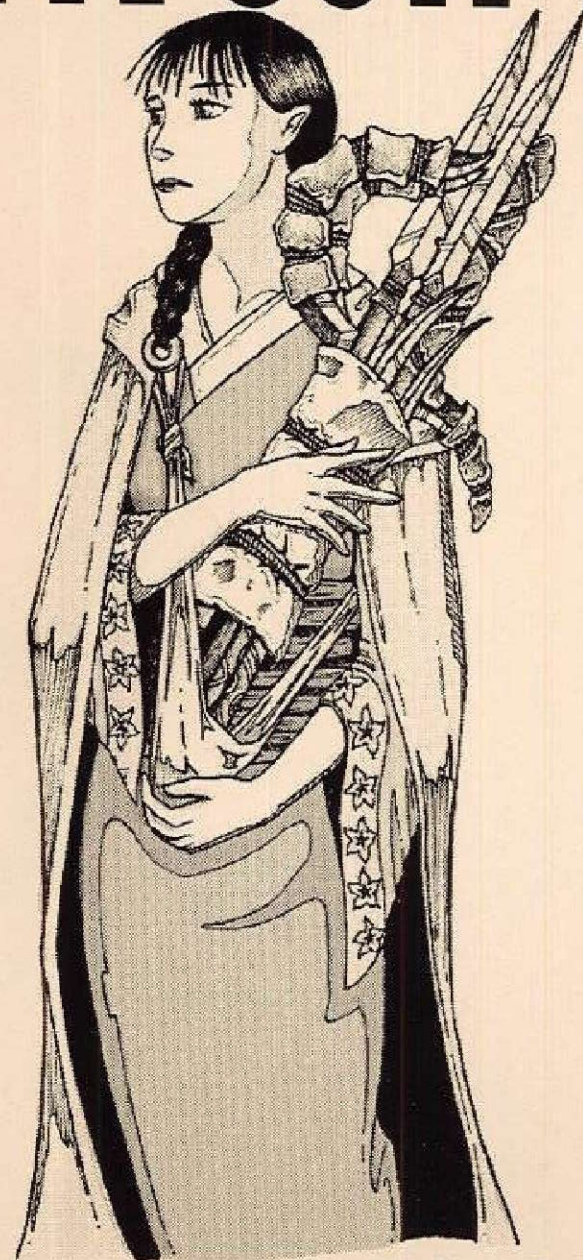


PORTO

Sävcon kansli  
Christer Edling  
Tjälén 15  
918 32 Sävar



# SÄVCON IV



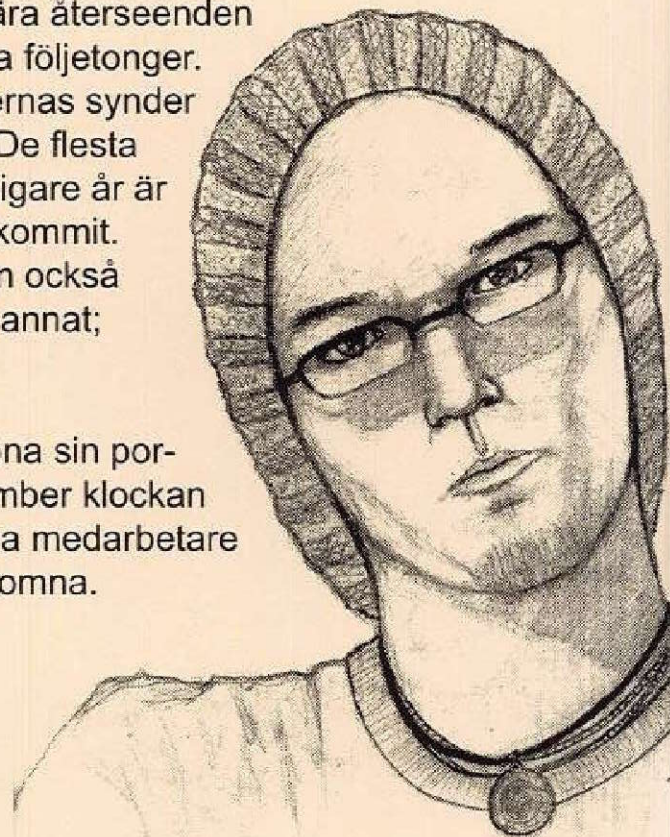
5 - 7 November

# Välkommen till ännu ett Sävcon

Då var det dags igen. Efter ett lyckat konvent i fjol så kändes det naturligt att göra ännu ett. Detta blir alltså det fjärde Sävcon i ordningen och vi hoppas det ska bli en lyckat tillställning. Huvudansvaret ligger även i år hos Jonas Nilsson, men Christer Edling, Hampus Råde och Albin Grenholm har alla arbetat hårt för att stärka kvalitén på konventet.

