



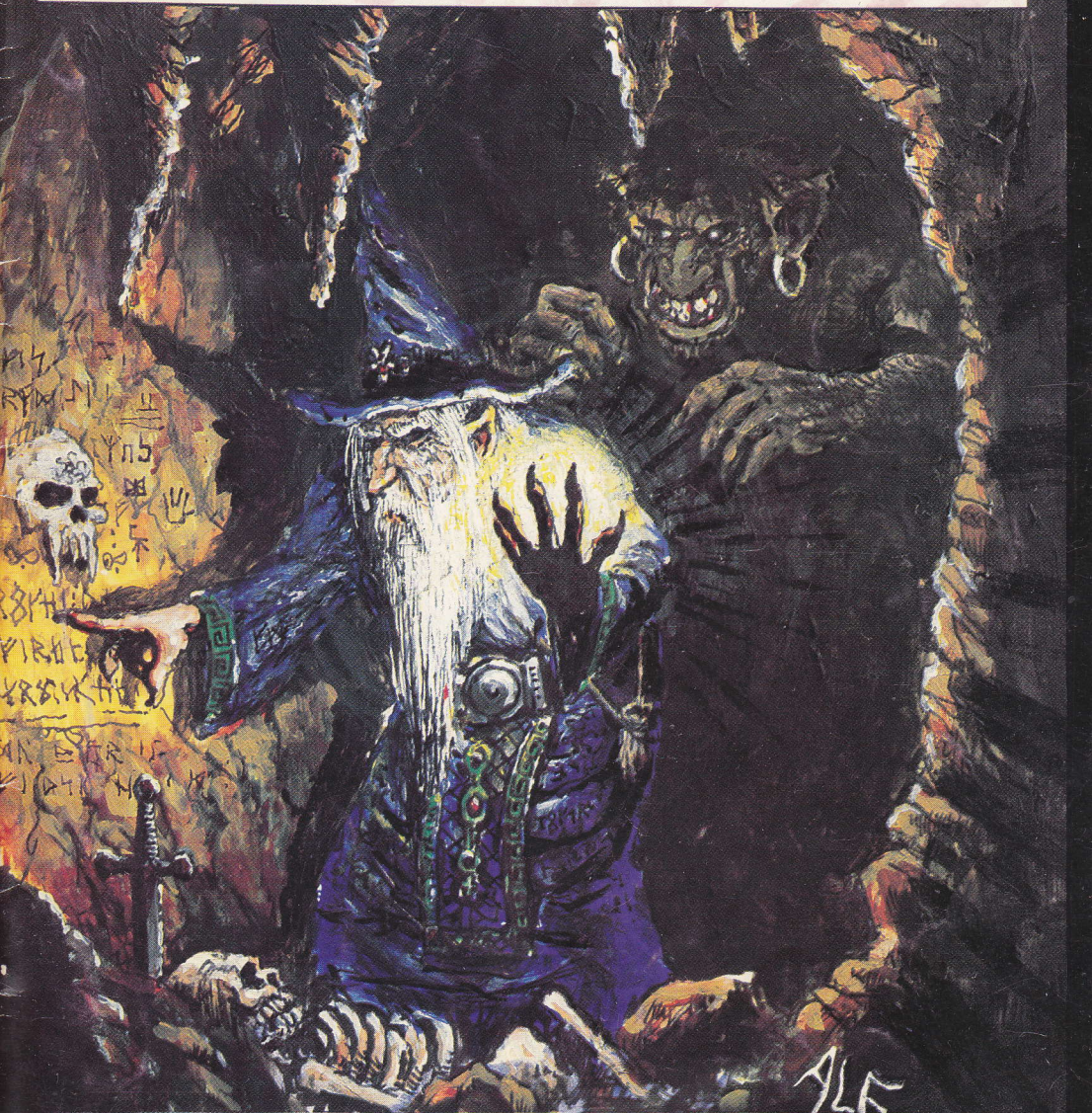
# BORÅS SPELKONVENT

nunli  
secundus

# 6

Presenterar gladeligen

4 - 6 november 1988.



Hedersgäst från Storbritanien  
- Graeme Davis, Games Workshop Ltd.

# BORÅS SPELKONVENT nulli secundus 6

**TIDER:** 1988 års spelkonvent infaller under allahelgona helgen fredagen den 4/11, lördagen den 5/11 och söndagen den 6/11. Konventsportarna öppnas kl 0900 på fredagen. En högtidlig invigningsritual äger rum kl 1200. Konventet avslutas med en prisutdelning och avslutningsritual på söndagen kl 1730.

