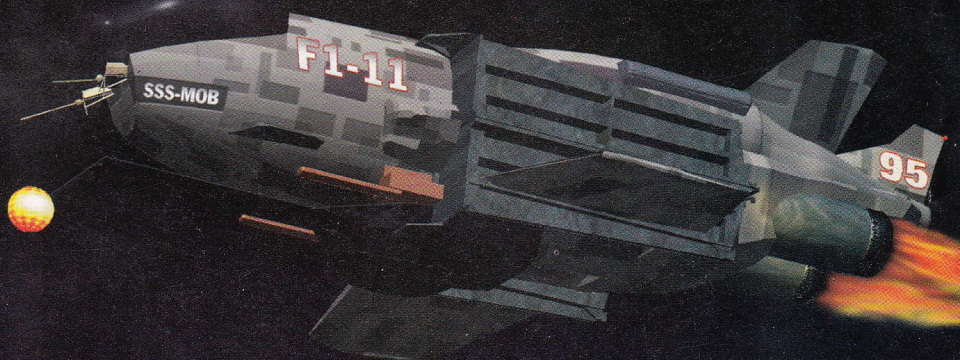


borås 3-5 november 1995

konvent 13

ME TRACI SUPRA, SCOTTE.



ÅRETS STÖRSTA KONVENTSUPPLEVELSE

Bortbytingen

– ett äventyr till rollspelet Viking.

Viking

Miss inte konventsäventyret Bortbytingen till rollspelet Viking. Spelet kan du köpa på Borås Spelkonvent hos Spel & Sämt, Tradition och Flamman.

neoGames distribueras av 101 Production • Box 2112 • 403 12 Göteborg

Välkommen till Borås Spelkonvent 13, 1995, Me traici supra, Scottie!

Då var det återigen dags för Borås Spelkonvent att lysa upp Allhelgonahelgen, denna gång lyfter vi för trettonden gången i ordningen, och i år mot ännu utforskade galaxer.

Årets tema är Science-fiction/Space och vi hoppas att Du finner detta intressant. Inför detta har vi, förutom en Temarumskorridor med tillhörande spelrum, också övriga detaljer och arrangemang som kommer ge konventet extra "space-känsla".

Detta utskick skall ge dig all information om Borås Spelkonvent 13 som behövs. En bekräftelse kommer skickas ungefär en vecka innan konventet där du i första hand får reda på om du och ditt eventuella lag har ordinarie- eller reservplats i respektive turnering, men också eventuella ändringar i schemat, nya arrangemang och mer därtill. Likaså kommer äventyr och annan information tillsammans med bekräftelsen om du är spelldare i någon turnering.

Knappar kommer att användas som bevis på att du har betalat för din tid på konventet. Dessa knappar skall fästas väl synligt på dina kläder. Utan knapp äger du inte rätt att delta på konventets aktiviteter.

Liksom förra året har vi alla rollspelsturneringar på en annan skola, och i år har vi återigen Bergsätterskolan vilken ligger en liten bit från Bäckäng. Därför har vi ordnat med gratis skjuts i minibussar fram och tillbaka mellan de två skolorna då huvudturneringarna äger rum. Alla andra aktiviteter kommer hållas på Bäckängskolan, liksom Reception, Kafeteria och annat trevligt.

Tider

Konventshelgen är förlagd till 3–5:e November 1995. Vi öppnar dörrarna klockan 0900 på Fredagen och invigningen äger rum klockan 1000. Under avslutningen som är förlagd till Söndagen den 5:e November klockan 1700 har vi prisutdelning. De som inte finns på plats under prisutdelningen mister sina priser.

Om du av särskilda skäl måste komma till konventet under Torsdagen, ring då Konventsordförande och berätta detta. Vi har tyvärr begränsade resurser att ta hand om personer som vill komma då så undvik gärna detta.

Senaste anmälningsdag är Onsdagen 18:e Oktober.

Kostnader

Årets konvent kostar för en person som inte är medlem i SVEROK (se separat annons) 190:– SEK, medan en SVEROK-ansluten medlem endast betalar 170:–. För detta pris får du tillgång till ALLT roligt som händer på Borås Spelkonvent 13, inklusive ALLA arrangemang, förutom rollspelsturneringarna som vi måste ta 75:– per lag för. Detta är en policy vi fortsätter att hålla starkt på, därför är vi tacksamma om du säger till i Receptionen om du finner ett arrangemang där arrangören vill ha betalt.

Har du betalat för sent (efter 18:e Oktober) eller inte betalat via föransmälan alls, betalar du när du kommer till konventet. Detta gör du vid Receptionen och har efter det rätt att stanna på resten av konventet. Det går inte att betala för endast

PRESSURISED
AIR RAFT
SEATING WITH

COM CONSOLE

en dag. Priser som gäller för betalning på konventet är som följer; 260:- om du kommer på Fredag, 200:- om du kommer på Lördag och 60:- om du kommer på Söndag. Vi vill med dessa priser betona att det är smartast att betala via föranmälan.

Incheckning

När du kommer till Borås Spelkonvent 13 som i år, liksom tidigare år, är förlagt på Bäckängskolan, letar du dig fram till huvudingången. Där kommer det under Fredag förmiddag finnas specialbemannade bänkar för Incheckning, medan du under resten av konventet anmäler din ankomst i Receptionen. Incheckningen kommer att vara sorterad i ett kösystem baserat på de föranmäldas efternamn. Observera! Är du ej föranmäld, finns det en speciell bänk för detta!

Efter Incheckning är du en stolt ägare av en Borås Spelkonvent 13-knapp.

Information

Vill du veta något som du kanske har glömt av eller inte kan hitta information om någon annanstans!? Gå då antingen till receptionen, där du kan finna ett begränsat antal utskick som delas ut gratis, eller till den enorma Anslagstavla som kommer finnas uppsatt vid Receptionen. Finner du ändå inte vad du letar efter, fråga då våra

specialutbildade Receptionister, som kan svara på ALLT som rör konventet!

Föranmälan

För att föranmäla dig till konventet fyller du lämpligast i det medföljande inbetalningskortet på det sätt som beskrivs nedan. Detta inbetalningskort betalar du sedan på lämpligt sätt, senast Onsdagen den 18:e Oktober, som är sista anmälningssdag.

1. Inträde till Borås Spelkonvent 13 kostar 190:- för personer som inte är medlemmar i SVEROK-ansluten förening och 170:- för SVEROK-anslutna personer. Sätt ett kryss i där för avsedd ruta och skriv namnet på den SVEROK-förening som du eventuellt är medlem i. Tänk på att du som SVEROK-medlem skall kunna visa upp ditt giltiga medlemskort i föreningen vid incheckningen.

2. Här skriver en av lagmedlemmarna ert lagnamn i de olika rollspelturneringarna ni vill delta i. Den personen är den ende som betalar turneringsavgiften på 75:- per turnering. I rutan framför turneringen kryssar man om man vill vara med i turneringen och rutan under "SL" kryssar man om man har med sig egen spelledare (läs under Arrangemang senare i utskicket).

3. Här kryssar du i vilka brädspel respektive kortspel du önskar delta i. Dessa arrangemang är gratis. Observera att på Magic Dubbel anmäler endast en person laget.

4. Här fyller du i ditt eget namn och adress. TEXTA tydligt tack!

5. Du som anmäler lag fyller här i den totala kostnaden för de turneringar som ni vill vara med i, plus din inträdesavgift. Andra, som inte anmäler lag fyller endast i inträdesavgiften här!

Ni som inte har tillgång till det förtryckta inbetalningskortet kan göra er anmälan via en tom postgiroblankett. Skriv i så fall extremt tydligt, så besparar ni oss och er själva en massa problem. Använd gärna illustrationen på föregående sida som mall. Inbetalningen görs till postgironummer 403 02 43 - 2 John Bredal.

