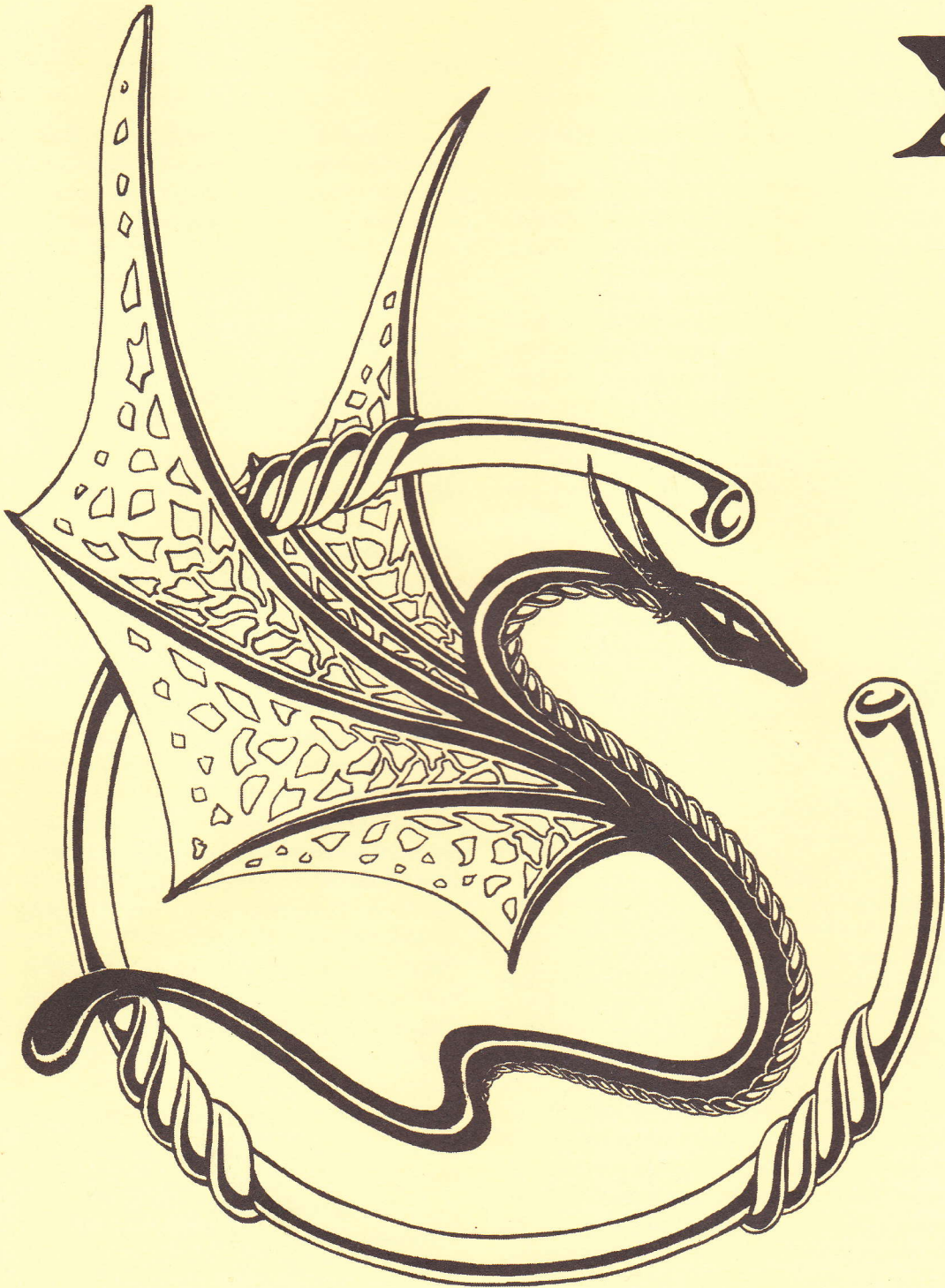


GOTH CON

XXI



28-30 mars

1997

Sista anmälningsdag:
Torsdag
20 februari 1997

A
S
to
fe

VÄLKOMNA TILL GOTHCON XXI

GOTHCON XXI ANSVARIGA

huvudansvarig

ANDERS QUEST
RANGELTORP SGATAN 37
412 69 GÖTEBORG
031 - 40 84 13
quest@netg.se

anmälning

JONAS SCHIÖTT
C/O BOHEM
ENGELBREKTS GATAN 7
411 27 GÖTEBORG
jonas.schiott@idehist.gu.se

cafeteria

JONAS FRIDH
RICHERTS GATAN 2B/2106
412 81 GÖTEBORG
031 - 708 07 76

rollspel

HELENA BIANDER
FYRKLÖVERS GATAN 110
417 21 GÖTEBORG
031 - 65 48 85
helena@netg.se

brädspe

CHRISTER BORÄNG
FYRKLÖVERS GATAN 110
417 21 GÖTEBORG
031 - 23 55 76
mort@netg.se

GothCon XXI:s utskick trycktes i 3000 exemplar av TryckForum AB. Redigering och formgivning skedde i Gargarisma Studios på Macintosh via QuarkXpress. Korrekturläsning utfördes av Irene Elmerot. Illustrationer och kartor framställda av Kristina Knaving respektive Magnus Rolöf. Ett hemskt stort tack till alla de som slet för att få in dessa texter i tid och må demonen Fttpp'epas elakaste förbannelser drabba alla andra slöfockar!



Generalen talar...

FÖR ALLA ER som överlevt både jul och nyår, eliten bland överlevare, tillåter jag mig att presentera GothCon XXI! En ny studie i surrealism och sömnbrist, inramat av prestigetyngda skolbyggnader och spraket från arrangörernas desperata radioanrop.

NÅGON FRÅGAR SIG kanske varför man utsätter sig för något så vansinnigt som ansvaret för ett konvent. Till att börja med är man naturligtvis blåögd och naiv, detta krävs för att man skall kunna bli inlurad. Ändå finns det några ansvariga som faktiskt väljer att fortsätta. Vad får de egentligen ut av sitt engagemang som gör det värt plågorna?

Ett av svaren på denna fråga är utan tvekan *anekdoter*. Ett konvent genererar åtskilliga lustiga incidenter som värmer hjärtat långt senare. Så till exempel följande ordväxling mellan en kafeteriaansvarig och en leverantör: "Vi hade blivit lovade två frysar tillsammans med leveransen av glass." "Åh fan. Men det fixar vi. Ring mig igen efter påsk." "Efter påsk?! Vi kör NU!"

Visst fick vi frysar - framåt eftermiddagen. Tills dess stod glassen i en snödriva på parkeringsplatsen.

Väl mött i år!

Quest

VI HAR ÄRAN att för det tjugoförsta året i följd hälsa er välkomna till spelkonventet GothCon. Som alltid kommer konventet att hållas under påskhelgen, vilket i år infaller 28-30 mars. Platsen för GothCon XXI kommer att vara Hvitfeldska Gymnasiet tillsammans med Vasa Vuxengymnasium. Skolorna ligger bredvid varandra i centrala Göteborg (se karta och vägbeskrivning).

GothCon XXI arrangeras i år av föreningen GothCon och Sverok Väst med hjälp av *ASF, Bifrost, Chaos Apes, Gargarisma, Korpens Näste, Storyteller's Inn, Whacko Knights, Yggdrasil, Ylva* med flera. **Vi hälsar såväl gamla som nya besökare välkomna till Skandinavians äldsta, största och bästa spelkonvent.**

Reception och Anslagstavla

En reception kommer att finnas vid cafeterian under hela konventet. Här kan du ställa frågor (t.ex. ta reda på om det finns platser kvar i turneringar och liknande), anmäla och annonsera egna arrangemang, mm. Vid receptionen kommer det även att finnas en anslagstavla där man kan finna information om konventets olika aktiviteter.

Bagage

Liksom föregående år kommer vi att ha ett bagagerum. Här kan du lämna in dina prylar när du inte behöver de och hämta ut dem när du vill. Försök undvika att ha saker liggande i spellokalerna. Använd bagagerummet!

Övernattning

Övernattning kommer att ske i några för sömn avsedda lokaler inom konventsområdet. Medtag liggunderlag och annat ni behöver för er nattro. I anslutning till konventslokalerna finns duschrum.

Precis som förra året tjuvstartar vi redan på torsdagen. Dock kan ni inte komma in i konventslokalerna förrän klockan 17.00. Markera noga på anmälan vilka dagar ni önskar övernatta på konventet. På torsdag stänger konventslokalerna 24.00

För de besökare som önskar övernattning på hotell/pensionat kan vi ordna bra priser i år. Om du är intresserad, kontakta då Anders Quest i god tid innan konventet (se bredvid).

Närbutik GothCon

Det kommer som vanligt att finnas en cafeteria med kaffe, dricka, godis, smörgåsar och tillugg för den som känner sig sugen på något. De sista åren har tonvikten ökat på mat och frukt, en trend som väntas fortsätta i år. Cafeterian är som alltid öppen dygnet runt, och för långväga gäster som övernattar från torsdag till fredag smygöppnar vi en stund på kvällen innan konventet öppnar. I år kan vi som första större konvent i Sverige bjuda alla våra besökare på gratis kaffe!

På konventet säljer vi som vanligt frukost på fredag, lördag och söndag till en rimlig kostnad. Liksom tidigare år köper vi fredag och lördag middag utifrån.

Du måste därför förhandsbeställa din middag i samband med din föransmälan. Middagen kostar 50 kr per dag och då ingår smör, bröd och dryck. Naturligtvis erbjuds ett vegetariskt alternativ. Vi har också avtal med restauranger i närheten av konventet, som erbjuder mat till rabatterat pris.

Auktion

Du som vill lämna in varor till auktionen kan göra det i auktionsinlämningen som kommer att hållas i anslutning till receptionen på fredag och lördag.

Den alltid lika hemliga Säckens auktioneras i år ut för sjätte året i rad. Precis som säckens innehåll är sponsorerna fullständigt hemliga. All behållning av Säckens går till välgörande ändamål!

Försäljning

Inga personer, organisationer eller företag får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut reklam, prislistor eller liknande utan arrangörernas medgivande.

De företag som kommer till årets konvent är New Tradition, Spel & Sämt, Flammans Spel, Wizards of the Coast och ToP Games.

Om du önskar sälja eller förevisa produkter eller någonting annat, tag då kontakt med Anders Quest (se adresslistan i utskickets början) i god tid.

