

PORTO



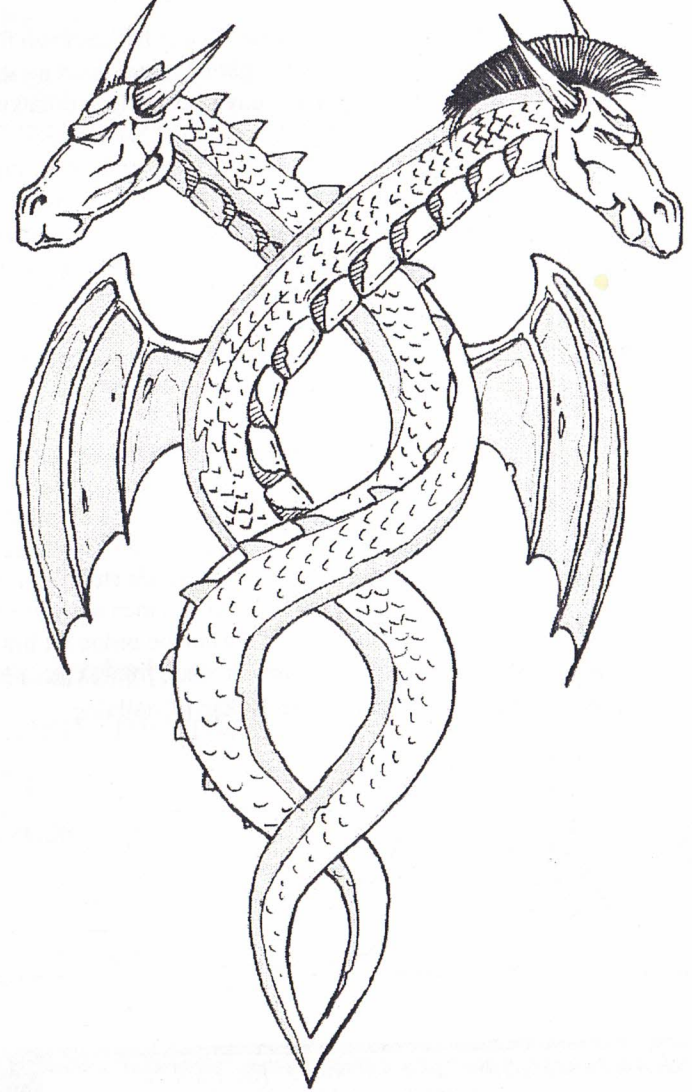
Sävcons kansli
Tjälen 15
918 32 Sävar

Sista anmälningsdag är den 10 oktober

sävcon

III

31 oktober -- 2 november

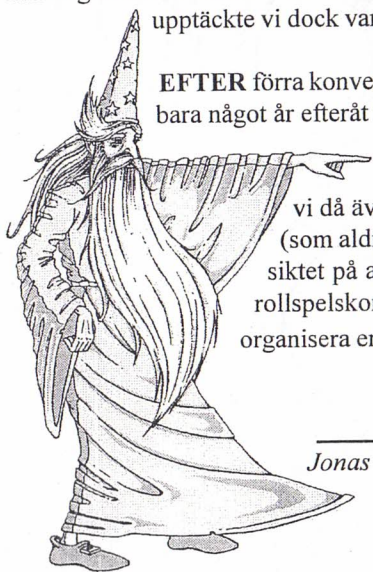


2003

Välkommen till ännu ett sävcon

TREDJE gången gillt brukar det heta. Och så blir det även för oss. Årets Sävcon som är just det tredje, går nämligen snart av stapeln. Efter två års dvala är det populära konventet återigen tillbaka...

INFÖR årets konvent har vi haft lite förändringar i organisationen. Christer och Hampus har jobbat lite mer i bakgrunden medan Jonas har tagit huvudansvaret. Själva konventet har dock inte förändrats så mycket. Några av de gamla följetongerna fortsätter, till exempel Star Wars och Barn av vår tid. De flesta äventyrsförfattarna från tidigare år är kvar och några nya har tillkommit. Äventyrsmängden har krympt en aning från rekordåret 2000 då vi hade hela 14 äventyr. Detta upptäckte vi dock var alldeles för många.



EFTER förra konventet sa vi att det var det sista, men bara något år efteråt började vi prata om att göra ännu ett konvent. Sävcon 2000 tog mycket tid att förbereda eftersom vi då även förberedde ett levande rollspel (som aldrig blev av) men när vi nu ställde in siktet på att uteslutade ordna ett bra rollspelskonvent växte tron på att återigen organisera en lyckad tillställning.

