



B

90
Lars Wagner Hansen
Ringstedvej 87
4180 Sorø

Afs.: Viking Con - Martin B. Johannesson, Teglværksgade 28, st tv, 2100 København Ø

Kom og spil med på VIKING - CON

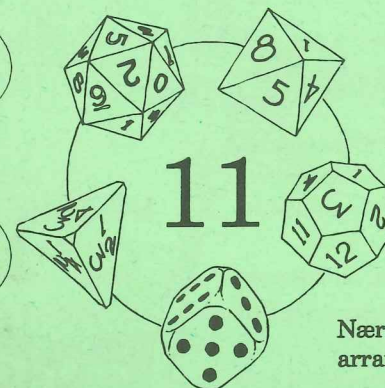
11. Copenhagen Gamecon

9-11/10/92

Fredag
9. oktober
17.30 - 24.00

Lørdag
10. oktober
00.00 - 24.00

Søndag
11. oktober
00.00 - 19.00



Sted:
Tårnby Gymnasium
Tejn Allé 5
2770 Kastrup

Bus fra Rådhuspladsen
eller Valby Station



Nærmere oplysninger om
arrangementet fås hos:

Erik H. Swiatek 33938538
Erik Wittchen 31198590
Martin B.
Johannesson 31185841

Entré: Alle dage 100 kr., Kun søndag 50 kr.

Af brandhensyn - max. 900 deltagere, medlemmer har fortrinsret.

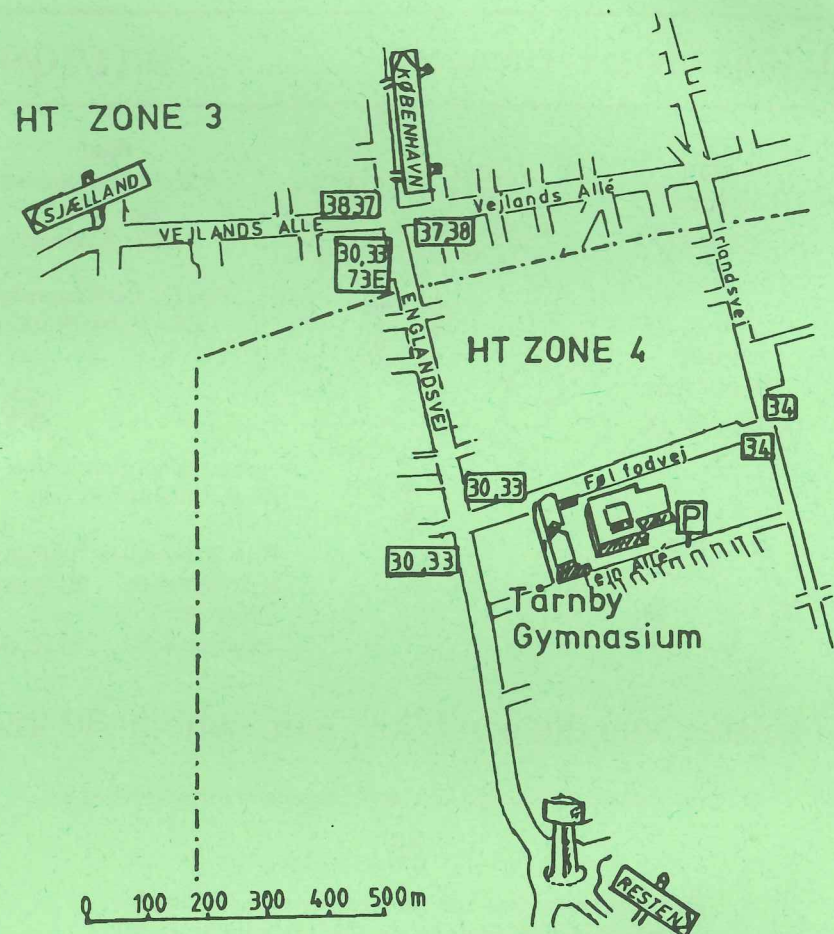


Forhåndstilmelding kun for medlemmer af Viking Con
Indmeldelse ved indbetaling af kontingent kr. 80,00
senest d. 18/09-92 til Girokonto 4 38 88 01
Foreningen Viking - Con
Frederikssundsvej 216, st. tv.
2700 Brønshøj

OBS! Medlemsskab giver gratis adgang til Viking Con 11

Busplan

Kun for ikke cyklister/bilister/fodgængere.



Velkommen

....til Viking Con 11

Praktiske oplysninger

For elvte gang har vi fornøjelsen af at byde velkommen til Viking Con.

Viking Con 11 afvikles i weekenden 9.-11. oktober på:

Som det fremgår af bladet er der gratis adgang for medlemmer. Dette gælder også for turneringsledere og gamemastere, forudsat at disse melder sig ind i foreningen Viking Con!

Tårnby gymnasium
Tejn Allé 5, Amager

Gymnasiet ligger ca. 20 min. kørsel med bus fra Rådhuspladsen.

Hvad er det egentlig man betaler for? Jo, man betaler for at komme ind i lokalerne. Indmeldelse, forhåndstilmelding og/eller entrébetaling giver ikke nødvendigvis en sikker turneringsplads i den turnering du helst vil deltage i. Til gengæld vil du ikke blive afkrævet yderligere betaling for at deltage i en turnering.

Dørene åbnes fredag kl. 17.30 og de, der ikke vil indgå i et rengøringskommando bør være ude søndag kl.19.00.

Medlemmer af foreningen Viking Con har gratis adgang.

Ikke medlemmer:

Hele weekenden kr. 100,-
Søndag alene 50,-

Ud over de sædvanligvis talrige turneringer afholdes der om søndagen en auktion, se herom andetsteds. Der er naturligvis også rig mulighed for uorganiseret spillet, og gratis lån af spil fra LUDOTEKET.

Læs nærmere vedrørende medlemskab af foreningen Viking Con i afsnittet om forhåndstilmelding til turneringerne. Der vil også i år være mulighed for at overnatte på et førsteklasses gulv i en gymnastiksal eller aula. Husk sovepose, underlag, tæppe o.l.

Og lad så vær' med at komme før kl. 17.30 om fredagen - eleverne skal ha' en chance for at slippe uantastede hjem.

Arrangørgruppen

Vedtægter for Viking Con

- 1: Foreningen er en landsforening, og dens navn er VIKING-CON. Den er hjemmehørende i København.
- 2: Foreningens formål er at sikre sine medlemmer gratis deltagelse i det årlige Viking-Con. Dette skal søges gjort enten ved et samarbejde med Foreningen til Viking-Cons afholdelse og CONSIM, eller ved selv at afholde Viking-Con, hvis ovennævnte ikke afholder den.
- 3: Medlemskredsen.
 - 3.1: Som medlemmer optages enhver fysisk person, der er parat til at acceptere og overholde nærværende vedtægter.
 - 3.2: Indmeldelse sker ved indbetaling af det fastsatte årskontingent.
- 4: Generalforsamling.
 - 4.1: Generalforsamlingen er foreningens øverste myndighed.
 - 4.2: Den ordinære generalforsamling afholdes i april eller maj.
 - 4.3: Generalforsamlinger, ordinære såvel som ekstraordinære, indkaldes ved annoncering med 4 ugers varsel.
 - 4.4: De på generalforsamlingen fremmødte medlemmer er beslutningsdygtige ved simpel stemmemajoritet. Brevstemmer og fuldmagter betragtes som frem-
- mødte. Ingen person kan dog repræsentere mere end to fuldmagter.
- 4.5: Ordinær generalforsamling afholdes med følgende dagsorden:
 1. Valg af dirigent og referent.
 2. Formandens beretning og godkendelse af denne.
 3. Kassererens beretning og godkendelse af denne.
 4. Forslag fra bestyrelsen.
 5. Indkomne forslag.
 6. Valg af bestyrelse.
 7. Valg af revisor.
- 4.6: Ekstraordinær generalforsamling afholdes i henhold til paragraf 4.4 og 4.5 stk. 1, 4 og 5. Indkaldelse foretages af bestyrelsen på eget initiativ eller på begæring af mindst 10 medlemmer.
- 4.7: Forslag der ønskes behandlet under dagsordenens pkt 5 skal fremsættes skriftligt og være sekretæren i hænde senest 14 dage før generalforsamlingen, og forslagsstilleren eller en befuldmægtiget skal være til stede på generalforsamlingen og fremlægge forslaget.
5. Bestyrelsen.
 - 5.1: Bestyrelsen består af 5 medlemmer. Formanden udpeges af CONSIM, kasserer udpeges af