Föranmälan är bindande; inträdesavgiften återbetalas inte. Erlagda avgifter för turneringar där konventet inte har kunnat erbjuda plats återbetalas fr o m Söndag klockan 1200 vid Receptionen. Trots att bekräftelsen säger att ditt lag har reserverplats är det möjligt att andra lag uteblir vilket ger ditt lag en chans att vara med. Detta innebär att lag som inte har varit vid samlingen i respektive turnering inte kommer få sina utgifter tillbaka, då det inte är konventets fel.

Anmäl endast en person per blankett och texta tydligt, tack!

Ordningsfrågor

Arrangörerna önskar att den konventsordning som råder på Sveriges flesta konvent bibehålls även på Borås Spelkonvent 13. Det vill säga; Ingen rökning inomhus, inga provocerande uniformer, inget bråk,

ingen skadegörelse, ingen alkohol, inga Paintball- eller vattenvapen o s v. Alla störande personer kan, och kommer att, avvisas från konventet.

Skadegörelse eller stöld kommer utan undantag att polisanmälas varefter aktuella personer avvisas från resten av konventet.

Vill du sova lugnt under konventet är det lämpligt att göra det nattetid på Bäckängskolans tredje våning. Denna våning är avsett för sömn mellan 2400 till 0700. Behöver du inte lugn när du sover får du sova var du vill, på egen risk.

Har du bagage som du inte orkar bära omkring på går det alldeles utmärkt att lämna in sådant i vår fina bagageinlämning. Denna service är kostnadsfri och öppen under dygnets alla timmar. Vi ansvarar inte för inlämnat bagage, men gör naturligtvis så gott vi kan för att hålla högsta möjliga säkerhet!

Att hålla rent omkring sig är i allmänhet bra, och på konvent i synnerhet. Därför kommer konventets specialutbildade Städskoboldstyrkor hålla skolan så ren som möjligt. Vi ber också dig som Konventsdeltagare att hålla era salar så rena som möjligt, städa spelsalarna efter er och hjälpa Städskobolderna i deras hårda Quest.

Vill du duscha på konventet går det också bra. Det kommer finnas duschtider och platsanvisningar för detta i Receptionen.

Mat

Som vanligt kommer konventet att förhandla till sig en bra deal med någon närliggande restaurang. Mer information om detta kommer att finnas uppsatt på Anslagstavlan under konventet.

POSTGIROT SVERIGE Meddelande till betalningsmottagaren Anmälan 190:- SVEROK 170:- Förening: ①		INBETALNING/GIRERING A PKB, OCR/Kod 1 Till postgirokontonummer 403 02 43 - 2 Avgi till: Kassa/Årsmöte	
Rollspel laganmälan [75:-/lag] (Skriv lagnamnet på lämplig rad) SL		Betsamling/mottagare (enstakt namn) Borås Spelkonvent 13 John Bredal	
<input type="checkbox"/> AD&D <input type="checkbox"/> CoC <input type="checkbox"/> Traveller <input type="checkbox"/> Vampire		Avsändare (namn och postadress) ④	
Brädspel individuell anmälan [0:-] <input type="checkbox"/> Diplomacy <input type="checkbox"/> Civilization <input type="checkbox"/> Illuminati <input type="checkbox"/> Kremlin <input type="checkbox"/> Rep of Rome <input type="checkbox"/> Space Hulk <input type="checkbox"/> WH40K		Eget kontonr vid girering Svenska lepton ⑤	
Kortspel anmälan [0:-] <input type="checkbox"/> Magic 1 <input type="checkbox"/> Magic 2 <input type="checkbox"/> Magic dubbel (OBS! Endast en person anmäler lag)		Summa #00#	

Annars kan man hitta näring för hungrande konventsmagar utan att behöva ta sig utanför dörrarna, genom att gå till Kafetërian.

Vad gör man annars...?

Förutom tunga turneringar, digra spel och hålla-sig-vaken-så-länge-som-möjligt aktiviteter, finns det många andra intressanta arrangemang som kommer att äga rum ombord på Borås Spelkonvent 13. Till exempel kan du...

...se på filmer nästan dygnet runt. Filmskärmsprojektör och nån form av mäktig ljudanläggning kommer att förögilla filmsalen! En komplett lista på olika science fictionfilmer kommer att finnas på Konventets Anslagstavla. Dessa visas i Dramarummet på våning I.

...avnjuta en vistelse på Konventsauktionen som äger rum under Söndag förmid-

dag klockan 11-15. Visning sker 10-11. Här kan du som vanligt göra riktiga fynd. Bidrag till auktionen lämnas in senast Lördag klockan 2400. Konventet tar fem (5) kronor per sålt utrop.

...gå på mer auktion! Har du ett kort för mycket eller ett för lite? - Kom till Kortspelsauktion! Under natten mellan Fredag och Lördag äger detta rum, kl 03-06 med visning 02-03. Inlämning, se anslag vid Receptionen. Konventet tar fem kronor per sålt utrop.

...ha roligt i Konventets Kafeteria, som är samlingspunkt för konventets alla deltagare. Här köper du billigt godis, mat, dricka, kaffe m m och kan sedan vandra runt i matsalen där man spelar som mest.

...spatsera i de olika affärer som kommer till årets Konvent. Dessa blir Tradition, Flammans spel och Spel & Sânt. Ta dig en

titt i deras tunga interiörer och du kanske finner vad du alltid har letat efter!

...spela häftiga datalir i Konventets datasal. Mer information om detta kommer upp under konventet.

...vara med i Figurmålningstävlingen. Ditt idrag lämnas i Receptionen t o m Lördag 1500. Följande klasser är aktuella:

Figur <30 mm
Figur >30 mm
Diorama

Vinnarna presenteras på Avslutningen. OBS! Inlämnade bidrag hämtas senast Lördag 2100.

Har du, trots denna otroligt informationsrika inledning, några frågor? Ring då någon av nedanstående, näst intill allvetande, personer.

Frågor om Konventet: Konventsordförande *Andreas Carlsson* 033-12 31 59.

Frågor om Rollspel: *Erik Norén* 033-15 76 92.

Frågor om Brädspel: *Tomas Davidsson* 033-13 80 20.

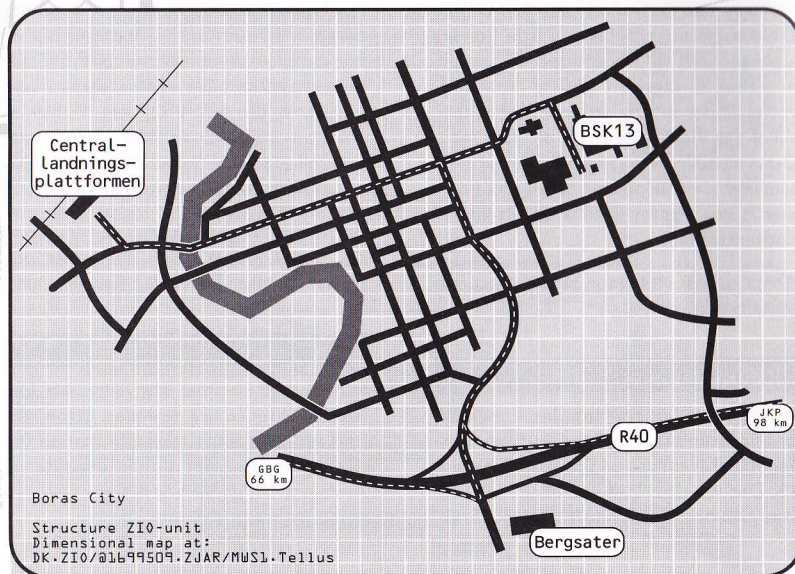
Arrangera egna arrangemang och försäljning: *John Bredal* 033-10 88 63.