Jonas Nilsson

Hampus Råde

Innehåll

Välkommen	2
Innehåll	3
Rollspel:	
Spegelbilder	4
Sångstriden på Wartburg	5
Älskar du mig?	6
Purgatory unleashed	7
Wasa II	8
Stairway to heaven	9
Pärleporten	10
Skuggornas skepp	12
Exodus	13
Bajsmonstret	15
Konventet:	
Allmän information	16
Schema	17
Så hittar du	17
Sävcons tio budord	18
Anmälan	19

Man skall inte tro på allt man ser

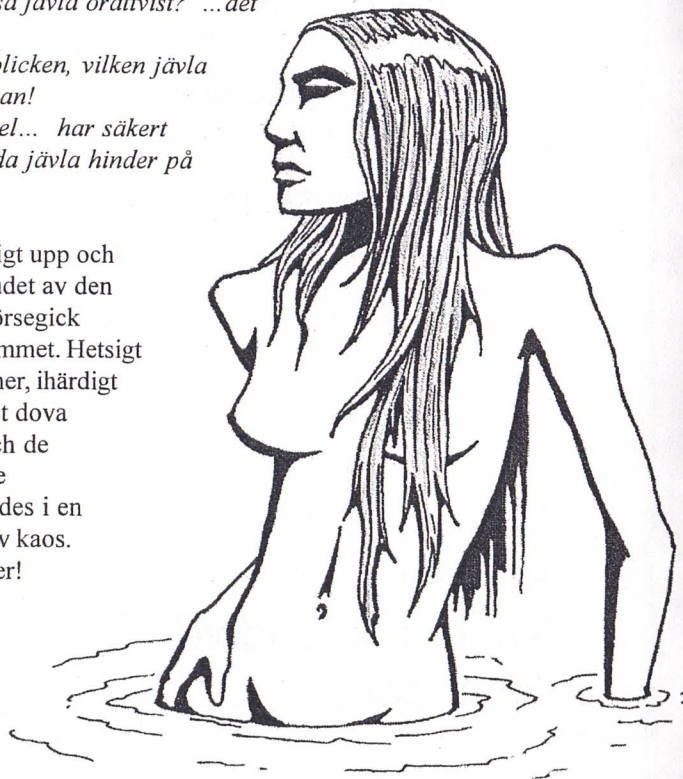
STÄMNINGEN var för en gångs skull alldeles lugn. De nedsuttna dynorna i fikarummets läderklädda soffgrupp stönade knorrande under vikten av de hårdnackade poliskonstaplarna som med varsin blaskig kaffekopp satt och väntade på att någonting skulle hända. Det lilla fikarummet fungerade för dem alla som en stilla oas, vars fläckiga väggar och neddragna persienner stängde ute den stressiga tillvaron som annars med knivskarp precision kröp sig så nära inpå. Att bara få sitta tyst och dricka sitt bittra kaffe tillsammans med "vanliga människor" kunde ibland vara räddningen då resterande delar av byggnaden härbärgade de mest dåraktiga av galningar och de allra värsta av samhällets avskum.

- Hur kan livet vara så jävla orättvist? ...det borde ha varit jag...

...titta bara på den blicken, vilken jävla uppkäftighet! – Fy faan!

...vilken självgod jävel... har säkert aldrig upplevt ett enda jävla hinder på vägen...

DÖRREN slogs hastigt upp och släppte med ens in ljudet av den livliga aktivitet som försegick utanför det lilla fikarummet. Hetsigt hamrande skrivmaskiner, ihärdigt ringande telefoner, det dova surrandet av röster och de isande tonerna från de anhörigas gråt blandades i en förvirrande symfoni av kaos.
- Chefen vill tala med er!
...man har hittat en kropp...

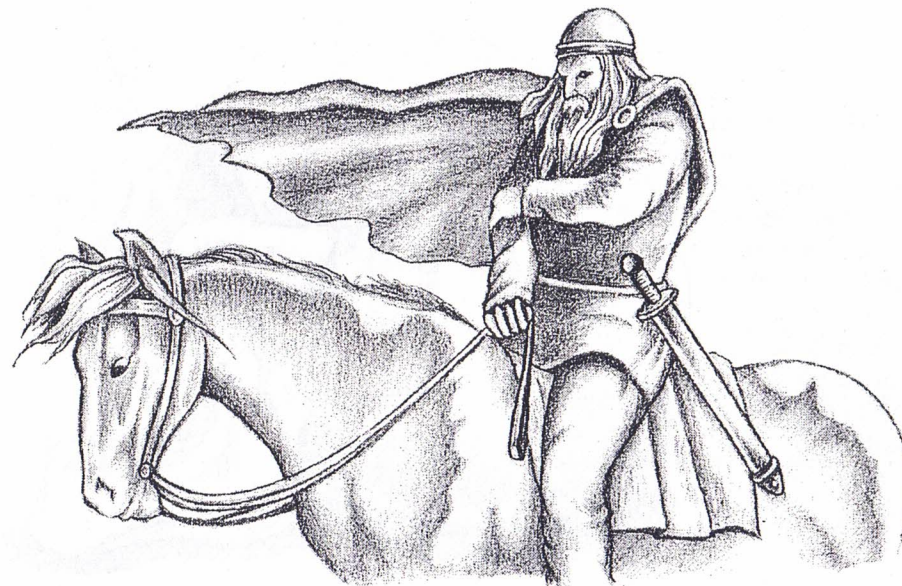


Man kan inte fuska i musik... eller?

