



B

90  
Lars Wagner Hansen  
Ringstedvej 87  
4180 Sorø

Afs.: Viking-Con, Martin Bernth Johannesson, Frederiksberg Bredegade 13B, 2000 Frederiksberg

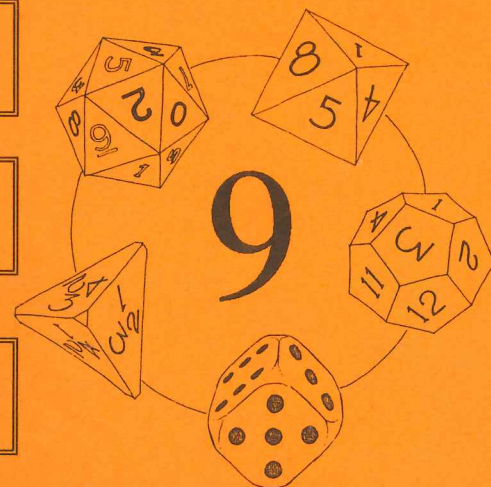
# Kom og spil med på VIKING - CON

9. Copenhagen Gamecon 12-14/10/90

Fredag  
12. oktober  
17.00 - 24.00

Lørdag  
13. oktober  
00.00 - 24.00

Søndag  
14. oktober  
00.00 - 19.00



Sted:

Tårnby Gymnasium  
Tejn Allé 5  
Amager

Bus 33 og 35 fra Rådhuspladsen eller bus 37 fra Valby Station.

Nærmere oplysninger om arrangementet fås hos:

ERIK SWIATEK 31938538  
BØRGE  
ZINCK-MADSEN 42737183  
MARTIN B.  
JOHANNESSEN 31871782

Entré: 30 kr.pr.dag, alle dage: 60 kr.

BØRN UNDER 12 ÅR - HALV PRIS.

Forhåndstilmelding kun for medlemmer af Viking Con  
Indmeldelse ved indsendelse af kontingent kr. 50,00  
Børn under 12 år - halv pris.  
til Girokonto 4 38 88 01  
Foreningen Viking - Con  
Frederikssundsvej 216, st. tv.  
2700 Brønshøj

OBS! Medlemskab giver gratis adgang til Viking Con 9!

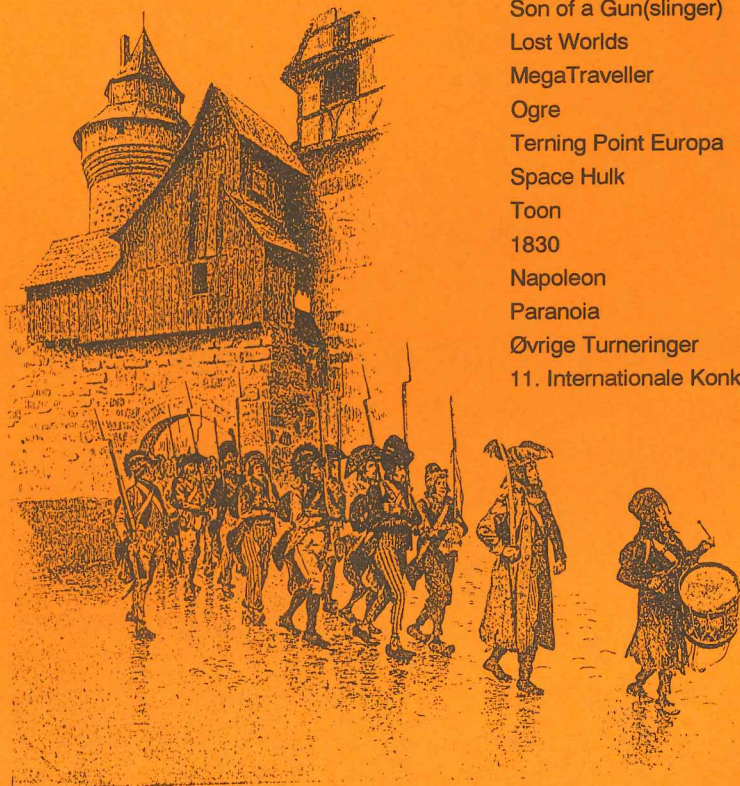
Der vil blive afholdt turneringer i bl.a.: ACE OF ACES, AD&D, AQUIRE, ADVANCED SQUAD LEADER, BATTLECARS, BATTLETECH, CALL OF CTHULHU, CIRKUS MAXIMUS, CLAY-O-RAMA, DIPLOMACY, EN GARDE!, GUN-

