



ARGON

Nordens største spillfestival

Oslo
24-26
juni
1994

Landsmøte for "Norsk Simuleringspillforbund"

Det siste året har en del ildsjeler i Oslo og Trondheim jobbet med å få igang et landsomfattende forbund for alle typer simuleringspill. "Arbeidstittelen" er Norsk Simuleringspillforbund (heretter fork. NSSF) — men vi har ikke akkurat tenkt å beholde det navnet lenger enn høyst nødvendig (vi håper å få inn navneforslag på landsmøtet, og velge et endelig navn da). Det er meningen at dette skal bli en paraply-organisasjon; det vil si at man først og fremst tar sikte på å organisere alle spillklubbene i Norge. Blant fordelene en slik struktur kan by på, vil vi nevne:

- Et nyhetsblad eller tidsskrift for å holde kontakt mellom foreningene.
- Muligheter for alle typer samordnet aktivitet på landsbasis, alt fra offisielle Norgesmesterskap til PR-initiativ for hobbyen.
- Støtte til lokale aktiviteter, gjennomprøvede utkast til turneringsregler, formidling av moduler og scenarier etc.
- Et styre eller annet felles organ, som skal kunne uttale seg på vegne av spillhobbyen, f.eks. i forbindelse med mediaomtale av simuleringspill.
- Samordning av spillklubb- og kongressaktiviteten; bedre kommunikasjon mellom de ulike miljøene.
- Hjelp for nye spillklubber til å komme igang, samt for etablerte grupper/klubber som vil starte spillkongress e.l. Vil du starte noe annet på egen hånd, f.eks. et postspill eller ditt eget spillblad, er det klart at NSSF vil kunne være til hjelp.

Et nystiftet NSSF vil samordne sin virksomhet med eksisterende organisasjoner, spesielt Norsk Rollespillforbund, som jo selv er under omlegging for tiden. Et klart forbilde er den svenske nasjonalorganisasjonen SVEROK (Sveriges Roll- Och Konfliktsspelförbund), som ikke bare virker som koordinator for spillhobbyen hinsides Kjølen, men som mottar og videreformidler betydelige offentlige midler i støtte. (Hvis ikke vi får pengene, blir de bare brukt til noe dumt!).

I pulje IV (lørdag formiddag, fra kl. 10.00) under ARCON 10 vil vi avholde NSSFs første landsmøte. Dette vil bestå av en forberedende sesjon, med påfølgende stiftelse og avstemning like etterpå i samme lokale. Alle spillklubber og liknende foreninger vil ha anledning til å stille med en representant, og alle interesserte vil få adgang til å delta under den offisielle stiftelsen. Forslag til vedtekter vil bli sendt ut til alle registrerte spillklubber med det første. Ytterligere detaljer kommer i programboken på kongressen.

For mere info, kontakt ARCON eller Hexagon.



ARCON 10

Nordens største spillfestival

Velkommen til ARCON 10, årets begivenhet for alle som er interesserte i Brett- og rollespill. Intet annet sted i Norden kan du treffe flere spillinteresserte, kjøpe billigere spill og få mer underholdning for pengene i løpet av en helg. Med fjorårets 1200 deltagere er ARCON ikke bare Nordens største, men også en av Europas. Derfor har vi økt PR-innsatsen mot utlandet, og regner med en betydelig kontingent av svenske og danske spillere. Fortsetter økningen, når vi kanskje 1500?

Da fjorårets utvidete åpningstider var en stor suksess, vil vi også i år starte fredag kl. 0900 og holde på til søndag ettermiddag. For tilreisende lønner det seg da å komme til Oslo på torsdag kveld og overnatte til fredag. Legg merke til at vi har begrenset antall overnatningsplasser, så meld deg på tidlig for å være sikret soveplass.

I år arrangeres ARCON for 10. gang, og dette vil selvsagt markeres litt ekstra. Vi planlegger en rekke spesielle programinnslag, som foreløpig er strengt hemmelige... Var du tilstede på ARCON 1—også kjent som *Spillfestivalen 1985*? Ta kontakt med komiteen; du kan vente deg en overraskelse!

Da vi ikke er spesielt imponert over fjorårets samarbeid med Ticketmaster, blir det ikke anledning til å melde seg på pr. telefon i år. **Til gjengjeld kan du nå melde deg på turneringer samtidig med at du betaler medlemsavgiften.** Fyll ut vedlagte postgiro innbetalingskort, og send det inn innen 21. mai. Du vil da få beskjed om hvilke turneringer du har kommet med på.

Dessverre har vi måttet øke medlemsavgiften til kr. 185. Dette skyldes at utgiftene til lokaler, PR og film har steget så kraftig at ARCON 9 gikk underskudd. Vi håper å kunne tjene inn dette i år, i så fall vil prisen ligge på samme nivå også til neste år. Likevel vil vi minne om at ARCON ikke koster særlig mer enn andre norske kongresser (og mye mindre enn svenske), og har et mye bredere tilbud.

4 tips for en bedre ARCON

■ Meld deg på så fort som mulig!

Opptak til turneringer skjer etter påmeldingsdato, og da de fleste turneringene blir fulle, lønner det seg å være tidlig ute. Melder du deg på etter 21. mai, eller betaler ved døren, kan kan sjansen for å få plass være liten.

■ Ta med egne spill!

Arrangørene kan ikke selv skaffe 49 Junta-sett, og hvis det ikke finnes nok spill, blir de nederst på lista strøket! **Alle som tar med eget spill til en turnering vil få fortrinnsrett i denne!**

■ Meld deg som spiller!

Mangel på GMer er den største årsaken til at folk ikke får plass i turneringene. **Alle som GMer i minst to puljer (uansett spill) vil få fortrinnsrett i alle rollespillturneringer.** Dessuten kommer alle som GMer i minst tre puljer med i konkurransen om Beste Spilleleder.

■ Meld deg som gopher!

For å avvikle ARCON trenger vi medhjelpere til resepsjon, kantine, vakt hold, rydding, turneringsavvikling etc. Som takk for strevet får du T-skjorte, matkuponger, refusjon av deltageravgiften (minimum to puljers jobb, såfremt ARCON ikke går underskudd), adgang til gopherrom og gopher-parties, samt din del av æren for en velarrangert festival.

Vi sees på Blindern i St.Hans-helgen, for en spillopplevelse du ikke kommer til å glemme (inntil ARCON 11)!

Uliken oss i
Komiteen!

ARCON

Postboks 46, Blindern
0313 Oslo



Om programmet...

På de påfølgende sidene vil du finne informasjon om de programpostene som for tiden ligger i rute. De største av disse vil det være mulig å forhåndspåmelde seg i, de andre kan du melde deg på under ARCON. Sammenliknet med i fjor savner du kanskje noen av de mindre turneringene, dette skyldes at disse ikke krever så mye planlegging og derfor ofte kommer med i siste liten. Vi regner derfor med å få mange flere programposter enn de som er oppført her; blant annet planlegger vi turneringer i Paranoia, Star Wars, Battle for Moscow, History of the World, Mirkrist, Muu og flere miniatyrspill.

Dessuten planlegger vi andre programposter som foredrag, postspillseminar, fanzineverksted etc. Vi prøver også å få i stand et samarbeid med Megazone for å avholde ARCON-turnering i laserpistolduell. Kan du tenke deg å arrangere en programpost, ta kontakt med programsjefen.

