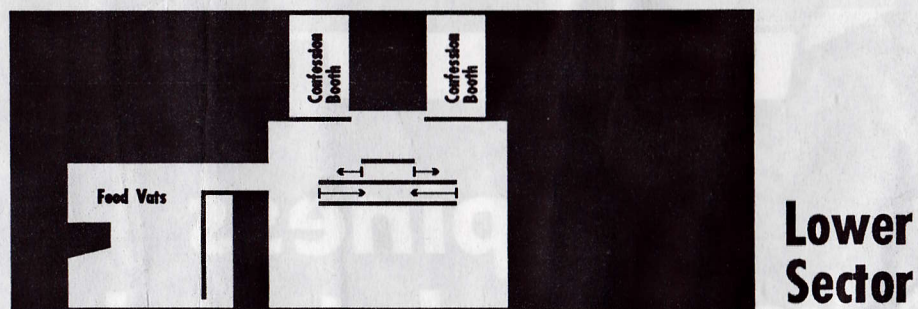
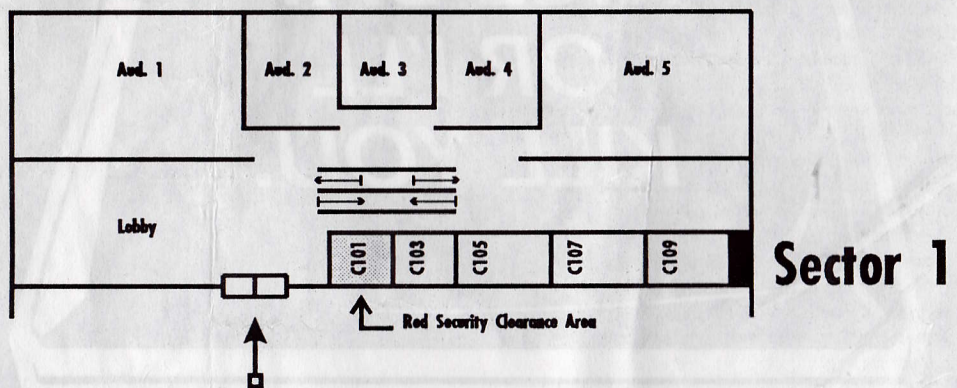
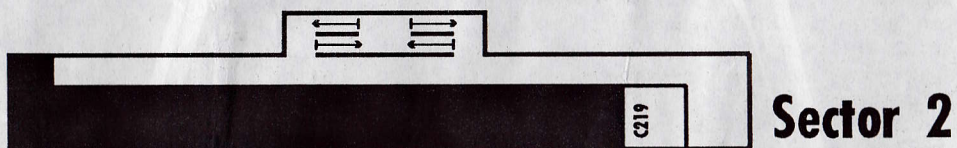
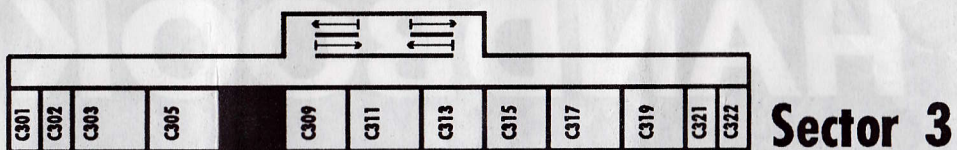


ARCON 8 COMPLEX HANDBOOK



**Happiness
is mandatory!**

ARCON 8 Complex



Velkommen til den norske spillfestivalen 1992, ARCON 8. Vi regner med at årets spillfestival vil bli enda større og bedre enn fjorårets, og håper at dere vil få en trivelig, vellykket helg. ARCON har satt mye inn på å forsterke arrangementet, å øke tilbudet, å bedre PR-tjenesten og i det hele tatt å forbedre "produktet" vårt. Det er grunn til å vente seg en del praktiske følger av den store veksten i deltagerantallet, og vi håper at alle vil være forståelsesfulle og tålmodige når det gjelder køer etc.

Opplysningene i denne programboken gjelder foran tidligere publisert materiale. Samtidig er det verdt å merke seg at det kan bli endringer også i det annonserte programmet. Informasjon fra komiteén som er slått opp ved resepsjonen er den aller mest oppdaterte formen for opplysninger.

Ellers er ARCON til for deltagerens skyld, og ikke omvendt. Det betyr bl.a. at om det er noe du lurer på, om du trenger hjelp til noe, eller du har noe du vil snakke med oss arrangører om, så er det bare å henvende seg i informasjonen (som altså befinner seg rett ved siden av inngangen). Og om det er mulig for deg å hjelpe til med et eller annet, alt fra et yndlingsspill du kunne tenke deg å være spilleleder for, til en konkret pulje du kunne hjelpe til og jobbe i, så er vi meget takknemlige uansett.