**PLATS:** Högre Allmänna Läroverket i Borås - Bäckängskolan.



**ÖVERNATTNING:** Naturligtvis tillhandahåller vi lokaler där sömn, om sådan önskas, kan praktiseras. Medtag sovsäck eller dylik utrustning. I år erbjuder vi duschmöjligheter under hela konventet. Eftersom vi boråsare är ett service inriktat folk erbjuder vi oss att boka hotellrum om någon så önskar. Hör i så fall av Er snarast.

**FÖRANMÄLAN/AVGIFTER:** Föranmälan sker genom insättning av konventsavgiften och eventuella arrangemangsavgifter på vårt postgirokonto. Konventsavgiften är etthundra SEK och arrangemangsavgifterna står under föranmälan vid respektive arrangemang. Vårt postgironummer är 4277306-9, Borås Spelkonvent nulli secundus 6 c/o Erik Norén.

**SISTA ANMÄLNINGSDATUM ÄR FREDAGEN DEN 21/10.  
ENDAST EN PERSON PER POSTGIROBLANKETT!**

För icke föranmälda kostar entrén 50 SEK/dag. Anmälan till turneringar, om det finns platser kvar, kostar lika mycket som vid föranmälan. Icke deltagande åskådare kommer in gratis! Om Ni ej kan beredas plats i något Ni betalat för, kommer Ni att återfå avgiften.

**ORDNING:** För att Vi skall trivas på Vårt konvent rekommenderar Vi att deltagare har fyllt minst 13 år samt att Ni undviker störande utstyrsel.

## Hedersgästen Graeme Davis Games Workshop Ltd. U.K.

**Personlig bakgrund:** Jag har spelat rollspel sedan 1977. Som de flesta andra människor började jag med D&D och gick sedan över till AD&D. Jag började läsa på universitet 1979 och fortsatte att spela AD&D med en grupp vänner, både som spelare och som spelledare. Var och en av oss gjorde ändringar och tillägg till spelsystemet efter eget tycke, uppfann våra egna tilläggsregler och använde oss av varianter och tillägg från *White Dwarf*.

Efter hand tröttnade jag på AD&D, vilket inte innebar annat än att gå ner i hål i marken och döda allt man stötte på, och tillade på ett antal rollspel som figurerade i början på åttiotalet. *Bushido* och *Call of Cthulhu* blev favoriter, men trots detta så spelade vi fortfarande mycket AD&D.

Jag började skriva för *White Dwarf* efter det att redaktionen, i nummer 26 (aug/sep '81), meddelade att tidningen skulle komma ut månatligt om man kunde hitta tillräckligt många skribenter, och min första artikel publicerades i nummer 32 (aug '82). I april 1983 lanserade TSR UK en helt brittisk tidning med namnet *Imagine*, och de följande 2 1/2 åren bidrog jag regelbundet med artiklar till båda tidningarna.

Jag lämnade universitetet i oktober 1985 och fick sedan ett kontrakt från ett utbildningsförlag för att skriva en serie om tolv korta *fantasy* spelböcker, riktade till barn med lässvårigheter, där jag använde mig utav spelboksstilen (läs, förstå och välj). Styrkt av detta kontrakt beslöt jag mig för att börja som frilansskribent, och fortsatte att skriva material för *White Dwarf*, (vid det här laget hade TSR lagt ner *Imagine*), och ett par andra inhemska tidningar. Jag bidrog också till *Games Workshop's Call of Cthulhu sourcepack*, *Green and Pleasant Land*. Efter sex månaders tilltagande fattigdom, blev jag inviderad till Nottingham av Games Workshop för att förena mig med

gänget som arbetade på *Warhammer Fantasy Roleplay*, och jag accepterade med glädje denna inbjudan.

Tillsammans med Jim Bambra och Phil Gallagher, arbetade jag på de sista stadierna av skrivandet på *WFRP* regelboken, och vi tre skrev också de första scenarierna till spelet - *The Enemy Within*, *Shadows over Bögerhafsen* och *Death on the Reik*.