EISENACH 1207. Runt vår sagas borg är gråtens och tandagnisslens tid här. Hösten är tidig och kylan bär tecken om kommande krig. Ute på fälten stretar bönder med dåliga plogar och frälset rustar bakom murarna. Tiderna är onda. Trots detta finns i grevskapet Thüringen en anda av helt annat slag. Till Herman von Thüringens hov nalkas vandrare från världens alla hörn, till den plats där nedslagna hjärtan kan värmas. Bland lantgrevens gäster finns ni, Tysklands främsta riddardiktare som med svärd, butelj och sång försvarar vänner och bekämpar fiender. Livet som levs här är gott, men inget gott är beständigt. Sagan börjar då främlingen anländer till Wartburgs hov med orons frö i ränseln.

EFTERSOM äventyret handlar om Wartburgs sångstrid är det fördelaktigt om spelarna faktiskt tar ton nu och då. Som Walter von der Vogelweide sade:

*"Den som är öronkrank hälle sig
fjärran från thüringerhofvet".*



De är endast offer för sin egen fantasi

ÅRET är 2003, någonting mörkt fyllt av ensamhet sveper fram genom Umeå...

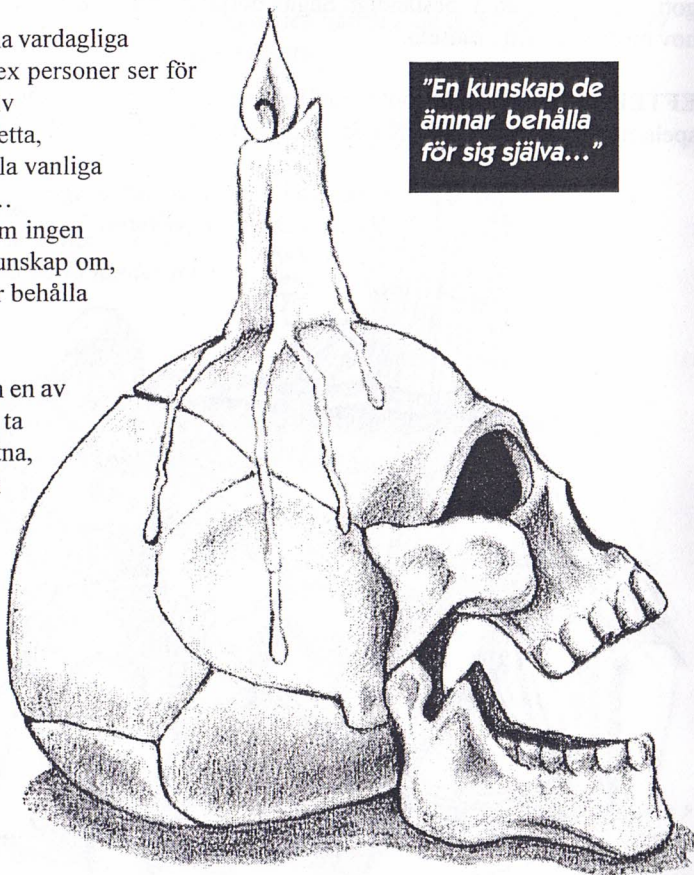
Sex stycken utvalda, övertygade personer, är på väg att lämna allting i sitt liv bakom sig, ge det till det förflutna.

De söker alla efter samma sak, strävar mot samma mål och tror sig vara mycket nära att nå det. Bussen de sitter på stannar på Vasaplan i centrala Umeå. De kliver ut i det obehagliga höstvädret. Den kalla vinden tar tag i löven som virvlar upp från den fuktiga marken.

FOLK irrar runt i sina vardagliga ärenden och dessa sex personer ser för första gången i sitt liv meningslösheten i detta, meningslösheten i alla vanliga människors strävan...

