhet ställs på prov. Sex stycken för varandra obekanta spelarfigurer samlas för att tillsammans lösa en uppgift och övervinna svårigheter i form av monster, fällor, fiender med lömska planer, och inte minst personliga svagheter.

Scenariorna utspelar sig i en annan tid, där magi och mirakel är en del av verkligheten, och världen terroriseras av i sanningen fruktansvärda monster. I denna värld finns det två större människoriken som varit i krig med varandra så länge legenderna kan minnas. Strider har stått såväl i maktens boningar som på slagfälten, och alltjämt är det fältherrar och diplomater som har makten. I denna händelserika omgivning har spelarfigurerna sin tillvaro, äventyrare utan fast punkt och med ett brinnande intresse för ovanliga företeelser och spännande utmaningar.

Turneringen går i tre etapper: kvalificeringsomgång, semifinal och final. Till semifinalen skall 36 personer kvalificera sig, och av dessa skall sex personer utmärka sig och gå till finalen. Bedömningen sker på grunder av de andra spelarnas åsikter och i viss mån spelledarens uppfattning. En detaljerad beskrivning av bedömningen kommer att fås i samband med anmälningssbekaftelsen.

Spelare skall vara bekanta med AD&D-spelet. Material kommer att användas både ur *Players Handbook* och *Unearthed Arcana*, men modifieringar kommer att göras i den utsträckning det befinnes nödvändigt.

JUNTA

Arrangör: Carl Hallén, BIFROST

Turneringstyp: Individuellt bordsspel

Tidpunkt: Fredag 1900-2400

Lördag 1900-2400

Anmälningavgift: 10:- + INTRÄDESAVGIFTEN

Förkunskapskrav: Inga (Regelgenomgång)

Alla drömmer vi om makt och feta bankkonton i Schweiz. Tyvärr är det få som överhuvud taget får chansen att uppnå detta. Du är däremot lyckligt lottad. Allt du behöver göra är att ställa upp i Junta-turneringen på GOTHCON. Junta är spelet där nästan alla blir presidenter med välfyllda bankkonton. Junta är ett lätt och roligt spel som tar några timmar att spela.

Junta kan du spela på konventet utan att ha gjort det tidigare. Reglerna lär vi dig med start en timma före turneringen. Antalet deltagare är tyvärr begränsat till 49 personer. Skynda dig att anmäla dig, så att inte du missar evenemanget! Medtag gärna eget spel (markera på anmälningssblanketten).

LAG ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS

Arrangör: Ulf Sjölander, YGDRASIL

Turneringstyp: Lag rollspel (6 personer + 1 spelledare)

Tidpunkt: Fredag 1800-2400

Anmälningavgift: 60:- per lag + INTRÄDESAVGIFTEN

Förkunskapskrav: God erfarenhet hos minst några i laget

Ni är sex stycken som har samlats för att lösa ett problem som tycks vida överskrida era kunskaper, men ni måste och med listigt tänkande och välutvecklad samarbete tror ni kunna klara uppgiften.

Mycket material kommer att skickas ut i samband med bekräftelserna. Poängbedömningen bygger på rollspel och hur uppgiften löses. Vad er spelledare får för poäng kommer även att i mindre omfattning att påverka poängen.

Detta är femte året i rad som lag AD&D-turneringen sker under samma former. De deltagande lagen medför var sin spelledare, som sedan får leda för någon av de andra lagen. Detta ställer krav på spelledarna och visar de inte god spelledarefarenhet kommer deras lag att ej få ställa upp i turneringen. Minimiålder för spelledare är 17 år. Spelledarna skall vara med på genomgången som börjar två timmar före själva turneringen. Observera att det är spelledaren som skall anmäla laget och betala in avgiften.

Material från både *Players Handbook* och *Unearthed Arcana* kommer att användas. I vissa fall kommer regler att modifieras i den utsträckning det befinnes nödvändigt.

RUNEQUEST

Arrangör: Sten Åhrman, CHAOS APES

Turneringstyp: Lag rollspel (4 personer)

Tidpunkt: Lördag 1500-1900, eller

Söndag 1100-1500

Anmälningavgift: 40:- per lag + INTRÄDESAVGIFTEN

Förkunskapskrav: God erfarenhet (Glorantha-kännedom)

Mysteriefyllt äventyr i Glorantha med en actionsfylld upplösning! Följ fyra personer ur det gäng på sex som sabbade Orlanths "holyday" år 1617. Jagade av lunarerna och er egen överstepräst har ni måst delat på er och lämnat två i Jansholm. När ni börjar spela befinner ni er i Ditali, ett "barbariskt" land väster om Holy Country. Där är inte allt så enkelt som det verkar...