Sedan dess, har jag mestadels arbetat med redigering och utveckling av andra personers manuskript: *Warhammer City*, (till vilket jag också bidrog med material), *Power Behind the Throne*, *Something Rotten in Kislev* och *Warhammer Siege* har varit de största projekten, tillsammans med *Talisman Dungeon*, *Talisman Timescape* och *Rogue Trooper* på boardgames avdelningen. Jag har också arbetat på tillbehör såsom *Dungeon Lairs*, *Dungeon Rooms* och *Citi-Black* floorplans paket, *Warhammer Character Pack*, och de små historierna som man hittar på figur-lådor från Citadel. Dessutom har jag skrivit diverse saker för *White Dwarf*, inklusive redigering av *On the Boil* avdelningen för läsares frågor och förslag till *WFRP*. Slutligen kan jag nämna att jag har skrivit *Fighting Fantasy* spellbok nummer 29 med namnet *Midnight Rogue*.

Under konventet kommer Graeme Davis att syssla med följande aktiviteter:

### WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

"Castle Skaag" - Roleplaying adventure

Fredag: 1800-2100, lördag: 1400-1700, söndag: 1400-1700

KK: 4 (Goda engelskakunskaper), 6 deltagare/omgång.

Chaos warriors have been seen in a ruined castle above the river Reik. A powerful group of adventurers must destroy them before they can bring their plans to completion.

### CALL OF CTHULHU

"Guests of honour" - Roleplaying adventure

Fredag: 2300-0130, lördag: 2100-2330, söndag: 0900-1130

KK:3 (Goda engelskakunskaper), 6 deltagare/omgång.

Call of Cthulhu adventure in the 1980's. A group of swedish archaeologists find more than they expect on a tour of viking remains in north-east England.

### WARHAMMER 40000 SURPRISE

?

### SEMINARIUM 1

"Fight or Talk"

Fredag: 1400-1500

Types of roleplaying adventures and approaches to RPGs.

### SEMINARIUM 2

"Cheap Tricks"

Lördag: 1800-1900

Roleplaying referees can do more than role dice and read rulebooks.

### SEMINARIUM 3

"General discussion on writing RPG adventures"

Söndag: 1200-1300

### NEW PRODUCTS FROM GAMES WORKSHOP

Fredag: 1500-1530, lördag: 1900-1930, söndag: 1300-1330

## SPELARRANGEMANG

I år erbjuder Vi ett betydligt bredare utbud av arrangemang. Vi anordnar: 9 rollspel, 9 boardgames och 23 dioramor/tabletops. Vi delar ut minst lika många och fina priser som tidigare år.

**Kunskapskrav; KK-koden:** Varje spelarrangemang ställer ett visst krav på mått av kunskap i/av spelet i fråga. Detta beror på spelledarens/arrangörens åsikt om vad som krävs för att de deltagande skall få ut största möjliga nöje av aktiviteten. I vissa fall krävs också annan kunskap, detta är i så fall angivet inom parentes efter KK-koden.

#### KOD KRAV

- |   |                                |
|---|--------------------------------|
| 1 | Låg eller ingen förkunskap.    |
| 2 | Baskunskap och erfarenhet.     |
| 3 | Bevandrad i spelet.            |
| 4 | Hög kännedom om spelet.        |
| 5 | Mycket hög kännedom om spelet. |

## ROLLSPEL

### Advanced Dungeons & Dragons/turnering

Fredag: 1400-1800, lördag: 0900-1300

KK: 1, 6 spelare/lag

Föranmälan: 15SEK, Ansvarig: J.Bredal

Samling i aulan direkt efter invigningsritualen.

Årets AD&D turnering genomföres utan finalomgång och tar

med spelarna på ett äventyr där kvickhet i tanke är viktigare än kraft bakom slagen.

### **CTHULHU NOW!/turnering**

Fredag: 1400-1700, 1800-2100, 2200-0100,

lördag: 0900-1200, 1800-2100

KK: 1, 10 spelare/lag

Föransmälan: 10SEK, Ansvarig: A.Bersten & E.Norén  
Turneringen spelas av ett lag i taget och innehåller en dioramadel. En grupp sovjetiska fallskärmsjägare ställs inför ett blasfemiskt, imperialistiskt och udda problem...

"BEFORE THE TIME IS RIPE".

### **HÅRNMASTER/äventyr**

Lördag: 1400-2200, söndag: 0900-1700

KK: 1, 5 spelare/grupp

Ingen avgift, Ansvarig: P.Augustsson  
Introduktion till Hårnmaster för nybörjare med erfarenhet av rollspel.