Til slutt en takk til alle som har vært med på å gjøre årets ARCON (og tidligere spillfestivaler) mulig. Vi bygger fullt og helt på frivillig innsats, og regner det for nokså sikkert at skal vi fortsette med arrangementer av denne størrelsen, trenger vi flere hjelpsomme personer. Vi håper at alle vil finne noe utbytterikt å drive med under årets ARCON-helg.

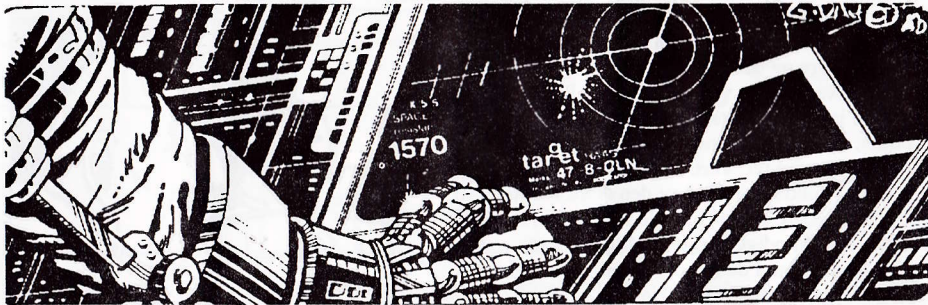


Innhold

Romplan	2
Introduksjon	3
Turneringsinfo	4
Rollespill	5
Brettspill	6
Miniatyr & Diverse	7
Tidsplan	8
Filmprogram	10
Annonse—Avalon	11
Annonse—Fantastico	12
"Veien blir til mens du går..."	13
Praktiske Opplysninger	14
Blindernkart	16



Turneringsinfo



Da de fleste turneringer er behørlig omtalt i turneringsoversikten, og vi verken har tid eller plass til å gjenta dette her, finner du i stedet på de neste sidene en kort oversikt over de forskjellige arrangementer. Merk at det under "rom" er angitt hvor deltagerne skal møte opp foran de forskjellige turneringer. **Oppmøte må skje på presist angitt tidspunkt, kommer man for sent er det store sjanser for at man mister plassen! Alle spillere må møte ti minutter før!**

Ønsker du å vite mer om de forskjellige turneringene før du melder deg på, viser vi til turneringsoversikten for nærmere opplysninger. For de som har glemt sitt eksemplar eller ikke har mottatt den, kan man få flere eksemplarer av denne i informasjonen. Imidlertid har det kommet en del ny info siden sist, som herved følger.

GURPS

Tre dager før ARCON har det kommet oss for øre at arrangøren befinner seg i syden, og vil bli der de neste ukene! Vi håper for hans del at han har skaffet seg en avløser til gjennomføringen av arrangementet, men da vi ikke har hørt noe om dette, må vi dessverre gjøre alle GURPS-fans oppmerksomme på at det sannsynligvis ikke blir noen GURPS-turnering i år. Som plaster på såret vil de få gratisbilletter til piskingen av Hr. Lier på ARCON 9.

Baronier i Brann

Desto gledeligere er det derfor å melde at den godeste Thomas Nilsen vil avholde et selvlaget miniatyrspill i løpet av store deler av festivalen. Både rollespill og kamp vil ha fremtredende roller,

og da hver spiller kontrollerer kun et par miniatyrer, vil det sikkert vært raskt og underholdende. Da det blir plass til flere spill i løpet av en pulje, og hvert spill har plass til 4-5 personer, kan dette aktivisere et betydelig antall spillere i løpet av ARCON.

Spørrekonkurranse

På grunn av plassmangel lot det seg ikke gjøre å trykke spørsmålene i dette heftet; disse vil istedet bli tilgjengelige separat under festivalen.

Lost Worlds

Seeding-liste blir offentliggjort på oppslagstavlene.

ASL

Liste over scenarios vil bli utlevert før start.

Figurmalekonkurranse

Liste over klasser står i turneringsoversikten, og er dessuten oppslått ved innleveringsbordet.

Republic of Rome

Ekstraregel fra the General slås opp på tavlen, og kan dessuten fås hos turneringsleder.

Spillklubber

Adresser over alle kjente klubber vil bli slått opp, sammen med plass for nye klubber å presentere seg på. Dessuten er det planlagt et uformelt informasjonsmøte for et fremtidig spillklubbforbund i pulje VI; alle klubber oppfordres til å stille med en representant.

