

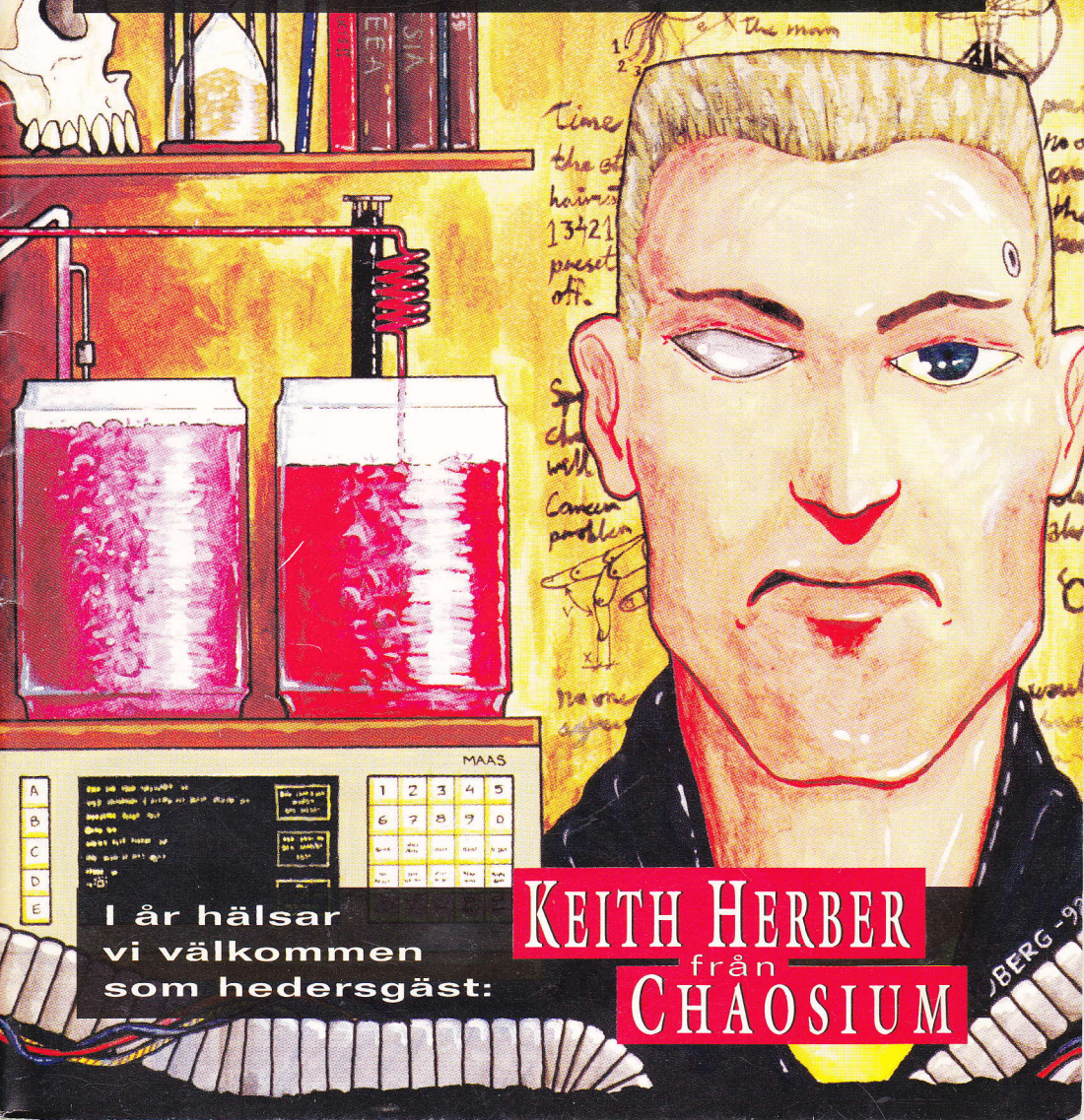
VÄLKOMNA TILL

BORÅS

# Spelkonvent

TINUFSIA JUBILEEA

# 10



Time  
the at  
hair  
13421  
preset  
off

Sp  
cha  
will  
Conen  
problem

No one  
sign

A  
B  
C  
D  
E

000 00 000 00000 00  
000 00000 (0000 00 0000 00  
000000 0000 000  
0000 000  
0000 000 0000 00  
0000 00 0000 0000  
0000 0000 0000 0000  
0000 0000 0000 0000

000 00000 0000  
000 00000 0000  
000 00000 0000  
000 00000 0000  
000 00000 0000  
000 00000 0000  
000 00000 0000  
000 00000 0000

MAAS				
1	2	3	4	5
6	7	8	9	0
000	000	000	000	000
000	000	000	000	000
000	000	000	000	000
000	000	000	000	000
000	000	000	000	000
000	000	000	000	000

I år hälsar  
vi välkommen  
som hedersgäst:

**KEITH HERBER**  
från  
**CHAOSIUM**

BERG-99



Hjärtligt välkomna skall ni vara till vårt jubilerande...

# BORÅS SPELKONVENT TINUFSA JUBILEA 10

Årets konvent infaller som tidigare år under Allhelgonahelgen, d vs fredagen den 30 oktober till söndagen den 1 november.

Klockan 09.00 på fredagen spränger vi portarna. Väl inne tar ni er till rätt incheckningsdisk, beroende på om ni är föransmällda eller ej, och där får ni ett fint armband som kvitto på att ni är betalda och klara.

Det kommer att finnas vissa salar på skolan avsatta som sovsalar, men det går givetvis bra att sussa även i andra salar, dock på egen risk. Bagageinlämning finns som vanligt vid receptionen, och där tar vi gladeligen hand om allt ni har av värde, helt utan kostnad. Varmvattenduschar finns tillgängliga vissa tider i gymnastiksalens omklädningsrum. Tiderna preciseras på konventet. Som vanligt har vi även möjlighet att boka hotellrum, för de som anser sig för fina att övernatta i skolan. Hör bara av er i god tid.