Tegnforklaring

- ◆ **Regelinnføring før start**
- ⊙ **Ingen regelkunnskaper kreves**
Enkle regler, egnet for nybegynnere
- ⊕ **Regelkunnskaper anbefales**
Nybegynnere kan delta, men ikke regn med å vinne
- ⊗ **Regelkunnskaper nødvendig**
Reglene er så krevende at nybegynnere ikke vil komme inn i spillet
- ☑ **Forhåndspåmelding**
Påmelding mottas samtidig med innbetaling, samt under ARCON
- ⚡ **Aldersgrense 16 år**
På grunn av tidligere tilfeller av bråkete og useriøs spilling, har dessverre enkelte arrangører stilt som krav at deltagerne må være 16 år eller eldre (gjelder kun gutter, ikke jenter). For yngre spillere som måtte reagere på dette, vil vi oppfordre dem om å foregå ved et godt eksempel i år, så vil det kanskje ikke være nødvendig i fremtiden.



AD&D NM



- **Tore Godager/Heikki Holmås**
- **Pulje I + III + IV / VI / VII**
- **Cup / 3 runder / 216 delt.**

I år skal fjorårets beste AD&D DM arrangere Arcons tradisjonelt sett største turnering. Turneringsoppsettet vil bli det samme som tidligere år, med tre innledende runder, semifinale og finale.

Historien starter i en liten handelsby ca. 80 km vest for Palanthas, i DragonLance, hvor spillerne er lokale helter som nettopp har kommet tilbake fra en quest for å feire. Under feiringen skjer det noe...

Kvalifiseringen er en slags return to basics, hvor både nye noviser og gamle mestre kan ha det gøy. PCene vil ligge på ca. 6-7-8 level, og det vil bli brukt Dungeon Master's Guide, Player's Handbook, Tome of Magic og Dragonlance Guide. Alt sammen selvfølgelig 2nd Edition.

AD&D Duell



- **Ubesatt**
- **Pulje II / III**
- **Cup / 3 runder / 64 delt.**

Turneringen for regelkverulanter er foreløpig ikke besatt, så hvis noen føler seg sikre, og tøffe nok til å bestyre denne gruppen utakknemlige og siterende AD&D spillende vesener, meld dem til komiteen.

Turneringen spilles som tre-runders cup med fire spillere per bord.

AD&D Ravenloft Open



- **Niels Wisth**
- **Pulje VI / VII**
- **Cup / 2 runder / 25 delt.**

For de som mener at til og med horror kan spilles i AD&D, presenterer vi AD&D Ravenloft. Eventyret er et ganske tradisjonelt Ravenloft-eventyr, hvor det vil bli iverklagt godt rollespill.

Spillet vil ha en tradisjonell innledning, med dimensjonshopping, hvor spillerne vil bli gjort klar over hva det er som skiller Ravenloft fra andre AD&D-verdener.

Characterene er på rundt 7-8 level, og det brukes Dungeon Master Guide og Player's Handbook; 2nd Edition.

Call of Cthulhu



- **Svenn-Tore Mauseth**
- **Pulje III / VI**
- **Lag / 1 runde / 80+ delt.**

Det er vinteren 1921, 8. januar. Ute er det 20 speik, vinden huler utenfor hytteveggene. I det fjerne høres en isbjørn. Vi er på Longyearbyen, Svalbard.

Basert på Lovecraft's bøker, et av de første seriøse horror-rollespillene, og det beste, hevder mange.

Årets arrangør lover at dette eventyret skal bli en kald og mørk opplevelse, med definitivt vekt på rollespill (og litt problem-løsning, selvfølgelig).

Cyberpunk



- **Knut Marius Thorvaldsen**
- **Pulje V**
- **Lag / 1 runde / 32+ delt.**

Cyberpunk 2020, som bygger på bøkene til Gibson, er et av de mest populære rollespillene innen nettopp den genren, Cyberpunk.

En sekretær til en corp exec har bestemt seg for å stikke av. Han betaler fett med Eurobucks for å få henne tilbake, så det burde ikke være noen stor sak, eller...

Her bes GM'er å ta med seg de viktigste Tech-bøkene, samt grunnboken.

Dark Conspiracy



- **Alf Risberg**
- **Pulje VI**
- **Lag / 1 runde / 50+ delt.**

Dark Conspiracy er et futuristisk skrekk-rollespill, hvor PCene har en sjanse til å skyte tilbake. Men hva hvis de ikke har noen våpen....

På sommeren bestemmer mange seg for å dra på interrail, eller tilsvarende. Baltikum er nå et område som er åpnet for fri tog-reise. Hvilken bedre måte å tilbringe en sommerferie på, enn å oppdage et spennende land som har vært stengt til nå!





Floating Vagabond



- Yngvar Sørensen
- Pulje VI / VII
- Cup / 2 runder / 36 delt.

Rollespill fra et univers hvor naturlovene er ute til lunch! Årets eventyr inneholder bl.a. kortspillende zombier, superintelligente formelkastende potteplanter, paranoide hypokonder-spøkelser, superhelten Muu-Man, og en galakse som skal fjernes for trafikkregulering! Krever ingen regelkunnskaper, men evne til å improvisere.

Modulkonkurranse



- Inge Kjøl
- Innlevering innen lørdag 1200
- Jurybedømming

Har du laget en modul som du er spesielt stolt av, og ønsker å vise denne frem for andre? Ta den med på ARCON og konkurrer om hvem som har den beste. Scenarioet kan være for alle slags spillsystemer, og det legges svært liten vekt på tekniske spildetaljer. Derimot teller faktorer som plot, bakgrunnshistorie og beskrivelse av personer og steder sterkt.

NAF II



- Herman Ellingsen
- Pulje VI
- Lag / 1 runde / 35+ delt.

Norsk Automobil-Ferie II er spillet alle har prøvd—Live. Diverse bilferier i Norge og Sverige i vår barndom, som vi alle husker med glede. Alle severdighetene som vi kunne bivåne innenfra de nedregna bilvinduene, og så videre. Ingen regelkunnskaper kreves; GM utnevnes på stedet.

RoleMaster



- Andreas Ørlyng
- Pulje II / III / IV
- Cup / 3 runder / 72 delt.

I år skal igjen den store festivalen til ære for den store guden Iglari arrangeres. Det er fire år siden sist, så byen er fylt opp med glade og forventningsfulle tilbedere.

RoleMaster vil i år gå over 3 runder. I den første puljen vil de 72 spillerne deles inn i

2, hvor 36 spiller i 2 timer. Fra disse to puljene vil de 3 beste fra hvert bord gå videre til den normale runden.

I den første, innledende runden vil det i stor grad vektlegges bare rollspill, og veldig lite problemløsning. I runde to vil det bli mer tradisjonelt rollspill, hvor både rollspill og problemløsning blir verdsatt.

Regelverulanter blir ikke godtatt. Kun for erfarne rollspillere, god kjennskap til RoleMaster kreves.

RuneQuest



- Kristoffer Sandven
- Pulje VII
- Lag / 1 runde / 25+ delt.

Tradisjonell turnering på ARCON, som tradisjonen tro kom inn i programmet så sent at vi ikke vet særlig mye om scenarioet, annet enn at det legges vekt på rollspilling og det spesielle miljøet i Glorantha.

Spilledermestersk.



- Kim Strandebø
- Pulje VII
- Indiv. / 1 runde / 30 GMer.