### **MIDDLE EARTH RPG/turnering**

Fredag: 1900-2300, lördag: 1800-2200

KK: 1, 4 spelare/lag

Föransmälan: 10SEK, Ansvarig: U.Sörqvist  
Miniturnering i J.R.R. Tolkiens värld i äventyret  
"DE FEM NYCKLARNAS BÄRARE".

### **ORIENTAL ADVENTURES/turnering**

Fredag: 1900-2300, söndag: 1200-1600

KK: 1, 4 spelare/lag

Föransmälan: 10SEK, Ansvarig: F.Nolte

### **RUNEQUEST III/turnering**

Lördag: 1800-2200, söndag: 1200-1600

KK: 1, 4 spelare/lag

Föransmälan: 10SEK, Ansvarig: J.Moberg  
Glorantha inspirerat äventyr som placerar spelarna i en lek på liv och död "DEN SOM GER SIG IN I LEKEN...".

### **TOP SECRET SPECIAL INTELLIGENCE/äventyr**

Fredag: 2300-0300, lördag: 2100-0100

KK: 3, 4 spelare/grupp

Ingen avgift, Ansvarig: M.Persson  
Remo gör det. Bond gör det. Gör det du också!

Ikläd dig rollen som agent med hjälp av de nya reglerna som gjort Top Secret till ett SPEL.

### **TRAVELLER/turnering**

Fredag: 1900-2300, lördag: 1400-1800

KK: 1, 4 spelare/lag

Föransmälan: 10SEK, Ansvarig: N.Karlsson

Rymden är mörk. Medtag ficklampa!

### **WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY/äventyr**

Fredag: 1400-1800, 2000-2400, lördag: 0900-1300,

lördag: 1400-1800, Söndag: 1200-1600

KK: 3, 4 spelare/grupp

Ingen avgift, Ansvarig: C-H.Pihl

"DIE HARD IN RAFTWICH"

## **BOARDGAMES**

### **ADVANCED SQUAD LEADER/turnering**

Fredag: 1400-2000, 2100-0300, lördag: 1100-1700,

söndag: 1000-1600

KK: 1, Individuellt

Föransmälan: 5SEK, Ansvarig: D.Olausson  
Kval, kvarts, semi och finalomgång. Medtag egna spel!

### **BACKGAMMON/turnering**

Lördag: 1100-1400

KK: 1, Individuellt

Föransmälan: 5SEK, Ansvarig: S.Bede

Medtag egna spel!

### **CIVILIZATION/turnering**

Fredag: 1830-2330, lördag: 1900-2400

KK: 1, Individuellt

Föransmälan: 5SEK, Ansvarig: F.Rantakyro  
Kval och finalomgång, medtag egna spel.

### **DIPLOMACY/turnering**

Lördag: 0900-1700, söndag: 0900-1700

KK: 1, Individuellt

Föransmälan: 5SEK, Ansvarig: F.Nettorp  
Kval och finalomgång, medtag egna spel.

### **ILLUMINATI/turnering**

Fredag: 1400-1830, söndag: 1200-1630

KK: 1, Individuellt

Föranmälan: 5SEK, Ansvarig: F.Nettorp  
Kval och finalomgång, medtag egna spel.

### **JUNTA!/turnering**

Lördag: 1400-1900, söndag: 1200-1700

KK: 1, Individuellt

Föranmälan: 5SEK, Ansvarig: M.Lövenadler  
Kval och finalomgång, medtag egna spel.

### **MELEE/turnering**

15 minuter/omgång (alla dagar)

KK: 1, 5 deltagare/omgång

Ingen avgift, Ansvarig: U.Borén

X antal omgångar varje dag!

### **ROBOT MED KNUFF/turnering**

Fredag: 1600-1900, 2300-0200, lördag: 1400-1700,  
söndag: 1000-1300, 1400-1700

KK: 1, Individuellt

Föranmälan: 5SEK, Ansvarig: P.Nilsson  
Finalomgång söndag 1400.

### **SQUADLEADER/turnering**

Fredag: 1800-2000, lördag: 1400-1600,

söndag: 0900-1100, 1330- 1530

KK: 1 (CoI+SqL), Individuellt

Föranmälan: 5SEK, Ansvarig: K.Lindgren  
Kval, kvarts, semi och finalomgång. Medtag egna spel.

