



Enggaardskolen 21 - 24 Oktober

FRAG BILJING

2 TO PLAY...

PENTACON '93

Forord:

Så sidder du med den i hånden. Indgangen til dette års convention i Billund. En CON der er blevet til ved hårdt arbejde, gale ideer, råd og vejledning fra dansk rollespils "kanoner" og arrangører af CON'er i hele Danmark. Vi har forsøgt at lave en CON hvor alternative aktiviteter og klassiske hit er kombineret. Sidste år (det er fjerde gang vi afholder CON) fandt vi ud af, at det faktisk er svært at skabe aktivitet på en CON. Det kræver ideer, impulser og forberedelse fra mange. Derfor har vi kontaktet rollespillere i hele Danmark og spurgt til råds. Resultatet er forhåbentlig en CON fyldt med oplevelser deltageren kan tage næsten gratis med hjem. Ikke en CON der sætter rekord i hverken indtjening eller deltagerantal, men en solid og bred CON, der vækker inspiration til rollespil hjemme i klubberne og til de mørke vinteraftener.

Hovedkoordinatorer:

Michael Paulsen	Søren Jepsen
Hybenvej 321	Solsortevej 20 1.mf
7190 Billund	7190 Billund
Tlf: 75 33 29 23	Ingen telefon
Kenneth Lund	Niels Stender
Mølleparken 238	Mølleparken 466
7190 Billund	7190 Billund
Tlf: 75 33 16 70	Tlf: 75 33 12 07

Hvorfor PentaCON 93?

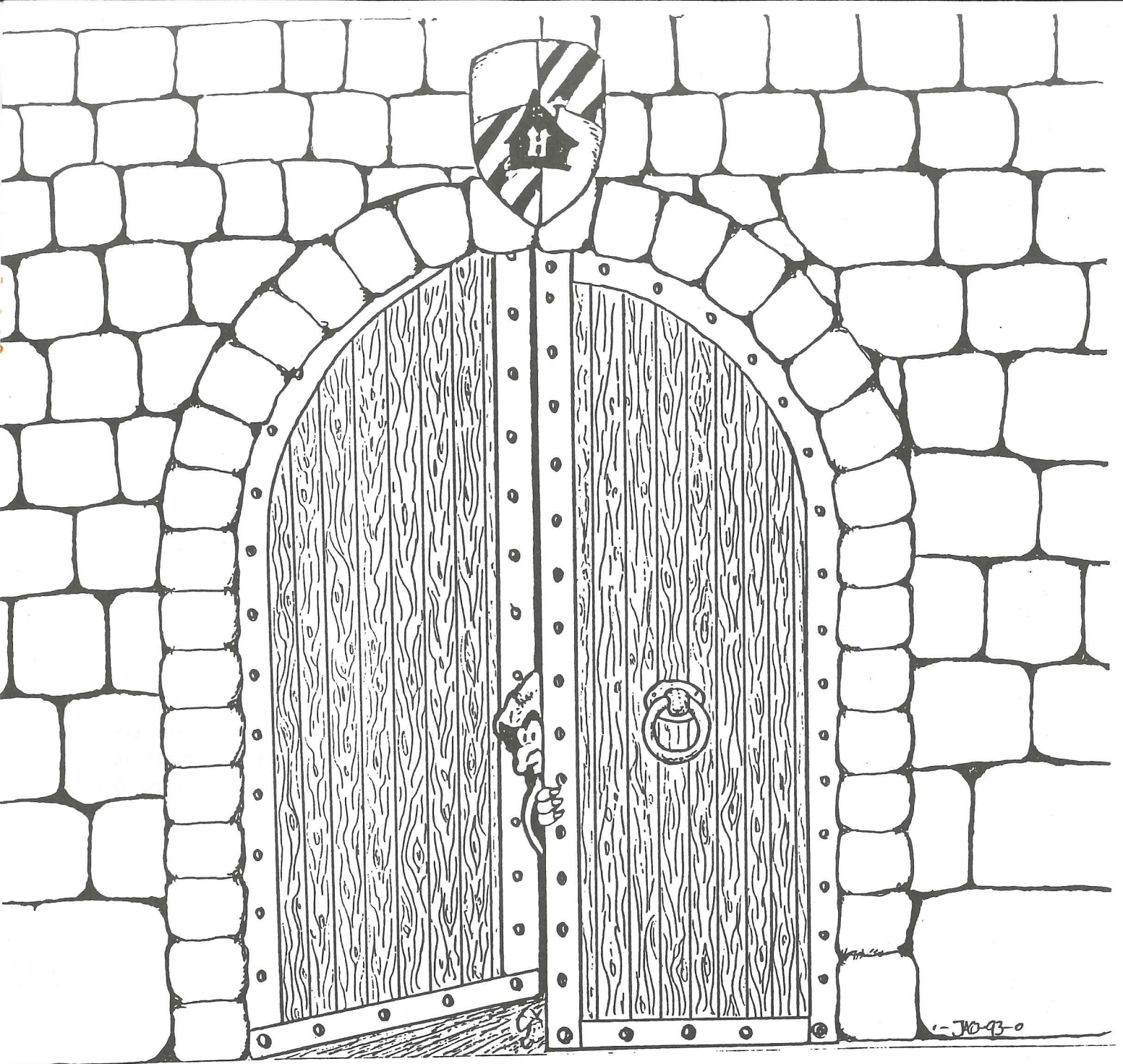
I Billund kæmper vi hvert år en kamp for at få en skole til CON'en. Vi kæmper til dagligt for anerkendelse og lokaler. Vi kæmper for rollespillet. Med CON'en viser vi, at vi kan. Vi viser, at rollespil ikke er en dille eller et midlertidigt flip, men derimod et spil, som er kommet for at blive. Et spil for alle. Et enestående spil hvor der behøves så lidt og hvor der findes så mange muligheder. Et spil som foregår i fantasien og hvor redskabet er intellektet.

En CON er ideernes mekka. Både spillere og GM'er får massevis af impulser og inspiration. Ikke blot ved selv at spille, men også fra krogene hvor der i heftige vendinger berettes om oplevelserne.

Om det er over brætspillene, i turneringssalen, i de små dunkle rum med stearinlys på bordene eller i murstengangenenes kroge... så bliver der spillet og hentet oplevelser. Derfor!

**"The dynamic principle of
fantasy is play"**

C.G. Jung.



Hobby House
Nørregade 51,
DK-8000 Århus C
Telefon 86 12 00 62

4

PRAKTISKE OPLYSNINGER

PENTACON '93

MAD PÅ PENTACON '93

Morgenmenu:

Der vil være morgenmad hver eneste morgen til den nette pris af 10 kr. pr. dag. Denne består af 2 rundstykker med smør og pålæg samt kaffe, the eller mælk.

Aftenmenu:

Aftensmaden vil de forskellige dage bestå af følgende lækkerier:

Torsdag **Millionbøf** med kartoffelmos

Fredag **Spaghetti Bolognese**

Lørdag **Kylling med pomfritter**

Hver menu sælges til den urimelig billige pris af 35 kr. Køber man morgenmenu og aftenmenu hver dag gives en samlet rabat på 15 kr. som svarer til den mængderabat vi får. Kvalitetsmad til absolut laveste pris, så slå til hvis du vil spare en klat penge. Maden leveres selvfølgelig ude fra.

SALG PÅ PENTACON '93

Der vil kunne købes chips, slik, toast, kaffe/the, sodavand m.m. (både kvalitetssodavand (alias CocaCola mf.) og brugsvand) til rimelige priser.

Morgenmad & aftensmad skal bestilles i forvejen.

Der vil sandsynligvis blive solgt t-shirts/bluser med fede tryk på til billige penge. Motiverne bliver alt fra lede Call of Cthulhu monstere til navnet på et rollespilssystem.

Hele fredag eftermiddag vil Comix fra Svendborg og Odense komme og sælge rolle- og brætspilsartikler. De tager det sidste nye med samt alt det en hver rollespiller drømmer om i sin

sødeste søvn... Få en snak med dem om hvad der er godt og skidt.

Scenarier: Stort set alle scenarier, som spilles på CON 93, vil kunne "købes". Prisen går til fotokopiering; har man selv mulighed for at kopiere vil scenariet være gratis. Scenarierne kan bestilles i informationen.

FÆLLESMØDER:

Finder sted i Grøn klynge. Der vil blive informeret om de aktiviteter, som ikke er programsatte. Dvs. medbring brætspil, scenarier og alle dine gode ideer. Fortæl om dem til informationen og de vil blive proklameret på det kommende fællesmøde.

