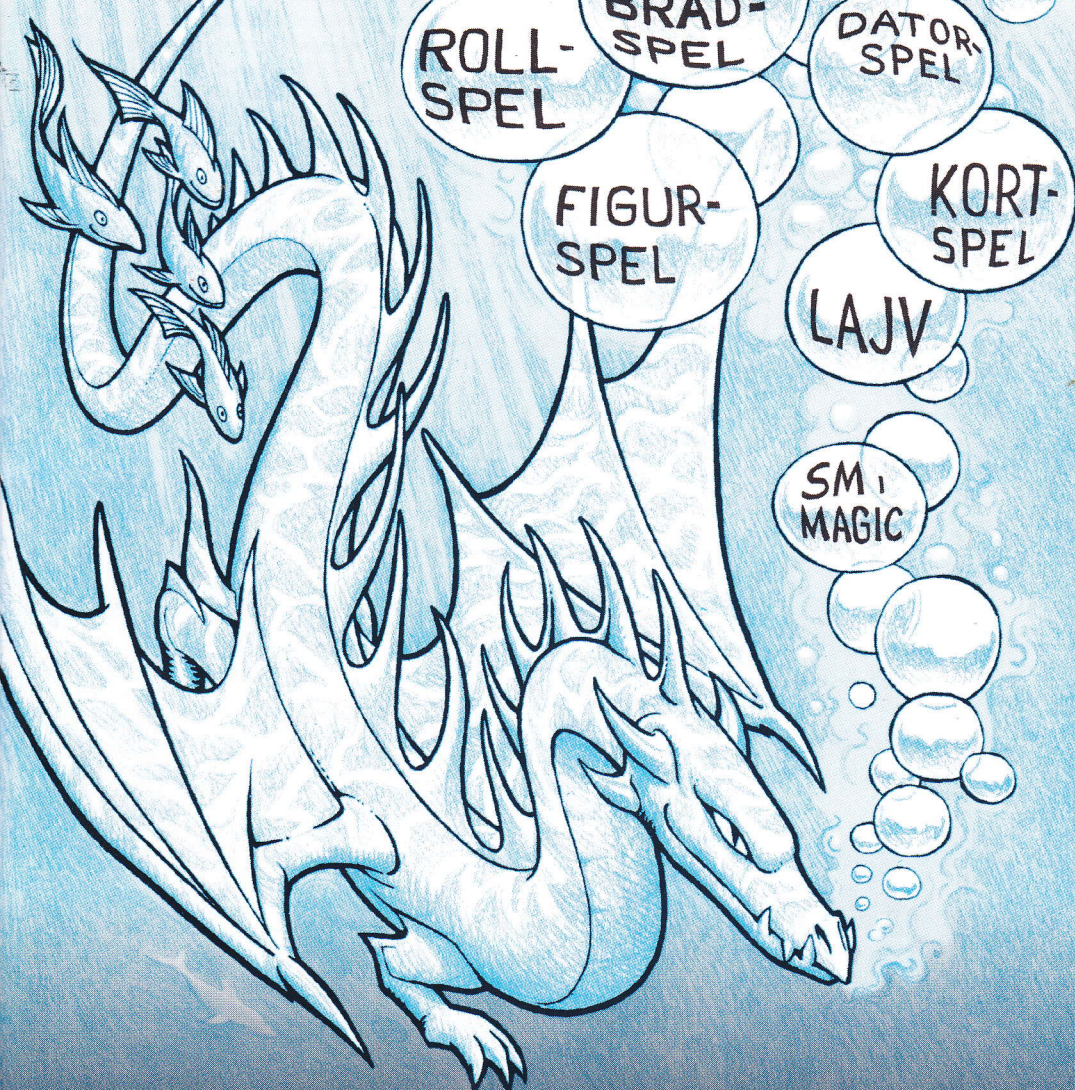


# Lincon 2001



ROLL-  
SPEL

BRÄD-  
SPEL

DATOR-  
SPEL

FIGUR-  
SPEL

KORT-  
SPEL

LAJV

SM I  
MAGIC

Dragon's Den presenterar:

**Spelkonvent i Linköping, 23-27 maj**

<http://lincon.sverok.se>

Entré för föranmälda: 150 kr

# Välkommen till LinCon 2001

Spelkonvent i Linköping 23-27 maj

Nina filosoferar...

Så är det nu åttilgen dags igen.

Ett helt års anspänningar och förväntningar skall få sitt utlopp i till synes ändlös spelande, kaffedrickande och sömnlöshet. Idogt talande över intensiva warhammerpartin eller karaktärsblad tills dess att det enda som kan återställa halsen till dess normala tillstånd är stora mängder Coca-Cola. Åttilgen får jag träffa alla dessa underbara, udda medmänniskor, eller ska jag kanske kalla dem medspelare... som man träffar endast några gånger om året och vars enda anknytning till mig är en delad passion för spelande i alla dess former.

Rollspel, ljuv, kortspel, brädspel, figurspel eller datorspel. Det har ingen betydelse vilken spelform man sysslar med. På konvent förenas vi alla i den gemensamma passionen och upplevelsen av att vara på konvent. Vi är ett speciellt släkte, vi som sysslar med konvent, vare sig vi är besökare eller stabsmedlemmar. Det är en exklusiv klubb vars innebörd är känd endast för de invigda och inbitna konventsbesökarna. Många icke införstådda har förundrat skakat på huvudet inför den konventsfrälstes beskrivning av det som pågår inom konventslokalens väggar. För visst kan det låta underligt när man försöker förklara att vi ägnar mellan tre till fem dygn åt att spela spel, sova på hårda skolsalsgol, om man alls sover, äta sporadiskt och dricka oändliga mängder kaffe, te och läsk. För mig och min stab ter sig problemet än mer komplicerat när vi ska till att förklara för oinvigda anhöriga och vänner varför vi tillbringar vecka in och vecka ut med intensivt och oavlönat arbete för något som bara är en hobby

... "men älsklings, jag tycker om att sitta uppe i flera dygn och jaga arrangörer" eller varför inte "men mamma jag tycker om att städa efter andra... men inte mitt rum".

Man kan förklara i oändlighet. De enklaste förklaringarna är ju ofta de som är svårast. I grund och botten handlar det om brinnande passion och en grupp människor som delar en vision och en vilja att förverkliga den.

Oavsett anledningarna till ditt konventsdeltagande, vare sig du är arrangör, funktionär eller deltagare så hoppas jag att du får en lika fantastisk LinConupplevelse som jag och min stab har genomlevt det senaste året. Välkommen till en passionerad upplevelse på LinCon 2001.

Nina "Gnista" Åhlmans, LinCongeneral

## Tack!

Med risk för att glömma några som säkerligen förtjänar varma tack, vill jag passa på att säga tack till min stab som arbetat så hårt för konventet under hela året, all personal som ställer upp och arbetar på konventet, Dagny Westöö och personalen på Anders Ljungsteds Gymnasium samt personalen på Kungsbergaskolan för ett fint samarbete under året som gått. Ett tack går även till Sverok för all hjälp och för att vi får plats på deras websajt och till Skanska Maskin som lånar ut radioapparater. Studieförmedlingen, Linköpings kommun och Östergötlands landsting ska också ha tack för allt stöd.

Tack också till alla arrangörer, seminariumhållare, scenarioskribenter, spelledare, butiker samt sist men inte minst alla besökare, som gör LinCon till ett levande konventsäventyr.

**SKANSKA** | Skanska Maskin

[www.skanska.se/maskin](http://www.skanska.se/maskin)

Detta häfte är tryckt i 5 000 exemplar.

Redaktörer: Christer "Chrisp" Pettersson i samarbete med Tryckfelsnisse.

Ansvarig utgivare: Nina Åhlmans.

Copyright 2001 Spelföreningen Dragon's Den.

Alla rättigheter till illustrationer och texter tillhör respektive upphovsperson eller företag.

# Information

## Vad är LinCon?

LinCon är ett spelkonvent i Linköping. Personer från hela landet samlas på en skola under kristi himmelsfärdshelgen för att spela spel, umgås och ha roligt tillsammans. En del arrangemang är tävlingar och andra håller man på med enbart för att det är kul. Det är ett gyllene tillfälle att prova på nya spel och träffa nya vänner.

LinCon har arrangerats sedan 1984 och denna gång är det den sjuttonde gången. Konventet startades bland annat som tack till de som arrangerade GothCon så att de skulle ha nånstars att åka för att spela och inte bara arrangera. Första året kom runt 150 personer och man spelade i främst Advanced Dungeons & Dragons, men också en del brädspel. Förra året var det nästan 1200 personer på konventet, och det blev då det årets största spelkonvent i Sverige.

LinCon arrangeras av den linköpingsbaserade spelföreningen Dragon's Den i samarbete med entusiaster från hela landet.

## Vad är Dragon's Den?

Spelföreningen Dragon's Den bildades 1983 och har i dag runt 200 medlemmar. Från början var målet att försöka samla spelare i Linköping, främst de som gick på universitetet. Redan året efter föreningen blev till genomfördes det första konventet; LinCon -84.

Föreningen har en lokal i "Elsas hus" i Linköping där medlemmarna spelar alla möjliga spel året om.



# Innan konventet

LinCon på webben: <http://lincon.sverok.se>

Detta häfte försöker ge dig all information om alla arrangemang på konventet. I verkligheten blir det förändringar ända fram till konventet startar. Ändringar och nya arrangemang kan du hitta på <http://lincon.sverok.se>.

## Anmäla sig: billigast senast 8 maj

Det finns tre sätt att anmäla sig på; föranmälan i god tid, föranmälan senare och efteranmälan.

Om du föranmäler dig i god tid blir det allra billigast och du är rätt säker på att få spela det du vill. Du får också en bekräftelse hemskickad ett par dagar innan konventet, som visar vad du kommit med i. Får vi din inbetalning senast den 8 maj 2001 räknar vi det som att du anmält dig i god tid.

Om du föranmäler dig senare blir det dyrare och du riskerar att inte få spela det du vill. Dessutom kan du inte räkna med att få någon bekräftelse på din anmälan.

Om du efteranmäler dig är det i stort sett samma sak som att föranmäla dig sent, men arrangörerna har ingen aning om att du kommer att dyka upp på deras arrangemang förrän du gör det. Även om inte alla kan få plats överallt så är det värt att gå till de arrangemang man vill delta i. Ofta finns det platser över, eftersom inte alla som föranmält sig kommer.

Alla anmälningar är bindande så man kan normalt inte få pengar tillbaka om det inte gäller deltagaravgifter till arrangemang som av någon olycklig anledning har ställts in.

## Avgifter

Om du anmäler dig i god tid och *är* Sverokmedlem ..... 150 kr i entréavgift

Om du anmäler dig i god tid och *inte* är Sverokmedlem ..... 200 kr i entréavgift

Om du anmäler dig efter den 8 maj 2001 eller på konventet ..... 300 kr i entréavgift

Om du anmäler dig efter fredagen 25 maj 2001 kl 12.00 på dagen ..... 200 kr i entréavgift

Om du anmäler dig efter lördagen 26 maj 2001 kl 12.00 på dagen ..... 100 kr i entréavgift

Förutom entréavgiften är de flesta arrangemang helt gratis. Vissa arrangemang kan dock ha deltagaravgifter. Dessa extra avgifter är utskrivna på respektive arrangemang här i häftet.

Har du inte betalat entréavgiften får du inte delta i några arrangemang. Betalande deltagare har dessutom förtur till sovplatserna. Däremot är det helt gratis att vara på konventet utan att spela. Ju fler som kommer, desto roligare!

## Sverokmedlem eller inte?

Föranmäler du dig är det billigare att gå på konventet om du är medlem i en Sverokförening. Ta med ett giltigt medlemskort till konventet.

Om du inte redan är Sverokmedlem, kontakta Sverok för att få reda på om det finns någon förening i närheten av där du bor, som du kan gå med i.

Du kan också samla ihop några kompisar och starta en egen förening. Det är jättelätt. Information om hur man gör kan du få av Sverok genom att kolla på förbundets hemsida [www.sverok.se](http://www.sverok.se), eposta till [info@sverok.se](mailto:info@sverok.se), eller ringa 013-14 06 00. Har ni en förening kan ni få bidrag för er verksamhet och då blir det ännu billigare att åka på konventet.



## Komma in gratis?

Även om LinCon är ett av landets billigaste konvent har du säkert inget emot att kunna få tillbaka entréavgiften?

Om du hjälper oss minst tre pass under konventet till exempel som spelledare eller genom att stå i kiosken får du tillbaka entréavgiften. Se till att du kan visa att du jobbat, så att det inte uppstår några missförstånd. Varje pass du jobbar får du dessutom en matbiljett!

Om du vill vara en riktig hjälte jobbar du minst fyra pass och är med på slutstädningen av konventet. Förutom ära och berömmelse får du då vara med om en av konventet ordnad överraskning under sommaren. Förra året var det en resa från Linköping till Liseberg. Dessutom brukar alla som är med på slutstädningen bli bjudna på restaurang när städningen är klar.

## Bli spelledare och få en massa fördelar!

Vi behöver alltid en massa spelledare, så att alla deltagare ska få spela rollspel. Om du spelleder tre pass på LinCon får du hela entréavgiften tillbaka och dessutom får du behålla de scenarion som du spelledde, så att du kan spela dem igen hemma med kompisar som missade konventet. Hinner vi trycka spelledarskärmar får du en sådan också.

Anmäl dig på anmälningsblanketten som spelledare på de pass som du vill hjälpa till och kontakta vår spelledaransvarig Kristina "Isse" Hagelin på adress [isse\\_h@hotmail.com](mailto:isse_h@hotmail.com), eller ring henne på telnr 013-15 21 57 eller 070-664 91 01. När konventet är slut får du pengarna tillbaka i receptionen mot att du visar att du spellet de pass du lovat.

## Jobba i kiosken eller grillen? Javisst!

Det finns ett annat sätt än att spela för att minska sina utgifter när man åker på LinCon. Detta enkla sätt är att jobba i kiosken eller grillen.

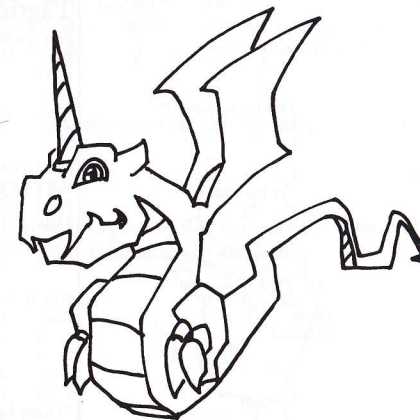
Nytt för i år är att vi kör med 4-timmarspass. Detta gör att man totalt kommer att jobba lika länge men jobba vid sex tillfällen istället för tre. Detta efter vissa synpunkter från tidigare år.

För er som bor i närheten kommer det veckan innan LinCon att vara en utbildningsdag där ni får lära er nyttiga saker som att koka kaffe och te och annat smått och gott. Mer info om datum kommer att komma ut på hemsidan. För er andra ska vi försöka ha en introduktion precis i början på konventet. Ta det bara lugnt, vi kommer att ta hand om er vad som än händer. För att få mer information om kiosken går det bra att kontakta Joakim Molin, [joamo302@student.liu.se](mailto:joamo302@student.liu.se), 013-172954. Mer information om grillen kan du få av Isse Hagelin, [isse\\_h@hotmail.com](mailto:isse_h@hotmail.com), 013-15 21 57, 070-664 91 01.

Mer information kommer även att läggas ut på LinCons hemsida nu under våren. Glöm inte att fylla i att ni vill jobba i kiosken eller grillen på anmälningsblanketten. Anmälan på plats kan kanske fungera men inget kan garanteras.

## Nyheter, ändringar, fel?

Vi skulle gärna skicka ut ett nytt häfte varje gång det blir några ändringar eller då vi upptäcker fel som smugit sig in i texterna. Det gör vi inte. Istället hänvisar vi återigen till konventets hemsida: <http://lincon.sverok.se>.



## Resa till konventet

Det finns många sätt att resa till LinCon, till exempel med tåg, bil, buss eller flyg. Boka resan i god tid så att du är säker på att få plats och i många fall också en billigare resa.

Några av Sveroks distrikt anordnar jättebilliga resor till konventet. Missa inte chansen. Kontakta dem idag! Det är inte säkert att du ens måste vara medlem och måste du det kan de säkert rekommendera en förening i närheten av där du bor.

### Var är LinCon 2001?

LinCon 2001 håller hus i Ljungstedtska skolan i Linköping. Eventuellt kommer en del arrangemang att ta plats i den närbelägna Kungsbergsskolan och på några andra platser. Se kartan på baksidan av häftet om du vill få en vägbeskrivning.

### Sverok Stockholm

Favorit i repris: Linköping blir återigen invaderat av stockholmare. LinCon är Sveriges största konvent, och också det bästa (det måste jag säga, för annars slår generalen mig i huvudet! /Kriss). Nära och bekvämt, och i år missar vi rusningstrafiken.

När, ditresa: onsdagen 23 maj 2001, 19:00. Utgår från Klarabergsviadukten i Stockholm.

När, tillbakaresa: söndagen 27 maj 2001, 13:00. Direkt från konventet.

Rutt: Stockholm, Södertälje, Nyköping, Norrköping, Linköping.

Pris: 100 kr, oavsett om man åker enkel resa eller tur och retur.

Reseledare på plats: Stefan Ullgren, 0702 69 14 15, stefan@stockholm.sverok.se

För info, kontakta: Stefan Ullgren, Kriss Andsten, 0702 603 775, kriss@stockholm.sverok.se

### Sverok Västra Götaland

Sverok Västra Götaland erbjuder sina medlemmar att åka buss till konventet för den låga kostnaden av 75 kr oavsett om man åker enkel resa eller tur och retur.

Bussarna stannar i följande städer: Uddevalla, Vänersborg, Lidköping, Skara, Skövde, Tibro, Karlsborg, Halmstad, Falkenberg, Varberg, Göteborg och Borås. Mer info om bussarna kommer komma upp på [www.vg.sverok.se](http://www.vg.sverok.se) någon gång i april.

### Övriga distrikt i Sverok

Det är möjligt att de andra distrikten också kommer att ordna resor till LinCon. Det är bara att höra av sig till dem och fråga. Kanske blir det en resa för att just du kontaktade ditt distrikt.