Rollespill

Turnering	Arrangør	#	Runde	Pulje	Rom
AD&D NM	Bendik Christoffersen	216	Kval A	I	Aud. 2
			Kval B	II	Aud. 2
			Kval C	III	Aud. 2
			Semi	V	219
			Finale	VI	Aud. 2
AD&D Duell	Henrik A. Lunde	64	Kval	IV	107
			Semi	IV	107
			Finale	V	107
Ars Magica	Janne Tørklep	24	Start	Frø 2200	Aud. 3
			Turn	VI	321
Call of Cthulhu	Øyvinn Wormnæs	30+	Turn A	IV	309
			Turn B	V	303
Cyberpunk	Hans Olai Martinsen	25	Turn	VI	322
GURPS	(Avlyst?)	25	Turn	III	315
MechWarrior	Sten Hugo Hiller	36	Kval	III	303
			Finale	VII	302
Muu	Tomas Mørkrid	30	Turn	VI	Aud. 3
Paranoia	Markus B. Krüger	36+	Kval	IV	301
			Finale	VII	302
RoleMaster	Ina Faye-Lund	25+	Turn	II	321
RuneQuest	Kristoffer Sandven	30+	Turn	VII	305
Shadowrun	Trond M. Vågen	32	Turn A	IV	305
			Turn B	V	307
Sirkus	Tomas Mørkrid	16	Kval	IV	Aud. 3
			Finale	V	Aud. 3
Spilledermesterskap	Kim Strandebø	20	Turn	VI	Aud. 2
Star Wars	Knut Erik Borgen	30+	Kval	III	219
			Finale	VI	309
Top Secret	Stig Erik Sandø	25+	Kval	I	219
			Finale	IV	313
TORG	Patrik Sahlstrøm	30	Kval	I	303
			Finale	V	313
Warhammer FRP	Erlend B. Havdal	28	Turn	II	319

Brettspill

Turnering	Arranger	#	Runde	Pulje	Rom
1830	Hans Torvatn	36	Kval	IV	315
			Finale	VI*	315
Advanced Heroquest	Trond Haukvik	16+	Turn	VII	303
ASL	Geir Aalberg	16	Turn	III-IV	103
Axis & Allies	Hans Thoresen	32	Kval	II	Aud. 3
			Kvart	IV	219
			Semi	V	309
			Finale	VI*	309
BattleTech Duell	Alexander Braaten	12	Turn	VI-VII	107
Britannia	Fredrik Ørlyng	64	Kval	I*	107
			Semi	III*	305
			Finale	V	311
Car Wars	Arvid Grøtting	100+	Kval	IV	Aud. 2
			Sluttspill	VI	317
Civilization	Tore Stuedahl	49	Kval	IV	303
			Finale	V	305
Diplomacy	Borger Borgersen	49	Kval	IV	105
			Finale	VI*	219
Iluminati	Janne Tørklep	36	Kval	III	105
			Finale	VII	319
Junta	Erik Kvarvåg	343	Kval	I*	Aud. 1
			Semi	III	Aud. 3
			Finale	V	313
Kremlin	Terje A. Pedersen	36	Kval	V	105
			Finale	VII	301
Lost Worlds	Tore Stuedahl	64	Intro	Fre 1930	Lobby
			Turn	III*	107
Lost Worlds All-Stars	Tore Stuedahl	48	Turn	VI-VII	103
Machiavelli	Fredrik Ørlyng	64	Kval	II	107
			Finale	V	315
Monopol	Sten Hugo Hiller	36	Kval	I	105
			Finale	IV	311