Som navnet tilsier, en turnering hvor man skal lede et rollspill for 5 spillere. System og eventyr er helt valgfritt, og kan være selvalget eller kjøpt i butikken. Mens det er forhåndspåmelding for GMene, kan de som ønsker å delta som spillere bare melde seg i resepsjonen under ARCON.

Terrorist



- Herman Ellingsen
- Pulje II / V + VII
- Lag / 1 runde + GM-oppl. / 100+ delt.

Terrorist er rollespillet for deg som går rundt og bærer på en liten Abu Nidal-spire. Scenarioene viser seg ofte å være høyst samfunnsaktuelle, og har ved gjentatte anledninger vist seg å forutsi historiske begivenheter (som f.eks. revolusjonen i Russland og attentat på en viss forlags-sjef). Hvis du har nok galgenhumor nok, kan vi love deg en hektisk jakt med Interpol i hælene, nitroglyserin i lommene og martyrdøden nært forestående!

Toon



- Trygve Øisjøfoss
- Pulje V
- Lag / 1 runde / 20+ delt.

Spillet for deg som elsker tegnefilmer. Er det sprøtt, vilt eller morsomt nok, går det an. Ikke bare det, sjansen er 50%!

TORG



- Karl Rune Nilsen
- Pulje IV / VI
- Cup / 2 runder / 36 delt

Spillet for deg som liker «pulp» science fiction. Eventyret utspilles i beste Indiana Jones-stil, og oppdraget er (naturlig nok) å finne Paktens Ark, for sammen med Israel og US Army å bekjempe Faraø Möbius.

Twilight 2000



- Ronny Kjær
- Pulje I
- Lag / 1 runde / 36 delt

Den 3. verdenskrig har startet, og verdens nasjoner har falt sammen. I deres sted har det dukket opp diverse «krigsherrer». En av dem har fått kontroll over reaktoren i Halden, og truer med å lage kjernefysiske våpen. Det er opp til spillerne å stoppe ham.

Vampire



- Chriss Fieldhouse
- Pulje V – VI
- Lag / 1 runde / 60+ delt.

The Lure of Darkness!
Hiding amongst the Anarchs of London, is a secret that has been lost for centuries. A secret that speaks of the darkest fears of all the Vampire Kindred, a secret that can hide no more!

The challenge is to travel across Europe, to outwit rivals who will stop at nothing, but the final question is—who is friend and who is foe?

The first game in the Storyteller System from White Wolf, and perhaps one of the best-selling games these last years. The tournament leader is imported from England, so proficiency in English will be required from those participating. This

tournament is for players 16 years and up. Storytellers wanted!

Warhammer FRP



- Kjetil Wang
- Pulje I + IV + VII
- Lag / 1 runde / 100+ delt.

I år feires 1-års jubileet til den store oppdagelsesferden over havet, noe som fører til at Engebrect Uberlegen føler at han må gjøre et nytt fremstøt for å få plass bland de store oppdagere. Denne gangen ved å skytes til månen i KANON!

PC-er med en viss humor bes melde seg, og lag med egne spillere er garantert plass.

Denne spesielle hendelsen er sponset av Dvergenes Engineer Guild og diverse Nobles. De som ønsker å melde seg på som GMer direkte hos Kjetil Wang, kan ringe TLF: 22 15 10 83 mellom 17:00 og 18:00 på hverdager.

Werewolf



- Patrik Sahlström
- Pulje III / VII
- Cup / 2 runder / 32+ delt.

Rage in Chicago!
Stammen mister kontakt med en ånd som skulle passe på en mulig Lupine i Chicago, og packet sendes inn i Chicago, vampyr-territorium, for å finne jenta det gjelder.

Nok et produkt fra White Wolf, og det andre i Storyteller-rekken. Her spiller en de fryktede varulvene som siden tidenes morgen har krevd sitt fra menneskene.



1830



- Hans Torvatn
- Pulje V / VII
- Cup / 2 runder / 36 delt.

Populært "seriøst" brettspill om jernbaneutbygging på østkysten, med vekt på aksehandel og konstruksjon av lønnsomme ruter. Kjøp billig, selg dyrt, og dump underskuddsforetak på nestemann. Relativt enkle regler, men lite til felles med andre spill (ingen terninger). Standard regler uten "optional 6-train" brukes.

ASL



- Olav Marstokk
- Pulje I – VI
- Free-form / 4–6 runder / 16 delt.

Verdens mest omfattende taktiske krigsspill. I år brukes igjen samme system som i utenlandske turneringer, hvor man selv velger scenario, motstander og tidspunkt. Alle deltagere må møte opp til briefing i pulje I. Deltagerne avtaler seg i mellom hva de vil spille, det eneste kravet er at scenarioet bør kunne spilles ferdig i løpet av fire timer. Resultatene noteres i deltagerens "loggbok", samtidig som seier/tapstatistikken føres på tavlen (så man vet hvem man bør utfordre for å få mest poeng). For å kvalifisere må man spille minst fire scenarios mot forskjellige motstandere, og poeng utregnes ut fra motstandernes kvalitet. Alle loggbøker må leveres inn senest lørdag 2400, hvorpå man regner ut kvalitet og poengsum for alle spillerne. Regler, brikker og brett bør medbringes i den grad man har mulighet.

Axis & Allies



- Ubesatt
- Pulje ?
- Cup / ? runder / ? delt.

Norges mest kjente og kanskje mest populære brettspill mangler i år foreløpig arrangør. Vi kan garantere at det vil bli en Axis-turnering, men ikke i hvilken form den vil bli. Arrangør bes melde seg!

BattleTech Duell



- Sten Hugo Hiller
- Pulje IV – VI

Duellspill fra Mechwarrior-universet. En kan designe hva en vil opp til 100 tonn for Inner Sphere eller 75 tonn for Clan (ingen avrunding, behold fraksjoner). Minimumskrav for vekt og ammunisjon gjelder. Kun regler fra Battletech Compendium kan benyttes. Er du Norges beste Mechwarrior? Bli med og bevis det!

Britannia



- Fredrik Ørlyng
- Pulje II / IV
- Cup / 2 runder / 16+ delt.

Årets Britannia-turnering blir en smule spesiell; Kun nogenlunde erfarne Britannia-spillere kan være med. Det stilles ingen krav til hvor mange ganger du har spilt Britannia, men du må kunne reglene og ha spilt spillet mange nok ganger til at du forstår hva det virkelig dreier seg om. Antall deltakere er ikke begrenset av annet enn antall tilgjengelige spill. De fire spillerne som får flest poeng, uansett bord, vil gå til finalen.

Circus Maximus



- Tore Stuedahl
- Pulje IV – VI
- Cup / 2 runder / 20 delt.

Veddeløpsspill fra romertiden. Ekvipasjer lages ved starten på pulje IV og leveres inn til godkjenning, sammen med skjema for vedding og sabotasje. I første runde fordeles deltagerne på to baner. De fem beste fra hvert race går videre til finalen; de andre kan bruke sine resterende sestertier på vedding og sabotasje. Den som har mest penger igjen vinner (uansett om han/hun kom til finalen). Alle regler benyttes.

Adv. Civilization



- Ubesatt
- Pulje II / VI
- Cup / 2 runder / 64 delt.

Et klassisk turneringsspill om utviklingen fra steinalderen til romertiden. Målet med spillet er å bli sivilisert. Sørg for at befolk-

ningen din får nok plass å boltre seg på, bygg byer og gjør lukrative handelsavtaler med medspillerne. Men pass på; når du minst venter deg det kan det komme et jordskjelv, eller enda verre: folket kan gjøre opprør! Anbefales for spillere som har sett seg lei på at et terningslag skal avgjøre hvem som spiller spillet.