Turneringar

Spelturneringarna kan man föransmäla sig till. Fakta om turneringarna står på de följande sidorna. Vid beskrivningarna för rollspelturneringarna finns en formaliserad beskrivning av scenariots inriktning som visar var konstruktören lägger tyngdpunkten i sitt scenario (rollspel, problemlösning eller action). Ju högre värde i scenarioprofilen, desto viktigare har området ansetts vara. Dessutom anges de kriterier som ligger till grund för vilka som "vinner" turneringen. Till vissa rollspelturneringar söker vi spelledare. Det finns då angivet ett telefonnummer till den turneringsansvarige. Om du vill spela den sådana turnering, tag då kontakt med denne.

Arrangemang

Det finns inget sätt att föransmäla sig till arrangemang via konventet. I vissa fall har de ansvariga ordnat så att du har möjlighet att göra en privat föransmälan.

Exempel på arrangemang som kommer att äga rum under konventet finns längre bak i broschyren. Detta är dock endast de arrangemang som redan definitivt är bokade. Ett fullständigt schema för samtliga arrangemang kommer du att finna i receptionen.

Butiksarrangemang

De affärer som kommer till GothCon kommer att anordna ett flertal arrangemang, mestadels blir det brädspel (se vidare i foldern).

Hur du anmäler dig

Läs igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig. Anmälan är bindande och skall vara oss tillhanda senast 20 mars 1997. Den som anmäler sig senare än så får ingen bekräftelse och tar risken att pengarna inte hinna fram till oss.

- 1. TAG EN POSTGIROBLANKETT.** Använd gärna våra förtryckta; om en sådan inte finns tillgänglig kan du använda en vanlig, tom, blankett. Se då till att fylla i rätt kontonummer (487 56 09 -2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Skriv också ut namnet på alla turneringar du vill vara med i. Vi rekommenderar våra utländska besökare att inte använda postgiroblanketter eftersom informationen från sådana tenderar att försvinna i skarven mellan olika länders postgiron. Skicka istället anmälan per brev och betala på plats. **Anmälan per brev gäller enbart besökare bosatta i utlandet.**
- 2. TEXTA DITT NAMN** och din adress i rutan "avsändare". Texta tydligt!
- 3. SKRIV DITT FÖDELSEÅR** i därför avsedd ruta. Vi behöver veta detta eftersom vi är en förening, som du blir medlem i genom anmälan, och en förening måste hålla reda på sina medlemmars ålder.
- 4. OM DU VILL ÖVERNATTA** i konventslokalerna, kryssa för de nätter som du tror blir aktuella. Just denna uppgift är inte bindande (vi tvingar ingen att sova på konventet), men vi vill kunna uppskatta hur mycket plats som behövs.
- 5. KRYSSA I RUTORNA** för de turneringar du vill deltaga i. Vid anmälan till lagturneringar anmäler en person hela laget. Om turneringen går vid flera olika tillfällen, ange vilket pass du vill spela. Om du tar med ett eget spel till en brädspelturnering (vilket ger förtur), kryssa även i rutan för detta också. Det går att anmäla sig till turneringar som krockar på egen risk - vi gör inga återbetalningar vid dubbelbokning. Man kan inte föransmäla sig via oss till arrangemang (se ovan).
- 6. OM DU ANMÄLER ETT LAG**, skriv dess namn i rutan "lagnamn". Alltför långa namn kommer att förkortas ytterst godtyckligt.
- 7. LÄGG IHOP AVGIFTERNA** för allt du anmält dig till, och skriv denna summa under "svenska kronor." Det kostar inga ören att gå på GothCon.

Tänk också på att...

- REKOMMENDERAD MINIMIÅLDER för deltagare är 15 år.
- BEKRÄFTELSE PÅ ANMÄLAN beräknas komma någon gång under mitten av mars. Med bekräftelsen följer ett utökat aktivitetsschema, kartor över lokalen samt material till turneringarna.
- OM DU HAR NÅGRA FRÅGOR angående anmälingen, kontakta vänligen ansvarige Jonas Schiött (se adress ovan).

SNABB-INFO

SISTA ANMÄLNINGS DAG

SENAST DEN 20:E MARS VILL VI HA DIN ANMÄLAN. OM DU ANMÄLER DIG SENARE SKER DETTA PÅ EGEN RISK. VI TAR INTE ANSVAR FÖR ATT POSTGIROTT KOMMER FRAM I TID. DESSUTOM FÅR DU INGET ANDRA UTSKICK.

ENTRE-AVGIFTER

VID FÖRANMÄLAN: 180 KR
I DÖRREN: 250 KR
ENDAGS-BESÖK: 100 KR

FÖR DE NYFIKNA SOM INTE DELTAGER I NÅGON AKTIVITET PÅ KONVENTET ÄR INTRÄDE GRATIS!

ÖPPETTIDER

TORS DAG: 17⁰⁰ - 24⁰⁰
FREDAG: 08⁰⁰ - 24⁰⁰
LÖRDAG: 00⁰⁰ - 24⁰⁰
SÖNDAG: 00⁰⁰ - 18⁰⁰

TIDPUNKTER

INVIKING: FREDAG 09⁰⁰
AKTIVITET- ERNA BÖRJAR: FREDAG 10⁰⁰
AVSLUTNING: SÖNDAG 17⁰⁰

ORDNINGSREGLER

UPPFÖR DIG. LEK INTE MED MATEN. OM DU BETER DIG STÖRANDE KOMMER DU ATT KASTAS UT. HA ETT TREVLIKT KONVENT!
REK. MIN. ÅLDER ÄR 15 ÅR.



ROLLSPEL & LIVE: TURNERINGAR

GRATIS KAFFE ÅT ALLA!

SOM FÖRSTA STÖRRE, SVENSKA KONVENT ÄR GOTHCON XXI STOLT ÖVER ATT KUNNA BJUDA ALLA SINA BESÖKARE PÅ GRATIS KAFFE. EVENTUELLA MAGSÅR ANSVARAS DOCK EJ FÖR.

GOTHCON- TRÖJAN

OM DU VILL ÄGA EN ALLDELES EGEN TRÖJA MED ÅRETS STILIGA MOTIV KAN DU MARKERA DETTA PÅ INBETALNINGSKORTET. DU KAN VÄLJA MELLAN T-SHIRT ELLER T-SHIRT, Å 100 SVENSKA KRONOR.

SPELLEDARE

VILL DU SPELEDA NÅGON AV TURNERINGARNA PÅ GOTHCON XXI? TAG I SÅ FALL KONTAKT MED TURNERINGENS KONTAKTPERSON! ALTERNATIVT KAN DU KONTAKTA HELENA BIANDE PÅ 031 (EL. 0708) - 65 48 85.

RING OSS INNAN VI RINGER DIG!

WEBSIDAN

VÅGA TITTA IN PÅ FÖRENINGEN GOTHCONS WEBSIDA. HÄR KAN DU FÅ YTTRELLIGARE INFORMATION OM GOTHCON XXI

[HTTP://WWW.NETG.SE/GOTHCON](http://www.netg.se/gothcon)



Alphaville

En hårdkokt, surrealistisk SF-deckare i svartvitt

MÅNDAG KL 20:04. Jag var framme i Alphaville. Efter färden genom den intergalaktiska rymden kändes synen av de grå, regnvåta gatorna som den första klunken whiskey klockan sju en söndagsmorgon. Mellan kala, sterila byggnader myllrade folkmassorna som mekaniska myror. Deras målmedvetna steg kontrasterade mot deras tomma blickar. En naken kvinna poserade på en piedestal i ett skyltfönster. Ännu ett föremål som hade smält samman med den vanemässiga omgivningen.

Coltens tyngd i axelhölstret kändes betryggande. Uppdraget kunda nog komma att kräva en del hårda tag. Det förstod jag redan när min uppdragsgivare utan att tveka gick med på mina lönekrav. Så hade han inte mycket vettig information att komma med heller. Det hela kändes som den andra klunken whiskey en söndagsmorgon.

Jag bromsade in framför hotell Napoleon. Snabbt tog jag de sista blossen på min Gauloise, slängde fimp- en genom rutan och klev ur farkosten. Hotellpojken snappade åt sig nycklarna och sa med sin gälla pojkröst "Jag mår bra, tack så mycket, varsågod!" och sträckte fram en svettig handflata i hopp om dricks. Irriterat slog jag undan hans hand och klev in i hotelllobbyn.

Arrangörer: Storyteller's Inn

Kontaktperson: Johan Salomonsson, 031-54 97 01, johan.salomonsson@enator.se

Turneringstyp: Rollspel, lag om 4 personer

Anmälningsavgift: 120 kr/lag

Förkunskapskrav: Inga

Bedömningskriterier: Strikt logiska, enligt väldefinierade och noggrant utprovade matematiska kalkyler

Inriktning: Rollspel: 6 Problemlösning: 2 Action: 2

Vampire - Dark Ages

Dimmornas drottning

MÄNEN KASTADE ETT spöklikt sken över den upp-trampade vägen. Här och var kunde man mellan de glesnande grenverken skimta Vätterns mörka vatten och i fjärran tornade konturerna av Omberget upp sig mot horisonten. De tre pilgrimmerna var nu nästan

framme vid klostret. Aelfred kunde inte låta bli att tänka på de historier han tidigare hört om berget; en hemvist för troll, vättar och annat otyg. Han avbröts i sina tankar av Alexanders väna stämma. "Hur är det fått Aelfred? Du ser bekymrad ut." Den till synes mycket unga munken log mot Aelfred och klappade honom kärleksfullt på axeln. Bakom sig kunde han känna Syster Marias anklagande blickar. Hon hade aldrig gjort någon hemlighet av sitt ogillande över att det var den yngre av de båda munkarna som tycktes bestämma. Återigen rycktes Aelfred ur sina funderingar. Ett omänsligt vrål hade brutit tystnaden och fått honom att rysa av fasa. Bakom sig kunde han höra Syster Maria. "Hör! Nu välkomna oss Den Onde till hednaland."

Arrangör: Storyteller's Inn

Kontaktperson: Johan Englund, 031-23 11 97

Turneringstyp: Rollspel, lag om 4 personer

Anmälningsavgift: 120 kr/lag

Förkunskapskrav: Vissa kunskaper om Vampire-världen och dess invånare är att rekommendera

Bedömningskriterier: Rollspelande och inlevelseförmåga

Inriktning: Rollspel: 6, Problemlösning: 2, Action: 2

James Bond 007

Kodnamn: Hildebrandt

TAG PÅ SMOKINGEN, håll upp en Vodka Martini (skakad - inte rörd), kör fram Bentley'n och glöm inte att besöka Q. James Bond är tillbaka...