I år har vi också angett telefonnummer till alla arrangörer vid respektive arrangemang. Har du några frågor som hör direkt till ett särskilt arrangemang kan du alltså ringa arrangören.

Under konventet når man de ansvariga på telefon 010-283 52 16.

På följande sidor hittar du konventets hittills aktuella arrangemang - Välj och vraka!

Layout, grafisk form: *Andreas Carlsson*
Omslagsbild: *Jesper Moberg*



NetGuide

Din vägvisare på Internet

Internet

från 100 kr / månad

031-50 79 40

<http://www.netg.se>

Arrangemangsanmälan

Endast huvudroll-, brädspel- och kortturneringarna kräver föränmälan, om inget annat anges under något specifikt arrangemang. Föränmälningarna betas av i datumordning (det datum du betalade för ditt lag), vilket innebär att först till kvarn får först mala.

Samma princip gäller också på de arrangemang där föränmälan inte krävs, d v s; Först på plats får först spela. Det är upp till de som kom först till ett arrangemang att se till godartad köstruktur bibehålles. Det går inte på några som helst sätt att föränmäla sig till ett arrangemang som inte kräver föränmälan!

Rollspelsturneringar

Följande spel är Huvudturneringar på Borås Spelkonvent 13; AD&D, Call of Cthulhu, Traveller och Vampire. Detta innebär att ditt lag måste föränmäla sig för att få spela i dessa turneringar.

Vem som får spela avgörs enligt först-anmäld principen, det vill säga, den som har anmält sig först får spela först. Vill ni vara säkra på att få spela i den/de turneringar ni har anmält er i anmäler ni också en spelledare som kommer att spela ett annat lag under turneringen. Uteblir däremot spelledaren från spelledarsamlingen och huvudsamlingen till turneringen i fråga, flyttas ert lag ner till sista reservplats. Ett visst krav på Spelledarna ställs naturligtvis också. Scenarion till spelledarna skickas i samband med bekräftelsen.

Samlingar till alla rollspelsturneringar görs på utsatt tid i Bäckängskolans aula.

Brädspelsturneringar

För de olika brädspelsturneringarna gäller att de ingår i det så kallade Spelhjulet. Alla turneringar i Spelhjulet spelas två gånger under konventet, en gång på dagen och en gång på natten. Samlingarna sker i samband med spelstart på de platser som anges i schemat. Du får endast delta en gång per turnering i Spelhjulet.

I samband med varje brädspelskvalomgång anges också antal bord som kommer spelas under den omgången. Listan på de anmälda kryssas av enligt först-anmäld principen vilket innebär att de som inte får plats på borden den första spelomgången betas av nästa omgång.

AD&D - Svart vinter

Huvudturnering Rollspel
Tider: *Fredag 13-19, SL-samling 11, SP-samling 12.*
Spelare: *5/lag*
Ansvarig: *Robert Enekvist 033-10 88 34*
Föränmälan.

Tourvalle stad i onådens år 497. Oroligheter stormar i landet. En vek kronprins ber vid sin sjuklige faders dödsbädd. De högre stånden smider ränker, kungens vasaller ligger i fejd. En tidig vinter har förstört skördarna och landet härjas av digerdöden.

En sen septemberkväll kallas fem ädlingar till den kungliga rådschammaren...

Kan ni lindra rikets plågor, ena vasallerna och förhindra en invasion från Sethyras bergstrakter i väst? Kronan och rådets hopp står till er, men uppdraget ni ålagts verkar hopplöst. Ett scenario för högnivåkaraktärer i klassisk AD&D regelanda. Med social intri, problemlösning och betoning på rollspel!

Call of Cthulhu

Huvudturnering Rollspel
Tider: *Fredag 21-03, SL-samling 19, SP-samling 20.*
Spelare: *5/lag*
Ansvariga: *Caj Karlsson & Greger Lundstedt*
Föränmälan.

En föreläsning om Inka- och Mayaindianernas föreställningar och eventuella kontakter med rymden och rymdresenärer får till följd att fem unga studenter tvingas omboka sitt studieschema. De studier som sedan följer är av en uttalat mer praktisk och handgriplig natur, mer anknytna till verkligheten, även om verkligheten

verkar innehålla inslag som vanligtvis inte inbegrips i begreppsdefinitionen, inslag av en djupt oroande och revolutionerande karaktär som ställer många tidigare vedertagna vetenskapliga begrepp på huvudet. Vetgirighet och nyfikenhet blandas med rädslan för det okända. Skall studenterna våga söka sanningen med risk för liv och vett? Berömmelse och framgång lockar, men riskerna är överväldigande. Är människan redo för denna upptäckt eller bör man tåga den till döds?

Hur studenterna än gör och vad som än sker kommer världen aldrig mer att vara sig lik.

Året är 1922.

Traveller - Semesterdrömmar

Huvudturnering Rollspel
Tider: *Lördag 11-17, SL-samling 09, SP-samling 10.*
Spelare: *5/lag*
Ansvariga: *Helena Biander & Sten Düring*
Föränmälan.

Harperen IV, ett semesterparadis för er som vill ha det lilla extra! Ännu i det närmaste orört kan dess vildmarker erbjuda just er den frihet som endast jungfruelig mark kan ge.

Välj mellan orörd vildmark eller pittoreska jordbruksbygder. Gå på storviltsjakt, utforska naturens under, upplev fridykning i kristallklara vatten eller bara njut av en planet där teknologin lyser med sin frånvaro.

Vi placerar er i grupper om fem i just er semesterdröm!

Priset, blott 0.5 Mcr per gruppmedlem.

Vampire - I Skorpionens tecken

Rollspel

Tider: Lördag 19-01, SL-samling 17, SP-samling 18

Spelare: 5/lag

Ansvarig: Robert Enekvist 033-10 88 34
Föränmälan.

En grupp med fem kindreds återvänder i triumf till USA efter flera år i Persien där man deltagit i utgrävningar vid den legendariska staden Ur. Med sig för man rullarna med Enuma Elish, den sumeriska skapelseberättelsen.

Välkommandet blir dock inte vad man skulle hoppas på. Under sin rehabilitering till det västerländska samhället ställs de fem till svars för brott mot Maskeraden och måste, under hotet av en blodsjukt, lösa en invecklad mordgåta där spåren sopas igen efterhand, på ett skrämmande effektivt sätt.

Lär känna senatoren, sök igenom innehållet av färiska massgravar, hitta roten till vad som hotar bli er undergång...

Ett Vampirescenario med tyngd på problemlösning, detektivförmåga och rollspel!

O&O - Det nionde elementet

Rollspel

Tider: Fredag 15-20, Lördag 18-23,
Söndag 11-16

Spelare: 5/lag

Ansvarig: Teddy Winroth

Det var en stjärnklar natt. Sakta men säkert lutade sig gamlingen tillbaka på sin stol och smuttade lite på sitt varma öl innan han lät blicken vandra över himlen. Allting hade ett helt nytt perspektiv här uppe. Man kunde se nästan hela vägen bort till KAGGÖN och YARLA. Elden

sprakade som den borde i spisen och oktobernatten var relativt varm fast det var bara en fråga om tid innan snön skulle komma. Plötsligt uppfattade mannen några ljuspunkter ute på havet. Han iaktog dem lugnt och såg hur de flöt sakta men säkert över ytan och stannade till vid sydudden.

– Konstigt. Det finns väl ingen hamn där? tänkte gamlingen.

BAAAAM.

Några ögonblick senare så slog det upp några konstiga flammor från platsen och kvävda skrik ekade genom luften. Gamlingen tappade ölmuggen rätt ner i det mörka havet och stirrade på fyrverket från granskogen.