Klockan 11.00 förklaras så konventet öppet på den grandiosa invigningen i aulan. Där kommer ni att få all möjlig och omöjlig relevant information. För de som satt och sov eller på övrigt sätt råkat missa invigningen hittas tider och platser, med mera på den stora anslagstavlan vid receptionen.

Precis som förra året kommer lag som tar med sig egen spelledare att garanteras plats i våra rollspelsturneringar, förutsatt att lokalutrymmet inte begränsar våra möjligheter. Vi kommer även i år att använda oss av Bergsäterskolan för våra stora rollspelsturneringar, men till skillnad mot i fjol kommer vi att ordna någon form av transport mellan skolorna. Varje förmiddag har vi ett pass på en timme då turneringsansvarig kommer att svara på frågor om sitt äventyr. Spelleadare: läs ditt äventyr noga och kom dit! Om en spelleadare uteblir från genomgången placeras dennes lag sist i kön på lag anmälda utan spelleadare vilket tyvärr ger ganska små möjligheter för dem att få spela då vi endast har ett begränsat antal egna spelleadare. Lag som ska delta i rollspels-turneringarna samlas i aulan en timme före spelets början.

Söndag klockan 16.30 hålls den ärorika avslutningen, även den i aulan. Där kommer duktiga lag och spelare att premieras med många godbitar ur vår vinstpott, som i år nått upp till det fantastiska värdet av 23.000 kronor!

## ORDNINGSGREGLER:

1. Rökning och alkoholförtäring på skolområdena är förbjuden.
2. Alla störande personer kan, och kommer, att avvisas.
3. Dessutom är det helt förbjudet att medtaga paintball-vapen till konventet. Basta!

## FÖRANMÄLAN:

För att föränmäla dig till konventet fyller du lämpligast i det medföljande inbetalningskortet på det sätt som beskrivs nedan, går till posten och sätter in anmälningsavgiften, före lördagen den 10 oktober som är sista anmälningsdag.

POSTGIROT SVERIGE		INBETALNING / GIRERING A		PKS: OGR/Kod 1 PKM: 2 • Konto • Avg • Bel •	
Meddelande till betalningsmottagaren		Till postgirokonto/personkonto nr		Avgift	
Anmälan 1 person 170:- <input type="checkbox"/>		627 25 88 - 2		Kassastämpel	
Sverok-medlem 150:- <input type="checkbox"/>		Betalningsmottagare (endast namn)			
<b>Spel</b> <b>Lagnamn</b> <b>SL</b> <b>Kostnad</b>		<b>Per Augustsson</b>			
AD&D <input type="checkbox"/>		75:-	<input type="checkbox"/>	Avsändare (namn och postadress)	
CoC <input type="checkbox"/>		75:-	<input type="checkbox"/>		
Cyber <input type="checkbox"/>		75:-	<input type="checkbox"/>		
D&D <input type="checkbox"/>		75:-	<input type="checkbox"/>		
MERP <input type="checkbox"/>		75:-	<input type="checkbox"/>		
RQ <input type="checkbox"/>		75:-	<input type="checkbox"/>		
ASL <input type="checkbox"/>	Diplomac <input type="checkbox"/>	Kremlin <input type="checkbox"/>			
Britannia <input type="checkbox"/>	Illuminati <input type="checkbox"/>	Rep of Rome <input type="checkbox"/>			
Civilization <input type="checkbox"/>	Junta <input type="checkbox"/>	Squad Ldr <input type="checkbox"/>			
P-Robot 20:- <input type="checkbox"/>	King of the Skies <input type="checkbox"/>			Eget kontonr vid girering	
				Svenska kronor 5 öre	
# # #					

1. Inträdet till konventets tre dagar kostar 150 kronor för medlemmar i föreningar anslutna till SVEROK, och 170 för övriga. Sätt ett kryss i rutan för det inträde du skall betala. Om du är medlem i en SVEROK-förening skriver du föreningens namn på raden. Tänk på att du som SVEROK-medlem skall kunna visa upp ditt *giltiga* medlemskort i föreningen vid incheckningen. Betalar du inträde vid dörren kostar det 85 kronor per dag som återstår av konventet.

2. Här skriver *en* av lagmedlemmarna ert lagnamn i de olika rollspelsturneringar ni vill delta i, samt kryssar i rutan för spelleadare om ni tar med er någon sådan och längst ut till höger för deltagande i turneringen. Den personen är den *ende* som betalar turneringsavgiften.

3. Här kryssar du i vilka brädspel och dataspel du vill föränmäla dig till. Enda avgiften här är för P-Robot som kostar 20 kronor – brädspelen är som vanligt gratis. Till King of The Skies görs endast intresseanmälan.

4. Här fyller du i ditt eget namn och din adress. Texta tydligare än förra året. Tack.

5. För dig som anmäler lag fyller du här i den totala kostnaden för de turneringar ni vill vara med i, plus din inträdesavgift och eventuella övriga arrangemang. Ni andra räknar bara samman inträdesavgiften och kostnaden för övriga arrangemang och skriver summan här.

## SISTA ANMÄLNINGS DAG ÄR 10/10

Ni som inte har tillgång till det förtryckta inbetalningskortet kan göra er anmälan via en tom postgiroblankett. Skriv i så fall extremt tydligt så besparar ni oss och er själva en massa problem. Använd gärna illustrationen ovan som mall. Inbetalningar görs till **Per Augustsson**, postgironummer **627 25 88-2**.

Inträdesavgiften återbetalas inte. Erlagda avgifter för turneringar där konventet inte har kunnat erbjuda plats återbetalas söndag klockan 12.30 vid cafeterian.

Bekräftelse och eventuella äventyr och datadisketter får ni postledes cirka en och en halv vecka innan konventet.