Hennes Majestäts Hemliga Tjänst, MI6, ger återigen i uppdrag åt playboyn Fred Fitzgrog, vapenspecialisten Bertrahm Wooster, korthajen Jonathan Baxterhof och budoexperten Linda Red att rädda den kända världen. Tillsammans har dessa fyra agenter tidigare deltagit i OPERATION: ORIENT EXPRESSEN (GothCon XIII), då de stoppade en kidnappning av en brittisk vetenskapsman. 1994 deltog de i KODNAMN: MEDUSA (GothCon XVIII), ett farligt uppdrag med målsättning att stoppa Vesta Vipers planer på att stjäla spionplanet AURORA. 1995 var de ansvariga för att förhindra doktor Jupiters planer på att krossa världsekonomin i KODNAMN: IKAROS (GothCon XIX), och förra året stoppade de Ludwig "Zeus" Klaus försök att sprida ut ett dödligt virus i KODNAMN: OLYMPOS (GothCon XX).

Tänker de paranoidea terroristerna kapa planet i år

igen? Finns det någon risk att Alf Di Luna, Ludwig Klaus våldsamme medhjälpare, har överlevt? Vilka genialiska brottslingar ligger bakom hotet mot demokrati och frihet denna gång? Som alltid när James Bond är i farten kan vi utlova möten med samvetslösa skurkar, exotiska resmål, rafflande biljakter, vackra kvinnor (och män) samt lite ogenerat underhållningsvåld.

OBSERVERA att James Bond även i år löper över två pass!

Arrangör: Mattias Elfström och Anders Andersson

Turneringstyp: Rollspel, lag om hestl tre personer men fyra är också acceptabelt

Anmälningsavgift: 120 kr/lag

Förkunskapskrav: Inga - Alla vet väl vem James Bond är?

Bedömningskriterier: Huvudsakligen problemlösning

Inriktning: Rollspel: 3, Problemlösning: 3, Action: 4

Call of Cthulhu

Ingen fruktan, intet hopp

Ja, ett gammalt ordspråk säger att det aldrig går så illa som man fruktar och aldrig så bra som man hoppas. Till det håller jag mig. Jag hyser ingen fruktan och intet hopp.

NATIONALROMANTIKENS VÅGOR svallar högt i sekelskiftets Sverige. Följ med herr Stålenheim på en djärv expedition i polartrakterna.

Ja jag vill leva, jag vill dö i Norden.

Författare: Sus Henrikson och Magnus Lundgren

Kontaktperson: Sus Henrikson 031-23 26 93, Magnus Lundgren 031-16 75 91, Kristina Knaving 031-13 04 49

Turneringstyp: Rollspel, lag om 5 personer

Anmälningsavgift: 150 kr/lag

Förkunskapskrav: Inga

Bedömningskriterier: Rollspel eller möjligen mutor

Inriktning: Rollspel: 6, Problemlösning: 2, Action: 2

Eon

I hjältarnas fotspår

DETTA BLIR DEN första gången Sveriges fantasyrollspel Eon spelas på konvent. Ett äventyr med alla de riktiga ingredienserna - hjältemod, skönheter, styggelser, magi, ädel kamp, festligheter och kämpaglöd! Se så - se nu till att anmäla dig till årets bästa arrangemang!

Arrangör: Marco Behrmann, 031-47 94 26

Turneringstyp: Rollspel, lag om 3-5 personer

Anmälningsavgift: 120 kr/lag

Förkunskapskrav: Inga

Bedömningskriterier: Rollspel/problemlösning

Inriktning: Rollspel: 4, Problemlösning: 3, Action: 3

Sagan om Hemligheternas bok

INGA VÄNNER, inget bra utseende, ingen flickvän... Däremot finnar, dålig mage och en elak styvfarsa: För fjortonårige Dante Fältlund kändes varje ny dag som ett verkligt helvete.

Föga anade han de mystiska och förtrollande händelser som väntade honom; de underliga varelser han skulle möta och det stora äventyr han själv skulle spela huvudrollen i...

"Gargarisma berättar en saga om en mobbad ung pojke från en betongförrort som plötsligt förs in i en värld av legender och trolldom. Där dras han med i en kamp på liv och död mellan onda och goda makter. Det är en spännande historia där fantasins röda rosor och verklighetens grå asfalt vävs in i varandra. En äkta naiv ungdomsfantasy, i samma anda som Alan Garners, Lloyd Alexanders och Michael Endes verk, på gott och ont."

Barbra Guld-Olausson, Lilla Kulturkrönikan

Arrangör: GARGARISMA

Kontaktperson: Kristoffer Schollin, 031-709 02 14, kristoffer.schollin@hgu.se

Turneringstyp: Rollspel, fri form, lag om 4 personer

Anmälningsavgift: 120 kr/lag

Förkunskapskrav: Inga alls

Bedömningskriterier: Berättarglädje och rolltolkning

Inriktning: Rollspel: 7, Problemlösning: 0, Action: 3

Bolmört & belladonna

En elisabetansk mardröm

The Rose Theatre

DESSA FÖRBANNADE bräder. Dessa plankor som sprider pest och omoral. Och våld och stöld och syndigt leverne. Blod rinner över scenen.

Blod fläckar dessa förbannade bräder. Publiken visslar, väser, applåderar och reser sig för att gå. Nötskal och grus krasar under fötterna på adelsmän och kittelflickare, horor och kokerskor, förfalskare och barn. Från galleriet och från tvåpenny-rummen tömmer teatern sitt innehåll. Kastar ut dem i stanken från gatan.

Det ligger en död man framför skådespelarnas fötter.

"I pausen mellan akter viskar jag på prosa. Bortom blankvers berättar jag för er: Det finns någonting annat. Någonting utanför och bakom. En grön och vidsträckt bortglömdhet. En sjumilaskog som morrar och visar tänderna."

City of London

DET LIGGER EN STANK av död och dynga över stadens gator. Smeder och nasare, präster och astrologer,

SPARA PENGAR!

OM DU ÄR EN SNÄLVARG, DIREKT FRÅN MÖRKASTE SMÅLAND, KAN DET LÖNA SIG ATT ANMÄLA SIG SOM ARBETARE TILL KONVENTET. GÖR SÅ HÄR:

ANMÄL DIG SOM VANLIGT. RING SEDAN OCH ANMÄL DIG SOM ARBETARE PÅ KONVENTET. VÅR MAN FÖR DESSA ÄRENDEN KALLAR SIG CLAES SUNDSTRÖM OCH NÅS PÅ: 031- 13 04 49 ELLER 070 - 540 67 12 ELLER claes.sundstrom@mailbox.swipnet.se OM MAN ARBETAR MINST TRE PASS (SE SCHEMAT) UNDER KONVENTET FÅR MAN SIN ANMÄLNINGSAVGIFT ÅTERBETALD PÅ SÖNDAGEN. PÅ SÅ SÄTT FÅR DU KANSKE RÅD ATT ÅKA HEM IGEN, EFTER ATT HA BRÄNT ALLA DINA PENGAR PÅ KORTSPEL.

WIZARDS OF THE COAST

GÖR OSS ÄVEN I ÅR ÅRAN ATT BESÖKA LIKA KONVENT. TRÄFFA DEN ALLTID LIKA FÖRTJUSANDE KATTY PEPERMANS SOM KOMMER ATT REPRESENTERA DETTA KORTSPELSFÖRETAGENS KING-KONG!

GOTHCON- SÄCKEN

SÄCKEN MED DET ALLTID LIKA HEMLIGA, MEN GARANTERAT VÄRDEFULLA, INNEHÅLLET AUKTIONERAS I ÅR UT FÖR SJÄTTE ÅRET I RAD. ALLT GÅR OAVKORTAT TILL VÄLGÖRANDE ÄNDAMÅL. SPONSORER ÄR... OCKSÅ HEMLIGA!



GOTHCON- RÖSTER

ROLLERNA VI SPELAR

DEN UNGA TJEJEN VAR HELT INNE I BOARDGAMET. HENNES NÅGOT ÄLDRE MOTSPELARE TITTADE PÅ HENNE MED HÄPNAD NÄR HON SKREK: "DÖDA, DÖDA, DÖDA!!!" HAN SÅG PÅ HENNE SOM OM HAN VILLE SÄGA: "MEN... MEN DU ÄR JU TJEJ, JU..."

SOM TJEJ FÖRVÄNTAS MAN GÖRA VISSA SAKER. ANDRA SAKER GÖR MAN INTE. SÅ ÄR DET MED ALLA TYPER AV ROLLER. NÄR MAN ROLLSPELAR DÄREMOT ÄR DET JU TROTS ALLT "BARA" TEATER. MAN BEHÖVER INTE VARA "TRÄKIGA JAG" UTAN KAN VARA NÅGON HELT ANNAN.

NÄR JAG BESÖKTE MINA FÖRSTA KONVENT VAR DET VANLIGT ATT DE FÅ TJEJERNA SOM VAR DÅR, VAR MED FÖR ATT DERAS "RESPEKTIVE" SPELADE. TYVÄRR HAR MÅNGA AV DESSA SLUTAT KOMMA NÄR FÖRHÅLLET TAGIT SLUT! ÄNDÅ HAR INTE DET KVINNLIGA ANTALET SJUNKIT UTAN SNARARE TVÄRTOM. JAG TROR ATT DET BEROR PÅ ATT DET HAR KOMMIT MED FLER TJEJER SOM BÖRJAT MED LEVANDE ROLLSPEL. DETTA ÄR BRA, FÖR JAG TROR ATT DESSA TJEJER STANNAR. NÄR DET KOMMER TILL ROLLSPEL SÅ FINNS DET INGEN SOM ÄR SÅ BRA PÅ ATT SPELA KVINNA SOM KVINNORNA. JAG HAR I ALLA FALL INTE TRÄFFAT NÅGON SÅDAN MAN, OCH JAG HAR SETT EN HEL DEL MÄN FÖRSÖKA.

JAG BÖRJADE SPELA DÅ MIN BROR OCH HANS VÄNNER OCKUPERADE HELA HUSET EN HELG OCH SPELADE PARANOIA. TVÅ MÅNADER SENARE VAR JAG PÅ MITT FÖRSTA GOTHCON.

ÄNTLIGEN FANN JAG ANNORLUNDA MÄNNISKOR MED ÖPPNA SINNEN SOM KUNDE LEVA I OLIKA VÄRLDAR! SCHIZOFRENA? JA VISST, MEN VEM ÄR INTE DET? ALLA NYA PERSONLIGHETER MAN TRÄFFAR OCH DE GAMLA BANDEN MAN KNUITIT GÖR ATT JAG KOMMER TILLBAKA ÄR EFTER ÄR EFTER ÄR.

DET ÄR DÄRFÖR JAG ÄR HÄR PÅ MITT TIONDE GOTHCON.