Återigen ska fjolårets drakar och demoner hjälta, Jon, Farraok Svartskägg, Kerim, Felathrion Gråkatt och Ludvig Bergsal ut på äventyr i det nordliga JORDASHUR. Glöm inte skidorna och mjödmuggen.

Floating Vagabond - Hello! Weenie!

Rollspel

Tider: Fredag 22-02, Lördag 21-01,

Söndag 12-16

Spelare: 4-6

Ansvarig: Björn Flintberg, V 040-93 01 23

Världens största tävling äger i natt rum på världens största bar, The Floating Vagabond. Varför just du? Och varför satte du dig vid det här bordet – med världens största idioter? Och vad ska man med fri sprit till på det här stället? Fast det är klart, en dimensionell bil vore en tillgång. Hmm... Tidsresor... Hmm... V65... Hmm... Säker vinst... Hmm... Kanske en dag...

Kult - I väntan på den kalla sömnen

Rollspel

Tider: Söndag 02-06

Spelare: 4/lag

Ansvariga: Kalle "Rostiga yxor" Andersson & Pär "Nappar & Blöjor" Jorwén

Djupt nere i de eviga salarna som aldrig varit tysta, arbetade den väldiga enheten enträget vidare. På de matta stålväggarna reflekterade för ett ögonblick det fräna ljuset från en monochrom display, när en sektion pneumatiska stålplåstonger dunkande sattes i arbete i ännu en 436 sekunders fas. Miltals upp initierades synkront en subrutin, som startade fem serviceenheter. Metalliska röster snattade kallt på sitt enformiga, binära språk, när de påbörjade sitt underhållsarbete.

Plötsligt bröts monotomin av ett meddelande på indikerings-skärmen:

DIREKTIV: 5

FAS: 3

RUTIN:12

PÅBÖRJAD

Metalliska fingrar knackade förnöjsamt på den florentinska glasvasen. Snart kanske den långa väntan skulle vara över. Samtidigt fortsatte maskinen arbeta som den alltid skulle göra: Oförtrutet väntande, rutinmässigt agerande, dunkande, gnisslande, sprakande, pulserande, blänkande... Bidande sin tid.

Mutant - Landhajen

Rollspel

Tider: Fredag 12-14

Spelare: 4/lag

Ansvariga: Tomas Axelsson & Andreas Ekelund 033-12 64 09

Dum-dum. Dum-dum. Dum-dum dum-dum dum-dum...

Onödigt bråd död. Fasansfull skräck och hjärtattacker. Kasta dig själv in i ett hektiskt äventyr späckat med fisklukt och vassa tänder. Res genom öde sanddyner och bevittna det senaste baddräktsmotet!

En sak står klar; Landhajen dyker lätt med fyra saftdunkar... Dum-dum dum-dum dum-dum!

Sagan om Goppenhausklockan

Rollspel

Tider: Fredag 03-06, Söndag 06-09

Spelare: 4/lag

Ansvarig: Christoffer Schollin, Gargarisma, 031-42 21 99

Det var en gång en märklig liten by långt uppe i de snöklädda Ur-Alperna. Dess namn var Goppenhaus och folket som bodde där var väl som folk är mest. Man upprördes över Småfolkets hyss och påhitt, man skvallrade om de ohederliga typerna i grannbyn och naturligtvis gnällde man på den inkompetente och slöe borgmästaren.

Men det som gjorde Goppenhaus till en märklig by var att ingen någonsin klagade på vädret.

Väderleken i Goppenhaus var rent otroligt gynnsam. Solen sken ofta på den klara himlen, men ändå kom det alltid nederbörd när så behövdes. Allt var perfekt.

Detta fenomen var Goppenhaus' kännetecken och orsaken till de andra byarnas avundsjuka.

Såvitt folket visste hade det alltid förhållit sig på detta vis och skulle så fortsätta i evinnerliga tider.

Men, som ni förstår, så bedrog sig de goda byborna å det gruvligaste.

Gargarisma hälsar alla välkomna som har lust och ork till lite ohämmad rollspelsutlevelse. Föranmäl er gärna, för ert eget bästa, genom att ringa till arrangören, annars kom till samlingen under konventet!

Vampire - Den mänskliga faktorn

Rollspel

Tider: Lördag 07-11

Spelare: 4/lag

Ansvariga: Andreas Ekelund 033-12 64 09 & Kalle Andersson

Ett drama i tre akter.

Ett förväntansfullt sorl brusade i den fullsatta salongen. En doft av varma, blodfyllda människokroppar fyllde gamla sinnen med en näst intill obetvinglig törst. Bleka ansikten betaktade varandra från de upphöjda logerna. Någon log.

I kulisserna kramade en kall hand om ett besudlat silverkrucifix och en tyst bön muttrades fram. Publikorlet steg till ett crescendo för att sedan tystna när den djupröda ridån gick upp. Sylvassa huggtänder glänste i mörkret.

Föreställningen kan börja!

LOADING PROCEDURES.
INTERCHANGEABLE
WITH OTHER PALLETS

Ars Magica

Rollspel

Tider: Fredag 21-01

Spelare: 4/lag

Ansvariga: Andreas Ekelund 033-12 64 09 & Pär Jorwén

Flygande uppfinnare.
Gräsliga Bobos.
Upplysta fiskar.
Luriga moln.
Gunde Gök.
Lömska Lederhosen.
Fanatiska snickare.
Undervattigna farkoster.
Fiskiga kyrkor.
Kalejdoskopiska orglar.
Bengt Bedrup.
Gary Gygaxiga tunnlar.
Kaskelotlika Fallosar.
Miljövänliga svanar.

JONAS E

Tre män.
En kvinna.
Sinnesförvirrade spelledare.
Isoleringsceller.
+ Hårt åtdragna tvångströjor.
100% Seriöst.

Viking - Bortbytingen

Rollspel

Tider: Lördag 12-17

Spelare: 5/lag

Ansvarig: Erik Norén 033-15 76 92

Följ en familjs bistra öden i 970-talets Norden.

Vad har hänt med Gunnhilds hjärtebarn? Kommer syskonskaran kunna rädda sin lillasyster innan skogens skuggor och nattens vättar tar henne till sig för gott?

Skapa den spännande upplösningen själv!