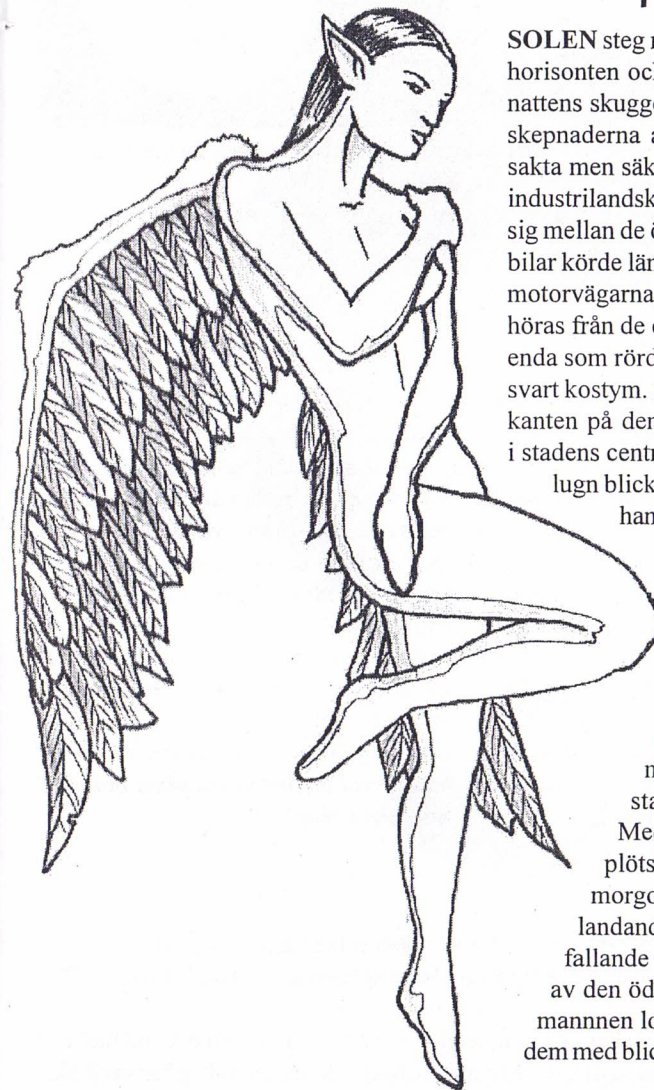
De vet någonting som ingen tidigare ägt någon kunskap om, en kunskap de ämnar behålla för sig själva...

TA dig an rollen som en av dessa sex karaktärer, ta del av dennes förflutna, dennes kunskap och styr dennes framtid. Vågar du vara en av huvudpersonerna i denna skräckhistoria som har sin grund i en av människans största rädslor?



"En kunskap de ämnar behålla för sig själva..."

I fallna änglars land lever hoppet än



SOLEN steg majestätiskt över horisonten och jagade bort de sista av nattens skuggor. De formlösa skepnaderna av byggnader ersattes sakta men säkert av ett öde industrilandskap. Ingen människa rörde sig mellan de öde lagerlokalerna, inga bilar körde längs de tomma motorvägarna, inga maskiner kunde höras från de enorma industrierna. Det enda som rörde sig var en ensam man i svart kostym. Sakta gick han fram till kanten på den enorma betongbyggnaden i stadens centrum, hela tiden med en

lugn blick fäst på morgonhimlen. När han kom fram till kanten korsade han sakta armarna och väntade...

EN vind blåste fram genom den öde staden, dock utan att påverka mannen vid kanten på stadens högsta byggnad. Med ett avlägset dån syntes plötsligt fem ljuspunkter på morgonhimlen. Med ljudet av ett landande jetplan svepte de fem fallande stjärnorna ned i utkanten av den öde staden. Den ensamme mannen log svalt medan han följde dem med blicken...

- Resten är upp till er!

System: Call of Cthulhu

Anmälningsskod: R03

Författare: David Jonsson och Patrik Larsson

sävcon

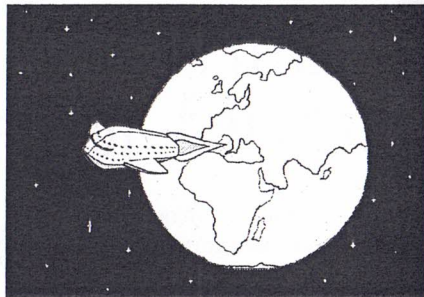
2003

System: Fallen

Anmälningsskod: R04

Författare: Linus Råde och Markus Sundbom

Sista steget, första resan



ÅREN passerar och den teknologiska utvecklingen kryper sakta framåt, och medan tiden går ökar möjligheterna med den.

Utforskning och kolonisation av rymden är inte längre den dröm den en gång var, stora arker konstrueras för att påbörja sin resa mot stjärnorna.

I en tid där nya dörrar öppnas och det sista steget är taget, börjar den första resan i en ny era för hela mänskligheten.