---

## **Dioramor/Tabletops**

### **AFTERMATH!/diorama**

Lördag: 2200-0200

KK: 1, 12deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: J.Bredal & A.Bersten

Åldersgräns: 18 år

En grupp amerikaner, med mottot "Back off baby, den är stor  
som en termos!", vaktar en hemlig spaningscentral...

## **AMERIKANSKA INBÖRDESKRIGET/tabletop**

Lördag: 1100-0200

KK: 1, 4-8 deltagare

Ingen avgift, Ansvarig: YLVA

Åldersgräns: 16 år

### **BATTLETECH/tabletop**

Lördag: 1300-1700

KK: 2, 8 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: E.Norén

"NO NAME...NO SURVIVORS!"

### **CAR WARS - TURBOFIRE/diorama**

Fredag: 1600-2100

KK: 4, 8 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: J.Moberg & M.Persson

Gasen i botten i Millenium Park, Quebec!

### **DE SJU SAMURAJERNA/tabletop**

Lördag: 1000-1400

KK: 1, 14 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: L.Persson

Åldersgräns: 16 år

Tabletop som baseras på Akiro Kurasawa's film  
med samma namn.

### **DONKEY KONG/diorama**

Fredag: 2400-?, lördag: 1800-?

KK: 1, 3 deltagare/omgång

Avgift: 5SEK, Ansvarig: F.Nolte

Arkadinspirerat diorama. "Tunnor som rullar, italienare  
som hoppar och apor som stampar".

### **FANTASY FIA/diorama**

Fredag: 2200-0400

KK: 1 (känsla för taktik), 4 deltagare/omgång

Avgift: 5SEK, Ansvarig: J.Moberg & R.Holmsten

Häftigt fantasydiorama runt "The Mean Mountain".

Baserat på klassiskt boardgame.

### **FANTASY MICRO/tabletop**

Fredag: 1400-1800

KK: 1, 6 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: T.Johnsson

"VILDA STRIDIGHETER VID GARRAH!"

# Fredag

8	
9	Dörrarna Öppnas
10	Reception
11	
12	
13	Invigning
14	
15	Warhammer 40000
16	Car Wars
17	Vietnam 68
18	Fantasy Micro
19	SE 1
20	WFRP (Pih)
21	Illuminati kval
22	AD&D # 1
23	Cthulhu Now # 1
24	Advanced Squadleader kval
1	
2	
3	
4	

# Lördag

8	
9	AD&D # 2
10	Diplomacy kval
11	WFR P(Pih)
12	Cthulhu Now # 4
13	
14	7 Samurajer
15	Stjärnonas Krig
16	Svarta Korpen # 2
17	Battletech
18	WFRP (Pih)
19	WFRP (Pih)
20	Traveller # 2
21	Runequest # 1
22	SE 1
23	AD&D # 1
24	Cthulhu Now # 2
1	Advanced Squadleader kval
2	
3	
4	

# Söndag

8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	Auktion
15	Svarta Korpen # 5
16	WFRP (Pih)
17	Oriental Adventures
18	Runequest
19	Judge Dredd
20	Modern Micro
21	Junta final
22	Illuminati final
23	
24	
1	
2	
3	
4	



\* = Hedersgästen Graeme Davis arrangemang  
 NP= Nya produkter från Games Workshop

Avslutning & Prisutdelning

**FANTASY SLAG/tabletop**

Lördag

KK: 1, 4 deltagare

Ingen avgift, Ansvarig: Tradition

Åldersgräns: 14 år

**GANGCLASH/diorama**

Söndag: 1000-1600

KK: 1, 16 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: S.Nilsson

Åldersgräns: 15 år

Gångslagsmål mellan Flesharowers och Beagle Boys i Chicagos slum.

**GREENPEACE (r)/diorama**

Lördag: 1200-1600, 1630-2030

KK: 1, 6 deltagare/omgång

Avgift: 5SEK, Ansvarig: M.Persson

"RÄDDA BJÖRKARNA!" Rollspela vanliga svenskar i kamp mot ett helt vanligt samhälle.

**JUDGE DREDD/diorama**

Lördag: 1800-2300, söndag: 1200-1700

KK: 3, 15 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: S.Bede &amp; M.Löwenadler

Åldersgräns: 16 år

Just another "AWFUL DAY" in Megacity 1.