Diplomacy



- Borger Borgersen
- Pulje III + V + VI / VII
- Cup / 3 runder / 49+ delt.

Diplomacy er et spill for 7 personer hvor spillerne kontrollerer hver sin stormakt i Europa rundt år 1900. Godt diplomati er essensielt for å gjøre det godt. Det brukes ikke terninger i dette spillet. Spillerne rangeres etter antall supplysentre etter høst 1907. Ved likhet har landene individuell rangering. Tre kvalifiseringsrunder hvorav de to beste resultatene teller for kvalifisering til finalen. Kåret til Beste Turnering under ARCON 7.

Harpoon



- Ronny Kjær
- Pulje IV / VII
- Cup / 2 runder / 20 delt.

En simulering av moderne sjøkrig der det legges vekt på hardware. Deltakerne deles opp i to lag som sitter i adskilte rom mens turneringslederen flyr som en strikkball for å koordinere det hele. Verd å spille også bare for å se en uhyre stresset turneringsleder...

Illuminati



- Tore Godager
- Pulje II / V
- Cup / 2 runder / 36 delt.

KAOS! Spillerne styrer en av flere fraksjoner som kjemper om verdensherredømme ved å skaffe seg kontroll over organisasjoner som f.eks. Goldfish Fanciers eller FBI. Deluxe Illuminati benyttes (UFO'en er ikke med). Hvis ingen har oppnådd sine krav før tiden er ute, vinner den som har høyest sum av power og antall kontrollerte kort. Meget morsomt!

Junta



- Ubesatt
- Pulje II + IV / VI / VII
- Cup / 3 runder / 343 delt.

ARCONs desidert største brettspillturnering. Vær med på å styre en liten bananrepublikk. Målet er selvsagt å lure så mye penger som mulig fra statsbudsjettet inn på din hemmelige bankkonto i Sveits. Useriøst, men veldig morsomt spill! Oppmøte 15 min før start slik at vi skal få fordelt spillene.

Kremlin



- Terje A. Pedersen
- Pulje I / IV
- Cup / 2 runder / 25 delt.

Ta makten i politbyrået! Et raskt og enkelt spill som går ut på å skaffe seg kontroll i Sovjetunionen. Advanced rules brukes, bortsett fra revolution-varianten. Husk å ta med spill!

Lost Worlds



- Tore Stuedahl
- Pulje I
- Monrad / 7 runder / 64 delt.

Beste turnering på ARCON 9! Et populært duellspill hvor man i stedet for brett og brikker bruker bøker. Arrangeres nå for sjuende år på rad! Som vanlig en Monrad-turnering med 7 runder @ 40 min + 5 min. pause mellom rundene. Følgende bøker kan benyttes:


- Goblin w/ Mace & Shield
 - Man w/ Sword & Shield
 - Lizardman w/ Scimitar & Buckler*
 - Skeleton w/ Scimitar & Shield*
 - Woman w/ Quarterstaff
 - Man in Plate w/ Sword & Shield
 - Barbarian w/ Two-Handed Sword
 - Dwarf w/ Two-Handed Axe
 - Man w/ Shortsword & Dagger
 - Woman w/ Sword & Shield
 - Halfling w/ Shortsword & Shield*
- Bøker merket med (*) er modifiserte; dvergen brukes nå umodifisert.

Tidsskjema


Tid	Fredag										Lørdag										Søndag							
	09:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00	22:00	23:00	00:00	01:00	06:00	09:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	
Pulje			I				II				III					IV				V				VI				VII
Rollespill																												
AD&D NM																												
AD&D Duell																												
AD&D Ravenloft Open																												
Call of Cthulhu																												
Cyberpunk																												
Dark Conspiracy																												
Floating Vagabond																												
NAF II																												
RoleMaster																												
RuneQuest																												
Spilledermesterskap																												
Terrorist																												
Toon																												
TORG																												
Twilight 2000																												
Vampire																												
Warhammer																												
Werewolf																												
Brettspill																												
1830																												
ASL																												
Axis & Allies																												
BattleTech Duell																												
Britannia																												
Circus Maximus																												
Civilization																												
Diplomacy																												
Harpoon																												
Illuminati																												
Junta																												
Kremlin																												
Lost Worlds																												
Lost Worlds All-Stars																												
Machiavelli																												
Magic: the Gathering																												
Monopol																												
Republic of Rome																												
RISK																												
Up Front																												
Annet																												
Killer																												
Miniatyrmaling																												
Hunters Hunted																												
Auksjon																												

Forklaring:


 Åpen turnering

 Turnering med forhåndspmelding

 Semifinale

 Finale

 Regellinnføring

 Andre programposter

Restauksjon og premieutdeling

Lost Worlds All-Stars ☹️

- Tore Stuedahl
- Pulje VII
- Cup / 6 runder / 32 delt.

En turnering for alle tidligere deltagere i Lost Worlds på DEFCON og ARCON (også årets). Holdes som en cup med 6 runder @ 40 min. Hver spiller kan delta med sin beste overlevende kriger, som beholder sine opparbeidede bonuser og body points. Disse er ranket i en seeding-liste som offentliggjøres på ARCON. Alle spillere anbefales å lage navn til sine gamle krigere.

De 8 høyest seedede kommer rett til runde 3; neste 8 rett til runde 2; mens de resterende 16 må starte i første runde. Listen over godkjente bøker er den samme som i den ordinære turneringen.

Machiavelli 📖☹️

- Fredrik Ørlyng
- Pulje VI / VII
- Cup / 2 runder / 64 delt.

Machiavelli er et spill for 8 spillere der du gjennom diplomati, ferdigheter og litt flaks skal erobre Italia på 1400-tallet. Intriger, katastrofer og overraskende trekk er stikkord for det som vanligvis skjer når en spiller Machiavelli. Turneringen lider av mangel på spill og spillere, men så lenge det er nok av de to overnevnte vil det bli avholdt en turnering. Antall penger ved spillets slutt avgjør hvem som vinner.

Magic: the Gathering ☹️

- Salve Nilsen
- Pulje VI
- Monrad / 6 runder / 64 delt.

Siden nyttår blant de mest populære (og desidert mest etterspurte) spill i Oslo. Et kortspill basert på samle-prinsippet, hvor man velger seg ut en stakk etter den strategi man legger opp. Enkle regler, men da man må stille med egen stakk, kreves det at man har kjøpt spillet og lært det på forhånd (butikkene lover at det kommer i handelen i god tid før ARCON). Hver runder varer 45 minutter, og man spiller uten ante.

Monopol 😊

- Sten Hugo Hiller
- Pulje V / VI
- Cup / 3 runder / 216 delt.

Elsket og hatet, ingen har en likegyldig holdning til dette antageligvis Norges mest spilte brettspill (særlig ikke det daværende komited medlemmet som ville vunnet NM i 1988 hvis han ikke hadde trukket "Deres hus og hoteller brenner...")!

Republic of Rome ☹️

- David Rismo
- Pulje V / VII
- Cup / 2 runder / 36 delt.

Diplomatispill fra middelalderen hvor man kjemper om makten i det romerske senatet. Diverse ekstraregler brukes, bl.a. så barbarene ikke får like mye flaks som forrige finale!

RISK 📖😊🎲

- Svein Mathisen
- Pulje IV / VII
- Cup / 2 runder / 36 delt.