Scandinavian Press, 10/4, år 2136

*"Den skandinaviska unionen faller bakom i kampen mot stjärnorna, då "arken"
Wasa II blivit utsatt för omfattande sabotage.*

*Hur allvarliga skadorna är och hur lång tid reparationerna kommer att ta är ännu
inte känt, men SUR's presstalesman Konrad Stålboom sade vid gårdagens
presskonferens att förseningen knappast skulle överstiga två veckor.
Han var dock bekymrad över terroristdådet och antydde att det kunde röra sig om
spioner från någon av de andra sju medtävlarna i det påkostade
rymdrustningsprojektet.*

*Den Nordamerikanska arken Traveller III som påbörjade sin färd redan för tre
veckor sedan ligger i täten, tätt följd av den Kinesiska kolossen Redstar och den
elegante Malik från mellanöstern.*

*Med arker från Africa, Sydamerika, Ryssland och Egypten redan ryddburna är det
bara den Skandinaviska arken som ännu inte avrest för att ta sin plats bland
stjärnorna och i våra historieböcker."*

ÄVEN om ingen talar högt om det så vet alla att katastrofen närmar sig. Inget varar för evigt, varken naturen eller livet, och allt medan ballongen sjunker dumpas ballast för att få den att flyga än lite till.

Axla mantlarna som en rymdskeppsburen detektivbyrå som spelar en ödesmättad roll för att forma världens framtid, och kom ihåg att varifrån vi kommer aldrig har varit lika viktigt som att veta vart vi är på väg.

Ungdomsanstalten Åtvidaberg



*"Näe, men det är schysst...
mest terapigrupper och så, men dom
andra är farliga jävla idioter..."*

EN oberoende fortsättning av Barn av vår tid.

System: Systemlöst, framtid
Författare: Mattias och Johannes

Anmälningkod: R05

sävcon

2003

System: Systemlöst
Författare: Magnus Nilsson-Mäki

Anmälningkod: R06

Pärleporten - rena helvetet

"...år efter år gnuggat
valkarna rena från
svamp hos sveriges
gamlingar"

"PÅ den gnisslande rullvagnen av rostfritt stål låg produkterna prydligt paketerade i för en van reklamtittores ögon obegripligt anskrämliga påsar och kartonger. En perceptiv person kunde med höjda ögonbryn uppfatta märken som "Ludosil" och "Pevaryl" men ändå nicka igenkännande till jätten "Pampers Maxi" bland godsakerna. Där kunde man även finna de kostnadseffektiva solgula fyrkanterna, uppradade i prydliga högar, som med obönhörlig kraft år efter år gnuggat valkarna rena från svamp hos sveriges gamlingar.

DE sönderfallande skira kalsongerna i lång- och kortmodell med stilfulla sömmar i ljust blått prydligt ihopvikta efter veckans hårdtvätt nere i det okända tvättrummet dit Tvättomat Smörblomman snitsigt leder.

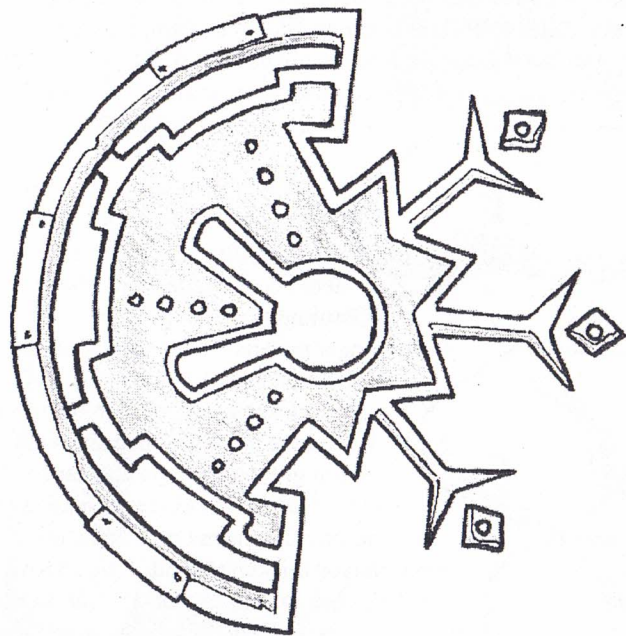
Kartonger med latexhandskar i storlek M och L, puderfria såklart (det är väl känt att de små vita resterna kan skapa irritation för vissa hudtyper).