Reglerna som kommer att användas är Runequest III.

TRAVELLER

Arrangör: Ronny Wikh, BIFROST

Turneringstyp: Lag rollspel (6 personer)

Tider: Fredag 1200-1600

Anmälningavgift: 10:- per person + INTRÄDESAVGIFTEN

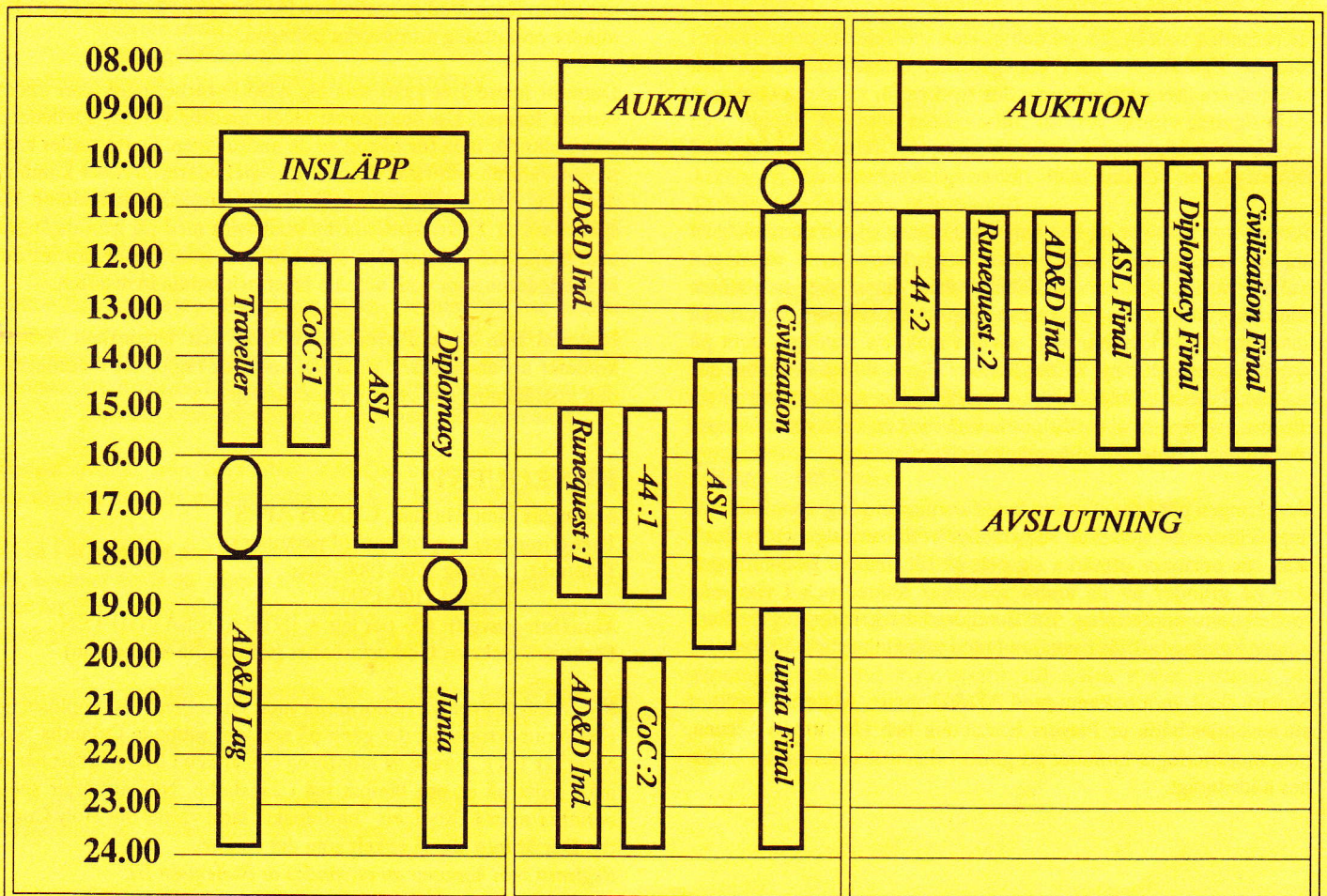
Förkunskapskrav: Någon kännedom om spelet

