

# GOTHCON

## XIX



**GÖTEBORG**  
14-16 april 1995

Sista  
föranmälningss-  
dag  
28 februari!



# ALLMÄN INFORMATION

## Välkomna!

Vi har äran att för det nittonde året i följd hälsa er välkomna till spelkonventet GOTHCON. Som alltid kommer konventet att hållas under påskhelgen, vilken denna gång infaller 14-16 april. Platsen för GOTHCON XIX kommer precis som senast att vara Hvitfeltska Gymnasiet tillsammans med Vasa Vuxengymnasium. Skolorna ligger bredvid varandra i centrala Göteborg (se vägbeskrivningen nästa sida).

GOTHCON XIX arrangeras i år av föreningen GothCon och Sverok Väst med hjälp av föreningarna Bifrost, Chaos Apes, Korpens Näste, Skymning, Whacko Knights, Yggdrasil, Ylva med flera medverkande. Vi hälsar både gamla och nya besökare välkomna till Skandinavians äldsta, största och bästa spelkonvent.

## Öppettider

Freitag: 08.00-24.00 (Långfredagen)  
Lördag: 00.00-24.00 (Påskafton)  
Söndag: 00.00-18.00 (Påskdagen)

## Första dagen

08.00 öppnar inläppet, 09.30 äger invigningen rum och klockan 10.00 börjar spelaktiviteterna.

## Sista dagen

Inga spelaktiviteter kommer att pågå efter 16.00. Avslutning och prisutdelning äger rum 16.30. Lokalen stänger 18.00.

## Övernattning

Övernattning kommer, liksom föregående år, att ske i några för sömn avsedda lokaler inom konventsområdet. Medtag liggunderlag och annat ni behöver för er nattro. Duschrum kommer att finnas tillgängliga i anslutning till konventslokalerna.

För er som kommer långväga ifrån erbjuder vi övernattning i konventslokalerna även natten mellan torsdag och fredag. Detta måste anmälas på anmälningsblanketten genom att skriva "övernattning torsdag" längst ner i vänstra hörnet. Vi har begränsat antal platser och ni kan ej komma tidigare än kl 20.00. Vi stänger lokalen 24.00. Om möjligt, undvik övernattning denna natt för att underlätta för oss.

## Ordningsregler

Standardreglerna gäller (man får tex inte imitera Cthulhu med spaghetti i matsalen). Besökare som uppger sig störande kommer att avvisas från konventet.

## Bagage

Liksom föregående år kommer vi att ha ett bagagerum. Här kan du lämna in ditt bagage när du inte behöver det och hämta ut det när du vill. På grund av akut utrymnesbrist föregående år kan vi tyvärr inte ta emot madrasser eller liggunderlag i bagageinlämningen i år.

## Reception och Anslagstavla

En reception kommer att finnas vid cafeterian under hela konventet. Här kan du ställa frågor (tex ta reda på om det finns platser kvar i turneringar och liknande), anmäla och annonsera egna arrangemang, med mera. Vid receptionen kommer det även att finnas en anslagstavla där man kan finna information om konventets alla aktiviteter.

## Cafeteria/Mat

Det kommer att finnas en cafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar och tilltugg för den som känner sig sugen. Cafeterian är som vanligt öppen dygnet runt, och för långväga besökare som övernattar mellan torsdag och fredag håller vi också smygöppet lite grand kvällen innan konventet börjar. På konventet säljer vi som vanligt frukost fredag, lördag och söndag. Vi kommer också att beställa middag från en fristående leverantör, så ni som vill ha varm mat på konventet måste beställa och betala i samband med anmälan. Middagen kostar 50 kr per dag, och då ingår förutom varmrätt även sallad, bröd och smör. På fredagen serveras pyttipanna med rödbetor och på lördagen fläskgryta med mango och ananas. Vi har också förmånliga avtal med restauranger i närheten som kommer att servera mat under konventet till rabatterat pris.

## Arbeta på konventet

Om du känner att du vill göra en insats på konventet, eller din plånbok känns lite för tunn, så har du möjlighet att arbeta på konventet. Olika typer av arbete kan vara att hjälpa till med städningen, sitta i receptionen eller att spela ett rollspel. Varje arbetspass reducerar din inträdesavgift! Om du arbetar 1 pass får du 25% rabatt, 2 pass ger 50% rabatt och 3 pass ger 100% rabatt på inträdet. Observera att du, om du dessutom tänker delta i någon som helst aktivitet under konventet, fortfarande måste anmäla dig som vanligt och betala inträdesavgiften via postgiro. Återbetalning av rabatten sker först efter utförd arbetsinsats på konventet. Om du skulle vara intresserad av att hjälpa till, kontakta då personalansvarige Torbjörn Hestad (se adress bland ansvariga nedan).

## Försäljning

De butiker som kommer till årets konvent är Dolores Comics, Flammans Spel, Spel & Sånt samt Tradition. Inga andra personer, organisationer eller företag får sälja eller ställa ut varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut reklam, prislistor eller liknande, utan arrangörernas skriftliga medgivande. Om du önskar sälja eller förevisa produkter eller något annat, tag då kontakt med huvudansvarige Anders Quest i god tid före konventet. Om det rör sig om småsaker går det även bra att fråga i receptionen under konventet.



# ALLMÄN INFORMATION

## Bussresor till GothCon

Följande Sverok-distrikt planerar i skrivande stund att anordna bussresor till GothCon: Sverok Stockholm (tel. 08-464 77 17), Sverok Syd (tel. 046-13 42 58) samt Sverok Östergötland (tel. 013-21 12 02).

## Aktiviteter

På konventet har vi flera olika typer av aktiviteter:

### 1) Turneringar

De 23 spelturneringarna kan man föränmäla sig till. Fakta om turneringarna står på de följande sidorna. I beskrivningarna för rollspelsturneringarna anger vi numera en scenarioprofil som visar var äventyrskonstruktören lägger tyngdpunkten i sitt scenario (rollspel, problemlösning eller action). Ju högre värde i scenarioprofilen, desto viktigare har konstruktören ansett området vara. Dessutom anges de kriterier som tävlingsprestationerna bedöms efter. Till rollspelsturneringarna söker vi efter spelledare. Om du vill spelle-

da någon turnering, tag då kontakt med personalansvarige Torbjörn Hestad. Tänk på att spelledning kan reducera din inträdesavgift (se Arbeta ovan)!