Årets konvent bjuder på kära återseenden och fortsättningar av gamla följetonger. Däribland Star Wars, Fädernas synder och Drakar och demoner. De flesta äventyrsförfattarna från tidigare år är kvar och några nya har tillkommit. Några nya spelsystem som också har äntra scenen är bland annat; Pendragon och Mutant.

Konventet kommer att öppna sin portar fredagen den 5e November klockan 12.00. Jag, Jonas och mina medarbetare önskar er alla hjärtligt välkomna.



# Innehåll

Välkommen	2
Innehåll	3

## Rollspel:

Julius och Roméa	4
Scener från Danmark	5
Mötet med Ragamir Sidhattsfrände	6
Maxaris Väktare	7
Sagan om slottet Silvervind	8
Red Hook	9
Leviticus	10
Expedition Robinson	11

## Konventet:

Schema och regler	11
Information	12
Så hittar du	13
Anmälan	14

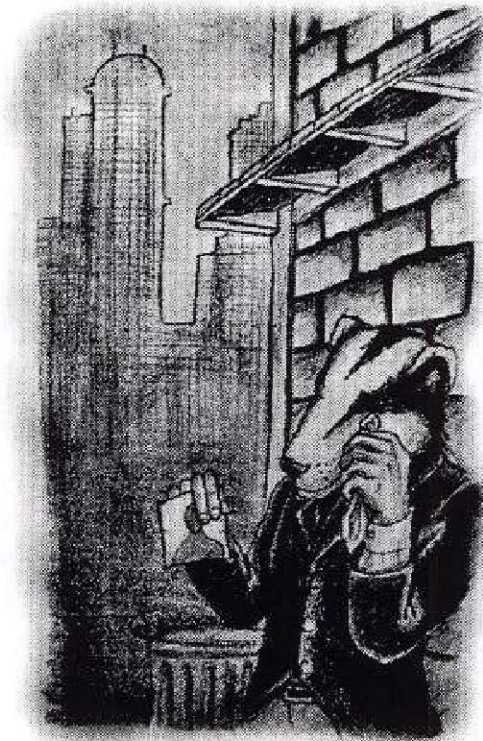
Julius och Roméa  
**Mutant**

Utdrag ur Polisgazetten nr 2 - 96 pt

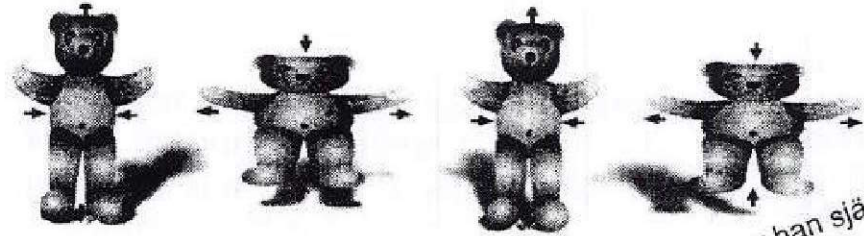
Kidnappning oroar barnhemsföreståndare  
Sent igår natt bröts ett fönster upp på barnhemmet "Engelen".  
Ett barn kidnappat. Inga vittnen av värde. Föreståndaren i  
tårar. Belöning utlyses för den som kan finna förövaren. Tag  
kontakt med Gazetten eller Josef Råtting.

Kasta er in i en fartfylld jakt  
i mutants gryningsvärld! Här  
utlovas hagelbrakare, snabel-  
jazz, tokjosgroggar, och etter-  
doggar. Förbered er på lögner,  
svek intriger och illaluktande  
zonfarare. Ni behöver inte  
kunna någonting om Mutant  
för att spela detta äventyr. Det  
enda ni behöver är kliande av-  
tryckartassar, ett skarpt sinne  
och en vässad tunga. Jakten  
kan börja!

System: Mutant  
Författare: Jonas Bergström  
Anmälningkod: R01



Scener från  
**Danmark**



"Han visste att mannen som stod framför honom inte var han själv...  
Men han kunde inte tänka sig att det var någon annan."

"hon öppnade dörren för att kliva in,  
men där fanns enbart en kvinna på  
väg ut."