MARIA FREDRIKSSON



vissångare och taskspelare klafsar över gyttjan - genom gränderna. Ropen genljuder över hustaken, björnar morrar mot hundar på marknadsplatsen och från Bedlam stiger de sinnessvagas vrål. Kring staden står portarna och vakar: Aldersgate och Aldgate, Moorgate och Bishopsgate, Cripplegate och London Bridge.

Bron över detta förbannade vatten. Themsen som rinner av pest och död. Av hedendom och kättersk lusta. Blod rinner från de avrättades huvuden på porthusets tak.

Världen är en scen och blod fläckar dess förbannade bräder.

Arrangörer: NisseNytt

Kontaktperson: Anders Björkelid, 018-50 64 51, kristina.sjölund.511@student.uu.se

Turneringstyp: Rollspel, lag om 5 personer

Anmälningavgift: 150 kr/lag

Förkunskapskrav: Inga

Bedömningskriterier: Rolltolkning och dramatisk lyhörddhet

Inriktning: Rollspel: 5 Problemlösning: 4 Action: 1

Traveller

Spinward romance & Rimward clairvoyance

Till: Befälhavande officer, styrka B723C

Uppdragsprofil:

BEGE ER TILL Darrian/Darrian 0627, säkra formel för psi-inhibitor kallad "Merrzug". Formel och drog framtagen av Professor Jeri Gino-Voll, Darrian. Imperiets inblanding får ej avslöjas, operationen måste vara diskret. Rapportera till bas 33CZ9 efter uppdragets utförande, dock senast 100 standarddagar efter detta meddelandes ankomst.

Byrån för forskningsamordning,
Merh Bek Hfoon, Överste

ÄVENTYRET ÄR UPPELAT I två delar. För att delta i turneringen krävs att man spelar bägge delarna, men för nöjes skull utom tävlingen kan man välja att enbart spela en av delarna. Ni har som synes ganska fritt val i antalet spelare som deltar, men spelar ni båda delarna skall det vara samma spelare i laget vid bägge tillfällen.

Arrangör: Bifrost: Ronny Wikh och Carl Hallén

Turneringstyp: Rollspel, lag om 4-6 personer

Anmälningavgift: 150 kr/lag

Förkunskapskrav: Erfarenhet av rollspel är nödvändig, viss erfarenhet av Traveller är önskvärd

Bedömningskriterier: Jämn fördelning mellan rollspel, problemlösning och hur kul spelare och spelare har

Inriktning, del 1: Rollspel: 5, Problemlösning: 3, Action: 2

del 2: Rollspel: 2, Problemlösning: 4, Action: 4

Vampire - Live

Carpe noctem

DEN MÖRKA LUFTEN stinker av förruttelse och blod. Ljudet av polisens sirener närmar sig alltmer medan månens sken gör en fasansfull skepnad synlig. Varelsen hukar sig ner och ger ifrån sig ett avgrundsvrål som känns ända in i ryggmärgen samtidigt som dess rakbladsvassa huggtänder speglas i vattnet. Snabbt försvinner skuggan graciöst in i en gränd och nattens ro härskar åter.

Fontana di Trevi är fylld till brädden av kroppsvarmt blod när poliserna kommer fram. De stirrar varandra stumt i ögonen samtidigt som de ytterst försiktigt närmar sig fontänen. Plötsligt avbryts tystnaden av ett fruktansvärt vrål och två människoliknande varelser, som från ingenstans, slår ner polismännen med enorma silveraktiga klor och sliter av deras huvuden med sina starka käftar i den korta men intensiva striden. Innan kropparna ens har fallit till marken har de två varelserna tagit varsin och börjat suga blodet som forsar från såren likt två vulkanutbrott. Efter någon minut sätter sig de båda männen i polisbilen och ger sig av söderut, från stadens centrum mot utkanterna och de mest brottsbelastade områdena i Den Eviga Staden.

Oljefatens eldar visar dem vägen till sitt revir, där de andra väntar på deras berättelse om nattens sista vaktpass. Om två fuffiga timmar kommer solen att lysa över jordens yta igen och då måste de ha beslutat vad som skall göras i fortsättningen. De kör sakta genom de kvarter där inga normala människor frivilligt går ute om nätterna.

Inne i lagerlokalen är stämningen tryckt bland de 40-talet vampyrer som vågat sig hit. Alla väntar spänt på att någon skall börja tala om det fruktansvärda, som om inget annat någonsin spelat någon roll. De vet vad som hänt men ingen vågar riktigt tro på ryktena som spridits som löv för vinden. Alla stirrar på den stora ornamenterade stolen vars skräckinjagande dödsdkallar grinar elakt mot dem som tittar, som om de kommunicerade genom tanken... Den störste av de två männen som sist äntrade denna dystra lokal går fram till stolen och vänder sig långsamt mot församlingen vars ögon lyser av nyfikenhet. Hans röst är ytterst svag och långsam, men gör ett starkt intryck på de närvarande.

"Vårt nästa mål är att utse en ny prins eftersom Prins Niccolo har avlidit under nattens strider. Länge leve Prins Niccolo..."

Arrangör: Armagedon

Kontaktperson: David Hagman, 019-36 45 82,
David.HagmanH961@stud.hoe.se

Turneringstyp: Live, individuellt

Anmälningavgift: 50 kr

Förkunskapskrav: Inga, allt kommer i utskick och genomgångar

BRÄDSPELSTURNERINGAR

Världsmästerskapen i Diplomacy

SVENSKA DIPLOMACYFÖRENINGEN har blivit tilldelade den stora äran att arrangera det sjunde världsmästerskapet i Diplomacy och tillsammans med SVE-ROK och GothCon hälsar vi er hjärtligt välkomna till detta arrangemang.

Detta blir den andra internationella diplomacyturneringen som utspelar sig i Sverige, den första var EuroDipCon på Lincon 1992. Denna gång kan vi förvänta oss att det kommer än mer utlänningar för att spela Diplomacy.

Vi förväntar oss representanter från England, Frankrike, Belgien, Tyskland, Finland, Danmark, Norge och USA. Dessa tillsammans med de bästa Svenskarna borrar för en högklassig turnering.

NU KANSKE DU ställer dig frågan vad du har att göra i detta sällskap. *Mycket* är svaret. De "bästa" kommer att ha fullt upp med att slå på varandra vilket öppnar upp dörren för de mindre erfarna, har du spelat spelat minst en gång har du stora chanser att placera dig på en toppplats och röra om i grytan. För dig som aldrig har spelat spelet för kommer det att arrangeras nybörjarbräden där du möter andra nybörjare, dessa bräden kommer att få mindre poäng tilldelade, vilket gör att alla har chansen att nå goda resultat.

Det kommer att arrangeras en individuell turnering och en lagturnering. Två pass på fredagen, två på lördagen samt ett finalpass på söndagen. Du kan spela tre av de fyra passen på fredagen och Lördagen plus finalpasset. Under sista passet på lördagen kommer det att finnas lagturnering såväl som individuellt pass. Lagen består av tre personer och sammansättningen kan vara hur som helst. Det kan vara en förening, ett kompispäng eller bara tre personer som slår ihop sig. Poängsystemet kommer att vara det av fransmännen utvecklade C-DIPLO, mer information om detta kommer på konventet

Priser kommer att delas ut till de sju främsta i den individuella turneringen, de tre främsta i lagturneringen, till den som spelar respektive land bäst, till bästa diplomat och bästa taktiker/strateg.

Eftersom detta är en turnering med speciella förutsättningar kommer det att ställas en del krav på er som spelare. Man får inte överge ett parti förrän man är eliminerad, dragen skall vara riktigt skrivna och man förväntas ha ett gott humör även om man stabbas. Varje

parti är enskilt och man har inga allierade när man går in i partiet, kompispakter kommer inte att tillåtas. Man skall spela spelet med målet att vinna själv och inte åt någon annan. Dessa förhållningsregler är viktiga eftersom vi får besök utifrån och den svenska diplomacyhobbys anseende står på spel.

Arrangör och kontaktperson: *Leif Bergman,*
Mölnsdalsvägen 3, 412 63 Göteborg, 031-83 20 17

Turneringstyp: *Brädspel, individuellt*

Avgift: *30 kr för hela mästerskapen eller 10 kr per parti*

Förkunskapskrav: *Se ovan*

Britannia

ENGLANDS GRÖNA KULLAR dásar sömnigt under fridens lugna skyar, utan skynt av oro. Stammarna lever i frid och sämja, boskapen äter sig fet och allt är... trist. Tråkigt. Helt enkelt dödstrist. Om du vill att allt skall bli underbart, och råda bot på denna tristess under de närmaste tusen åren, är du välkommen till årets Britannia-turnering. Väl mött!

Arrangör: *Marcus Gustafsson, mof@cd.chalmers.se*

Turneringstyp: *Brädspel, individuellt*

Avgift: *30 kr*

Förkunskapskrav: *Inga (regelgenomgång)*

Illuminati

HAR JUST DU känt en obetvingslig lust att ta över världen, men tvekat eftersom folk skulle bli avogt inställda om du annonserade dylika intentioner? Då är detta spelet för dig!

Du kontrollerar en hemlig organisation, vars enda syfte är att skaffa makt över resten av världen. Ta kontrollen över de onda flourtanterna, de kommunistiska havsmonstren och föreningen Onda Genier för en Bättre Morgondag. Kontrollera porrtidningarna som i sin tur kontrollerar kongressfruarna som är de som *egentligen* bestämmer över de internationella kokain-smugglarna...

Det finns inga gränser för vad som kan hända (och händer gör det) i Illuminati.

Arrangör: *Bifrost, Martin Rydstrom, d3rydma@dtek.chalmers.se*

Turneringstyp: *Brädspel, individuellt*

Avgift: *30 kr*

Förkunskapskrav: *Inga (regelgenomgång)*

GOTHCON-RÖSTER

GOTHCON XIII

DET VAR MITT FÖRSTA GOTHCON. ÅRET INNAN HADE MINA VÄNNER KOMMIT HEM OCH BERÄTTAT HUR KUL DE HADE HAFT DÄR.

GOTHCON? JAG HADE INTE ENS HÖRT TALAS OM DET INNAN. NÅJA, I ÅR SKULLE JAG FÖLJA MED OCH SE OM DET VAR SÅ KUL SOM DE PÅSTOD. VÄL FRAMME HAMNADE JAG ENSAM I GYMNASTIKSALEN UNDER TORSDAGSKVÄLLEN. MINA POLARE SKULLE DYKA UPP NÄSTA DAG.

ENSAM? TJA, INTE DIREKT. JAG HITTADE SNABBT ETT GÅNG SOM SPELADE ETT SUSPEKT SPEL VID NAMN JUNTA. DET VISADE SIG VARA MYCKET SKOJ OCH VI SPELADE BORT STÖRRE DELEN AV NATTEN.