### 2) Arrangemang

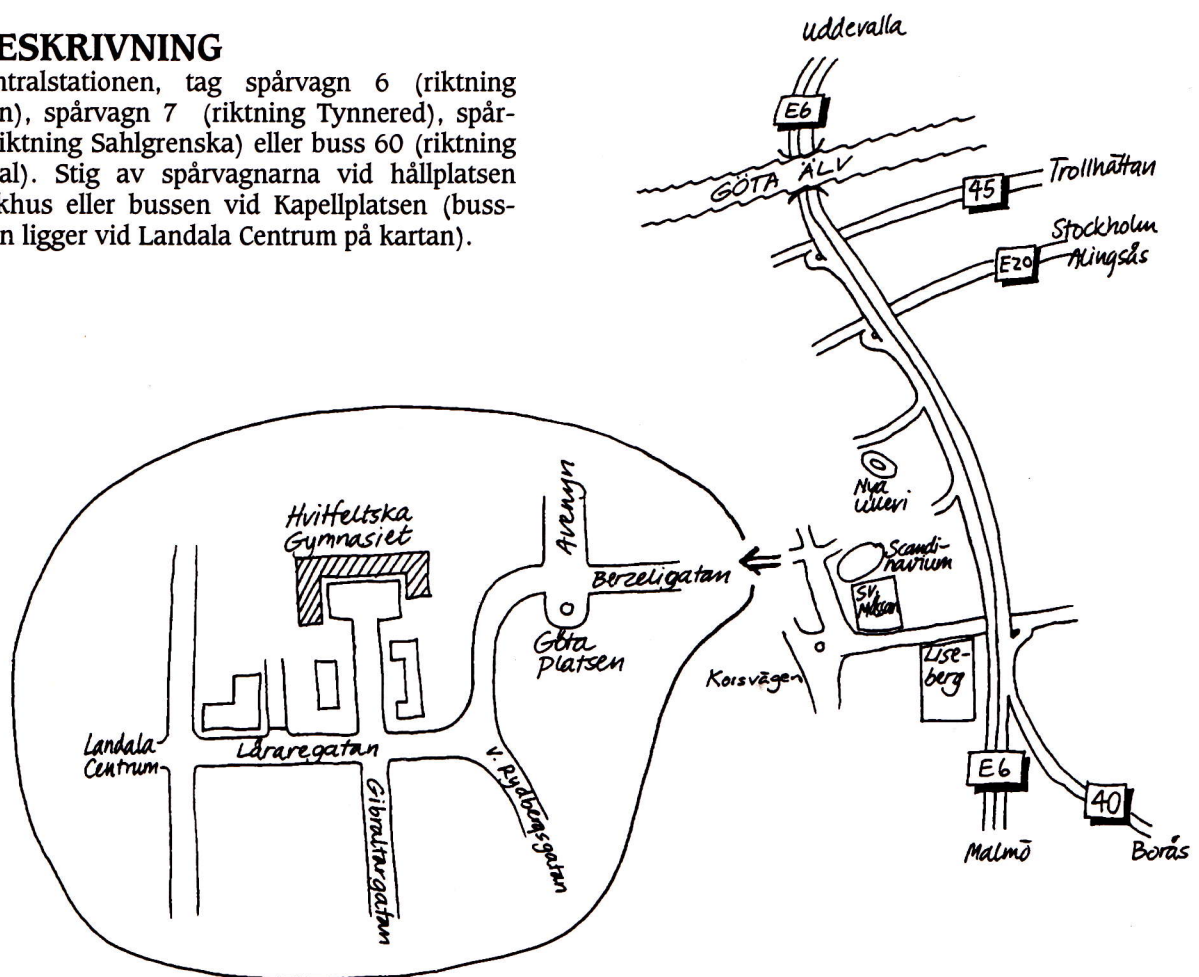
Dessa går det ej att föränmäla sig till. Exempel på arrangemang som kommer att äga rum finns längre bak i broschyren. Detta är dock endast de arrangemang som redan är definitivt bokade. Ett fullständigt schema över alla arrangemang följer med i bekräftelsen till din föränmälan. Vill du anordna ett eget arrangemang och vill ha med en notis om detta i bekräftelsen så måste du kontakta någon av de arrangemangsansvariga *senast* 28 februari.

### 3) Butiksarrangemang

De affärer som kommer till GothCon kommer att anordna ett flertal arrangemang, mestadels är det då fråga om bräd- och figurspel (se notiser på sida 14).

## VÄGBESKRIVNING

Från Centralstationen, tag spårvagn 6 (riktning Guldheden), spårvagn 7 (riktning Tynnered), spårvagn 8 (riktning Sahlgrenska) eller buss 60 (riktning Fredriksdal). Stig av spårvagnarna vid hållplatsen Vasa Sjukhus eller bussen vid Kapellplatsen (bushållplatsen ligger vid Landala Centrum på kartan).





# ALLMÄN INFORMATION

## Anmälningsinstruktioner

Läs igenom dessa instruktioner noga innan du anmäler dig. Anmälan är personlig och bindande. Föransökan måste göras senast den 28 februari.

1. Tag en postgiroblankett. Använd gärna våra förtryckta; om en sådan inte finns tillgänglig kan du använda en vanlig, tom, blankett. Se då till att fylla i rätt kontonummer (487 56 09 - 2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Skriv också ut namnet på alla turneringar du vill vara med i och vilket pass anmälan gäller. Endast *en* person får anmäla sig på en blankett. Det är mycket viktigt att skriva tydligt, och med *bläck*, på postgiroblanketter eftersom postgirot inte ger oss originalen, bara bleka fotokopior av dem. Blyerts syns ofta inte alls. Vi rekommenderar våra utländska besökare att inte använda postgiroblanketter - information från sådana tenderar att försvinna i skarven mellan olika länders postgiron. Skicka istället anmälan med brev till GothCon, c/o Sverok Väst, och betala på plats. OBS! Anmälan per brev gäller *endast* för deltagare bosatta utanför Sverige!

2. Skriv ditt namn och din adress i rutan "avsändare". Texta tydligt.

3. Skriv ditt födelseår i därför avsedd ruta. Vi behöver veta detta eftersom vi är en förening, som du blir medlem i genom anmälan, och en förening måste hålla reda på sina medlemmars ålder.

4. Om du vill övernatta i konventslokaler, kryssa för de nätter du tror blir aktuella. Just denna uppgift är inte bindande (vi tvingar ingen att sova på konventet), men vi vill kunna uppskatta hur mycket plats som behövs.

5. Kryssa i rutorna för de turneringar du vill delta i. Vid anmälan till lagtturneringar anmäler en person hela laget. Om turneringen går vid flera olika tillfällen, ange vilket pass du vill spela. Glömmer du att välja pass blir du tilldelad det som passar arrangörerna bäst. Man får naturligtvis bara spela varje turnering *en* gång. Om du tar med ett eget spel till en brädspelturnering (vilket ger förtur), sätt då också ett kryss framför spelets namn. Det går att anmäla sig till turneringar som krockar med varandra, på egen risk - vi gör inga återbetalningar vid dubbelbokning. Arrangemang går det *inte* att föransöka sig till.

6. Om du anmäler ett lag, skriv dess namn i rutan "lagnamn". Alltför långa namn kommer att förkortas godtyckligt. Om lagnamn saknas kommer den anmälningsansvarige att tilldela er ett namn ur sitt förråd av invektiv.

7. Lägg ihop avgifterna för allt du anmält dig till, och skriv denna summa under "svenska kronor". Det kostar inga ören att gå på GothCon.

Tänk också på följande punkter:

- Rekommenderad minimiålder för deltagare är 15 år.
- Inträdesavgiften är 180 kr vid föransökan. Vi tar även emot besökare vid dörren, inträdet är då 250 kr för hela konventet eller 120 kr om du bara vill vara med en dag. Intresserade åskådare, som inte deltar i någon konventsaktivitet, behöver inte betala något.
- Bekräftelse på anmälan skickas ut ett par veckor innan konventet. Med bekräftelsen medföljer ett utökat aktivitetsschema, kartor över lokalen och i vissa fall material till turneringarna.
- Om du har några frågor angående anmälningar eller konventet i allmänhet, kontakta Sverok Västs kansli.
- Om ni inte har ett helt lag kan ni anmäla er ändå och leta upp extra spelare på konventet (det finns alltid någon som vill spela) eller låta bli att anmäla er och istället hitta ett lag med lediga platser på konventet (det finns alltid några som inte är fulltaliga).

## Ansvariga

Om du har några frågor, kontakta då någon av de ansvariga personerna nedan:

Anders Quest (huvudansvarig)  
031-40 84 13  
E-mail: quest@netg.se

Helena Biander (rollspel)  
Fyrklöversgatan 110  
417 21 Göteborg  
031-65 48 85  
E-mail: helena@dd.chalmers.se

Marcus Gustafsson (brädspel)  
Harald Hjärnes gata 2  
417 20 Göteborg  
031-22 35 72  
E-mail: d0mof@dtek.chalmers.se

Torbjörn Hestad (personalansvarig)  
Nås på Sverok Västs kansli (se nedan)  
eller på telefon 031-53 34 54

Michael Krammer (utskick)  
Solgårdsgatan 2B  
412 65 Göteborg  
031-16 26 42  
E-mail: d1elric@dtek.chalmers.se

SVEROK Väst (Anmälningar)  
Box 2356  
403 15 Göteborg  
Besöksadress: Drottninggatan 5  
031-774 25 26



# TURNERINGAR

---

## BRÄDSPEL

### A HOUSE DIVIDED

**Arrangör:** Fredrik Innings, Svenska Institutet för Strategisk Analys

**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt

**Tidpunkt:** Kval 1: fredag 10.00-15.00, Regelgenomgång: fredag 15.00, Kval 2: fredag 16.00-21.00, Kvartsfinal: fredag 22.00-03.00, Semifinal: lördag 19.00-24.00, Final: söndag 11.00-16.00

**Anmälningavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Hjälp den ädla, traditionsrika och frihetsälskande södern att bryta sig ur den union som uppkomlingarna i Washington inte låter er lämna!