Traveller är ett Science Fictions-rollspel som tilldrar sig i en avlägsen framtid. Människan befolkar stora delar av galaxen, och legender om Jorden avfärdas som sagor. Det tar bara en vecka att ta sig från en stjärna till en annan eftersom man upptäckt hur man "hoppas" via hyperrymden. Trots de många åren som gått sedan den första extraterrestriella kolonin har människan inte förändrat sig nämnvärt. Hon är fortfarande samma äventyrslystna däggdjur då som nu, och på en sådan högteknologisk värld som det vimlar av i Vintergatan har sex personer samlats för att tillsammans lösa en uppgift...

Reglerna som vi kommer att använda blir (som förr om åren) Basic Traveller med förenklade stridsregler. Liksom förra året kommer vi att dela ut lite material så snart ni kommit till konventet. I foajen finns tavlor med information om hur ni får tag i det.

Vi har själva tyvärr endast ett mindre antal spelledare att tillgå, så lag som har med sig en spelledare är garanterade att få spela. Övriga får lita till sin egen snabbhet vid anmälan. Om ni har problem med att få tag i fullt lag så ordnar vi så att ni kompletteras med andra smålag som anmält sig. För spelledare gäller att genomgången hålls direkt efter konventets öppnande, så ni kan lämpligen hålla utkik efter anslag i foajen som leder er till mötesplatsen.

Schema för turneringarna



-44

Arrangör: Mikael Palo, YGDRASIL

Turneringstyp: Lag roll/bordsspel (6 personer)

Tidpunkt: Lördag 1500-1900, eller

Söndag 1100-1500

Anmälningavgift: 60:- per lag + INTRÄDESAVGIFTEN

Förkunskaper: Rollspelserfarenhet

Det är år 1944 och andra världskriget rasar vidare, fast världen frågar sig när och inte om axelmakterna skall kapitulera.

Strax söder om Litauen har ryska stridskrafter omringat en tysk truppsamling.

Ett tyskt "frivilligt" pansargrenadjärregemente bestående av män från de tre baltiska staterna Estland, Lettland och Litauen har blivit avskurna från de övriga tyska stridskrafterna. Regementet har hållit ut i tio dagar, men nu håller de sista fästerna att rensas upp av ryska stridskrafter.

Andra pansargrenadjärkompaniet har hållit en gård i tio dygn. För tio dagar sedan bestod kompaniet av 83 man, men nu finns bara första pluton kvar vid gården och de består nu endast av totalt sex man.

De sex männen är från Litauen och de har kämpat i den tyska armén i nästan två år. De sex männen har samtalat under natten och kommit överrens om ett beslut som verkar omöjligt att utföra, men inget dem hopp. Beslutet innebär att de inte skall ge sig utan de skall istället försöka ta sig igenom de ryska linjerna och återvända till sina hem och väl där försöka leva som människor igen.

Just som de diskuterar hur de skall ta sig hem exploderar en granat utanför och de hör ryska trupper som är på väg att anfalla.