**MODERNT MICRO/tabletop**

Söndag: 1200-1700

KK: 2 (känsla för taktik), 8 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: M.Olsson

Åldersgräns: 16 år

**OPERATION HEIMDAL/diorama**

Lördag: 1900-2400

KK: 1, 14 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: K.Lindgren

2 bataljonen har försvarat sin sektor i hamnstaden under flera dygn. Nu inleds reträtten. 25mm stadsdiorama i svensk III VK miljö.

**PANZER 44/tabletop**

Lördag: 1200-1600

KK: 4, 4 deltagare

Ingen avgift, Ansvarig: B&amp;B Hobby

Åldersgräns: 17 år

Skala 1:200 microtanks. Strider mellan 2a SS Pansardivisionen och 4de Amerikanska Pansardivisionen.

**STJÄRNORNAS KRIG/diorama**

Lördag: 1000-1400

KK: 1, 4-6 deltagare

Ingen avgift, Ansvarig: Tradition

Prova på den svenska varianten av spelet som flyger fram i ljusets hastighet. Eventuellt kommer detta arrangemang att spelas vid flera tillfällen.

**SVARTA KORPEN/rollspels-tabletop**

Fredag: 2000-2400, lördag: 1000-1400, 1600-2000,

lördag: 2000-2400, söndag: 1000-1400

KK: 1, Varierande antal deltagare

Ingen avgift, Ansvarig: Spelhålan

**more TERMINATION FORCES/diorama**

Fredag: 2200-0300

KK: 1, 10 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: S.Bede

I den mörka kalla rymden svävar rymdskeppet PARADROID II fyllt med hemskheter. Vad tänker ni göra åt det?

**VIETNAM 68/tabletop**

Fredag: 1400-1700

KK: 4, 4 deltagare

Ingen avgift, Ansvarig: B&amp;B Hobby

Åldersgräns: 17 år

20mm tabletop i krigets Vietnam.

**WARHAMMER 40000/diorama**

Fredag: 1400-1800, lördag: 1900-2300, söndag: 1230-1630

KK: 1, 16 deltagare/omgång

Avgift: 5SEK, Ansvarig: R.Holmsten, N.Karlsson, J.Moberg & O.Pruth.

Åldersgräns: 15 år (och uppåt)

"THE HOUR OF POWER!" Eldstyrka är det enda som behövs för att lyckas i denna skakande framtidsvision. De 8 bästa anfallarna respektive försvararna kvalificerar sig till en finalomgång på ett Mega Diorama...

### WWII MICRO/tabletop

Fredag: 2330-0400

KK: 1, 8-10 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: T.Johnsson

Ett djärvt brittiskt fritagningsförsök i 40-talets Tyskland.

### 7-ÅRIGA KRIGET/tabletop

Lördag: 1300-2000

KK: 1, 4-6 deltagare

Ingen avgift, Ansvarig: YLVA

Åldersgräns: 16 år

### 2300 A.D./diorama

Fredag: 2400-0400

KK: 1, 10 deltagare

Avgift: 5SEK, Ansvarig: P.Idborg

"CAYUGA HIJACKERS!" Kapningsdrama på rymdskeppet Cayuga...

**Du själv då?** Naturligtvis får Ni anordna egna aktiviteter precis som vanligt. Om dessa skulle vara av större storlek så bör Ni vända er till Oss arrangörer, så att Vi kan ordna lokaler åt er. Om något skulle vara aktuellt så hör gärna av er i tid innan konventet.

## ÖVRIGA ARRANGEMANG

**Auktionen:** Söndagen den 6/11 kl 0900-1200 kommer en auktion att hållas. Saker som ni vill ha utauktionerade skall inlämnas senast kl 2400 på lördagen i receptionen. En avgift på 5 kr/utrop dras av på försäljningspriset.

**Figurmålningstävling:** Även i år har vi tre kategorier:

1. Ensam figur upp till 30 mm,
2. Ensam figur över 30 mm,
3. Diorama/figurgrupp.

Deltagare får endast ställa upp med ett bidrag i varje kategori, och första priser delas ut i varje kategori. Tävlingsbidrag skall vara inlämnade senast kl 2000 på lördagen i receptionen.

**Teckningstävling:** En teckningstävling bestående av en enda klass arrangeras under konventet. Senast kl 2000 lördagen 5/11 vill Vi ha Edert bidrag. detta inlämnas i receptionen. endast ett

bidrag per person.