Kämpa på den rätta sidan, mot slaveri och förtryck, för att rädda unionen undan söndring och förfall!

A House Divided är GDW:s klassiska spel om det amerikanska inbördeskriget. Spelet är på strategisk nivå med relativt få enheter. Det är lätt att lära sig och är alltid utmanande att spela, även för erfarna spelare. A House Divided är naturligtvis ett riktigt krigsspel, ingen diplomati här inte.

### ADVANCED CIVILIZATION

**Arrangör:** Martin Rydström

**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt

**Tidpunkt:** Regelgenomgång: lördag 09.00, Kval 1: lördag 10.00-17.00, Kval 2: lördag 18.00-01.00, Final: söndag 09.00-16.00

**Anmälningavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Vissa tror att en civilisation är som bäst när den har en god förmåga att ha ihjäl folk. Andra inser, såsom Horatius, att civilisationer ofta mäts i något annat, vilket han uttryckte genom att säga: "Det erövrade Grekland erövrade sin okultiverade erövrare". Nu har du chansen att skapa en civilisation som lyser genom årtusendena, förbi alla tyranner och despoter; en kultur där folk får syssla med handel och jordbruk och där krig hör till ovanligheterna.

Om du inte spelat Advanced Civilization tidigare är det bra om du kommer på regelgenomgången.

### ADVANCED SQUAD LEADER

**Arrangör:** Nils-Gunnar Nilsson, Yggdrasil

**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt

**Tidpunkt:** Se nedan

**Anmälningavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Bör känna till spelet

Advanced Squad Leader: Den seriösa spelhobbyns verkliga JS III...

Årets turnering vänder sig till alla, från 6+1:a till 10-3:a. Var du än placerar dig på skalan så är du välkommen att delta i årets ASL-turnering. Turneringsformen blir samma som förra året och som också använts på ASL-Rallyt i Göteborg de två senaste åren. Denna turneringsform går ut på att du själv tar med dig de scenarier som du vill spela och utrustning för dem. Sedan gäller det bara att på konventet hitta en medspelare och komma överens med honom om vad ni skall spela. Vinster ger pluspoäng och högst slutsumma seger. Turneringen kommer att avgöras i fem scenarier. Om det blir tillräckligt många föransmälningar följer mer detaljerade regler i nästa utskick, annars kommer de enkla turneringsreglerna presenteras vid start.

"Happiness is a Hot pair of Dice!"

### AXIS & ALLIES

**Arrangör:** Ludvig Mauritzson, Puff

**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt

**Tidpunkt:** Kval 1: fredag 10.00-15.00, Regelgenomgång: lördag 11.00, Kval 2: lördag 12.00-17.00, Final: söndag 11.00-16.00

**Anmälningavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Inga

Året är 1942 och det tredje riket dominerar Europa. England har länge stått ensam mot denna hänsynslösa fiende, men nu har hon Sovjetunionen, som dock står på knäna i leran, på sin sida. Stalins räddning står till den kommande vintern och det ryska folkets vilja att överleva. Japans framryckningar i Asien når inga gränser efter segrar i Singapore och Pearl Harbor. Men dom har väckt en sovande jätte i form av det ekonomiskt överlägsna USA. De kommande åren avgör...



# TURNERINGAR

---

## BRITANNIA

**Arrangör:** Mats Olsson, Yggdrasil  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Tidpunkt:** Regelgenomgång: fredag 15.00,  
Kval: fredag 16.00-21.00, Semi: fredag 22.00-03.00,  
Final: söndag 11.00-16.00  
**Anmälningssavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Englands gröna kullar dåsar sömnigt under fredens lugna skyar, utan skymt av oro. Stammarna lever i frid och sämja, boskapen äter sig fet och allt är ...trist. Helt enkelt urbota tråkigt. Om du vill råda bot på denna tristess de närmaste 1000 åren, så är du välkommen till årets Britannia-turnering. Precis som förra året spelas tre omgångar med vinnaren vidare till nästa omgång. Väl mött!

## DIPLOMACY

**Arrangör:** Per Danngärde & Daniel Megitt  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Tidpunkt:** Regelgenomgång: lördag 09.00,  
Kval: lördag 10.00-17.00, Final: lördag 19.00-02.00  
**Anmälningssavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Januari 1901; det har varit en kall vinter och nu blåser förändringens vind över Europa. De sju stormakterna smider sina planer och toppdiplomaterna samlas till ännu en förhandlingsomgång kring det runda bordet. "Vi vill expandera!" utropar alla i kör.

## HACKER II

**Arrangör:** Björn Augustsson  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Tidpunkt:** Kval & regelgenomgång: fredag 10.00-15.00, Final: fredag 16.00-21.00  
**Anmälningssavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Spela Hacker, spelet som vann The Origins Award for Best Modern-day Boardgame 1992! Lev rövare på ett datornätverk och hacka dig in i t.ex. Pentagons eller NASAs datorer! Och om en annan hacker verkar få kontroll över för stor del av nätet så krasha ett av hans nyckelsystem eller fixa så att han blir arresterad av Secret Service eller FBI!

Delar av supplementet Hacker II: The Dark Side kommer förmodligen att ingå i turneringen som blir av 6x6 modell.

## HISTORY OF THE WORLD

**Arrangör:** Henrik Jonsson, Bifrost  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Tidpunkt:** Regelgenomgång: lördag 09.00,  
Kval: lördag 10.00-17.00, Final: söndag 09.00-16.00  
**Anmälningssavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Vill du känna segerns sötma? Vill du befria länder ifrån ondskefulla ledares förtryck? Spela History of the World - spelet där du kontrollerar sju olika imperier under lika många epoker i världens historia. Börja med att sprida sumerernas stolta folk över de öde slätterna och avsluta med att som Wilhelm II krossa allt motstånd runt i världen. Skall sumererna överleva till tjugonde århundradet? Kommer romarna att inta Kina? Allt detta och mer därtill avslöjas i årets HOTW-turnering.

## ILLUMINATI

**Arrangör:** Vincent Andreasson  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Tidpunkt:** Kval 1 & regelgenomgång: fredag 10.00-15.00, Kval 2: fredag 22.00-03.00,  
Final: lördag 12.00-17.00  
**Anmälningssavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Illuminati; strategi och diplomati på högsta nivå där du, en av mästarna av sex stycken makter, försöker ta kontroll över världens alla samhällsklasser och organisationer. Tänk dig vara Cthulhu som orsakar världsoro genom att ta över FBI och anfalla ...kommunismen? Nej, slå ut skatteverket! Kaos råder i världen, kom och kämpa om världskontroll!

Grupper om sex spelare där gruppvinnarna går vidare till final.

## JUNTA

**Arrangör:** Robert Danielsson, Bifrost  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Tidpunkt:** Kval 1: fredag 10.00-15.00, Regelgenomgång: lördag 18.00, Kval 2: lördag 19.00-24.00  
Final: söndag 11.00-16.00  
**Anmälningssavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Junta är ett klassiskt rövarspel. I Junta premieras beteenden som skulle få mor att svimma. I Junta är det nyttigt att vara sockersöt, falsk, beräknande och brutal. Detta får man inte vara överallt, därför tar



# TURNERINGAR

---

Junta oss med på en resa i fantasin till en bananrepublik någonstans i Sydamerika. Här räknas framgång efter storleken på det schweiziska bankkontot. Det är inga gråtjuvars konton heller, nej då, det är landets mäktigaste familjer som gör upp om pengarna. Till lekplats har de regeringen, var annars kan de fula fiskarna simma?

## KREMLIN

**Arrangör:** Pontus Joakimsson

**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt

**Tidpunkt:** Kval 1: fredag 10.00-15.00, Regelgenomgång: fredag 21.00, Kval 2: fredag 22.00-03.00, Final: lördag 12.00-17.00

**Anmälningavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Sovjetunionen, ett imperium som sitter fast i det nationella slaveriets garn. I Sovjet råder jämlikhet, jämlikhet med alla andra vill säga, men under mig. Kan man inte, som i väst, förströ sig med allsköns skräpmedia och varor i överflöd, så måste man nämligen finna underhållning på något annat sätt och vad kan passa bättre än att försöka bli den som bestämmer i staten? Folk i väst tycker att JR är underhållande, stygg men underhållande. Vad skulle de inte tycka om dig och din danser macabre om de visste? ZIL-bilarna, domstolarna, Ljubjanka, godsfrinkorna och Sibirien, alla är de kryddor till den soppa som du så käckt kokar åt dina medpolitiker. Inget kan vara roligare än att låta dem smaka och försöka gissa sig till ingredienserna.