INFORMATION:

Denne er opstilliet ved hovedindgangen. Informationen har åbent med mellemrum på hele CON'en. Der vil desuden være en opslagstavle, hvor alle informationer hele tiden vil blive hængt op.

BAD:

Der vil selvfølgelig være mulighed for at bade mv. Det vil kunne ses i informationen hvor når.

OVERNATNING:

Ligesom sidste år vil der blive mulighed for overnatning. Du skal bare medbringe dit soveudstyr (typisk sovepose, liggeunderlag, hovedpude samt sovedyr). I sovesalen skal der være ro om natten, hvis man vil spille foregår det andet steds. Desuden henvises til ordensreglerne.

PRAKTISKE OPLYSNINGER

5

PENTACON '93

ØKONOMI:

Vi har forsøgt at lave CON'en så billig som muligt. Vi laver ikke en CON for at tjene penge, men af årsager som er nævnt i forordet. Ønskede vi at tjene penge, kunne det bedre betale sig at gå med aviser. Det er dog dyrt at lave CON, så for at holde entreprisen nede, må der økonomisk hjælp til: Vi takker:

Comix i Svendborg & Odense

Hobyhouse i Århus

Kazoom i København

Viking Spil i København

Fantask i København

Billund Kommune

Uden dem var det blevet meget dyre.

TILMELDING:

Du tilmelder dig ved at udfylde den vedlagte tilmelding og sende/telefonere den til:

Michael Paulsen

Hybenvej 321

7190 Billund

Tlf: 75.33.29.23.

Betalingen skal enten finde sted på CON'en når du ankommer (i informationen) eller på GIRO 6766641. Når du ankommer til CON'en får du tilmeldingssedlen tilbage igen. I firkanten nede i vestre hjørne (som er forbeholdt os) vil der stå hvilke aktiviteter man er kommet på. Hvis du ikke kan vente til CON'en starter med at få oplyst hvad du er kommet på, kan du ringe et par dage i forvejen. GM'er får scenarie(r) tilsendt straks efter vi har modtaget deres tilmelding.

UDFYLDNING AF TILMELDINGEN

(se side 6) Hele PentaCON '93 er delt ind i 7 blokke. I de blokke, hvor du ønsker at spille, skal du prioritere hvilke aktiviteter du helst vil deltage i. Du skal helst prioriterer fra 1 til 3.

I rubrikken i højre hjørne skal du udfylde efter følgende principper:

Entre: 15 kr. pr. dag.

Kommunal afgift: 20 kr. for hele arrangementet; uanset hvor lang tid man opholder sig på CON'en.

Aftensmad: 35 kr pr. dag.

Morgenmad: 10 kr. pr. dag.

Rabat: Er du GM/brætspilstyrer i en aktivitet opnår du en rabat på 30 kr. Er du i to aktiviteter: 45 kr. Tre eller flere aktiviteter: 60 kr. Samtidig opnås en rabat på 15 kr, hvis man bestiller morgen & aftensmad alle dage. I alt kan man altså opnå rabat på -75 kr.

ORDENSREGLER:

1. På skolen og dertil hørende område er det strengt forbudt, at medbringe/indtage en hver form for alkohol.
2. Rygning må ikke finde sted i sovesalen, eller under spillet hvis GM/spillere finder det generende.
3. Opstillede askebægre bruges til aske og opstillede skraldespande bruges til affald. Ikke omvendt!!
4. Alt hvad der evt. ødelægges, er den enkelte persons ansvar. Skulle det mod al forventning ske, skal man henvende sig i informationen.
5. Ingen bål i sovesalen, da vi har fået forbud mod at brænde den af, så husk grill hvis du vil grille.

TILMELDING PENTACON 93

Torsdag:

Spilblok I (15.00.)

1A	—	Brothers of Mercury (GURPS)
1B	—	The Septor Mordian (AD&D)
1C	—	Deadwood (Outlaws)
1D	<u>2</u>	Nogen ting er bedst glemt (Basic)
1E	<u>1</u>	Folketing
1F	<u>3</u>	Dragonlance (Brætspil)

Spilblok II (22.00.)

2A	<u>2</u>	Død mand taler ikke... (B.T.S)
2B	—	Touch of Evil I (Cthulhu)
2C	—	The Brothers of Blood (Ravenloft)
2D	<u>GM</u>	Den Sorte Løve (Cthulhu)
2E	—	Ofret I (Storyteller)
2F	<u>3</u>	Car Wars (Brætspil)

Fredag:

Turblok (9.15.)

TA	<u>3</u>	Lord Ugelevs mysterie (AD&D)
TB	—	Forblændet (Palladium RPG)
TC	—	Tegnekonkurrence
TD	—	Blood Bowl turnering
TE	<u>1</u>	GOAL! turnering
TF	<u>2</u>	Situationsspørgsmål
TG	—	Figurmalning konkurrence

Spilblok III (18.00.)

3A	—	Skindeep (WFRP)
3B	—	Battle of Mandalor (Star Wars)
3C	—	Zwilight (Call/basic)
3D	—	De fremmede (Rolemaster)
3E	<u>X</u>	Vampires (Killer-LIVE)
3F	—	Diplomacy (Brætspil)

Lørdag:

Spilblok IV (10.30)

4A	—	Cleric of Death (AD&D)
4B	—	The Unioil Kidnapping (Shadowrun)
4C	—	Opgør på seksløbere (EPOS Western)
4D	<u>GM</u>	En måne tur-retur? (Basic)
4E	<u>3</u>	Forårsmarked i Hedeby (Viking)
4F	<u>2</u>	Maxibourse (brætspil)

Spilblok V (18.00.)

5A	<u>3</u>	Touch of Evil II (Cthulhu now)
5B	<u>2</u>	Mødet med...II (EPOS Fantasy)
5C	—	Dawn in Mexico (Dark Conspiracy)
5D	—	Acas High (Cthulhu)
5E	<u>1</u>	All Together Now i Billund
5F	—	De Gyldne sværd (Brætspil)

Søndag:

Spilblok VI (9.30)

6A	<u>GM</u>	Get the beer! (TF2V)
6B	—	The last Takeover (WFRP)
6C	<u>3</u>	Gudernes vrede (Viking)
6D	—	Lotus Blomst (Shadowrun)
6E	—	Et bryllup (High Noon)
6F	<u>2</u>	Star Wars (Brætspil)

NB!: Ingen blokke overlapper hinanden.
Du skal prioritere fra 1 til 3 i hver blok, hvor 1 er din højeste prioritet. Hvis der ikke er 3 ting i en blok du ønsker at spille, skriver du blot færre prioriteringer. Hvis du vil være GM, skriver du blot GM istedet for prioritet.

MAFIA X (Sæt kryds, hvis du vil være bandeleder)

Navn SVEN PLOVFIG Klub PENTAGRAM
 Adresse ENGGAARD Alder 1100
 BY BILLUND Ankomst TORS DAG
 Tlf. 75336666 Afgang SPNDAG

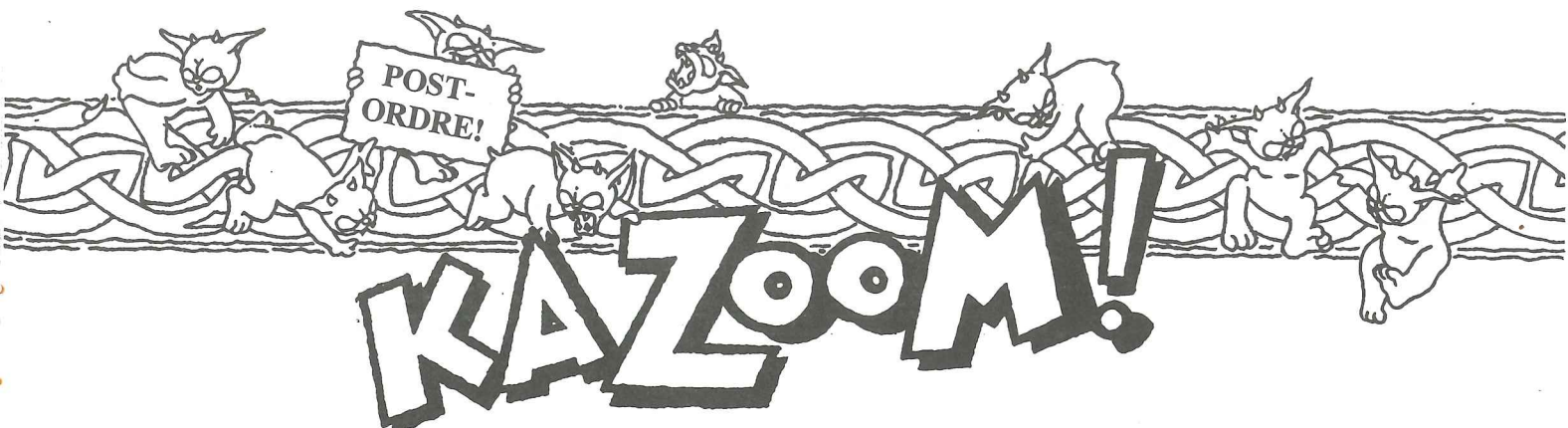
NB: Du får 15kr. rabat ved bestilling af aftensmad alle dage

Entre	<u>60</u>	60
Kommunal afgift	<u>20</u>	20
Aftensmad (torsdag)	<u>35</u>	35
Aftensmad (fredag)	<u>35</u>	35
Aftensmad (lørdag)	<u>35</u>	35
Morgenmad (fredag)	<u>10</u>	10
Morgenmad (lørdag)	<u>10</u>	10
Morgenmad (søndag)	<u>10</u>	10
Rabat	<u>÷75</u>	-75*
I alt	<u>140</u>	200*

* her er angivet absolut maks..