#### Sverok Ost

Emil Broberg, 0392-132 65,  
nagelfar2@hotmail.com

#### Sverok Svealand

Mikael Enmalm, 0704 - 81 19 67,  
svealand@sverok.se

#### Sverok Övre Norrland

Karl Lampinen, 070-228 70 64,  
ordforande@on.sverok.se

#### Sverok Nedre Norrland

Patrik Eriksson, 070-392 16 93,  
patrik.eriksson@nn.sverok.se

#### Sverok GävleDala

Jonas Sand, gd@sverok.se

#### Sverok SkuD

046-13 42 48, skud@sverok.se



### Tågtider

Från Stockholm 23/5 2001  
åker framme information  
16:18 18:01 \*) X2000  
16:42 18:56 Intercity  
17:18 19:01 X2000  
17:42 19:44 \*) Intercity

Från Göteborg 23/5 2001  
åker framme information  
14:12 17:56 \*) flera byten  
14:44 18:01 flera byten  
15:12 18:56 flera byten  
16:44 19:44 \*) flera byten

Från Malmö 23/5 2001  
åker framme information  
15:14 17:56 \*) X2000  
16:14 18:56 X2000  
16:17 20:22 Intercity  
17:14 19:56 \*) X2000  
\*) Cozy Squad visar vägen från stationen.

## I början av konventet

Konventet startar på onsdagen den 23 maj 2001 klockan 1900. Vi får inte gå in i skolan före klockan 18 och det hoppas vi att du också respekterar.

Du kan inte räkna med att bli incheckad på konventet före onsdagen klockan 2200. De spel som är schemalagda till onsdagkvällen kommer att få sina lokaler först, så håll utkik efter vart du ska ta vägen så att du kan börja spela i tid. Det kommer att finnas anslag för just dessa spel centralt på konventet.

Innan receptionen är helt uppbyggd kan det vara svårt att få raka svar på alla frågor du kanske har. Räkna inte med att den fungerar före klockan 2200 på onsdagen. Ta det lugnt bara. Allt löser sig med tiden!

## Checka in på konventet

När du kommer till konventet ska du checka in, så att vi vet att du har kommit och så att du får en liten grej som visar att du har rätt att delta i konventets arrangemang. Genom åren har det oftast varit en namnbricka, men förra året var det ett rutigt armband. Vad det blir i år får du se när du kommer. I början av konventet är det säkerligen en del kaos, så för arrangemang som hålls på onsdagen behöver du inte vara incheckad för att få delta.

Är du föranmäld är det enklast om du har med din anmälningsbekräftelse. Har du inte fått någon sådan, till exempel för att du anmälde dig sent eller inte alls, är det bäst att du har med ett kvitto på din betalning.

Vill du efteranmäla dig behöver du bara pengar.

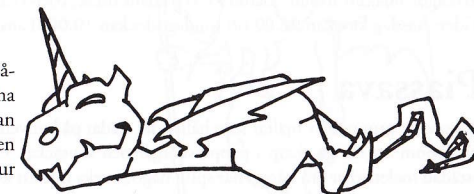
Incheckningen sker i receptionen, men eftersom det brukar komma många deltagare på onsdagen och torsdagen kommer speciella incheckningsplatser att finnas så länge det verkar behövas för de som föranmält sig och betalat rätt summa.

Arrangör: Karl Nissfelt, 070-343 56 93 eller 0739-92 07 87, karl@sverok.se

Tider: hela konventet, men räkna inte med att det går att checka in före onsdag klockan 2200.

## Var ska du sova? Duscha?

Vi har bokat ett hus med gymnastiksalar för att du ska ha någonstans att sova. En del skolsalar kommer också att kunna användas för sömn, men där måste du räkna med att det sällan är vare sig mörkt eller tyst och att du kan bli utkörd om platsen behövs för spel. Observera att betalande deltagare har förtur till sovplatserna.



Ta med sovsäck och liggunderlag eller något annat att sova bekvämt på. Vill du sova riktigt gott rekommenderar vi att du tar med en kudde också. Känner du någon i Linköping kan du kanske bo hos denna. Är du en riktigt rik knös kan du ringa nummerupplysningen och fråga om hotell och vandrarhem i Linköping.

Det finns de som försöker undvika att sova. Det går, men tänk på att konventet är jättelångt, så skyll inte på någon annan än dig själv om du får nära-vaken-upplevelser.

Man svetts på konvent också. Kanske till och med mer än vanligt. Lyckligtvis finns gott om duschar i gymnastikhuset. Är du ren kommer du att hålla dig friskare än om du inte gör det. Dessutom är det ett bra sätt att vakna på.

Arrangör: du själv

Tider: sov när du blir trött, duscha när du känner dig skitig eller folk går omvägar runt dig

## Välkomstceremoni

Välkomstceremonin är det närmaste en invigning du kan vara med om på LinCon 2001. Under denna informerar vi om nyheter och om det är något annat som alla borde veta. Missa inte detta!

Arrangör: Nina Ahlmans

Tid: torsdag 16.15

# Under konventet

## Anslagstavla

Under hela LinCon kan du titta på konventets anslagstavla för att se om det kommit nya arrangemang, ändringar i schemat, sistaminuteninformation, resultatlistor, vilka som tagit sig till final i ditt favoritspel och mycket annat. Det finns också möjlighet för dig att annonsera efter spelare eller något annat.

## Reception & bagage

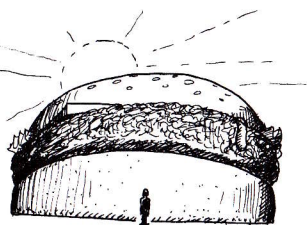
Receptionen är konventets hjärna. Här finns all information som du kan behöva. Det är även receptionisterna som har hand om efteranmälningar till konventet. Bagaget är inte riktigt på samma ställe som receptionen, men alla där vet var.

Arrangör: Karl Nissfelt, 070-343 56 93 eller 0739-92 07 87, karl@sverok.se

## Kiosk

Javisst kommer det att finnas en sådan. Jag heter Joakim Molin och det är jag som är kiosksvarig. Vi kommer att sälja allehanda läckerheter inklusive vår berömda LinConburgare. Självklart kommer även det vanliga utbudet av godis, dricka och dyligt att finnas. Frukost kommer att serveras på morgonkvisten. Tyvärr kan vi inte garantera att kiosken är allergisäkrad. Räkna också med att utbudet av vegetariska rätter är begränsat. Lyckligtvis är det nära till stan.

Väl mött i kiosken på LinCon, platsen dit alla kommer förr eller senare!



Arrangör: Joakim Molin, joamo302@student.liu.se, 013-172954

Tider: onsdag klockan 22.00 till söndag klockan 10.00 (kanske startar det tidigare och slutar senare).

## Piassava

Piassava är gruppen av hjältar som håller det städat på konventet. Även om de är duktiga så blir de glada om du kan hjälpa till genom att slänga skräp i papperskorgar och sopsäckar. Om du ser något riktigt grisig, till exempel en förskräckligt ostädad toalett eller om någon har spillt något, tveka inte att kontakta piassava så kommer de ut med sina attackstödare och röjer upp. Piassava sköter en annan viktig del av konventet och det är att flytta på saker, till exempel bord och stolar. Det lär du märka av i början och slutet av konventet.

Arrangör: Joakim "Bäver" Nordin, 013-21 37 83, 0706-37 70 48, binh\_dinh@martialmail.com

## Logistik

Logistikgruppen ser till att alla interna transporter fungerar. Håll tummarna att de inte får motorstopp.

Arrangör: Martin Mathiesen, 070-206 76 94, safenatpanea@hotmail.com

## Handla i butikerna!

Konventet kommer som vanligt att besökas av ett antal butiker. I skrivande stund är det inte helt säkert vilka det blir, men det lutar åt att Cell, Absolut spel, Tradition, Rävspel, Häxans hus och NeoGames kommer.

Självklart ska du ta med dig lite extrapengar att handla för så att butikerna blir lönsamma och fortsätter att besöka konventen. Förutom att det ökar Sveriges bruttonationalprodukt och därmed landets bistånd till behövande länder, får du dessutom välbehövlig träning när du bär hem allt du handlat.

# Föräldrasamverkan (proto-dagis)

En del konventsbesökare har blivit såpass gamla eller kreativa att de har småbarn. Det vore tråkigt om dessa inte får åka på konvent förrän de börjat skolan. Föräldrarna kanske vill spela något också.

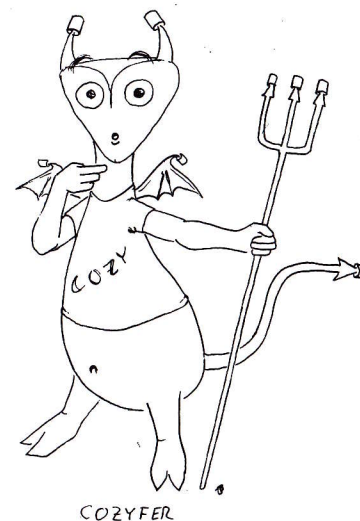
Är du förälder och vill komma på konventet med dina barn och vill samverka med andra föräldrar dels med passning och dels för att träffa andra spelande föräldrar, markera det på anmälningsblanketten och ring vår kontaktperson. Målet är att alla föräldrar som behöver hjälp ska hjälpa varandra. Tag gärna med lite leksaker och givetvis ett glatt humör. I möjligaste mån ska vi försöka ordna så att ni kan spela i närheten av era barn.

Kontaktperson: Nina Åhlmans, 070-487 37 10 (ring om du vill delta i samarbetet och markera det på anmälningen)

## Cozy Squad

Är du trött, eländig och stressad? Känns livet jobbigt, eller behöver du bara en kram! Då ska du höra av dig till årets Cozy Squad! Mysigt och trevligt är vårt motto!!! Kramizzzar från Åsa Hässler, Cozy Squad-överste.

Arrangör: Åsa Hässler, syster.languster@telia.com



## Sjukstuga & massör

Om du känner dig sjuk eller har gjort dig illa kan du besöka konventets kompetenta doktor. När doktorn inte är inne kan du få plåster och Alvedon (den ointelligenta värktabletten) i receptionen. Ett gott råd för att slippa bli sjuk är att försöka sova lite då och då, hålla dig ren samt äta något annat än bara chips och godis. Ytterligare ett sätt att må bra är att konsultera konventets massör, Per Lindahl, som kan ge dig en välbehövlig massage för bara 40 kr.

## Ordningsregler

Konventet har egentligen inga speciella ordningsregler utan vi förutsätter att du har och använder sunt förnuft.

Är du, mot förmodan, en person som inte har något sunt förnuft kan vi till exempel berätta att rökning är förbjudet i hela skolan, att man givetvis inte ska fuska när man spelar, att alla lagar även gäller på LinCon och att man är rätt korkad om man slänger skräp på andra ställen än i papperskorgar och i sopsäckar. Sunt förnuft innebär också att man av överlevnads-tekniska anledningar går ut om brandlarmet skulle gå. Vi förbehåller oss naturligtvis rätten att avvisa personer som, av någon outgrundlig anledning, skulle bete sig störande.

# I slutet av konventet

## Du har väl inte glömt något?

När du spelat färdigt och börjar fundera på att åka hem, kolla då först att du inte glömt något. Efter ett tidigare LinCon blev vi övertygade om att någon måste ha åkt hem spritt naken, för vi hittade allt från strumpor till mössor på olika platser på konventet. Vi sparar allt vi hittar, inte bara kläder, över sommaren innan vi skänker bort det till Myrorna, UFF eller annan välgörenhet, så hör av dig fort om du trots denna uppmaning skulle ha lämnat något kvar.

En annan sak som vi hoppas att du gör är att städa efter dig. Ser det fint ut när vi lämnar tillbaka skolan efter konventet blir det lättare och billigare att få vara där igen nästa år.

## Avslutning och prisutdelning

I slutet av konventet är det dags att säga adjö till varandra och förbereda sig på hemfärden. Kom till avslutningen och applådera alla duktiga spelare som vunnit priser i de många tävlingar som går att delta i på LinCon. Kanske har du eller någon av dina vänner vunnit något?

Arrangör: Nina Ahlmans

Tid: söndag 11.00

# Efter konventet

## Hemresa

Jahapp, då allt är packat och klart är det bara att åka hem. Vi hoppas att du haft ett riktigt skojigt LinCon och att du vill åka på fler konvent. Sov godt!

## LinCon 2002

Om du trivdes på LinCon 2001 kanske du redan börjat längta efter nästa konvent. Boka isåfall in kristi himmelsfärds-helgen, 8-12 maj 2002, för då blir det LinCon igen. Du läste rätt. Det är verkligen så tidigt på året!

Vill du arrangera något på nästa LinCon? Hör av dig till lincon@sverok.se. Vill du ha någon försäljning är det också dit du ska höra av dig. Var ute i god tid.

Välkommen!



# Brädspel

## Allmänt

Brädspel är kanske de spel som är enklast att börja spela. Alla har väl spelat "Den försvunna diamanten" eller "Monopol"? Här på LinCon får du chansen att prova på eller tävla i många andra brädspel, såväl enkla som komplicerade. Skulle du inte få plats i något av arrangemangen kan du låna spel av konventet och spela tillsammans med några kompisar. Då får du också chans att spela brädspel som inte arrangeras på LinCon.

## Advanced Civilization

*Se historiens vingslag svepa fram över medelhavsområdet. Bygg städer, idka handel, fördöm katastrofer och forska fram nya framsteg innan de andra kulturerna gör det. Ditt spel avgör hur framgångsrikt din kultur kommer att klara sig i konkurrensen med de andra spelarnas. Kanske är det du som grundar romarriket?*

Advanced Civilization är ett spel för såväl nybörjare som vana spelare. Alla är välkomna. En liten varning dock: spelet är vanebildande!

Du behöver inte ha spelat förut för att ha kul. Du lär dig spelet medan du spelar det. För att göra det ännu enklare är det en kort regelgenomgång i början av varje pass. Tävligen är dessutom utformad så att det lönar sig för erfarna spelare att hjälpa och lära upp nybörjare. Tveka inte att fråga dina medspelare eller arrangören om du undrar över något. På LinCons hemsida kan du läsa om spelet och de regelvarianter vi kommer att använda, men oroa dig inte om du inte förstår; när du börjar spela klarnar alle!

I kvalet spelas en avkortad variant av spelet. Du kan delta i så många kvaltillfällen du vill. Ditt bästa resultat räknas. I finalen tävlar de åtta bästa kvalvinnarna om titeln LinCon-mästare. För de som nästan nådde finalen kommer en B-final att spelas om det finns intresse för det.

Arrangemang: individuell brädspelstävling

Arrangör: Christer "Chrisp" Pettersson, chrisp@sverok.se

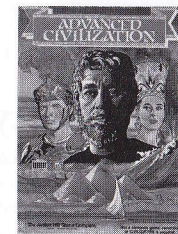
Anmälan: föranmälda har förtur, men alla brukar få plats om spelen räcker.

Får konventet låna ett Advanced Civilization-spel av dig är du garanterad en plats.

Förkunskapskrav: inga

Tider: kval onsdag 19-01 (kod: A01), torsdag 09-15 (kod: C01), torsdag 17-23 (kod: D01)

final fredag 17-01 (eller längre om finalisterna vill och behöver det)



## Axis & Allies

*Spela hela andra världskriget på ett spelbord!*

Arrangemang: individuellt brädspelsarrangemang

Arrangör: Svante Nagy, 013-15 25 26

Anmälan: ingen föranmälan, alla är välkomna

Förkunskapskrav: inga

Tider: fredag 00-06

## Blue Max

*Första Världskrigspelsrull i Luften, Flyg ditt gamla biplan och samlar kills...*

Alla som får plats vid spelbordet får spela. De som är sena får komma vid nästa omgång... Den vid sista spelomgången med mest kills på en pilot vinner ett pris... Välkomna

Arrangemang: individuell brädspelstävling

Arrangör: Henrik "Sniper" Tonkin, yavanion@hotmail.com

Anmälan: ingen föranmälan

Förkunskapskrav: inga

Tider: torsdag 02-08, fredag 17-23, lördag 17-23

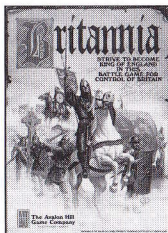


## Britannia

Det var gryning, dimman låg tät. Mina spejare hade just återvänt med bud om att romarna var kamperade med pallisader bakom kullen. Detta skulle göra mitt lätta kavalleri obrukbart, men med natten som skydd skulle det nog gå vägen...

Var med i de djärva plundringstågen i Britannien. Skapa riken, störta civilisationer för att slutligen bli kung av England i detta erövringspel.

Arrangemang: individuell brädspelstävling  
 Arrangör: Fredrik Bonander, fredrik.bonander@sverok.se  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: kval torsdag 17-23 (kod: D02)  
 final torsdag 23 tills det blir klart



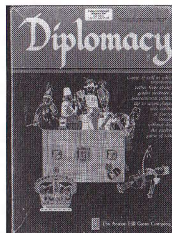
## Diplomacy

Diplomacy konstruerades redan 1959 och har idag tusentals spelare världen över. Ta kontroll över en europeisk stormakt vid 1900-talets början och utmanövrera dina motspelare med lögn, list och taktisk skicklighet.

Spelet är enkelt att lära sig, men kan ta år att bemästra. Det finns dock möjlighet för nybörjare att göra goda resultat då de sällan ses som bot. Ett klassiskt intrigspel.

Tävlingen ingår i det svenska diplomacyallt, som vinnas av den spelare som spelat bäst på svenska konvent under året.

Arrangemang: individuell brädspelstävling  
 Arrangör: Vidar Ambrosiani, fegpakt@excite.com, 08-32 19 78 (ring ej efter kl. 21)  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: kval onsdag 19-01 (kod: A03), fredag 09-15 (kod: F03)  
 final lördag 09-15

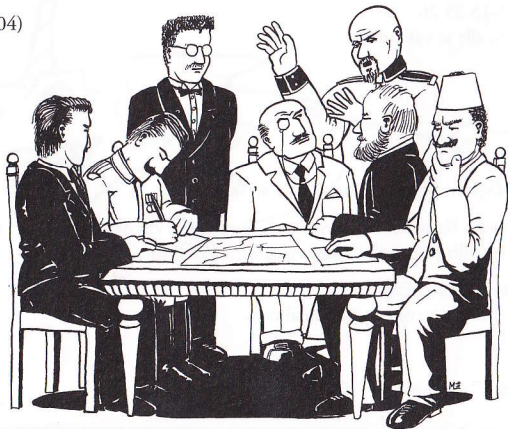


## Diplomacy, lagtävling

Spela diplomacy även i lag. Ännu fler motståndare att utmanövrera!

Lagtävlingen spelas med obegränsat antal spelare per lag, men är begränsad till 7 lag. Lagtävlingen kommer att genomföras på ett bräde och lagdeltagarna kommer att gemensamt styra sitt land.