Et meget enkelt strategispill som kan appellere til entusiaster av både krigsspill og tradisjonelle strategispill. Målet er å erobre verden mens man holder de andre spillerne fra strupen.

Up front 📖☹️

- Tore Stuedahl
- Pulje II - III
- Monrad / 6 runder / 20 delt.

Kortspill om infanterikamp under Andre Verdenskrig. Raskt og underholdende; allikevel på mange måter realistisk. Turneringen avholdes som Monrad, med 6 runder @ 50 min. Gjeldende regler: 1-20, 22, 25-27, 34-37, 39, 43 + alle nasjonsregler. Alle spillere skal stille med to lag—et akse (D/IT//FR) og et alliert (GB/US/FR/USSR). Disse kan designes innenfor 351 poeng eller velges blant et sett ferdiglagde før start. Alle lag må leveres inn til godkjenning fredag 1600! Scenario offentliggjøres ved start.

Figurmalning

- Thomas Harris
- Innlev. innen fredag 2400
- Individ. bedømming

Fast innslag siden ARCON 3, hvor de kunstneriske av oss får muligheten til å vinne ære og berømmelse. Klassevinnerne avgjøres ved publikumsavstemning, mens Best in Show kåres av en kvalifisert fagjury bestående av tidligere vinnere. Klassene er som følger:

- Liten: Enkelt person, base max 40x40mm
- Stor: Kjøretøy, dyr med vinger, gigant etc., base max 100x100mm
- Rytter: Person på ridedyr-/monster/kjøretøy, base max 120x120mm
- Vignett: Flere figurer med dekorert base max 120x120mm
- Diorama: Samme som vignett, men større base
- Gruppe: Flere enkeltstående miniatyrer, hver enkelt base max 40x40mm
- Konversjon: Selvbygd/betydelig forandret miniatyr, base max 120x120mm

I de to første klassene kan man stille med to figurer hver, mens resten er begrenset til en figur.

Miniatyrspill 😊

- Mikael Palo, Torbjørn Hestad m.fl.
- På forespørsel har vi igjen headhunted noen av Sveriges beste miniatyrspill-arrangører til ARCON. Som i fjor vil Torbjørn og Mikael (kjent gjennom mange år som Gothcon-arrangører) avholde Microslag fra andre verdenskrig. I tillegg håper vi å få avholdt et kjempescenario om slaget mellom romere og gallere ved Alesia i 52 f.Kr. Mere info om disse vil følge i senere utsendelser.

Killer 📖😊🎲

- Annstein Garnes
- Pulje V - VI / VII
- Cup / 3 runder / 216 delt.

En av ARCONs største turneringer gjør comeback! De innledende runder starter

lørdag 1700, med *Circles of Death* på 10 spillere i hver. De beste (etter poeng) går videre til finalen søndag 1200. Spillerne blir fotografert på fredag kveld, og må samtidig betale 10 kr. i materialkostnader.

Følgende våpen gjelder:

- **Kniv:** Gul/Bic kulepenn u/ innhold
- **Gift:** Gule Post-It lapper (kan fåes av arr.)

■ **Bombe:** Fyrstikkeske m/ brun tape utenpå

■ **Klubbe:** Skumgummiklubbe

■ **Annet:** Arrangøren kan godkjenne andre våpen etter skjønn; ta med og håp på det beste.

Det er viktig å huske at drap må skje *uten vitner!* Ingen må finne ut hvem som står bak mordet.

Film

- **Fredag 11.00–søndag 15.00**

Mellom spillutskeielsene vil det bli anledning til å slappe av med et av våre to filmprogram på video storskjerm, hvor vi har et "bredt" og et "smalt" program. Dessuten vil vi trolig også i år arrangere ARCON-Kino i samarbeid med Blindern Filmklubb, hvor vi viser spillefilmer i 35mm med plass til 400 personer. Siden dette kommer i tillegg til det vanlige programmet, vil det koste 10 kr pr. film på ARCON-Kinoen.

Auksjon

- Johannes H. Berg
- **Lørdag 00.00–02.00, 08.30–10.00** (evt. restauksjon søndag 14.00)

En av festivalens mest populære attraksjoner. I fjor var prisene lavere enn noensinne, så her får man anledning til å skaffe seg det meste av spill til en brøkdell av hva de koster i butikken.

Som vanlig tar vi et gebyr på kr. 10 i forskudd; dessuten beregnes provisjon på 10% av salgssummen (gebyret inkluderes i dette). Selgerne må selv ta kontakt med resepsjonen for utlevering av penger/ usolgte spill; dette skjer på lørdag mellom kl. 12.00 og 24.00. Oppgjør etter restauksjonen og evt. uavhentede oppgjør vil bli tilsendt. For usolgte spill må eierne selv dekke porto hvis de ønsker disse solgt, i motsatt fall vil de selges på neste ARCON.

Påmelding

Påmelding

For å gjøre det enklest mulig for deg å melde deg på til ARCON, har vi i år gått tilbake til påmelding via postgiro, men samtidig åpnet muligheten for samtidig å melde seg på turneringer. Du slipper altså å måtte melde deg på i to omganger, slik som tidligere. Rundt 1. juni vil du få tilsendt ytterligere ARCON-info, hvor du får vite hva du har kommet med på av turneringer.

Det blir altså ingen telefon-påmelding via Ticketmaster til ARCON 10. Det systemet virket bra m.h.t. billetter, noe som forenklet innslippet slik at vi faktisk greide å starte uten nevne verdige forsinkelser. Derimot var det masse feil med registrering av navn/adresser, samt at de uten vårt vitende la på et gebyr på 10 kr.

Vi har nå løst "billett-problemet" ved å få trykt innbetalingskortene med medlemskort på. Ta vare på medlemskortet—det er din kvittering, og mister du det, mister du adgang til ARCON! Alle turneringsansvarlige vil sjekke at deltagerne har gyldig medlemskort ved oppmøte til turneringer.

Dette er et forsøk fra vår side på å komme frem til et bedre, mer oversiktlig system for påmelding til ARCON. Skal det bli vellykket, må du lese nøye hvordan du skal fylle ut skjemaet. Hvis det er noe du lurer på, ring komiteen for veiledning.

Personalia

Fyll ut navn og adresse i feltet "Sendt av". **Bruk blokkbokstaver!** Kan vi ikke lese hva som står, vil du ikke få svar tilbake. Sett gjerne opp også ditt telefonnr. på baksiden av blanketten, da kan vi ringe deg hvis det er noe vi lurer på.

Sett kryss for om du har vært på ARCON tidligere eller ikke, så vi lettere kan finne medlemsnummeret ditt. Har du fått tilsendt denne brosjyren i posten, vil du finne medlemsnummeret på etiketten (A#). Hvis du fører på dette selv, letter du arbeidet vårt såpass at vi tar din blankett først!

Turneringer

Kryss av på postgirokortet for de turneringene du ønsker å være med i. **Velg kun én turnering pr. pulje!** Ønsker du å delta

i en turnering uten forhåndspåmelding, lar du denne puljen stå åpen og melder deg på under ARCON.

Det er lov å melde seg på en turnering hvor første runde kolliderer med finaler i andre turneringer. Men hvis du kommer til en finale som går samtidig med noe annet du har meldt deg på, **må du gi beskjed om hvilken av disse du vil være med på.** Gjør du ikke det, kan du bli diskvalifisert til alle turneringer!