- Foreningen til Viking-Cons Afholdelse, og 3 medlemmer vælges af generalforsamlingen. Endvidere vælger generalforsamlingen 2 suppleanter til bestyrelsen.
- 5.2: Bestyrelsen konstituerer sig på det første bestyrelsesmøde med yderligere en næstformand og en sekretær.
 - 5.3: Bestyrelsen står for foreningens daglige drift. Bestyrelsen er beslutningsdygtig når et flertal af bestyrelsesmedlemmerne er til stede.
 - 5.4: Bestyrelsesmøder afholdes så ofte, formanden finder det fornødent, samt når begrundet krav herom fremsættes af 1 bestyrelsesmedlem.
 - 5.5: Bestyrelsen fastsætter selv sin forretningsorden.
 - 5.6: Beslutningerne træffes ved simpel stemmeflertal. I tilfælde af stemmelighed er formandens stemme udslagsgivende.
 - 5.7: Bestyrelsen vælges for en 2-årig periode, dog således, at formanden og 2 valgte medlemmer er på valg på lige årstal og kasserer og 1 valgt medlem er på valg på ulige årstal. Ved foreningens første generalforsamling foretages der lodtrækning imellem de 3 valgte medlemmer om hvem der sidder for 1 eller 2 år. Skulle der senere opstå uklarhed om en valgperiode afgøres valgperiodens længde ligeledes ved lodtrækning imellem de valgte medlemmer.
 - 6: Økonomi.
 - 6.1: Kontingentet fastsættes på generalforsamlingen.
 - 6.2: Foreningens midler anbringes i et eller flere pengeinstitutter eller på postgiro efter bestyrelsens valg.
 - 6.3: Det tilpligtes kasserer at føre regnskab i henhold til bogføringsloven.
 - 6.4: Regnskabet følger kalenderåret.
 - 6.5: Regnskabet skal afleveres til revisorer senest 20/1.
 - 6.6: Regnskabet skal være færdigrevideret senest d. 31/1.
 - 7: Opløsning af foreningen.
 - 7.1: Opløsning af foreningen betragtes som en vedtægtsændring.
 - 7.2: Anvendelse af foreningens formue vedtages samtidig med foreningens opløsning, men skal dog anvendes til fremme af interessen for brædt- og rollespil i Danmark.
 - 8: Vedtægtsændringer.
 - 8.1: Ændringer af foreningens vedtægter kan kun ske ved 2/3 stemmemajoritet, blandt de fremmødte medlemmer på to på hinanden følgende generalforsamlinger. Der må ikke være under 2 uger og ikke over 2 måneder imellem de to general-

forsamlinger. Brevstemmer og fuldmagter betragtes som fremmødt.

Vedttaget på den stiftende generalforsamling 1988.

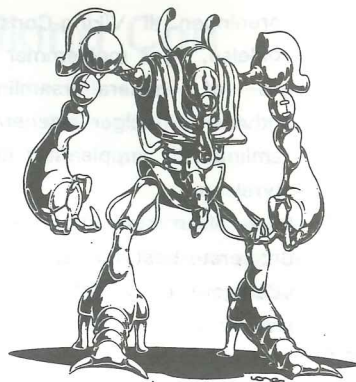
Medarrangører af Viking Con 11 er bl.a.:

Consim (B)
Valby Medborgerhus
Steen Bøg Madsen
Tupperup vænge 42/1/v
2730 Herlev
42 91 77 41

DSD (Dansk Spil Design) (R)
Intet spillested
Malik Hyltoft
Guldbergs Plads 18
2200 København N

Enhjørningen (R)
Spillested uoplyst
Søren Gravgaard
Bybækterrasserne 133 F
3520 Farum
42 95 20 84

KBK 91 (B)
Jagtvej 59
Søren Friis Hansen
Skovbakkevej 25
2920 Charlottenlund
31 64 28 03



KS
Jagtvej 59 (B)
Ole Zester
Falkonérvænget 29/5/h
1952 Frederiksberg C
35 37 61 25

Rollespilsforeningen Erebor (R)
Peder Lykke Skolen
Bettina Stuhr Nielsen & Bo Kaltoft
Gammeltoftsgade 16/kld/v
33 15 05 56

Rollespildtidskriftet Saga (R)
Intet spillested
Mikkel K. Sørensen
Nørre Allé 19 D/1/224
2200 København N.
31 39 37 40

Rødovre D&D Klub (R)
Rødovre Skole
Lasse Mark Pedersen
Egegårdsstien 12/2/2
2610 Rødovre
36 70 10 38

Info

Ordensregler!!!

Vi fik desværre et par uheldige episoder sidste år, men generelt er folk flinke til at rydde op efter sig, og hovedrengøringen søndag aften var godt besøgt og gik godt.

Men traditionen tro - bringer vi her dette års regler, som iøvrigt stort set er de samme som sidste år:

Der må ikke medbringes øl, vin og spiritus på connen.

Væltet kaffe, the, sodavand og lignende flydende nydelsesmidler ud over spil og/eller dele af spil er gerningsmanden erstatningspligtig! Derfor pas på!

Mad, burgers o.l. fast føde skal indtages ved de dertil markerede borde i kantineområdet eller på grillbaren.

Overnatning på gymnasiet skal finde sted i de dertil anviste gymnastiksale eller aulaen, som vi i år vil anvende til de folk der vil sove sent. Alle vækkes før dagens aktiviteter. Man må stadig ikke benytte diverse lokaler. Det skyldes bl.a. brandhensyn!

Rygning i gymnastiksalene er forbudt, ligeledes af brandhensyn.

Gymnastiksalene er til at sove i! Spil, støj og lignende skal derfor undgås - Vis Hensyn.

Diverse våben og våbenattrapper må ikke bæres indendørs.

Overtrædelse af ovenstående regler kan medføre bortvisning fra con'en.

Uden mad og drikke..

Der vil, ligesom sidste år, blive arrangeret en eller anden form for salg af diverse fødemidler på selve connen. Vi regner med, at disse forhold vil ligne dem, der var sidste år, men der er ikke afklaret forhold som åbnings-tider, priser, varesortiment o.l., så disse kan ikke beskrives her.

Garderobe

Det vil igen i år være mulighed at få opbevaret tasker o.l. under opsyn i en garderobe ved informationen. Alle genstande indleveres på eget ansvar, men vi vil dog love at holde et ikke på forhånd defineret mængde opsyn.

Nærmere oplysninger om garderobens

åbningstider mm. vil blive oplyst på Connen.

P.S. Misbrug af dette tilbud "straffes".

Arrangørgruppen

Gratis adgang

Alle medlemmer af foreningen VIKING CON kommer naturligvis gratis ind på VIKING CON 11.

At blive medlem af VIKING CON er uhyre nemt, indsæt kr. 80,- inden 18. september på:

Giro 4 38 88 01

VIKING CON

c/o Lars Mathiesen

Frederikssundsvej 216, st. tv.

2700 Brønshøj

Der er altså penge at spare, idet entréen ved indgangen for ikke-medlemmer er kr. 100,- for hele weekenden, eller kr. 50,- for søndagen alene.

Som medlem har du endnu en fordel. Du har mulighed for at lave en forhåndstilmelding, hvorved du har mulighed for at deltage i lodtrækningen om de fleste pladser i turneringerne.

Pladser i de af fredagens turneringer,

som lodtrækkes, fordeles udelukkende blandt forhåndstilmeldte, dvs. medlemmerne.

Sidste år var der så mange medlemmer, at det ikke var nok med 3 personer til at udlevere kongresmærkerne, men i år vil antallet af personer blive forøget, så forhåndstilmeldte slipper de meterlange køer ved indgangen.

P.S. Det skal fremhæves, at medlemskab giver gratis adgang til Viking Con. Det er ikke en garanti for deltagelse i de ønskede turneringer. Se endvidere velkomsten side 1.

Arrangørgruppen

Opråb

Andetsteds vil du kunne se en plan over turneringerne ved Viking Con 11, og du vil måske studse over, at lige netop dit ynglingsspil glimrer ved sit fravær.

Årsagen kan være at jeg ikke har fået kontaktet dig!

Hvis du er villig til at afholde en turnering ved Viking Con, så bør denne svigtede kommunikation straks etableres.

Heldigvis er der endnu ikke for sent. Du kan ikke nå at komme med på "ønskesedlen", men da vi også gerne vil have nogle arrangementer for dem, der kikker ind efter en pludselig indskydelse, kan du stadig nå at være arrangør af en vaskeægte Viking Con turnering med diplomer, præmier og offentlig omtale. Henvend dig til mig hurtigst muligt og aftal nærmere.

Sidder du og brænder inde med en turnering i et spil vi allerede har arrangeret, skal du heller ikke holde dig tilbage; der er ingen der siger, at vi ikke kan have flere turneringer af samme slags.

Kontakt venligst:

Kim H. Slot

Godthåbsvej 129, 4. th.

2000 Frederiksberg

Tlf. 31 86 12 20

T-shirts

Vi kan i år igen tilbyde Viking Cons medlemmer en T-Shirt med Viking Con 11's logo.

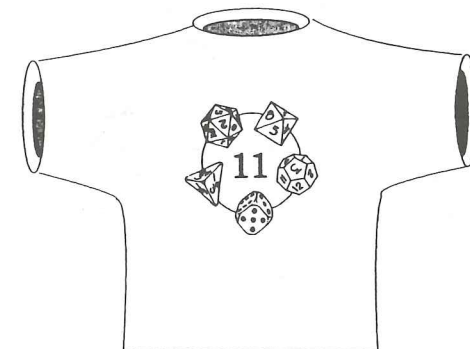
Der vil være tale om en hvid T-shirt med bordeaux farvetryk. T-shirt leveres primært i størrelserne Large (L) og ekstra-Large (XL). Også størrelserne Medium (M) og ekstraekstra-Large

(XXL) kan leveres, men til en forhøjet pris.