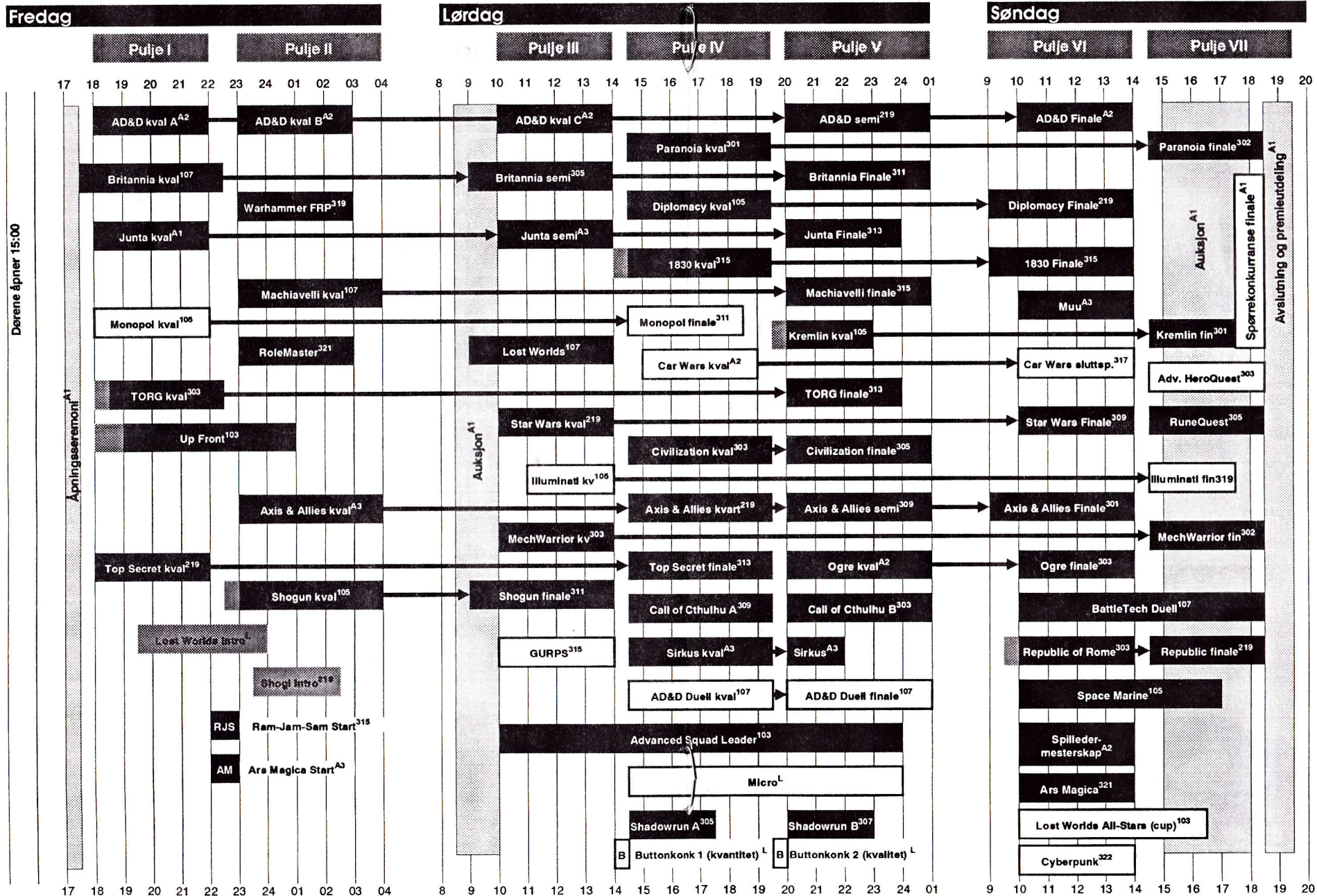
Miniatyr & Diverse

Turnering	Arranger	#	Runde	Pulje	Rom
Ogre	Sten Hugo Hiller	36	Kval	V	Aud. 2
			Finale	VI	303
Republic of Rome	David Rismo	36	Kval	VI	303
			Finale	VII	219
Shogi	Asle Olufsen	16	Intro	II	219
Shogun	Terje A. Pedersen	25	Kval	II	105
			Finale	III*	311
Up Front	Tore Stuedahl	20+	Turn	I-II	103
Baronier I Brann	Thomas Nilsen	15+	Turn	I-III	Lobby
Figurmalekonkurranse	Tor Fuglerud	—	Innlevering	Fre 2100- lør 2000	Lobby
			Utlevering	Søn 1400- 1830	Lobby
			Stemmer	Lør 1200- 2400	Inform.
Micro	Geir Aalberg	10	Turn	IV-V	Lobby
Space Marine	Ronald Davies	8	Turn	VI-VII	105
Ram-Jam-Sam	Tomas Mørkrid	30	Start	Fre 2200	315
			Innlevering	Innen søn 1000	Inform.
Spørrekonkurranse	Geir Aalberg	—	Kval. inn- levering	Innen lør 2400	Inform.
			Finale	VII	Aud. 1
Buttonkonkurranse	Tomas Mørkrid	—	A (kvant)	Lør 1400	Lobby
			B (kval)	Lør 1930	Lobby
Aukejon	Johannes Berg	—	Del A	Lør 0830	Aud. 1
			Del B	VII	Aud. 1

#: Max antall deltagere

*: Starter tidligere enn ordinær puljetidspunkt

Tidsplan



Dørene åpner 15:00

Turnering med forhåndspåmelding

Åpen Turnering

Filmprogram

A

Auditorium 1

Fredag

1700 (Åpningsseremoni)
1900 Hardware
2100 Outland
2300 Re-Animator

Lørdag

0100 Bride of Re-Animator
0300 Henry—Portrait of a Serial Killer
0500 Altered States
0700 Pumpkinhead
0900 (Auksjon)
1100 The Wizard of Speed and Time
1300 Predator
1500 Predator 2
1700 Misery
1900 Jacob's Ladder
2100 Bill & Ted's Bogus Journey
2300 From Beyond

Søndag

0100 Society
0300 Suspiria
0500 Blade Runner
0700 Nightbreed
0900 Circuitry Man
1100 Terminator
1430 (Auksjon)

B

Auditorium 5

Fredag

1700 Full Metal Jacket
1900 Die Hard
2115 Die Hard 2
2330 Manhunter

Lørdag

0130 Silence of the Lambs
0330 Buckaroo Banzai
0515 Indiana Jones and the Last Crusade
0730 Platoon
0930 Ford Fairlane
1115 Shattered
1315 Apocalypse Now
1545 One Night with Dice
1700 Lethal Weapon
1900 Lethal Weapon 2
2100 The Last Boy Scout
2300 The Duellists