I år kan vi återigen stolt presentera en hedersgäst, nämligen:

## KEITH HERBER från CHAOSIUM

Keith kommer som sagt ifrån Chaosium, där han jobbat i ett flertal år, främst då med Call of Cthulhu. Idag är han, tillsammans med Lynn Willis, den som är tongivande i framställningen av supplement. Bland meriterna kan nämnas:

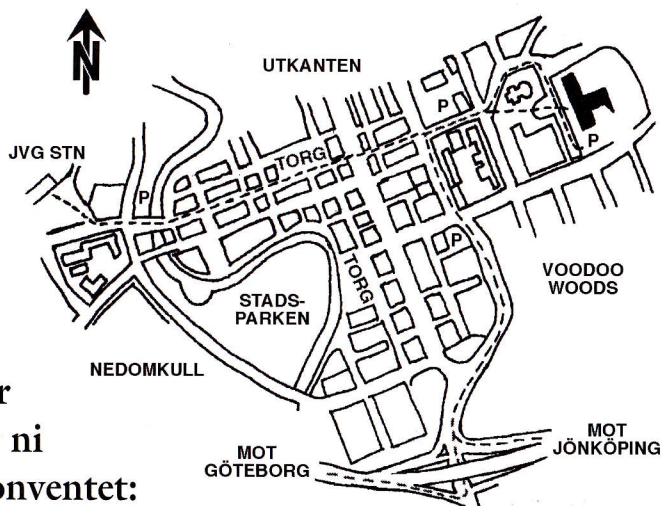
Medförfattare till Dreamlands och Cthulhu casebook, samt stora delar av 5:e utgåvan och New England-serien.

### KEITH KOMMER ATT PYSSLA MED:

**FREDAG:** Första konventsdagen håller Keith ett föredrag om allas vår favoritmysförfattare H.P. Lovecraft. Det blir i aulan klockan 15.00–18.00

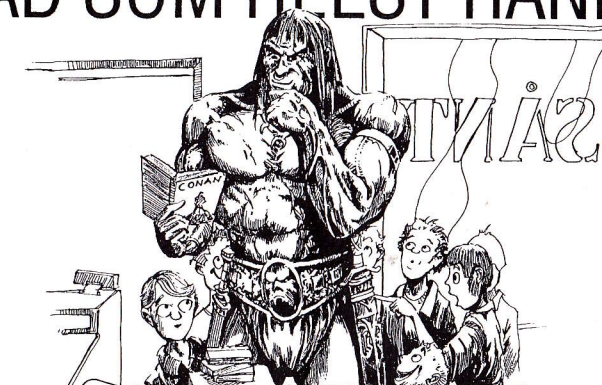
**LÖRDAG:** På förmiddagen, klockan 09.00–15.00, kommer Keith att släppa lös sina hämningar över ett spelbord i dramarummet. Publik är välkommen. På eftermiddagen håller han ett litet snack om f d Chaosium-spelet RuneQuests framtid, allt efter noggranna instruktioner från Greg Stafford. Aulan klockan 17.00–20.00.

**SÖNDAG:** Som avslutning håller Keith ett föredrag om Call of Cthulhu, klockan 12.00–15.00 i aulan, närmare bestämt om hur man konstruerar sina små plotter i Mythos-miljö.



Så här  
hittar ni  
till konventet:

## PÅ KONVENT KAN VAD SOM HELST HÄNDA!



I ALLA HELGONA HELGEN FINNS VI PÅ  
3 PLATSER SAMTIDIGT...

# SPEL & SÅNT

## GÖTEBORG

## STOCKHOLM

## BORÅS

Aschebergsg. 30, 411 33 GBG, 031-20 30 95, 20 30 22. Torsg. 31, 113 21 STHLM, 08-32 35 11  
POSTORDER: 031-20 30 95, eller 20 30 22



## ALLT MAN KAN GÖRA OM OCH NÄR MAN INTE VILL SPELA...

...I **cafeterian** händer det alltid en massa saker som du kan åse med något billigt att äta och dricka till. Vi har som vanligt våra suveränt billiga priser, öppet dygnet runt och sist men inte minst vår lika tappra som söta cafeteriacrew som kokar kaffe och brer mackor för glatta livet till hungriga rollspelsmagar.

Vi förhandlar förhoppningsvis till oss en lika bra deal som förra året hos någon närliggande chowkrängare.

...**Affärerna** är i år rekordmånga. **Spel & Sânt, Flammans Spel, Tradition** och **Ragnarök Data** dyker upp. Massor av prylar till bra priser, hoppas vi på.

...**Auktionen** är en höjdare för er som vill handla ännu billigare, eller varför inte göra ett försök att hitta någon av alla gamla godingar som inte tillverkas längre utan bara dyker upp då och då på konventsauktioner.

Sista inlämning av prylar till försäljning är lördagkväll klockan 24.00 i bagageinlämningen. Visning av sagda prylar sker söndag 06.30–08.00. Auktionen i sig går av stapeln söndag 08.00–11.00.

Ni kan sedan få era pengar för sålda föremål (minus 5 kronor per såld pryl) och de saker ni inte har fått sålt direkt efter auktionen i aulan.

...**Videofilmer** kommer att visas regelbundet (?) i dramarummet. Dock ej lördag 09.00–15.00, eftersom vår hedersgäst upptar utrymmet under den tiden.

Massor av rys, pys, skrik, blod och action utlovas.

...**Figurmålningstävling** anordnas givetvis även i år, för alla er med intresse och kunskap på området. Det finns som förra året tre klasser:

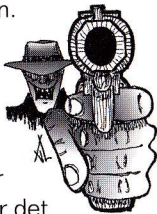
1. Ensam figur under 30 mm
2. Ensam figur över 30 mm
3. Diorama/fordon

Ansvarig är Jesper Moberg, och han vill ha alla bidrag tillhanda i receptionen senast 12.00 lördag. Endast ett bidrag per person och klass är tillåtet.

...**Teckningstävlingen** håller Jesper Moberg också i. Här har vi två klasser: Färg och svart/vitt. Naturligtvis gäller samma regler och inlämningstider som för figurmålningstävlingen.