Tilmelding skal sendes/telefoneres til:
 Michael Paulsen
 Hybenvej 321, 7190 Billund.
 TLF: 75.33.29.23

Forbeholdt os!	Hvad	RUM.
Spilblok I	_____	_____
Spilblok II	_____	_____
Turblok	_____	_____
Spilblok III	_____	_____
Spilblok IV	_____	_____
Spilblok V	_____	_____
Spilblok VI	_____	_____
Spilblok VII	_____	_____



OPRYDNINGSUDDSALG!!!

SPIL & TILBEHØR:

	FØR	NU
<input type="checkbox"/> AD&D: Cardmaster Design Deck	178,-	98,-
<input type="checkbox"/> Gamma World: Gamma Knights	198,-	98,-
<input type="checkbox"/> Star Wars: Escape From the Death Star (brætspil)	148,-	98,-
<input type="checkbox"/> Titan (brætspil)	298,-	198,-
<input type="checkbox"/> Talisman: Timescape (brætspil)	138,-	78,-
<input type="checkbox"/> ASL: Diverse udvidelsesmoduler (2, 4, 6, 7, 10)	var.	-25%
<input type="checkbox"/> Shadowrun: Total Eclipse	98,-	78,-
<input type="checkbox"/> Den gyldne stad (solo-eventyr)	99,-	18,-

FIGURER:

<input type="checkbox"/> AD&D: Phase Spider	58,-	5,-
<input type="checkbox"/> AD&D: Pitfighter Champion	18,-	8,-
<input type="checkbox"/> AD&D: Warrior Queen	18,-	8,-
<input type="checkbox"/> AD&D: Dark Elf Princess	18,-	8,-
<input type="checkbox"/> AD&D: Young Sorceress	18,-	8,-
<input type="checkbox"/> AD&D: Oriental Ogre w/Naginata	48,-	28,-
<input type="checkbox"/> AD&D Battle System: The Horde (Yaemun's Hoekun Clan Warriors)	298,-	198,-
<input type="checkbox"/> AD&D Battle System: The Grey Blossom Regiment	298,-	198,-
<input type="checkbox"/> AD&D Battle System: Harag Skullsmasher and his Gnoll Raiders	298,-	198,-
<input type="checkbox"/> AD&D Battle System: Lord Harcourt's Knights of the Golden Way	298,-	198,-
<input type="checkbox"/> J. Guthrie's Dragons: Skeletal Dragon	68,-	38,-

SÅDAN GØR DU:

1. Kryds af på listen.
2. Udfyld feltet med navn og adresse.
3. Send bestillingen.

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr. & By: _____

Telefon: _____

- Ja tak, send mig jeres postordrekatalog!

Du kan evt. ringe din bestilling ind på 31 14 00 33

Du kan også fax'e den ind på 33 12 70 85

Tilbudene gælder så længe lager haves!

Send til: Kazoom!, Frederiksborggade 37, 1360 K
NB! Der tillægges et ekspeditionsgebyr på kr. 40,-



AKTIVITETER

Mafia: Bandekrigen raser! Et "live roleplaying" i forbudstidens USA, hvor borgmesteren styrer sin by - PentaCON '93. Blandt flere professioner er bandelederen den centrale. En ting er sikkert: Mafia kører døgnnet rundt og man skal være mere end almindelig kedelig for ikke at blive grebet af dette rablende gale, dybt useriøse og på alle måder grænseoverskridende spil.

NB: Ønsker du at deltage i Mafia, som bandeleder, skal du sætte kryds på tilmeldingen.

LIVE: Dette bør du ikke gå glip af fredag nat!

Folketing: Har du en personlig drøm om at komme i folketinget? Få et lovforslag om SU til alle under 30 gennemført? Eller hvad med et charmeangreb mod Pia Kjærsgård? Spillet hvor det gælder om at få flest stemmer, udkonkurrere de andre politikere, ved at udhænge dem i medierne eller få hængt en skandale ned over hovedet på dem osv.

Videografen: I denne vil der blive adskillige fede film. Vi forsøger naturligvis at skaffe så gode film som muligt.

Udstilling: Du, eller hele din klub, er velkommen til at medbringe alt dit udstyr og lave en udstilling. Det kunne f.eks. være figurer, bøger, kort el.l.

Auktion: Lørdag. Hvis du ikke gider at udstille dine ting, men hellere ville sælge dem, så medbring dem ligeledes, da der vil blive afholdt en auktion over det medbragte udstyr. Det varen sælges til får du ubeskåret. Auktionsting skal indleveres i informationen med "mindste salgsværdi".

Figurmaling foredrag: Svend Erik fra Comix, ekspert i figurmaling, vil holde et "foredrag" om sin interesse fredag efter figurmaling-konkurrencen. Der er gode tip at hente.

Play by Mail Hjørne: Fredag: Er du træt af din i GM er din "eneste" modstander? Har du lyst til at spille med tusindvis af andre spillere? Så prøv PBM. Her kan interesserede få oplysninger om spil og firma'er og begynder tips, mv. Mens de mere garvede spiller kan komme og bytte erfaringer og informationer.

Brætspil: Medbring venligst alle brætspil til udlån for andre spille glade freaks. Informationen vil stå for udlån og sikrer sig at det hele er der. Du vil opnå rabat på samme måde som GM'er.

Initiativer: Har du nogle ideer der vil gøre PentaCON 93 mere sprændende og aktiv er du meget velkommen til at medbringe ideerne. Er de særlig gode så kontakt Niels Stender tlf: 75.33.12.07. Du vil da opnå rabat på lige fod med GM'er eller scenarieforfattere.

KONKURRENCER

"KOM GRATIS NÆSTE ÅR"

9

PENTACON '93

ALLE vindere i PentaCON's turneringer kommer gratis med til PentaCON '94 næste år.

Tegnekonkurrence:

Lige som sidste år vil der være en tegnekonkurrence for de kreative sjæle. Reglerne er som følger: Deltagerne bliver lukket inde i et lokale i et vist tidsrum og så er det ellers om at bruge fantasien. Alle tegninger skal være med blyant. Til vinderen er der et gavekort på 100 kr. til Comix og til 2. pladsen et gavekort på 50 kr ligeledes til Comix.

Situationsspørgsmål:

Også i år vil S.S. hærge programmet til tilskuernes store fornøjelse. Her bliver der virkelig mulighed for at rollespille og bruge fantasien. For de som ikke har prøvet det før er her en kort beskrivelse af reglerne:

to deltagere bliver stillet i en situation. Det kunne f.eks. være:

"Du er tyven Snerafan, der er blevet fanget af den frygtelige munkekult "Pentagram". Du prøvede at stjæle en af deres kostbare afgude-figurer, men blev grebet på fersk gerning. Nu sidder du i cellen og venter på at munkene skal hente dig og ofre dig til deres ugudeligt gud "Penthulu". Hvad gør du?" Man får så mellem 1/2 og 5 minutter (alt efter hvor langt man er i konkurrencen) til at klare skærerne. Vores dommerkomité vælger så den deltager der har klaret sig bedst.

Vinderpræmie: 300 kr kontant. Nummer 2 får 100 kr. til Comix.

GOAL!-turnering:

Som noget nyt i år vil der være en computerturnering. Denne vil naturligvis foregå på de grønne baner i GOAL! Øv dig mens du kan, for i klubben huser selv nogle af Danmarks førende GOAL! spillere, som netop er gået i træningslejr for at være i topform til PENTACON '93. Der spilles med følgende "options":

Field: Wembley, Duration: 2x5 m, Keeper level: Hard, Zoom: Auto, Wind: Off, Scanner: On, Referee: Random.