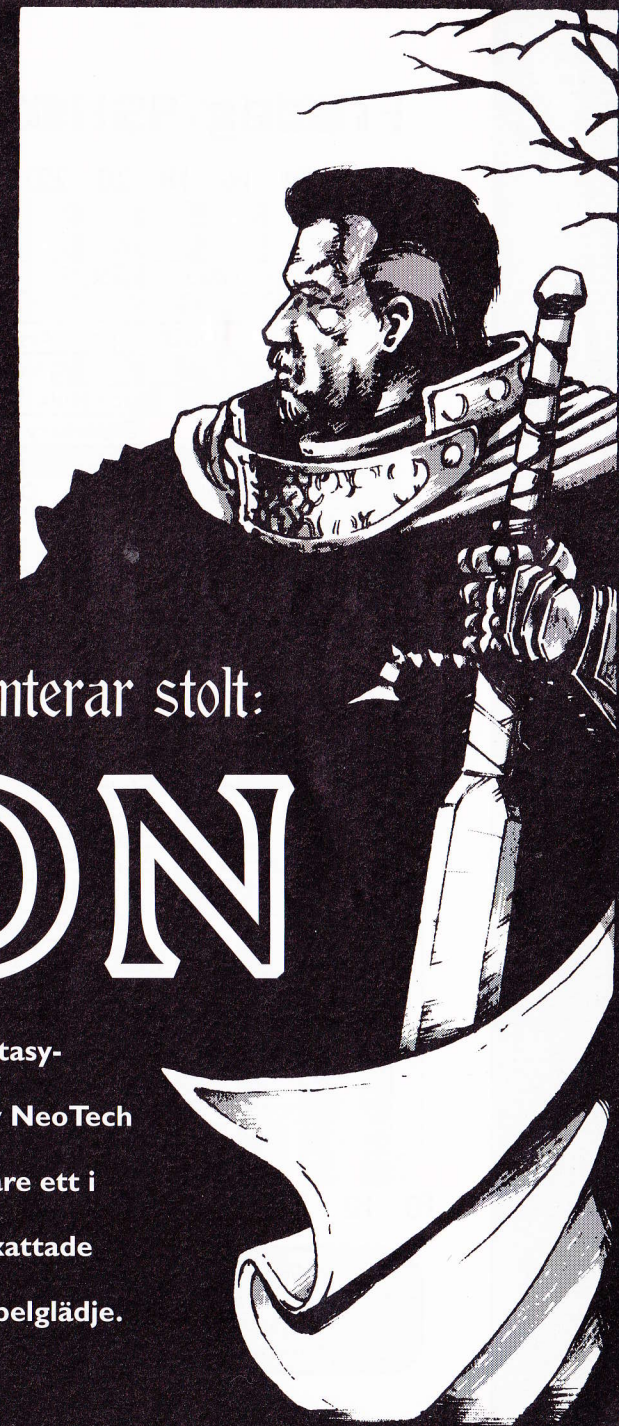
Kommer i höst

NeoGames presenterar stolt:

EON

Eon är ett nytt svenskt fantasy-
rollspel från tillverkarna av NeoTech
och Viking. Eon är ytterligare ett i
raden av NeoGames uppskattade
rollspel med realism och spelglädje.

 neoGames

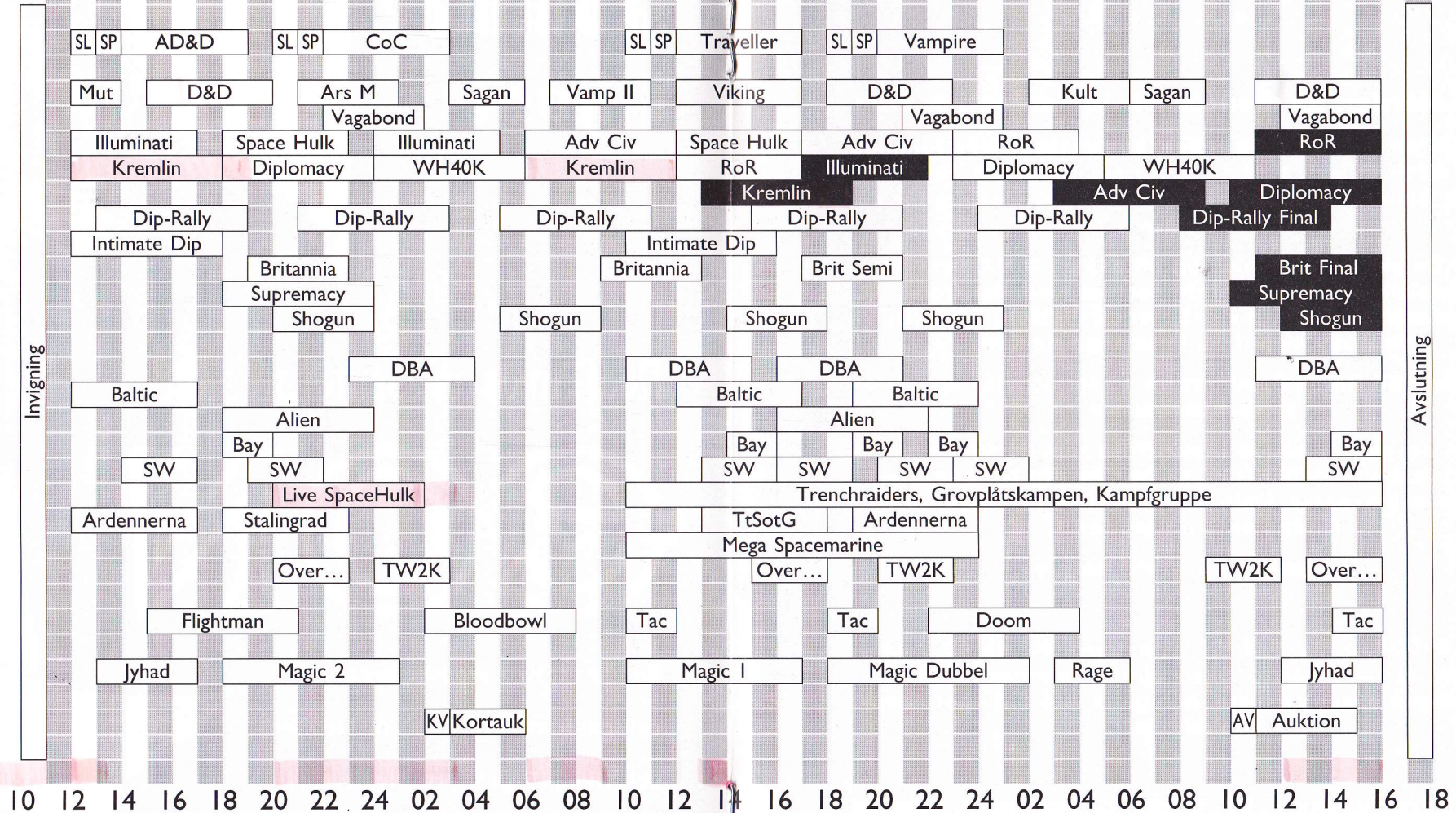


Fredag 951103

Lördag 951104

Söndag 951105

10 12 14 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14 16 18 10 12 14 16 18 10 12 14 16 18



- SL • Spelledarsamling
- SP • Spelarsamling
- RoR • Republic of Rome
- Bay • Baywatch
- SW • Star Wars – Mo; Eisley
- TtSotG • To the sound of the guns
- Over... • WH40K – Over and out
- TW2K • Twilight 2000 – The story continues
- Tac • Tac Ops
- KV • Kortauktionsvisning
- AV • Auktionsvisning
- Negativ text • Final

N.H.I.

Bäst i Norden på modeller från Fantastisk Film

Visste du att det finns modeller/byggsatser från följande filmer: Alien, Aliens & Alien 3, Terminator 1 & 2, Robocop 1, 2 & 3, Bladerunner, Star Trek och Star Wars bara för att nämna några få?

Inte? Då ska du höra oav dig till oss på N.H.I. som har specialiserat oss på att importera modeller från "Fantastisk Film", d v s: Science Fiction, Skräck, Fantasy samt från Tecknade serier!

Vi kommer till Borås Spelkonvent 13 för att visa upp delar av vårt sortiment!

Och du, om du har någon favoritfilm som du skulle önska att det fanns modeller från, så hör av dig till oss. Just ditt favoritmonster, hjälte, farkost eller seriefigur kan finnas som en modell!!!

- You name it... We'll help ya!

Sätt in 20 kronor på N.H.I.'s postgiro 643 65 49-7 så skickar vi vår prislista. Skriv på inbetalningskortet att betalningen avser prislista, och glöm inte ditt eget namn och adress!

N.H.I., Korstavägen 7, BV, S-856 32 Sundsvall, Sverige

Advanced Civilization

Huvudturnering Brädspel
Tider: Lördag 06-12, 17-23, Final Söndag 03-09.
Spelare: 8/bord, 4 bord/kval
Ansvarig: Björn Westling 033-13 56 88
Föranmälan.

Medtag egna spel.

Diplomacy

Huvudturnering Brädspel
Tider: Fredag 18-24, Lördag 23-05, Final Söndag 10-16
Spelare: 7/bord, 7 bord
Ansvarig: Björn Westling 033-13 56 88
Föranmälan.