Arrangemang: lagbrädspelstävling  
 Arrangör: Vidar Ambrosiani, fegpakt@excite.com, 08-32 19 78 (ring ej efter kl. 21)  
 Anmälan: föranmälda har förtur till lagledarplatserna, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: torsdag 09-15 (kod: C04)



## Formula Dé

Uppliv tjustet av topptrimmade motorer och den stickande lukten av brända däck. Kom och spela detta lysande enkla racingspel.

Kvalen går på Monacobanan från grundboxen. Vi kör två kvalomgångar på samma pass. Dyk upp i början av passet, så fördelar vi omgångarna.

Finalen körs på någon annan ännu ej bestämd bana. Regelgenomgång inför varje spelomgång.

Arrangemang: individuell brädspelstävling  
 Arrangör: Fredrik "kroid" Persson, fredrik.kroid.persson@telia.com  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: två kval körs torsdag 17-23 (kod: D05)  
 final fredag 23 - så länge det behövs

## Illuminati

Kom och spela Illuminati, det klassiska spelet om hur samhället egentligen styrs. Originallet i ny upprätsad version.

Det räcker med att vara med vid ett tillfälle, men eftersom vi räknar poäng kan det löna sig att spela flera gånger om man vill vinna.

Arrangemang: individuell brädspelstävling  
 Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: lördag 09-15 (kod: J06), lördag 17-23 (kod: K06)



## Junta

Bananskörden var dålig i år... Spela skrupellös penninggalen makthavare i en liten sydamerikansk bananrepublik. Spelet går ut på att försöka så mycket man kan av den hårt ansträngda statskassan till familjens bankkonto i Schweiz.

Arrangemang: individuell brädspelstävling  
 Arrangör: Johan Averin, averin@sverige.nu  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: kval fredag 17-23 (kod: G07), lördag 09-15 (kod: J07)  
 final lördag 17-23



## Knightmare Chess

Du tror du har spelat mycket schack. Du tror du kan alla drag. Du känner att Kasparov är en looser som ställer upp i komersiella sammanhang. Du hittar Knightmare Chess. Spelet som vänder upp och ner på schack-brädet och gör bönderna till dina bästa pjäser. Spelet där kort har mer betydelse än din egen hjärna (och nej, man får inte discarda sin hjärna för att få dra ett extra kort). Kom och spela Knightmare Chess du också och bli lika invecklas som oss andra, och oroa dig inte. Ett schack-parti är inte hela världen. Bara din lilla värld.

Arrangemang: individuellt brädspelsarrangemang  
 Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: torsdag 17-23 (kod: D08), fredag 17-23 (kod: G08)



## Kremlin

Först particellsordförande. Sedan snabbkarriär i KGB. Hålla ett brandtal: "Låt inte den kapitalistiska hydrans pestdrypande fascistoida tentakler förkväva de socialistiska länderna i deras kamp för överlevnad i en hård och ogästvänlig värld!" Snart kan jag vinka till massorna på röda torget. Bara den gamla avlider. Vilken mikrofon? Tre år i Sibirien... Kampen om makten i det gamla Sovjet. Vem kan vinka tre gånger under förstamajdemonstrationen?

Arrangemang: individuell brädspelstävling

Arrangör: Conny Backlund, conny.backlund@era.se

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: kval fredag 09-15 (kod: F09), fredag 17-23 (kod: G09)  
final lördag 09-15

## LinCon Bowl VIII

Kan ni tänka er, gott folk? Underliga tilldragelser tilldrog sig ifjol. Inte mindre än fyra västervikare deltog men ingen av dem avgick med segern. Vad är oddsen för det? Det låter ju ungefär lika osannolikt som att få se Giants få stryk i Super Bowl.

Fjölårets tävlingsform med gruppspel föll så till den grad väl ut att det återkommer i år. I övrigt är reglerna desamma: Varje match spelas över 2 quarters, som vardera räknas som en halvlek. Vardera halvlek har alltså såväl two minute warning som tre time-outs och sidbyte, samt att vi spelar med two point conversion. Åtta platser finnes, men föregående års vinnare har naturligtvis förtur.

Låter detta fjärran och främmande? Låt dig inte avskräckas - LinCon Bowl har vunnits av deltagare som inte ens kunde reglerna för amerikansk fotboll när de kom, än mindre hade de hört talas om Football Strategy. Se det som ett sten-sax-påse där man har lite fler än tre saker att välja på.

Mycket enkelt och mycket kul - det vet man i Västervik!

Arrangemang: individuell brädspelstävling

Arrangör: Kenneth "TPG" Johansson, tpg@telia.com

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur. Vinst

föregående år ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: fredag 17-23 (kod: G10)



## RoboRally

Survival of the fittest

Med ett skärande skrik av metall tillplattades en robot på fabriksgolvet till en kompakt cylinder, mycket lik en konservburk. En lös bult från roboten sköt samtidigt med stor hastighet över golvet och träffade en förbigående övervakningsrobot. En viktig del i robotens kretsar slogs ut och den TV-liknande roboten kunde plötsligt förstå innebörden i all den information som den skickade vidare till datorerna. Robotarna utnyttjades till förnedrande och meningslösa strider genom att robotarna tvingades till att knuffa in varandra i de farliga elementen på fabriksgolvet eller att bli beskjutna av robotornas inbyggda lasrar. Twonkie, som är den TV-liknande robotens namn, bestämde sig för att göra sitt bästa för att stoppa detta vansinne, men tvingas att likt de andra robotarna också delta i den fruktansvärda slakten.

En Robo Rally-turnering utan löjliga jakter på flaggor, sist kvar på spelplanen vinner. Vissa regelförändringar för att passa spelplanen kommer användas och presenteras inför varje spel. Medtagande av egna spel ger förtur.

Arrangemang: individuell brädspelstävling

Arrangör: Olle Johansson, olle@johansson.com

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: kval torsdag 09-15 (kod: C11), fredag 09-15 (kod: F11)  
final lördag 09-15



## Settlers of Catan

Bygg byar, städer och vägar medan du befolkar den nya världen och framförallt: tar poäng snabbare än motståndarna. Ett mycket enkelt, snabbt och spännande spel. Ordet nybörjarspel stavas S-E-T-T-L-...

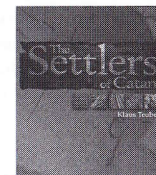
Arrangemang: individuell brädspelstävling

Arrangör: Patrik "Packe" Jönsson, 073-992 10 31

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: kval torsdag 17-23 (kod: D12), lördag 17-23 (kod: K12)  
final söndag 00-03



## Shogi

SM-slutspel och hjälp till nybörjare

Kom och bevittna hjärnornas kamp i shogi, den japanska versionen av schack. Vem ska bli årets svenska mästare? Passa på att lära dig hur man spelar shogi och om du vill, även delta i en nybörjarturnering.

SM-slutspelet i shogi (japanskt schack) spelas med utmanarsemifinal (2:an mot 3:an i SM-turneringen), utmanarfinal (1:an i SM-turneringen mot vinnaren av utmanarsemifinalen) och SM-final i bäst av fem partier (nuvarande svenska mästaren, Peter Kaneko, mot vinnaren av utmanarfinalen). SM-turneringen i shogi spelas i Göteborg 21-22 april.

Demonstrationsbräde med kommentator + nybörjarhörna med lärare + möjlighet till nybörjarturnering när intresse finns.

Arrangemang: individuell brädspelstävling, individuellt brädspelsarrangemang och demonstration

Arrangör: Martin Danerud, martin.danerud@telia.com

Anmälan: ingen föranmälan, alla är välkomna.

Förkunskapskrav: inga

Tider: utmanarsemifinal: torsdag 10-15

utmanarfinal: torsdag 16-21

SM-final, parti 1-5: fredag 10-15, fredag 16-21, lördag 10-15, samt (ev) lördag 16-21 och söndag 10-15

nybörjarintroduktion och spel: under alla ovanstående tider





## The Awful Green Things From Outer Space

TAGTFOS, ännu ett helt underbart litet spel från SJG. Nu även i färg. Kom och spela på torsdagen eller fredagen under ett av passen och förstå fröjden i att få en Beamer som gör 5 Dice to Kill.

Arrangemang: individuellt brädspelsarrangemang

Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: torsdag 09-15 (kod: C13), fredag 17-23 (kod: F13)



## Tile Chess

Tycker du att vanligt schack är för lätt? Eller för svårt? Tycker du att vanligt schack är för litet? Eller för stort? Tycker du att två spelare är fiantigt?

Har du svarat Ja eller Nej på någon av ovanstående frågor, så är Tile Chess spelet för dig. Kom och spela på Lincon och lär dig glömma allt du tidigare visste om schack.

Arrangemang: individuellt brädspelsarrangemang

Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: torsdag 09-15 (kod: C14), fredag 09-15 (kod: F14)

## Ultra Ducks - The Cuban Conflict

GALIB har kommit på att om ankorna röker vasscigarrer så får de överankiska krafter och blåa ögon. Cigarrerna har muterat alla ankorna så att de har blivit snabbare. Samtidigt har Anke Gesserets avelsprogram för att få fram Kwacksats Haderach, Anqdamms frälsare, börjat visa resultat. Konflikten trappas upp, den som kontrollerar cigarrerna kontrollerar Anqdam. Cigarrerna måste flöda...

Ultra Ducks - The Cuban Conflict är den senaste expansionen till Ultra Ducks som har specialskrivits för LinCon. Varje deltagare kommer få ett ark som innehåller en beskrivning av scenariot och de nedbantade regler som kommer användas för turneringen, så ingen förkunskap krävs.

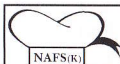
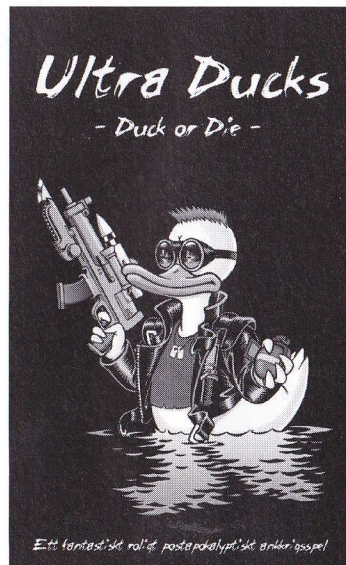
Arrangemang: individuell brädspelstävling

Arrangör: Olle Johansson, olle@johansson.com

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: lördag 17-23 (kod: K14)



Är du intresserad av Ankor? Kolla in <http://www.nafsk.se/>

# Datorspel

## Counter-Strike

Arrangemang: datospelstävling för lag om 4 personer

Arrangör: Mikael Söderlind, mikael.sderlind@telia.com, 0278-122 23, 070-251 51 10

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Endast en person anmäler laget.

Antal lag är begränsat till 8.

Förkunskapskrav: inga

Tider: du bokar tider när du kommer till konventet (kod: R21)

## Frispel

Frispelet kommer även i år att vara gratis och varje frispelsspass är 60 minuter. Då det under föregående år framkom klagomål på att personer satt kvar vid samma dator flera frispelsspass i rad så inför vi från och med i år ett bokningssystem för att undvika detta. Bokning sker på plats i datasalen. Det kommer att finnas flera olika sorters spel.

Arrangemang: fritt datorspelände

Arrangör: Mikael Söderlind, mikael.sderlind@telia.com 0278-122 23, 070-251 51 10

Anmälan: ingen föranmälan, alla är välkomna

Förkunskapskrav: inga

Tider: när det inte pågår tävlingar

## Half-Life multiplayer

Eventuellt SM

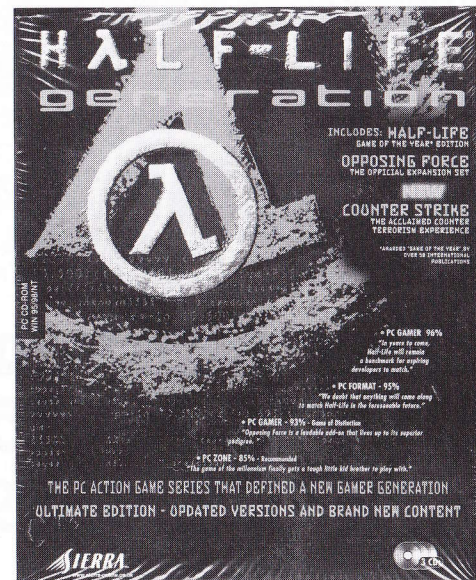
Arrangemang: individuell datospelstävling

Arrangör: Mikael Söderlind, mikael.sderlind@telia.com 0278-122 23, 070-251 51 10

Anmälan: ingen föranmälan, alla är välkomna, men antalet deltagare är begränsat till 96.

Förkunskapskrav: inga

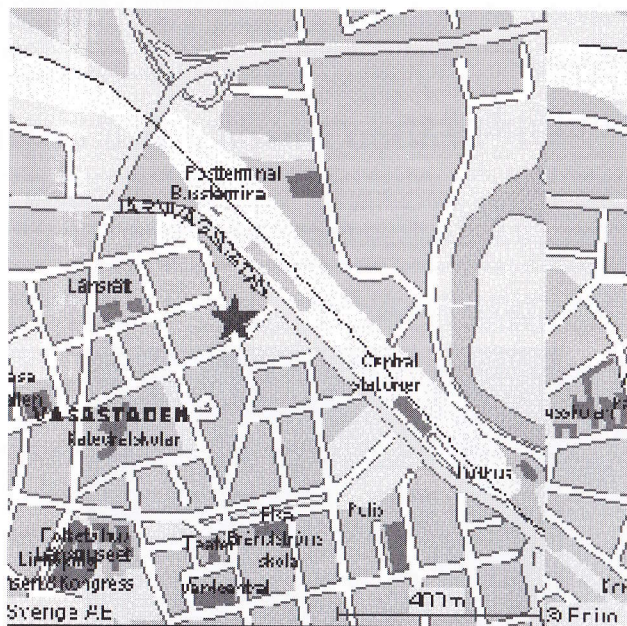
Tider: du bokar tider när du kommer till konventet



# Andersson DATA

www.anderssondata.se

## Allt i data Öppet 8-18



**[www.anderssondata.se](http://www.anderssondata.se)**  
**Engelbrektsgatan 15-17**  
**Linköping 013-352980**

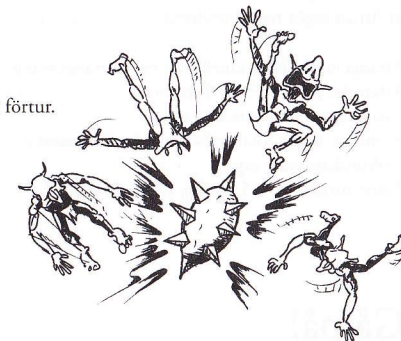
# Figurspel

## Blood Bowl

JAAAAAAAAAAAA!!!! Så var det dags igen! Blod, svett och dårar, dus Blood Bowl.

Vi spelar enligt grundspelet och death zone. Max en starplayer per lag. 1 000 000 att köpa sitt lag för. Endast målade figurer. Tag med eget spel ty detta ger förtur. Och ja det går att anmäla sig till båda kvalpassen. Until next clubbing, hälsar Överdomare Dahlberg.

Arrangemang: individuell figurspelstävling  
 Arrangör: Björn "Boris" Dahlberg, borsjtj@hotmail.com  
 Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Krav: målade figurer  
 Tider: kval torsdag 17-23 (kod: D31), fredag 17-23 (kod: G31)  
 final lördag 17-23



## DBM

*Kom med din målade armé och slåss för äran. Spel sker konternuerligt under konventet. Sova är för mesar.*

Turnering i DBM. 400 poängs arméer. Turneringsuppläget tar vi på plats efter hur många deltagare vi blir.

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang  
 Arrangör: Lars-Olov Larsson, mnrnisse@hotmail.com  
 Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna  
 Krav: egen målad armé  
 Tider: registrering till torsdag 12.  
 spel hela konventet, utom då arrangörerna sover

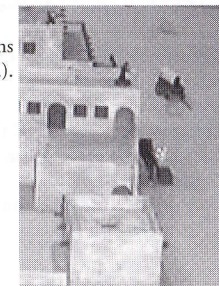
## Draw Stranger!

### Western

*Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblastaden precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bimmat för fönsterluckorna, allt för att undvika att träffas av en förlupen kula. För att det skall bli eldstrid är det ingen tvekan om, ryktena har cirkulerat i flera veckor om den stora uppgörelsen.*

Du tillhör inte de som låst in sig, utan är en av de som gör staden osäker när du spelar Westerns figurspel. Det är drop-in under så gott som hela konventet (utom när arrangörerna sover...). Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang  
 Arrangör: Tove & Anders Gillbring, western@rollspel.com  
 Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: hela konventet, utom då arrangörerna sover



## Fightin' in Africa

Året var 1882. Mannen till höger på bilden är befälhavare över de brittiska styrkorna. Han har tagit en paus från striderna. Har hans soldater segrat, männe? Eller är det en sista kopp te före döden?

Det kommer spelas lite olika slag/expeditioner i kolonialmiljö. The Sword and The Flame / The Sword in Africa utgör regelgrunderna.

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang  
 Arrangör: Jonas "Texas" Petersson,  
 jonas.d.petersson@era.ericsson.se  
 Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: torsdag 09-15, fredag 17-23, lördag 17-23



## Gå på!

*Dra din huggvärja och led dina karolinska män mot nya segrar i fjärran länder. Eller ta upp utmaningen och försvara den polske kungen mot den svenska invasionen...*

Stora Nordiska Kriget som figurspel i 15mm. Figurer tillhandahålles på plats.

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang  
 Arrangör: Thomas Årnfelt, thomas.arnfelt@ifsab.se  
 Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: onsdag 19-01, torsdag 17-23, fredag 09-15

## Homegrown Games

Under LinCon 2001 kommer Homegrown Games att ställa upp några dioramar. Dels det på LinCon 2000 så välbesökta Pod Race-dioramat, och dels en reviderad version av svartvita gangstershootoutdioramat Moonshine & Machineguns. Ett tredje är under utveckling och kommer att presenteras på konventet. Förutom dioramar kan du spela andra spel i vår värld. Vi tar med både sånt vi gjort själva och sånt andra gjort och som vi tycker är kul. Kom och prova Guillotine, Abduction, the Great Dalmuti, Groo the Card Game, MagBlast, eller något annat kul!

Vi hade en spelkonstruktionsstävling ifjol, som lockade fram en hel del besynnerligheter, och någon form av liknande inlämningsuppgift blir det även i år. Detaljerna är dock oklara i skrivande stund. Pris blir det dock i år. Kanske.