Begge hold vil være ens og være indstillet på "Ace-level". Da det er knald eller fald kampe spilles der med straffesparksturnering som sidste udvej. Medbring evt. dit eget joystick. Førstepremien er vandrepokalen "Den Gyldne Fodbold" som skal gives vidre til vinderen næste år. Desuden får vinderen 100 kr. kontant. Nummer 2 og 3 får en "bedre held næste gang" pokal og 50 kr. hver.

Figurmaling konkurrence:

Medbring pensler, maling og en figur på maks 5 cm • 5 cm • 5 cm. Så er du klar til årets figurmaling. Er du ikke i besiddelse af ovennævnte udstyr vil der være et begrænset antal (læs: til omkring 10 personer) pensler og bøtter maling til rådighed. Figurer m.m. kan købes på CON'en hos Comix. Du får 4 timer til at male din figur, som gerne må være malet med grundmaling eller en anden farve før start. Gavekort til Comix på 200 kr til vinderen og 50 kr til to'eren.

10

LIVE: KILLER

"Vampires"

PENTACON '93

"No one holds command over me. No man. No god. No prince. What is a claim of age for ones who are immortal? What is a claim of power for ones who defy death? Call your damnable hunt. We shall see who I drag screaming to hell with me." - Günter Dörn, Das Ungeheuer Darin

Låget på en metalskraldespand løftes diskret. To øjne kommer til syne. Langt væk høres en mærkelig "slæbende" lyd og endnu længere væk lyder en konstant blasfemisk brølen. Inde i skraldespanden gør Josef Edger Challenge korsets tegn med sin .22 automatic waterpistol og rejser sig pludselig i en noget hysterisk bevægelse, vender sig og brøler "Gud æde dit lig" og kaster en "Stinkende sokkeknude" mod den imbicile og alt for larmende vampyr "Creeping death" som de sidste 17 min. har slæbt sig hen af det ru ganggulv mod den berygtede præsteleder "Josef C"'s hovedbase. Sokkeknuden rammer den stakkels vampyr midt i bylden. Josef er i tre spring ude af sit HQ og op af inderlommen af sin trenchcoat trækker han et lille tændstikitui. Omhyglig åbner han det og tager en svovlstik op af ituiet. "Det var endnu en" - og brækker tændstikken.

Årets live-scenarie bygger på Steve Jackson games "Killer" med modificeret regler til conventions. Scenariet udspilles fredag aften og nat, med sluttid kl. 6.00. Den person med flest point på dette tidspunkt har vundet spillet. Men dette er ikke det primære! Spillet er en kamp mellem rebeller/ekscorsister, vampyrer, medskyldige, spioner, "dommeren" og uskyldige ofre m.m.f. Det er spændende, rablende galt og kræver rollespillere der er med på den værste. Alligevel foregår det under "rimelig" ordnede forhold og vinderen kan gå fra aktiviteten med 250 kr. For at vinde må man være snu, snyde og bedrage og samtidig være ærlig og stole på nogle. Man skal have spioner og agenter ude og lokke sine konkurrenter i fælder etc. Der vil på CON'en blive udleveret en liste med regler, tips og fiduser til alle.

Tre vampyrer er vækket fra de døde i et for længst glemt tempel i det gamle Byzans (Konstantinobel). De har været spærret inde af en forbandelse, som den store runemester Sven Plovfug lagde på dem i 986 EC på et af sine berygtede "eventyr" i østen. I februar 1992 startede man arbejdet på en undergrundsbane i Istanbul (tid. Byzans). Da man i vinteren 1993 næsten var færdig med projektet, kom man til "det for længst glemte tempel". Det låg præcis hvor tognettets hovedbanegård var tiltænkt. Efter tilkaldelse af det højeste præsteskab fra Iran lykkedes det at bryde forbandelsen og bygningen af hovedbanegården kunne fuldendes. Desværre vidste de intet til indespærringen af de tre vampyrer, hvis kister ikke blev fjernet. Da de tre rejste sig stod de mellem spor 8 og 9 på Istanbul Hovedbanegård, omgivet af ca. 7000 tyrkere og et halvt hundrede turister! De tre besluttede sig til at tage et tog til Hedeby, hvor de mente Sven Plovfug måtte befinde sig. Toget, de steg ind i, gik imidlertid ikke til Hedeby (underligt ikk!) men derimod til Helong i Changbai Shan provinsen i det norlige Kina. (Den stakkels togfører måtte låne blod fra sine passagerer hele den lange vej, til de tre). Efter lange omveje og adskillige liter koreansk blod, kom de til byen Seoul. Her fik de oplyst på den danske ambassade at Hedeby ikke længere eksisterede, men der skulle bo en Sven Plovfug i byen Billund. Derefter fløj de tre med Singapore Airlines mod Billund. Uheldigvis ramte flyet vestbroen over Storebælt; så det er jo spændende om de tre når frem - det har vi en stærk mistanke om at de gør. De ønsker hævn. De vil vampyrisere alle på Svens kongeborg "Enggårdskolen", men runesammenslutningerne har hidkaldt deres eksperter til borgen og kampen vil blive hård. Verdens øjne hviler på højborgen. Vil vampyrene sejre? Vil rebellerne - og hvem vil da løbe med æren? (og de efterfølgende millionkontrakter). Måske bliver det dig. De vil have hævn!

Kræves!: For at deltage skal du være klædt i specielt tøj. Køb f.eks. lang sort frakke og mørke solbriller til meget billige penge i genbrugsbutikker eller lign. Det behøver absolut ikke at være dyrt tøj, blot du er speicel - en fed hat kan være nok. Hvad våben angår kan du enten selv medtage dem eller købe dem på CON'en. Kravene er følgende:

Våbenet må ikke være fysisk skadelig for den ramte, dig selv eller andre. Det må heller ikke yde skade på omgivelserner. Små vandpistoler, bordtennispistoler, skumbolde, klude/sokke våben, lommelygter, bløde gummivåben osv. er helt OK.

System: Killer "Vampires"

Forfatter: Michael Paulsen

BRÆTSPIL



Alle vindere vil blive hyldet som Champion på sejrspodiet og vil desuden komme gratis til PentaCON '94.

Dragonlance: Et strategisk spil hvor kampen om den legendariske dragelanse indbyder til taktik, kamp, magi mv. Hver spiller styrer 5 drager i kampen mod de øvrige. Vinderen er den, som bringer lansens fra "tårnet" til hjembasen.

Car Wars - Battle of Midville: Hver spiller har et køretøj udstyret med diverse våben mv. Det gælder så om at overleve selv, og udslette de andre. Spillet er avanceret og "kører" i sekunder, men det er ikke svært at spille; det er både for øvede, fartnarkomaner og grønne søndagsbilister. Først spiller alle mod alle. Dem som overlever et antal sekunder kommer i en finale. I finalen er der mulighed for selv at konstruere sit køretøj.

Blood Bowl: Brætspillet, hvor to hold slagter hinanden, for at kunne score touch down. Man sammensætter selv sit hold af forskellige racer. Der køres med "FASTA-regler", for at gøre spillet mere turneringsvenligt og taktisk. Hvis du ønsker disse regler gratis tilsendt; så ring til Niels Stender 75.33.12.07.

Diplomacy: Prøv brætspillet uden held; der slås på intet tidspunkt terninger og andre heldfaktorer, som tabeller findes ikke. Syv spillere

kæmper om kontrollen af Europa (1901). Midlet er diplomati; man forhandler med hinanden om at rotte sig sammen mod hinanden. De syv stormagter, som man kan spille er: England, Tyskland, Rusland, Frankrig, Italien, Øst-Ungarn og Tyrkiet. Vinderen er den med størst snilde og evne til at forhandle/snyde andre og bevare overblikket.

Maxibourse: Børsspillet, hvor industrielle imperier opbygges og kampen om aktiemariotet er både hård og strategisk. Der køres med to spilplader og dobbelt så mange aktier som normalt. På begge plader kan der købes og sælges. Det giver spillet en ekstra dimension og hektisk atmosfære. Reglerne vil blive forklaret ved start.

Star Wars: Dette er et ægte tabeltopgame (hver mand styres). Først udkæmpes et "alle mod alle" slag, hvor to personer går videre til en finale. I det indledende slag er det selvfølgelig tilladt at samarbejde. Der spilles med GM, så overraskelser kan forekomme. Reglerne ligger op til fede kampe, hvor tempoet er højt.

De Gyldne Sværd: Der kæmpes om syv sværd, fordelt på syv kontinenter. Reglerne er enkle; mulighederne mange. Spillet er en blanding af militærstrategi og investering. For at opnå sværdene må alle midler tages i brug.