De sju diplomaterna hade samlats i det rökfyllda rummet. Alla var väl medvetna om att ingen skulle tveka att bryta sina löften vid första bästa tillfälle. Men... bara en skulle kunna nå sitt mål – Total kontroll över Europa!

Medtag egna spel.

Illuminati

Huvudturnering Brädspel
Tider: Fredag 12-17, 24-05, Final Lördag 17-22
Spelare: 6/bord, 3 bord/kval
Ansvarig: Tomas Davidsson 033-13 80 20
Föranmälan.

Konspirationen fortsätter:

Kontrolleras Sverok av dramapedagogerna? Eller är det tvärtom...

Medtag egna spel.

Kremlin

Huvudturnering Brädspel
Tider: Fredag 12-18, Lördag 06-12, Final Lördag 13-19
Spelare: 6/bord, 3 bord/kval
Ansvarig: John Bredal 033-10 88 63
Föranmälan.

Medtag egna spel.

Republic of Rome

Huvudturnering Brädspel
Tider: Lördag 12-17, 23-04, Final Söndag 11-16
Spelare: 4/bord
Ansvarig: Per "Agge" Augustsson 033-41 94 64
Föranmälan.

Medtag egna spel.

Britannia

Brädspel
Tider: Fredag 19-23, Lördag 09-13, Semi 17-21, Final Söndag 11+.
Spelare: 4/bord, 4 bord/kval
Ansvarig: Magnus "Myran" Persson 033-13 22 56

Medtag egna spel.

Diplomacyrally

Brädspel
Tider: Fredag 13-19, 21-03, Lördag 05-11, 15-21, 24-06, Final Söndag 08-14
Spelare: 7/bord
Ansvarig: Björn Westling 033-13 56 88

Liksom tidigare år kan man spela Diplomacy närhelst det finns tillräckligt med intresserade (d v s 14 st, eller då andra spelpass börjar). Den med flest poäng på

NOTE:

sina två bästa partier vinner, och har chans att vinna rallyt, där alla stora Diplomacy-turneringar inräknas. Roland Isaksson, Ulf Jiretorn, Nils Lindeberg, Dan Hörning och Tomas Andersson har vunnit innan. Vem vinner i år?

Medtag egna spel.

Intimate Diplomacy II

Brädspele

Tider: Fredag 12-18, Lördag 10-16

Spelare: >1

Ansvariga: Björn Westling & Joakim Spångberg, SDF 033-13 56 88

Vill du lära dig förflyttningsreglerna i Diplomacy? Vill du slippa dumma allierade som gör helt fel drag? Prova då denna tvåmannavariant!

Shogun

Brädspele

Tider: Fredag 20-24, Lördag 05-09, 14-18, 21-01, Final Söndag 12-16

Spelare: 5/kval

Ansvarig: Per "Agge" Augustsson 033-41 94 64

Skall förra årets vinnare lyckas försvara sin titel även detta år?

Supremacy

Brädspele

Tider: Fredag 18-24, Final Söndag 10-16

Spelare: 6/bord, 6 bord

Ansvarig: Magnus "Myran" Persson 033-13 22 56

Bygga, sälja, köpa, förflytta, kriga, kriga, kriga, atombomb!

Baltic 1944

Tabletop

Tider: Fredag 12-17, Lördag 12-17, 19-24

Spelare: >1/omgång

Ansvariga: Jan Ribbenrot 042-18 49 94 & Stefan Jörgensson 042-933 06

Följ med den stora offensiven 44 när rysen trodde att han skulle knäcka tysken i Baltikum.

Regler förklaras på plats och ingen förkunskap behövs.

De Bellis Antiquitatis (DBA)

Tabletop

Tider: Fredag 23-04, Lördag 10-15, 16-21, Söndag 11-16

Spelare: 4/omgång

Ansvariga: Marcus Clifford 033-24 10 50 & Christian Wollblad 033-24 18 14

DBA är ett enkelt och snabbspelat konfliktspel. Inga förkunskaper krävs. Vi spelar en kort europeisk kampanj, med mer inriktning på spelbarhet än historia. De inblandade arméerna är: Vikingar, Brettonier, Normander och Franker. Händelserna utspelas runt 1000-talet.

OBS! Drop in! Vi har allt som krävs, inklusive arméerna. En kampanj tar ca 4-5 timmar.

Grovplåtskampen

Tabletop

Tider: Exakta tider anslås på konventet.

Varje omgång är tre timmar.

Spelare: 2-6/omgång

Ansvarig: Mats Antonsson

Du har befälet över en mindre grupp stridsvagnar. Ditt mål är att slå ut fiendens stridsvagnar till varje pris. Detta blir den

ENOX HomeEntertainment

Din nya GAMES WORKSHOP™ oas!

Vi har öppnat en butik i Smålandsstenar där du kan hitta en hel del av GAMES WORKSHOP™ sortimentet och MAGIC THE GATHERING™ kort.

Det går också att beställa per postorder, vi försöker hålla humana priser, god service och snabba leveranser.

WARHAMMER 40k

Warhammer 40k.....	595:-	Tyrannid Codex	145:-
Imperial Griffon	265:-	Imperial Assassin Vindacare....	60:-

EPIC

Titan Legions	595:-	Hierophant Tyrannid Bio-Titan..	145:-
---------------------	-------	---------------------------------	-------

BLOOD BOWL

Blood Bowl	445:-	Deafn zone	220:-
Lag	220:-	Headsplitter Rat Ogre	90:-

TALISMAN

Talisman	445:-	Dungeon Of Doom	220:-
The City Of Adventure	220:-	Dragons Tower	295:-

WARHAMMER QUEST

Warhammer Quest.....	595:-	Lair Of The Orc Lords.....	295:-
Trollslayer	95:-	Treasure Cards 3	75:-

WARHAMMER FANTASY

Warhammer Battle.....	595:-	Dark Elf Book.....	150:-
Dark Elf Dragon Rider	295:-	Throne Of Power.....	220:-

Vi har alla färger!

Butik kl 15-18 Kontor kl 10-20

Tel: **0371-31009** Tel/Fax: **0371-31059**

ultimata pansarstriden där du måste ta i beaktande ditt taktiska kunnande. Dessutom gäller det att utnyttja terrängen för att kunna få ett överläge mot en eventuell överlägsen fiende.

Figurslagspel i 20 mm skalan. Pågår kontinuerligt under Lördag och Söndag.

Kampigruppe

Tabletop

Tider: Exakta tider anslås på konventet.

Varje omgång är tre timmar.

Spelare: 2-8/omgång

Ansvarig: Mats Antonsson

Infanteristrider i olika typer av terräng, som t ex bland ruiner, strid om en by eller vad som händer när två patruller stöter på varandra. Du för befälet över en infanterisektion och gör ditt bästa av situationen.

Figurslag i 20 mm skalan. Pågår kontinuerligt under Lördag och Söndag.

Mega Spacemarine

Tabletop

Tider: Lördag 10-24

Spelare: 14

Ansvarig: Marcus Billock 0520-148 67

Megaslag i Epic-skala. Två lag om 7 spelare möts. Varje lag medtar 10 000 poängs armé. Speciella regler för scenariot kommer att delas ut på plats. Endast rena arméer, inga allies och inga personalities.

Space Hulk

Huvudturnering Tabletop

Tider: Fredag 18-23, Lördag 12-17

Spelare: 4/omgång

Ansvarig: Tomas Davidsson 033-13 80 20
Förnamlan.

Larmet går.

Efter en snabb genomgång beger ni er iväg för att än en gång rensa ut ett hot mot Kejsarens fred. Vilka kommer att stupa den här gången? Tankarna är många...

Stalingrad 1942

Tabletop

Tider: Fredag 18-23

Spelare: 6/omgång

Ansvariga: Johan Berg & Mattias Gustafsson 0320-166 21

20 mm Figurslag Stalingrad 1942. Skicka dina plutoner in i döden och få medalj. Davai! Davai!