Mer att veta kommer att finnas på [go.to/homegrowngames](http://go.to/homegrowngames).

Arrangemang: individuella figurspelsarrangemang med mera  
 Arrangör: Kenneth "TPG" Johansson och Fredrik "kroid" Persson, homegrown@telia.com  
 Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: hela konventet – bara att dyka upp. Stänger bara då och då när arrangörerna måste äta eller sova.

## Micro: Abrams vs Panther

*Var med och krossa pansar i detta arrangemang som firar tio år i år!*

Drop in hela tiden, vid behov omfördelar vi befälet. Nya spelare som inte är med från början tilldelas normalt lägre befälsposter (plut/kompchef). Vill man bli bat/brigchef får man se till att infinna sig i tid, såvida inte någon frivilligt avstår sin post.

De som " varit med förr" vet vad de har att vänta sig: historiska uppställningar från mer eller mindre kända pansarslag från andra världskriget och framåt, ofta med något annorlunda fokus.

Årets begivelse blir en rundtur i det vackra landskapet i Lorraine/Lothringen.

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang  
 Arrangör: Göran "Mode" Åhlström, goahl@hotmail.com, Tommy Röhs  
 Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!  
 Förkunskapskrav: inga, men intresse för och kunskap om militärhistoria och taktik är en fördel.  
 Tider: torsdag 11-20, fredag 11-20, lördag 11-20

## Mordheim

Warband enligt regelboken eller White Dwarf.

Allt måste vara målat.

Tre matchers kval, sedan final.

Ta med allt du behöver för att spela

Välskriven gänglista.

Arrangemang: individuell figurspelstävling  
 Arrangör: Per "Ps" Svensson, Tommy Runesson, med flera  
 Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: registrering fram till torsdag 12, kval hela konventet fram till finalen (kod: R32)  
 final lördag 10 till det är klart

## Nomin

*Nomin, en värld av äventyr... en värld med många favor. Med andra ord – perfekt för en hjälte! Damma av rustningen och putsa svärdet. Spelet för dig som gillar fantasy och själv vill vara hjälte.*

Tag gärna med en tennfigur som du vill ha som hjälte.

Arrangemang: individuell figurspelstävling  
 Arrangör: Pierre Karlsson, spiritus@madmail.com  
 Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: spel flytande under hela konventet  
 på prisutdelningen utses konventets bästa spelare



## Nomin, Age of the Nephilim

Den nära framtiden ligger i ruiner efter kriget mellan himmel och helvete. Änglar och demoner regerar på gator av forna städer...  
Men några få hjältar lever fortfarande mitt ibland dem.

Religionsbaserat Neo/goth/punk tabletop äventyrsspel. Samma regelsystem som i Nomin, men det utspelar sig i framtiden. Tag gärna med en tennfigur som du vill ha som hjälte.

Arrangemang: individuell figurspelstävling  
Arrangör: Pierre Karlsson, spiritus@madmail.com  
Anmälan: ingen föransmälan, alla är välkomna.  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: spel flytande under hela konventet

## Warhammer 40K

### Armé

1500 pts Standard organization chart  
Allt ska vara målat och WYSIWYG gäller naturligtvis.

### Regler

Alla utkomna codexar måste användas. Inga regler som måste ha motståndarens tillåtelse får användas. Alla chapter approved från White Dwarf gäller med undantag för Vehicle Design Rules. Se LinCons hemsida för färskaste informationen om vilka regler som gäller.

### Turneringsform

Alla spelar tre matcher och de bästa går vidare till finalspel. Grundspelet pågår under onsdag, torsdag och fredag. Finalerna avgörs på lördagen.

### Turneringspoäng

I turneringen ges poäng liknande det system som används på GWs Grand Tournament. Detta innebär att man får poäng för bland annat matcher och målning. Även armélistans utseende och läsbarhet poängbedöms.

### Missions

För att avgöra vilka missions som kommer att gälla på respektive match används en missionsgenerator (Incoming TransMission) som liknar den som användes på förra årets LinCon. Victory Points används vid samtliga missions.

### Mer information

Information om Incoming TransMission och turneringspoängen kommer att finnas på LinCons hemsida, lincon.sverok.se.

Arrangemang: individuell figurspelstävling  
Arrangör: Per "Ps" Svensson, Tommy Runesson 0122-157 57, mctrl@swipnet.se, med flera  
Anmälan: föransmälda har förtur, men alla är välkomna.  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: registrering fram till torsdag 12, kval hela konventet fram till finalen (kod: R33)  
final lördag 10 till det är klart



## Warhammer 40K - specialturnering

1500pts från minst tre olika codex/regelboken  
Special Characters får användas.  
Standard organization Chart.  
Alla units följer dom regler som gäller för armen dom är tagna ifrån.  
Allt ska vara målat.  
Välskriven armélista där det ska framgå från vilken codex varje enhet kommer ifrån.  
Chapter Approved gäller.

Ja du får blanda fritt mellan alla codexar och regelboken. Tänk dock på att arméreglerna för varje enhet gäller.  
Bedömning. Slag, samt bonuspoäng för coola armeer.

Arrangemang: individuell figurspelstävling  
Arrangör: Per "Ps" Svensson, Tommy Runesson 0122-157 57, mctrl@swipnet.se, med flera  
Anmälan: föransmälda har förtur, men alla är välkomna.  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: torsdag 00-06 (kod: B34), fredag 00-06 (kod: E34), lördag 00-06 (kod: H34), söndag 00-06 (kod: L34)



## Warhammer 40K - megaslag

*I en plötslig attack mot Wytelfeldskaja har eldarerna intagit flera viktiga områden på planeten. Emellertid har striderna gått över i ett ställningskrig... Ända tills nu. En överraskningsattack rev upp det kejserliga gardets norra flank och panik började spridas bland de kejserliga trupperna. En halvordnad reträtt som lämnade tusentals fångar samt lemlästade och döda kroppar innebar att eldarstyrkan plötsligt hotade den kejserliga staden Gothenburghus nyckeln i imperiets norra flank. De kejserliga trupperna uppbadar alla de kan i ett desperat försök att rädda staden och förskansar sig i dess gyttor av gränder, berg och kanaler. Kommer det kejserliga gardets kärchef Sven Rydell, och hans tre divisionschefer hålla stånd mot tharasiels framstormande dödsmaskin? Snart kanske den rädsvaria samm-hänsflaggan vajar över staden... om inte kejsarens 3:e armé kommer till undsättning, eller eldarernas förnödenheter tryter innan dess.*

*"If you occupy Majorna by the evening, we will give you a medal, if you fail you will be shot!" Tharasiel*

*Tveka inte anmäl dig innan platserna tar slut. Ingen kommer ringa just dig, ifall du inte anmält dig. Förekom nesan att behöva bevitna detta jättefälslag som enbart älskade. Kontakta arrangörerna!*

*Tag kommandot över endera sidan i detta massiva 40K stadsmiljöscenario med flera befälhavare över varsin armé, inga egna figurer skall medtagas.*

Föransmälan är ett måste. Endast föransmälda får plats. Förhandsinfo och fördelning av roller/strategiska mål måste gås igenom innan själva arrangemanget. Vill du vara med måste du kontakta arrangörerna per epost eller telefon för vidare info. Anledningen är givetvis att slaget ska kunna börja så fort som möjligt på konventet.

Goda kunskaper om Warhammer 40K vad gäller regler med mera är ett krav, egna specialregler specifikt för detta scenariot kommer att tillämpas.

Många specialregler liknande dem i WD 187 (inget krav på att den läses) med bla Fog of war, bensin, hidden movement, kommunikationsproblem, off table support osv.

Arrangemang: individuell figurspelstävling  
Arrangör: David Tomic, david.tomic@telia.com, 031-42 69 13. Henrik Lennartsson, judgefire@telia.com, 031-81 20 17, 0705-57 80 10.  
Anmälan: OBS! Endast föransmälda kan få plats. Tar platserna slut hamnar man på reservtiden.  
Förkunskapskrav: goda kunskaper i Warhammer 40K  
Tider: torsdag 12 - fredag 08 (kod: C35) och reservtid om många anmäler sig på lördag 12 - söndag 08

## Warhammer Fantasy Battles 6th Ed

2000 pts.

Armelist eller Ravening hordes.

Inga special characters. Inga Dogs of war/Regiments of Renown förutom rena Dogs of War armies.

Allt måste vara målat.

Ta med allt du behöver för att spela.

Välskriven armelista i två exemplar. Oläslig lista ger poängavdrag.

Bedömning: Tre slag, målning och armesammansättning.

Arrangemang: individuell figurspelstävling

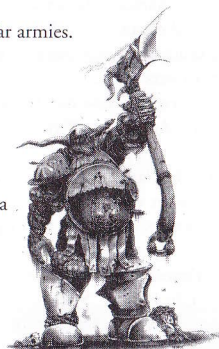
Arrangör: Per "Ps" Svensson, Tommy Runesson 0122-157 57, mcrl@swipnet.se, med flera

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna.

Förkunskapskrav: inga

Tider: registrering fram till torsdag 12, kval hela konventet fram till finalen (kod: B36)

final lördag 10 till det är klart



## Warzone

Turnering i Warzone. 750 poängs arméer enligt regelboken eller FOW-böckerna (eventuella nya böcker som kommer ut innan konventet är ok). Alla figurer skall vara målade och proxies är ok. Anmälan och bokning av spelpass sker på plats (se anslag på konventet), men maila gärna innan. En match tar cirka två timmar.

För mer information se vår hemsida members01.chello.se/coil

Arrangemang: individuell figurspelstävling

Arrangör: Andreas Engström, coil@chello.se, Rolf Hansson, rolf.hansson@merkantidata.se

Anmälan: Ingen föranmälan, alla är välkomna! Registrering sker på plats innan första passet börjar men e-posta gärna innan.

Förkunskapskrav: inga

Tider: registrering: torsdag 17-19

spel: torsdag 19-23, fredag 00-06, fredag 09-15, fredag 17-23, lördag 00-06, lördag 09-15, lördag 17-23

## Void

*You have all seen the great science fiction films that are around where hero's battle against corrupt mega-corporations, aliens and evil empires and the robots of the future threaten the very existence of mankind.*

*Void is a tabletop game, played with miniatures, that allows you to recreate conflicts similar to those that you have seen in your favorite science fiction films.*

*In the Void universe there are heroes and villains, aliens and robots. I-Kore produces a large range of miniatures from the Void world for you to collect and paint. The idea is that you collect these miniatures to play the game. The Void game is easily understandable and allows you to play fast fun games with your friends in a couple of hours.*

*During the Void events on LinCon you'll be able to try the game out, play it and get your hands on free giveaways from i-Kore, the company producing the game! And, besides, there are rumors that there are pretty cool prizes to win by battle it out against your friends and the i-Kore "Legionaries" (The guys running the Void event on LinCon)...*

Vi (Jag och mina medarrangörer) kommer att arrangera demospelningar och lite smått och gott... Vi har full backup från spelets utvecklare/tillverkare i-Kore Ltd.

Tag gärna med egna figurer! Inget måste, men om jag får tag i en digital kamera kan det hända att dina figurer dyker upp i i-Kores egen tidning, Battles With Miniatures!

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang

Arrangör: Viktor Carlson, sikil@spray.se, 0171-462095, 070-4947055.

Anmälan: ingen föranmälan, alla är välkomna!

Förkunskapskrav: inga. Information om spelet finns på [www.i-kore.com](http://www.i-kore.com).

Övrigt: Tag gärna med egna figurer!

Tider: onsdag 19-01, torsdag 17-23, fredag 17-23, lördag 17-23

DATORSPEL • FIGURSPEL • FILMER • KORTSPEL • ROLLSPEL • TVSPEL

# CODEX

[www.rollspel.nu](http://www.rollspel.nu)

007 29kr

Endast för Codex läsare

## RABATTKUPONGER

Games Workshop, ONI m.fl.

## Star Wars

En guide till böcker, filmer och serier

ENSKT  
SOMT &  
SPEL

# FINALEN

# FANTAS

I det fördolda

## KUNSKAPÅREN

Nytt veke till Eon

# Vinn

## CODEX

[www.rollspel.nu](http://www.rollspel.nu)

Prenumerera; 6 nummer för 129 kr.

100 sidor tidning om spel helt i färg.

Betala in 129 kr på postgiro 102 18 69-1.

Ange namn, adress, tel och epost.

Vi skickar nästkommande nummer direkt hem till dig.

dataspel \* figurspel \* filmer \* kortspel \* rollspel \* tvspel



SETTLERS IV

MAGE KNIGHT

FALLOUT TACTICS

DRAKAR & DEMONER

EUROPA UNIVERSALIS

Om du hade varit prenumerant hade du med detta nummer fått Tellus, ett komplett rollspel

# Schema för LinCon 2001



	onsdag 23/5		torsdag 24/5		fredag 25/5		lördag 26/5		söndag 27/5				
	19	02	09	17	00	09	17	00	09	12			
<b>Brädspel</b>	Adv Civilization, kval A01 Diplomacy, kval A03	Blue Max	Adv Civilization, kval C01 Diplomacy, lag C04 The awful green... C13 Roborally, kval C11 Tile Chess C14 Shogi	Britannia, kval D02 Formula Dé, kval D05 Knightmare Chess D08 Sertl. of Catan, kval D12 Shogi	Axis & Allies	Diplomacy, kval F03 The awful green... F13 Roborally, kval F11 Kremlin, kval F09 Tile Chess F14	Adv Civilization, final Blue Max Junta, kval G07 Knightmare Chess G08 Kremlin, kval G09 LinConBowl VIII G10	illuminati J06 Diplomacy, final Junta, kval J07 Roborally, final Kremlin, final	illuminati K06 Blue Max Junta, final Ultra Ducks K15 Sertl. of Catan, kval K12	Sertl. of Catan, final	Shogi (reserv)		
<b>Datorspel</b>	Counter-Strike R21 Bokning av tider till Counter-Strike och Half-Life till och med torsdag 12.00. På tider som ej blir bokade är det Fristpel.												
<b>Figurspel</b>	W40K, special B34 Gå på!		Fightin' in America Micro: Arbans vs Panther W40K, megalag C35 Void Warzone (registrering 17-19)	Blood Bowl, kval D31 Gå på! Reservd lördag 12.00-söndag 08.00.	W40K, special E34	Gå på! Micro: Arbans vs Panther Void Warzone	Blood Bowl, kval G31 Fightin' in America Micro: Arbans vs Panther Void Warzone	W40K, special H34	Blood Bowl, final Fightin' in America Micro: Arbans vs Panther Void Warzone	W40K, special L34			
	Mordheim R32 WH40K R33 WH Fantasy Battles R36	Registreringen pågår till torsdag klockan 12.00. Spel pågår under hela konventet på tider som bokas in då du registrerar dig.									Efter lördag klockan 10.00 börjar finalerna i Mordheim, W40K och WH Fantasy Battles.		
<b>Kortspel</b>	DBM: registrering fram till torsdag 12.00. Draw, stranger? HomeGrown Games Spel under hela konventet! (Utom möjliggen då arrangören råkar sova). Nomin Nomin, Age of the Nephilim												
<b>Lajv</b>	Magi, Rochester draft (registrering 20-21) A44		Babylon 5, kval Bridge, introduktion Cheer Geek Star Trek, Warspeed SM i Magic 2001, kvalspel (standard) (registrering 09-10) C45 Star Wars, swiss Teatersport	Babylon 5, kval Bridge, introduktion Star Trek, constructed INWO, SM-kval D41 Nya matcher startar torsdag 17.00, 20.30, fredag 00.00, 03.30, 08.00 och 11.30. Tider bokas på konventet hos arrangören. Magi, inoff. SM, ryp 1 (registrering 19-20) D43 SM i Magic 2001, dag 1 (Rochester draft) (registrering 09-10) Star Wars, sealed Air-Soft, CQB-spel Pikföring	Babylon 5, kval Bridge, introduktion Star Trek, proxy SM i Magic 2001, dag 1 (Rochester draft) (registrering 18-19) G42 Star Wars, sealed Air-Soft, CQB-spel Lajva i framtiden (seniorn)	Babylon 5, final Bridge, introduktion till 15.00, därefter tävning för de som vill. SM i Magic 2001, dag 2 (Standard) (registrering 09-10) SM i Magic 2001, final (duospel) Air-Soft, CQB-spel Teatersport Dräknävling & uppsättning Simsens gåta (kontakta arrangören) K51 Verbalt Combat							
	Relationstabellen Pågår hela konventet. Alla är deltagare.												
<b>Rollspel</b>	#conspiracy-theories (fri form) A61 Slumpens paradys (Mutant 2) B68		Den idrinska fällen (indisk high fantasy) C63 Ljungaverk 1997 (Mutant II) C66 Symposion med... (Terra Draconis) C69 Uppbrottet (Western) C70 SL Wendelburg 1983 (fri form) D72	Cortex overload (Neotech 2) D62 Marknad vid tidens ände (Kether TNG) D67 I skuggan av... (Vampire) D65 Slumpens paradys (Mutant 2) E68	Cortex overload F62 Den idrinska fällen (indisk high fantasy) F63	#conspiracy-theories (fri form) G61 Floden sover (fri form) G64 I skuggan av... (Vampire) G65 Ljungaverk 1997 (Mutant II) H66 SL (Call of Cthulhu) G71 Uppbrottet (Western) G70 Wendelburg 1983 (fri form) G72	#conspiracy-theories (fri form) J61 Floden sover (fri form) J63 Slumpens paradys (Mutant 2) J68 Symposion med... (Terra Draconis) J69 Uppbrottet (Western) J70	Cortex overload K62 Floden sover (fri form) K64 Slumpens paradys (Mutant 2) K68 Symposion med... (Terra Draconis) K69 Uppbrottet (Western) K70 Wendelburg 1983 (fri form) K72	Uppbrottet (Western) L70				
	Rollspelsbaren Inget att göra? Spela rollspel! Baren är öppen hela konventet. Arrangeras av Rikningen ASE.												
<b>Övrigt</b>	LSFF		Alphaprojektet (nybörjarsjälp) Auktionsinlämning LSFF	Alphaprojektet (nybörjarsjälp) Auktionsinlämning LSFF	Alphaprojektet (nybörjarsjälp) Auktionsinlämning LSFF	Alphaprojektet (nybörjarsjälp) Auktionsinlämning LSFF	Alphaprojektet (nybörjarsjälp) Auktionsinlämning LSFF	Auktion LSFF			A		
	19	02	09	17	00	09	17	00	09	17	00	09	12
			Välkomninsceremoni kl 16.15-16.45									Avslutning och prisutdelning 11.00	

Säda där du varit. Vi vill gärna ha LinCon här igen och vi hoppas bara bli klara med städningen i tid om du hjälper till att hålla rent efter dig. Tack!