**AD&D/D&D seminarium:** Under konventet kommer Titan Games att hålla ett seminarium angående AD&D och ett angående D&D.

**Försäljning:** Titan Games (spel & tillbehör), B&B Hobby (figurer & tabletopregler etc), Tradition (spel och tillbehör), Hobby Heaven (Byggmodeller m.m.), Fantasy Fane (spel & tillbehör) och Spelhålan (Svarta Korpen figurer & tillbehör) kommer att ha butiksliknande försäljning i egna lokaler under konventet. Dessa affärer har inbjudits av oss arrangörer och all annan försäljning eller reklamutdelning är förbjuden om den inte tidigare erhållit vårt godkännande.

**Cafeteria:** I vanlig ordning kommer vi att ha en cafeteria där allt möjligt smått å gott å nyttigt kan införskaffas till hyvens låga priser. En gång per dag kommer varm mat att serveras till likaledes hyvens låga kostnad.

**ÖPPETID: FREDAG 0900 - SÖNDAG 1730.**

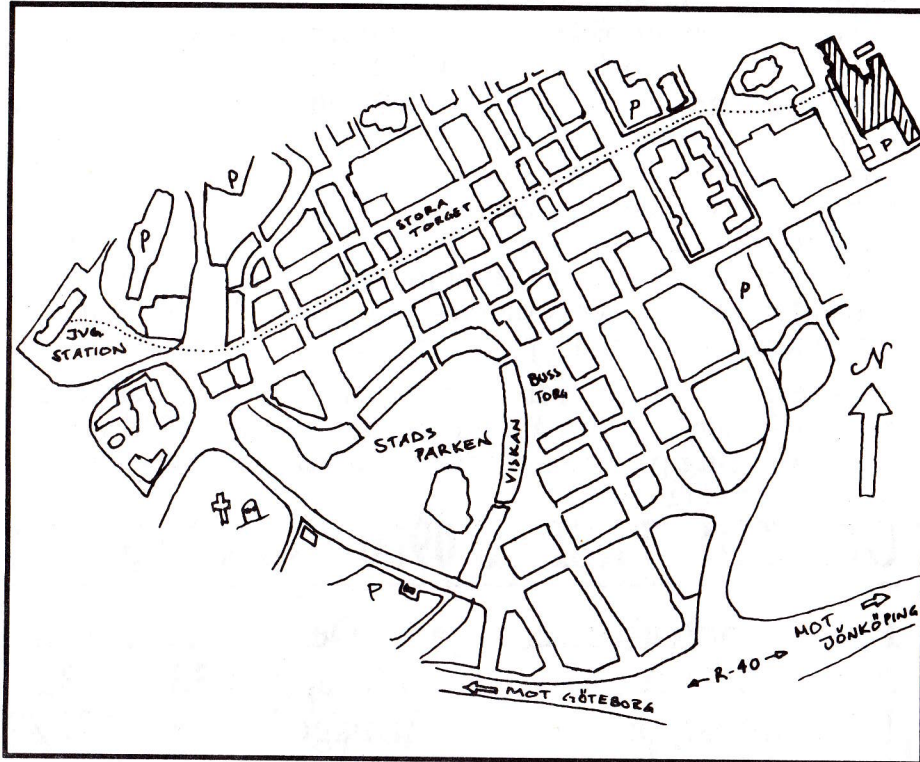
**Frågor och funderingar:** Dessa kan ställas till:  
Anders Bersten, konventsordförande 033-152329  
John Bredal, ordförande i Armagedon 033-132723  
Jesper Moberg, eldsjäl/Z-Power 033-47148

**SISTA DAG FÖR FÖRANMÅLAN ÄR  
FREDAGEN DEN 21e OKTOBER 1988.**

Läjsaot: J.Moberg Z-Power Society.



Här följer en väldigt mega-bra karta som ni kan använda för att hitta till Borås Spelkonvent nulli secundus 6.



### HOBBYSPEL

STORT SORTIMENT - LÅGA PRISER

- » Krigsspel
- » Rollspel
- » Fantasyspel
- » Science-fictionspel
- » Speltillbehör m.m
- » Litteratur
- » Tidskrifter
- » Figurer

Butik och postorder. Du får våra aktuella prislistor mot 4:40 kr i frimärken.