Och bakom ekipaget, med sina knubbiga fingrar i ett bestämt grepp om vagnen, Kaarina. Med hårnätet tätt runt skallen och kinderna fuktiga av svett och i sommarblomningens rödaste nyans. Med den målinriktade blicken sökandes likt ett rovdjur över korridoren och in i allrummet. Tillslut, på bredaste och oförståeligaste finlandssvenska, utbrölas kommandot alla väntat på:

*Veim faan har knäpt loss Ivaar
från stålen? Han skaa iju
duchass!*

DARRIGA nävar skvalpar över linoliumgolvet de energidrycker av smaken "Skogsbär" och "Lingon-Lime" som högst förargeligt färgar mattan till åoterkalleliga nyanser. Otalet pliriga ögon undviker kvinnans blick när tillslut en hes liten mansröst står att höras från inunder tv-soffans mörka skrymsle. Lätt överröstad av Megs bittra tårar över Bens underliga beteende i "Sunset Beach" gnylar han fram mellan de skallrande löständerna ett skrämmande svar: Här är jag Kaarina, förlåt mig snälla du, jag tappade min halstablett."

Ett mörkt äventyr i republikens skugga



De fem som åkte har inte kommit tillbaka än?

- Nej

Har de rapporterat in än?

- Nej

Har man fortfarande kontakt med dem?

- Nej

Vet någon var de är?

- Nej

Och ni ska kalla er för Jediriddare?

- Ja

ETT äventyr i det mörka förflutna

System: Star Wars
Författare: Peder Gustavsson

Anmälningsskod: R08

sävcon

2003

System: Systemlöst
Författare: Kristoffer From

Anmälningsskod: R09



Fädernas synder

KARL försökte blinka bort dimman som gjorde att hans blick saknade sin sedvanliga skärpa, men hans ögonlock var för tunga för att han skulle orka lyfta dem. Han anade vart hur paniken steg inombords, bara för att sjunka undan lika snabbt som den uppstod. Lugn, dåsig och varm anade han ändå att något inte stod rätt till. Han försökte fokusera sina tankar, men misslyckades, tills trycket i en väldigt specialiserad körtel nådde en viss nivå och ett endorfin utsöndrades.

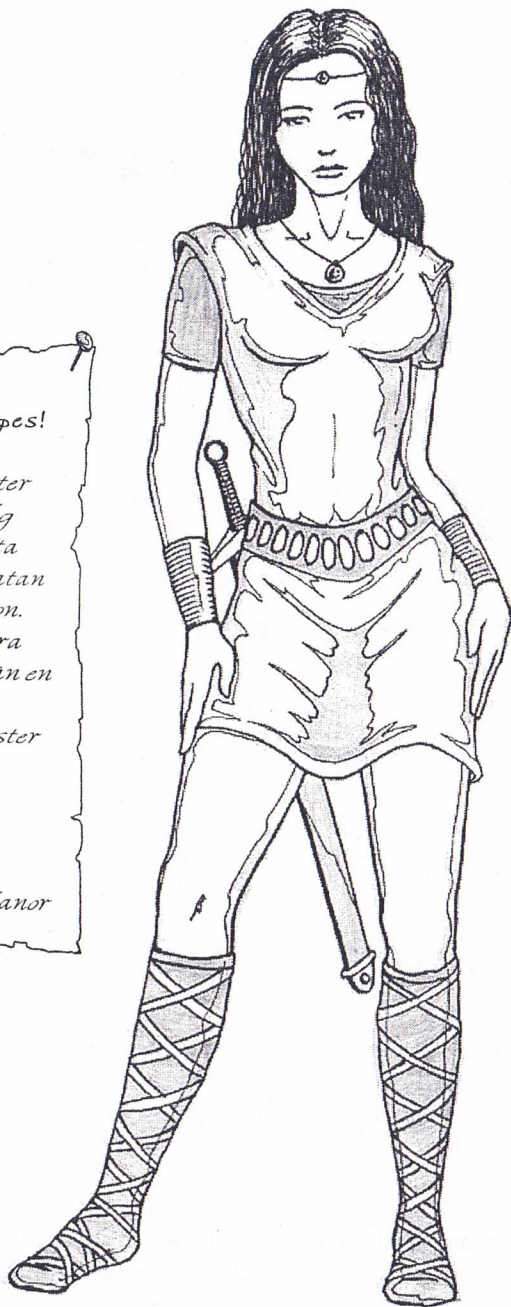
NEDANFÖR Karl finns två stora kistor av glas, i vilka två kroppar som verkar bekanta ligger. Bredvid kistorna finns en mängd apparater och mätinstrument av olika slag, kopplade till kistorna via en mängd ledningar. Män klädda i vita rockar manipulerar instrumenten, läser av mätare och antecknar noggrant minsta detalj. Plötsligt rycker en av männen till, när en tidigare inaktiv nål plötsligt går i botten.

KARL, fortfarande dåsig men med tankarna allt klarare, insåg att det var han själv och hans bror som låg i kistorna, samtidigt som mannen aktiverade ett relä. Dimman slöt sig över scenen och Karl flöt med utan protest när drömmen förde honom vidare.

Levande monster köpes!