## MAGIC THE GATHERING, IND.

**Arrangörer:** Claes Sillberg och Mattias Svendsen

**Tävlingstyp:** Kortspel, individuellt

**Tidpunkt:** Kval: fredag 16.00-21.00, Semi-final: fredag 22.00-03.00, Final: lördag 19.00-24.00

**Anmälningavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Du har väl en kortlek...?

Magic är ett kortspel där spelarna är mäktiga magiker som kämpar om makten över universat Dominia. Varje spelare har sin egen unika kortlek. Spelas med officiella turneringsregler. Eventuella undantag och kompletta turneringsregler kommer i bekräftelsen till de som anmält sig. Regler kommer även att anslås på konventet.

Observera att det kommer även att arrangeras en separat Magic-auktion, se notis på sida 14.

Försäljning av Magic-kort är endast tillåten i det för kortspel speciellt upplåtna utrymmet.

## MAGIC THE GATHERING, LAG

**Arrangör:** Claes Sillberg och Mattias Svendsen

**Tävlingstyp:** Kortspel, 3 spelare/lag

**Tidpunkt:** Lördag 12.00-17.00

**Anmälningavgift:** 90 kr (endast *en* person anmäler laget!)

**Förkunskapskrav:** Ni har väl kortlekar...?

I lagturneringen kommer man att spela tre mot tre. Kortlekarna sätts ihop med regler liknande officiella turneringsregler. Kompletta turneringsregler kommer i anmälningbekräftelsen. Regler kommer även att anslås på konventet.

## REPUBLIC OF ROME

**Arrangör:** Anders Quest

**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt

**Tidpunkt:** Kval 1: fredag 16.00-21.00, Regelgenomgång: lördag 11.00, Kval 2: lördag 12.00-17.00, Final: lördag 19.00-24.00

**Anmälningavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Senatorer! Romare! Dessa Illyrier som härjar Roms gräns mot norr och sätter skräck i byarna vid gränsen. De som kom till oss och bad oss om beskydd! Detta har pågått länge nog! Låt oss lära dem en läxa. Jag föreslår att vi sänder den ärorika andra legionen för att lära dessa sluskar vem som bestämmer på halvön. Några prot... vad? -Nej! Arrrghh!

Republic of Rome är ett spel om den romerska republiken och det komplicerade politiska rävspel som utgjorde fundamentet till denna "demokrati". Spela en politisk fraktion stödd av inflytelserika familjer och tillskansa dig godbitar genom argan list och förhandlingar - eller varför inte med våld: utropa dig till kej-sare och tåga mot Rom!

## WORLD CUP TOURNAMENT FOOTBALL

**Arrangör:** Marcus Gustafsson

**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt

**Tidpunkt:** Regelgenomgång fredag 21.00, Kval & final: fredag 22.00-03.00

**Anmälningavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

WCTF är spelet där du lotsar några landslag på deras väg mot VM-bucklan. Här har du chansen att visa hur lätt Sverige kunde tagit guld, bara du hade varit tränare för laget, hur lätt Italien kunde stoppats, bara du hade lyckats väcka domarna, men också hur din briljanta taktik kanske hade ramlat ihop som ett korthus vid första kontakt med verkligheten. WCTF är mycket lätt att lära sig och det tar inte särskilt lång tid, så varför inte göra ett försök vid landslagsrodret?"



# TURNERINGAR

## ROLLSPEL

### CALL OF CTHULHU, LAG

**Arrangörer:** Michael Krammer (031-16 26 42), Mats Ekblad (031-21 69 62), Skymning

**Tävlingstyp:** Lagrollspel, 4-5 spelare (valfritt)

**Tidpunkt:** Spelpass 1: fredag 16.00-21.00,

Spelpass 2: lördag 19.00-24.00

**Anmälningavgift:** 150 kr

**Förkunskapskrav:** Inga

**Bedömningsgrunder:** Rollspel i scenariots anda

**Rollspel:** 7; **Problemlösning:** 3; **Action:** 0

Bäste Sven!

Göteborg 27 mars

Det gläder oss oerhört att du äntligen kunnat slita dig ifrån din forskning på universitet. När du äntligen kommer hit skall du få skåda något fascinerande. Vi har nyligen fått in några utställningsföremål som bärgats från ostindiefararen Götheborg för 70 år sedan och som legat undangömda fram tills helt nyligen. Särskilt de indonesiska föremålen torde intressera dig, och det vore fint med ett expertutlåtande.

...

Med vänliga hälsningar

JJ Hardelius

Årets Call of Cthulhu-scenario utspelar sig i Göteborg vid tidpunkten för den stora jubileumsutställningen i maj 1923. Några barndomsvänner har samlats för att roa sig på utställningen och för att återuppliva gamla minnen.

### CALL OF CTHULHU, IND.

**Arrangör:** Magnus Lundgren (031-16 75 91), Yggdrasil/Whacko Knights

**Tävlingstyp:** Individuellt rollspel

**Tidpunkt:** Spelpass 1: fredag 22.00-03.00,

Spelpass 2: lördag 19.00-24.00

**Anmälningavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Rollspelsvana samt att ha läst något av HP Lovecraft

**Bedömningsgrunder:** Rollspel samt underhållningsvärde

**Rollspel:** 6; **Problemlösning:** 4; **Action:** 0

### JUNGFRURESAN

Mannen ombord betraktade folkmassan på kajen; hjärtliga avsked mellan vänner och anhöriga, hattar och näsdukar ivrigt viftande i vinden, gälla rop i mängden, tårar och skratt. Han lät blicken långsamt svepa över förstaklasspassagerarna som strömmade uppför landgången – Europas och Amerikas rika på semester- och affärsresor över Atlanten. Ett leende letade sig fram över hans läppar när han tänkte på att endast ett fåtal av dem skulle få återse land.

Karaktärerna lottas ut till deltagarna. Spelandet sker i grupper om 4 personer. Spelarna tävlar endast mot de andra personerna som spelar samma karaktär.

### JAMES BOND

**Arrangörer:** Mattias Elfström (031-42 68 26), Anders Andersson (010-234 01 83)

**Tävlingstyp:** Lagrollspel, 4 spelare

**Tidpunkt:** Spelpass 1: lördag 12.00-17.00,

Spelpass 2: söndag 11.00-16.00

**Anmälningavgift:** 120 kr

**Förkunskapskrav:** Alla vet väl vem James Bond är!

**Bedömningsgrunder:** Huvudsakligen problemlösning.

**Rollspel:** 4; **Problemlösning:** 3; **Action:** 3

Tag på smokingen, håll upp en Vodka Martini (skadad – inte rörd), kör fram Bentley'n och glöm inte att besöka Q. James Bond är tillbaka...

### OPERATION IKAROS

Hennes Majestäts hemliga tjänst, MI6, skickar återigen ut sina agenter; playboyn Fred Fitzgreg, vapenspecialisten Bertrahm Wooster, spelaren Jonathan Baxterhof och budoexperten Linda Red för att rädda den kända världen. Vilka genialiska brottslingar ligger bakom hotet mot demokrati och frihet denna gång? Har brottsorganisationen TAROT vaknat till liv igen?

Som alltid när James Bond är i farten bjuds det på samvetslösa banditer, mystiska ledtrådar att följa, exotiska resmål samt lite ogenerat underhållningsväld.

### MERP/ROLEMASTER

**Arrangör:** Magnus Karlsson (031-46 32 17)

**Tävlingstyp:** Lagrollspel, 5 spelare

**Tidpunkt:** Spelpass 1: fredag 16.00-21.00,

Spelpass 2: söndag 11.00-16.00

**Anmälningavgift:** 150 kr

**Förkunskapskrav:** inga

**Bedömningsgrunder:** Rollspel och till viss del även problemlösning

**Rollspel:** 4; **Problemlösning:** 3; **Action:** 3

Targil hörde dörren stängas bakom sig, nyckeln vridas om och än en gång så var han i den numera välbekanta cellen. Han gick med så stora steg som fotkedjorna tillät fram till gluggen och stirrade ut på den inre borggården samtidigt som han begrundade överstens förslag, som han just hade gått med på, och började tala för sig själv, en vana som han fått efter två månaders inspärning.