Förkunskaper: Akut torgskräck.

To the sound of the guns

Tabletop

Tider: Lördag 13-18

Spelare: 6/omgång

Ansvariga: Johan Berg & Mattias Gustafsson 0320-166 21

15 mm Figurslag 1813. För befäl över tusentals välklädda soldater och kriga dig fram över det stora slagfältet. OBS! Medtag egen tubkikare.

Förkunskaper: Historisk känsla.

- MANUAL HATCH (FLOOR)
- MANUAL HATCH (OVERHEAD)
- CAMERA
- PARTITION WALL
- REINFORCED WALL

Trenchraiders

Tabletop

Tider: Exakta tider anslås på konventet.

Varje omgång är tre timmar.

Spelare: 2-6/omgång

Ansvarig: Mats Antonsson

Upplev de bittra och blodiga striderna i skyttegravarna under Första Världskriget där tyskar, fransmän och engelsmän slaktades i massor för att försöka erövra några hundratals meter mark.

Trenchraiders ger dig möjlighet att försöka erövra/försvara en skyttegrav i strid man-mot-man.

Figurslagspel i 25 mm skalan. Pågår kontinuerligt under Lördag-Söndag.

Warhammer 40 000

Huvudturnering Tabletop

Tider: Fredag 24-06, Söndag 05-11

Spelare: ∞

Ansvariga: Anders Ivarsson & Erik Sala
033-10 70 33

Förnamlan.

Asault on Moff Moff.

Total sandblästring av förhoppningsvis välmålade 40K-figurer, 2 000 poäng. System för turnering anpassas efter antal spelare.

Inga fordonskonverteringar. OBS!!! Samling en timma innan aktuell omgång.

METRES

CONSTRUCTED BY:

MITSU-G AVIONICS
TOKYO SHIPYARDS
JAPAN/ASIA

DRAWN BY:

JES MOBERG

CHIEF ENGI

Alien

Diorama

Tider: Fredag 18-24, Lördag 16-22

Spelare: 12/omgång

Ansvariga: Torbjörn Jennerhed 033-12 75 42 & Marcus Hedlund

"How do you expect me to fight with this helmet on? And this ammo weights a ton!"
Private Johnson

"Send help... We're being overrun... We're being hit by..."
Sergeant Axly

USCM ställs mot nya skoningslösa fiender.

Ardennerna -44

Diorama

Tider: Fredag 12-17, Lördag 19-24

Spelare: 8/omgång

Ansvarig: Peter Andersson 0320-487 36

En ihopfarsad liten grupp av tyskar är i desperat behövs av bensin till sitt fordon. Inte långt därifrån finns en amerikansk bränsledepå med mängder av bensin. Den amerikanska vaktstyrkan vid depån är allmänt trötta på att kriga, speciellt nu då kriget praktiskt taget är slut!? Välj sida och kämpa på till ljudet av kulspertesmatter och kamprop: Verdammter Amerikaner, Damn Krauts!!!

CONSOLE

LEVEL (IN FLOOR)

LEVEL (OVERHEAD)

LEVEL (SIDE)

DOOR

CARGO PALLET
NB-PALLET MAY BE
LOWERED BY UP TO

Baywatch

Tema Diorama

Tider: Fredag 18-20, Lördag 14-16, 19-21,
22-24, Söndag 14-16

Spelare: 5/omgång

Ansvariga: Robban Ölund, Greger, Caj m fl
Babe consultant: Carita

Vackra kvinnor och bestämda män, väl
inpacketerade i trycktåliga dykardräkter,
på ett par och några tusen meters djup.

Bar hud rekommenderas inte.

The Swap - Mos Eisley Style

Tema Diorama

Tider: Fredag 14-17, 19-22, Lördag 13-16,
16-19, 20-23, 23-02, Söndag 13-16

Spelare: 10/omgång

Ansvariga: Jesper Moberg 033-13 39 08
& Johan Rydin (diorama), Thomas Alm (sce-
nario)

A long time ago, in a galaxy far, far away...

Effektröken låg tät över orkestern som
spelade. Den spred sig ut efter golvet i
hela lokalen och bildade en grönaktig
hinna som det kaotiska fåtalet på Mos Eis-
ley Cantina var tvungna att trampa ige-
nom. Bartendern Temper Krust var
irriterad. Det var tredje dagen i följd som
det bara var halvbesatt och affärerna var
usla. Soldater från imperiets rymdflotta
var knappast det som behövdes för att
stärka kassan. Men här kom de, en smär-
re armé. Varför? Han hade inte gjort nåt.

En av militärerna såg sig myndigt omkring
och gav tecken till de övriga att sprida sig
runt lokalen. Själv gick ledaren fram till
bardisken och det var tydligt att det inte
var flyktsoda han var ute efter. Han vink-
ade till sig bartendern och viskade något.

Temper Krusts ansikte vitnade. "Ni rui-
nerar mig", sa han uppgett.

Ur orkestern smög sig under tiden för-
siktigt en av musikanterna ut i logen.
Snabbt samlade han ihop sina saker och
försvann bakvägen. Han hade kommit
fram till första gathörnet när han hörde en
viskning bakom sig. Långsamt började han
vända sig om samtidigt som han drog sitt
vapen. Men han var död innan han hunnit
fullfölja rörelsen.

Döden vakade över gatan. "Fan, det var
inte han, eller så hade han det inte med
sig", sa Viskningen som letat igenom krop-
pen. "Har vi inget kvar, då?" frågade
Döden. "Inte tillräckligt är jag rädd", sva-
rade Viskningen, "vi får försöka hitta nåt
på Cantinan själva".

Inte långt därifrån, vid marknadsplatsen,
väntade en kvinna med blicken fäst mot
Cantina-hållet. Hon började bli orolig och
såg allt oftare på kronometern. I takt med
att kvällen raskt närmade sig natt blev fol-
ket runt torget allt färre. Kvinnan vände
sig om och fick ögonkontakt med en sjas-
kigt klädd, men alert man strax under
medelåldern. Han nickade med huvudet åt
ett undanskynt ställe.

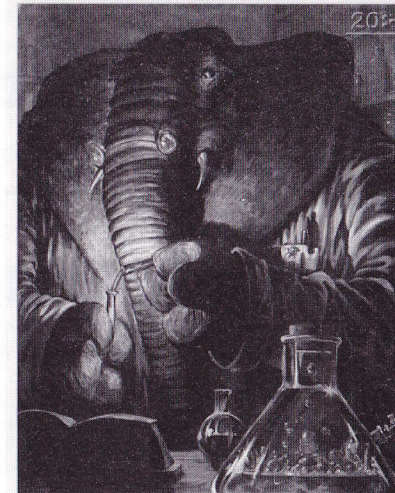
En stund senare befann de sig båda där.
"Vad har hänt?" frågade de kvinnan som
väntat på platsen dit de kommit. "Han är
död", svarade hon. De såg på varandra,
oförstående. "Vi måste till Cantinan", sa
han.

Alla kommer till staden sökande efter nän-
ting. Vilka finner det de söker? Vilka över-
lever dess ogästvänliga mottagande? Mos
Eisley är förlorarnas stad. Kan ni lämna
den som vinnare ändå?

Vi sponsrar
Magic-turneringarna!