*Ett livslevande monster
köpes för en anseelig
mängd guld. Kontakta
handelshuset Silver-skatan
för vidare information.
Monstret får inte vara
flygande eller mindre än en
axe i storlek.
Tentakelbeklädda monster
prioriteras.
Oserlösa personer
undanbedes*

Herr Trianon



Hederlig humor

EN foldertext är ungefär som en filmtrailer, det handlar om att försköna något man vill publiken ska lägga tid och energi på att uppleva. Det är en balansgång på knivens egg, avslöjar foldertexten för mycket kan publiken avstå från att spela och avslöjar den för lite kan publiken bli mycket besviken. En ganska "klassisk" foldertext är ofta väldigt intetsägande om själva scenariot precis som en movietrailer inte är att lita på. Så istället för att skriva några mystiska rader om mystiska mord och gamla mystiska slott så kommer det bli raka puckar.

DETTA är ett lätt humorkryddat drakar och demoner-äventyr som rikat sig till alla. Äldre spelare kan finna ett enormt nostalgivärde i denna typ av scenarion medans yngre spelare kan uppskatta lite hederligt riktigt rollspel istället för fri-forms träsket. Scenariot innehåller alla klichéerna; mörka grottor, galna magiker, snygga alver, fula orcher, pampiga slott och rövarband som man självklart måste stöta på varenda gång man ska ut och resa.

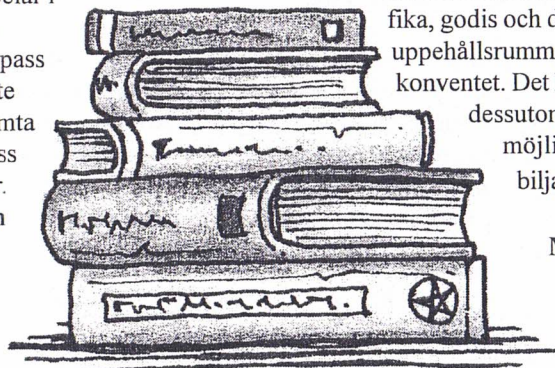
FÖR er som spelade Luna lupus på Snökon 2003 kommer det bli ett kärt återseende med karaktärerna Jon, Felathrion, Kerim, Faraok och Ludvig

Viktig och oviktig information

FILMVISNING. Under hela konventet kommer det att visas film för de deltagare som inte spelar. Filmvisningen kommer att ske i matsalen och ett schema över de filmer som visas kommer att finnas uppsatt vid kansliet och matsalen.

SPELLEDARE. Spelledare som endast spelleder under konventet behöver självklart inte betala någon avgift. De deltagare som spelar i ett lag, men som spelleder under pass som de själva inte spelar på kan hämta ut 20 kr / spelpass som de spelleder. Ersättningen kan hämtas ut i kansliet vid konventets slut. Vi kommer att hålla med kaffe, ljus, tändstickor, pennor och papper till de som spelleder på Sävcon.

BAD. Under lördagen mellan 22:00 – 24:00 kommer förhoppningsvis Sävvar badhus att stå öppet för konventsdeltagarna. Här kan alla tvätta av sig och umgås tillsammans under mindre dramatiska former.



SPELUTLÅNING. Under hela konventet kommer ni att kunna låna olika sällskapsspel i cafeterian.

COLLECTOR'S POINT. Eventuellt kommer Collector's point att besöka konventet för att visa upp och sälja rollspel från sitt sortiment.

FIKAFÖRSÄLJNING. Klass 8D från Sävvarskolan kommer att sälja fika, godis och drycker i uppehållsrummet under hela konventet. Det kommer dessutom finnas möjlighet att spela biljard där.

MATRABATT. "Sävvar Restaurang och Pub" erbjuder 15

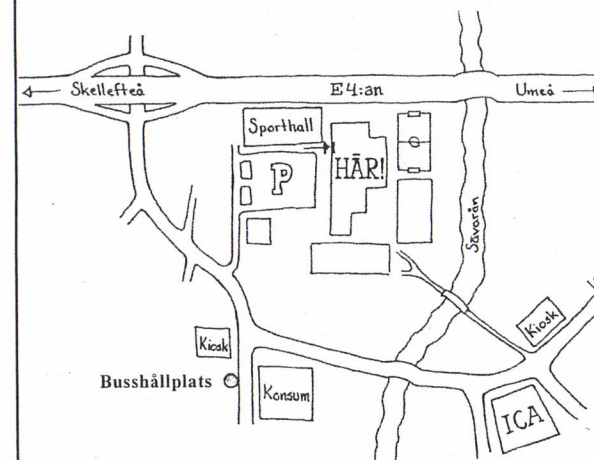
procents rabatt för Sävcons deltagare vid inköp av pizza. Hämta endast ut en rabatt-biljett i kansliet och visa upp den på pizzerian.