## Babylon 5

### Föränmälan

Föränmälan görs per epost till [cthulu@telia.com](mailto:cthulu@telia.com) senast en vecka innan konventet. Föränmälan görs med: Namn och epostadress, vilka tre raser du vill spela, rangordnat från 1 till 3. Först till kvarn... Du kommer att få veta via epost vilken ras du kommer att få spela.

### Efteranmälan

Efteranmälan: du kommer till första spelarsamlingen med minst tre (3) färdiga lekar (olika raser).

### Kval och final

Två till fyra kvalomgångar, samt en finalomgång, kommer att spelas (beroende på antal deltagare)

Kvalomgångarna kommer att lottas inför första omgången, maximalt en av varje ras vid varje bord, och i största möjliga mån kommer jag att se till att ni möter nya motståndare i varje kvalomgång.

Kvalomgångarna kommer att spelas 2 timmar/ pass och finalomgången kommer att brytas efter 4 timmar om ingen vunnit innan dess.

### Regler

Standard turneringsregler enligt [www.eternity.com](http://www.eternity.com), dessutom kommer jag att plocka hem errata och "rulings" exakt en vecka innan konventet börjar och det som jag har med mig gäller, endast det och inget annat, hur mycket ni än kommer att vilja det och hur officiellt ni än har fått tag i det.

Jag kommer dessutom att ta med mig ev rulings och errata som dyker upp sista veckan till första spelarsamlingen och om majoriteten av deltagarna godkänner det så kommer de att läggas till.

Jag kommer att placera turneringen på listan över sanktionerade turneringar, vilket innebär att IPE-poäng kan plockas av de som är rankade.

Arrangemang: individuellt kortspelsarrangemang

Arrangör: Christian Johansson, [cthulhu@telia.com](mailto:cthulhu@telia.com), 0706-48 84 13

Anmälan: se ovan!

Förkunskapskrav: inga

Tider: kval torsdag 17-23, fredag 09-15

final lördag 09-15



## Bridge

Lär dig spela världens mest populära kortspel. Göran Lindberg, åtta gånger svensk mästare, finns på plats.

Vi spelar torsdag - fredag mellan 1000 och 2000. På lördag ltrar vi mellan 1000 och 1500, för att sedan anordna en tävling för alla färskingar. Vi kör med prispengar.

Bakgrundsfakta: Det finns knappt 20000 tävlingspelare i Sverige. Trots att detta är ett lågt antal jämfört med andra länder så hävdar vi oss bra internationellt. Sverige brukar slåss om medaljerna i EM, VM och OS. 120 länder är anslutna till Världsbriðgeförbundet och av dessa brukar 90 nationer spela OS.

Junioråldern är upp till 25 år och en spelare när normalt sin topp runt 35-45. Svenska juniorlandslaget floppade i JEM i Turkiet senast (7a av 26) och torskade därmed sin plats i VM-finalen i Rio de Janeiro. Vi behöver alltså nytt blod!

Arrangemang: traditionellt kortspel. individuell anmälan med avslutande tävling.

Arrangör: Göran Lindberg, [gli@bridgefederation.se](mailto:gli@bridgefederation.se), 046-808 24

Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!

Förkunskapskrav: inga – du lär dig på plats!

Tider: nytt spel och regelgenomgång startar så fort det finns minst fyra villiga spelare  
drop-in-spel och kurs: torsdag 09-20, fredag 09-20, lördag 09-15

tävling lördag 15-20

## Chez Geek

Chez Geek, det underbara kortspelet från SJG där den slöaste spelaren vinner.

Arrangemang: individuellt kortspelsarrangemang

Arrangör: Björn Lagerström, [rick\\_s\\_chris@hotmail.com](mailto:rick_s_chris@hotmail.com), ICQ 55717745

Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!

Förkunskapskrav: inga

Tider: torsdag 09-15, torsdag 17-23

## INWO, SM-kval

Okej, tredje av fem möjligheter att kvala in till slut-finalen i INWO-SM 2001, Falcon och Gothcon är avklarade, endast Sydcon och Borås spelkonvent återstår. Så nu är det väl läge att kvala in om man ska slippa simma motströms.

Så vilka regler är det som gäller då? Jo, följande:

En lek består av 45 kort

Max tre av varje kort.

Under kvalet ska man spela minst 3 matcher. Dessa skall spelas på några av de 6 matcher som kommer att spelas. Man får givetvis spela fler matcher men då måste man bestämma innan hur många matcher man skall spela. Detta bestämmer man i samband med att man säger när man vill spela. Man får byta lek mellan varje omgång utan några som helst restriktioner.

Officiella errator (<http://www.sjgames.com/inwo/errata/>) gäller.

Vi kommer även att använda *Percentage of Goal Scoring System* (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/inwo-tourney-rules.html>), *Agents of Ennui* (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/agentsofennui.html>) och *UFOs Classic* (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/ufosclassic.html>).

Polska kort får inte användas och tyska används enligt *INWO spricht Deutsch* (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/germanenglish.html>). Dock får givetvis USA användas då vi inte spelar därborta och det härifrån ser helt naturligt ut.

Vinnarna i finalen är klara för att spela SM-final på Borås Spelkonvent aka BorCon.

Arrangemang: individuell kortspelstävling, SM-kval

Arrangör: Björn Lagerström, [rick\\_s\\_chris@hotmail.com](mailto:rick_s_chris@hotmail.com), ICQ 55717745

Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna till kvalet.

Förkunskapskrav: inga, men det lönar sig att veta vad det handlar om

Tider: kval torsdag 17.00 - fredag 14.30 (kod: D41):

Kvalpassen har match-start 17.00, 20.30, 00.00, 03.30, 08.00 och 11.30

final fredag 17-23



## Magic

Välkommen till SM i Magic, som traditionen bjuder på Lincon. Kom till Lincon för en långhelg av intensivt Magic-spelande. Sveriges allra bästa Magic-spelare gör upp om SM-titeln och platser på EM och VM, men även för de som inte kvalat in till SM är Lincon fullt av aktiviteter. Ständiga Side-events, världens första Apocalypse preview och det inofficiella SM i Typ 1. Om du föranmäler dig, så får du billigare inträde och billigare turneringsavgifter. All information om SM och andra turneringar kommer att finnas på MagicPortalen, [www.portalarea.com/Magic](http://www.portalarea.com/Magic).

För mer information och de senaste nyheterna om SM, besök MagicPortalen på [www.portalarea.com/Magic](http://www.portalarea.com/Magic). Frågor besvaras på [dc@portalarea.com](mailto:dc@portalarea.com) eller 031-743 94 29.

## Magic, Apocalypse pre-release

Se korten före alla andra! Det här är världens garanterat första pre-release på Apocalypse, den nya Magicserien! En helg före alla andra pre-releaser i Sverige! Sitt upp hela natten för att vinna denna Sealed Deck-turnering

Sealed deck-turnering med 1 Invasion Starter och 3 Apocalypse boosters.

Arrangemang: individuell kortspelstävling  
 Arrangör: Martin Jordö, [dc@portalarea.com](mailto:dc@portalarea.com), 031-743 94 29  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna.  
 Avgift: 200 kr för föranmälda  
 Förekunskapskrav: inga  
 Tider: registrering fredag 18-19, turnering fredag 19-04 (kod: G42)

## Magic, inofficiellt SM, typ 1

Ta fram de gamla korten och släpp lös den riktiga kraften. Det är mycket prestigé i att kunna vinna med de bästa korten tillgängliga.

Arrangemang: individuell kortspelstävling  
 Arrangör: Martin Jordö, [dc@portalarea.com](mailto:dc@portalarea.com), 031-743 94 29  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna.  
 Avgift: 40 kr för föranmälda  
 Förekunskapskrav: inga  
 Tider: registrering torsdag 19-20, turnering torsdag 20-03 (kod: D43)

## Magic, Rochester Draft

Träna inför SM, eller visa att du behärskar korten bäst!

Rochester Draft med 2 Invasion och 1 Planeshift booster.

Arrangemang: individuell kortspelstävling  
 Arrangör: Martin Jordö, [dc@portalarea.com](mailto:dc@portalarea.com), 031-743 94 29  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna.  
 Avgift: 100 kr för föranmälda  
 Förekunskapskrav: inga  
 Tider: registrering onsdag 20-21, turnering onsdag 21-05 (kod: A44)

### Magictider

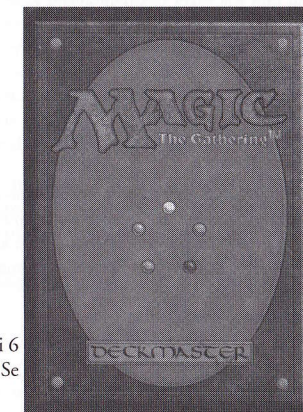
<b>onsdag</b>	Rochester Draft 20-21 registrering 21-05 turnering
<b>torsdag</b>	SM, kval (standard) 09-10 registrering 10-20 turnering Inofficiellt SM, typ 1 19-20 registrering 20-03 turnering
<b>fredag</b>	SM, dag 1 (Rochester Draft) 09-10, registrering 10-19 turnering Apocalyps pre-release 18-19 registrering 19-04 turnering
<b>lördag</b>	SM, dag 2 (Standard) 09-10 registrering 10-17 turnering SM, final (slutspel) 20-24 SM, prisutdelning cirka 24

## SM i Magic 2001, kvalspel (standard)

Är du inte kvalad till SM? Då är det här sista chansen. De bästa 20% av deltagarantalet kvalar in till SM. Ta med din bästa Standardlek (typ 2) och spela i en av Sveriges största turneringar.

Tillättna set är 7th ed., Mercadian Masques, Nemesis, Prophecy, Invasion, Planeshift. Även redan kvalade får delta, men räknas bort i resultatlistan.

Arrangemang: individuell kortspelstävling  
 Arrangör: Martin Jordö, [dc@portalarea.com](mailto:dc@portalarea.com), 031-743 94 29  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna till kvalet.  
 Avgift: 40 kr för föranmälda  
 Förekunskapskrav: inga  
 Tider: registrering torsdag 09-10, kvalturnering torsdag 10-20 (kod: C45)  
 finalspel: se nedan



## SM i Magic 2001

### Fredag: SM Rochester Draft

Här börjar SM. Sveriges bästa spelare draftar 2 Invasion booster och 1 Planeshift i 6 rundors Swiss. Bara öppet för de som kvalat in via kvalturneringar eller ranking. Se listan på [www.portalarea.com/Magic](http://www.portalarea.com/Magic).

### Lördag: SM Standard

SM fortsätter med dag två. Runda 7-12 spelas för att avgöra vilka 8 som går vidare till slutspel, och vilka som vinner pengar ur den utökade prispotten. Kommer traditionen att hålla i sig att helt nya lekar dyker upp på SM? Bara öppet för de som kvalat in via kvalturneringar eller ranking. Se listan på [www.portalarea.com/Magic](http://www.portalarea.com/Magic).

### Lördag kväll: SM-slutspel

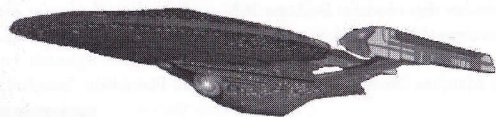
De 8 bästa spelarna fortsätter i dubbelelimination för att avgöra vem som blir svensk mästare. Alla 8 är inbjudna till EM i Milano, men bara de 4 bästa får åka till VM i Toronto. SM Slutspelet är spänning på hög nivå, och Magic som publik-sport. Se mästarerna spela!

### Lördag natt: Prisutdelning SM Magic

De tävlande får sina priser och SM-mästaren lyfter pokalen! Förutom äran och möjligheten att tävla för Sverige i NM, EM och VM finns totalt hela 55 000 kr i priser. Av dessa går 12 000 kr till vinnaren. Alla priser är reseersättningar för internationellt tävlande, så inga pengar betalas ut.

Arrangemang: individuell kortspelstävling  
 Arrangör: Martin Jordö, [dc@portalarea.com](mailto:dc@portalarea.com), 031-743 94 29  
 Anmälan: endast kvalade får delta  
 Avgift: 0 kr  
 Förekunskapskrav: är du med så är du bra!  
 Tider: SM, dag 1 (Rochester Draft), registrering fredag 09-10, turnering 10-19  
 SM, dag 2, (Standard), registrering lördag 09-10, turnering 10-17  
 SM, final (SM-slutspel), turnering lördag 20-24  
 SM, prisutdelning lördag cirka 24





## Star Trek CCG

Det blir tre STCCG-turneringar på LinCon i år. En Warp Speed Sealed och en vanlig Constructed som båda är sanktionerade av Decipher. Dessutom spelar vi en icke-sanktionerad proxyturnering. För frågor om turneringsformat eller annat, hör av er till arrangörerna. Färgade plastfickor är tillåtna.

Arrangemang: individuella kortspelstävlingar

Arrangör: Oskar Grindemyr, romulan@kozmail.com; Mårten Ling, marty@relia.com

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna

Avgift: gratis, utom för "sealed" där man deltar till självkostnadspris

Förkunskapskrav: inga

Websida: www.decipher.com

Tider: Warp Speed torsdag 09-14

Constructed fredag 09-15

Proxy fredag 17-21

Är du intresserad av Star Trek? Kolla in

<http://www.tss.st/>

<http://www.trekkers.se/>

<http://www.stockholmtrekkers.a.se/>



## Star Wars CCG

Det blir två turneringar i Star Wars, en Swiss och en Sealed. På torsdag är det Swiss och på fredag Sealed.

I Sealed-turneringen kommer det att vara tre premier booster + två endor booster. Med dessa ska man göra en 40 kort lek. Light side respektive dark side kommer att lottas ut.

Arrangemang: individuella kortspelstävlingar

Arrangör: Nulle Becker, nullebecker@hotmail.com

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna

Avgift: gratis, utom för "sealed" där man deltar till självkostnadspris

Förkunskapskrav: inga

Websida: www.decipher.com

Tider: Swiss torsdag 17-23

Sealed fredag 17-23

# Lajv

## Allmänt

De flesta spelare är mångsysslare. Många spelar både Magic, Warhammer och åker på något lajv varje år. LinCon har ambitionen att svara på spelarens alla behov och har därför de senaste åren satsat på att utveckla programpunkter kring och med lajv. Eftersom LinCon befinner sig på en stor gymnasieskola kan man inte så lätt genomföra mäktiga kungamiddagar eller ha fantasyspirenade alv- och trolllajv. Det passar helt enkelt inte in i en skolatmosfär. Därför erbjuder vi lite smalare lajvaktiviteter i form av seminarier, workshops och lajvarrangörspresentationer inför sommarens och höstens lajv. Vi vill skapa en naturlig träffpunkt och en startpunkt inför lajvsäsongen för lajvintresserade.

## Lajvpresentationer

Det kommer arrangörsgrupper från en rad intressanta lajv och berättar om sina arrangemang. Där har du chansen att få reda på mer kring speciella lajv, du kan grilla arrangörer på information, renhållning, avgifter, budgetar och bakgrundshistorier. Du kan kanske hitta arrangörerna till just det lajv du redan anmält dig till för att ta upp personliga intriger och frågor.

Arrangörer från bland annat Under röda vingar, Dimbros fäste, Crimson Night (se nedan), Helig Mark med flera kommer och berättar om sina lajv.

## Seminarier och debatter

En rad seminarier kring bland annat tältbygge, medeltida skrädleri, Sweden by night, Hjulås- och flintlåspistoler samt medeltida instrument kommer att genomföras och fler seminarier är på gång som vid detta häftes pressläggning ännu inte är klara. Vi kommer också att genomföra några intressanta debatter kring heta ämnen med debattledare, t ex Knutpunkt 2002 och Sex inlajv-offlajv.

## Workshops

Under konventet kommer det att finnas en rad intressanta workshops att genomföras, förhoppningsvis under flera tillfällen så att fler kan få möjlighet att delta. Vi kan bland annat erbjuda praktisk pikföreläsning, garnfärgning, nålbindning och sminkningskurser.

## Värdshus

Nu är de här igen! Föreningen Enhörningen bjuder på gemytligt samspråk och sång i glada vänners sällskap smaskiga pannkakor, blåbärspaj, cider och andra godsaker i sitt trevliga värdshus. Varför inte smyga in i medeltida kläder och lyssna på trubaduren en kväll?

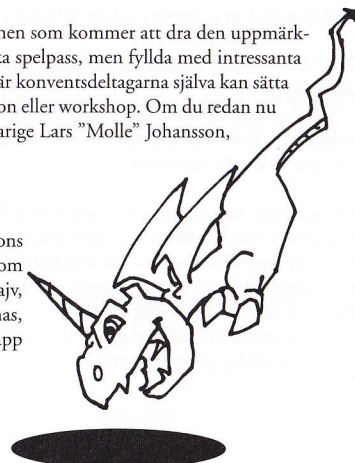


## Levande anslagstavla

Under konventets gång kommer det att finnas en speciell plats vid receptionen som kommer att dra den uppmärksamma lajvaren till sig. Anslagstavlan kommer att innehålla konventets olika spelpass, men fyllda med intressanta kurser, seminarier och lajv. Dock kommer det att finnas hålrum i schemat där konventsdeltagarna själva kan sätta upp sig, få tillgång till lokaliteter och hålla sitt egna seminarie, lajvpresentation eller workshop. Om du redan nu vet att du vill boka en sal och plats så tveka inte att höra av dig till lajvansvarige Lars "Molle" Johansson, 013-10 42 53 eller eposta till lincon@sverok.se.

## Lajv och teater på konventet

På följande sidor kan du läsa om de lajv som redan är inbokade. På Lincons hemsida och senare på "den levande anslagstavlan" kan du läsa om det som bokas in fram till och på konventet. På gång är till exempel ett vampyrlajv, något som brukar synas på många konvent. ...hm, något som *inte* brukar synas, såklart. Det är också på gång att en eller två teaterpjäser kommer att sättas upp på konventet.



## Alternativ: seminarium

Den berömda arrangörgruppen Alternativ kommer till konventet. Programmet är inte klart ännu, men det är troligt att åtminstone en del kommer att handla om hur man genomför stora projekt, till exempel stora lajv eller spelkonvent. Håll utkik efter anslag!

Arrangemang: seminarium  
Arrangörer: Alternativ, henrik@alternativ.se  
Tider: Anslås på konventet

## AirSoft CQB-spel: lajv konfliktspel

Levande konfliktspel

Counter-Strike utan dator...