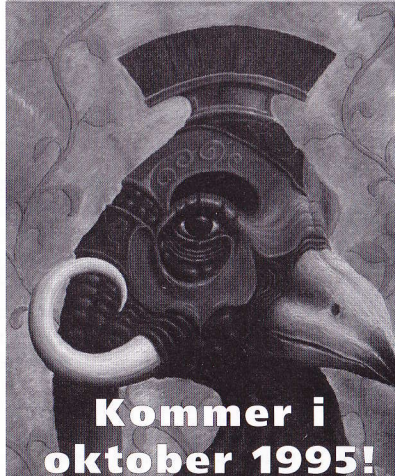
SPEL & SÄNT



KATALOG HÖST/VINTER 1994



SPEL & SÄNT



Kommer i
oktober 1995!
KATALOG HÖST/VINTER 1995

SPEL & SÄNT

Göteborg & Postorder: Västra Hamngatan 5. T. 031-13 29 99 •
Stockholm: Vasagatan 8. T. 08-791 81 91 • Sundsvall: Torggatan 2. T. 060-15 59 47

Ett gigantiskt diorama – 18m²! – i bästa Star Wars-stil. Don't miss it!

Twilight 2000 - The story continues...

Diorama

Tider: Fredag 24-03, Lördag 20-23,
Söndag 09-12

Spelare: 8/omgång

Ansvarig: Fredrik Ewers 033-14 13 6

Välkomna till fortsättningen på en neoväldsam ultrahjälte historia. Förra året klarade inte hjältarna att lösa sin uppgift. Nu är det dags för nya uppdrag. Kommer hjältarna lyckas denna gång...?

Inga förkunskaper men radiodisciplin är kul.

WH 40 000 - Over and out

Diorama

Tider: Fredag 20-23, Lördag 15-18,
Söndag 13-16

Spelare: 4/omgång

Ansvarig: Anders Ivarsson

Orientering:

Fi: Fd Imperial Guard översten Deutermann har forskansat sig i en industribas med sin division av omvända soldater som skydd.

Vårt kompani: Vårt kompani har fått i uppgift att eliminera översten som förstahandsuppgift. Vår andrahandsuppgift är att om möjligt även spränga basen. Syftet med förstahandsuppgiften är att möjligen kunna omvända soldaterna efteråt och syftet med att spränga basen är för att demoralisera fienden.

Vår pluton: Vår pluton har fått i uppgift att utföra elimineringen genom att slå ige-

nom där fienden är som svagast och sedan innästa basen.

Terräng: Terrängen fram till basen är böljande ökenlandskap med flera försvarslinjer av skyttegravskaraktär.

Understöd: Övriga kompaniet understöder oss genom ett skenanfall 3 km öster om vår innästlingspunkt.

Order:

Min stridsplan: Inledningsvis skall ni slå igenom fiendens främsta försvarslinje i syfte att komma åt en kommunikationskulvert.

Därefter skall vi innästa basen, lokalisera översten och tillintetgöra honom.

Slutligen skall vi om möjligt spränga basen och urnästa området.

Tac-grupp: Frr som förgrupp i kompass 0734. Vid sammanstöt binder vi Fi i strid i syfte att möjliggöra gruppering av Dev-grupp. Därefter bereda frr bakom Assault-grupp vid inbrytning.

Dev-grupp: Frr bakom Tac-grupp beredd understöda Plut genom brott av fiendens försvarslinje.

Assault-grupp: Frr bekom Dev-grupp beredd att på min order bryta igenom fiendens försvar.

Term-grupp: Frr bakom Assault-grupp beredd att vid stridskänning framrycka på linje i syfte att dra på er eld.

PlutC: Jag leder striden från ledningsfordon 2 km bakom linjen.

Slut. Frågor? Utan repetition verkställ!!!

FUEL SCOOP SHIELD

Jyhad

Kortspelsturnering

Tider: Fredag 13-17, Söndag 12-16

Spelare: 50

Ansvariga: Martin Åkesson 0320-108 25,

Johan Lindahl & Fredrik von Knorring

Föränmälan.

Utslagsturnering.

Magic the Gathering Dubbel

Kortspelsturnering

Tider: Lördag 18-02

Spelare: 64 lag

Ansvariga: Andreas Dahmm & Erik Orrsjö

0320-478 17

Föränmälan.

Utslagsturnering. Dubbel med Klass 1 regler.

Magic the Gathering Klass 1

Kortspelsturnering

Tider: Lördag 10-17

Spelare: 128

Ansvariga: Andreas Dahmm & Erik Orrsjö

0320-478 17

Föränmälan.

Utslagsturnering. Klass 1 regler.

Magic the Gathering Klass 2

Kortspelsturnering

Tider: Fredag 18-01

Spelare: 128

Ansvariga: Andreas Dahmm & Erik Orrsjö

0320-478 17

Föränmälan.

Utslagsturnering. Klass 2 regler.

Rage

Kortspelsturnering

Tider: Söndag 03-06

Spelare: 25

Ansvariga: Kalle Ivanovic & Marko Inkinen

Föränmälan.

Pack Renown 20-25 poäng. Utslagsturnering.

Bloodbowl

Dataspel

Tider: Lördag 02-08

Spelare: >1

Ansvarig: Johan Rydin 033-14 06 56

Feel good with a steelplated west, feel bad with a fist through your chest.

Utslagsturnering.

Doom

Dataspel

Tider: Lördag 22-04

Spelare: >1

Ansvarig: Johan Rydin 033-14 06 56

Everybody hates me and I love it.

Utslagsturnering.

Flightman

Dataspel

Tider: Fredag 15-21

Spelare: >1

Ansvarig: Johan Rydin 033-14 06 56

Shit! No more rockets...

Tac Ops

Dataspel
Tider: Lördag 10-12, 18-20, Söndag 14-16
Spelare: 2/omgång
Ansvarig: Erik Norén 033-15 76 92

07.21.07 – Enhet 43, oskadliggör målet!
Artilleri på väg. Kom.

07.21.15 – Missil 1 på väg mot målet. Jös-
ses! Missil lämnar målet!

07.21.22 – Missil 1 missar målet med ca 15
cm. Missil F1 på väg mot oss.

07.21.29 – Missil F1 sveper förbi med ca
10 cm marginal!

07.21.34 – Missil 2 träffar målet! En god
träff såg det ut som. Rapporterar vid
röklättning.

07.21.42 – Röken lättar, något brinner
bortom röken, kan det vara Missil 2 som
gjorde en slutlig träff? Ser inte klart än. Jo
– en kraftig reva i skrovet. Men... en mis-
sil på väg mot oss!!! Missil F2 på väg mot
oss, Missil F2, gör något!

07.21.47 – Missil F2 på väg rakt mot oss.
Kommer garanterat träffa. Oh, herregud...
Missil F2, avskjuten från målet träf-
far... NU! Krzzzzschhhh... zchczhh...
zhcch..h..z.c..s...s....

07.21.50 – Enhet 43. Kom.

07.21.52 – Enhet 43! Kom.

07.21.54 – Enhet 43! Kom! Enhet 43!!
Kom!!! Enhet 43...

Live Space Hulk

Tema specialarrangemang
Tider: Fredag 20-02
Spelare: 4/lag
Ansvarig: John Bredal 033-10 88 63

Snygg rustning, fler armar, inget att tveka
på! Mega multi media med mera.

Tävla som terminator marines och samla
poäng och mosa sedan nästa lag som ste-
alers...

AVERAGE
HUMAN
SIZE

**SPELAR
DU:**

ROLLSPEL, KONFLIKTSPEL, DATORPEL, LEVANDE ROLLSPEL, POST-
SPEL, FIGURPEL, PAINTBALL ELLER ANDRA SÄLLSKAPSSPEL?



Du är väl medlem i Sveriges roll- och konfliktspelesförbund!
Över 20.000 spelare i mer än 1000 föreningar kan inte ha fel. SVEROK
verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den
är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta
en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis ingenting att vara med
i SVEROK. Tvärt om ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna.
Skriv till SVEROK, Köpmansgränd 4, 582 24 Linköping, eller ring kansliet i Linköping på 013-140600.

ACKESÖRA