KONVENTET GICK OCH VID AVSLUTNINGEN HAMNADE JAG BREDVID EN AV MINA NYFUNNA VÄNNER. VID PRISUTDELNINGEN BERÄTTADE HAN OM EN AV TJEJERNA I HANS GÅNG OCH HENNES BRAVADER. HON HADE ANMÅLT SIG TILL JUNTA OCH GICK DIT SOM OM HON INTE VISSTE NÅGONTING ALLS OM SPELET. KILLARNA VAR GIVETVIS MYCKET HJÄLPSAMMA OCH VISADE HENNE TILLRÄTTA.

"JAHA, ÄR DET SÅ DET FUNGERAR."

"JA."

"SÅ OM JAG GÖR SÅ HÄR OCH DU SÅ DÄR SÅ VINNEN VI BÅDA PÅ DET?"

"JA!" (GLATT NICKANDE)

FEM MINUTER SENARE: "OJ SÅ DET BLEV" (DJUP SUCK) "VAR INTE MENINGEN..." (VÄNDER SIG TILL KILLEN PÅ ANDRA SIDAN MED ETT SOLIGT LEENDE)

(FORTS. PÅ NÄSTA SIDA)



GOthCON- RÖSTER

(FORTS. FRÅN FÖRRA SIDAN)

"VAD TROR DU OM ATT JAG GÖR SÅ HÄR OCH DU SÅ DÄR? BLIR DET BRA?"

VID SAMMANFATTNINGEN: "OJ, VANN JAG?"

MAN SKULLE KUNNA TRO ATT KILLARNAS VID FINALEN SKULLE HA INSETT ATT HON BORDE HA GJORT NÅGONTING FÖR ATT HAMNA I FINAL, MEN ICKE. HISTORIEN UPPREPADE SIG... JAG SKALL LÅTA VARA OSAGT OM HON VANN ELLER KOM PÅ ANDRA ELLER TREDJE PLATS. MITT MINNE SÄGER MIG ATT HON VANN, MEN DET ÄR 7 ÅR SEDAN NU. TJJA, NÅGONTING SKALL MAN VÄL HA FÖR ATT MAN ÄR TJEJ!

HELENA BIANDER

MEDELTIDA MÄSSA

FÖRRA ÅRET LYCKADES AVGRUNDENS MAKTER STOPPA OSS, MEN I ÅR ÄR VI TILLBAKA IGEN! PÅ PÅSKAFTON KOMMER VI ATT HÅLLA EN MÄSSA MED MEDELTIDA FÖRTECKEN. MYCKET STÄMNING UTLOVAS I HVTIFELDSKAS ANRIKA LOKALER.

History of the World

HAR DU ALLTID DRÖMT om att ändra historien? Spela då History of the World, där du spelar civilisation efter civilisation från det förlutna. Ett spel som trots sina okomplicerade regler är mycket komplext strategiskt sett. Kom och spela History of the World och svep igenom historien i en rasande fart!

Arrangör: Christer Boräng, mort@cd.chalmers.se

Turneringstyp: Brädspel, individuellt

Avgift: 30 kr

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

Junta

Välkommen till bananrepublikernas spel, ett klassiskt rövarspele. I Junta premieras beteenden som skulle få mor att svimma. I Junta är det nyttigt att vara sockersöt, falsk, beräknande, listig och hänsynslös. I Junta räknas framgången efter storleken på det schweiziska bankkontot. Inga småtjuvar göre sig besvär, här är det landets mäktigaste familjer som gör upp om pengarna. Regeringen är deras egna lekplats, var skulle annars de fula fiskarna simma...

Arrangör: Christer Boräng, mort@cd.chalmers.se

Turneringstyp: Brädspel, individuellt

Avgift: 30 kr

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)

RoboRally

MBIIP... höger... mbiip... framåt... mbiip... vänster... mbiip ...full fart framåt...mbiip...höger...mbii <bzat!>. Robotprogrammering är något för dig! Det är inte svårt! Allt du skall göra är att programmera din robots väg genom det förvirrande industrilandskap som är dess födslokammare...och undvika att bli krossad...och undvika att försvinna i avgrunderna...och undvika att bli sönderskjuten...och undvika att bli avknuffad... mot det hägrande målet och reparationen!

Arrangör: Christer Boräng, mort@cd.chalmers.se

Tävlingstyp: Brädspel, individuellt

Anmälningsavgift: 30 kr

Förkunskapskrav: Inga



Som officiell distributör av Wizards of Coast i Sverige, kommer vi att hjälpa folk över hela Sverige att ordna turneringar som är sanktionerade av DCI.

Det finns 2 saker du bör tänka på:

1. Det måste vara minst 32 spelare i turneringen.
2. Anmälan måste ske minst 6 veckor i förväg

Förvänta er följande under 1997:

Magic 5th Edition släpps i mars! Mycket ny artwork. Ett måste för alla magicspelare!

Magic the Gathering: Official Strategy Guide släpps i april. Detta är en stor bok helt i färg som ersätter Pocket Player's Guide.

Magic the Gathering PC-CDROM - kommer att finnas ute!

Battletech: Mechwarrior från FASA Interactive kommer att sopa banan med alla andra strategispel i klassen. Kommer att släppas under våren.

Harnmaster kommer att kompletteras med kompendier om MAGI, RELIGION & MILTÄRA FAKTA.

Dessutom släpper de pärmnar (3-ring).

Glöm inte bort JUNTA, SETTLERS OF CATAN eller AXIS & ALLIES!

Vi har även rollspel & boardgames från ICE, FASA, WHITE WOLF, TALSORIAN, WEST END, HOLISTIC DESIGN, ATLAS GAMES, AVALON HILL, GMT mm.

Vi har spelen alla frågor efter!
Vi distribuerar över hela Sverige
Leta inte mer - RING oss idag!



Aschebergsgatan 11
411 27 GÖTEBORG
Tel: 031-774 22 25

Advanced Civilization

SAKTA KRYPER den fram... Historien...

Påverka den allra tidigaste historien och för "den kända världen" från barbari till civilisation. Utveckla filosofier, religioner, för krig, handla med andra makter till du har kommit fram till antikens guldålder.

Arrangör: Christer Boräng, mort@cd.chalmers.se

Turneringstyp: Brädspel, individuellt

Avgift: 30 kr

Förkunskapskrav: Inga (regelgenomgång)



ARRANGEMANG: ROLLSPEL OCH LIVE

Fri form talkshow

The Ricky Late show

KOM OCH AGERA PUBLIK i GothCons version av "the Ricki Lake show" - TV3s mest trashiga talkshow! Arrangemanget tar cirka en halvtimme och kvällens ämne är mer kontroversiellt än någonsin.

Arrangörer: Sus Henrikson 031-23 26 93, Fredrik Jonsson 031-15 09 95

Arrangemangstyp: Fri form talkshow

Star Wars

I hans majestäts hemliga tjänst

Imperial Security Bureau

Document: #2697-F242
Clearance code: RED

CLASSIFIED

Arrangörer: ASF: Gustav Edman och Patrik Eriksson

Arrangemangstyp: Rollspel, fri form, lag om 4 personer

Förkunskapskrav: Inga

Föranmälan: Gustav Edman 031-68 50 40. Föranmälan ger förtur, SL garanterar plats.

Celest sinne

*Master of puppets, I'm pulling your strings
Twisting your mind and smashing your dreams
Blinded by me : you can't see a thing*

*I will occupy, I will help you die
I'll run through you, now I rule you too*

Metallica - "Master of Puppets"

STADEN BLEV sig aldrig lik igen...

Arrangörer: ASF: Erik Frumerie och Gustav Edman

Arrangemangstyp: Rollspel, fri form, lag om fyra personer

Förkunskapskrav: Inga

Föranmälan: Erik Frumerie 031-28 29 59. Föranmälan ger förtur, SL garanterar plats.

Dystopia

Leveransen

ETT PAKET PÅ avvägar? Ett svårpostat brev? Ett sammanbrott i rörpostsystemet? Ett viktigt telegram? När vanliga brevbärare inte räcker till, kallar Postverket in...

P.S.I! Just det, Postens Särskilda Insatsstyrka! Med sedvanlig dystopisk effektivitet levererar man allt från blankettoriginaltryckklichéer till Sjung-O-Gram™, från lägsta underklasskvarter till högsta överklasstornspiror! Inget jobb är för stort, inget jobb är för litet.

P.S.I:s leveranser kommer alltid fram! Eller...?

Vi utlovar: Rörpost! Istappar och snöslask! Galna vetenskapsmän! Blanketter (såklart)! Varmt vin med kryddor! Sann Kärlek! Hejdlös action! Samt, sist men inte minst: efterlängtnade glimtar från det Dystopiska rymdprogrammet.

Miss inte chansen att spela spelet de flesta andra missar chansen att spela! Välkomna!

GLÖM CYBERVAMPYRER och muterade monstrositeter från universums yttersta gräns! Här kommer Dystopia, spelet för dig som tycker att "Brazil" är en schysst film! Vad är Dystopia då? Dystopia är inte slimmade cyberdäck. Dystopia är hålkortsmaskiner. Dystopia är inte fiberoptik. Dystopia är metertjocka kablar. Dystopia är inte e-mail. Dystopia är rörpost. Dystopia är inte läderkläder och piercingring i läppen. Dystopia är en sjaskig överrock och en handrullad cigg hängande i läppen. Dystopia är inte attacktechno. Dystopia äryster jazz och blues. Börjar du fatta? Inte?

Film- TV-tips: Brazil (förstås), Metropolis, G som i Gemutredningen, En galakväll på operan, Riddarfalken från Malta.

Serietips: Terminal City (viktigt), Mister X.

Boktips: Kallocain, Venus är vår!, I de sista tingens land.

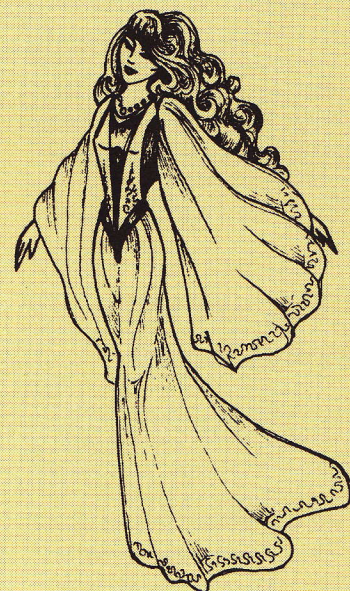
Arrangörer: Ola Janson, 031-40 52 72 och Henrik Örebro, 031-47 27 11

Arrangemangstyp: Rollspel, lag om fyra personer

Förkunskapskrav: Inga

DRÄKT-TÄVLING

PÅ SAMMA SÄTT SOM TIDIGARE ÅR KOMMER EN DRÄKTTÄVLING ATT ANORDNAS UNDER NÅGON AV KONVENTSDAGARNA. DRÄKTKREATIONERNA BEDÖMS EFTER ARRANGÖRERNAS NOGGRANNA ÖGA. VI REKOMMENDERAR ER SOM KÄNNER FÖR DET ATT TA MED ER GARDEROBENS VACKRASTE ELLER HÄFTIGASTE KREATION. ANSVARIG ÄR THERESE BENGTSOON SOM LÄTTAST NÅS PÅ TEL. 031-13 04 49.