*"Han frugade nervöst på sitt vapen. Förvisso hade han timmar av träning bakom sig, men inget av de scenarion han genomgått var i närheten lika skräckinjagade som att verkligen vara på plats. Det var fyra nya killar i gruppen, som alla manades på av en bestämd CO framåt i korridoren. Allt de visste var att det fanns ett antal tungt beväpnade terrorister någonstans i huset, och alla var väl förberedda på att de skulle göra sin inbrytning nu.*

*Ingen av grabbarna visste varför terroristerna hade barrikaderat sig i huset, varför de var klassade som terrorister eller hur de kunde vara tungt beväpnade i ett land med extremt hårda vapenlagar. Ingen brydde sig längre, de visste att nu var det en fråga om liv eller död. De själva eller de andra. Att döda eller bli dödade. Enda frågan han kunde ställa sig var vilken färg blommorna skulle ha, som hans flickvän skulle lägga på hans grav... Säkert röda. Hon har alltid gillat rött.*

*Rött. Tanken fastnar i hans huvud medan han i slow-motion ser sin kompis titta med livlösa ögon rakt på honom med armarna fulla av rosblad. Det tar en obeskrivligt lång tid innan han ens hör skotten som hans kamrater skjuter som vedergällning. Det enda han kan göra är att stå helt stilla och följa sin kompis med blicken som segnar ner på golvet - "skönt" tänker han "han vet i alla fall om att idag var hans dag att dö".*

*Han kommer åter till medvetande när hans CO dunkar honom så hårt i ryggen att han nästan faller över framlänges: "Rör er framåt!" skriker CO:n. Alla börjar röra sig framåt som en rad med får till slakt. Sporadisk eldgivning sker, men det ser bara skuggor... som om de jagade väsen av natten.*

*De när slutet på korridoren som slutar i ett t-kors. Ett mardrömsscenario för erfarna, en dödsfälla för nybörjare. Han biter ihop och ber en snabb bön om att han skall för överleva denna dag i alla fall och svänger runt hörnet, rakt in i terroristernas eldgivning..."*

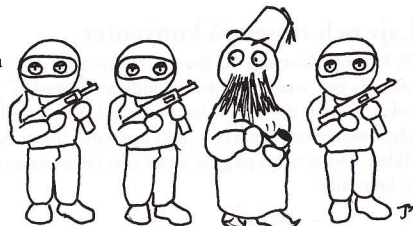
CQB-spelet går till så att man delar upp 10 deltagare i två lag: 5 terrorister och 5 poliser från en insatsstyrka. "Terroristerna" får två minuter på sig att sätta upp ett hastigt försvar, innan "polisstyrkan" stormar in. Målet är att eliminera motståndarna, med så få egna förluster som möjligt. Om man vill höja svårighetsgraden kan man även ha med personer som spelar gisslan.

Ett spel i ett mindre hus tar ungefär 10 minuter, med en kortare introduktion av vapen och säkerhet innan spelet. Bussar mellan konventet och spelplatsen avgår med jämna mellanrum enligt ett schema som anslås på konventet.

OBS! Även om soft airguns inte är riktiga vapen så hamnar de under vapenlagen. De ska alltså behandlas som riktiga vapen utanför spelplatsen. Därför håller arrangören med vapen till läns till alla deltagare.

Du ska alltså inte ta med dig egna vapen, för då gör du dig skyldig till olaga vapeninnehav. Det ger böter och vapnet beslagtogs för kasserering. Inte för att vi tror att någon skulle bete sig så puckat, men alla vapen vi ser lämnar vi till polisen, och ägaren avisas från konventet.

Arrangemang: individuellt lajvarrangemang (levande konfliktspel)  
Arrangörer: Johan Munkestam, lord@zarkow.com, www.softgames.nu  
Anmälan: ingen föransmälan, alla som fyllt 15 år är välkomna!  
Krav: Lägsta ålder 15 år, samt oömma kläder.  
Tider: fredag 09-15, lördag 09-15  
eventuellt också torsdag 19-23, fredag 19-23, lördag 17-23  
(se anslag på konventet)



ETT (NÄSTAN) SÄKERT TECKEN ATT  
DU HAMNAT PÅ FEL LAJV...

## AirSoft: seminarium

Arrangörerna och ett företag håller två seminarier om soft airguns och möjligheter till levande konfliktspel och levande rollspel. Det blir också information om CQB-spelet (se nedan) och om sommarens stora arrangemang Operation: Crimson Night (OP: CN). Mer information finns på [www.softgames.nu](http://www.softgames.nu).

Arrangemang: föredrag  
Arrangörer: Johan Munkestam, lord@zarkow.com, www.softgames.nu  
Anmälan: ingen föransmälan, alla är välkomna!  
Tider: torsdag 17-19, fredag 17-19

## Dimbros fäste: deltagarträff

Till den 25 och 26 maj inbjuder vi er alla som vill komma på Dimbros Fäste till en deltagarträff. Syftet med mötet är främst att erbjuda möjligheten för er alla att träffa varandra, och att träffa oss arrangörer. Men också givetvis för att vi arrangörer skall få träffa er.

Deltagarträffen kommer hållas på LinCon. På fredagskvällen umgås vi och har trevligt. Vi har inga stora inplanerade aktiviteter då utan dessa sparar vi tills på lördagen när vi lärt känna varandra. Då kan ni förvänta er aktiviteter som diskussioner, debatter, frågestunder, presentationer, gruppträffar (med kontaktarrangör), ätteträffar och eventuellt några workshops

I början av maj publicerar vi mer detaljer (såsom vägbeskrivning, schema, m.m) på lajvets hemsida. För er som enbart kommer till LinCon för att delta på deltagarträffen, eller bara kolla in konventet, kostar det ingenting, vare sig i inträde eller för sovplats.

Arrangemang: seminarier, klanträffar, workshops  
Arrangörer: Dimbros fäste, kraftling@bredband.net, <http://www.forsman.cc/dimbrosfaste/>  
Tider: fredag och lördag

## Dräkttävling

*Här du en exklusiv, snygg, snitsig, rolig, spännande, alldaglig, välsydd, hård, blodig, pansarbeklädd, cool, pälsklädd, behornad, välutad, vågad, knypplad, färgstark, exotisk, historisk, sliven, speciell, härig, lössittande eller på annat sätt förtjusande favorit i din lajvgarderob som du vill visa upp för omvärlden? Tveka då inte att delta i konventets dräktuppvisning och tävling.*

Arrangemang: dräkttävling och uppvisning  
Anmälan: ingen föransmälan, alla personer och bidrag är välkomna!  
Arrangörer: Lars "Molle" Johansson, 070-716 24 29, molle@sverok.se  
Tider: lördag 20-23

## Fotoutställning

*Olle Sahlin visar några av sina fina bilder i en efterfrågad uppföljare på sin utställning under förra årets LinCon. Utställningen kommer även att innehålla en kommenterad specialkollektion med alla omslagsbilder från Centurion, Sverox, Fëa och Ruman.*

Arrangemang: utställning  
Arrangörer: Olle Sahlin, o-sahlin@algonet.se

## Garnfärgning: workshop

Garnfärgning är enklare än man tror. Lär dig enkla tips och trix. Utrustning och material tillhandahålls av konventet.

Arrangemang: workshop  
Arrangörer: Anna-Greta Johansson, Sunnanskog  
Anmälan: ingen föransmälan, alla är välkomna!  
Tider: anslås på konventet

## I okänt vatten: teateruppsättning

En svart komedi av Elisabet Palo. Ett naturligt tillfälle att undersöka beröringspunkterna mellan lajv och teater.

Arrangör: Patrik "Packe" Jönsson, 073-992 10 31

Tider: fredag 17-19

## Lajva i framtiden: seminarium

Som en uppföljning av Olle Sahlins seminarium kring lajvrörelsens historia under förra årets LinCon spekulerar Cilla de Mander kring lajvandets framtid. Hur kommer rörelsen att utvecklas under de närmsta åren?

Arrangör: Cilla de Mander

Tider: fredag 21-23

## Medeltida sömnad: seminarium

Grundläggande och avancerad medeltida/fantasy-klädtylar.

Arrangemang: seminarium

Arrangör: Skräddare Gert Alenhall, Sunnanskog, www.ateljealenhall.se

Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!

Tider: anslås på konventet

## Nålbindning: workshop

Nålbindning är något man kan göra när som helst och var som helst. Kom och lär dig göra enkla tygband. Utrustning och material tillhandahålles av konventet.

Arrangemang: workshop

Arrangör: Helena Johansson, Sunnanskog

Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!

Tider: anslås på konventet

## Relationstabellen: lajv

*Han hade vunnit en stenung på poker. Runt denna hade han sedan byggt en pizzeria. Pizzorna var döpta efter månaderna på året, januari, februari, du vet, och när de var slut hade han använt namnen på gamla flickvänner från gymnasietiden. Det var ingen slump att den trettonde pizzan var en dubbel inbakad.*

Vad är relationstabellen? Vad ÄR relationstabellen. För att svara på den frågan har vi låtit tre tärningar rulla över en bordsyta. Den är alldeles plan, bordsytan; vattenpass verifierade vinkeln mot marken. 14. Tärningarna visar fjorton. Inte 42. Det är vad relationstabellen handlar om. När du minst anar det. När vi minst anar det. När ditt SIN når botten. Är vi där. Det är vi som är relationstabellen. 14. Inte 7. 14. Vi kommer att sampla ur samtliga scenarier. Vi begränsar oss inte till LinCons utbud. Vi rör oss mellan fjolårsscenarier som "Delta Blues — orgie i jugoslaviska lok och ungersk pepparsalami" och "Delta Green — konsten att skriva klart ett scenario kvällen före konventet." Eller var det tvärtom. Vad Gud gör, är gott. Är det det relationstabellen handlar om. Om Jan skulle ha skrivit den här texten. Om Jan skulle ha skrivit den här texten, det vill säga om Jan vetat att den här texten skulle skrivas, hade den förmodligen sett helt annorlunda ut. Snäckan är att Jan inte vet det. Det är DET relationstabellen handlar om. Ni är alla anmälda. Acke också. Välkomna.

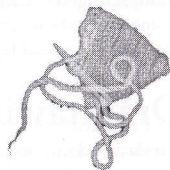
Arrangemang: individuellt lajvarrangemang

Arrangör: Tobias Wrigstad, tobias@dsv.su.se, Jan Salomonsson och Anders Sebring

Anmälan: ingen föränmälan, alla är automatiskt deltagare

Förkunskapskrav: inga, men förmåga att vilja delta är en fördel

Tider: hela konventet!



## Sfinxens gåta: lajv

*I det beta Egypten vilar aldrig mystiken kring mytologin om de mäktiga Gudarna och de majestätiska faraonerna.*

*En gammal grav från de svunna tiderna har hittats och enbart få utvalda får tillträde att bevittna den för första gången på tusentals år. Kanske blir du en av de utvalda? Kanske vilar en förbannelse på graven så att de som stiger ned i den möter en hastig, våldsamt och tragisk död. Eller är sånt bara skrock?*

*Ta och besök detta hemlighetsfulla land och möt det öppna folket och bestig en kamel. Men var försiktig - det är inte bara förbannelser som hotar. Det är även de hemiska terrorister som lurpassar i de höga klipporna.*

**OBS!** Kontakta arrangörerna för att få en roll, [cluedo@egroups.com](mailto:cluedo@egroups.com), så snart du anmält dig till konventet. Har du inte epost kan du pröva att ringa arrangörerna på 036-12 39 97 (inte efter 21). Föränmälan är ett krav för deltagande. Roller kan endast i yttersta nödfall tilldelas någon som ej är föränmäld.

Äventyret spelas på nytt vid tre tillfällen, så det är ingen idé att delta mer än en gång.

Arrangemang: individuellt lajvarrangemang

Arrangör: Theresia Junesten och Mats Bergström, [cluedo@egroups.com](mailto:cluedo@egroups.com), 036-12 39 97 (inte efter 21).

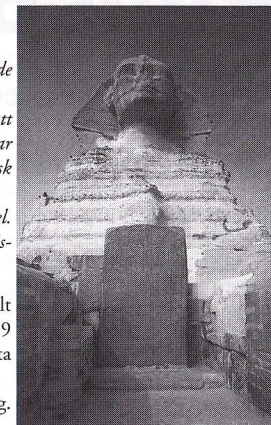
Anmälan: **OBS!** Endast föränmälan! Kontakta arrangörerna för en roll.

Förkunskapskrav: inga, men lingvistisk ekvilibrist är en fördel

Tider: torsdag 17-23 (kod: D51)

fredag 17-23 (kod: G51)

lördag 17-23 (kod: K51)



## Teatersport

*Kom och utmana andra lag på teatersport - en tävling där det viktigaste är att ha kul och att locka publiken till skratt. Om du inte själv vill vara med kan du bänka dig i publiken. Det är nämligen publiken som är domare och bestämmer vilket lag som hade de mest finurliga lösningar och de mest underhållande framträdandet.*

Arrangemang: lajvarrangemang för lag om fem personer

Arrangör: Ralf Wallen, [ralf@trust-me.com](mailto:ralf@trust-me.com), 070-2973538

Förkunskapskrav: inga, men improvisationsförmåga är bra att ha

Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna

Tider: torsdag 09-15, lördag 09-15

## Träna pikföring: workshop

Teknik och problematik med pikar. Teoretisk genomgång och praktisk övning. Pikar finns.

Arrangemang: workshop

Arrangör: Olle Hörfors, Garnisonsmuséet i Linköping

Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!

Tider: fredag 12-15

## Verbal Combat

Celebrity Deathmatch goes Verbal!

*A boot to the head, roundkick, eyepoke och allt du kommer på.*

*Räkna med att få ont i magen - av skratt. Missa inte chansen att delta i ett våldsamt improvisationsdebattslagsmål. Törs du inte delta är det nästan lika kul att titta på.*

Arrangemang: individuellt lajvarrangemang (verbalt debattslagsmål)

Arrangör: Daniel Karlsson, [danka@lysator.liu.se](mailto:danka@lysator.liu.se)

Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!

Förkunskapskrav: inga, men lingvistisk ekvilibrist är en fördel

Tider: lördag 23.30-01.00



## #conspiracy-theories

Fri form

\*\*\* bunny\_18 has joined #conspiracy-theories

<bunny\_18> asså någonting är fel!

<Seven\_of\_Nine> Vi vet!

\* Kick\_Da\_Baby vet också.

<^\_Gandalf\_^> jag såg tomten i morse, i mitt rum. och jag var nykter.

<Muad'Dib> en katt gick förbi mitt fönster två gånger! ni vet vad det betyder! Det är en glitch i the matrix!

<bunny\_18> asså killar när tjejerna på min porrsite har kläder på sig när jag loggar in på morgonen, då är det något som inte är rätt i världen!

<Seven\_of\_Nine> Vi hade alla sådana upplevelser i morse... någonting är väldigt, väldigt fel.

\*\*\* S\_L\_P\_Unlimited has joined #conspiracy-theories

<S\_L\_P\_Unlimited> Bra ni är alla här... jag har ett meddelande.

<S\_L\_P\_Unlimited> Någonting hände med världen inatt. Vi måste mötas i verkligheten, det finns för många här som lysnar.

Möt mig i morgon, klockan 20, på mötesplats 78-Alpha.

\*\*\* S\_L\_P\_Unlimited has quit IRC (Quit: Be There Or Live Forever In Ignorance)

Arrangemang: rollspelstävling i lag om 5 personer

Arrangör: Anna Svensson, annsv933@student.liu.se, icq: 49981564

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget

Förkunskapskrav: inga, men rollspelsvana är bra att ha.

Avgift: 125 kr för hela laget

Tider: onsdag 19-01 (kod: A61), fredag 17-23 (kod: G61), lördag 09-15 (kod: J61)

## Cortex overload

Neotech 2

*Snövidderna som rusade fram under honom var det enda som kunde uppfattas med normal syn. Varken stjärnorna eller månen syntes på den svarta himlen, och det enda ljuset kom från de frontmonterade strålkastarna på de båda helikoptrarna. Det var vackert. Internradion sprakade, och pilotens röst hördes i hjälmen.*

*"En kilometer till målet. Gå över till infrarött."*

*Han slog genast bort alla ovidkommande tankar. Det var dags att ge sig in i strid, och då krävs full koncentration. Han aktiverade hjälmens passiva IR, hakade fast sig i säkerhetslinan och gjorde mantelrörelse.*

*Så höjde sig helikoptrarna över den sista kullen, och hjälmens sensorer uppfattade med lätthet fem figurer som kämpade sig fram genom den djupa snön. Helikoptrarnas stealthegenskaper garanterade att ingen av de fem kunde veta att de var iakttagna.*

*"Fem mål, alla fiendliga. Fri eldgivning."*

*Skytten spottade ut sitt tuggummi, tog sikte, och började slunga dussintals .50 BMG Teflonkulor mot de flyende personerna på marken...*

Fina priser från Neogames.

Arrangemang: rollspelstävling med lag om 5 personer

Arrangör: Mattias Svensson, devastat@hem.passagen.se, 013-179872,

Carl Johan Ström, Neogames AB, 031-779 73 35.

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget. Egen spelledare ger förtur.

Övrigt: Egen cybertech ger extrapoäng.