NB: Læs også om brætspil på side 8

PENTACON '93

12 PROGRAM

TORSDAG

14.00.	Åbner
14.30.-15.00.	Fællesmøde
15.00.	MAFIA START
15.00.-22.00.	Spilblok I
18.00.-18.30.	Afbrydes af spisning
1A	Brother of Mercury (GURPS)
1B	The Sceptor of Mordian (AD&D)
1C	Deedwood (Outlaws - Rolemaster)
1D	Nogle ting er bedst ... (Basic)
1E	Folketing (LIVE)
1F	Dragonlance (brætspil)
22.00.-	Spilblok II
2A	Død mand taler ikke... (B. The Supernatural)
2B	Touch of Evil I (Call of Cthulhu)
2C	The brothers of blood (AD&D Ravenloft)
2D	Den sorte løve (Call of Cthulhu)
2E	Ofret I (StoryTeller)
2F	Car Wars (Brætspil)

FREDAG

8.30.	Vækning
9.00.	Fællesmøde
9.15.-17.00.	TUR-blok
TA	Lord Ugelevs d. II's M. (AD&D)
TB	Forblandet (Palladium RPG)
TC	Tegnekonkurrence
TD	Blood Bowl turnering
TE	GOAL! turnering
TF	Situationsspørgsmål
TG	Figurmaling konkur- rence
TH	Play By Mail hjørne
TI	Figurmaling foredrag
17.00.-18.00.	Spisning
18.00.-	Spilblok III
3A	Skindeep (WFRP)
3B	Battle of Mandalor (Star Wars)
3C	Zwilight (Call/Basic)
3D	De fremmede (Rolemaster)
3E	Vampires-LIVE (Killer)
3F	Diplomacy (brætspil)

PENTACON '93

PROGRAM 13

LØRDAG

- 9.30. Vækning
- 10.00. Fællesmøde
- 10.30.-17.00. Spilblok IV
4A Cleric of Death
(AD&D)
4B The Unioil Kidnapping
(Shadowrun)
4C Opgør på seksløbere
(EPOS Western)
4D En måne tur-retur?
(Basic RPG)
4E Forårsmarked i Hedeby
(Viking)
4F Maxibourse
(Brætspil)
- 17.00.-18.00. Aftensmad & Auktion
- 18.00. Spilblok V
5A Touch of Evil II
(Call of Cthulhu Now)
5B Mødet med... II
(EPOS Fantasy)
5C Dawn in Mexico
(Dark Conspiracy)
5D Aces High
(Call of Cthulhu)
5E All Together Now
5F De Gyldne Sværd
(Brætspil)

SØNDAG

- 8.30. Vækning
- 9.00.-9.30. Fællesmøde
- 9.30.-15.00. Spilblok VI
6A Get the beer!
(TF2V)
6B The Takeover
(WFRP)
6C Gudernes vrede
(Viking)
6D Lotus Blomst
(Shadowrun)
6E Et Bryllup
(High Noon)
6F Star Wars
(Brætspil)

PENTACON '93

14 ROLLESPIL

PENTACON '93

Til de fleste systemer er regelkundskab ikke nødvendigt. Dog gælder dette kun for spillerne. På nær i Basic Roleplaying og Storyteller skal GM kende til reglerne. VIKING kan lånes på de fleste biblioteker.

AD&D: Det klassiske fantasy/middelalder rollespil, som bygger på level-systemet og hurtige kampe. Regelkundskab er ikke nødvendigt.

All Together Now: Blanding af alm. rollespil og LIVE og en masse systemer.

Basic: Her er ikke tale om noget system, men en regeltype. Reglerne er enkle og kan stort set aflæses ud fra karakterarket. Der køres med færdigheder (procentbaseret) og grundegenskaber til beregning af livspoint, skadebonus etc. Regelkundskab er ikke nødvendigt.

Beyond The Supernatural: Dette er Palladium Books svar på Call of Cthulhu, dvs. horror. Det foregår i nutid (i vores verden) og flere af karakterene kan have psykiske evner. Regelkundskab er ikke nødvendigt.

Call of Cthulhu: Er efterhånden blevet en klassiker. Reglerne er enkle; mystik og investigation er i højsædet. At spille Cthulhu kræver engagement og dygtighed!. Tiden er 1920'erne. Regelkundskab er ikke nødvendigt.

Call of Cthulhu now: Horror i nutid!

Regelkundskab ikke nødvendigt.

Dark Conspiracy: Handlingen udspilles i en ikke alt for fjern fremtid, som absolut ikke kan karakterises som "rar".

EPOS Fantasy Rollespil: Et hjemmebrygget system, som har været under lup i 3-4 år. Spilleren kender ikke sin karakters stats, men med en detaljeret personbeskrivelse med videre, opnås et godt kendskab til sin person. Kampem byder på en lang række muligheder.

EPOS Western Rollespil: Reglerne er stort set de samme som i Fantasy-modellen. Tiden er få år efter den amerikanske borgerkrig og stedet er det vilde vesten. I Western er overlevelse et mål i sig selv. En kugle for panden og man er død... Regelkundskab ikke nødvendigt.

GURPS: Generic Universal Role Playing System. Regelkundskab er en fordel, men ikke nødvendigt.

High Noon: Vi er i det vilde vesten. Reglerne er et produkt af dansk rollespils kreativitet og regelkundskab er ikke nødvendigt.

Rolemaster: Regelkundskab er en stor fordel, i dette "tabeldyrkernes" rollespil

Rolemaster (Outlaws): ICE's Westernsystem, med udgangspunkt i Rolemasterreglerne.

Opgør på seksløbere

Vi skriver sommeren 1871. Den amerikanske borgerkrig er kommet lidt på afstand, men indianerkrigene raser stadig. Jernbanen og telegrafene er på vej frem, men i staten Kansas er det muskelkræft og gunslingers der hersker. Det er det vilde vestens centrum hvor ærlige sheriff er sjældne (de fleste ligger i jorden) og hasardspil er nationalsport. Der er indianere, fort, kvægdrivere osv. Et par støvede mil fra Dodge City ligger Mr. Jicksons ranch. En lille kraftig herre, som leder en postrytter-station. En dag sker der ting og sager for Mr. Jickson og hans ukuelige postryttere, der bliver starten på en forrygende eventyr (forhåbentligt!). Der er svedige gunfights, rejser gennem indianerterritorier, ørken, møder med banditos, kvægdrivere, falskspillere - alle er de ude efter en ting... \$\$\$.

NB: Scenariet har intet med serien postrytterne at gøre og ligner på ingen måde denne serie. Det vil man erfare! De karakterer man kan spille er heller ikke postryttere af profession.

System: Epos Western Rollespil
Forfatter: Michael Paulsen

The Septor of Mordian

Septoret der har været "kastebold" mellem det gode og det onde er efter 150 år dukket op igen, og alle jager det.

Septoret er blevet set af en Cleric i et syn, septoret skulle befinde sig i Castle of Darkness. Et slot hvor det gode efter flere århundredes kamp har fået samlet de onde på et sted. Nu har de, der hersker i dette område fået fat i "The Septor of Mordian".

Legenderne fortæller at de to, er en urgammel drage, og en magiker, med et frygtingydede omdømme.

System: AD&D
Forfatter: Dennis Grøn

Brothers of Mercury

Byvagten kunne ikke klare dem. Magikerne kunne ikke klare dem... eller ville ikke? Der havde altid været kriminalitet i Yiborak, en af de rigeste byer i Megalos, men tyvene og guvernøren havde på en eller anden måde opnået en vis forståelse. Så begyndte tingene at ændre sig.

"Dalgoor! Jeg har lige været inde på markedpladsen, og Taavjekii har udlovet en dusør på 10.000 kobbermønter! 10.000! Er du klar over hvor meget vi kunne udvide forretningen? Vi kunne selvfølgelig også tage på en lille rejse." - det er din elskede Loranta der kommer busende ind af døren. Dalgoor ved godt hvad hun snakker om. Det er en eller anden bande som er begyndt at irritere Taavjekii, Yiboraks guvernør. Det ville egentligt være rart med de penge... Han går hen og tager det slidte, men altid blanke, sværd ned fra væggen. Hans fem venner rejser sig samtidigt fra bordet.

System: GURPS
Forfatter: Niels Stender

Cleric of Death

En håndfuld præster har mod deres guddom forsøgt med ting, som befolkningen i den by, de boede i, ikke ville finde sig i, og blev smidt på byporten. De præster har nu svordet hævn. Gruppen skal forhindre at byen bliver totalt ødelagt, "og fjerne" de/dem der gør det.

System: AD&D 3-5 level.
Forfatter: Rene C. Vinding.