"välkommen till danmark där förutsättningar för intet och tingen  
utelämnas."

"I mitt innersta rum  
finns ett sken  
en liten flämtande låga."

"existerar verkligen tid och rum och för drömmaren."

System: Systemlöst  
Författare: martin och Emil  
Anmälningkod: R02

## Mötet med Ragamir Sidhattsfrände

# Pendragon

*Lyss! Vi har sport  
om sköldbärarbritters  
vigmäns dåd  
i forntidsdagar  
hört om de högbornes  
herrliga bragder  
Beowulf vart frejdad  
fjärran för hans namn  
Skylds ätteläggs  
över Midgårds länder  
Götarnas drott  
av svaghet slogs  
en gång storstark  
nu åldrades raskt  
I stordrakarnas borg  
satt den ringkrönte  
av landets folk älskad  
i långan tid  
I britternas land hörde  
den store guldringsbrytaren  
god man bland västanfolk  
Beowulfs nöd  
Britternas drott sände  
sköldbärare fem  
över öppna havet  
staven den mäktiga  
i Björnens land taga  
för gästvänskaps skull  
Vädermarkshövdingen bispringa*

*Nyfunnet fragment av Beowulf-  
kvädet*

Fem riddare från Kejsar Arthurs hov på uppdrag i Thule, landet i öster, försöker ta sig genom vildmarken österut. De tvingas ta sig över fjällen, attackeras av vildjur och deltar i strider. Mötet med Ragamir Sidhattsfrände är en del av en episk serie av äventyr för dessa riddare i en färd mot mängder med spännande händelser.



System: Pendragon  
Författare: Christer och Robert  
Anmälningkod: R03

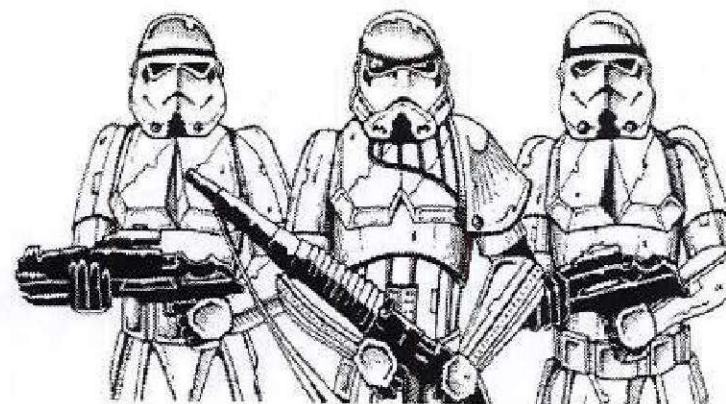
## Maxaris Väktare

# Starwars

Vilka är det som ständigt vakar över staden?  
Vilka är det som beskyddar dig?  
Vilka är de som villigt riskerar sina liv för att göra din tillvaro tryggare?

Är du den som ständigt vakar över staden?  
Är du den som beskyddar oss?  
Är du den som riskera livet för att göra vår tillvaro tryggare?

Om svaret är JA!  
Kryssa i R04 på anmälningssblanketten! ;)  
/ Ped



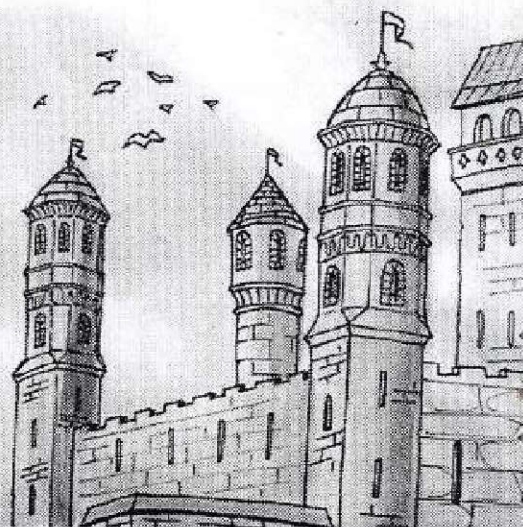
System: Star Wars  
Författare: Peder Gustafsson  
Anmälningkod: R04

Sagan om slottet Silvervind  
**Drakar och Demoner**

Då var det dags för lite friform med tärningar. Gillade du Bajsmonstret?