# TURNERINGAR

"Att guida fyra stycken stackars borttappade satar in i träsken och rekognoscera, sedan ut och rapportera. Vansinnigt, det kunde jag ha gjort vid fem års ålder, och nu slipper jag plötsligt tio års straffarbete för att göra det. Enkelt som en rundtur i parken. Undrar bara vad det är för några, antagligen Hans Höghets stoltaste trupper. Gud vad jag hatar det kungliga gardet, ren tur att de tog mig, jag orkar inte med några sådana i trasket... Hmm, vad är det för sjuka typer dom släpper in på gården? En karl, eller kanske snarare pojke i kjol - vidrigt. En alv, det ser man inte ofta, vilket ingen gråter över. Undrar vad den mumlande dären som gör heliga tecken har för problem? Och så en sergeant i det kungliga gardet, typiskt. ...Vänta nu! Varför kommer översten för att möta dem? Kan det där vara...? NEJ, det är inte möjligt!!!"

## RUNEQUEST

**Arrangör:** Olle Sundblad, Whacko Knights  
**Tävlingstyp:** Lagrollspel, 5 spelare  
**Tidpunkt:** Spelpass 1: fredag 10.00-15.00,  
Spelpass 2: lördag 19.00-24.00  
**Anmälningavgift:** 150 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga  
**Bedömningsgrunder:** Problemlösning och rollspel  
**Rollspel:** 5 ; **Problemlösning:** 3 ; **Action:** 2

Ni har jobbat och slitit hela sommaren så när Hövding Harte beordrade er att hjälpa byprästen Olvir blev ni glada. Han saknade lite örter till sin höstbrygd. Nu har han givit er en karta som visar var ni kan finna dessa. Det kan väl inte vara så svårt tänker ni när ni på morgonen lämnar byn...

## SAGAN OM SAGAN

**Arrangörer:** Kristoffer Schollin (031-84 79 80), Magnus Rolöf (031-25 19 27), Mårten Haglind (031-775 08 68), Gargarisma  
**Tävlingstyp:** Lagrollspel, 4 spelare  
**Tidpunkt:** Spelpass 1: fredag 16.00-21.00,  
Spelpass 2: lördag 12.00-17.00  
**Anmälningavgift:** 120 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga  
**Bedömningsgrunder:** Uteslutande rollspel  
**Scenarioprofil:** Detta är en friform-rollspels saga

Det var en tid av barnagråt, då svultna ulvar injagade skräck i allmogen som kurade framför sina falnande torvbrador. Det var en tid av missmod, då en gång stolta torpare ej längre gittes lyfta sina blickar från sina trasiga träschor. Det var en tid av sjukdom, höstmörker och dålig andedräkt.

Men det var också en trollens och tomtarnas tid, en tid då De ännu levde bland oss, till prästers fasa och ridderfolks förtret. Det var en sagornas tid.

Ni förstår, på denna tid var sagorna en del av livets nödortf. De var viktigare än mat och rikedom. En stor köttpaj var väl alltid trevligt, men på en god saga kunde man stå sig en hel vecka. Folk var ju vana vid att svälta, men utan sagor blev barnen till krumma elaka små knytt, mormödrarna vissnade och dog i drivor, misärens stickande dofter spred sig över bygden och allt verkade meningslöst och grått.

På GothCon färdas fyra resande sagoberättare genom detta land. Med sig för de en saga. Eller är det sagan som för dem med sig?

Välkomna!  
Gargito, ergo Tomticus Sum.

## TRAVELLER

**Arrangörer:** Olof Biander (031-65 48 85), Sten Düring (031-18 85 48), Whacko Knights  
**Tävlingstyp:** Lagrollspel, 4 spelare  
**Tidpunkt:** Spelpass 1: fredag 10.00-15.00,  
Spelpass 2: lördag 12.00-17.00  
**Anmälningavgift:** 120 kr  
**Förkunskapskrav:** Rollspelsvana  
**Bedömningsgrunder:** I första hand rollspel, i andra hand problemlösning  
**Rollspel:** 4; **Problemlösning:** 4; **Action:** 2



**TRAVELLER  
NEWS SERVICE**

**∴ REGINA/REGINA** **Date: 1104-338**  
¶ Hertig Danutha skall enligt kejserligt dekret leda en förhandlingsdelegation till N2-42K. Delegationen skall söka teckna ett frihandelsavtal med Akanshi och därmed säkerställa leverans av legeringsmetaller för skeppsbyggnad. Med på resan följer bl.a. greve Hans Diemar och Dorakan, ambassadör från Akanshi. Avtalet betraktas som synnerligen viktigt nu när produktionen på Moughaz helt ligger nere.Ω

## KÖP EN GOTHCON-TRÖJA!

Glöm inte att beställa din alldeles egna GothCon-tröja! Tröjan är grå med årets bild i svart tryck och finnes som T-shirt (100 kr) och som College (250 kr). Beställ tillsammans med din föransmälan (ange antal och storlek). Tröjorna är givetvis av högsta kvalitet.



# TURNERINGAR

## VAMPIRE

**Arrangörer:** Tommy Bengtsson (031-22 08 19),  
Martin Börjesson (031-14 96 41), Bifrost  
**Tävlingstyp:** Lagrollspel, 4 spelare (3-5 är också OK)  
**Tidpunkt:** Spelpass 1: fredag 10.00-15.00,  
Spelpass 2: fredag 22.00-03.00  
**Anmälningavgift:** 120 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga  
**Bedömningsgrunder:** Karakterisering av rollfigur,  
hålla storyn vid liv  
**Rollspel:** 5; **Problemlösning:** 3; **Action:** 2

### KAPTEL 1: Mörka visioner

Varför ännu ett misslyckande? Har Intresset tagit överhand över Uppgiften? Mina Medel visade sig väl trubbiga för ändamålet. Var kan jag finna rätt Verktyg att möta stundande tider då andra och nya vägar måste utforskas? Hur skulle någon ha kunnat varit förberedd på det som hände? Mina bedömningar var felaktiga vilket obönhörligen straffade sig.

...

Jag har lärt mig av mina misstag. Nu vet jag att balansera och planera för nästa Händelse. Verktygen har omsorgsfullt valts och formats för Uppgiften. Säkert dröjer det nu ett tag och mina andra affärer kräver omsorg. Jag måste lämna Källan hos min Ring. Inte länge, men ett tag. Dags att fara.

I rollspelet Vampire är rollfiguren vampyr. I kamp med sin bestialiska natur strävar den att försöka bevara sin mänsklighet. Organiserade i klaner, spelande ett spel osynligt för människor - Maskeraden - utkämpar de långdragna interna maktstrider. Människorna ter sig som blott statister, dock nödvändiga för att släcka den eviga törsten. I Göteborg på 90-talet finns en brokig grupp av dessa nattens varelser, samlade av en stark ledare att agera enligt hans dunkla planer.

### Trodde du att detta var alla våra arrangemang?

I sådana fall har du fel! I bekräftelsen som skickas ut till alla föranmälda deltagare kommer det att finnas ett fullständigt schema över alla aktiviteter. Om du redan nu tycker att något speciellt spel saknas är du välkommen att själv arrangera detta. Tag då kontakt med någon av de arrangemangsansvariga (se adresser till ansvariga på sida 4).

## SISTA-MINUTEN INFORMATION

Här följer lite information som anlände precis innan tryckningen:

### LASERQUEST

**Arrangör:** Laserquest,  
**Adress:** Kungsgatan 51, tel. 031-774 24 22  
**Arrangemangstyp:** Laserspel, drop-in (större gäng bör dock helst ringa innan de åker till lasercentret)  
**Deltagaravgift:** 40 kr/omgång för GothCon-besökare

Göteborgs främsta lasercenter låter dig utforska en skön ny värld tillsammans med dina vänner. Resan in i nästa århundrade börjar i vår airlock, där du utrustas med ett laservapen och en väst. Västen är försedd med sensorer som registrerar var och av vem du blir träffad. Ett litet steg senare befinner du dig i arenan, en 550 m<sup>2</sup> stor high-tech värld. Du rör dig effektivt i gångar och runt hinder - då du plötsligt upptäcker blinkande ljus framför. En laserstråle skär genom luften. Du söker skydd och försöker träffa din motståndare innan du själv blir träffad. På LaserQuest skjuter man först, frågor gör män inte alls.