Förkunskapskrav: inga

Avgift: 125 kr för hela laget

Tider: torsdag 17-23 (kod: D62), fredag 09-15 (kod: F62), lördag 17-23 (kod: K62)

## Den idrinska fällen

Indisk high fantasy

*Rajan slängde upp dörrarna till palatsets enorma matsal med en örönbäövande smäll och stannade till i dörröppningen. De frynliga skratten och engagerande konversationerna från långborden förbyttes snabbt i hyschande och tystnad när man upptäckte att rajan – den allsmäktige och gudabenådade hade kommit in i salen.*

*En svettpärla letade sig ner för Rajans blanka panna och ned ibland de veckade bakorna bland den sparsmakade skäggväxten då han ilsket lät blicken glida över den gapande församlingen. De otaliga sidenstycken som utgjorde landets vackraste klädeskrud och tillika härskarens traditionella utstyrel var nu endast slarvigt trädla över huvudet, veckade på ett sätt som skulle få den kungliga hovbeklädaren att gråta av sorg. Med raska steg gled Rajan över det skinande marmorgolvet fram till högbordet där endast de högst ansedda inom hovet fick sitta. Nu hade viskningarna tillagat något, men kom återigen till ett abrupt slut då Rajan slängde upp handen och med ett knubbigt finger pekade mot Ei-haban, skattmästaren.*

*- Den gyllne fällen är borta, vrälade Rajan ursinnigt så att saliven stänkte ur munnen på honom.*

*En susning gick genom salen. Fällan var borta. Den sägenomspunna fällen som räddat människorna i Den Sista Striden, som skyddat krigsguden Ergaaz mot demonfursten Badz-Tams förbannade svärd, som lyst upp himlavalvet och som gjorde sin bänare immun mot sjukdom såväl som mot tidens malande tand.*

*Ei-haban, som annars var en högt ansedd man fann sig nu stå ensam inför Rajans vrede. Övriga vid bordet, hovmagikern Zar-Beelan, översteprästen Vychnmai och Rajans personliga rådgivare Kolobo, visste likväl som de andra som stod Rajan nära när det var dags att dra sig undan. Ei-haban släppte silverbägaren han tidigare hållit i, förde samman handflatorna och såg vördnadsfullt på Rajan.*

*- O allsmäktige och högst vördnadsvärde härskare, föremålet saknades vid den senaste genomgången av den kungliga rustkammaren. Min allra fastaste av övertygelsor är att den heliga relikten varit försvunnen från palatset sedan årtionde och årtionde tillbaka.*

*Ei-haban bugade sig ännu djupare, men hans oljiga leende förbyttes i panikartad skräck då tio krigare ur det kungliga livgardet tågde in i salen. Ei-haban försökte få ur sig ett sista skrik, men vakternas svärd for genom luften innan den första stavelsen hunnit ur hans hals och han föll som en säck, död till golvet.*

*Vakterna tog varsina två steg tillbaka då Rajan vände sig mot de övriga i salen där representanter från alla Idriniens adliga släkten fanns representerade vid varsitt bord.*

*Han höjde rösten och blickade ut över församlingen*

*- Högst vördade landsmän! Jag, Rajan Teklanu-Idrini-Idri, den av gudarna utvalde och välsignade utfäster härmed till den som finner och återbördar den gyllne fällen till min skattkammare, en belöning som riket aldrig tidigare skädat. Var och en av släktena skall sända sin äldste son i sökandet efter fällen. Den som finner den skall erhålla min enda dotter till sin gemål och för återstoden av sitt liv dela det överflöd och den beundran som bara tillstår Rajan av Idrinien. Jag har talat!*

Ikläd er rollen som representanter för de tolv Idrinska adelsläktena på jakten efter den gyllne fällen. Storslagen och episk fantasy såväl som djupgående karaktärsspel med täta intriger utlovas.

Arrangemang: rollspelsarrangemang med lag om 5 personer

Arrangör: Robert Bjurshagen, separatasta@hotmail.com och Mattias Lejbrink, mattias.lejbrink@europeloan.com

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget

Förkunskapskrav: inga

Avgift: 125 kr för hela laget

Tider: tre pass av torsdag 09-15 (kod: C63), fredag 09-15 (kod: F63), lördag 09-15 (kod: J63)



## Floden sover

### Fri form

*Han hade blivit sorterad, en fantastisk augustidag då allt verkligen flöt ihop; som om världen var en tavla som ännu inte riktigt torkat och nu gned någon en stor och kraftig näve över duken så att alla färgerna flöt samman.*

*Sorterade, nere vid det nedlagda mejeriet nere vid floden för att byta kläder med varandra och därefter ge oss iväg i en båt som flutit iland och bärgats.*

*Hennes bröst var runda och fasta fast jag svurit att möta världen som ett barn och aldrig tänka på bröst mer.*

*Sorterad. Men jag var inte det minsta rädd.*

Arrangemang: rollspelsarrangemang med lag om 3 personer

Arrangör: Tobias Wrigstad, tobias@dsv.su.se, Martin Brodén

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget

Förkunskapskrav: inga

Avgift: 75 kr för hela laget

Tider: fredag 17-23 (kod: G64), lördag 17-23 (kod: K64)

## I skuggan av Madame Guillotine

### Vampire the Masquerade

*Året är 1789, i Frankrike lider befolkningen svårt av missväxt, hög inflation och årat av tung beskattning. Rikets statskuld är astronomisk och varje försök till reformer har effektivt blockerats av aristokratin. Konungen Louis XVI tvingas sammankalla nationalförsamlingen, en rådgivande instans sammansatt av representanter från de tre stånden, som inte sammanträtt på nära tvåhundra år.*

*De styrande missbedömer dock situationen som snart glider dem ur händerna, då liberala idéer har spridit sig i församlingen. Borgare och bönder driver frågan att varje delegat i församlingen skall ha en röst, vilket skulle innebära majoritet för dessa. I desperation planerar konungen och aristokratin kväsa situationen med vapenmakt och kallar in lojala legosoldater. Nationalförsamlingen förklarar sig dock företrädare folkviljan, varpå tillskyndande parisbor kommer till undsättning och stormar palatset i Versailles. Louis XVI och hovet tvingas till Paris varpå hans tidigare totalitära makt bryts. Feodalsystemet avskaffas och aristokratin förlorar sin skattefrihet och de flesta andra privilegier man åtnjuter. Många adelsfamiljer flyr och går i landsflykt av rädsla för repressalier.*

*Paris vandöda invånare är fullkomligt oförberedda på det inträffade och tas förmligen med byxorna nere. Den aristokrati som varit en betydande del av Camarillans och då framförallt klan Toreadors maktabas flyr Paris. På revolutionens första dag stormas och ödeläggs den gamla befästningen Bastiljen i Paris, den plats som av flera säkra källor utpekats som Fursten av Paris hemvist. En svag och i mångt och mycket oenig Ventrue-Brujah-Tremerekoalition tar makten, men har svårt att kontrollera den eskalerande situationen i staden.*

*Den svenske greven Axel von Fersen har ett intimt och ytterst delikat förhållande till den franska drottningen Marie Antoinette. Den unge greven har slagits mot engelsmännen under amerikanska frihetskriget, ägt ett regemente legosoldater i fransk sold, samt under många år agerat särskilt sändebud åt den svenska konungen Gustav III vid det franska hovet. Revolutionen och förändringarna i statsskick i Frankrike förskräcker Gustav III, som genast utnämner von Fersen till svensk ambassadör i Paris. Dennes rapporter till konungen hamnar i klorna på Johann von Creutz, sabbatens ärkebiskop av Stockholm. Han lyckas utyda prekärt och ytterst intressant information ur dokumentet, och då inte bara genom det som skrivits. Drottningen Marie Antoinette, som ärkebiskopen vet har kopplingar till högt uppsatta Toreadover i Paris, har bett sin förtrogne von Fersen om hjälp. Drottning har även anförtrott honom att det finns något av särskild vikt i hennes vård, som man till varje pris måste rädda ur landet. Detta väcker givetvis den äregririge ärkebiskopens nyfikenhet och fyra av hans mest betrodda spioner skickas omgående till Paris.*

*Upplev vad Herman Lindkvist inte vågat berättat! Ett "historiskt" Vampire: The Masquerade scenario satt i revolutionens Paris.*

Arrangemang: rollspelstävling med lag om 4 personer

Arrangör: Johan Englund, 031-23 11 97, thoresson.englund@swipnet.se, Tom Lindahl, tom.lindahl@swipnet.se

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget, lånar ni ut en spelledare garanteras ni plats!

Förkunskapskrav: inga, men spelledaren bör ha viss känsla för White Wolfs World of Darkness

Avgift: 100 kr för hela laget

Tider: torsdag 17-23 (kod: D65), fredag 17-23 (kod: G65)

## Ljungaverk 1997

### Gamla hederliga Mutant II

*De tre vännerna tittade upp mot kullen. Där uppe stod huset som de skulle till. Det gick knappt att se i mörkret men de visste att det skulle vara där. Regnet öste ner över dem. De började snabba på takten så att de skulle kunna få skydd.*

*Bang, en blix lyste upp himmelen. För en kort sekund såg de den gamla, slitna herrgården. Den tornade upp sig i natten likt ett gammalt slott.*

*De tre stannade som om de vore förstenade, i ett av de övre rummen på huset lyste ett ljus upp och man kunde tydligt se personer som gick omkring.*

Arrangemang: rollspelstävling med lag om 3 personer

Arrangör: Den dansande draken, Niklas Westin, niklas.westin@gfs.gu.se, 0709-567 353

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget

Förkunskapskrav: inga förutom fantasi

Avgift: 75 kr för hela laget

Tider: torsdag 09-15 (kod: C66), lördag 00-06 (kod: H66)

## Marknad vid tidens ände

### Kelter TNG

*Årets kelterscenario är inspirerat av neil Gaimans bok "Stardust". Vi möter våra vänner Chiaran, Ouclo, Eolas och Sealgair som blivit utkastade från ön Mona efter några kontroverser med druiderna. De beger sig till en marknad, en händelse som kommer att leda dem in på en ödesdiger väg.*

För den som inte spelat Kelter tidigare kommer det att finnas en genomgång av spelsystemet. Har du aldrig spelat Kelter eller behöver en uppfärskning bör du komma till genomgången en timme före själva spelet börjar. Det kan du göra även om du inte tänker spela i år.

Arrangemang: rollspelstävling med lag om 4 personer

Arrangör: Laila Wiberg, laila@pobox.se

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget

Förkunskapskrav: inga, men gå gärna på genomgången

Avgift: 100 kr för hela laget

Tider: genomgång torsdag 17-18

torsdag 18-24 (kod: D67)

## Rollspelsbar

### ABSOLUT ASF

*Släck din törst med ett par scenarion ur ASFs friformsbar. Välj bland 14 utvalda favoriter och låt dig berusas av skabrösa intriger och beräknande baktankar. Här finns något för alla smaker - ta med ditt lag på 4-5 personer och upplev sensationen. För mer information och ytterligare presentation av sortimentet; besök ASFs hemsida på <http://www.asf.o.se>.*

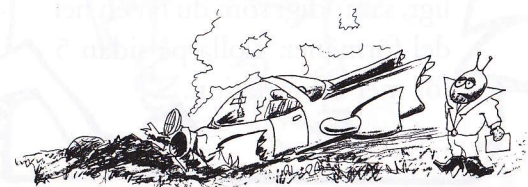
Arrangemang: rollspelsarrangemang för lag om 4-5 personer

Arrangör: ASF, Magnus Alm, magnus@asf.o.se

Anmälan: ingen föranmälan, först till kvarn!

Förkunskapskrav: inga

Tider: öppet löpande under hela konventet, dag som natt!



## Slumpens paradis

### Mutant 2

Med en låg väsning försökte Sabeltand förtvivlat få den fradgande, rosa bältan att sitta ner på stolen igen. Men förgäves: skinnet kring munnen hade redan dragits tillbaka och visade nu en prakefull rad av taggiga tänder, allt medan Sigge med ett lågt morrande slet tag i den kraftig kedjelinke som hängde från hans bälte. Snabbt insåg den högväxte adelsmannen att övertalningens tid var förbi, varför han ropade till Morgan, Sigges bästa vän, att stoppa honom. Just som grodan skulle till att lägga ett jättelångt krokben för sin kamrat hördes Alfreds belevade stämma, tvärs igenom den sunkiga barens dekadenta bakgrundsljud:

"Sir, den där hunden ser ut att ha rabies."

Det blev plötsligt väldigt tyst i rummet, så när som på ett avgrundsligt morrande. Det enda Sabeltand och de andra riktigt lade märke till, var den vita strimma som rann från bartenderns mungipa, ner över den strävbjäriga, muskulösa bringan. Skummet droppade redan från det grova halsband, på vilket stod ingraverat "Mad Dog".

Tredje delen i en trilogi, vad kan man säga? Frågorna hopar sig: Ska Steve dyka upp igen? Kan det bli större explosioner än förra gången? Är det här verkligen sista delen eller bara ett reklamjippo?

Den som lever får kanske se, för slumpen är en obarmhärtig herre.

Arrangemang: rollspelstävling med lag om 5 personer

Arrangör: Magnus Persson, mp\_75@hotmail.com

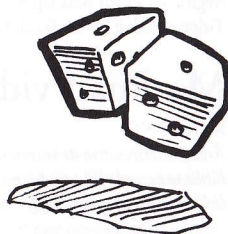
Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget

Medhav: Blandrustning, järnröt/mc-kedja

VIP-ingång: Uppvisat leg med två stämplrar från föregående äventyr...

Avgift: 125 kr för hela laget

Tider: torsdag 02-08 (kod: B68), fredag 01-07 (kod: E68), lördag 09-15 (kod: J68)



## Symposion med baksmälla

### Terra Draconis

"...och spelen skall fortgå i ytterligare nio dagar."

Härolden steg ned från templets trappa, ned till sin hedersvakt av liktorer - bägge två med fasces men inga bödelsyxor. Med stolt gång spatserade han iväg över forum mot folkmassan. De två liktorerna gick före och beredde väg och så småningom försvann de iväg mot censorns palats. Ett mummel steg bland folket.

"Hmrrf, som ni vet så skall censorn ordna ett av sina så kallade symposion igen. Om han åtminstone hade vett att kalla dem för festivaler i stället. Näja, det är inte det vi skall diskutera. Faktum är faktiskt att hans så kallade symposion ger oss en god chans att lyckas med våra föresatser och det är här ni kommer in mina vänner."

Borgmästaren blickade över bordet mellan magistraterna mot de två senatorerna och deras två liktorer som stod bakom dem och började berätta... och han berättade, borgmästaren var känd för att lägga ut texten men å andra sidan glömde han ytterst sällan något. Han berättade om den misstänkta frånvaron av rövare hos censor Eldh Demetrius och dennes "poliitiska vänner". Med många och noggranna ord berättade han hur en mycket erfaren legosoldat nästan misslyckats skydda en karavan där ledaren för rövarbandet varit ovanligt duktig på bakhåll och hur flera av rövorna betett sig som "lite fulmliga soldater" - antagligen för att de försökte dölja att de faktiskt hade militär träning. Med en bister min skickade han via magistraterna över ett antal dokumentkopior från prokonsul Grönkvist Amotos senaste census som avslutades nyligen. Om man tittade noga hade vissa ediler gjort lite anteckningar om att bönderna verkade hämta sig från de senaste årens svåra tider. Borgmästarens bittra min gjorde klart att det inte var så det lät från censorn. Allt blev för mycket när en siarens kryptiska ord blev förstälige i samband med en teckentydning utförd av prokonsulens augur.

"...och det är alltså här ni kommer in mina vänner sade borgmästaren slutligen. Vare sig ni, er släkting prokonsulen eller vi vill att det kokas ihop några oegentligheter inom våra jurisdiktioner så nu är ni inbjudna till festligheterna och ni kan ta med varsin liktor som seden bjuder. Väl inne skall ni söka rätt på vad censorn har för sig."

De bägge senatorerna nickade. "Om inte annat så för att vår släkting vill det", sade den ena. "Ja, och förstås för att hålla politiken så hederlig som möjligt", sade den andre och log.

Med nerverna på spänn närmade de sig censorns palats utanför Kattkullen och undrade vad censorn skulle hitta på den här gången. De hade ju hört mycket om honom ända bort till Sörborg.

Ingen regelkunskap krävs men den som vill kan gärna kan gärna titta på världen på webben - Illerlyan; [www.surf.to/ferret](http://www.surf.to/ferret).

Arrangemang: rollspelstävling med lag om 4 personer

Arrangör: Kristoffer "Illern" Holmén, arindel@passagen.se, [www.surf.to/ferret](http://www.surf.to/ferret)

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget

Förkunskapskrav: inga

Avgift: 100 kr för hela laget

Tider: fredag 09-15 (kod: C69), lördag 09-15 (kod: J69), lördag 17-23 (kod: K69)



## Uppbrottet

Western

Det är dags att lämna Texas, det har blivit omöjligt att stanna. Det handlar inte om rätt och fel, det handlar om rättvisa. Och den är en bristvara i dessa trakter, åtminstone för svarta, kvinnor och kåkfarare...

Det var ett svårt beslut, men det som fällde avgörandet var de äldres oro och vilja att hålla samman familjerna nu när ni äntligen samlats igen. Sarahs berättelser om Wyoming har också spelat stor roll, hon har fått det att låta som ett paradiset. Ett vackert, bördigt land dit inte så många hunnit ännu, en plats där ni kan vara säkra på att få tag på en rejäl bit egen mark. Och i Wyoming kommer ni inte att behandlas som paria, eller mindre vetande. Ni skall till en plats där ni alla är fullvärdiga medborgare, och alla har rösträtt. I Wyoming blir allas röst hörd, vita och svarta, kvinnor och män. Det är en plats där ni vill bygga er framtid.

Nu börjar allt bli klart, alla tillhörigheter är packade och boskapen är insamlad. Den långa färden kan börja. Det kommer att bli hårt och strapatsrikt, men ni är övertygade om att det blir mödan värt...

"Uppbrottet" är den andra fristående delen i årets konventskampanj till Western: "De Utstötta". "Hemkomsten", den första delen, spelas på GothCon och den avslutas med "Uppgörelsen" på SydCon. Samtliga delar är skrivna för 5 personer och tar omkring 5 timmar att spela. De tre lag som placerar sig bäst i turneringen vinner presentkort från Tradition, och det lag som lyckas bäst genom alla tre delarna får ett specialpris på SydCon.

Arrangemang: rollspelstävling med lag om 5 personer

Arrangör: Tove & Anders Gillbring, western@rollspel.com, <http://www.rollspel.com/>

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget

Förkunskapskrav: inga

Avgift: 125 kr för hela laget

Tider: torsdag 09-15 (kod: C70), torsdag 17-23 (kod: D70)

fredag 09-15 (kod: F70), fredag 17-23 (kod: G70)

lördag 09-15 (kod: J70), lördag 17-23 (kod: K70), söndag 00-06 (kod: L70)



Bilden är från förra årets Westernkampanj, ur scenariot "En dollar till djävulen".

## Vita liljor

Call of Cthulhu goes Haiti

De tunna batistgardinerna fläktade i aftonbrisen, "Om det bara inte vore för dessa evinnerliga trummor! "Rebecca lutar sig lojt bakåt i vilstolen. Den obarmhärtiga solen har änigen börjat gå ned, men i stället för solsken, detta dunkande...trummorna som alltid var närvarande..."

Kroppar som vrider sig runt i spastiska rörelser, en lång man iförd en lång röd dräkt lyfter upp tuppen och sliter av huvudet. Blodet stänker över de dansande, trummornas rytm blir ännu mer piskande. Gudarna är närvarande!"