Søndag

0100 Casualties of War
0300 Invasion of the Bodysnatchers
0500 The Thing
0700 Fantasia
0900 Heathers
1100 Aliens (Directors Edition)
1400 The Fisher King

C

Auditorium 4

Fredag

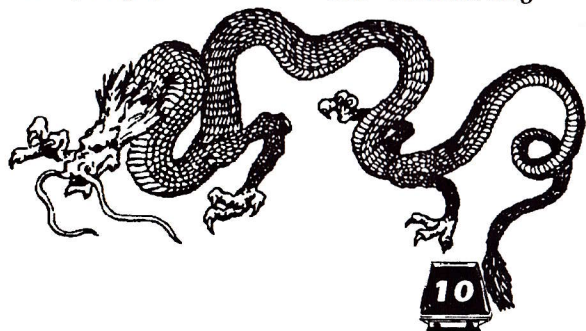
1700 Destination Moon
1900 Static
2100 Valley of Gwangi
2300 Carnival of Souls

Lørdag

0100 Dawn of the Dead (Argentos)
0300 Dance of the Vampires
0500 The Rocky Horror Picture Show
0700 Repo Man
0900 The Blob (originalversjon)
1100 Akira
1315 Dragonslayer
1515 Appleseed/M-88
1715 The Killer
1900 Frankenweenie/Arcadia/Kitchen Sink
2100 Memoirs of an Invisible Man
2300 Lawnmower Man

Søndag

0100 Scarecrows
0300 God Told Me To
0500 Holy Mountain
0700 Tex Avery mm.
0900 The Beast of War
1100 The Hobbit
1300 Salute of the Jugger
1500 The Princess Bride



AVALON

pre s e n t e r e r

GARY GYGAX'S
DANGEROUS JOURNEYSTM
Multigenre Roleplaying Game System

GDWs nye rollespillsystem, skrevet av forfatteren til AD&D! Et felles system for mange forskjellige genrer, backet opp av et nytt magasin—*Journeys*.

Prøv ut systemet på ARCON. Lag dine egne rollepersoner, og finn ut om det vil bli årets spill!

Dangerous Journeys RPG:

GDW5000	Mythus (kommer 20/7)	259
GDW5001	Epic of Ærth (aug)	219
GDW5002	Mythus Magick (juli)	239
GDW5003	Mythus GM Screen (sep)	89
GDW5004	Necropolis (dec)	179

Novels

GDW5073	Anubis Murders	59
---------	----------------	----

Andre nyheter-i salg nå!

TSR

TSR8893	Women of Fantasy Calendar
TSR2408	AD&D Dragon Kings
TSR2129	MC13—Al Qadim Appendix
TSR2132	MC14—Fiend Folio

GDW

Battle for Basra—gratis ved kjøp av GDW spill!	
GDW?	Dark Conspiracy—Hellsgate
GDW?	Dark Conspiracy—Minion Hunter
GDW2106	Dark Conspiracy—Dark Races Sourcebook
GDW2112	Dark Conspiracy—PC Booster Kit

FASA

FA?	Shadowrun—Shadowtech
FA?	Battletech—Tech. Readout 3055
FA?	Shadowrun book—Changeling

ICE

ICE6300	Shadow World—Eidolon
ICE8114	MERP—River Running

ICE? MERP—Grey Mountains

Chaosium

CHA3307	Cthulhu Now!
CHA2328	Fatal Experiments
CHA2330	Return to Dunwich
CHA2336	Call of Cthulhu 5th Ed.
CHA2335	Fearful Passage

R. Talsorian Games

MK3801	Cyberpunk Data Screen
--------	-----------------------

Steve Jackson Games

SJG1201	Killer (ny utgave!)
---------	---------------------

West End Games

WE20567	Kanawa Land Vehicles
WE20574	Creatures of Orrosh
WE20605	Dragons over England

White Wolf

WH2105	Milwaukee by Night
WH2205	Hunters Hunted
WW201	Ars Magica 2nd Edit.



FANTASTICO

Butikk: Kirkegt. 32 Tel 02/41 06 21 Postordre: Postboks 155, Sentrum, 0102 Oslo



Oslos Spillspecialist!

Vi har alt av rollespill, brettspill og tegneserier, til kanskje landets beste priser. Gunstige rabatter ved abonnemeter. Vi sender postordre til hele landet—max to dagers ekspedisjonstid. Varer som ikke er på lager skaffes innen 14 dager; dette inkluderer det meste av obskure småforlag.

Gratis 32-siders katalog sendes på forespørsel, eller kan fås på vår stand under ARCON.

Nyheter!

Et lite utvalg av ferske fritidssysler, ypperlig egnet på stranden eller under sykkelturen. Varer merket † kommer i løpet av juli, resten finnes på lager. Send kupongen nå, og få varene tilsendt etterhvert som de kommer!