Forårsmarked i Hedeby

6 vikinger. Et forårsmarked. Én gave til høvdingen. En drikkekonkurrence. Hvad kunne gå galt?

System: Viking
Forfatter: Martin Laursen

SCENARIOE- BESKRIVELSER

17

PENTACON '93

Touch of Evil I

Telefonen ringer. Da du løfter røret, hører du et højt pivende åndedræt. "Alex, det er Bill. Du må hjælpe mig! Politiet foretager sig intet! De er ligeglade. Du skylder mig en tjeneste, Alex! Mød mig på Glenns om en halv time." Du forsøger at få et ord indført. "Bill, hv-" "Du skylder mig en tjeneste, Alex! Glem det ikke! Du skylder mig en tjeneste!". Han ligger på. Du griber din .38'er og din trenchcoat, og springer ned af trapperne mod din bil.

System: Call of Cthulhu
Forfatter: Michael Eklund

Touch of Evil II

Endnu en gang er der problemer i Abborville. Folk forsvinder sporløst, og politiet kan intet stille op. De er ligeglade. Du ved at ondskaben er vendt tilbage. Der er gået 55 år. Du er blevet ældre, svagere, men du ved, at du kan stole på dine venner. Denne gang er du forberedt. Denne gang må ondskaben udryddes.

System: Call of Cthulhu Now
Forfatter: Michael Eklund

Lord Ugelevs IIs mysterie

Viser sig at være et mysterie fra en gammel og forlængst glemt tid. Den brave gruppe eventyrer har her brug for indsigt i oldtidens mysterier. Spændende og gådefulde tegn på nogle stødtænder fra oldtiden er de eneste spor. Disse tegn vil lede eventyrene på jagt efter en umenneskelig og uovertruffen skat fra en forlængst glemt æra.

System: AD&D level 3-5
Forfatter: Mickey Thomsen

Forblændet

En mand finder en mystisk træfigur, hvis øjne lyser grønt ved midnat. Figuren ligner et vanskabt væsen, men ellers er den simpel og grim. Manden hedder Vagor Vantrini; en velhavende adelsmand fra Torsgarb-egnen i Nydafanriget. Inden for de sidste to måneder er alverdens ulykker begyndt at hagle ned over ham. Hans kone afgik ved pludselig død, da hun befandt sig i familiekapellet (hvor der siden er hørt skrig og gråd). Hans to sønner Imar & Kartod blev sendt til ham i kister kort efter moderens død. Deres legemer var på blasfemisk vis mishandlet. De ædlere dele manglede helt. Høsten har netop slået fejl og ruinen truer Vantrini, idet flere handelsaftaler er glippet i år. Vanvidets stemmer lyder for Vantrinis ører ved hver midnat....

Et besynderligt selskab kommer ridende i et helvedets tempo mod nord ad "Den store Kalkvej" så handelsfolk (og røvere) står med tungen hængende ud af munden og støvet tøj og intetsigende udtryk i hovedet. Selskabet er på vej til deres fortvivlede ven Vagor Vantrini, hvis liv de frygter for. Men hvad langt værre er: De har en mistanke....

We're the defilers of Baalzebul
Defilers of gods
Destroyers of Set
Against astounding odds
So be warned, o devil worshippers!
Your temples we will wreck
And those who follow Baalzebul
can follow him straight to heck
As chronicled by XarXar, wizard supreme.

System: The Palladium Role-Playing Game
Forfatter: Michael Paulsen

The Unioil Kidnapping

Datteren af Unioils direktør er blevet kidnappet! I er blevet hyret til at finde hende. Følg hendes spor gennem de dybere, mørkere og farligere dele af Seattles Sprawl, mens i arbejder jer tættere på hendes kidnappere. Mød 2053 gennem dens underverden, vold og kriminalitet. Velkommen til en verden, hvor politiet er købt, og hvor regeringen lader jer udrydde hinanden.

System: Shadowrun
Forfatter: Søren Andersen

Get the beer!

Jeres fede bytur bliver pludselig afbrudt, da i går ind på et værtshus. I ser alle et lysglimt, føler en sær fornemmelse af at falde, og vælter ind i en stor bunke på gulvet.

En ting er sikkert: Det her er i hvert fald ikke det værtshus i gik ind i. Sære væsner/livsformer/hvad-ved-jeg fylder hele baren, og tunge rytmer dunker i gulvet. En fed, skaldet mand vender sig mod jer. "Velkommen! Kunne i ikke bruge et job?"

System: Tales From The Floating Vagabonds
Forfatter: Michael Eklund

Aces High

Boston Globe, 3. maj 1923: I går nat blev Bostons kirker angrebet af terrorister. Bostons 5 Kirker blev i går nat ødelagt totalt, der var kun få vidner og selvom deres historie var besynderlig var de alle enige: "Kirkerne blev bombet af fly fra krigen". Bombningen af kirkerne er yderst mystisk og ingen har påtaget sig ansvaret.

Netop som I sidder bedst med morgenavisen ringer telefonen.

"Ja.. hallo.... mit navn er Rewerend Paul Philips, jeg....."

System: Call of Cthulhu
Forfatter: Allan Joe Broch

Deadwood - high noon

The barroom fell silent as Clint and Logan Walker walked out of the chilly Arizona night and into the brightly lit saloon. Barely hesitating at the treshold, the two cowboys ignored the staring patrons and strolled on in. Clint sat down at a nearby table, his back to the wall. Meanwhile, Logan sauntered over the bar. As Logan strode over to the table, a grizzled cowpoke thrust his leg out into his path: "Where d'ya think yer goin' boy?". Logan ignored him and carefully tossed the bottle and glasses one at a time to Clint, who caught them neatly. -"You deaf", rasped the man. "I said, where d'ya think yer goin'". The cowpoke reached for his gun, but before he could draw he was staring down Logan's Colt .45.

Suddenly a shotgun blast shattered the air. He was surrounded by angry men all of their guns levelled at him, but none of their guns were smoking. The shot had come from above. Clint spotted the gunman on the balcone and smiled inwardly. Undisturbed Clint poured himself a shot of whiskey, and then filled the other two glasses. "La Cuidad de Oro, mean anything to you" The gunman said.....

NB: Spilles på dansk

System: Outlaws Rolemaster
Forfatter: Allan Joe Broch

Lutus Blomst

Der er møde på "The Banshee", et af de værste steder i Seattle's Sprawl. Du er medlem af en elitegruppe shadowrunners som skal på opgave mod mafiaens værste soldater. Missionen: At infiltrere en lokal mafiagren og finde frem til lederen. Det kan meget vel blive en kamp på liv og død; måske har du evnerne og våbene til at klare opgaven. Vi ses i skyggerne.

System: Shadowrun
Forfatter: Frank Lassen

SCENARIOE- BESKRIVELSER

19

PENTACON '93

De fremmede

TE6050 - 4. Orhan - dag 40.

Det sidste I husker er den sorte magers tårn, er det en drøm eller er i virkelig her. Den sorte mager havde åbnet porten til hvad han kaldte den anden side, rejsen var en "belønning for jeres storslåede hjælp". Det er et ret varmt land, ingen træer i miles omkreds, det har ikke regnet her i lang tid, vinden blæser kraftigt som i ser ud over sletten. Der er ikke et eneste hus eller hytte i nærheden. I beslutter jer for at gå mod hvad i tror er øst, og i vandrer i flere timer før i ser noget i horisonten. DET ER RYTTERE OG NOGLE VOGNE! Foran vognene ridder en mindre deling soldater, med et stort sort banner hvorpå der en sol og en kniv. Bare de er venlige, mageren tog næsten alle jeres ejendele, de har trukket deres våben.....

System: Rolemaster
Forfatter: Allan Joe Broch

Nogle ting er bedst glemt..

Det var allerede ombord på flyet til Dublin, han kom i tanke om, at han havde glemt noget: Tandbørsten. Satans, evig og altid glemte han noget. Bare fordi sådan nogle irere havde gjort et eller andet vikingefund nær en keltisk højborg. Chefen havde sagt, at dette meget vel kunne blive det største fund i dette århundrede. Her sad han så, sammen med en ny-uddannet arkæolog, der fortalte ham alt om hvor ubrugeligt det danske uddannelsessystem var. Denne journalist fra B.T., der var med for at skrive daglige reportager til avisen, og så den irer, der ville stå og vente i lufthavnen. Det gik ham alt sammen på nerverne.