### KELLYS HJÄLTAR

**Arrangör:** Föreningen Ylva  
**Arrangemangstyp:** Diorama  
**Tidpunkt:** Se schema i nästa utskick

Kellys Hjältar bygger på filmen med samma namn och spelas på en massiv modell i skala 1:100 av byn i vilken filmen spelades in. En desillusionerad amerikansk soldat vid namn Kelly får höra ryktas om att en liten bank bakom de tyska linjerna i Normandie huserar en större mängd guldtackor, närmare bestämt värda 16 000 000 dollar - i 1944 års penningvärde...

### EXTRA ÅRSMÖTE!

Föreningen GothCon kommer att hålla ett extra årsmöte lördagen 11 februari, i SVEROK Västs lokaler på Drottninggatan 5. På dagordningen står komplettering av årsmötet: ekonomisk redovisning, val av revisorer samt tillsättning av valberedare för GothCon XX. Mötet kommer också att vara planeringsmöte, som vanligt. Alla är välkomna!



# ARRANGEMANG

## BRÄDSPEL & DIORAMOR

### APOKALYPSE

**Arrangörer:** Carl Johan Håkansson och Malin Rydén

**Arrangemangstyp:** Tabletop

**Tidpunkt:** Se schema i nästa utskick

**Förkunskapskrav:** Inga (bara fördomsfrihet)

**Deltagaravgift:** 20 kr/omgång

Mänskligheten är döende. Sårad i utrotningskrigen, infekterad av sjukdomarna som följde och inflammerad av vansinniga maktkamper. Människans jakt på odödlighet, i ett universum som inte låter sig bemästras av en sjuk ras, har krossat henne. Detta är hennes sista dagar. Detta är Apokalypse, ett mörkt och brutalt table-top-skirmisch, där galna kulter, hänsynslösa banditer och allehanda fascister (med stora axelklaffar) slåss om ting som snart är värdelösa. Även detta år drabbar Apokalypse GothCon. Vi röjer vidare med dunder och brak, hårdare än någonsin.

Eventuellt kommer det även att spelas en mini-kampanj uppdelad på 3 scenarier, där man har samma karaktär i alla delarna. De som är intresserade kan höra av sig till Malin på telefon 0480-78865 för anmälan eller mer information.

### BLODÖRNEN

**Arrangörer:** Mats Antonsson och Niklas Thoreson

**Arrangemangstyp:** Figurslag, 25 mm skala

**Tidpunkt:** Kontinuerligt under fredag-söndag.

Tidsåtgången blir ca 1-3 timmar med 2-4 deltagare.

**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

**Deltagaravgift:** 10 kr/person

Vem fascinerar inte över medeltiden, med riddare, mäktiga borgar och befästningsverk? Här ges du chansen att med en mindre styrka riddare och undersåtar slåss för makten och härligheten.

Har du egna figurer? Tag med dessa!!! Du behöver 5-10 figurer.

### BLOOD & MUD

**Arrangörer:** Mats Antonsson och Niklas Thoreson

**Arrangemangstyp:** Figurslag, 20 mm skala

**Tidpunkt:** Någon gång under lördagen. Anmälan tas emot på Långfredagen.

**Förkunskapskrav:** För detaljfrågor, skriv till Mats Antonsson, Rimfrostgatan 25, 418 40 Göteborg.

**Deltagaravgift:** 25 kr

Kampen på östfronten går vidare. Ryssar och tyskar drabbar än en gång samman i en blodig strid. Pansar och infanteri slåss för livet.

### EUROPE

**Arrangör:** Fredrik Rundcrantz, Agar Agar

**Arrangemangstyp:** Brädspel

**Tidpunkt:** Fredag, lördag, samt vid intresse söndag (Se anslagstavlan för exakta tider! Anmälan sker på plats.)

**Förkunskapskrav:** För att spelandet ska gå så smidigt som möjligt, är det bra om deltagarna har spelat något Europe-spel förut.

Boardgame andra världskriget. Spelet kommer att gå till så att två lag bildas med 4-5 personer i varje lag. Varje enskild person får ansvara för sina trupper och sitt frontavsnitt. Speltid beräknas till max 12 timmar. Uppställda spel blir Schorched Earth, Kursk 1943 och Western Desert, sommaren 1942-. I mån av tid kommer även ett scenario i second front att ställas upp.

### FORTRESS AMERICA

**Arrangörer:** Puff

**Arrangemangstyp:** Brädspel, individuellt

**Tidpunkt:** Lördag 11.00-16.00

**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

I en nära framtid?! De frihetsälskande och goda amerikanerna invaderas av det socialistiska Europa, Förenade Arabförbundet samt den Mellanamerikanska Fronten. Mycket lätt, roligt och balanserat spel.

### GROVPLÅTSKAMPEN

**Arrangörer:** Mats Antonsson och Niklas Thoreson

**Arrangemangstyp:** Tabletop, 20 mm skala

**Tidpunkt:** Kontinuerligt under fredag-söndag. Tidsåtgången blir ca 1-3 timmar beroende på hur många deltagare som är med. Deltagarantalet är 2-6 deltagare/bord.

**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

**Deltagaravgift:** 10 kr

Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar. Ditt mål är att slå ut fiendens stridsvagnar till varje pris. Detta blir den ultimata pansarstriden där du måste ta i beaktande ditt taktiska kunnande. Dessutom gäller det att utnyttja terrängen för att kunna få ett överläge mot en eventuell överlägsen fiende.

### GOTHCON PÅ INTERNET

Givetvis har GothCon en egen sida på World Wide Web. Där kan du finna senaste aktuell information om konventet. Adressen är:

<http://www.netg.se/Gothcon/>



# ARRANGEMANG

---

## HEROQUEST ADV. (AND BEYOND)

Arrangörer: Puff

Arrangemangstyp: Brädspel, individuellt

Tidpunkt: Lördag 17.00-23.00

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Kallade på ropet av strid och hjältedåd har en skock äventyrare samlats i den lilla byn Björkåker intill de höga och orc-befästa bergen. Man väntar sig den största utmaningen; mötet mellan Denravell Svarttand och hans enorma bergsfort.

## KAKMONSTRET

Arrangörer: Michael Krammer & Tor Nordkvist, Skymning

Arrangemangstyp: Kakspel (individuellt och lag)

Tidpunkt: Se schema i nästa utskick

Förkunskapskrav: Inga (mycket enkla, roliga, mätande och originella regler!)

Kakmonstret är löst! Kexfabriken är länsad och han är på jakt efter mer ...och nu har han fått upp vittringen på *dina* kex! Din enda räddning är att avleda uppmärksamheten mot dina motspelare genom att strö ut kex framför monstret. Skall du bli den som till sist lyckas låsa in sig i kexfabriken med kexen i behåll?

Spelet kommer att anordnas både som individuell och som lagtävling.

## PEGASUS BRIDGE

Arrangörer: Mats Antonsson och Niklas Thoreson

Arrangemangstyp: Figurslag, 20 mm skala

Tidpunkt: Fredag och/eller lördag. Anmälan tas emot på Långfredagen.

Förkunskapskrav: För detaljfrågor, skriv till Mats Antonsson, Rimfrostgatan 25, 418 40 Göteborg.

Deltagaravgift: 20 kr

D-dagen. 6 juni 1944. Mål: Pegasus Bridge. Erövra kanalbron och håll den tills undsättning kommer. Brittiska fallskärmsjägare mot tyska infanteri- och pansarstyrkor. Skall britterna lyckas med uppdraget eller skall tyskarna lyckas spränga bron och förhindra de allierades framryckning?

## SPACE CRUSADE

Arrangörer: Puff

Arrangemangstyp: Brädspel, individuellt

Tidpunkt: Fredag 19.00-03.00

Förkunskapskrav: Inga

Deltagaravgift: 5 kr (pga tidigare skadegörelse och försvinnanden)

Lätt spel med tuffa pjäser. Tag kommandot över några marines och starta rövningen.