HEMSIDA. Besök gärna Sävcons gedigna hemsida. Där finner du alltid senaste nytt om konventet. Hemsidan finner du på nedanstående adress:
www.home.no/savkon

Schema

	Söndag		
Fredag	18.00-19.00	Pass 1	Invgivning
	20.00-24.00	Pass 2	Pass 2
	08.00-12.00	Pass 3	Pass 3
	13.00-17.00	Pass 4	Pass 4
	18.00-22.00	Pass 5	Pass 5
	22.00-24.00	Pass 6	Pass 6
Lördag	08.00-12.00	Pass 5	Pass 5
	13.00-17.00	Pass 6	Pass 6
	18.00-19.00	Pass 6	Avslutning

Så hittar du



BUSS. Ta buss 118/119 från Vasaplan (utanför äpplet- folkets hus) mot Sävvar. Stig av bussen vid den gamla kiosken. Vi kommer att ta emot Er vid bussen som kommer till Sävvar fredagen den 31 oktober kl. 17:10 och 17:45. Därifrån kommer Ni att vägledas raka vägen till konventet. Om ni skulle komma med en senare buss kan ni ta hjälp av kartan för att finna vägen. Har Ni problem att hitta kan ni ringa Jonas Nilsson (070 289 52 67) eller Christer Edling (070 643 88 80) för hjälp. På konventets hemsida finner du även busstiderna. www.home.no/savkon

BIL. Om Ni kommer E4:an söderifrån, (från Umeå) så svänger Ni av vid den andra avfarten till Sävvar (efter bron). Kör sedan rakt fram tills Ni ser en EFS – kyrka på höger sida. Då skall Ni svänga nästa vänster och fortsätta fram tills Ni ser en parkering. Parkeringen är belägen utanför en grön byggnad (Sävvar högskoleskola) som själva konventet kommer att hållas i.

Sävcons tio budord

SKRÄP och dylikt kastas i papperskorgen.

ENBART personer med tillstånd får vistas i kansliet, spelledarsalen och lärarrummet.

KONVENTET är helt drogfritt och om vi upptäcker att någon innehar droger blir denne omedelbart utslängd från konventet utan att få några pengar tillbaka.

INGEN får sova i uppehållsrummet, spelsalarna eller korridorerna, utan endast i utsatta sovsalar.

LEDNINGEN tar inget ansvar för bortkomna eller stulna ägodelar.

INLINES, skateboards och dyl. är förbjudna att använda i konventets lokaler.

ALLA stölder och olagliga aktiviteter polisanmäls.

GÄSTER måste ansöka om gästkort i kansliet och får stanna högst en timme.

ALLT dåligt uppförande anses som mycket olämpligt och kan leda till avstängning.

INGÅNG och utgång sker endast vid elevfiket.



Foldern är producerad av Hampus Råde och Jonas Nilsson.
Samliga illustrationer är gjorda av Jonas Nilsson.

sävcon

2003

Som vanligt kostar konventet bara
100 kronor per deltagare.

Lagnamn _____ E-post _____

Lagledare _____ Adress _____

Spelare	Telefonnummer	Vill spelleda
1 _____		<input type="checkbox"/>
2 _____		<input type="checkbox"/>
3 _____		<input type="checkbox"/>
4 _____		<input type="checkbox"/>
5 _____		<input type="checkbox"/>

Rollspel 1 _____ 2 _____ 3 _____ 4 _____ 5 _____

Ej pass _____

Instruktion för anmälan

1. I fältet "Rollspel" fyller Ni i koderna för de spel som ni önskar att spela.
2. I fältet "Ej pass" så fyller Ni i vilka spelpass som Ni inte kan spela.
3. I rutan "Vill spelleda" kryssar Ni i om någon av Er vill spelleda.
4. Sista anmälningdag är den 10 oktober.

Instruktion för inbetalning

Bankgiro:

1. I fältet "meddelande till betalningsmottagare" skriver Ni ert lagnamn.
2. I fältet "betalningsavsändare" skriver Ni lagledarens namn och postadress.
3. I fältet "betalningsmottagare" skriver Ni Aerarium De Res Publica.
4. I fältet "belopp" skriver Ni den avgift Ni skall betala (100 kr /lagmedlem)
5. I fältet "bankirnummer" skriver Ni 5573-8017

Vill Ni sätta in pengarna direkt på Sävcons bankkonto (och slippa bankgiroavgift) kan Ni gå in på föreningssparbanken och betala in på kontonummer 994 975 88 91. OBS!!! Om Ni gör detta MÅSTE Ni skriva lagnamnet och lagledarens namn i fältet för inbetalare.