System: Basic Roleplay
Forfatter: Kåre Jessen

Battle for Mandalor

En gruppe helte fra Alliancen af Frie Planeter bliver sendt til planeten Mandalor for at lokalisere en helt fra tiden omkring **The Old Republic**, Neenan Ben-Shuda, der har været formodet død gennem flere år, da der går rygter om, at han leder den voksende modstandsbevægelse imod Guvenør Vrox, en af Kejserens tro støtter. På Mandalor må rebellerne sætte Deres evner op mod ikke bare Imperiet, men også Mandalors **Wraith Squad**, der alle er ude efter, at fange Neenan Ben-Shuda i levende live... mens de dog fjerner enhver, der kommer i vejen for dem. Rebellerne skal bringe ham bud om det forestående angreb på Mandalor fra Alliancens side, da hjælp fra planetens overflade er meget vigtig for planens udførelse.

I byen Mandalore må rebellerne ligefrem passe på for ikke at ende for spidsen af et vibro-blade, da alverdens mærkeligheder huserer i byens gader. Oplysninger kan være svære at få fat på, hvis man ikke er stedkendt.

Kan rebellerne finde frem til Neenan Ben-Shuda, og få ham advaret om angrebet inden Imperiet og deres tro støtter får fat i ham? Og vil de være i stand til at beskytte ham, indtil planen er ført ud i livet? For planen vil gå i vasken uden nogen form for støtte fra planetens overflade, da alle landingsområder er spækket med JU-9 Juggernaut **War Droids**, sidste nye indenfor **Ground Defense**.

Denne mission er af største vigtighed, hvis Alliancen skal gøre sig håb om at indtage Mandalors-systemet med et minimum tab af menneskeliv.

System: Star Wars

Død mand taler ikke...

New York Herald: Ameriansk forsker løste 6000 år gammelt mysterie!

I morgen kommer Arkæologen James Carton hjem fra sin succesfulde ekspedition i Egypten. Med sig bringer han "århundredes fund" - en 6000 år gammel statue og et halvt dusin lige så gamle bøger.

Læs om de revolutionerende fund og Cartons fantastiske historie på side 7.

Parapsykologisten Douglas Mortimer undrer sig mere end den normale læser af New York Herald. Noget stemmer ikke. Slet ikke. En masse tanker flyver gennem hovedet på den unge begavede professor ved Boston University, mens han indtaster kodeordet. Cursoren blinker et øjeblik på skærmen. Han er inde. "Charles; DM, Boston"..... "Douglas, CB, Providence library".... "Charles hvem er Arkæologen James Carton"..... "Mortimer dog, hans nekrolog stod i Boston Globe side 22, spalte 3, linie 17-34 for tre dage siden....

Mortimer og hans "venner" er til dagligt respektable nydelige og velansete unge mennesker (med undtagelse af en enkel!), men de har en speciel hobby til fælles: "Okkultisme".

System: Beyond The Supernatural

Forfatter: Michael Paulsen

Dawn in Mexico

I disse mørke og skumle tider med pludselige atomspejlinger og usikkerhed om hvem man kan stole på, sidder du på din flade i 2500 fods højde og nyder den smukke udsigt fra flyet. Du er over junglen på vej til Mexico City, da du opdager at motoren stopper.

System: Dark Conspiracy

Forfatter: Hans Peter Koch

Gudernes Vrede

Stedet: Lindholm Høje

Tiden: Lige efter årtusindskiftet.

Den stolte vikingeby har oplevet fremgang lige siden de første mennesker bosatte sig på højene i 692. Men noget frygteligt er ved at ske. Sand er ved at begrave byen.

Høvdingen er fortvivlet. Hvad kan der gøres for at redde byen? Da vølvens ofringer og blot til guderne åbenbart ikke hjælpe, får 6 stolte vikinger til at redde byen. Kongen har hørt forskellige rygter. En vølv har slået sig ned i skoven tæt på byen, en ond vølv fortælles det. Et andet rygte vil vide, at høvdingen i Hedeby anser Lindholm for en trussel mod hans så givtige handelsby, og derfor har bedt guderne om hjælp. En enkel munk, som er kommet til byen, mener at det er Guds straf for vikingernes levevis, men den er der ikke rigtig nogen, der tror på.

P.S. der spilles med udvidede regler, som vil blive forklaret før spillets start.

System: Viking

Et bryllup

Og solen stod højt på en skyfri himmel. Fuglene sang og dagen var kort fortalt perfekt til et bryllup. Bryllupsmaden stod og simrede, bryllupsgæsterne var mødt op, og stemningen steg. Præsten stod med brudeparret. Brudepigeme kneb en tåre, og brudgommens seks venner var da også rørt over sceneriet. Romantikken osede over prærien.... Og pludselig var stemningen ødelagt, da stilheden blev flænget at lyden fra et riffelskud og brudgommen faldt om...

System: High Noon

Forfatter: Martin Laursen

SCENARIOE- BESKRIVELSER

21

PENTACON '93

En måne tur-retur?

Telegramtype: GREEN

Sikkerhedsniveau: Tophemmelig

Afsender: NASA **Modtager:** Pentacon

Project explorer 2020 har slået fejl.. STOP.. al kontakt med rumstationen ophørt.. STOP.. moderskibet Venus II er sendt afsted.. STOP.. forventet ankomst CZ 12600.. STOP.. vore fem bedste mænd er ombord på Venus II.. STOP.. projekt arketype 0001 er blandt besætningen på Venus II.. STOP.. der vil blive nærmere orientering senere.. STOP.. forbindelse afbrudt..

System: Basic Roleplay

Forfatter: Kåre Jessen

Mødet med...II

I det herrens år 421 efter "Saman den stive" sidder seks mærkværdige personer i det mørke hjørne af kroen "Falken". Deres eksotiske våben og fremmede klæder vidner om deres specielle status. De er vildmarkens helte; netop hjemvendt fra landene mod syd. For første gang i lang tid er de vasket og ikke iført tunge rustninger og andet isenkram. En lille fyr med spidse ører ligger sin hage på bordkanten; forklarer endnu en gang, hvordan han stak sin kniv dybt ind i trolde Gwauls hoved. Uden for personernes synsfelt nærmer en krumrygget gammel mand, med livlige smalle øjne, sig bordet. Hen af trægulvet slæber han en lang ibenholt stav, som hans krogede smalle fingre holder fast om. Om halsen har han en lang sort halskæde. De seks omkring bordet, ved det ikke, men på CON '93 vil deres kroppe blive overtaget af 6 rablende gale rollespilere, der vil føre dem gennem et okkult eventyr, som vil ændre dem radikalt - overlevelse kan blive et mål i sig selv... Eventyret indeholder både rå vold og hed investigation - hjernen må vrides for at nå til målet. Der ligger meget op til spillernes frie initiativ.

System: EPOS Fantasy Rollespil

Forfatter: Michael Paulsen

Skindeep

"Ved de tre kejsere, så meget var der sket i de seneste par dage," tænkte Max ved sig selv. For kun tre dage siden havde han siddet i kroen "Das Glubster" i Altdorf. Han havde haft en varm seng og en god Reikvin, og nu - nu sad han på en halvgammel krikke, våd indtil skindet, et sted i Drekwaldskoven sammen med fire andre mistænkelige mænd fra Altdorf. Ikke en eneste af dem var til at stole på. Men spørgsmålet var ikke hvad han lavede her - næ nej - spørgsmålet var hvorfor han nu legede vandsamler i Drakwaldskoven. Der var vel kun et svar, der gav mening for Max. Pengene. Ved Sigmar hvilket lortejob...

Men mens Max fortsatte ned ad den mørke, mudrede Drakwaldvej, var der nogen eller noget, som grinede dybt inde blandt skovens skygger.

Men det var ej en dødeligs latter, det var selveste ondskabens latter, der rungede over Drakwald...

System: Warhammer Fantasy Roleplay

Forfatter: Pelle Tejsner

Ofret I

KØBENHAVN I går eftermiddags blev en ung mand fundet død ved foden af Rundetårn. Vidner hævder at have set ham blive skubbet ud fra toppen af tårnet. En tilfældig forbigående mand udtalte til vor udsendte medarbejder: "Regeringen har aldrig haft og vil aldrig få nogen tophemmelig efterretningstjeneste."

System: StoryTeller

Forfatter: En Rad & Cin Produktion

All Together Now

ATN er en sammenblanding af AD&D, Rolemaster, Call og meget andet plus lidt live roleplay.

System: All Together Now

Forfatter: Martin Laursen

Den Sorte Løve

Frankrig 1924:

I den hektiske nye tid har flere engelsktalende kunstnertyper forladt USA's småborgerlighed og spiritusforbud; eller det regnvåde og snobede England. De har slået sig ned i Paris ved Seinens venstre bred.

Den lovende amerikanske bokser Joe Trinidad er på turne i Europa. En gruppe mindre lovende medlemmer af kunstnerkolonien har gjort en udflugt for at se det nye håb.