...**Borås Heraldiska Förening** kommer dessutom att visa upp en **utställning** innehållande en hel massa skojig historia och kuriosa om svensk och utländsk heraldik. Utställningen kommer att vara bemannad vissa tider då ni kan få svar på frågor och undringar. Tider då utställning är bemannad kommer att anslås vid utställningen.

...**Paintball** är en väldigt kul sport, vilket väldigt många har upptäckt. Tyvärr lämpar den sig inte för inomhusbruk, därför är det totalt förbjudet att medtaga paintballvapen till konventet.



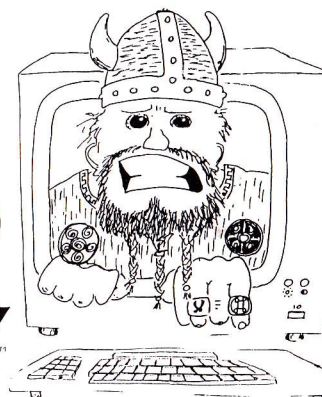
# RAGNARÖK

SEGA

Nintendo®

GAME BOY™

LYNX PC Mac NEO-GEO™



ATARI ST

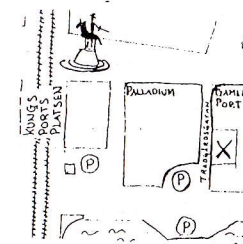
AMIGA

TURBO  
GRAFX  
NEC™

## BYTER & SÄLJER

RAGNARÖK  
TRÄDGÅRDSGATAN 6  
TEL: 031-774 02 00

VARDAGAR 10.30 - 18.30  
LÖRDAGAR 11.00 - 15.00  
SÖNDAGAR 11.00 - 14.00





## ÅRETS SPELARRANGEMANG:

På följande sidor hittar ni information om de olika spelarrangemang som kommer att tilldras sig under årets konvent.

I år anordnar vi så mycket som 15 rollspel, 13 brädspel och 17 diorama/figurslag. Dessutom har vi två stycken datorspelsarrangemang, samt ett RC-bilsrace.

Nytt på turneringsfronten är att Cyberpunk ersätter gamla trotjänaren Traveller som en av de sex stora, d v s rollspeltureringarna.

Informationen om spelen är utskrivna enligt följande mall: Under namnet på arrangemanget finns en symbol som talar om vad för sorts arrangemang det rör sig om. Symbolerna betyder:

### 1. Rollspels- turnering



### 2. Övrigt rollspel



### 3. Diorama/ figurslag



### 4. Brädspel



### 5. Dataspel



Under det hittar ni de tider som arrangemanget går av stapeln och vid vilka tillfällen det är kval respektive finalomgångar. Därefter anges hur många spelare som kan spela varje omgång och huruvida eventuell föransökan är individuell eller i lag. Efter det hittar ni namnet på den eller de som är ansvariga för arrangemanget i fråga, och dessutom några

ord från densamme om arret.

OBS! Endast rollspelstureringarna och P-Robot kräver föransökningsavgift. Till brädspelen och King of the Skies gör du en ansökan på inbetalningskortet men de kostar inget. Alla övriga arrangemang är gratis och du anmäler dig till dem på konventet.

Förutom de spel som står uppräknade här i häftet har vi fler säkra arrangemang under bearbetning. Mer information om dessa kommer i bekräftelsen och på konventet.

Vill du själv ordna ett arrangemang på konventet tar du lämpligast kontakt med konventsordföranden senast sista ansökningsdagen, för att vi ska hinna ordna lämpliga lokaler och få med en blänkare om det i bekräftelsen.

Har du slutligen några frågor angående arrangemangen eller konventet i övrigt kan du ta kontakt med någon av följande personer:

#### Konventsordförande:

John Bredal 033-10 88 63  
eller 033-13 27 23

#### Rollspelsansv:

Erik Norén 033-11 97 66

#### Brädspelsansv:

Fredrik Nättorp 033-13 41 33

#### Receptionsansv:

Christian Johansson 033-14 12 35

#### CHRISTIAN JOHANSSON

Texter och ansvar

#### PER IDBORG

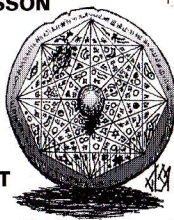
Layout och sidnumrering

#### JESPER MOBERG

Omslag och karta

#### GREGER LUNDSTEDT

Illustrationer



## ADV DUNGEONS & DRAGONS



### Spelledarsamling:

Söndag 09.00–10.00

**Spel:** Söndag 11.00–15.00

**Föransökan** (5 spelare/lag)

**Ansvarig:** Jesper Moberg

• Fem magiker tar hjälp av en pseudo-teknologisk artefakt i sina djärva försök att rädda kungariket från en ondskefull konspiration. •

## ADV SQUAD LEADER



**Kval:** Fredag 19.00–23.00

**Kvartsfinal:** Lördag 13.00–17.00

**Semifinal:** Lördag 18.00–22.00

**Final:** Söndag 11.00–15.00

**Föransökan** (individuellt)

**Ansvarig:** John Bredal

• Scenarion bl a från ASL Annual -91. Medtag egna spel •

## AKKARASH



**Tid:** Lördag kl 18.00–24.00

**Antal spelare:** 8 st

**Ansvariga:** Gunnar Alm och

Greger Lundstedt

• Världens grundstenar håller på att rämna, det onda magikergillet har splittrats och onda krafter har sluppet ut i världen. En grupp på åtta modiga äventyrare skickas in i kaoset... Baserad på Magikergillet's Märkliga Mästartest. •

## AMERIKANSKA

### INBÖRDESKRIGET



**Tid:** Fredag 16.00–22.00

**Antal spelare:** 6–8 st

**Ansvarig:** Martin Holmér/YLVA

• 1862, slaget om Cedar mountain. Nordstatsgeneralen Banks fördröjer Stonewall-Jackson på dennes marsch mot Culpeper courthouse. •

## AXIS & ALLIES



**Tid:** Fredag 12.00–Söndag 16.00

**Spelare/omgång:** 3–5 st

**Ansvariga:** Föreningen Puff

• Enkelt och snabbspelat andravarldskrigsspel. Spelare bör helst kunna World expansion och alla extraregler. Nytt spel påbörjas direkt när föregående parti är färdigt. •

## BLOOD & STEEL



**Tider:** Fredag 24.00–06.00

Lördag 22.00–04.00

**Spelare/omgång:** 4 st

**Ansvarig:** Lars Persson

• – Whats your situation, over?