Avalon Hill

- Gung Ho! (ASL Module 9) 339,-
- Midway (American History Series) † 179,-
- ASL Annual '92 † 145,-

Games Workshop

- Battle for Armageddon (brettspill) † 198,-
- Castle Drachenfels (Warhammer FRP) † 139,-
- WH40K Battle Manual † 139,-

Chaosium

- Call of Cthulhu 5th Ed. 179,-
- Blood Brothers II (CoC Adv. Book) † 149,-
- Fearful Passages (CoC Adv. Book) 149,-

ICE

- The Grey Mountains (MERP) 145,-
- Shadow World Boxed Set 2nd Ed. † 189,-
- Eidolon: City in the Sky (Shadow World) 145,-

White Wolf

- Storyteller's Handbook (Vampire) † 145,-
- Mummy (Vampire) 79,-
- A World of Darkness (Vampire) 119,-

TSR

- Goblin's Lair (D&D Boxed Set) † 139,-
- Tales of the Lance (Dragonlance Box) † 159,-

Magasiner

- Dragon (TSR) 19,-
- Dungeon (TSR) 28,-
- General (AH) 32,-
- Challenge (GDW) 29,-
- White Dwarf (GW) 29,-
- Strategy & Tactics 110,-
- White Wolf (WWP) 28,-

10% rabatt ved bestilling av abonnement

Kupongen sendes Fantastico, Postboks 155, Sentrum, 0102 Oslo, eller faxes til 02/41 06 22.

Veien blir til mens du går...

...historien om ARCON, ved Johannes Berg

ARCON 8 er den siste i en etterhvert ganske lang rekke med beslektede kongresser eller festivaler innenfor spillhobbyen. Ettersom simuleringsspill utviklet seg til en selvstendig hobby i USA og Storbritannia fra begynnelsen av 1960-årene, ble mye av virksomheten bygget opp rundt klubber og turneringer. Det var jo helt naturlig for spill-interesserte å komme sammen i forskjellige sammenhenger for å spille, eller bare å treffes og prate. Under en viss påvirkning fra science fiction-fandom utviklet angloamerikansk fandom raskt sine egne større sammenkomster—kongresser—og disse ble etterhvert både svært omfattende og svært populære. På de største amerikanske "conventions" (det er en viss uenighet om ordet bør oversettes med festival eller kongress) kan det komme mange tusen mennesker. Det er da snakk om slike arrangementer som den TSR/RPGA-arrangerte GenCon i Milwaukee, eller den noe mer omskiftelige brettspillkongressen Origins. I Skandinavia var svenskene tidlig ute; deres Gothcon har gått hver påske i Göteborg siden 1978 eller deromkring.

Her i landet ble den første spillkongressen avholdt i Trondheim i 1984, da foreningen Hexagon innkalte til den første i en årlig serie med HEXCONer, og våren 1985 fulgte Oslo-klubben Ares opp med Spillfestivalen 1985, som etterhvert også ble hetende ARCON 1. Ansvarlige for arrangementet til å begynne med var for det meste Geir Aaslid, i samarbeid med undertegnede. Den første spillfestivalen var en veldig liten affære, med bare rundt 40 deltagere i Ares' daværende ungdomsklubblokale, den gamle tyske offiserboligen i Madserud Allé. Deltagelsen var nok ikke minst så lav fordi man hadde valgt å legge det til en tidlig vårdag (mars, såvidt jeg husker), og dessuten var det nokså mangelfull PR. Allerede ARCON 2 i august 1986, som ble holdt i Kjemibygningen, Universitetet på Blindern, hadde godt over 100 deltagere, og nr. 3, et år senere i samme lokale, fikk ca. 220 medlemmer. Begge disse tilstelningene bar preg av at det var Geir som var hovedansvarlig; det ble gjort mye, fort og ikke alltid like velordnet, men veksten var der. Hr. Aaslid fikk nok en gang anledning til å demonstrere sin evne til å skape et sosialt såvel som kommersielt miljø, og gjorde mye det er verdt å takke ham for ved å bygge opp et nettverk av spillinteresserte i Norge. Samtidig led man av

den vanlige skippertaks-mentaliteten, som det ikke alltid har vært lett å bli kvitt, selv om arrangementene har mangedoblet seg i størrelse.

I 1988, året etter ARCON 3, ble virksomheten lagt om—Ares som forening tok på seg mer ansvar, og kjernen til den nåværende styringsgruppen gikk igang. Kongressen var ikke lenger noe Aaslidsk one-man-show, men Spillspesialisten gikk inn med virkelig flotte premier i AD&D-turneringen (USA-turer i 1988 og -89). Dessuten flyttet vi fra Kjemibygningen til Nordkanten Samfunnshus. Flere av ARCONs viktigste tradisjoner begynte det året, med bl.a. vinner-buttons, T-skjorter og et omfattende publikasjonsprogram, gophervirksomhet etc. Deltagerantallet vokste til omtrent 300 personer. Nordkanten var et trivelig sted, men for varmt og trangt allerede den gang. Året etter, med ca. 330 deltagere, mente vi at grensen var nådd for bruk av det lokalet, og i 1990 så vi oss om etter noe nytt. Takket være gode kontakter med hjemstavn i Oslo Nord, ble det Kjelsås Skole det året. Det hjalp ikke så mye å ha langt flere rom til disposisjon når tilveksten i deltagerantallet lå på ca. 66%! Antallet for det året var 550, og vi begynte å ane at veksten kunne fortsette. Derfor flyttet vi tilbake til Blindern, i håp om at Vilhelm Bjerknes' Hus, der Ares' studentforening i mellomtiden hadde etablert seg i RF-Kjeller'n, kanskje ville gi oss rom å gå på.