LOKALEN

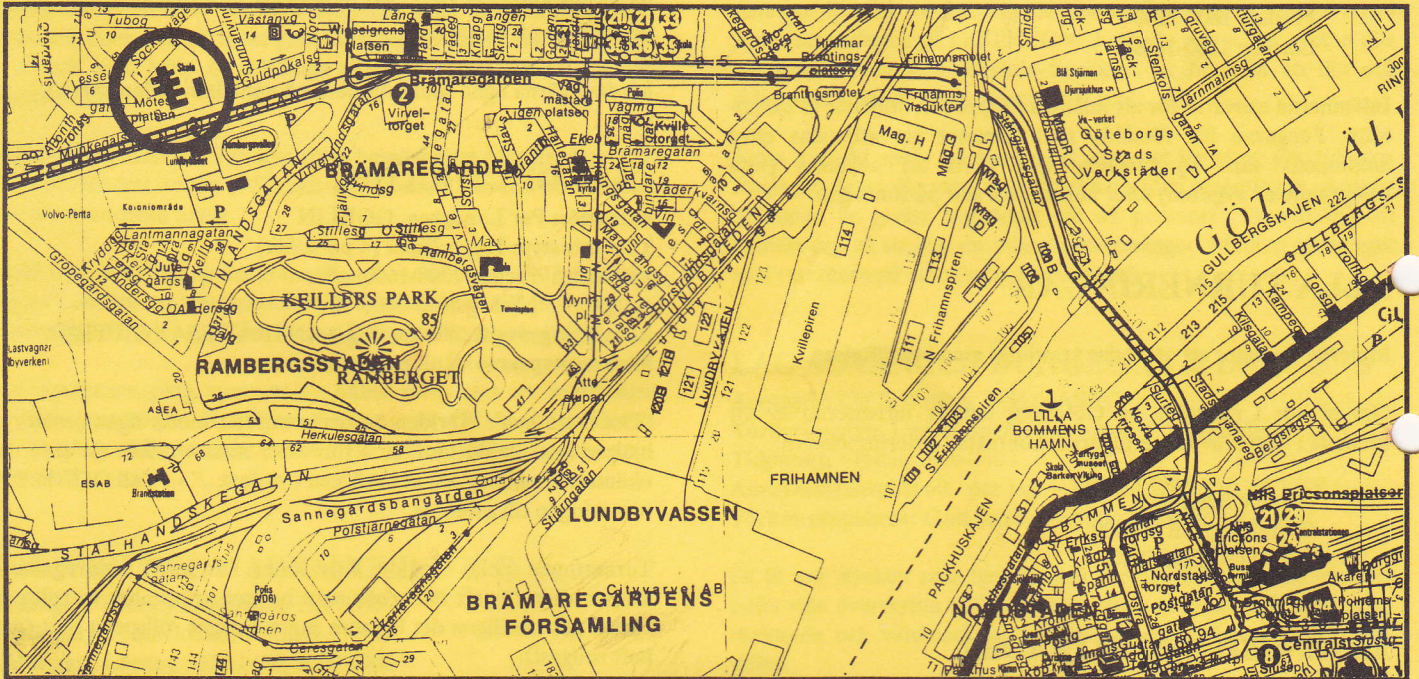
I år hålls GOTHCON på Lundby gymnasium, den bäst lämpade lokalen vi kunde finna.

- Större användbar yta
- Allt på bottenplan och första våningen
- Gratis parkering för besökarna på skolans parkering
- Självklart finns det duschar
- Bra kommunikationer till lokalen

TILL LOKALEN

Från Centralstationen tag 2:ans spårvagn. Vid sjätte hållplatsen, Rambergsvallen (tar 10 minuter), ser ni skolan på er högra sida.

Spårvagn 5 som går från brunsparken stannar på samma hållplats som 2:an. Från Nils Ericsonsplatsen avgår bussarna 21, 24 och 29 som även de stannar utanför skolan.



FÖRANMÄLNING

Använd inbetalningskortet och tänk på att sista anmälningssdag är den 29 februari.

Inträdesavgiften är 100:- (OBS Tjejer 0:-) vid föransökan. Vid föransökan kan man även anmäla sig till de tio turneringarna, men inte till arrangemangen.

-Försök att ta med egna spel till kongressen och markera på anmälningsskylten. Vid kris prioriteras de som tar med egna spel till berörda turneringar.

-Vid lag anmäler en person laget och betalar för detta. Är ni ej fullt lag är det er sak att skaffa lagmedlemmar på själva konventet.

-Till Lag AD&D anmäler spelledaren och betalar för laget.

-Det är enskild anmälan till traveller men önskar ni spela i samma lag så skriver ni samma lagnamn på anmälan. Vid konventet sammanförs lagen.

-Glöm ej att skriva lagnamn när ni anmäler ett lag.

Se Felbokning, sida 1.

Frågor angående anmälningar kan skickas till:

Mikael Palo
Glasmästaregatan 21-135
412 62 GÖTEBORG
Ekonomi & Anmälan

Dungeon
ADVENTURES FOR TSR ROLE-PLAYING GAMES

NYKONSTRUERADE ÄVENTYR VARANNAN MÅNAD

Prenumerationspris:
230 kr per helår (6 nr)

TITAN GAMES
We play by the rules
Box 19040, 400 12 GÖTEBORG