Fristen for å melde seg på turneringer er 21. mai. Da vil vi kjøre ut påmeldingslister, allokere rom og spilledere, og sende ut informasjon til deltagerne. Det er lov å sende inn påmeldinger til turneringer etter fristen, men disse vil kun bli registrert dersom kapasiteten tillater, og vil ikke bli satt på ventelister.

Overnatting

Som nevnt under praktiske opplysninger har vi begrenset kapasitet til overnatting, så hvis du ønsker soveplass må du merke av for dette. Da får du en egen billett som gir adgang til sovelokalene på Ullevål skole. Disse plassene er forbeholdt tilreisende, så hvis du bor i Oslo-området (postnr. 0000–1500 + nedre Romerike) kan du ikke reservere soveplass.

GM/gopher/arrangør

Hvis du ønsker å hjelpe til med å arrangere ARCON, enten som spiller, gopher eller ved å arrangere nye turneringer, sett kryss for dette og før opp på baksiden av blanketten hvilke puljer/turneringer det gjelder. Du kan også føre opp om du tar med spill som kan brukes i turneringer.

Påmelding utenlands

For personer utenfor Norge som ønsker å melde seg på ARCON, gjør som følger:

Fyll ut postgiroblanketten med navn/adresse, turneringsønsker etc. som vanlig. Send hele blanketten (inkludert medlemskort) til:

ARCON, boks 46 Blindern, 0313 Oslo
Påmeldingen din vil bli behandlet på vanlig måte, og informasjon tilsendt. Medlemsavgiften (NOK 150) betales ved oppmøte, og medlemskort utleveres.

IKKE FOR BLEIKINGER! IMPERIUM - 3 0 0 0 -

Terningløst Science Fiction Rollespill
Et enkelt og raskt rollespill, satt i et univers på randen av katastrofen!

Ingen ting avhenger av terninger. Alt avgjøres av din fantasi og dyktighet!
KUN KR. 89,- I BESTILL I DAG!

JA TAKK! Send meg straks ___ eks. av IMPERIUM 3000 til kr. 89,- pr. stk. pluss porto.
Kryss av: Jeg forskuddsbetaler. ___ Send meg varene i oppkrav (gebyr kommer i tillegg). ___
Skriv tydelig:

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./sted: _____

Sendes til: FROST v/Torbjørn Lien, Vevendeln. 36,

N-6100 Volda. Eller ring: 70 07 87 01

Postgirokonto: 0824 0623251

SKRIVER MED CASER...



TEKST I
NORSK!

En nyhet fra...

FROST
Forlag for Rollespill- og Strategispill

Kontaktpersoner

Sekretær	
Johannes Berg	22 14 41 63
Program/turneringer	
Inge Kjøl	22 11 40 05, linje 245
Program/praktisk	
Kim Strandebø	22 23 84 111
PR	
Geir Aalberg	22 22 46 08
Drift	
Hans Olai Martinsen	22 22 41 44
Økonomi	
Trond Jansen	22 65 92 74

Åpningstider

ARCONs primære spillelokaler, Vilhelm Bjerknes' Hus (bygning 13, Universitetet på Blindern, heretter kalt VB) er åpne for publikum til følgende tider:

Fredag 24/6	kl. 09.00–03.00
Lørdag 25/6	kl. 08.00–03.00
Søndag 26/6	kl. 08.00–17.00

Alle som ønsker å delta i første pulje anbefales å møte opp kl. 0900 på fredag, da det naturlig nok vil ta tid å registrere 1200 deltagere innen programmet starter. Hold medlemskortet (kvittering fra postgiroinnbetalingen) klar ved oppmøte.

Sekundærlokalene—Sophus Lies Auditorium (bygning 15) og Mattekantinen (i Niels Henrik Abels Hus, bygning 14) vil ha noe andre åpningstider, som vil bli kunngjort ved oppslag.

Lokalene

I Universitetets semestre er de tre bygningene vi bruker undervisningslokaler, lesesaler og kontorer for studenter og ansatte ved Matematisk-Naturvitenskapelig Fakultet (samt noen andre fag, f.eks historie). I samarbeid med Realistforeningen bruker Ares Blindern VB som møtested på tirsdagskvelder i semesteret, nærmere bestemt den store RF-Kjeller'n i underetasjen. ARCON 10 disponerer så godt som alt av møterom i hele VB, til sammen ca. 20 seminarrom og 5 auditorier, samt Sophus Lie etc. Men det er visse områder som er sperret for våre medlemmer. Disse vil være merket med spesielle skilt.

Deltageravgift

Forhåndspåmelding: NOK 185
fra utlandet NOK 150
Billett ved døren: NOK 250
Dagsbilletter: NOK 130

Dette inkluderer fri adgang til alle arrangementer og turneringer i regi av komiteen. Arrangementer i samarbeid med andre instanser, som fx. Blindern Filmklubb, kan ha egne tilleggsavgifter.

Overnatting

Som i fjor vil vi benytte egne lokaler til overnatting. Disse ligger i **Ullevål Skole** (ikke Kjelsås Skole som nevnt på postgiroblanketten). Denne ligger under 10 min. gange fra Universitetet, og adressen til er **John Colletts allé 20**.

Pga. liten kapasitet er alle overnattingsplasser reservert tilreisende! Disse vil, etter å ha meldt seg på, få tilsendt egen billett som gir soveplass inntil alle 250 plasser er fylt opp. Personer som melder seg på sent, betaler ved døren eller bor i Oslo-området (postnr. 0000–1500 + nedre Romerike), kan ikke regne med å få soveplass. Alle som har noen mulighet til å få bo hos kjente i Oslo, bør prøve å bruke dem i år. Det er mulig at vi greier å skaffe flere soveplasser, men dette er høyst usikkert.

Sovelokalene er åpne for publikum fra torsdag 23/6 kl. 2000 til søndag 26/6 kl. 1500. Den første natten (torsdag–fredag) kan man møte opp direkte på Ullevål Skole for forhåndsregistrering og tilvisning av plass.

Det er ikke anledning til å sove i de vanlige lokalene, og alle med sovepose i VB eller Sophus Lie vil bli vist bort.

Vær oppmerksom på at man må melde seg i resepsjonen hvis man ønsker å overnatte (unntatt natt til fredag), og at man må vise gyldig overnattingsbillett både ved registrering i resepsjonen og ved ankomst til Ullevål Skole (evt. alternative overnattingslokaler). Vaktene våre vil påse at ordensreglene blir fulgt på innkvarteringslokalet. Alle former for støy, alkoholbruk og innendørs røyking vil det bli slått strengt ned på.

Service tilbud

Som vanlig vil det være kiosk med salg av brus og snacks; under store deler av tiden får man også kjøpt varm mat. **Merk at matsalget ikke ligger i VB, men i Mattekantinen** (1. etasje Niels Henrik Abels Hus/Mattebygget). Åpningstidene er foreløpig som følger (forbehold om endringer):

Fredag	12.00–22.00
Lørdag	10.00–22.00
Søndag	10.00–15.00

På kveldstid fredag og lørdag vil det bli pub i Kjeller'n (20.00–02.00, med 18-års grense). Forøvrig finnes det restaurant og 7-Eleven i nærheten. Dessuten er Majorstuen innenfor gangavstand (ca. 12–15 min.) og en stopp på T-banen fra Blindern. Her finner man en omfattende konsentrasjon av butikker og spisesteder, mange av dem åpne sent både fredag og lørdag.