I 1991 var det i alt ca 625 mennesker som var påmeldt til ARCON. De aller fleste av dem kom sikkert også, selv om det alltid er noen som ikke rekker å komme uansett hvor mye de har betalt. Ihvertfall er det meget spennende å se at mens vi ifjor bare hadde omtrent 480 forhåndspåmeldte, er det over 730 i år! Vekstraten er omtrent like høy i prosent som den fra '89 til '90, men i absolutte tall er den enda høyere, og vi aner ikke hvor mange som kan tenkes å komme ved døren. Vi skal gjøre vårt aller beste for å gjøre denne ARCON til en enda mer vellykket sammenkomst enn noen gang før, men ber alle våre medlemmer huske at vi alle er amatører (selv om noen begynner å få års erfaring), og at vi ikke tjener noe annet enn heder, ære og litt pizza. ARCON kan i gode år tjene penger, men det er fordi vi driver med ulønnet arbeidskraft, som gjør sin innsats fordi de ønsker å opprettholde dette arrangementet, som stadig nok vil fortjene betegnelsen Nordens største spillfestival.

Praktiske Opplysninger

Priser

Deltageravgiften er ved døren kr. 200 for alle dager, eller 100 per dag. Denne inkluderer adgang til alle turneringer og arrangementer.

Åpningstider og adgang

ARCON-lokalene er åpne for festivalens medlemmer til følgende tider:

Fredag 26/6	kl. 1500-0400
Lørdag 27/6	kl. 0800-0300
Søndag 28/6	kl. 0800-2000

Button må bæres på seg til enhver tid; dessuten må man ta vare på kvittering for betalt deltageravgift (postgiroblankett eller billett ved døren). Besøkende (utenforstående og journalister) og standsbetjening (samt noen få RF'ere) vil ha adgang til felleslokalene og Kjeller'n, men har ikke lov til å delta på arrangementer eller filmvisning. Enhver gopher eller annen funksjonær har anledning til å kreve at folk som påtreffes i lokalet kan vise gyldig billett.

Innkvartering

Alle som ønsker å overnatte må ta kontakt med arrangørene snarest, for å avtale plass etc. Se "Innkvartering"-skranken i Resepsjonen. Det er ikke anledning til å legge seg til for å sove tilfeldig rundt om i bygningen.

Turneringsoversikt

For nærmere beskrivelse av de enkelte turneringer henviser vi til turneringsoversikten, som sammen med fargebrosjyren finnes tilgjengelig i resepsjonen. Vær dog oppmerksom på at det er de praktiske opplysningene i denne programbok som gjelder i tvils/konflikttilfeller.

Auksjon

Det er anledning til å levere inn materiale til auksjonene i Resepsjonen på følgende tidspunkter:

Fredag 1900-2300
Lørdag 1100-2000
Søndag 1000-1300

Husk at alt materiale må føres på lister (som fåes i Resepsjonen), og at det må betales et gebyr på kr. 10.- pr. gjenstand (post som skal ropes ut) ved innleveringen. Kun ting som ikke blir ropt ut vil gi refusjon av gebyret. Auksjonarius bestemmer når gjenstandene selges. Reglene er som vanlig: Kun bud i hele femmere, minste bud kr. 15 (ikke 10 som tidligere angitt). ARCON beregner seg 10% av salgssummen som provisjon, inkl. forhåndsgebyret.

Salgsstands

Privatpersoner kan fritt drive ikke-kommersiell (hobby-basert) salg av spill, miniatyrer, blader etc., såfremt dette ikke er til hinder for festivalens virksomhet. NB: Man må melde seg i resepsjonen, og holde seg til anvist plass! For firmaer koster stands kr. 100.- pr. m².



Fri spilling

Alle som ønsker det, kan selvsagt spille hva de vil under ARCON. Den eneste begrensningen er det tilgjengelige arealet, og vi må la våre egne arrangementer (turneringer o.a.) få fortrinnsrett til de lokalene vi har. Se også den romfordelingsnøkkelen som vil være slått opp i Resepsjonen. Den store lobbyen vil være areale for fri spilling, og dessuten Kjeller'n. Noen sett av en del populære spill vil være til utlån i Resepsjonen.