## SHOGUN

Arrangörer: Puff

Arrangemangstyp: Brädspel, individuellt

Tidpunkt: Fredag 10.00-18.00

Förkunskapskrav: Inga

Deltagaravgift: 5 kr/parti (vi kör så många partier som hinns med)

Miljön är 1600-talets Japan, delat i fem fraktioner som slåss om den ärorika titeln Shogun. Köp soldater, hyr ronin, bygg fort och hyr ninjans tysta hjälp.

## SPACE MARINE EPIC

Arrangör: Anders Risberg (0522-333 56), Korpens Näste

Arrangemangstyp: Figurslag

Tidpunkt: 1 pass fredag (ej krokar med cth ind.)

Förkunskapskrav: Se nedan vilka moduler som används.

Deltagaravgift: 10 kr

Ett 4000-poängsslag. Grundregler inkl. Imperium, Renegades och Warlords kommer att användas. No personalities. Medtag gärna egen terräng och egna hus.

När Chaos horder attackerar är anfall bästa försvar.

## STARWARS-HAPPENING

Arrangörer: Puff

Arrangemangstyp: Se nedan

Tidpunkt: Söndag 11.00-16.00

Vi gottar oss åt en handfull olika Star Wars-anknutna spel. Vilka dessa är visas på konventet. Välkomna!

## TRENCHRAIDERS

Arrangörer: Mats Antonsson och Niklas Thoreson

Arrangemangstyp: Figurslag, 25 mm skala

Tidpunkt: Kontinuerligt under fredag-söndag.

Tidsåtgången för ett scenario blir ca 1-2 timmar med 2-6 deltagare.

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Deltagaravgift: 10 kr

Upplev de bittra och blodiga striderna i skyttegravarna under första världskriget, där tyskar, fransmän och engelsmän slaktades i massor för att försöka erövra några hundratals meter mark. Trenchraiderns ger dig möjlighet att försöka erövra/försvara en skyttegrav i strid man-mot-man.



# ARRANGEMANG

## ROLLSPEL

### AD&D RAVENLOFT

**Arrangör:** Henning Zöger (031-83 18 86)

**Arrangemangstyp:** Rollspel, 4-5 spelare (vid brist på SL ger medhavd sådan företrädare)

**Tidpunkt:** Fredag 22.00, Söndag 11.00

**Förkunskapskrav:** Inga, fast det kan vara en fördel att ha spelat AD&D tidigare.

Astartes började känna sig smått olustig. Hur kunde detta ha gått till? Igår kväll verkade allt bra; han och hans följe med livvakter var på väg hem efter slutfört uppdrag. I morse stod dock ingen väg att finna, istället befann de sig i en kall, mörk, morgondimig skog. Men tälten var fortfarande prydligt uppställda. Nåja, det skall nog ordna sig... Se där, utanför skogsbrynet finns en by! Men varför är det så tyst?

### IMPERIETS HJÄRTA/MAGE

**Arrangör:** Staffan Andersson (018-51 03 79), Nisse Nytt Inc.

**Arrangemangstyp:** Rollspel, 4 spelare

**Tidpunkt:** Fredag 16.00, Lördag 19.00

**Förkunskapskrav:** Inga

**Deltagaravgift:** 10 kr

Särskilda nätter kom han genom Traitors Big Gate och Big Ben slog tolvslaget i fjärran. Hans steg var tysta och portarna stod öppna när han passerade. Catherine väntade i de gemak där hon alltid hade väntat under de århundraden som gått. De brukade samtala i timmar. Men en natt var hon inte där. En natt fanns inte längre några spöken i London.

### LEJONHJÄRTA

**Arrangör:** Krister Sundelin (NeoTech, Trollvinter, Lejonhjärta)

**Arrangemangstyp:** Rollspel, 4 spelare (egen SL garanterar plats)

**Tidpunkt:** Fredag 10.00, Lördag 01.00

**Förkunskapskrav:** Inga

### UNDERLIGA ALLIANSER

När historien börjar är våra huvudpersoner anklagade för ett mord som de inte har begått. De har två månader på sig att leta fram de tolv vittnen som kan intyga deras oskuld. En fest i Sherwood-skogen kan vara dyrbar, men den kan också vara högst givande – och förbryllande. Den här till exempel, där en riddersdam samtalar i god gamman med saxiska fredlösa. Resultatet för våra hjältars del kan dock leda till några av de vittnen som krävs...

"Underliga allianser" är en del av äventyret Tolv Edsvurna Män, ett kommande äventyr till Lejonhjärta.

## DYSTOPIA

**Arrangörer:** Dystopimästare Ola Janson, Grammatikkonsult Henrik Örnebring

**Arrangemangstyp:** Rollspel, 4 spelare

**Tidpunkt:** Fredag 10.00, Lördag 12.00 (ev. kommer det att spelas fler pass, se anslagstavlan för info.)

**Förkunskapskrav:** Tidigare erfarenhet ej nödvändig, men rolig.

GothCon -94, UppCon -94... Dystopia är tillbaka! Dystopia är fortfarande rollspelet för dig som tröttnat på cyber och punk, men som ändå vill söka sig tillbaka till genrens rötter. Den dystopiska verkligheten lånar drag från tjugo- och trettiotalens science fiction-berättelser, från klassisk litteratur som Orwells 1984 och Boyes Kallocain, och inte minst från klassiska filmer som Metropolis, Brazil och En galakväll på operan. Tycker du att klassisk slapstick-humor och nattsvart civilisationskritik verkar vara en kul kombination, missa då inte chansen att spela årets Dystopia-äventyr:

### FAMILJEN

Familjen Svensson är en lycklig familj som lever sitt liv utan att låta sig bekymras av den dystopiska verklighetens många vedermödor. Fadern är en strävsam familjeförsörjare, ständigt med familjens bästa för ögonen och utan en fläck på sin karaktär. Modern, familjens emotionella kärnpunkt och ankare, ansvarar för hus och hem. Sonen är en duktig och sund lovande junioridrottsman. Dottern gör mor och far stolta genom sitt välartade sätt och sina goda skolbetyg. Och idag skall familjen ut och inspektera radhusområdet för sin bostadsrättsförenings räkning, samtidigt som sonen skall sälja lotter till förmån för sin monochopperklubb. Familjelyckan är total. Och tror du på något av det vi har sagt här, har vi en begagnad bil du kan få köpa.

Lars Norén möter James Bond hemma hos bröderna Marx (med en släng av folksaga)! En unik spelupplevelse! Missa inte Dystopia!

### PARANOIA

**Arrangör:** Peter Norell (031-18 85 48), Whacko Knights

**Arrangemangstyp:** Rollspel, ind. (6 spelare/grupp)

**Tidpunkt:** Lördag 12.00, Söndag 11.00

**Förkunskapskrav:** En lagom godmodig paranoid inställning

### THE RETURN OF JED-I

Vem är den svartklädda personen i hjälm och vad innebär det konstiga meddelandet som dyker upp på eran kom-konsol? Är "Beam me up, Scotty!" något kodmeddelande från mutantförrädare? Vad är projekt "HAL 9000" som Research&Design planerar för något?



# ARRANGEMANG

## NEOTECH

**Arrangör:** Marco Behrmann, NeoGames  
**Arrangemangstyp:** Rollspel, 5 spelare  
**Tidpunkt:** Fredag 10.00, Lördag 12.00, Lördag 01.00  
**Förkunskapskrav:** Känna till lite om Cyberpunk-genren

Detta arrangemang genomförs i form av en mini-turering. NeoGames sponsrar med priser.

## UPPDRAG NOMAD

Det var mörkt i den lilla belgiska lägenheten. De fem personerna innanför fönstret tittade stint på ritningarna framför dem på det lilla plastbordet. Det var bara några timmar sedan de hade fått samtalet från "Central". Meddelandet var kort och korrekt. Lucky Rapido-cellen Red March var genast på det klara med att det inte handlade om något vanligt uppdrag utan om interaktion bland Europa-federationens toppar. De visste alla fem att de hade varsin bonus på 250.000 Ecu som väntade om de lyckades med uppdraget kallat "Nomad". Celledaren Jacques Rochelle tog till orda: "Kamrater, vi har ett jobb att utföra..."