Prisen for ovennævnte beklædningsgenstand er kr. 100,- pr. stk for størrelserne L og XL, samt kr. 120,- pr. stk. for størrelserne M og XXL.

T-shirts udleveres på Viking Con til de, som har forudbestilt og betalt en sådan. Betaling for T-shirt skal indbetales sammen med medlemskontingentet - dvs. inden 18. september 1992. Den ønskede størrelse afkrydres på tilmeldingsblanketten.

Arrangørgruppen



Køb og salg

Auktion

Et af de faste indslag på søndagens program er Auktionen. Der starter klokken 12 og afsluttes kl. 16.30, dog med udbetaling af tilgodehavender kl. 17.30. Dog vil auktionen ikke være i gang i samfulde 4,5 timer, der vil blive holdt et par pauser, hvor bl.a. auktionsbyderne kan nå at afhente og betale for de nyindkøbte effekter.

Vi planlægger at udbyde 100 effekter før, mellem og efter pauserne, det giver en samlet kapacitet på 300 varer. Hvis auktionen forløber hurtigere, kan vi påtage os flere opråb, men du kan ikke forvente, at dine effekter bliver auktioneret, hvis der er mere end 300 numre.

Hvis du har effekter, som du ønsker at afhænde på auktionen, skal du udfylde en kupon, der kan afhentes ved informationen og aflevere emnet samt kupon og indtegningsgebyr kr.10,- til information senest lørdag kl. 14.00. Når du skal aflevere artiklerne, så tænk på at info.staben kan være stressede, såfremt der står 117 mand og vil til turneringsstart. Auktions-ekspeditionen bør henlægges til "døde" perioder!

Det vil nok være på sin plads at give en vejledning i udfyldelsen af auktionsskuponen.

ARTIKLENS NAVN: Måske er det indlysende, her skriver man spillets navn, f.eks. RISK, C&C, 1830 etc.

ARTIKLENS STAND: Prøv at være realistisk. "Som nyt" betyder, at det kun er brugt få gange. "Slidt", at der er væltet kaffe ud over dele af det, eller at det på anden måde er hærget. "I god stand", brugt, men komplet. Der kan evt. mangle et par ubetydelige brikker.

SÆLGER NUMMER: Her anfører du dit deltagernummer - det er den bedste mulighed for, at du får budsummen udbetalt.

MINIMUMSPRIS: Det er det mindste bud, hvor auktionarius begynder.

KØBERNUMMER & SALGSPRIS udfyldes af auktionarius.

BESKRIVELSE: Her skriver du f.eks. om det er et eller flere rollespils-scenarier. Om det er et WW2 spil osv.osv. Du behøver ikke udfylde denne rubrik, især ikke, hvis det er indlysende, hvad spillet går ud på.

Salgsboder

I princippet har du betalt for alt, når du har betalt entreen, hvadenten du vælger at betale ved døren, eller den billigere løsning; indmeldelse i Viking Con.

Naturligvis er der noget der koster penge, for eksempel mad og drikke! Desuden har det altid været muligt at spendere et par håndører eller to på at købe spil på auktionen, samt at erhverve fabriksnye spil i con'ens salgsbod(er).

Det er muligt - endda sandsynligt - at der vil blive flere repræsentanter fra spilforhandlere. Hvis du selv er interesseret i at få et hjørne i et af salgsbods-lokalerne, så kan du få oplysninger om priser og pladsforhold hos Erik Wittchen (se forsiden).

Saga Boden

Udover at arrangere fire turneringer til Viking Con 11, møder SAGA-redaktionen også op med en salgsbod. Her vil vi svare på eventuelle spørgsmål vedrørende SAGA og sælge rolle-og brætspilsprodukter, samt figurer, til rystende billige priser.

Hver enkelt artikel skal have en kupon. Dersom en udbyder har brug for flere kuponer, end der følger med dette blad, er det tilladt at fotokopiere kuponerne.

Auktionsgruppen påtager sig intet ansvar for rigtigheden af oplysningerne, så eventuelle reklamationer vil blive henvist til udbyderen, hvis navn og adresse vil blive givet til køberen i tilfælde af begrundet anke. Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg. Dersom en artikel sælges på auktionen tilfalder hele budsummen ubeskåret udbyderen. Indtegningsgebyret kr. 10,- pr. artikel tilfalder VIKING CON uanset om artiklen bliver solgt eller ej.

Bemærk venligst, at auktionens emne er spil, BRÆTSPIL (incl. kort- og brikspil) og ROLLESPIL. Auktionsgruppen modtager kun spillerelevante effekter, ikke tegneserier, F&SF paperbacks eller lign. I tvivlstilfælde afgør auktionarius suverænt om effekterne kan komme under hammeren.

Hvis det tidsmæssigt er muligt, vil der blive udarbejdet auktionslister til gratis afhentning.

*Auktionsgruppen.
v/Jesper Voss Jacobsen.*

Turneringer

Vi har igen i år søgt at opstille en samlet oversigt over alle de turneringer o.l., som der vil være mulighed for at deltage i. Aktiviteterne er indelt i kategorier. Hermed følger en kort gennemgang af disse:

Kategori A+B er standardturneringer. Regler forudsættes kendt, og der kåres en vinder/et vinderhold som tildeles diplom og præmie.

Kategori C+D er introduktionsturneringer, hvor der forklares regler inden spil sættes i gang. Der kåres en vinder/et vinderhold, som tildeles diplom men ikke præmie. Filosofien er, at det er noget tilfældigt, hvem som vil vinde et spil, hvor alle principielt er nybegyndere, og der er derfor ikke tale om en egentlig turnering.

Kategori E omfatter alle aktiviteter, som ikke er omfattet af de ovennævnte kategorier. Herunder de aktiviteter, hvor der ikke kåres en egentlig vinder.

M.h.t. lodtrækning af pladser, så lodtrækkes kategori A, C og eventuelt E, mens kategori B og D pladser fordeles blandt fremmødte.

Antal pladser i de enkelte turneringer

fremgår ligeledes. Det skal bemærkes, at der er tale om et forventet antal baseret på de enkelte turneringslederes foreløbige tilbagemeldinger!

Placering er en kort oversigt over, i hvilke moduler den pågældende aktivitet afvikles. 1 svarer til fredag aften, 2 til fredag nat, 3 til lørdag formiddag o.s.v.

Endelig fremgår det, hvem der står for afviklingen af den enkelte turnering. Når du således læser nævnte oversigt igennem, så tænk over, hvor mange mennesker, der frivilligt yder et stykke arbejde, for at få dette arrangement til at køre. Uden turneringslederne - ingen Viking Con.

For det store overblik skyld skal det lige nævnes, at der således er tale om små 1750 pladser i organiserede aktiviteter. Det skal til sammenligning nævnes, at Viking Con 10 blev besøgt af mere end 850 personer. Det giver en gennemsnitlig mulighed for deltagelse i "kun" 2 (to!) turneringer i løbet af weekenden. Hertil kommer naturligvis at søgningen til de enkelte turneringer varierer afhængig af den enkelte turnerings popularitet.