(Sprak...knaster...)

– Low on power, low on ammo and there's only four of us left...

– Can you hold your position for 24 hours?

– Watch us!!! (Knaster...sprak...) •



# FREDAG

# LÖRDAG

# SÖNDAG

10 12 14 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14 16 18

I N V I G N I N G	RuneQuest          CoC	MERP          D&D          Cyberpunk	AD&D	A V S L U T N I N G					
	Civilization kval	Diplomacy kval	Diplomacy final		Britannia kval	Vietnam			
	Kremlin kval	Junta kval	Illuminati kval		Civilization final	Blood & Steel	Neonazipunk		
	SqL kval	ASL kval	Kult		SqL kvart	ASL kvart	Kremlin final	Kult	Stornordiska Kriget
	Spacemarine	Megahulk	RoR kval		Junta final	Robotmania	Britannia final		
	Hammaster	Chamon III	Hammaster		Hammaster	Megahulk	Illuminati final		
	Shogun	Shogun	Vampire		Shogun	Vampire	In Nomine Satanis	In Nomine Satanis	RoR final
	Neonazipunk	Blood & Steel	Neonazipunk		Neonazipunk	Neonazipunk	D&D övrigt		
	Neotech	Meltdown	Neotech		Meltdown	Meltdown	Arthur		
	Operation Torch	Operation Torch	Stornordiska Kriget		Lone Trav.	Lone Trav.	ASL final		
	Keith H	Shadowrun	CoC med Keith H		RQ med Keith H	Mandom	Mandom	SqL final	
	Mandom          Mandom	Mandom	Mandom		Akkarash	Akkarash	Shogun final		
	Jutland	Jutland	Jutland		Phoenix Com. WWII	Phoenix Com. WWII	P-Robot		
	Arthur	Arthur	Arthur		ASL semi	Arthur	Keith H		
Am. Inbördeskriget	Am. Inbördeskriget	D&D övrigt	Chamon III	SqL semi					
Axis & Allies • Spacecrusade • Axis & Allies • Spacecrusade • Axis & Allies • Spacecrusade • Axis & Allies		Spacemarine • Axis & Allies • Spacecrusade • Axis & Allies		SPELLEDAR-SAMLING          SPELAR-SAMLING		Axis • Space C			



## BONNIE BLUE



**Tider:** Dagtid – hela tiden

**Spelare/omgång:** 6 st

**Ansvariga:** Dämm från Malmö

- Figurslag om amerikanska inbördeskriget. Starttid fredag ej säker, närmare info på konventet. •

## BRITANNIA



**Kval:** Lördag 17.00–22.00

**Final:** Söndag 11.00–16.00

**Föränmälan** (individuell)

**Ansvarig:** Myran

- Tag chansen! Bränn, skövla och plundra dig igenom Englands tidiga historia. Medtag egna spel. •

## CALL OF CTHULHU



**Spelledarsamling:**

Fredag 12.30–13.30

**Spel:** Fredag kl 20.00–24.00

**Föränmälan** (5 spelare/lag)

**Ansvarig:** Christian Johansson

- Året är 1862. Vi befinner oss i den amerikanska södern, närmare bestämt i Charleston, South Carolina. Inbördeskriget pågår för fullt och sydsidan börjar känna av problemen med norrsidans hamnblockad och frånvaron av egna resurser till krigsindustrin. Dessutom har de lidit sina första stora motgångar på slagfältet. Ett av sydsidans många lägre rankade befäl var en man som hette John Carter Beuridge. Han var en man av

stor grymhet och det var ofta hans slavar rymde för att undgå döden via spöstraff. Det var tyvärr så att dessa alltför ofta blev infångade igen och utsatta för den grymme plantageägarens nycker och lustar, ofta ett öde värre än döden.

1862, 17 augusti, av en grupp om totalt 25 manliga slavar släpas fem tillbaka till plantagen för att ställas inför ”rätta”. Det är om dessa fem olyckliga själar den här historien kommer att handla. •

## CAR WARS LIVE



**Tider:** Fredag 13.00–14.00,  
14.00–15.00, 15.00–16.00

Lördag 13.00–14.00

**Spelare/omgång:** 4x2 st

**Ansvarig:** Stefan Bede

- Namnet säger allt!!! RC-bilskrig.

Den enda begränsningen av vapentillbyggnad är er plånbok och fantasi. Max två personer per ekipage (förare + skytt).

P.S. Viktigt att veta: Du tar med egen bil med eventuella tillbyggda vapen, och i så fall skytt.

OBS! Tänk på att bilarna kan ”råka” gå sönder. Vi fråntar oss allt ansvar... (avtal finns hos Skrot-Johan). •

## CHAMON III:S FÖRBANNELSE



**Tider:** Fredag 20.30–23.30,

Lördag 00.00–03.00,

12.00–15.00

**Spelare/omgång:** 8 st

**Ansvariga:** Per Augustsson och Greger Lundstedt

- 1921. Professor St John och hans expedition har äntligen funnit den! Genom ett schakthål begynner de således färden mot rikedom och berömmelsen, in i evigheten... •

## CIVILIZATION



**Kval:** Fredag 13.00–19.00

**Final:** Lördag 16.00–22.00

**Föränmälan** (individuell)

**Ansvarig:** Björn Westling

- Vilken väg du än väljer; diplomatins krokiga stigar, fredens lugna gata eller krigets blodiga fält så är målet ett och det samma: Att vara främst i utvecklingen och först nå civilisationens topp. Medtag egna spel. •