Spelarna tar på sig rollen som topptränade medlemmar av organisationen Lucky Rapidos - en organisation som sysslar med Black ops, hemliga uppdrag som aldrig kommer upp i dagens ljus. Cellen Red March har fått en "one-in-a-lifetime"-chans och lyckas de kommer de aldrig mer att behöva oroa sig för att ha ekonomiska problem i framtiden...

## VIKING

**Arrangör:** Marco Behrmann, NeoGames  
**Arrangemangstyp:** Rollspel, 5 spelare  
**Tidpunkt:** Fredag 16.00, Fredag 22.00, Lördag 19.00, Söndag 11.00  
**Förkunskapskrav:** Veta vad en viking är för något :-)

Detta arrangemang genomförs i form av en mini-turering. NeoGames sponsrar med priser.

## HEDNANATT

Harald Sturesson visste. Torgrim den Buttre visste. Geir Rappsson den Våldige visste. Rolf Skrävlaren visste. Och Brynolf Arnesson visste. De fem vikingarna har ett mål som måste lösas på ett snabbt och smidigt sätt. Det är av yttersta vikt att de inte avslöjar sig för tidigt, det kan stjälpa hela deras mission i det gudsförgätna landet i väster. "Fiender finns överallt, så tag det försiktigt!" var det sista som deras jarl Yngve Ralfsson sade innan de gav sig iväg - och, vid Tor, vad rätt han hade haft...

Spelarna kommer att ta på sig rollen som fem vikingar som måste ta sig runt i Britannien för att lokalisera en frände, som måste varnas innan allt går om intet...

## ÖVRIGA ARRANGEMANG

### AUKTIONEN

**Arrangör:** Anders Chrigström, Whacko Knights  
**Auktion 1:** Inlämning: Fredag 14.00-17.00, Visning: Fredag 20.00-22.00, Auktion: Lördag 09.00-12.00  
**Auktion 2:** Inlämning: Lördag 16.00-19.00, Visning: Lördag 23.00-01.00, Auktion: Söndag 08.00-11.00

En avgift på 10% (dock minst 5 kr) kommer att tas för varje utrop. Det går att sätta en minimipris på varorna, men tänk på att avgiften på 5 kr måste erläggas även för varor som inte blir sålda. Inlämnarna ansvarar för att inlämnade spel och tillbehör är kompletta. En nyhet för i år är att vi har separata visningar, under vilka man även kan lämna in förhandsbud på objekten. Försäljning av Magic-kort och kort från dylika spel sker på separat auktion (se nedan).

### MAGIC-AUKTION

**Arrangör:** Mattias Svendsen  
**Tidpunkt:** Se schema i nästa utskick  
Någon gång under konventet kommer det också att arrangeras en stor auktion med enbart Magic-kort (eller andra kortspel). Tidpunkt och plats kommer att finnas i nästa utskick. Speciella bytes- och spelplatser kommer även att finnas reserverade under hela konventet.

### FILMVISNING

**Arrangör:** Henrik Landervik & Co  
**Tidpunkt:** Se anslagstavlan på konventet  
Här visas fräcka rullar som Evil Dead II, Army of Darkness, Hellraiser, Bladerunner, Total Recall, Blue Velvet samt Blind Date. Exakt vilka filmer som kommer att visas är ännu inte helt fastställt - i år kommer vi kanske till och med att visa höjdarfilmen nr 1, King Frat.

### ÖVRIGA TÄVLINGAR

Vi kommer också att anordna tävlingar i teckning, figur- samt äggmålning samt novell- och scenarieförfattande. Information om tävlingsklasser, inlämning etc, finns i nästa utskick.

### BUTIKSARRANGEMANG

De butiker som kommer till GothCon kommer även att sätta upp ett antal olika arrangemang enligt följande: Spel & Sånt håller i demospelning av NeoBunnies 2ed., Flamman håller i RoboRally, och medan Tradition gästas av Target Games som förevisar Doom Trooper.



SPELAR  
DU:

ROLLSPEL, KONFLIKTSPEL, DATÖRSPEL, LEVANDE ROLLSPEL,  
POSTSPEL, FIGURSPEL, ANDRA SÄLSKAPSSPEL, PAINTBALL?



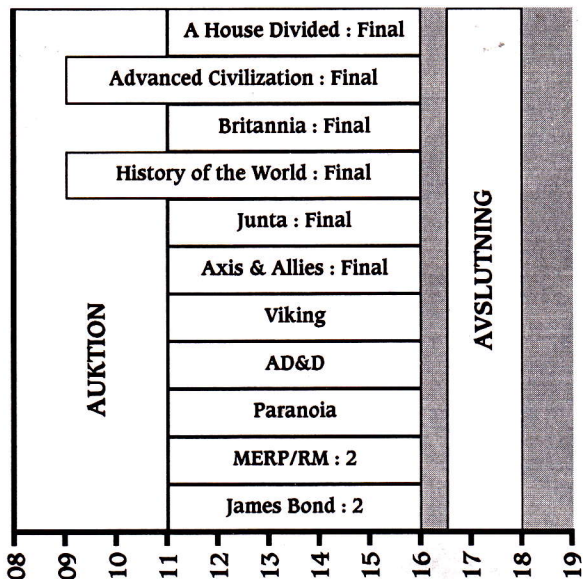
Du är väl medlem i *Sveriges roll- och konfliktspelesförbund!* 19500 spelare i nära 900 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis inget att vara med i SVEROK. Istället ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna. Skriv till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala, eller ring kansliet i Linköping på 013 - 21 29 00.



Reception under huvudet:  
778 69 66

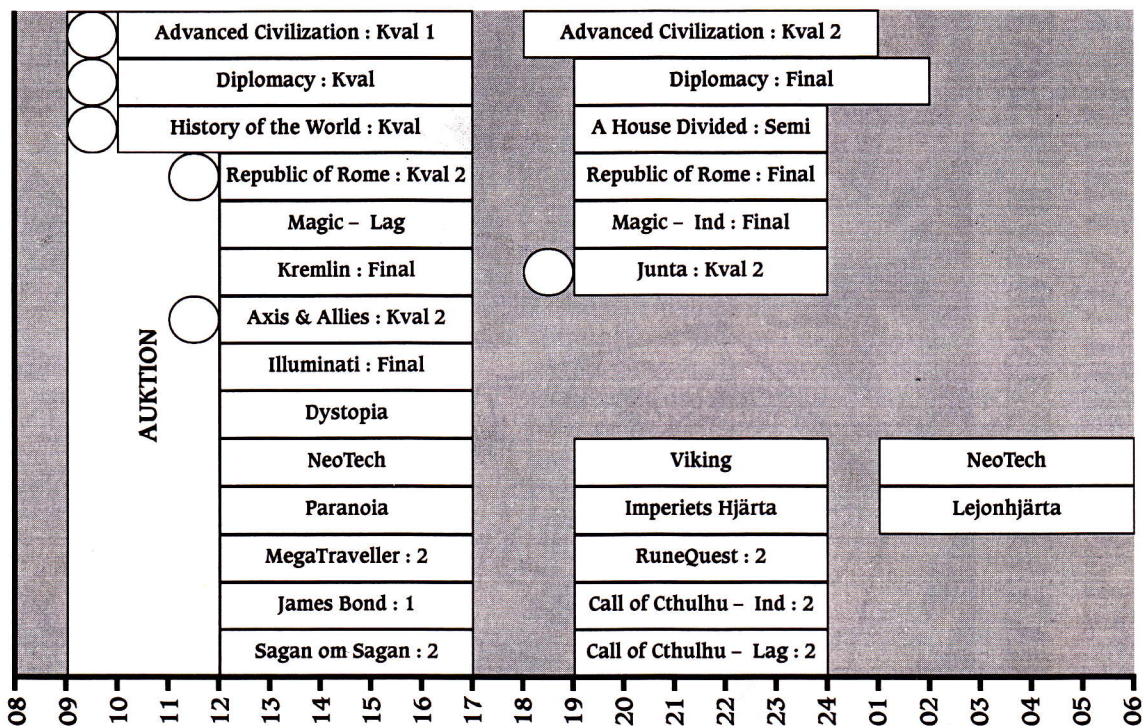
# AKTIVITETSSCHEMA

## SÖNDAG



○ betyder regelgenomgång

## LÖRDAG



## FREDAG