Arrangørgruppen

Turneringsoversigt

Turnering	Kategori	Antal	Modul	Arrangør
A House Divied	A	32	1	Søren Bugge
Ace of Aces	D	100	1	Consim v/Steen Bøg Madsen
Acquire	A	60	6	Viking Con v/Erik H. Swiatek
Adv. Dræber Ludo	C	72	7	Enhjørningen v/Søren Gravgaard
AD&D 1	A	120	4	Michael Barner-Rasmusen
AD&D 2:Jagten	A	30	5	Saga v/Søren Tauber Lassen
Adv. Squad Leader	B	20	3-8	KS v/Carsten Holdnum
Axis and Allies	B	20	4	Christian Bjergmose
Basic RPG:Himmel og Hav	A	48	4	Erebor v/Bettina S.N. og Bo K.
Battlecars	D	30	3	Consim v/Ole Bager
Battletech	A	32	1	Saga v/Torben Nielsen
Blood Bowl	A	32	5-6	Thomas Raae Andersen
Call of Cthulhu 1:1327	A	24	5-6	Ulrich Simonsen
Call of Cthulhu 2:Now	A	40	2	Lars Pedersen
Car Wars	D	20	5	Niels Yde Sørensen
Car Wars Card Game	D	32	3-7	Consim v/Erik H. Swiatek
Champions	A	20	4	Flemming Rasch
Cirkus Maximus	D	32	1	Consim v/Lene Elberg
Clay-O-Rama	D	32	3	Ulrik Beierholm
Diplomacy 1+2	A	98	4	Søren Pedersen
Drager & Dæmoner	A	30	5	Rødovre D&D Klub v/Lasse Pedersen
East Front	A	12	3	Christian Bastlund
Europa	A	10	1	KBK 91 v/Søren Friis Hansen
Europa demo	E	--	3	KS v/Søren Friis Hansen
Express Card Game	D	30	7	Consim v/Erik Swiatek
Fantasy Hero	A	20	5	Simon Magid
Gettysburg	D	12	7	Peter-Albert Heizelden
GURPS SF:Lots of Space	A	30	1	Tommy Jensen
Gurra	D	900	1-8	Niels Ull Jacobsen
Incognito	C	16	2	Consim v/Annemette Wolff
Mafia	D	80	1	DSD v/Mads Lunau Madsen
Midas/Det store spil	D	900	1-8	Viking Con v/Kim C. Madsen
Midgaard	C	30	3	Saga v/Mikkel K. Sørensen
Napoleon	C	16	7	Consim v/Jørgen Knudsen
Paranoia	A	18	7	André Just Simonsen
Republic of Rome	A	36	3	Mikkel Hansen
Risk	A	40	3	Claus Østergaard
Rolemaster:Valdemars Krone	A	18	3	Enhjørningen v/Søren Gravgaard
Space Hulk	B	--	1-5	Lars Wagner
Shadowrun	A	18	2	Sune Nødskov
Talisman	C	25	3	Morten Wolff
Terning Point Europa	C	25	4	Michael Green
Titan	A	36	1	Consim v/Steen Bøg Madsen
Toon	D	48	3	Consim v/Erik Wittchen
Toon animator	D	12	1	Consim v/Erik Wittchen
Up front	D	32	1	Morten Iversen
Vampire RPG	A	40	1	Saga v/Nicolas Demidorff
Vision "Fusion" RPG	C	60	5	DSD v/Malik Hyltoft
Vision "Trolddom" RPG	C	60	1	DSD v/Asta Wellejus
Wargames demo	E	--	7	Chakoten v/Kaare Myltoft
Warhammer 40K	B	32	3	Christian Johansen
Warhammer FRPG	A	30	1	Thomas Pors

Tuneringsbeskrivelser

På de følgende sider findes de indlæg, som turneringslederne har stillet til rådighed for redaktionen. I de tilfælde hvor vi har skønnet at indlæggene har været for lange, har vi råt og brutalt skåret og redigeret i dem.

A House Divided (GDW)

Kendskab til reglerne er en fordel, hvis reglerne skal forklares, må du bede din modstander gøre det, og håbe på han/hun er objektiv.

Det bliver en 5 runders knock out turnering, der bliver introduktion i festsalen fredag kl. 18.40.

Der spilles ikke nødvendigvis i de faste moduler, men der bliver stillet krav om seneste tid for aflevering af runderesultaterne.

Søren Bugge

Advanced dræber ludo. Improved 2nd edition

Er du en person, som altid har haft lyst til at spille et meget avanceret spil Ludo?

- Hvor hver brik har stats/ability

scores som i HARNMASTER?

- Hvor combat systemet er genialt (HARNMASTER igen)?
- Hvor der er features som f.eks. monsters, traps, spells & magic devices?

Hvis JA, så giv denne perfekte blanding af Harnmaster og Ludo en chance.

Jeg garanterer for, at turneringen nok er den eneste, hvor man selv ruller sine 4 characters, og for, at det sikkert er den mest alternative udbygelse af Ludo, som du nogen sinde vil opleve.

Lad dig ikke skræmme af navnet, kom og dyrk dette ufattelig morsomme brætspil!

Søren Gravgaard.

PS Redaktionen er af den opfattelse, at spillet spilles med danske regler, på trods at det noget blandede sprog, så derfor bringer vi her en ordliste til ovenstående:

Advanced = Avanceret
Improved = Forbedrede
2nd = Anden
Edition = Udgave

AD&D 2: "Jagten" arrangeret af Saga

Som den lille skare gled gennem tågen, syntes sumpen omkring dem at blive mere og mere dystert, og for de seks trætte mænd var det en næsten uoverkommelig anstrengelse at holde sig på hestene.

Da en lille lysning, hvor jorden virkede rimelig tør, kom til syne i tågen blev de enige om at slå lejr. Bål blev tændt for natten, mørket faldt på, og snart sov de alle på nær en.

Den stovte kriger, som tog den første vagt, tørrede rim ud af sit skæg, imens han træt og stønnende satte sig op af en tyk træstamme.
- I morgen, tænkte han, - i morgen får vi ham.

"Jagten" er et AD&D scenarie, som forudsætter grundigt regelkendskab og skarpsindige spillere.

Søren Tauber Lassen



Stats/Ability Scores = Egenskaber
Combat = Kamp
Features = Medvirken
Monsters = Uhyrer
Traps = Fælder
Spells = Trylleformularer
Magic Devices = Magiske genstande
Characters = Figurer

AD&D 1

Er du til list eller kamp, magi eller sværd, så er her årets store AD&D turnering. Vi håber på at skabe en ganske og aldeles forfærdelig spændende turnering med et scenarie i meget utraditionelle omgivelser. Så tør du at undgå årets oplevelse!! Vil du virkelig høre på alle dine venner tale om denne indtil næste år!!!

Alle ved jo hvad AD&D er, håber vi, og vi har derfor valgt at lave et utraditionelt scenarie der vil være en udfordring for alle.

I stil med tidligere år vil turneringen blive afviklet med indledende runde og finale hhv. lørdag eftermiddag og søndag formiddag/eftermiddag. AD&D reglerne vil følge second edition incl. complete books.

Centralkomiteen.

ASL
arrangeret af
København Simulation Spil
Forening

Årets ASL turnering vil blive afviklet som de foregående år. Der spilles 2 indledende runder lørdag. Spillerne opdeles i 2 grupper, hhv. aksemagterne og allieret. Den spiller fra hver gruppe, der klarer sig bedst, går i finalen søndag. Forvent derfor ikke at de enkelte scenarier er balancerede, du spiller egentlig ikke mod din modspiller men mod de andre fra din gruppe.

Regelkendskab til kapitlene A-D er en forudsætning.

Carsten Holdum

Basic RPG: "Mellem himmel
og hav"
arrangeret af
Rollespilsforeningen Erebor

6 studerende - 3 par - på kombineret druk- og dykkertur til Costa del Sol. Det lyder jo bare som den rene afslapning.....

Men tilfældigvis er de 3 af jer i gang med at studere havbiologi - og der er nu ét eller andet mærkeligt med havdyrene her i området. Er det en stor, hvid hval? Et søpindsvin med lange

pigge? Eller måske bare lidt rigeligt med Sangria?

Svaret får du ved at deltage i "Mellem himmel og hav" på Viking Con 11. Et rollespilsscenario af Bo Kaltoft og Bettina Stuhr Nielsen. Et scenarie, som kræver godt rolle-sammen-spil og en vis erfaring i at klare sig uden alt for mange terninger. Regelsystemet er en hjemmestrikket form for "basic role-playing".

*Bettina Stuhr Nielsen og
Bo Kaltoft*

Battle Tech
arrangeret af Saga

Året er 3028. Grayson Carlyle har lige fundet det store Star League bibliotek på Helm.

Du er i tjeneste hos House Davion, og du er kommet til planeten New Avalon hvor optagelsesprøven til Battle Mech officerskolen foregår. Skolens ventesal vrimler med ansøgere. En officer bringer salen til tavshed, og begynder derefter at opdele gruppen i hold på 32 personer. Der er brug for folk der kan samarbejde med andre, så derfor sættes folk sammen to og to. Kun det bedste team optages - Held og lykke.

PROGRAM

Fredag den 9. okt.

- | | |
|-----------|---|
| Kl. 17.30 | Dørene åbnes! Dette tidspunkt <u>skal</u> respekteres! |
| Kl. 18.00 | Velkomst og orientering. |
| Kl. 18.25 | Orienteringsmøde for turneringslederne. |
| Kl. 18.40 | Turneringsstart for A House Divided, Gurra og Mafia. |
| Kl. 19.00 | Turneringsstart for ASL, Battle Tech, Car Wars Card Game, Circus Maximus, Europa, GURPS SF, Titan, Toon Animator, Vampire RPG, Vision Trolddom og Warhammer FRPG. |
| Kl. 20.00 | Turneringsstart for Ace of Aces, Midas, Space Hulk, |
| Kl. 00.01 | Turneringsstart for COC 2 og Icognito, Shadowrun. |

Lørdag den 10. okt.