PÅSKÄGGS-TÄVLING

I TRADITIONELL ANDA KOMMER MAN ATT KUNNA DELTA I DEN PRESTIGEFYLLDA ÄGGMÅLNINGSTÄVLINGEN. MÅLA DET VACKRASTE OCH MEST DETALJRIKA ÄGGET ELLER SATSA PÅ DEN EXPRESSIVISTISKA FORMEN OCH SNO HEM DET ÅRORIKA ÄGG-PRISSET.

FIGURMÅLNINGS-TÄVLING

EN FIGURMÅLNINGSTÄVLING ANORDNAS OCKSÅ. LÄMNA IN DITT BIDRAG I RECEPTIONEN SENAST LÖRDAG KVÄLL. DE INLÄMNADE FIGURERNA KOMMER ATT STÄLLAS UT I KAFETERIAN. BIDRAGEN BEDÖMS I FLERA KATEGORIER BEROENDE PÅ MÄNGDEN INLÄMNADE BIDRAG. FASTA KATEGORIER ÄR "ENSAM FIGUR" OCH "DIORAMA". PRISER DELAS UT PÅ AVSLUTNINGEN.

TECKNINGS-TÄVLINGEN

EN TECKNINGSTÄVLING ANORDNAS UNDER KONVENTET. LÄMNA IN DITT BIDRAG I RECEPTIONEN SENAST LÖRDAG KVÄLL. DE INLÄMNADE BIDRAGEN KAN BESKÅDAS I KAFETERIAN UNDER KONVENTET. BIDRAGEN BEDÖMS I KATEGORIerna SVARTVITT OCH FÄRG. PRISER DELAS UT PÅ AVSLUTNINGEN.



10

Sagan om Illrådet

HALLEDÜDANÉ, femhundra år sedan, dagen efter det Sista Slaget:

"Välsignelse", utbrast den bländande Alvkonungen Aedhelbrecht. "De onda krafterna äro besegrade. Världen är räddad. Skåda! Här är huvudet av Den Ondaste själv!"

De vackra Alverna, de stolta Dvärgarna och de modiga Människorna hurrade. Så glada var de alla att ingen lade märke till att inte alla Ondskans hantlangare dukat under. Fyra stycken svartsjälade och illasinnade kräk började kräla bort från de sjungande Alverna...

GRÄSPRÄNGDA BERGEN, idag:

"Tystnad!" röt Bergagubben, och de fyra Onda Hövdingarna tystnade tvärt. "Illrådet är församlat. Nu skall bestämmas vem av er som är ondast och som kan leda ondskans återtag in i världen. Låt oss blicka tillbaka femhundra år..."

Spela en ond Hövding och dennes Förfader, var spelledare åt dina dina motspelare och utred ondskans natur i Illrådet!

Arrangörer: GARGARISMA
Arrangemangsstyp: Rollspel, fri form, lag om 4 personer
Förkunskapskrav: Inga
Förtursanmälan: Magnus Rolof, 031-23 04 30

De sista actionhjältarna

"VÄGEN TILL TOPPEN är lång och farofylld, men det är vårt öde att följa den."

Furst Arlion och hans följeslagare gav sig av med raska steg uppför sluttningen. Högt ovanför dem reste sig den Sjunde Svärjarens citadell och från de spretande tornens fönster spreds ett sjukligt grönt sken. Då och då skar plågade skrik genom nattens tystnad.

Följ med på en hisnande upptäcksfärd genom den episka fantasyns rike på jakt efter svaren som Conan, Elric, Belgarath och de andra misslyckades med att finna.

Arrangörer: Staffan Andersson, 018-25 19 50, sa@fysik.uu.se
Arrangemangsstyp: Rollspel, lag om 4-5 personer
Förkunskapskrav: Inga, men kännedom om genren episk fantasy är en fördel

Paranoia

The Lord of the Rings

"I THINK I KNOW already what council you would give Bor-O-MIR," said Frod-O-HOB. "And it would seem like wisdom but for the warning of my heart."

"Warning? Warning of what?" said Bor-O-MIR sharply.

"Against delay. Against the way that seems easier. Against refusal of the burden that is laid on me. Against...well, if it must be said, against trust in strength and trust of men."

Arrangörer: TOMAS WEGEBRAND
Arrangemangsstyp: Rollspel, lag om 4-5 personer

Hörn

Rumors of twisted intrigue in the hell of Rethem

A DOUR KNIGHT, an insane priest, a seer (sort of), a barbarian woman and a well-informed merchant will attempt to convert the land of Rethem in the name of the goddess Larani. As the penalty for Larani worship is death, this is obviously a clandestine operation.

The journey begins in Golotha where our travellers meet with Orsin, the noble knight who has requested their presence. He has information about where they can turn to convert those of weak beliefs in the circle of Nobility...

Arrangörer: Jonas Thornander och Fredrik Thorkildsen
Arrangemangsstyp: Rollspel, lag 3-6 personer, helst minst en kvinna, varje lag tas om hand av två spelledare
Förkunskapskrav: Inga

Live Boardplaying

Familje-angelägenheter

Vi tar hand om de våra

I SIN SÄNG lyckades den gamle mannen pressa fram orden mellan sina stela läppar:

"Samla familjen. Det är ont om tid att välja min efterträdare."

De kom från hela landet för att lägga vantarna på en så stor del av kakan som möjligt. De var vapenleverantörer, knarksmugglare, hälare, bordellchefer, korrupta poliser - och advokater. Självklart fanns också den innersta kretsen av familjemedlemmar där. Sist, men inte helt obetydlig, kom rikskriminalen.

"Det är bara att hålla ögon och öron öppna, gubbar. Förr eller senare gör de ett misstag, och då tar vi dem allihop!"

Så öppnade Sveriges maffia sitt konvent på Hvitfeldtska Hotell år 2018, för att välja en ny gudfäder.

SCENARIOT ÄR ett live som pågår under hela konventet, där varje spelare representerar en rörelse eller ett intresse inom den svenska maffian. Det gäller att

senast på söndag morgon kunna presentera en ny och fungerande organisation som är stark nog att stå emot polisens utredningar.

Det gäller också att för egen del sno åt sig en så bra position i den nya hierarkin som möjligt. Det är inte fel att börja som buse från Norrköping och sluta som gudfaderns högra hand. *Driftighet, lojalitet, mutor!*

Scenariot är avsett för 30-80 spelare. Man behöver inte vara ledig hela tiden. De som aspirerar på en rollperson i den innersta cirkeln bör kontakta arrangörerna. Betoningen ligger på diplomati och intriger med ett minimum av krav på rollspelande. Mer info följer i andra utskicket.

Arrangörer: *Jaanusz Maxe*

Kontaktperson: *Jaanusz Maxe, 031-15 77 32*

Turneringstyp: *Live board-playing*

Anmälningsavgift: *30 kr per person + medhvt passfoto eller självkostnad för polaroidfoto*

Förkunskapskrav: *Inga*

Vampyr-Live

Arvet

PRINSEN SÖKER DELA sitt blod. Endast en kvinna kan vara värdig hans arv. Därför skall alla berörda vampyrer samlas för att utse den enda.

Detta är ett stämningsslive baserat på intrigerande och rollspelande med låg White Wolf-profil. Anmäl er till Magnus eller Jonas så skickar vi en karaktär till er.

Arrangörer: *ASF: Magnus Alm och Jonas Frizell*

Arrangemangstyp: *Live*

Föränmälan: *Magnus Alm 031-28 80 38, Jonas Frizell 031-40 80 79*



GOTHCONS NOVELLTÄVLING!

PENNAN ÄR MÄKTIGARE ÄN SVÄRDET...
ELLER I ALLA FALL LÄTTARE ATT HANTERA. KÄNNER DU DIG MANAD ATT SKRIVA NÅGOT TILL NOVELLTÄVLINGEN SÅ LÅT DET INTE STANNA VID ENDAST EN IDÉ. TILL SKILLNAD FRÅN I SKOLAN SÅ ÄR DET FRITT FRAM ATT VARA KREATIV UTAN ATT BEHÖVA ÖDA TID PÅ HUR MAN KAN FÅ IN EN MAGIKER ELLER ANNAT INTRESSANT I EN UPPSATS OM FRANSKA RENÄSSANSFÖRFATTARES INVERKAN PÅ DEN SVENSKA TIDIGA 1900-TALS LITTERATUREN.

DET DU LÄMNAR IN MÅSTE VARA LÄSLIGT UTAN ATT MAN STUDERAT 20 POÄNG DECHIFFRERING, MEN DET BÖR INTE VARA SÅ SVÅRT I DESSA DATORISERADE TIDER. (IDEALET ÄR 10-12 PUNKTER TIMES NEW ROMAN, RADAVSTÅND 1,5, SIDNUMRERAT...)

SKRIV DITT NAMN OCH BIDRAGETS TITEL PÅ ETT SEPARAT PAPPER SÅ ATT JAG KAN VARA OPARTISK. OCH SNÅLLA, LÄMNA INTE IN DITT ENDA EXEMPLAR AV DITT STORA MÅSTERVERK FÖR JAG TÄNKER INTE TA ANSVARET OM DET KOMMER BORT. DET FINNS EN KOPIERINGSMASKIN...

- SILK

MAGIC: THE GATHERING

GOTHCON HÄLSAR alla kortspelare, samlare med flera varmt välkomna. Turneringarna i år kommer att bli några av de största i Sverige hittills och givetvis är priser och ära därefter. Det kommer även att ordnas flera arrangemang rullande under hela konventet (tex

Sealed Deck och Grand Melee) där ytterligare priser och ära står att vinna. Byte och försäljning av kort är självklart tillåtet. Det kommer även att finnas en kortspelsreception där man dygnet runt kan få reda på vad som händer.

Magic, Classic

VI FÖRVÄNTAR OSS en total uppslutning kring denna 'ädlaste' av ädla turneringsformer, där man ohämmat kommer att kunna njuta av yttranden som "City, Rödmx, Blåmax, dubbel Vise, Ancestral på 'rej!" i en avslappnad och sofistikerad miljö.