### HOBBYHUSET

Box 2003 Skolgatan 7 750 02 UPPSALA  
018 - 11 15 90



# SPEL SPECIALISTEN TRADITION



VÄL ETT AV VÅRA TRE KONVENTSERBJUDANDEN - MEDTAG ANNONSEN

FORGOTTEN REALMS™  
CITY SYSTEM  
95:-

STAR WARS™  
ROLE PLAYING GAME  
119:-

TWILIGHT: 2000™  
ROLE PLAYING GAME  
149:-

STOCKHOLM HUMLEGÅRDSGATAN 13  
TEL 08-6619301

GÖTEBORG FEMMANHUSET  
TEL 031-150366

LINKÖPING GYLLENHUSET  
TEL 013-112104

# Besök TITAN i Borås

## AD&D Seminarium

Vad är nytt inom AD&D. Titan berättar om nya och kommande produkter från TSR. Där finns också möjlighet att få reda på allt (nästan) om AD&D 2nd edition -- när kommer den, vad omfattar den och hur påverkar den dig som spelare/spelledare?

## D&D seminarium

Passa på och kommentera Titans svenska D&D-produkter. Fråga om de nuvarande produkterna och ta reda på vilka nya som är på gång. När kommer mästarreglerna, hur ser det ut i Specularum och vad gör D&D-förbundet för nytta egentligen?

## MEGATRAVELLER

Har du undrat över en del tabeller som tycks saknas i spelet -- eller andra oklarheter? Frukta ej. Första *Official MegaTraveller Errata Sheet* är här. Hämta ditt exemplar i Titans butik.

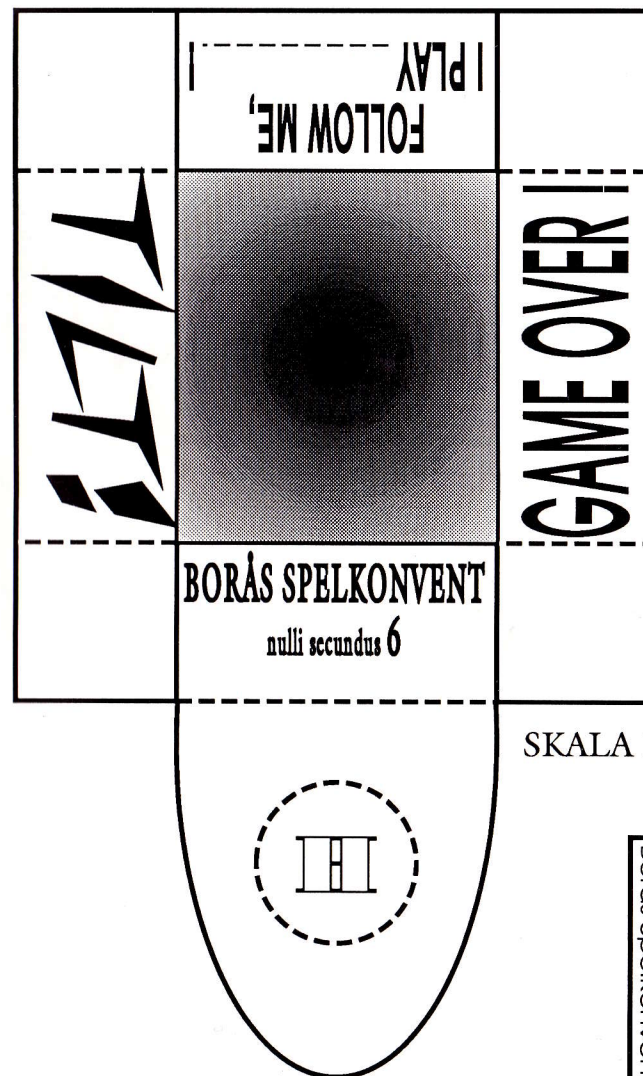
## Spelförsäljning

Naturligtvis har Titan sin butik på plats med massor av spel för försäljning till rimliga priser. Och givetvis många speciella konventspriser! Så besök oss och köp det senaste till ditt favoritspel -- eller skaffa dig ett nytt.



Vi finns på Borås  
Spelkonvent... också!

**Pyssel:** Gör din egen konventsmössa! Använd nedanstående ritning, rita upp mössan på ett stycke kartong och klipp å klistra. Lycka till.



SKALA 1:8.

Klipp efter de heldragna linjerna och vik efter de streckade, limma hela härligheten och bär den med stolthet !

Back off baby,  
den är stor som en termos!!!  
En Diggar-Dekal från  
Borås Spelkonvent nulli secundus 6