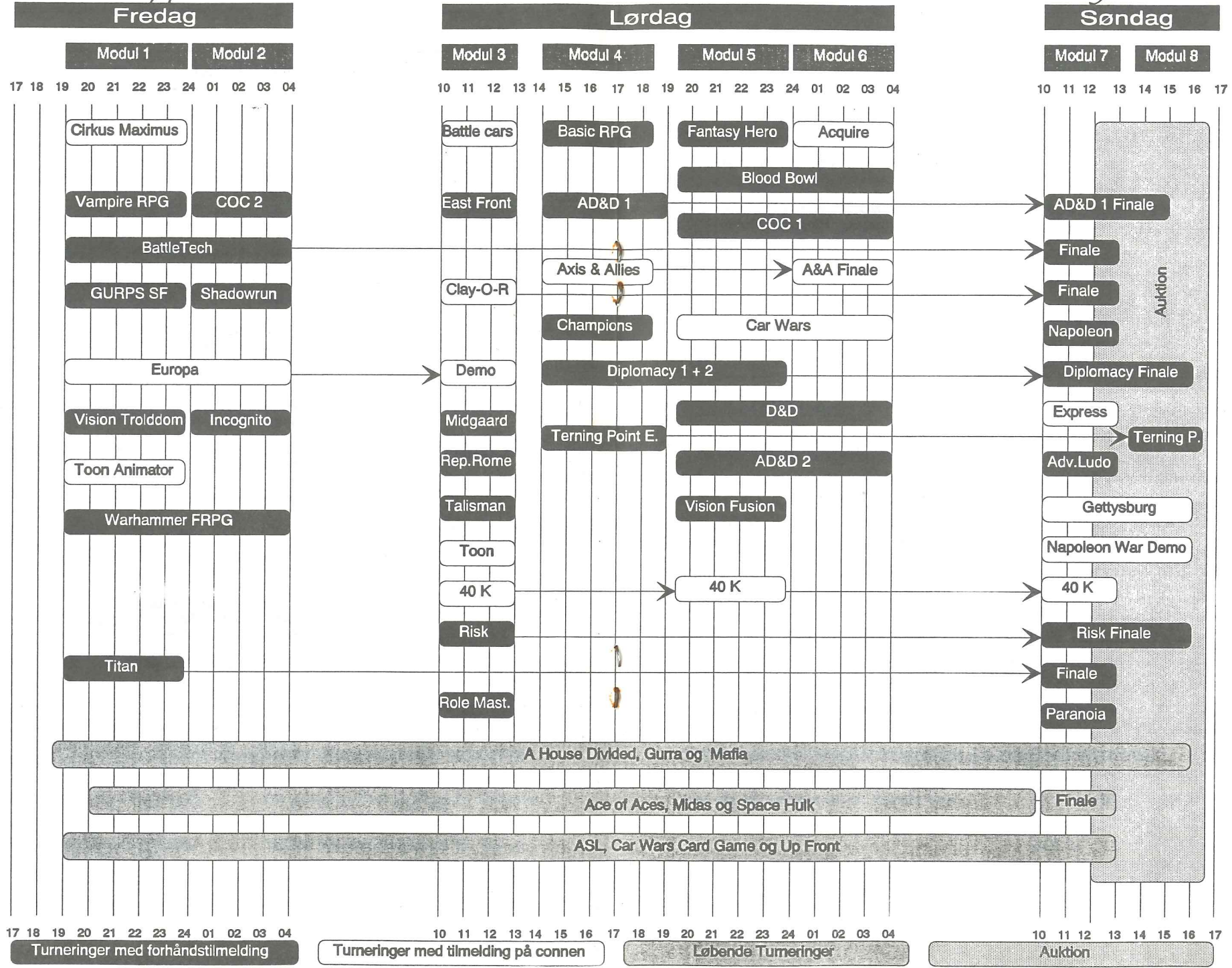
- | | |
|------------|--|
| Kl. 09.30 | Orienteringsmøde for de turneringsledere, som ikke deltog ved møde fredag aften. |
| Kl. 10.00. | Turneringsstart for Battle Cars, Clay-O-Rama, East Front, Midgaard, Republic of Rome, Risk, Talisman, Toon og Warhammer 40K.

Demo af spillet Europa.

Salgsboder åbner. |
| Kl. 14.00. | Turneringsstart for AD&D 1, AD&D 2, Axis & Allies, Champions, Diplomacy 1+2 og Terningpoint Europa. |

Turneringsplan

Viking-Con 11



PROGRAM

Lørdag den 10. okt.

- Kl. 19.30. Fortsættelse af Diplomacy og Warhammer 40K.
- Turneringsstart for AD&D 3, Blod Bowl, Car Wars, COC1, D&D, Fantasy Hero og Vision Fusion.
- Kl. 00.01 Finale i Axis & Allies.
- Forsættelse af AD&D 3, Blod Bowl, Car Wars, COC1 og D&D.
- Turneringsstart for Acquire.

Søndag den 11. okt.

- Kl. 10.00 Finale i Ace of Aces, AD&D 1, Battle Tech, Clay-O-Rama, Diplomacy, Risk, Space Hulk og Titan.
- Fortsættelse af Warhammer 40K.
- Turneringsstart for Express, Gettysburg, Ludo adv. dræber, Napoleon og Paranoia.
- Demo af figurspil fra napoleonstiden.
- Kl. 12.00 Auktion starter (pauser efter behov).
- Kl. 13.30 Fortsættelse af Terning Point Europa.
- Kl. 16.30 Præmieoverrækkelse og officiel afslutning.
- Kl. 17.30 Udbetaling af auktionstilgodehavender for solgte effekter.
- Kl. 19.00 Oprydning starter!

Turneringskrav:

1. Du skal kende Basic reglerne på forhånd og have kendskab til Physical Attacks.
 2. Hvert team har 200 tons som de kan fordele helt som de vil. (Max. 4 Mechs).
 3. Der må benyttes Mechs fra 3025 Technical Readout ingen varianter.
- NB. Tilmeld jer som et hold hvis i er to der vil kæmpe sammen. Medbring spil hvis du har!

Torben Nielsen

Call of Cthulhu 1: "1327"

I det herrens år 1327 på et kloster i det fjerne og dystre Nord-Italien.

Tågen sneg sig ned af den gølge bjergside, da de seks franciskanerbrødre nærmede sig bjergklosteret. Klosteret og dets mærkelige mørke tårne lignede en stor grotesk hånd, der pegede fingre ad himlen i foragt.

De var alle seks udvalgt til denne mission af ordenens overhoved i Clairveaux. Men hvad der tilsyneladende skulle være fredelige forhandlinger om et kirkeligt spørgsmål, ville vise sig at komme til at handle om problemer af mere universel art...

Ulrich Simonsen

Call of Cthulhu 2, Now: "I skoven sku' være gilde!"

Wilson Wilderness Tours presents:
14 dage i vildmarken.

Prøv en tur du aldrig vil glemme. Tag med en af vore erfarne guider på en vandretur i Canadas storslåede og uspolerede natur. Fjernt fra civilisationens forurening, stress og jag.

Slå til allerede i dag for at være sikker på en plads på denne enestående og uforglemmelige tur.

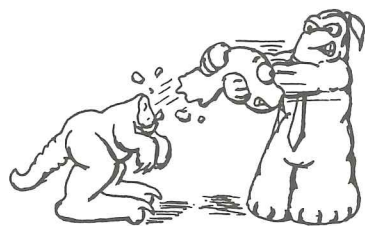
Lars Pedersen

Car Wars Card Game arrangeret af Consim

Her kan uøvede opleve Steve Jacksons berømte Car Wars i kort form. En hurtig men spændende cup turnering for max 32 chauffører.

Introduktion med regelforklaring lørdag formiddag, hvorefter turneringen løber det næste døgn, men deltagelse når det passer ind i dit skema (næsten da).

Erik H. Swiatek



Clay - O - Rama

Der var engang en protoplasma-klump ved navn GLUP.

Glup var efterhånden blevet træt at intet at lave, andet at se på de andre protoplasma-klumper. En idé begyndte langsomt at forme sig i i Glups protoplasma-hjerne. Langsomt gled den over til sin nabo GLIB. Med en forbløffende fart hoppede Glup op og landede på den målløse Glib, der herved blev spredt ud over et større område. Dette er senere hen blevet kendt som: "Det store Blob".

Tendensen begyndte at sprede sig, og snart bed, rev, slog, flåede, lemlæstede, smadrede etc. protoplasma-klumperne hinanden gladeligt.

Her i året 1992 efter "Det store Blob" gør vi os endnu en gang klar til at afholde det årlige mesterskab om titlen: "Monster Slim Blob Psyko Hersker."

De førhen så uskyldige protoplasma-klumper har efterhånden udviklet utro-

lige evner, der (forhåbentlig) kan gøre det til en blodig affære!

I Clay-O-Rama vil du få udleveret en klump ler, som du så skal forme på den mest opfindsomme måde. Derefter vil din stakkels klump blive massakreret med stor fornøjelse af dine modspillere. Skulle det mod forventning lykkes din figur at få udraderet de andre, er du pludselig i finalen, og har dine drømmes mål indenfor rækkevidde.

Ulrik Beierholm

Diplomacy 1 og 2

"En talentløs nybegynder kostede mig sejren...en skandale!" Næsten ordret citeret fra foregående års Diplomacy turnering.

Dette vil ikke ske i år, derfor bliver der to sideløbende turneringer i verdens bedste spil.

Diplomacy 1 specielt for talentfulde nybegyndere og uøvede, d.v.s. at spillere der har spillet 4 spil eller færre skal melde sig til Diplomacy 1.

Diplomacy 2 kun for deltagere der har spillet det 5 gange eller mere.

Søren Petersen

Drager & Dæmoner og Dungeons & Dragons: "En sø af blod" arrangeret af Rødovre D&D Klub

Klingen glimtede et kort sekund, da et lyn slog ned ude i bakkerne. Kort derefter fulgte braget, som blev kastet tilbage fra bjergene, som omkransede dalen.