All övrig information kommer i bekräftelsen.

Arrangörer: *Mattias Svendsen, Nexus "Where mind and Magic meet"*

Turneringstyp: *Kortspel, individuellt*

Turneringsformat: *Classic, typ 1, 7 rundor Swiss, 8 el. 16 går vidare, varje runda är 1 timma lång, bäst av tre dueller vinner*

Förkunskapskrav: *Fullständig memorisering av alla existerande Magic-kort*

Deltagaravgift: *40 kr*

Tider: *Registrering (även för anmälda) sker fredag 10.00-11.00, Start: fredag 11.30, Matpaus: 16.30-17.00, Fortsättning 17.15*

Magic, Standard

TYP 2, HMM... Enligt många är detta den slutgiltiga typen av kraftmätning i Magic. Må era boltar träffa!

All övrig information kommer med bekräftelsen (andra utskicket, alltså).

Arrangörer: *Mattias Svendsen, Nexus "Where mind and Magic meet"*

Turneringstyp: *Kortspel, individuellt*

Turneringsformat: *Standard, typ 2, 7 rundor Swiss, 8 el. 16 går vidare, varje runda är 1 timma lång, bäst av tre dueller vinner*

Förkunskapskrav: *Trevlig inställning till livet*

Deltagaravgift: *40 kr*

Tider: *Registrering (även för anmälda) sker lördag 10.00-11.00, Start: lördag 11.30, Matpaus: 16.30-17.00, Fortsättning 17.15*



ARRANGEMANG: BRÄD- OCH FIGURSPEL

BRÄDSPELS- BAREN

FÖRRA ÅRETS SUCCÉ, BRÄDSPELSBAREN, KOMMER ÄVEN I ÅR ATT HÅLLA TILL I CAFETERIAN. I BAREN FINNS ALLA NYA OCH KLASSISKA BRÄDSPEL, SAMT ENTUSIASTISK PERSONAL ATT SPELA MED. TANKEN ÄR ATT DU SOM INGET HAR ATT GÖRA SKALL KUNNA FÅ TILLFÄLLE ATT SPELA NÅGOT UNDERHÅLLANDE NYTT BRÄDSPEL.

BUTIKS-ARR.

FÖRUTOM DE HÄR ARRANGEMANGEN KOMMER VÅRA GÄSTANDE AFFÄRER MED SÄKERHET ATT ARRANGERA SINA ALLDELES EGNA FESTLIGHETER.

FILMVISNING

I ÅR ÄGER KONVENTETS FILMVISNING RUM I NIKLAS "FLAX" KÄRRSTRANDS REGI. VAD HAN HAR GÖMT I ROCKÄRMEN BLIR FÖRHOPPINGSVIS EN ÖVERASKNING FÖR BÅDE ORGANISATORER OCH BESÖKARE.

Blod & Mod

BLOD & MOD utspelar sig på den ryska fronten. Vilka scenarion som kommer att spelas meddelas senare, troligtvis i det andra utskicket. Blod & Mod är ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Tidsåtgången är 6-8 timmar.

Anmälan tas upp på fredag och lördag förmiddag. Endast ett scenario kommer att spelas på fredagen och ett på lördagen. Start kl. 12.00 båda dagarna.

Arrangörer: Mats Antonsson

Arrangemangstyp: Individuellt figurspel, max tio spelare

Förkunskapskrav: Inga

Deltagaravgift: 30 kr

Blodörnen

MED TIDSMASKINENS HJÄLP har spelsystemet till Trenchriders flyttats tillbaka till medeltid och vikingatid. Här kan du i man-mot-man-strider försöka erövra en befästning eller helt enkelt slåss för ära och berömmelse.

Blodörnen är ett figurslagsspel i 25mm-skalan. Tidsåtgången per scenario är 1-3 timmar med 2-4 deltagare; pågår kontinuerligt under konventet fredag till söndag.

Arrangörer: Mats Antonsson

Arrangemangstyp: Figurspel, individuellt

Förkunskapskrav: Inga

Deltagaravgift: 20 kr

Grovplåtskampen

GROVPLÅTSKAMPEN ÄR ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar och försöker utmanövrera fiendens stridsvagnar och slå ut dessa. Tidsåtgången är 1-3 timmar med 4-6 deltagare.

OBS! Grovplåtskampen dras igång efter avslutat Blod & Mod-spel, eventuellt körs de parallellt.

Arrangörer: Mats Antonsson

Arrangemangstyp: Figurspel, individuellt

Förkunskapskrav: Inga

Deltagaravgift: 20 kr

Kampfgruppe

KAMPFGRUPPE ÄR ett figurslagsspel som utspelar sig under andra världskriget. Du har befälet över en infanterisektion med eventuellt understöd. Ett antal olika scenarion kommer att spelas, bland annat att erövra en by, befästa ruiner m.fl.

Arrangörer: Mats Antonsson

Arrangemangstyp: Figurspel, individuellt

Förkunskapskrav: Inga

Deltagaravgift: 20 kr

Kellys hjältar

EN DESILLUSIONERAD amerikansk soldat vid namn Kelly får höra ryktas om att en bank bakom de tyska linjerna i Normandie hyser en större mängd guldackor motsvarande ett värde på 16 miljoner \$ - i 1944 års penningvärde...

Alla modellbyggens moder gästar traditionsenligt GothCon. Till er som fortfarande inte sett ljuset kommer här en förklaring:

Detta diorama utspelar sig på en modell med måtten 260 x 320 cm, i skala 1:100, av den by där filmen Kellys Hjältar spelades in. Precis som i filmen skall några amerikaner med seriösa disciplinproblem försöka komma åt guldets i banken.

Arrangör: Marc Grieves, Martin Holmer och Carl Heath

Arrangemangstyp: Figurspelsarrangemang

Avgift: 30 kr

Förkunskapskrav: Inga



*I cyberrymden kan ingen
utom vi höra dig skrika...*

NetGuide

SCANDINAVIA
http://www.netg.net. 031 - 50 79 40. info@netg.se

Trenchraiders

UPPLEV DE BITTRA och blodiga striderna i skyttegravarna under första världskriget där tyskar, fransmän och engelsmän slaktades i massor för att försöka erövra några hundratals meter mark. Trenchraiders ger dig möjlighet att försöka erövra eller försvara en skyttegrav i strid man-mot-man.

Trenchraiders är ett figurslagsspel i 25mm-skalan. Tidsåtgång per scenario är 1-2 timmar med 2-6 deltagare. Trenchraiders pågår kontinuerligt under konventet fredag till söndag.

Arrangörer: Mats Antonsson

Arrangementsstyp: Figurspel, individuellt

Förkunskapskrav: Inga

Deltagaravgift: 20 kr

Star Wars - Figurslag

25MM FIGURSLAG ombord på en Corellian Corvette. Tonvikten ligger mer på action och strategi än på tärningslag och tabeller. Arrangemanget körs löpande under hela konventet.

Arrangörer: ASF: Patrik Eriksson och David Freed

Arrangementsstyp: Diorama, 10 spelare per tillfälle

Förkunskapskrav: Inga

Anmälan: Föransmälan hos arrangörerna under konventet ger förtur

Hack n' sack

YOU, THE EMPEROR of the small no-name empire in the long away realm, sits in your cosy castle and feel no cosy at all.

Spread out before you on the heavy oak table are the latest reports on your crumbling empire - and your informers report of your glorious neighbour's fat, lazy and rich realms. Your empire has a lousy pretense of a town and a village, and an area you haven't really gotten a grip on yet; from your neighbours filter in reports of hidden valleys, trade routes, temples and everything.

You stand up, sudden rage filling your body.

"There must be an end to this!" you shout to the assembled leaders.

"Muster my army! There's a world to win...!"

Arrangörer: Erik Malmcrona ghost@netg.se, David Hansson, Stefan Claesson, Andreas Dilot et c

Arrangementsstyp: Figurspel, individuellt, System: Warhammer Fantasy Battle

Regler: Warhammer-5, de 13 olika armé-listorna och nya Magic-boxen

Avgift: 20 kr per slag eller 100 kr "spela så mycket du hinner"

Förkunskapskrav: Lagom

Speltider: FRE 1: 10-13, 2: 14-17, 3: 18-21

LÖR 4: 11-14, 5: 15-18, 6: 19-22

SÖN 7: 11-14

Andra krav: Minst de 1500 första poängen skall vara målade! (Det är så himla trist med "mjölfabriksstyrkor"). **MINIMI-ARMÉ:** 1500p. **MAXIMUM-ARMÉ:** ??? (vi får väl se hur det går för dig...) **SPECIAL CHARACTERS:** Tillåtna men måste ha underlag inom riket och får inga kampanj-bonusar. **ALLIES:** Tja, kan du få någon att ställa upp med 500p och spela med dig istället för att erövra själv så går det bra...

Slaget vid Leipzig 16-18 oktober 1813

SLAGET VID LEIPZIG 1813 var Napoleon-krigens största fältslag. Under tre dagar kämpade 195 000 fransmän, polacker och tyskar under Napoleon mot 365 000 ryssar, preussare, österrikare och svenskar (samt ett brittiskt raketbatteri) anförda av Blucher, Schwarzenberg och kronprins Karl Johan Bernadotte.

Denna enorma drabbning kommer att utkämpas med över 5 000 (!) 15mm figurer på en yta av fyra stycken pingisbord. Slaget börjar på fredagen och utkämpas därefter fram till söndagen.

Reglerna som används är Napoleon Battles från Avalon Hill.

Arrangörer: Föreningen Ylva / Daniel Staberg

Arrangementsstyp: Figurspel

Förkunskapskrav: Inga

Micro Modernt

BLEV DU INTE Panzer-soldat i år heller? Nu har du ett gyllene tillfälle! Har du alltid önskat mala ner dina bästa vänner under en kvalitetsprodukt från Krauss-Maffei? Tillhör du dem som anser att fransktillverkade stridsvagnar är ungefär lika användbara som kylskåp på Grönland? Har du alltid velat veta vad kombinationen Rheinmetall och HEAT har för verkan på ett pansarskyttefordon? Då bör du inte missa ett besök hos Jens och Anders som är här, i vanlig oseriös ordning, igen.

Arrangörer: Pansar-Anders Pettersson och Jens "Bandhaubits" Agby

Arrangementsstyp: Figurspel

Förkunskapskrav: Inga

Handla spel på postorder?

Javisst!!

ett komplett kortspel, rollbrädspel och Dessutom har vi behöver.



Hos oss hittar du sortiment av spel, figurslag, konfliktspel. alla tillbehör du

Postorderkatalogen är självklart gratis.

OBS!! Det finns ett komplement till katalogen; *Errata #1*. Ring eller skriv om du inte har fått ett exemplar.