7-Eleven ved Blindern stasjon har sagt de skal holde åpent i hele helgen. Skulle det være behov for å oppsøke andre supplykilder, er nærmeste døgnåpne bensinstasjon Esso i krysset Blindernveien/Kirkeveien, eller Shell i Suhms gate ved Marienlyst.

Salg

Privatpersoner og organisasjoner kan fritt drive ikke-kommersiell (hobby-basert) salg av spillrelatert materiale, såfremt dette ikke er til hinder for utviklingen av festivalen, og man har fått anvist plass av resepsjonen. NB: Man pikler å holde seg til det anviste arealet.

For firmaer koster stand kr. 400 per m² i VB 1. etasje og kr. 250 per m² i Sophus Lie eller Mattebygget.



Ordensregler

Vi ser oss fortsatt nødt til å ha visse regler for almen adferd under ARCON. Ikke fordi vi tviler på at 98% av deltagerne er Awful Good, men av hensyn til de resterende 2% med Chaotic Evil. Noen regler er også pålagt oss av de vi leier av. Alle deltagere på ARCON har å følge disse ordensreglene så lenge de oppholder seg på kongressens område.

1. Det er forbudt å røyke overalt innendørs på Universitetet og i soveokalene. Det er også forbudt å drikke alkohol eller opptre beruset på kongressens område. Eneste unntak er Kjeller'n, der det er pub med (kun) ølservering og 18 års aldersgrense fra kl. 20.00 fredag og lørdag kveld.

2. Alle medlemmer av ARCON 10 skal til enhver tid bære button på seg, godt synlig. Alle som mister sin button må henvende seg i Resepsjonen. Personer som ikke kan vise deltagerbevis (medlemskort) vil uten videre bli bortvist fra kongresslokalene. Alle gyldige "eksterne" besøkende, pressefolk etc. skal være registrert i Resepsjonen. Ingen vil bli sluppet inn for "bare å snakke med" medlemmer o.l. Alle tilfelle av sniking vil det bli slått hardt ned på.

3. Det er ikke anledning til å bære noen form for våpen eller replika av sådan i lokalene. Komiteen kan gjøre unntak for våpenreplikaer som er del av et kostyme. Vannpistoler vil ikke bli tolerert.

4. Bagasje og soveposer skal ikke ligge i lobbyen i VB, eller i kjelleren der. Alt slikt henvises til Ullevål Skole, eller garderobe i VB (hvis plassen tillater).

5. Deltagerne plikter å holde orden rundt seg, og når man er ferdig med å spille ved et bord, skal bordet ryddes. Personer som ikke rydder opp etter seg kan bli fratatt plasser i turneringer.

6. I sovelokalene hersker det absolutt formid mot CD/kassettpillere, alkoholbruk, røyking, spilling og andre ting som kan være til sjenanse for andre deltagere. Overtredelse medfører bortvisning fra lokalene.

6. Deltagerne har å rette seg etter ordre og henvisninger fra komiteen, og fra ARCONs funksjonærer. Komiteens avgjørelser endelige, og kan ikke appelleres eller diskuteres.

ARCONs hovedlokaler heter som vanlig **Vilhelm Bjerknes' Hus** (heretter kalt **VB**) på **Universitetet på Blindern**. Korrekt gateadresse er **Moltke Moes vei nr. 35**, som den også er merket med mot veien (nyttig for taxisjåfører oa.). Universitetet bruker også egne bygningsnummer, hvorav VB er **hus nr. 13** (se kart). Mattebygningen (hvor kantinen ligger) er **Nr. 14**, og Sophus Lies Auditorium (auksjon og kino) er **nr. 15**. Disse numrene kan være synlige fra enkelte kanter av universitetsområdet.

Fra Oslo er det et utall måter å komme seg til Blindern på, de viktigste er oppsummert i oversikten under.

T-bane

Anbefales for utenbysreisende. Fra **Oslo Sentralstasjon** vil man lett finne **Jernbanetorget T-banestasjon** rett ved siden av. Derfra går **Sognsvannsbanen (linje 4)**—NB at dette er den eneste T-banelinjen som er **gjennomløpende** øst-vest, og pass på at du ikke havner i de togene på linje 4 som det står "Bergkrystallen" på; "Sognsvann" er korrekt destinasjon. Ellers er det fra Jernbanetorget én holdeplass til **Stortinget stasjon**, hvor alle de andre østlige og vestlige baner møtes (linjene 3, 5, 6, 14, 15 og 16). Kommer man med noen av de nevnte linjene, kan man bytte til 4 der, eller hvor som helst på fellesstrekningen Tøyen-Majorstuen. Uansett hvordan man kommer seg på linje 4, skal man gå av på **Blindern stasjon**. Herfra vil det også være skiltet til kongresslokalet.

Trikk

Lettest fra sentrum hvis man er litt kjent. Ta **triikk nr. 7** eller **8**, som begge går fra **Stortorget** (foran Christiania Glasmagasinet); sistnevnte også fra **Kirkeristen**, som er nærmere Oslo S. Uansett går man av på siste holdeplass, **Ullevål Hageby/Trikkesløyfa** (eg. John Colletts plass). Herfra vil det være skiltet.

Buss

Indre Ringbuss (buss nr. 20) går ned Kirkeveien, i nærheten av universitetsområdet. Holdeplassen nærmest Blindern er **Vestre Aker Kirke** (krysset Kirkeveien/Blindernveien). Fra Furuset og Grorud-

daalen kan man ta **buss nr 25** (fredagen til ca. 17-1730 også nr. 22), som kjører en lang ytre ringrute om Grefsen, Sogn etc. Alternativt kan **buss nr. 46**—samt med noen få avganger i rushtiden også nr. 76 (begge rett fra Sentralstasjonen til Blindern) benyttes, imidlertid kjører nr. 46 med variable rutetider og ikke hele dagen. Etter vanlig rutetid går det **nattbuss** natt til lørdag og søndag fra sentrum; nærmeste rute for Blindern er **nr. 82, Korsvoll** (se detaljert info i programboken).

OBS! Alle opplysninger er med forbehold om endringer! Vi antar at bane og trikk vil gå hvert kvarter, med forbehold om sommerinnstramninger, og kanskje også helgeinnskrenkninger. Dessverre er planleggingen til Sporveiene så kaotisk at det er umulig å få forhåndsinfo om sommerrutene måneder i forveien. Dette er et årlig problem; vi antar at rutefrekvensen blir redusert, basert på tidligere praksis.

Nå er man ikke helt prisgitt tilfeldighetene: På Oslo S kan man oppsøke Turistinformasjonen, evt. Stor-Oslo Lokaltraffikk opplysningssenter **Trafikanten** (åpent 0700-2000 på hverdager, 0800-1800 på lørdager og helligdager) som har tlf. 177 i Oslo/Akershus og 22 17 70 30 fra resten av landet. Der får man rutebok, sporveiskart etc.