Skyggen stoppede et øjeblik, for at lade blikket glide ned ad gangen med de mange fakler. Skyggen gik langsomt videre, da der intet var at se. Efter et kort øjeblik, lyder der et sagte klik, og man hører låsen slå fra. Skyggen åbner langsomt døren på klem, og lader en stribe lys trænge ind. Da der ikke er nogle i rummet lister skyggen videre gennem rummet med retning mod døren i den modsatte ende af rummet.

Et lyn oplyser et kort øjeblik rummet, herefter følger et brag, dog ikke så højt som tidligere. Tordenvejret er tilsyneladende på vej væk.

Døren til soveværelset åbner, da skyggen lister ind. Hurtigt træder skyggen hen til sengen og netop som skyggen løfter den dryppende kniv, bryder månen igennem skydækket, og lader sit lys falde på den sovende mand. Den sovende mand åbner sine øjne og ser kniven suse mod sit hjerte, men

dette er også det sidste han ser. Hans krop giver et spjæt og en sø af blod spreder sig langsomt.....

Senariet foregår på en magiskole og derfor er alle spillerne magikere.

Lasse Pedersen

Europa arrangeret af Københavns Brætspilklub

EUROPA turnering på Viking-Con? - det kan man da ikke !

Ja nu er det jo ikke FITE eller Second Front, der er tale om. Det bliver forhåbentlig det helt nye modul "Winter War", der omhandler Finland. Såfremt dette modul ikke når at komme på markedet, bliver det i stedet "Italo-Greek war" scenariet fra "Balkan Front", der bliver spillet. De deltagende opdeler sig i hold på 2 spillere hver. Den ene spiller angreb, den anden forsvar. Angiberne og forsvarerne bliver sammenlignet indbyrdes, og vindere bliver det hold, der samlet klarer sig bedst.

Turneringen vil blive afviklet under en meget stam tidsplan (virkelighedens generaler havde også travlt!). Regelkendskab er derfor en absolut forudsætning. Personer, der ikke har ad-

gang til et regelsæt, er velkommen til at kontakte mig på et KS møde. På det ordinære KS møde tirsdag d.6 oktober vil spillet være til gennemsyn for personer, der ønsker at studere set up.

Det er meget vigtigt at møde i god tid, og have gjort spillet klar, så vi kan starte fredag kl. 19:00 præcis.

Der bliver i øvrigt forhåbentlig en særlig EUROPA - overraskelse i festsalen lørdag formiddag !!

Vi skulle jo gerne have spil nok, så alle eventuelle deltagere opfordres til at kontakte mig på tlf. 31 64 28 03 eller på et KS møde.

Søren Friis Hansen



Bayerische S215, 1904

Express - the CardGame

Spændende og hurtigt tog-kort-spil. Regler forklares, bring dine barndoms-erindringer om rommy / 500 med i baglommen.

Hvis du ikke bryder dig om kortspil, så har du her en enestående chance for at få din opfattelse revideret; da dette

er et af den senere tids bedste spil på markedet.

OBS! Hvis du har et spil Express, så medbring det i rejsegodset.

Erik H. Swiatek

Fantasy Hero

Der er fest i Hrafdal. Den lille vikingebygd er i høj stemning, fordi jarlens datter, Ljosa Hrafnisdottir, skal giftes fejrer det med den største fest, der har været i dalen i ti år.

I er Bjørn Bredvigskæmpe, Halgrim Helgrimsson, og Gizur Hestetæmmer, og i kommer for at se jeres gamle ven Leifr blive gift. Sammen har i været på mange eventyr, men nu slår Leifr sig ned- påstår han. Alt ånder fred og ro. Men fire nætter før festen slår katastrofen til...

Leifr Thorljotsson, den største fægtemester i Skarpsey. *Bjørn Bredvigskæmpe*, Skarpseys stærkeste mand. *Halgrim Helgrimsson*, leder af talløse vikingetogter. *Gizur Hestetæmmer*, en listig og snu ildmagiker.

Kan disse fire forhindre en tragedie og redde Hrafn Blodøkses ære?

Simon Magid

GURPS Science-fiction: "Lots of Space - V"

Det vides ikke endnu hvad årets "Lots of Space" skal handle om (det heder altså "V" fordi det er femte gang, ikke fordi det har noget at gøre med en tv-serie fyldt med menneskeædende firben).

Gurra

"En soldats oplevelser under anden verdenskrig."

Gurra er et rollespil, med en masse terningslag, så mange, at det efter min mening er for fysisk krævende at spille det. Derfor har jeg fodret en PC med spillereglerne og overladt det til den at kaste de mange terninger.

Der blive opstillet en PC, som kan hjælpe dig med at spille Gurra, og det tilbud bør du tage imod med kyshånd.

Computeren vil så give dig dit resultat af at spille rollen som Gurra. Det vil formentlig blive individuelle resultater for alle spillere.

Alle kan deltage, men udvis lidt pli og køkultur, hvis der er trængsel ved den enlige Gurra-computer.

Niels Ull Jacobsen

Incognito

Under karnevallet i Venedig forsøger Agenter og spioner, venner og fjender at regne den ud. Kom og hjælp dem i et både sjovt, spændende og let spil. Reglerne vil blive forklaret ved turneringens start og blive spillet med indledende-, mellemrunde og finale.

Annemette Wolf



Mafia

arrangeret af VISION-gruppen og Dansk spil Design (DSD)

Ligesom sidste år køres MAFIA gennem hele kongressen. Atter vil smuglere skaffe varer til smugkroerne, og snigmordere vil udføre deres beskidte arbejde overalt (undtagen spillelokalerne). Og Mr. Smith vil atter drive sit sleske spil.

Tilmelding til MAFIA sker på selve kongressen. Henvendelse i VISION-lokalet eller en bandeleder.

Bandeledere:

Vi vil gerne i kontakt med mulige ban-

deledere i forvejen. Kunne du tænke dig at starte en bande? Dem der er interessererede kan skrive ind med følgende oplysninger:

- Bandes navn, stil og image
- Bandes leder, kasserer osv.

Dette sendes til:

Malik Hyltoft

Guldbergs Plads 18, 2.th.
2200 København N

Midas/ Det Store Spil

Midas er det nye navn for "Det store computerstyrede Spil" som blev lanceret på Viking Con 10. Spillet blev "opfundet" så sent, at det ikke nåede at komme med i sidste års introduktionshæfte.

Siden har vi arbejdet med at forbedre spillet. Vi håber det er lykkedes. Ud over at få en stak penge udleveret til låns, som du skal bringe til at yngle mest muligt, giver vi dig visse ekstra chancer ud over dit eget initiativ.

Banken tilbyder en Gevinstopsparingskonto (GOK) hvor renterne samles sammen til en præmiepulje, der fordeles efter et helt uretfærdigt lodtrækningssystem.

Spillekasino, med roulette og sekser-spil m.v. Private entrepriser er velkomne!

Aktiebørs (baseret på AHs "Stocks and Bonds") med køb og salg af værdipapirer - måske kan du gøre det bedre end HAFNIA!

Til forskel fra sidste år, skal du åbne en bankkonto. Der spilles fra fredag aften til søndag middag. Husk på, det er et spil der kan spilles når du har tid, f.eks. i pauserne mellem modulerne, eller om natten hvor du burde sove. Der er ingen begrænsninger i spilletiden inden for det nævnte tidsrum; men banken og børsen vil få tilfældigt lagte lukningstider - det samme vil det officielle casino.

Kim C. M. & Erik W.

Midgård: "Brian an'Ryags pludselige død" arrangeret af Saga

Et lyn sønderflædede himlen, kortvarigt oplystes et imponerende fæstningsværk. Mørket vendte tilbage, sorte skyer dækkede selv månens skær, nu strålede kun lyset fra et enkelt vindue, i borgens højeste tårn, som en stjerne på himlen. En skikkelse anedes i lysets varme skær.

ParanoiaionaraP

Du kan også komme til at bo i Alpha Complex!

Ja, der er stadig få ledige pladser i dette fremtidens utopia. Skal *du* være en af de få udvalgte? Send et forskud på \$ 2000000 i en prøvekonzolut til nedenstående adresse, og inkluder dit navn samt den schweiziske bankkonto, hvor vi kan trække den resterende sum, så kan *du* også komme med!* Et liv i tilbagelænet luksus venter *dig!***

Ansøgere skal være ved godt helbred og ved deres sansers fulde brug.

Send ind i dag, og du modtager vores introduktionshæfte "Alpha Complex - A Dream Comes True!" *gratis**** med posten. Eller ring 1-900 IM-A-MORON - vore telefonister er parate til at modtage *din* bestilling.

N.I.L. Void

1 Utopia Avenue

Alpha Complex, AC 00001

* Tilbuddet gælder kun hvor det ikke er ulovligt. Ingen garanti mod hvad som helst du helst ville have undgået. Såfremt lokal lov går imod disse klausuler - trist, vi har overført pengene.

** En vis mængde hårdt fysisk arbejde må påregnes.
*** Plus porto og ekspedition, afgifter og bestikelsesgebyrer m.v.
Eventuelle klager bedes sendt til British Airways, Ingram's Drive, Westwiche.