## CYBERPUNK



**Spelledarsamling:**

Lördag 08.00–09.00

**Spel:** Lördag 22.00–02.00

**Föränmälan** (5 spelare/lag)

**Ansvariga:** Andreas Ekelund och Christoffer Krämer

- Da spirit has spoaken, da dead has awoaken. Executive exorcism... In orbit!? You have to smoke a lot of ganja to get that high. •

## DIPLOMACY



**Kval:** Fredag 20.00–02.00

**Final:** Lördag 09.00–15.00

**Föränmälan** (individuell)

**Ansvarig:** Fredrik Nättorp

- Högt spel på ultranivå. Var finns det kalla spelets mästare, han med tillräckligt tryck i ord och handling att pressa motståndarna att väja i detta storskaliga chickenrace. Medtag egna spel. •

## DRAKAR & DEMONER



**Spelledarsamling:**

Lördag 08.00–09.00

**Spel:** Lördag 16.00–20.00

**Föränmälan** (5 spelare/lag)

**Ansvarig:** Andreas Carlsson

- ”Algorions förbannelse”:

Omtumlade tittar ni er långsamt omkring. Ni finner er vara omgärdade av geometriskt uppställda marmorpelare, som om ni skulle vara med i någon underlig religiös ritual. Era tankar försvinner snabbt då en liten, luxuöst klädd man kommer fram från bakom en av pelarna. ”Var goda följ mig. Kejsaren har väntat er länge nog.” •

## DRAKAR & DEMONER



**Tider:** Lördag 07.00–11.00,

Söndag 11.00–15.00

**Spelare/lag:** 5 st

**Ansvarig:** Stefan Kindblad

- Tiden är inne för Eiwind och hans förtrogna att bryta sigillet till en mycket gammal hemlighet. •

## HARNMASTER



**Tider:** Fredag 14.30–19.00,

Lördag 09.30–14.00, 16.30–21.00



**Spelare/omgång:** 4–5 st

**Ansvarig:** Per Augustsson

• Willst thou, sir Jemia of Lakner, Constable of Parnam, protect this maid from harm? Willst thou guard her from Evil? And you, Lady Alenya of Tyrensal, young, sweet and innocent child, willst thou accept this guardian? Willst thou both hold faith and be brave, and willst the patron of the bride, Erfin of Ingitel, accept this husband as guardian for her? Then embrace, and pay heed to the Lady of Paladins, for her to protect you from Evil. May Larani bless you all. Man and wife. Rejoice, let the feast begin! •

## ILLUMINATI



**Kval:** Lördag 10.00–15.00

**Final:** Söndag 11.00–16.00

**Föransmälan** (individuellt)

**Ansvarig:** Fredrik Nättorp

• Utnyttja de dumma människornas okunskap om din dolda makt. Problemet är att du inte är ensam i din strävan efter världsherraväldet. Men kom ihåg: Den enda regeln är att det inte finns några regler! Medtag egna spel. •

## IN NOMINE SATANIS



**Tider:** Lördag 21.00–24.00,

Söndag 01.00–04.00

**Spelare/lag:** 4 st

**Ansvarig:** Stefan Kindblad

• Ont och gott i bitter tvekamp om en åtråvärd uppfinding. Franskt rollspel i nutidsmiljö. •

## JUNTA



**Kval:** Fredag 21.00–02.00

**Final:** Lördag 17.00–22.00

**Föransmälan** (individuellt)

**Ansvarig:** Fredrik Nättorp

• Ljug och stjal, hota och mörda – allt för att nå de åtråvärda posterna i Banan-republiken som ger pengarna, makten och lyxen. Medtag egna spel. •

## JUTLAND 1915



**Tider:** Fredag 16.00–22.00,

Lördag 10.00–16.00

**Spelare/omgång:** 8–10 st

**Ansvarig:** Dag Thorwaldsson/YLVA

• Tyska högsjöflottan möter engelska grand fleet i första världskrigets största och kanske viktigaste sjöslag. Tag chansen att föra befäl över en tysk eller engelsk flottskvadron. •

## KING OF THE SKIES



**Tider:** Meddelas på konventet

**Spelare/omgång:** 10 st

**Ansvariga:** Ragnarök Data

• Tävla om konventets finaste priser i ett enstaka arrangemang. Vi kommer att köra Amigas senaste (troligen inte ens släppt ännu) flygsimulator. Målsättningen är dessutom att alla tio spelare skall kunna kopplas samman och slåss alla mot alla! De tio bästa spelarna i kvalen kommer att mötas i en final på söndagen, då de gör upp om priserna.

Anmäl ditt intresse att delta på anmälningsblanketten. •

## KREMLIN



**Kval:** Fredag 14.00–20.00

**Final:** Lördag 17.00–23.00

**Föransmälan** (individuellt)

**Ansvarig:** Björn Westling

• Grymt maktspel i kylans korridor. Kan man överleva med både hälsan och förståndet i behåll, eller blir det enkel resa till Kremlin-muren? Medtag egna spel. •

## KULT



**Tider:** Lördag 01.00–07.00,

Söndag 00.00–06.00

**Spelare/lag:** 4 st

**Ansvariga:** Kalle Andersson och

Pär Jorwén

• Själv mord är en väg till liv! Ta midnattståget härifrån till evigheten! •

## LONE TRAVELLER



**Tider:** Lördag 16.00–20.00,

22.00–02.00

**Spelare/lag:** 4 st

**Ansvariga:** Thomas Alm och

Morgan Johansson

• 313-1113. Klockan är 05.58. Om två minuter skall rymdskeppet Bee-breeze hoppa ut i hyperrymden... "Vem är du?" – "Don't panic." •

## MANDOM, MOD & MORSKE MÄN



**Tider:** Fredag 17.00–20.00,  
21.00–24.00, Lördag 09.00–12.00,  
15.00–18.00, 19.00–22.00,  
23.00–02.00

**Spelare/omgång:** 2–6 st

**Ansvariga:** Jesper Wasling och Stefan Bede

• Sverige, 1300-talets mitt, kung Magnus Eriksson är död eftersom de alla strök med i pesten.