Arrangemang: rollspelstävling med lag om 4 personer

Arrangör: Laila Wiberg, laila@pobox.se

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget

Förkunskapskrav: inga, men gå gärna på genomgången

Avgift: 100 kr för hela laget

Tider: spelledargenombgång fredag 17-18

fredag 18-24 (kod: G71)

## Wendelburg 1983

Fri Form, löst baserat på rollspelet Milleniums End

En eftermiddag. Wendelburg, 1983 en vacker värddag.

"Scheisse!" Hur kom polisen hit så snabbt? Spitzer tittade försiktigt runt hörnet, genom bankens panoramafönster syntes tydligt hur polisen hade ställt upp utanför banken. De skulle aldrig kunna skjuta sig ut nu. Inte med Dietrich som hade blivit skottskadad av den där galna vaktten. Nåväl tänkte Spitzer och tittade ut över lokalen bakom sig, de hade i alla fall ett tiotal bankkunder och de sju anställda som gisslan. De skulle inte våga något annat än att förhandla.

Välkomna till Tyskland 1983, där spelarna är tyska terrorister som befinner sig mitt i ett bankerån som har gått fel. Med gisslan inne i banken och polisen utanför gäller det att tänka till då minsta misstag snabbt kan förvärra situationen. Hoppas bara att ni kan lita på de andra i er grupp...

Arrangemang: rollspelstävling med lag om 5 personer, med möjlighet till 6 personer

Arrangör: Mattias Hellgren, mhellgren@swipnet.se

Anmälan: föranmälan ger förtur, endast en person ska anmäla laget

Förkunskapskrav: Scenariot är karaktärsdrivet. Förmåga att kunna sätta sig in i karaktären och rollspelsförmåga underlättar en hel del.

Avgift: 125 kr för hela laget oavsett om ni är 5 eller 6 stycken

Tider: spelledargenombgång torsdag 15-17

torsdag 17-23 (kod: D72)

fredag 17-23 (kod: G72)

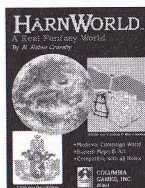
lördag 17-23 (kod: K72)



Vill du läsa om verklig terrorism kan du kolla på <http://www.baader-meinhof.com>. Platsen är rekommenderad av History Channel. Bilden härintill är hämtad därifrån och föreställer en bit av en affisch som satt uppe över hela Västtyskland.



# The Epic HârnWorld



## HârnWorld

Hârn is a rugged, forested island located fifty miles off the northwest coast of the continent of Lythia. A vast ocean lies beyond and the seas around Hârn are notoriously stormy.

**HârnWorld** contains a large and beautiful regional map of the Hârnic Isles, plus an

overview of the planet (Kethira), the continent (Lythia), and the island of Hârn. Maps on languages, trade routes, ocean currents, prevailing winds, tectonics, and even star charts. Cultures, economics, history, politics, and religions are detailed.

**HârnWorld** is an ideal setting for fantasy role-playing campaigns. **HârnWorld** is supported by an extensive series of kingdoms, cities, castles, keeps, manors, abbeys, and more.

**HârnWorld** can be used with any fantasy gaming system. New Hârn products include **HârnMaster** and **d20** statistics for NPCs and creatures.

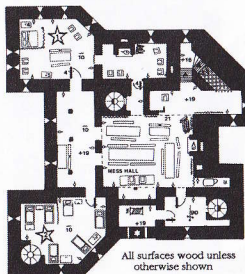
**HârnWorld** publications include beautiful color maps of a local area, detailed interior plans, and consistent text. Unmatched maps and great *roleplaying* are our hallmarks. Nothing else published is better...

All new **HârnWorld** modules are printed on durable *cardstock* and punched for a 3-ring binder to organize as *YOU* wish.

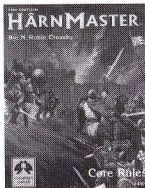
### Quimen Keep

**Order of the Crimson Dancer**  
Stronghold of a female fighting-order.

### Second Floor



All surfaces wood unless otherwise shown.



## HârnMaster

A role-playing system with detailed character generation, sophisticated skill rules, and realistic combat. The rules are in a modular format, with dozens of options to customize your own level of detail. All pages are printed on durable *cardstock*, with extensive use of color, and punched for a 3-ring binder to organize as *YOU* wish.

- **Character Generation:** characters have personal histories such as birthplace and family, and distinct personalities. Most attributes are 3d6 based and therefore easily converted to most other systems.
- **Skills:** no character classes or other arbitrary limits on character talents. Players may learn any (reasonable) combination of skills, and follow unusual occupations, such as herald, mercantyle, pilot, or weaponrafter.
- **Combat:** a system that encourages players to survive on their wits, as well as their swords. Detailed weapons and armour allow graphic injuries such as bruises, fractures, and crushes rather than abstract hit points. Includes an advanced healing system covering bloodloss, shock, and infection. Lots of fun, but make no mistake – getting whacked by a battleaxe always hurts (a lot) in this game system.



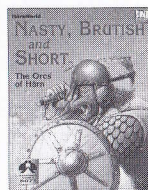
### HârnMaster Magic

Details on six arcane secret societies, the mysteries of magic, and a broad selection of spells.



### HârnMaster Religion

The *Libram of the Pantheon* provides details on the ten major gods, and their churches, doctrines, and followers.



### Nasty, Brutish, & Short (d20)

Hârníc orcs, their culture, and violent habits. The module includes color maps and details on four colonies, and has six related adventures.



COLUMBIA GAMES INC.  
POB 3457, Blaine, WA 98231

Tel: 360/366-2228 TF: 800/636-3631 WEB: www.columbiagames.com

# Övriga arrangemang

## Allmänt

Här finns de arrangemang som inte passade någon annan stans i häftet. Titta gärna även bland lajvarrangemangen, för där finns också en del arrangemang som kunde ha funnits under den här rubriken istället.

## Alphaprojektet

*Första gången på konvent? Verkar det som om du är den enda som inte känner alla? Har du ingen aning om vad du ska äta! dricka/sova de kommande dagarna?*

*Lugn!*

*Kom på vårt Överlevnadsseminarium för företagångskonventare. Där kommer erfarna konventsdeltagare göra sitt bästa för att reda ut alla frågetecken man kan tänkas ha på konvent. Bits kioskpersonalen? Är receptionisterna korrumperade? Och vem styr egentligen konventet?*

*Inga frågor är för konstiga.*

Arrangemang: seminarium för nybörjare och de som vill hjälpa nybörjarna

Arrangör: Magnus Pettersson, pange\_pettersson@hotmail.com

Anmälan: ingen föranmälan – det är bara att dyka upp!

Förkunskapskrav: inga

Tider: startar torsdag 12, torsdag 20, fredag 12

## Auktion

### Sälja

*Vill du bli av med dina gamla spel? Har du något som ligger i en kartong och samlar damm? Vill du lägga det där förlagade spelet vars namn du förträngt i pappersåtervinningen, men är rädd för rättsliga efterspel? Överlämna ditt skräp till LinCons proffsiga varukrängare till auktionsutropare och få en slant för smörjan. Våra månglare kan sälja allt, även uppstekt lagom söt konserverad gröt, så varför inte ditt gamla trasiga Drakar & Demoner som ligger på vinden?*

I början av konventet kan du lämna in det du vill sälja till Auktionsmottagningen. För varje utrop betalar du en symbolisk summa. Konventet tar ingen övrig provision på det vi säljer. Vi tar emot ett begränsat antal objekt, så kom tidigt till inlämningen.

### Köpa

*Kom till LinCons auktion och upptäck en värld av rariteter som säljs till underpriser. Ingen anar att det som ser ut som lump egentligen kan säljas på Sotherby's Auction House för tio gånger mer pengar. Genom smarta budgivningar kan du utmanövrera de andra köparna så att du kan få det du vill ha i det närmaste gratis.*

I mitten av konventet är det visning av alla objekt. Då kan du, om du inte kan delta på auktionen och mot en låg kostnad, komma och lämna anbud på det som ska säljas. Alla anbud är givetvis bindande.

I slutet av konventet startar själva auktionen. All försäljning sker mot konstant betalning.

Arrangemang: auktion

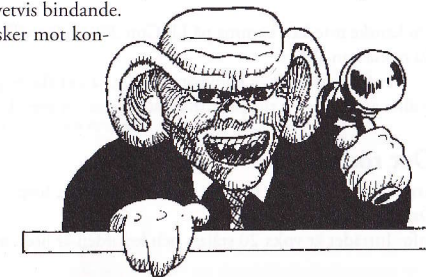
Arrangör: Anders "Blomman" Blom

Övrigt: se informationstavlan på konventet

Tider: inlämning torsdag 11-17

visning fredag 11-17

auktion lördag 09-





## Ditt eget arrangemang

Du har säkert något du vill göra på konventet, som vi inte har med. Varför inte arrangera det på eget bevåg? Skriv upp dig på anslagstavlan och försök få deltagare! Kontakta [lincon@sverok.se](mailto:lincon@sverok.se) om du vill ha hjälp.

Anteckna nedanför här, så att du inte glömmer att ta med dig det du behöver! Tyckte du att det var roligt, eller vill du satsa mer? Arrangera det igen på LinCon 2002.

Arrangemang: seminarium, debatt, film, öppet hus

Arrangör: du själv!

Anmälan: uppenbarligen ingen föransmälan – det är bara att dyka upp!

Förkunskapskrav: det bestämmer du

Tider: det bestämmer du också

## Konstutställning

Johanna Hedberg ställer ut sina tecknade bilder från Fea Livia.

## LSFF

LSFF, Linköpings science fiction-förening, kommer i år på LinCon. Vi kommer att anordna seminarier, drop-in-aktiviteter, auktioner och filmvisning. Dessutom kommer vi att ha en eller flera frågesporter. LSFF är en förening för folk som finner fiction och fantasy furiöst fantastiskt! Kom och prata med oss!

Arrangemang: seminarium, debatt, film, öppet hus

Arrangör: LSFF, Oscar Ubeda Segmar, 013-31 13 69, [oscar@sverok.se](mailto:oscar@sverok.se)

Anmälan: ingen föransmälan – det är bara att dyka upp!

Förkunskapskrav: inga

Tider: hela konventet utom nätterna.

## Löken

Fea Liva redaktionen kommer under konventet att ge ut den berömda konventstidningen Löken. Med intressanta reportage, interjuver och undersökande journalistik kommer de avslöja konventets intressanta anekdoter och sprida upplysningens ljus till massorna.

Arrangemang: konventstidning

Arrangör: Fea Livia-redaktionen

Krav: inspirera redaktionen till att skriva något spännande!

Tider: tidningen kommer ut så ofta den hinner

# Andra konvent och lajv

Du kanske inte kan komma på LinCon 2001, eller vill åka på flera konvent? Här finns en lista på några arrangemang som du också kan åka på.

Det finns massor av konvent och lajv, så det skulle gå att skriva ett enormt stort kalendarium här. Vi rekommenderar istället att du tar en titt på <http://ostfronten.ost.sverok.se/nyheter/>.

### Det röda kaoset

Arrangör: En hobbits fotsvett, [lynch@tjohoo.se](mailto:lynch@tjohoo.se), <http://travel.to/hobsala>

Datum: 28-30 april 2001

Info: Inträdet är ynka 20 stålars och ledorden är litet, mysigt och kul.

## KyrCon 4 The Harry Potter Experience

Arrangör: Len Howard, [len.howard@svenskakyrkan.se](mailto:len.howard@svenskakyrkan.se), <http://www.conils.com/harrypotter>

Datum: 2 juni 2001

Info: Om föransmälningar är något att gå på *blir* det här stort!

## Musikanternas kamp/Skogens hemlighet

Arrangör: Enhörningen, <http://www.larp.com/enhorn>, Nicklas "Skrammel" 08-36 21 89

Datum: 1-8 juli 2001

Info: Stämningslajv.

## Under röda vingar

Arrangör: Wermlandsgillet, <http://urv.dimension.nu>

Datum: 23-29 juli 2001

Info: Se lajvets hemsida för information.

## Dimbros fäste

Arrangör: Dimbros fäste, [kraffling@bredband.net](mailto:kraffling@bredband.net), <http://www.forsman.cc/dimbrosfaste/>

Datum: 25-29 juli 2001

Info: Se lajvets hemsida för information.

## SydCon 10

Arrangör: projekt i Sverok SkuD, <http://www.sydcon.org>

Datum: 2-5 augusti 2001

Info: Stort konvent i Skåne.

## Operation: Crimson Night

Arrangör: Softgames, <http://www.softgames.nu/>

Datum: 3-5 augusti 2001

Info: Airsoftlajv

## SillyCon X

Arrangör: Mora RK, [sillycon@mail.com](mailto:sillycon@mail.com), <http://welcome.to/sillycon>

Datum: 26-28 oktober 2001

Info: SillyCon 9 är död! Länge leve SillyCon X!

## Borås spelkonvent 19

Arrangör: Armagedon, [bsk@sverok.se](mailto:bsk@sverok.se)

Datum: 2-4 november 2001

Info: <http://www.sverok.se/bsk>

## GothCon XXVI

Arrangör: Föreningen GothCon

Datum: påsken 2002

Info: Landets äldsta konventspel. <http://www.gothcon.se>

## LinCon 2002

Arrangör: spelföreningen Dragon's Den, [lincon@sverok.se](mailto:lincon@sverok.se), <http://lincon.sverok.se>

Datum: 8-12 maj 2002

Info: Konventet blir myndigt!

# Starta en spelförening

Det är  
**ENKELT**

det är  
**GRATIS**

ni får  
**BIDRAG**

och mycket mer...



*Man behöver inte vara utvald för att klara det.*

Information om hur man startar en spelförening och anmälningsblankett kan du beställa från Sverok eller hämta bland Sveroks webbsidor.

ADRESS Sverok, Platensgatan 25, 582 20 Linköping TELEFON 013-14 06 00 FAX 013-14 22 99 EPOST info@sverok.se HEMSIDA www.sverok.se

# Anmäl dig så här

1. Ta loss ett inbetalningskort här intill. Är de slut kan du ta ett nytt på posten. Ett sådant ser inte ut som nedan, men vi litar på att du är kreativ och improviserar så att vi får veta allt. Inbetalningskortet är din anmälningsblankett.
2. Fyll i dina personuppgifter: namn, adress, postnummer, ort, ålder, telefonnummer och epostadress. Det går bara att anmäla en person per inbetalningskort.
3. Bestäm dig för vad du vill anmäla dig till. En sammanställning av alla arrangemang finns på schemat i mittden. Allt som det går att förnamla sig till har en kod, till exempel A01 för Advanced Civilization på onsdagen klockan 19.00. Samma spel har olika kod beroende på vilka tider det genomförs. Skriv koder och vad du vill spela på inbetalningskortet. Ett fåtal arrangemang har deltagaravgifter. Skriv in avgifterna också. Är det ett lagrollspel du anmäler dig till ska bara en person anmäla laget.
4. I vissa arrangemang har du förtur om du kan låna ut ett spel eller bli spelledare. Skriv om du kan det.
5. Kryssa i rätt entréavgift. Du kan också beställa T-shirt, LinCon-mugg och kryssa om du vill hjälpa till på konventet för att få tillbaka anmälningsavgiften.
6. Räkna ihop totalsumman och betala den till LinCon. Det finns flera sätt att göra det på (se nedan).

POSTGIROT SVERIGE				INBETALNING/GIRERING A		Kod 1
tid(cirka)	kod	spel, lagnamn och/eller annan info	eget spel/Sl	kronor	Till postgirokonto	
on 19-01	A01	Advanced Civilization	<input type="checkbox"/>	0 kr	<b>43 39 61 - 0</b>	
to 02-08	R21	Counter-Strike: "Class Doom Caps"	<input type="checkbox"/>	0 kr	Betalmottagare	
to 09-15	G35	WH40K, megalag	<input type="checkbox"/>	0 kr	<b>Dragon's Den/LinCon 2001</b>	
to 17-23	D31	Blood Bowl	<input type="checkbox"/>	0 kr	Deltagarens namn (TEXTA TYDLIGT)   Ålder	
fr 00-06			<input type="checkbox"/>		Anna Turell 19 år	
fr 09-15	F09	Kremlin	<input type="checkbox"/>	0 kr	Adress	
fr 17-23	G51	Sfinxens gåta	<input type="checkbox"/>	0 kr	Tärningsstigen 42	
lö 00-06	H34	WH40K, specialturnering	<input type="checkbox"/>	0 kr	Postnr   Ort	
lö 09-15			<input type="checkbox"/>		987 65 Spelberga	
lö 17-23	K15	Ultra Ducks	<input type="checkbox"/>	0 kr	Epostadress	
sö 00-06			<input type="checkbox"/>		anna.turell@spray.se   Telefonnummer	
entréavgift 150 kr (sverok) <input type="checkbox"/> 200 kr (ej sverok) <input type="checkbox"/> 300 kr (efter 8 maj 2001) <input type="checkbox"/>				150 kr	Sverokförening	
Jag vill delta i konventets föräldrasamverkan <input type="checkbox"/> LinCons T-shirt 80 kr <input type="checkbox"/>					Spelberga SF   Första LinCon-besök? Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>	
Jag vill delta i slutstämningen <input type="checkbox"/> Mugg för gratis kaffe/te/saft 60 kr <input type="checkbox"/>				60 kr	Eget kontonummer vid girering	
Jag jobbar minst tre pass och får tillbaka entréavgiften efteråt! <input type="checkbox"/>				totalsumma: 210 kr	Totalsumma i svenska kronor	
					I öre	
					<b>2 1 0 .00</b>	
#		#		#04#		

## Du kan betala på posten

1. Gå till posten med inbetalningskortet och betala. Ta med kvittot till LinCon. Klart!

## Du kan betala med ditt postgirokonto eller sparbanksgirokonto

1. Gör som du brukar när du betalar räkningar. Klart!

## Du kan betala över internet via din internetbank

1. Gör som du brukar när du betalar över internet. Som meddelande lämnar du ditt telefonnummer och namn.
2. Skriv samma telefonnummer och namn på inbetalningskortet, så att vi vet att det är från dig. Har du ingen telefon får du improvisera. Stoppa inbetalningskortet i ett kuvert och skicka det till Dragon's Den/LinCon 2001  
Elsa Brändströmsgata 3B  
582 27 LINKÖPING  
Observera att din anmälan inte räknas förrän pengarna kommit in. Det räcker alltså inte att bara skicka in inbetalningskortet.

## Du kan betala på konventet

1. Det går bra att betala när du kommer till konventet, men då är entréavgiften högre. Det finns också en risk att det du vill spela är fullbokat.



# Hur hittar man till LinCon?