*Thomas Magle Brodersen og
Andre Just Simonsen*

"Hvad skal jeg stille op?" Fyrst Corod stod ved vinduet og studerede vandråbernes dans, mens regnen piskede mod ruden. "Bortførelsen af fyrst Chollogs søn, kan få katastrofale følger for Duin. Fyrsten holder mig personligt ansvarlig, fordi forbrydelsen skete indenfor mine grænser". Han begyndte hvileløst at vandre omkring i stuen. Alan an'Duin, slottets alkymist, rejste sig langsomt fra sit behagelige hvilested i lænestolen foran kaminen og sagde; "Tag det roligt herre, vi skal snart gøre en ende på alskens problemer med det forbryderpak". Corod lagde hånden på den gamle mands skulder. "Jeg beundrer din sindsro Alan, men denne sag kan udvikle sig til nye stridigheder mellem Duin og Chollog". Alkymisten lo og strøg fingrene gennem sit fedtede hår. "Alt er under kontrol, den slags sager har vi folk til. Jeg hører at der er fremmede i byen..."

Dette scenarie er det første af sin slags på en con i Danmark. Der benyttes nemlig det nye rollespilssystem Midgård - I fantasiens rige, som er et af de få rollespil der eksisterer på dansk. Turneringen kræver ikke kendskab til Midgård, da reglerne vil blive forklaret.

Peer G. Duschner

Rolemaster: "Kong Valdemars Krone"

Uddrag af hoftroldmanden Esdango's dagbog:

"...Mørke skyer dækkede Istularh sletten, den morgen hvor kong Valdemar udfordrede mørkets fyrste Mandragon.

Hærene kolliderede, Valdemars mænd led store tab mod Mandragons mørke skabninger. De fleste af Valdemars mænd løb for livet, og de der ikke løb blev fældet. Han stod alene, låst i en dødelig kamp mod Mandragon selv. Jeg var selv trukket på sikker afstand af kampen og kunne kun selv kigge på, mens Valdemar faldt for et dødeligt sår fra Mandragon.

Da han døde, strømede et sygeligt hvidt lys ud fra Valdemars magiske krone, Dasastan. Lyset rev al kødet af folks kroppe, og lagde alt øde i miles omkreds.

Jeg nåede selv lige at bruge min kraftigste beskyttelses-formular, så jeg blev kun slået bevidstløs.

Kronen havde reddet Valdemars land Talaben, og den må findes hvis Talaben nogen sinde truet af mørkets fyrste igen..."

Talaben er igen i fare. De mørke skyer har atter samlet sig mod Nord, som

dengang i kong Valdemars dage.

En gruppe hårdføre eventyrere og lejesoldater drager mod Nord for at genfinde Valdemars legendariske krone, Dasastan.

Hvilke farer venter dem på deres færd? Det må du finde ud af ved at melde dig til Rolemaster turneringen.

Søren Gravgaard.

Space Hulk

Marinerne bevægede sig hurtigt ned gennem de endeløse korridorer. "Kaptajn Reeding til Squad Taurus: Uidentificerede objekter ret forude!" lød det over deres kommunikatorer. Sergenten befalede straks alle på overwatch og langsom fremmarch. Sergent Taurus bevægede sig frem i forreste række. Pludselig brød helvede lød, de blev angrebet både forfra og bagfra på samme tid. Sergent Taurus skød fire af bæsterne før der var en der kom ind på livet af ham. Marinerne nåede ikke engang at vende sig om før genstealerne var helt henne ved dem, og cirka 3 sekunder efter var det hele for sent. "Kaptajn Redding til Squad Taurus: Rapport straks!" men der kom intet svar!

Up Front

"Nytænkning, spilbarhed, detalje og realisme" således beskrives Up Front bedst.

Dette "brætspil" spilles på et virtuelt bræt, alt er repræsenteret ved kort og brikker.

Spilleren ved altid hvilke begrænsninger han har, bestemt af hver nationalitets træning og mentalitet. Det er underholdende og hurtigt, kun i få tilfælde konsulteres regelhæftet. Hver spiller får tildelt en styrke, som han selv skal stille op. En god test af dine taktiske egenskaber.

Up front er detaljeret uden at være tungt og besværligt. Niveaue er helt ned til hver mand med egen karakteristika: navn, rang, våben og moral.

Dette spil henvender sig bl.a. til folk, der finder et (Advanced) Squad Leader scenario tungt og langsomt, man kan også bruge det til en føler til (A)SL. Alle er naturligvis velkomne.

Der vil blive arrangeret ca. en times introduktion med regelforklaring inden turneringens start for alle deltagere. Vi kan da bestemme os til, hvilke særregler der skal implementeres. Der vil, i festsalen, blive opstillet en oversigt, der angiver hvornår hver run-

Space Hulk turneringen på dette års Viking Con kommer til at køre som en åben turnering, fra fredag kl. 1900 til lørdag kl. 2400, med finale søndag formiddag. Tilmelding finder sted på selve connen, hvor regler m.v. udleveres. Herfra er det op til spillerne selv, jo mere man spiller jo flere point får man. Spilleren med flest point går til finalen mod spilleren der har vundet flest kampe. Medbring selv spil og figurer.

Lars Wagner

Toon Det ultimative rollespil arrangeret af Consim

Toon turneringen vil kun blive gennemført dersom der melder sig animator elever, der er villige til at fungere som animatorer dagen efter.

Toon Animator er for deltagere der vil give andre en chance, og allerhelst for dem der kender de tre vigtigste regler.

Toon er for folk der har et rimeligt kendskab til tegnefilm, især Grimm E Ulv, Snurre Snup, Pip og andre.

Erik Wittchen

des scenarier skal være færdigspillede. Der spilles efter cup-metode. Scenarierne er "DYO" pre-genererede.

Denne metode skulle gerne give interesserede tid til at deltage i andre turneringer. Man bør altså aftale med modstanderen at spille i pauser fra andre turneringer.

Morten Iversen

Vampire: "Blodets Sang" arrangeret af Saga

Da jorden var gusten og himlene grå,
og rådne af regn alle træer,
en dødning red mod den storm så rå,
for at se til sin hjertensvær.
(Gammel folkevis)

Vi skriver det Herrens år 1367: Europa er hærgnet af krige, epidemier og fattigdom. Skarnet ligger tykt i byernes gader, og udenfor murerne hakker allikerne i de hængte. I denne nådeløse verden forsøger fire unge vampyrer at overleve, men udenfor den sydtyske by Ulm, bliver de indhentet af skæbnerne...

Spil en af mørkets blodtørstige skabninger i dette anderledes og stemningsmættede VAMPIRE-scenarie.

Nicholas Demidoff

Vision arrangeret af VISION- gruppen og Dansk spil Design (DSD)

Og hvad er så VISION???

Vision er et nyt dansk rollespil under udarbejdelse af gamle kendinge og unge håb fra det danske spillemiljø. forventet udgivelse er engang i 1993.

VISION har tre dele : et sæt grundregler og to baggrunds-bøger: TROLDDOM (Episk eventyr-miljø) og FUSION (meget nær og ret mørk fremtid).

Der vil altid være folk fra VISION i boden til at fortælle jer om projektet og holde jer up-to-date med de sidste ændringer og udviklinger i spillet.

Vision, Trolddom: "Af Glemslens Dyb" arrangeret af VISION- gruppen og Dansk spil Design (DSD)

Ingen kan undslippe fortiden.

Den kaster sine skygger som myter og rygter om halvt glemte gerninger. Dens blege spøgelses vandrer iblandt os, knapt synlige for vort øje, indtil mørket falder på, og de atter får nyt liv.

Vision, Fusion: "Hele Danmarks Brian" arrangeret af VISION- gruppen og Dansk spil Design (DSD)

Dens hensmuldrede ruiner ligger dækket, skjult af de nye skud og vækster, ventende på at deres tid skal komme påny.

Ingen mand kan undslippe den dåd han udført, den skæbnevej han selv har betrådt.

Og den gale fremstammer at ulvene er vendt tilbage....

TROLDDOM foregår i en verden med skønne byer og dybe skove, adel og bønder, riddere og kæltringe - og trolddommen: Hellige lunde, hjemsogte ruiner, sære væsener i skovenes dyb og spåmænd og alkymister i byernes gemmer. Myterne taler om guder og drager, der engang har haft deres færden på jorden, og hvis skygger ikke endeligt har forladt disse riger.

Det er forsommer. Træernes friske grønne kroner vejer langs den støvede landevej i den milde vind. Kornet står højt, pigerne er unge og smukke og handelsmændenes punge er fulde.

Vinterens sult og kulde er glemt, og for gøglerne i Argos Rantos` trup er livet atter lyst og let.