System: Call of Cthulhu
Forfatter: Paul Hartvigson

Brothers of Blood

Dette eventyr udspiller sig på planet Ravenloft (!) nærmere bestemt i baroniet Hazlan, hvor pc'erne lige har haft et mellemværende med Hazlik, som gruppens to clerics, ene dværg og Drow Elf kunne genkende, som en Red Wizard of Thay.

De var i stand til at drage denne konklusion, idet de er gruppens eneste medlemmer fra Forgotten Realms.

Mellemværendet løb ud i sandet, da pc'erne for ganske nyligt opsnappede info om en portal til "The Elemental Plane of Air", hvorfra det vil være forholdsvis let at komme hjem.

I pc'ernes "karriere" på dette plan har de udforsket mange mulige portalrygter, så gruppens moral på det område er ret svækket, specielt for de medlemmer, som ikke besidder den overvældende viljestyrke - specielt halvogren. Rygtet lyder, at der i byen Toyalis skulle være en vampyr tilbedende kult, som kunne fremmane en portal, måske er det en "Wild Goose Chase", men det kan jo ikke skade at se sig om.

System: AD&D Ravenloft

The Takeover

Ale Street, Talabheim. Angestag d. 16 i Kaldezeit, år 2505, kl. 02.15

Det havde været en stille, men god aften for

baren "The Crescent Moon" - Helmuth havde så absolut skudt papegøjen, da han for 10 år siden købte den lille lagerbygning og ombyggede den til et stort værtshus med sine bare næver. Med tiden kunne hans to sønner overtage den, når han engang trak sig tilbage.

Der var ingen gæster tilbage og Helmuth var ved at rydde op. Han var nede i vinkælderen, da han hørte døren gå. Efter lyden at dømme, var en to-tre mand på vej hen over gulvet op mod baren. Helmuth forbandede lavmældt sig selv for ikke at have fået låst døren. Han hadede at afvise gæster, men eftersom han havde givet udsmideren Lefko tidligt fri, var han nødt til det nu.

"Vi har lukket, I er nødt til at gå igen!" råbte han op igennem kælderlemmen. Der skete ikke noget.

Helmuth kravlede op ad stigen og kiggede i næste øjeblik ind i et stort sort hul - munden på en blunderbuss.....

Spillerne overtager her rollerne som Helmuth, Lefko, servitricen Hannah, og en af Helmuths venner fra fortiden.....

System: Warhammer Fantasy

Zwilight

Dagens overskrift 3.2.1993 i det pålidelige, svenske formiddagsblad "Solan": "UNG KVINDE SKAMBIDT AF RABIAT ELG!!!". Artiklen fortsætter: "Ofrets tilstand er kritisk - internationale interesser på spil!! Myndighederne har nedlagt navneforbud og mørklagt den makabre sag, og desværre har det ikke været muligt at få en kommentar fra familien. Det forlyder at den unge kvinde tilsyneladende har været bidt af en elg før! (fortsættes på side 2).

Kevin Barrat droppede avisen, sank tilbage i den hærgede lænestol og betragtede sløvt de fugtplettede væge gennem tågen af cigaret-dunster, mens han ærgede sig over at han ikke kunne læse svensk. Det så ellers spændende ud.

Skoddet røg ned til de andre i bunken, og Kevin snøvlede sig besværligt på benene, mens forrige aftens alkoholiske overdosis modvilligt

SCENARIOE- BESKRIVELSER

23

... vente sig et sted i hans indvolde. "Tid til at ramme gaden, gamle dreng", mumlede han træt, mens den ramponerede dør smækkede bag ham. Endnu en dag som arbejdsløs et sted i Brooklyns slum. Måske kunne man fedte sig til et par gratis bajere hos Rick...

Kevin udkæmpede en krampaktig kamp med den avisside, der på mystisk vis havde snoet sig omkring hans højre underben, samtidig med at han forsøgte at tænde en smøg i ly af sin frakke. Et finalt, irritabelt ryk og det nærgående papir udåndede endelig under sålen på hans imiterede krokodilleskins sko. Kevin udstødte et tilfreds gryndt, finjusterede solbrillerne, tjekkede diskret den formstødte, glinsende frisure og genindtog sin position på hjørnet af 117 th. Avenue forpulede perkeravis, mumlede han arrigt og kastede et dræbende blik på den prangende forside. "Solan!!" Kevin snøftede, men tabte så akut al interesse, da en neonrød bil gled op på fortovet ved siden af

ham. En tonet rude bevægede sig i slovmotion nedad og afslørede et massivt ansigt. "Du skylder os stadig for sidste leverance!", hvæssede stenansigtet. Kevin sank krampaktigt...

...Og sådan kunne vi have fortsat, hvis der altså havde været plads i introen, men lad os blot understrege at der som sædvanligt er seks PC'ere fra divergerende miljøer, et ukult senarium, en veloplagt, misinformeret master og trudslen om en elg invasion i baggrunden.

Lad dem ikke skræmme - Zwillight er ikke hvad de måtte tro det er... Det er i virkeligheden noget helt andet. Altså et ukult spil i Basic roleplay/Call - genren, hvor ganske almindelige mennesker involveres i skrækindjagende og horrible ting og forsøger at komme ud af det igen så hurtigt som muligt for at genoptage deres næsten normale tilværelse. ZWILIGHT - spillet hvor man IKKE tager til Sverige!!!

System: Call/Basic

PENTACON '93



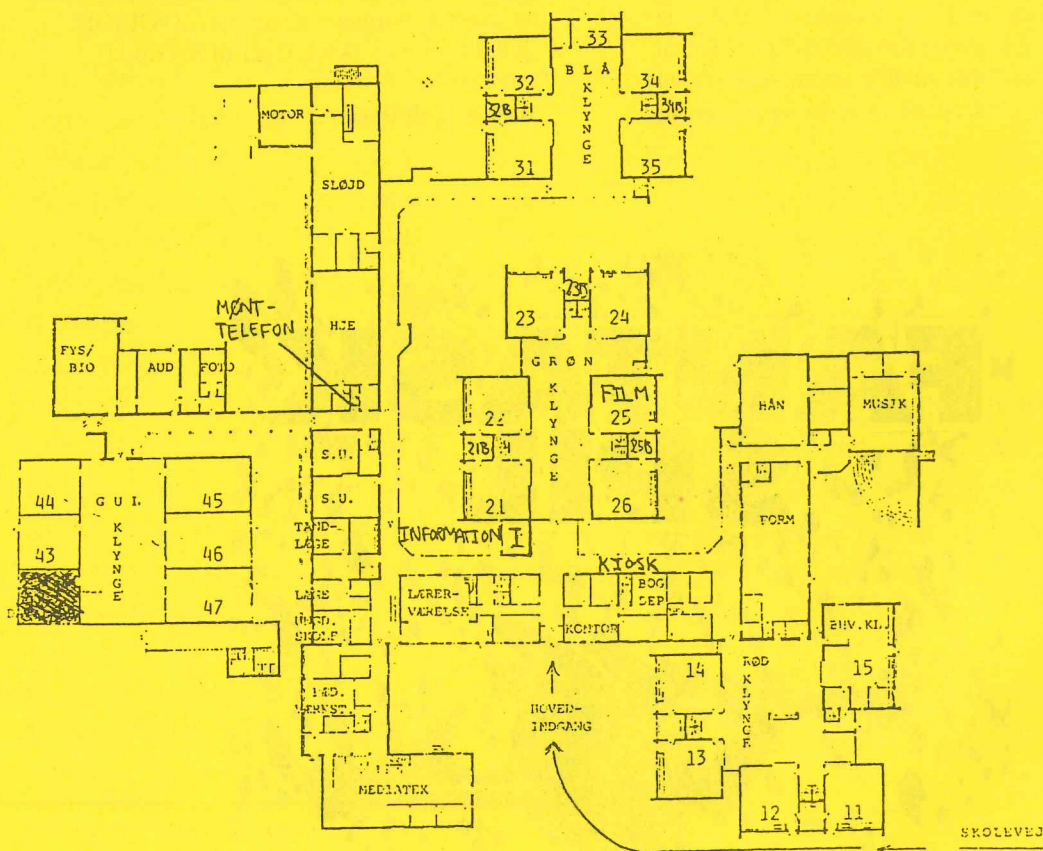
Anderledes, udfordrende - og Danmarks næstbedste



COMIX
Gåsestræde 7
5700 Svendborg
Tlf.: 62 22 36 58

COMIX
Gråbrødrepassagen 12
5000 Odense C
Tlf.: 66 11 36 58

World of wonders



Følg de gule skilte, som vil være placeret overalt i Billund, der fører til
PENTACON '93