FLAMMANS SPEL

"WHERE GAMERS GO..."

Tegnérsgatan 8, 412 52 Göteborg

Tel 031-180387



KARTOR TILL GOthCON XXI

OM DU TROR...

ATT DETTA ÄR EN HELTÄCKANDE BESKRIVNING AV ALLT SOM KOMMER ATT HÄNDA PÅ GOthCON XXI, SÅ TROR DU HELT FEL! MEDAN DU LÄSER DETTA ÄR SANNOLIKT KONVENTETS ORGANISATORER I FULL FART MED ATT ÖVERTALA ÄNNU FLER ARRANGÖRER ATT KOMMA OCH STÄLLA TILL DET.

KOLLA IN SENKOMNA ARRANGEMANG I ANDRA UTSKICKET...

FILMVISNING

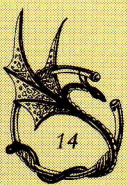
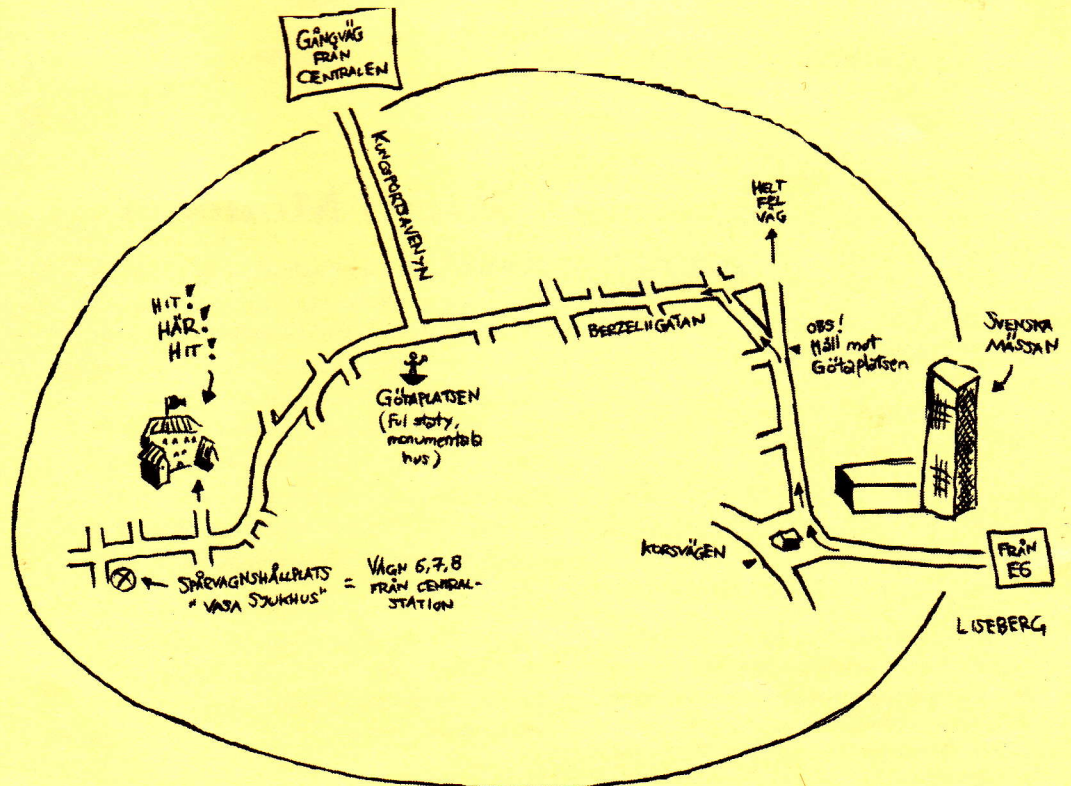
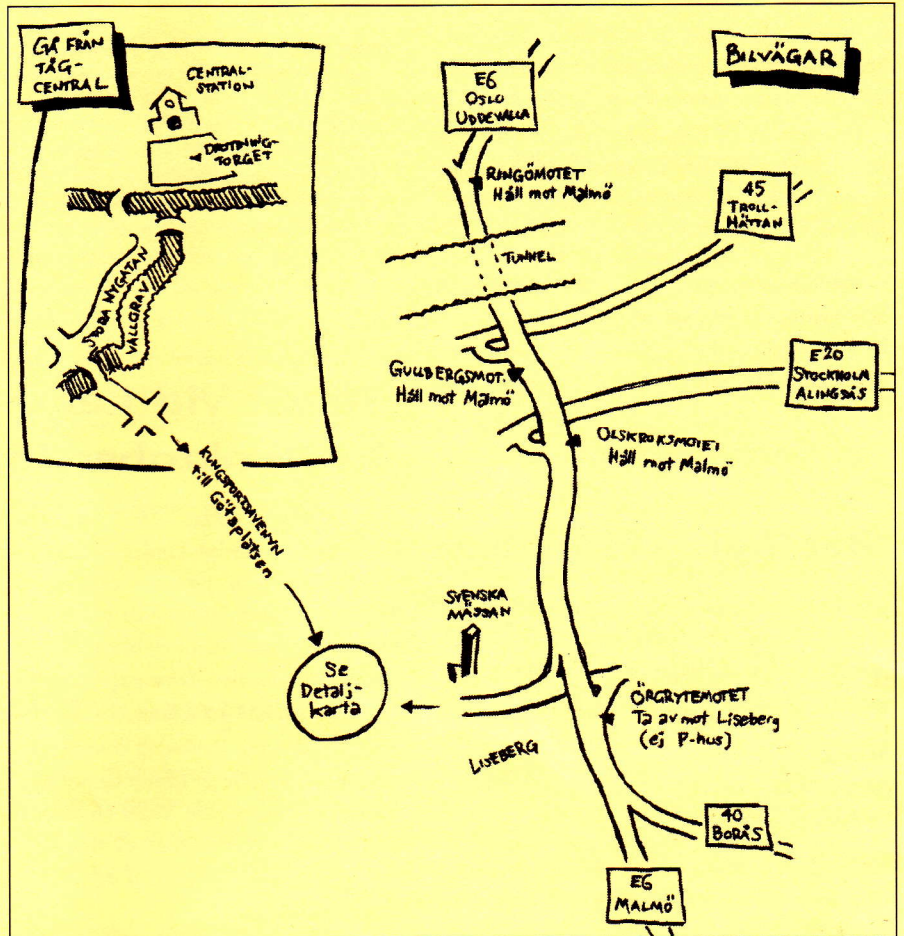
I ÅR ÄGER KONVENTETS FILMVISNING RUM I NIKLAS "FLAX" KÄRRSTRANDS REGI. VAD HAN HAR GÖMT I ROCKÄRMEN BLIR FÖRHOPPINGSVIS EN ÖVERRASKNING FÖR BÅDE ORGANISATORER OCH BESÖKARE.

ÄRAS DEN SOM ÄRAS BÖR...

OM DU INTE KAN NÄRVARA PÅ AVSLUTNINGEN KAN DU ÄNDÅ FÅ UT DITT PRIS. FRÅGA I RECEPTIONEN UNDER SÖNDAG FÖRMIDDAG SÅ KAN DU (KAN-SKE) FÅ UT PRISER I FÖRVÄG.

GURPS & WEREWOLF

SOM SYNES I SCHEMAT LÄNGST BAK KOMMER DET OCKSÅ ATT FINNAS TVÅ ARRANGEMANG TILL GURPS:VOODOO OCH WEREWOLF: THE APOCALYPSE. VID PRESSLÄGGNING HADE DESSA TEXTER ÄNNU INTE DYKT UPP MEN ARRANGEMANGEN BLIR ÄNDÅ AV FÖRSÄKRAR ARRANGÖRERNA. KOLLA IN DEM I ANDRA UTSKICKET.



STORA SCHEMAT FÖR GOthCON XXI

TORS DAG

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	01	02	03	04	05	06	07	
												VAMPIRE: Dimmornas Drottning												
												CoC: Ingen Fruktan, Intet Hopp												
												PARANOIA: The Lord of the...												
												STAR WARS: I Hans Majestäts...												

FREDAG

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	01	02	03	04	05	06	07	
I N V I G N I N G		Sagan om Hemligheternas Bok						Alphaville			Sagan om Hemligheternas Bok													
		EON: I Hjältarnas Fotspår						CoC: Ingen Fruktan, Intet Hopp			Bolmört & Belladonna													
		TRVLR: Spinward Romance &...						TRVLR: Spinward Romance &...			VAMPIRE: Dimmornas Drottning													
		STAR WARS: I Hans Majestäts...						PARANOIA: The Lord of the...			DYSTOPIA: Leveransen													
		HÄRN: Rumors of Twisted...						Sagan om Illrådet			Celest Sinne													
		Junta, kval						De Sista Actionhjältarna			GURPS:VOODOO													
		Britannia, kval 1						Junta, final		RG	Adv. Civilization, kval 1													
		RoboRally, kval 1					RG	Britannia, kval 2		RG	History of the World, kval 1													
						RG	Illuminati, kval 1			Illuminati, kval 2														

LÖRDAG

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	01	02	03	04	05	06	07		
A U K T N O N		TRVLR: ...Rimward Clairvoyance						CoC: Ingen Fruktan, Intet Hopp			Carpe Noctem														
		007: Operation: Hildebrandt I						007: Operation Hildebrandt II			Celest Sinne														
		Alphaville						VAMPIRE: Dimmornas Drottning			WEREWOLF														
		HÄRN: Rumors of Twisted...						Sagan om Illrådet			GURPS VODOO														
		WEREWOLF						DYSTOPIA: Leveransen																	
		Adv. Civilization, kval 2						De Sista Actionhjältarna																	
		Illuminati, final						Britannia, semifinal																	
		RoboRally, kval 2		RG				History of the World, final																	
							RoboRally, final																		

SÖNDAG

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18															
A U K T I N O N		EON: I Hjältarnas Fotspår									A V S L U T N I N G														
		Bolmört & Belladonna																							
		TRVLR: ...Rimward Clairvoyance																							
		PARANOIA: The Lord of the...																							
		STAR WARS: I Hans Majestäts...																							
		Adv. Civilization, final																							
	Britannia, final																								

Förklaringar

"VAMPIRE": VAMPIRE - DARK AGES

"CoC": CALL OF CTHULHU

"007": JAMES BOND 007

"TRVLR": TRAVELLER

"DYSTOPIA": DYSTOPIA

RG = REGELGENOMGÅNG

AVSÄNDARE:
FÖRENINGEN GOTHCON, c/o SVEROK VÄST
ODINGSGATAN 8
411 03 GÖTEBORG

B-POST

Porto
Betalt
Sverige