Då kommer du gilla Silvervind! Den här gången har jag skruvat upp saker och ting en aning, utan att backa så mycket som en millimeter på den fräscha fantasy känslan. Sagan är lika vacker som enkel och framförallt rolig, men att spela den kommer bli lite knepigare. Kungen vill upprusta det urgamla slottet Silvervind och fort ska det gå! Föga vet Kungen någonting om den onda sekten "Det eviga mörkets brödraskap" som vill att världen skall gå under. Vad detta har med slottet Silvervind att göra finns det bara ett sätt att ta reda på... Nej jag syftar inte på att någon som redan spelat scenariot ska avslöja plotten för dig.

System: DoD  
Författare: Teddy Winroth  
Anmälningskod: R05



Red Hook  
**Call of Cthulhu**

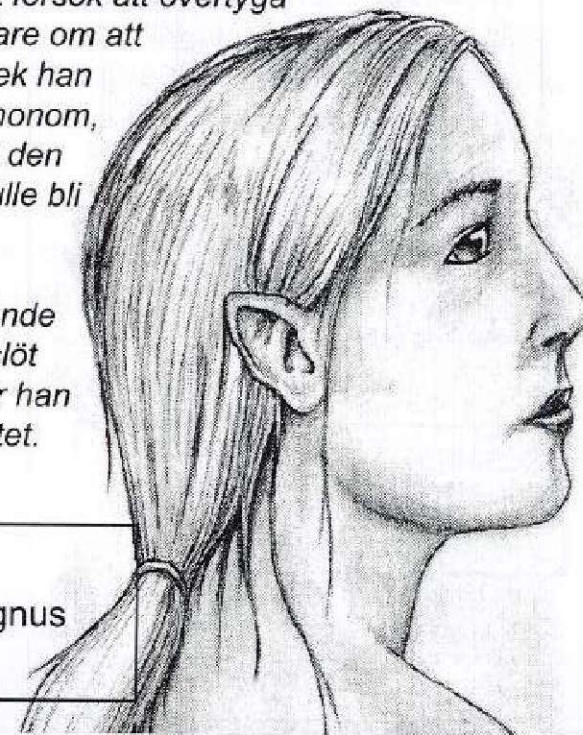
*- JÄVLA IRLÄNDARE!*

*Sedan tystnad. Man kunde ta på den. Praktiskt taget skära den med kniv. Endast ekot av dom vredgade orden hängde kvar i luften. Studsade mellan dom smutsiga tegelväggarna, ner längs gränderna bland Brooklyns skitiga fasader och ut över hamnen.*

*Sam vred lite på sig. Pärlor av svett trängde fram på hans panna då han stirrade in i ryggen på killen från barnhemmet han skrikit åt. Killen hade stannat upp. Orden hade tydligen bitit. Men tystnaden och ekot berättade för honom att det här skulle bli tufft, och när han såg hur axlarna som hörde till ryggen framför honom rätade till sig och hur nävarna knöts, så slogs han av tvivel. I ett försök att övertyga sig själv och sin motståndare om att han inte tänkte backa, skrek han till igen. Men rösten svek honom, och han förstod genast att den där lilla lilla darrningen skulle bli hans fall.*

*Killen från barnhemmet vände sig om, och hans syskon slöt sig upp bredvid honom när han tecknade korset över bröstet.*

System: CoC  
Författare: Tobias & Magnus  
Anmälningskod: R06



Leviticus

## Fädernas synder

*Trots värmen hos middagssolen, en sommardag vid medelhavet, klapprade hans tänder som om det vore kallt ute. Han kunde fortfarande inte förstå vad som hänt. Det enda han visste med all säkerhet var att han var ensam. För första gången i sitt liv var han ensam. Ingen fanns kvar för honom att förlita sig på. Hans enda stöttepelare, den enda han behövde, rycktes bort i ett slag.*

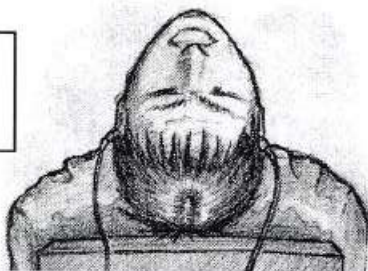
*Han grät inte när det hände. Faktum var att han fortfarande inte släppt fram en tår. Han kunde inte. Att gråta skulle vara att acceptera det som hänt, att påstå att det kunde finnas ett liv bortom...och det var han inte redo för.*

*Inte än*

Leviticus är ett äventyr för fem (inte tre, inte fyra och absolut inte sex) spelare som tycker om att samarbeta villkorslöst och kunna lita på varandra utan att riskera några som helst konflikter inom gruppen. Lider du av paranoia är det här inte äventyret för dig, då vi redan övervakar allt du gör.