Bil

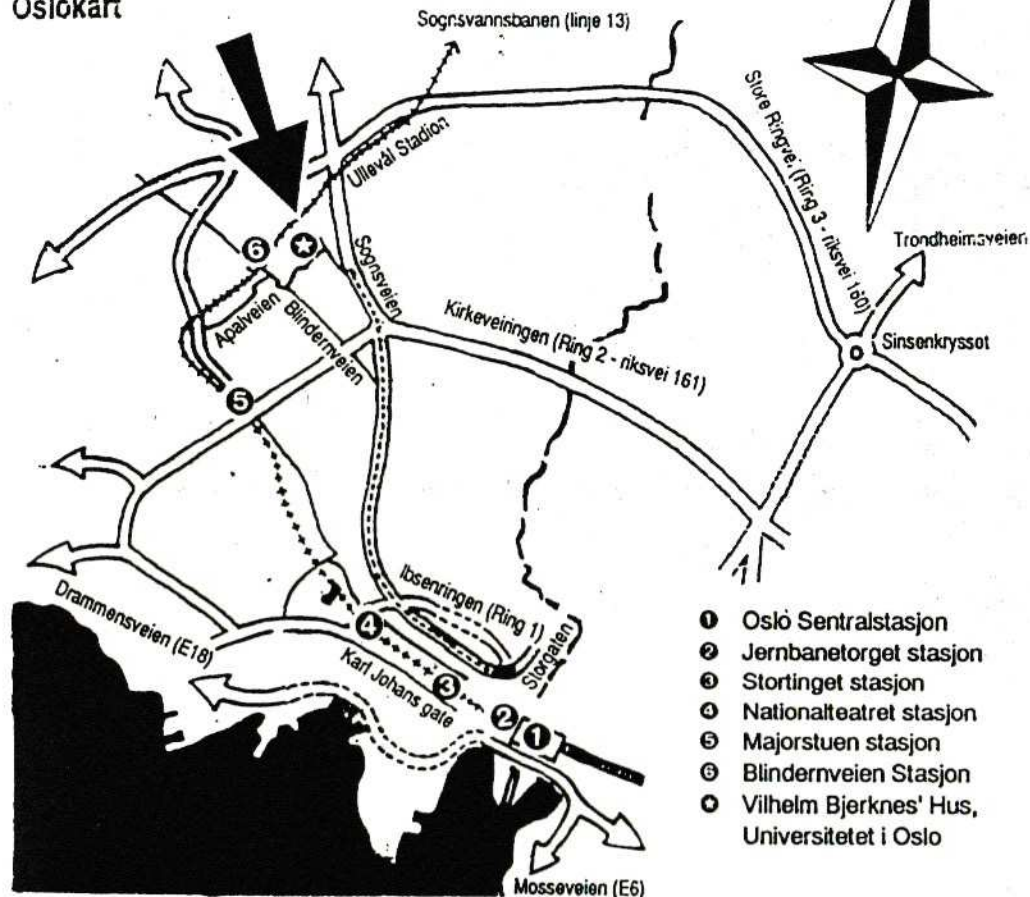
Bilister anbefales å kjøre via **Store Ringvei (Ring 3)** til **Ullevål Stadion**, og deretter ned Sognsveien til Trikkeløyfa. Parkeingsplasser er merket med "P" på lokal-kartet, og er uten restriksjoner etter 1600 fredag.

Fra utlandet

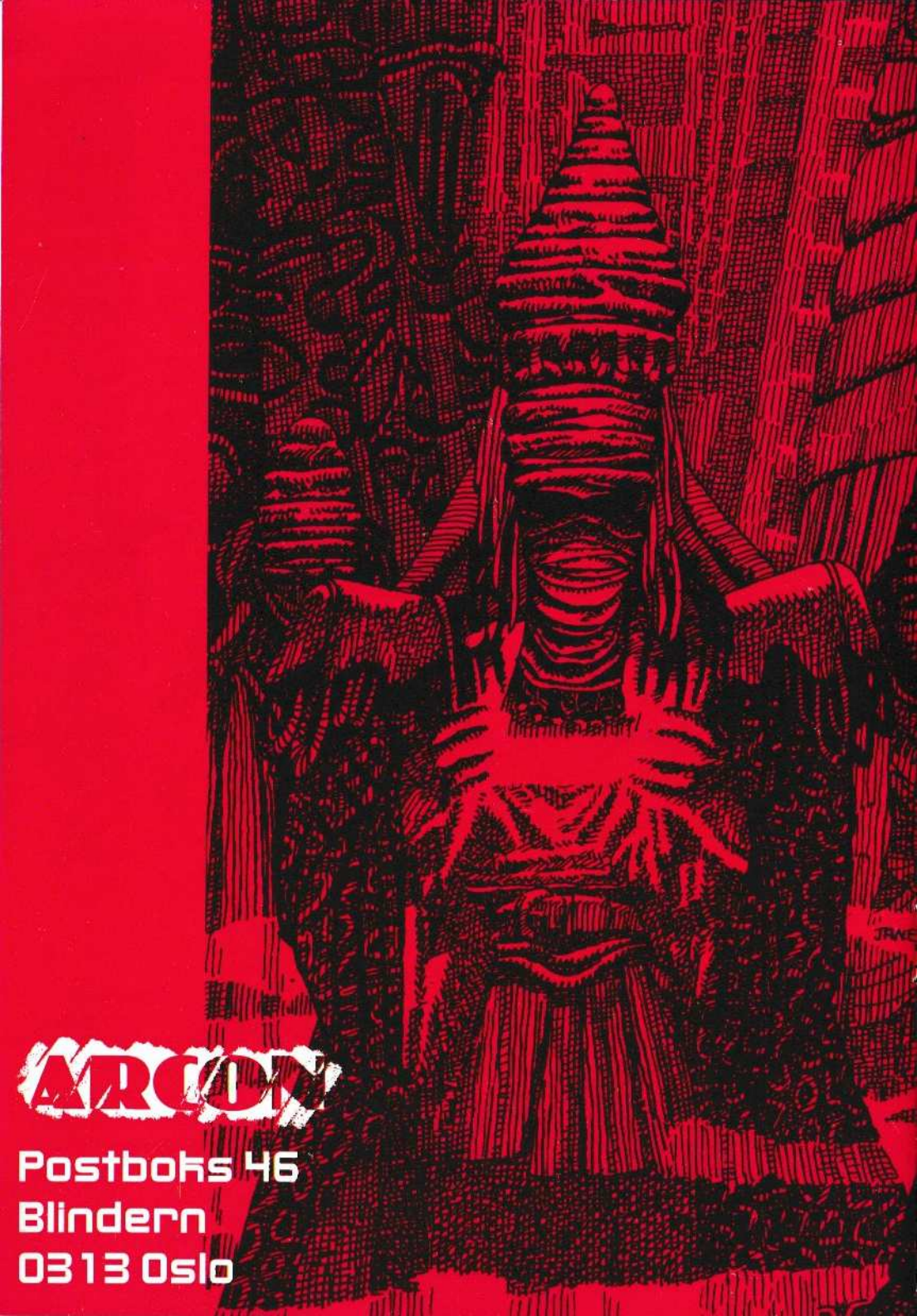
Oslo ligger ca. 330 km fra Göteborg og 550 fra Stockholm. Med bil tilsvarer dette ca. 4 hhv. 7 timer med bil. Hvis interessen er stor nok, er det mulig vi setter opp buss fra Göteborg. Ønsker du mer informasjon om dette (eller ønsker flere brosjyrer), kan du ringe Kansliet til SVEROK Vest på 031 774 25 26 (kontortid 12-18) og spørre etter Torbjørn Hestad eller Mikael Palo.



Oslokart



- ① Oslo Sentralstasjon
- ② Jernbanetorget stasjon
- ③ Stortinget stasjon
- ④ Nationalteatret stasjon
- ⑤ Majorstuen stasjon
- ⑥ Blindernveien Stasjon
- ⊙ Vilhelm Bjerknes' Hus, Universitetet i Oslo



ARCUS

Postboks 46
Blindern
0313 Oslo