Fältet ligger fritt för de många stormän som gärna skulle vilja kalla sig kung av Sverige. •

## MEGARYMDHULK



**Tider:** Fredag 22.00–01.00,

Lördag 21.00–24.00

**Spelare/omgång:** 10 st

**Ansvariga:** Tomas Davidsson och Andreas Ekelund

• Ratatatatatata... Klick... Slash... Urk! Första förband någon...?! •

## MELTDOWN (ALG)



**Tider:** Fredag 20.00–02.00,

Lördag 15.00–21.00

**Spelare/omgång:** 10 st

**Ansvariga:** Mikael Lilja och Erik Norén

• Väggar glöder, kroppar blöder. •



## MIDDLE EARTH RP



### Spelledarsamling:

Lördag 08.00–09.00

**Spel:** Lördag 10.00–14.00

**Föranmälan** (5 spelare/lag)

**Ansvariga:** Mikael Lilja och Erik Norén

• Vi hade just varit uppe i Dimmiga bergen och hade gott om guld i fickorna, så vi tyckte att den lilla lugna staden var ett bra ställe att tillbringa den till synes mycket bistra vintern. Thered Brin, som den lilla staden hette, låg mitt ibland Rhudaurs kullar och var det sömnigaste ställe man kunde tänka sig. Därför blev vi alla lite förvånade när vi blev kallade till ett nattligt möte med borgmästaren. Undrar vad han kan vilja oss? •

## MYTEN OM ARTHUR



**Tider:** Fredag 14.30–18.30,  
20.00–24.00, Lördag 10.00–14.00,  
22.00–02.00, Söndag 11.00–15.00

**Spelare/omgång:** 10 st

**Ansvarig:** Erik Malmcrona/YLVA

• Figurslag i Pendragon-miljö. Led dina tappra riddare mot ära och berömmelse och kanske en plats i Camelot. Dit är vägen emellertid lång. •

## NEONAZIPUNK IN PARK ZOO



**Tider:** Fredag 17.00–23.00,  
Lördag 10.00–16.00, 17.00–23.00  
Söndag kl 10.00–16.00

**Spelare/omgång:** 4 st

**Ansvariga:** Jesper Moberg och  
Reine Holmsten

• Gibson-inspirerat intrigspele i en inte alltför avlägsen framtid. •

## NEOTECH



**Tider:** Fredag 14.00–19.00,  
Lördag 10.00–15.00

**Spelare/lag:** 4–6 st

**Ansvarig:** Carl Johan Ström

• Neotech är ett nytt svenskt rollspel i cyberpunkmiljö. Alla ni som tycker det skulle vara kul att besöka Japan om sextio år, har chans att göra det NU, utan att lämna Borås! •

## OPERATION TORCH



**Tid:** Fredag 13.00–01.00

**Antal spelare:** 20 st

**Ansvarig:** Marcus Hedlund

• 8 november 1942. "...the beginning of the end..." Has begun! Kombinerat stabs- och brädspel om den allierade landstigningen i nordafrika. •

## PHOENIX COMMAND WWII



**Tid:** Lördag 17.00–01.00

**Antal spelare:** 20 st

**Ansvariga:** Marcus Hedlund och  
Torbjörn Jennerhed

• 18 september 1942. Slaget om Stalin-grad har bara börjat. Wehrmacht mot Röda Armén. Hus för hus, rum för rum, hex för hex. (Förhandskunskaper i Phoenix Command är en fördel) •

## P-ROBOT



**Tid:** Söndag 12.00–15.00

**Antal spelare:** Obegränsat

**Ansvarig:** Joakim Lundvall

**Kostnad:** 20 kr (självkostnadspris  
för diskett och porto)

• Programmera din egen stridsvagn i Pascal! Med din bekräftelse får du en diskett med all nödvändig information och regler om hur du konstruerar din komatant. Du bestämmer dess styrka och svagheter, och på konventet slåss du mot andra stridsvagnar konstruerade efter samma premisser. Det hela kommer att spelas och visas via en LCD-skärm och väggprojektion. Specificera diskettstorlek vid anmälan, System: IBM-PC. •

## REPUBLIC OF ROME



**Kval:** Lördag 10.00–15.00

**Final:** Söndag 11.00–16.00

**Föranmälan** (individuellt)

**Ansvarig:** Fredrik Nättorp

• Och riket är ert, så ock makten och härligheten, i evighet... – eller snarare tills Hannibal, Punerna, Germanerna och alla de makthungliga lägre senatorerna sätter sina käppar i hjulet och börjar bråka på allvar. Medtag egna spel. •

## ROBOTMANIA



**Tid:** Lördag 22.00–03.00

**Antal spelare:** 16 st

**Ansvariga:** John Bredal och  
Per Augustsson

• Du ser inget, du hör inget, du fattar inget. Vad är du, var är du, varför är du och vad fan är det som händer egentligen? Den här situationen skall du klara av under tidspress och hot om disassemblering. Men som tur är har du den röda lampan som blinkar så varmt och innerligt. •

## RUNEQUEST



**Spelledarsamling:**

Fredag 12.30–13.30

**Spel:** Fredag 14.30–18.30

**Föranmälan** (5 spelare/lag)

**Ansvarig:** Per Idborg

• Åter en tur till Gloranthas mytomspunna universa. •

## SHADOWRUN



**Tid:** Fredag 21.00–03.00

**Antal spelare:** 12 st

**Ansvarig:** John Bredal

• Was ist ein Stickelschnurfer? Saedler/Krupps anläggning i Seattle döljer hemligheter... •

## SHOGUN



**Kval:** Fredag 14.00–17.00,  
20.00–23.00, Lördag 09.00–12.00,  
16.00–19.00

**Final:** Söndag 12.00–15.00

**Spelare/omgång:** 5 st

**Ansvarig:** Per Augustsson

• Dags för fyra färdiga att sällas ut av 20, för att utmana den store Shogun



från fjolåret. Vågar han komma, och är ni värdiga nog? •

## SPACE CRUSADE



**Tider:** Fredag 12.00–Söndag kl 16.00

**Spelare/omgång:** 2–4 st

**Ansvariga:** Föreningen Puff

• Ett enkelt och snabbspelat tredimensionellt brädspel i WH40k-universat.