Leviticus är en "fristående" fortsättning på *Genesis* och *Exodus*, i samma anda och värld som sina föregångare. Huvudsakligen systemlöst

System: Systemlöst  
Författare: Kristoffer From  
Anmälningkod: R07



## Expedition Robinsson Återkomsten

*Tror du att du kan överleva på en öde ö?  
Klarar du två månader med hårda tävlingar och utan mat?  
Hur långt är du beredd att gå?  
Har du vad som krävs för att bli årets Robinsson?  
Anmäl dig nu till TV3:s storsatsning, Expedition Robinsson.  
Äventyret som testar dina gränser.*

Ett äventyr för alla med en hemlig dröm att delta i en dokusåpa. Axla rollen som en av deltagarna i lag nord eller syd och kämpa om att bli årets Robinsson. Matbrist, gasande sol och hänsynslösa pakter utlovas.

System: Systemlöst  
Författare: Mårten Forsmark  
Anmälningkod: R08

# Schema och regler

Fredag:

Invigning 13.00

Pass 1 15.00 – 19.00

Pass 2 20.00 – 24.00

Lördag:

Pass 3 08.00 – 12.00

Pass 4 13.00 – 17.00

Pass 5 18.00 – 22.00

Bad 22.00 – 24.00

Söndag:

Pass 6 08.00 – 12.00

Avslutning 13.00

Skräp och dyl. kastas i papperskorgen

Enbart personer med tillstånd får vistas i kansliet, spelledarsalen och lärarrummet.

Konventet är helt drogfrött och om vi upptäcker att någon innehar droger blir denne omedelbart utslängd från konventet utan att få några pengar tillbaka.

Ingen får sova i uppehållsrummet, spelsalarna eller korridorerna, utan endast i utsatta sovsalar.

Ledningen tar inget ansvar för bortkomna eller stulna ägodelar.

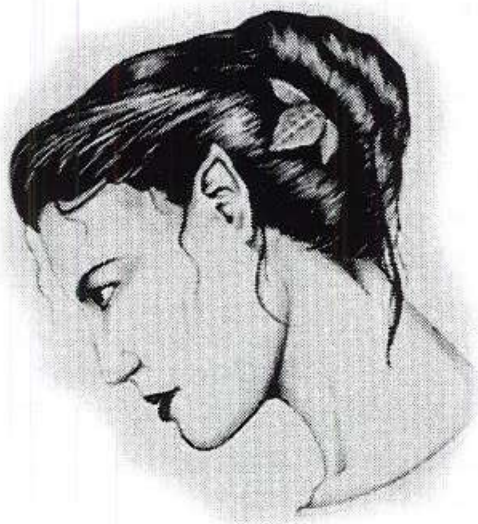
Inlines, skateboards och dyl. är förbjudna att använda i konventets lokaler.

Alla stölder och olagliga aktiviteter polisanmäls.

Gäster måste ansöka om gästkort i kansliet och får stanna högst en timme.

Allt dåligt uppförande anses som mycket olämpligt och kan leda till avstängning.

In- och utgång sker endast vid elevfiket.



# Viktig information

Filmvisning

Under hela konventet kommer det att visas film för de deltagare som inte spelar. Filmvisningen kommer att ske i matsalen och ett schema över de filmer som visas kommer att finnas uppsatta vid kansliet och matsalen.

Spelledare

Spelledare som endast spelleder under konventet behöver självklart inte betala någon anmälningsavgift. De deltagare som spelar i ett lag, men som spelleder under pass som de själva inte spelar på kan hämta ut 20 kr / spelpass som de spelleder. Ersättningen kan hämtas ut i kansliet vid konventets slut. Vi kommer att hålla med kaffe, ljus, tändstickor, pennor och papper till de som spelleder på Sävcon.

Pizzeria – rabatt

Eventuellt kommer "Sävar Restaurang och Pub" att erbjuda rabatt för Sävcons deltagare vid inköp av pizza. Hämta endast ut en rabatt- biljett i kansliet och visa upp den på pizzerian.

Gemensamt bad

Under lördagen mellan 22.00 – 24.00 kommer förhoppningsvis Sävar badhus att stå öppet för konventsdeltagarna. Här kan alla tvätta av sig och umgås tillsammans under mindre dramatiska former.