Ordensregler

Det er fortsatt ikke spesielt festlig å måtte fastslå at det er nødvendig med ordensregler for en festival som ARCON. Vi vet selvfølgelig at de aller fleste oppfører seg pent, men reglene eksisterer for å

holde orden også på de mindre pyntelige blant oss—og i en del tilfeller for å oppfylle leiebetingelsene. Alle som er deltagere på ARCON har å følge reglene så lenge de oppholder seg på kongressens område.

1. Det er forbudt å røyke overalt innendørs på Universitetet. Det er også forbudt å drikke alkohol på kongressens område, bortsett fra i Kjeller'n, der det er pub med (kun) ølservering og 18 års aldersgrense fra kl. 2000 fredag og lørdag kveld. NB: Matsserveringen er fortsatt åpen for alle, men vil bli foretatt fra bord til venstre for innganghen til Kjeller'n!
2. Alle medlemmer av ARCON skal til enhver tid bære button på seg godt synlig. Personer som ikke kan vise deltagerbevis vil uten videre bli bortvist fra kongresslokalene. Alle gyldige besøkende, journalister etc. skal være registrert i Resepsjonen. Det er ikke anledning til "bare å snakke med" noen etc. All snikning vil det bli slått hardt ned på.
3. Det er ikke anledning til å bære noen form for våpen eller replika av sådan i lokalene (etter komiteens skjønn)
4. All bagasje, og all overnatting, skal kun oppta plass etter nærmere anvisning fra komiteén. De tomme bokskapene i kjelleren er ypperlig egnet til å oppbevare folks sekker, soveposer etc. i.
5. Deltagerne har å rette seg etter ordre og anvisninger fra komiteén, og fra ARCONs funksjonærer. Kongresskomiteéns avgjørelser er endelige, og kan ikke appelleres eller diskuteres.

Matsalg

Det vil bli servert varme pølser, pizza og gryteretter (ris/ makaroni). Dessuten vil vi ha vafler, snacks og mineralvann (Coca-Cola, Solo etc.) i salg. Vi kan ikke garantere alle matsorter til enhver tid; pizza vil f.eks. kun bli servert på enkelte tidspunkter, nærmere angitt med oppslag. Matprisene vil bli gjort kjent ved oppslag, og serveringen vil være oppe til angitte tider. Etter kl. 2000 fredag og lørdag kveld vil det være ølservering i Kjeller'n, og dermed 18 års aldersgrense for å komme inn i selve lokalet. Vi vil imidlertid ha et reservebord for matsalget utenfor kantinen, til venstre for inngangen, der de som er under 18 fortsatt vil kunne kjøpe mat. Matsserveringen finner sted til følgende tider:

Fredag	1800-2400
Lørdag	0930-0200
Søndag	0930-1830

Lokaler

ARCON 8 avholdes i Vilhelm Bjerknes' Hus (forkortet VB), som er en del av Universitetet på Blindern, hoved-campus for Universitetet i Oslo. Den offisielle gateadressen er Moltke Moes vei 35 (kan brukes overfor drosjesjåfører, f.eks.), og ellers bruker Universitetet selv vanligvis de interne bygningsnumrene, der VB er hus nr. 13—rimeligvis (se også kartet over Blindern). VB er en etasjes bygning som til daglig huser seminarrom, auditorier og lesesal for realfagstudenter. I samarbeide med Realistforeningen (RF), bruker Ares Blindern VB som møtested, nærmere destemt den store RF-Kjeller'n i underetasjen. De tre bygningene VB, Niels Henrik Abels Hus (høyblokken ved siden av) og Sophus Lies Auditorium (som det er mulig vi kan få bruke til auksjonene) utgjør til sammen den delen av Blindern-komplekset som vanligvis kalles for Mat-Nat (for Matematisk-Naturvitenskapelig Fakultet). Vi disponerer ikke samtlige rom i hele VB, men til sammen ca. 18 seminarrom og 5 auditorier, samt RF-Kjeller'n og den store lobbyen, pluss en del spillareal ved nummererte bord plassert rundt om i gangene. Se også kart over bygningen; vær obs på at det ikke er lov å bevege seg gjennom dører der det står *Slutt på ARCONs område*. Skulle noen slik dør være åpen, må man straks melde fra til nærmeste ARCON-funksjonær.

Kommunikasjon

Hvis det ikke skjer et mirakel, kommer fremdeles streiken blant Sporveiens Helgedagsbetjening til å fortsette under ARCON. Konsekvensene av dette er at trikker og baner, samt de fleste busserslutter å gå lørdag og søndag kl. 1800! Vi jobber med å organisere skyss til/fra sentrum i det aktuelle tidsrommet, men kan ikke love noen ting. Publikum anbefales derfor på det sterkeste enten å organisere privat skyss eller å overnatte i nærheten av lokalet. Rutetabeller for de aktuelle linjer vil bli oppslått i lokalet; dessuten kan man ringe Trafikanten på telefon 17 70 30 for nærmere opplysninger (se forøvrig programoversikten).