Asta Wellejus

Det er en kedelig dag på bureauet. Intet at lave; kun Madonna og reklamer på alle 43 kanaler. En pæn midaldrende herre i gammeldags jakkesæt træder ind af døren med en stak aviser i favnen. Han spreder aviserne ud så alle overskrifterne kan ses: "Hele Danmarks Brian død af overdosis", "Danmark i chock: Brian død af knarko", "Sex og knarko dræbte Brian Lehman"

Manden i jakkesættet rømmer sig for at tale: "Se de svinerier de skriver om min søn. I er detektiver, ikke? Så find ud af, hvad der dræbte min søn, så hans navn kan blive rensset. Brian var professionel fodboldspiller - den bedste - han tog ikke knarko. Jeg er ligeglad med hvad pressen siger. Omkostningerne betyder intet!"

FUSION er et supplement om en nær fremtid - Danmark i år 2008. Det er fem år efter "selvbeskyttelsesakten`s indførelse. Denne giver mulighed for at kriminel efterforskning og andet politiarbejde kan gennemføres af private - blandt andet af de mange nydannede detektivbureauer der er opstået. Stemningen er dystert og klausrofobisk uforudsigelig.

Detektiverne er Sikkerhedsholdet, de velklædte gulddrenge med udstyret og selvtiliden i orden. Deres kundekreds er forretningsfolk og firmaer i finanssektoren. Diskretion er en selvfølge, effektivitet er en garanti.

Palle Schmidt

Warhammer 40K

Hvem bliver årets bedste 40k spiller? Du skal stille op med en malet squad (ikke squat) af marines, der spilles efter reglerne i w40k grundbogen samt w40k Compendium (den røde). Stats er Tactical Marine Squad (w40k Compendium side 134), dog er missile launcher erstattet af en heavy bolter.

Turneringen spilles på tid, en mod en, vinderen af hver duel går videre til næste runde.

Der uddeles diplom til den endelige vinder samt for bedst malede squad



(Dine figurer SKAL være malede - men bortset fra det er du velkommen til at lade din marine tactical-squad repræsentere af Chaos Marines, Orks eller vingummibamser).

Kendskab til reglerne er en forudsætning. Medbring selv målebånd.

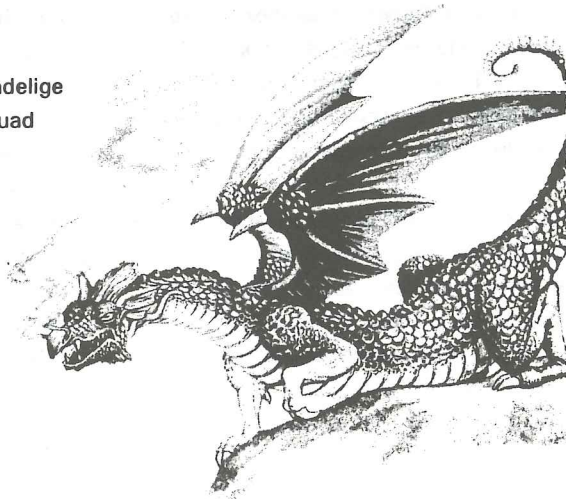
Christian Johansen

Warhammer FRPG

Niveauet er hævet lidt siden sidste år (til omkring 130 cm!). Ære, griskhed, masser af skæg og dårlige vittigheder vil forekomme.

Manglende regelkendskab opvejes nemt af godt rollespil.

Thomas, Rasmus, Peter og Mads.



Andre aktiviteter

På de foregående sider har en del turnerings arrangører ulejligen sig med at fortælle på de turneringer de vil lede, imidlertid er der en del turneringsledere som af forskellige grunde ikke har fået nedfældet noget på papir eller diskette før redaktionens slutning, men som dog har lovet at afholde en eller flere turneringer:

Ace of Aces
- medbring bøger, hvis du har!

Acquire (Midnight Hotel)
- nye stormestre skal kåres.

Battlecars
- benzinose galskab.

Blood Bowl
- bedre end EM i fodbold!

Car Wars (Brætspillet)
- Steve Jacksons berygtede...

Champions (RPG)
- regelkendskab en fordel.

Cirkus Maximus
- Blod, sved og tårer.

East Front
- Nazister mod kommunister.

Gettysburg
- Reb's and Yank's.

Napoleon
- Kan spilles mellem modulerne.

Shadowrun
- rollespillet.

Talisman
- intrigant brætspil.

Terning Point Europa
- KBKs variant af Axis..

Titan
- vold, vold og atter vold.

Wargames (demo)
- Chakotens Kåre Myltoft!

Forventede Ad Hoc..

Lost Worlds
- medbring selv bøger

Gunslinger
- medbring selv spil

Wooden Ships & Iron Men
- Klassikeren.

Haren og Skildpadden.
- Økonomispil.

Fra- og tilmelding efter lodtrækning

Hvis du ikke kan/vil benytte dig af din tilmelding til en turnering, skal du igen i år henvende dig i informationen for at blive slettet af turneringslisterne. Hvis du ikke gør det, og alligevel ikke møder op, så vil man blive udsat for en straf. Sidste år fjernede vi synderne fra deres øvrige turneringer, men hvis vi mener at folk ikke tager det alvorligt nok vil yderligere straffe blive effektueret. Blandt disse straffe kan der blive tale om:

- fratagelse af evt. finalepladser.
- fratagelse af evt. førstepladser.
- udelukkelse på næste års con.

Derfor hvis du fortryder en turnering, **SÅ MELD FRA!!!**

Hvorfor skal alt dette nu være nødvendigt? Hvorfor kan man ikke bare lade tilfældighederne råde? Der kommer jo nok en anden forbi når turneringen starter.

Vi fik i flere år klager fra de turneringsafholdere, der lægger et stort stykke arbejde i at lave en turnering for jer, og når dagen og timen oprandt manglede der 10% af deltagerne, enten fordi de havde sovet over sig eller de havde fundet en mere interessant turnering. Igen er der andre, der med vilje, var blevet væk fra turneringen,

fordi der ikke var plads. Alt dette var **DØD IRRITERENDE** for en turnering. Derfor var det sidste år nødvendigt at tage dette skridt, og det virkede!!!

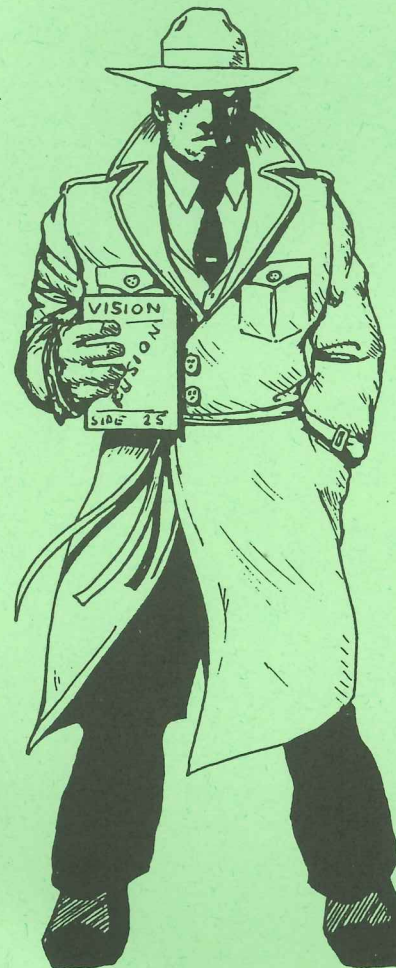
Men det kan også tages som en medmenneskelig hjælp. For når du melder fra en turnering i informationen vil turneringen blive slået op som ikke fuldt besat, og en anden deltager kan overtage pladsen. På denne måde er man sikker på at der ikke er nogen der skriver deres navn ind imellem linierne på tilmeldingssedlerne i aulaen.

Kort sagt **AL FRA- OG TIL-MELDING** foregår i informationen.

Ad Hoc - turneringer.

Vi har igen i år den service, at ad hoc turneringerne kan anmeldes i informationen, som herefter tager sig af tilmeldingerne. Du skal bare indlevere en udfyldt seddel omhandlende turneringen til informationen. Vi sørger for, at du får et lokale (hvis det er muligt). Vi vil samtidig reklamere med åbne pladser på din turnering, så længe det varer. Når turneringen skal løbe af stabelen, kan du hente den endelige deltagerliste i informationen, så du skal blot afvikle turneringen.

Loppetorv / Gedemarked



Auktionstiden er blevet reduceret, bl.a. for at skåne aktionariussernes stemmebånd, og for at spare deltagerne for siddesår i po po'en. Samtidig er gebyret steget 100%, så derfor føler arrangørgruppen, at vi må komme med et alternativ - ærlig talt vi synes vi har fundet en rigtig god løsning.

På det ret åbne areal over for informationen, vil der fra lørdag morgen blive opstillet en del borde, hvor deltagerne kan fremvise de spil-effekter de ønsker at afhænde, og som enten er for billige til at kunne hjemtjene gebyret, eller for komplicerede til at kunne beskrives på auktionskuponen, eller noget helt tredje. Under alle omstændigheder kan connens deltagere her frit købe og sælge spil m.v. uden at arrangørgruppen blander sig med hensyn til relevans og afgifter.

Hvis du sælger for mere end kr. 10.000,-, så husk på at anmelde det til Told- og Skattestyrelsen, idet dette beløb er grænsen for hvornår man bliver momspligtig.

Arrangørgruppen