Spelutlåning

Under hela konventet kommer Ni att kunna låna olika sällskapsspel från kansliet.

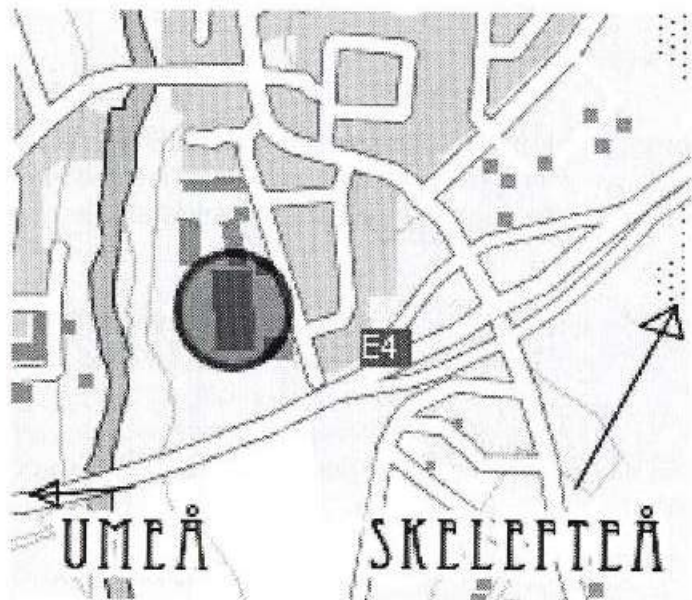
Fikaförsäljning

En klass från Sävarskolan kommer att sälja fika, godis och drycker i uppehållsrummet under hela konventet.

Collector's point

Eventuellt kommer Collector's point att besöka konventet för att visa upp och sälja rollspel från sitt sortiment.

## Så hittar du



### Med buss:

Ta buss 118/119 från vasaplan (utanför äpplet-folkets hus) mot Sävar. Eftersom invigningen börjar 13.00 på fredagen skulle förslagsvis bussarna med avgångstid 10.05 eller 12.20 vara lämpliga. Stig av bussen vid ICA supermarket i Sävar (fråga busschauffören om du är osäker).

Därifrån tar man sig lättast till konventet genom att korsa "skolbron" (en gångbro i närheten av ICA). Denna leder in på skolområdet. Själva konventet äger rum i högstadieskolans lokaler. Ingång sker mot parkeringen vid den nya sporthallen. Har Ni problem att finna kan Ni ringa Jonas Nilsson (070 - 289 52 67) eller Christer Edling (070 - 643 88 80) för hjälp.

För tidtabell besök [www.lanstrafikeniac.se](http://www.lanstrafikeniac.se).

### Med bil:

Om Ni kommer E4an söderifrån (Från Umeå) så sväng av vid den andra avfarten till Sävar (efter bron). Kör sedan rakt fram tills Ni ser en EFS-kyrka på höger sida. Då ska ni svänga nästa vänster och fortsätta fram tills ni ser en parkering. Parkeringen är belägen utanför en grön byggnad (Sävar högstadieskola) som själva konventet kommer att hållas i.

## Anmälan

Lagnamn: \_\_\_\_\_

Lagledare: \_\_\_\_\_

E-post: \_\_\_\_\_

Adress: \_\_\_\_\_

Spelare \_\_\_\_\_ Telefonnummer \_\_\_\_\_

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

Rollspel: 1 \_\_\_\_\_ 2 \_\_\_\_\_ 3 \_\_\_\_\_ 4 \_\_\_\_\_ 5 \_\_\_\_\_

### Instruktion för anmälan

1. I fältet rollspel fyller Ni i koderna för de spel Ni önskar spela
2. Sista anmälningsdagen är den 25e Oktober

### Instruktion för inbetalning

#### Bankgiro:

1. I fältet "meddelande till betalningsmottagare" skriver Ni ert lagnamn
2. I fältet "Betalningsavsändare" skriver ni lagledarens namn och postadress
3. I fältet "Betalningsmottagare" skriver ni Aerarion De Res Publica
4. I fältet "Belopp" skriver Ni den avgift Ni ska betala (100 kr/lagmedlem)
5. I fältet "Bankgironummer" skriver ni 5573 - 8017

Vill Ni sätta in pengarna direkt på Sävcons bankkonto (och slippa bankgiroavgift) kan Ni gå in på föreningssparbanken och betala in på kntonummer 994 975 88 91. OBS, ange lagnamn och lagledare i fältet för inbetalare!!!