Nytt spel påbörjas direkt när föregående parti är färdigt. •

## SPACE MARINE 2:ED – APOCALYPSE



**Tider:** Fredag 13.00–19.00,

Lördag 09.00–15.00

**Spelare/omgång:** 8 st

**Ansvarig:** Tomas Davidsson

• Imperiets Eldar-understödda styrkor i vild strid mot Kaos och deras förstärkningar från en Waa-Ork.

Medtag egen femtusent-pts armé.

Ett fåtal arméer finns att låna. •

## SQUAD LEADER



**Kval:** Fredag 16.00–19.00

**Kvartsfinal:** Lördag 10.00–13.00

**Semifinal:** Lördag 18.00–21.00

**Final:** Söndag 11.00–14.00

**Föranmälan** (individuell)

**Ansvarig:** Mats Ganström

• Specialskrivna scenarion för Borås Spelkonvent 10 som behandlar den stora och omfattande tyska turistvägen 1939–1945. •

## STORNORDISKA KRIGET



**Tider:** Lördag 10.00–16.00,

Söndag 10.00–16.00

**Spelare/omgång:** 8 st

**Ansvarig:** Martin Holmér/YLVA

• Slaget vid Helsingborg 1710 mellan de svenska och danska häärarna. •

## SVARTA KORPEN



**Tider:** Dagtid, hela tiden

**Spelare/omgång:** 6 st

**Ansvariga:** Dåmm från Malmö

• Figurslag i vikingamiljö. Starttid fredag ej säker, närmare info på konventet •

## VAMPIRE



**Tider:** Lördag 01.00–05.00,

12.00–16.00

**Spelare/lag:** 4 st

**Ansvariga:** Jens och Caj Karlsson

• Amsterdam – blood, drugs and rock 'n' roll. Så mycket ösa du orkar med. •

## VIETNAM



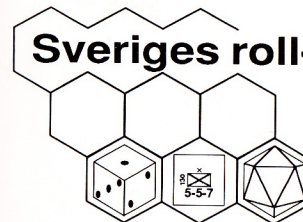
**Tid:** Söndag 08.00–16.00

**Antal spelare:** 10 st

**Ansvarig:** Niklas Fredriksson

• 1965, operation Macher. Första kavalleridivisionens första stridsinsats. •

## Sveriges roll- och konfliktspelsförbund,



SVEROK, är ett riksförbund av och för spelföreningar i Sverige. Förbundet hade i augusti 1992 över 6500 medlemmar i 209 föreningar spridda över hela landet. De flesta föreningarna är mindre klubbar med mellan 5 och 25 medlemmar. Medlemmarnas ålder varierar från 10 år och uppåt. Flertalet är mellan 14 och 25 år.

SVEROK är öppet för alla sorters spelföreningar, vare sig de sysslar med rollspel, konfliktspel, datorspel, sällskapsspel, levande rollspel, postspel, luffarschack eller andra spel. Varje förening är självstyrande och dess medlemmar bestämmer själva över föreningens verksamhet och ekonomi.

SVEROK arbetar för att spelföreningar ska få mer resurser och för att hobbynska ska få ökad status. Förbundet ska också göra det lättare för spelare att nå varandra, t ex genom adresser till föreningar och genom att hjälpa till att bilda nya föreningar.

SVEROK är ett av Statens Ungdomsråds erkända ungdomsriksförbund. Det betyder att anslutna föreningar får aktivitetsbidrag från förbundet, och, i de allra flesta fall, också från sin hemkommun.

Förbundets föreningar får också tidningen "Signaler från SVEROK", entrérabatter på många av landets spelkonvent och andra förmåner. Även utan att vara medlem kan du prenumerera på "Signaler". Betala 40 kr på postgiro 72 69 51 - 7, betalningsmottagare SVEROK, så får du den till självkostnadspris, dvs 8 - 10 nummer. Glöm inte att skriva **ditt namn och din adress**, så att vi får veta vart den ska skickas.

Det är självklart **gratis** att vara medlem i SVEROK.

✂ Klipp till, kopiera eller skriv av!

**Jag vill ha mer information om SVEROK. Skicka mig:**

(skriv tydligt - texta!)

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Hjälp med att bilda en mindre klubb.    | <input type="checkbox"/> Anmälningsblankett till SVEROK |
| <input type="checkbox"/> Hjälp med att bilda en större förening. | <input type="checkbox"/> Förbundets stadgar.            |
| <input type="checkbox"/> Information om förmåner i SVEROK.       |   |

ev förening: .....

namn: .....

adress: .....

postnr: ..... postadress: .....

telefonnummer: .....

**Denna talong skickar du till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala**

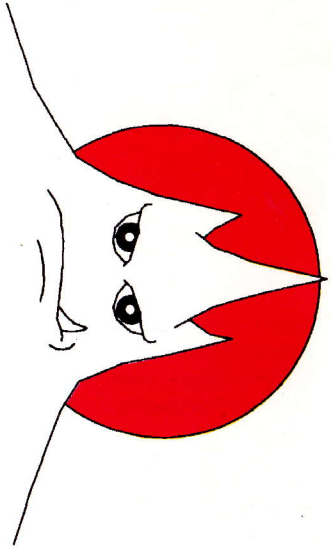
**Du kan också ringa vårt kansli: 013 - 21 29 00 (telefonvarare då ingen kan svara)**

© SVEROK 1992

Denna blankett får fritt kopieras och distribueras

Borås





**B** Förenings  
Post

Borås 5  
Porto  
betalt

AVS: ~~Armagedon~~  
~~Katinedalsgatan 13 b~~  
~~502 54 BORÅS~~

---

---

---