SLINGER, GURPS, HAREN OG SKILD-PADDEN, JUNTA, LOST WORLDS, MEGA-TRAVELLER, NAPOLEON, OGRE, PARANOIA, PZ.GUDERIAN, RISK, ROLE-MASTER, SPACE HULK, STELLAR CON-QUEST, TITAN, TOON, m.flere.



# INDHOLD

Velkommen	1	Advanced Squad Leader	10
Bustider	2	Midnight Hotel	11
Vedtægter for Viking-Con	3	Champions	11
Ordensregler	5	Battlecars	12
Uden mad og drikke..	5	Call of Cthulhu I	12
Garderobe	5	Clay-O-Rama	12
Opråb	6	Call of Cthulhu (Saga)	13
Auktion	6	Børsspil	14
Gratis adgang	8	Diplomacy	14
Saga/DSD Talkshop	8	Fantasy Hero	14
Malekonkurrence	9	En Garde	15
		Haren og Skildpadden	15
		Stellar Conquest	16
		Son of a Gun(slinger)	17
		Lost Worlds	17
		MegaTraveller	18
		Ogre	18
		Terning Point Europa	19
		Space Hulk	20
		Toon	20
		1830	21
		Napoleon	22
		Paranoia	22
		Øvrige Turneringer	23
		11. Internationale Konkurs	24



# VELKOMMEN

## VELKOMMEN TIL VIKING CON 9.

Så er tiden atter kommet, hvor vi har fornøjelsen af at invitere til Viking Con, det 9'ende arrangement i rækken.

Ligesom ved de tidligere års arrangementer vil det på Viking Con 9 være mulighed for at deltage i en række turneringer indenfor henholdsvis brædt- og rollespils-genren.

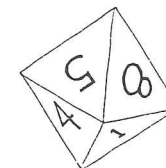
Af andre arrangementer skal nævnes auktionen og malekonkurrencen.

Endelig er der naturligvis rig mulighed for uorganiseret spilleri.

Vel mødt ved dette års Viking Con.

**BEMÆRK! Dørene åbnes kl. 17.00 fredag - IKKE et minut før!! Til gengæld er alle velkomne til at blive til oprydningen søndag efter 19.00.**

P.S. Dette budskab blev ligeledes bragt sidste år - desværre uden effekt. Ved dette års Con vil dette blive håndhævet behårdt!!!! For de, som alligevel måtte møde for tidligt - kan vi kun håbe, at solen skinner.



## PRAKTISKE OPLYSNINGER

Viking Con 9 afvikles i weekenden 12.-14. oktober på:

Tårnby gymnasium  
Tejn Allé 5  
Amager

Gymnasiet ligger ca. 20 min. kørsel med bus fra Københavns Rådhusplads.

Dørene åbnes fredag kl. 17.00 og de, der ikke vil indrulleres i et rengøringskommando bør være ude søndag kl. 19.00.

Medlemmer af foreningen Viking Con har gratis adgang.

Ikke medlemmer:  
Hele weekenden kr. 60,-  
Pr. dag kr. 30,-

Børn under 12 år halv pris.

Læs nærmere vedrørende medlemskab af foreningen Viking Con i afsnittet om forhåndstilmelding til turneringerne.

Der vil også i år være mulighed for at overnatte på et førsteklases gulv i en gymnastiksal. Husk sovepose, underlag, tæppe o.l.

Arrangørgruppen



## BUSTIDER

Kun for ikke cyklister/bilister/fodgængere.

HT busserne kører fra Rådhuspladsen

	fredag:	lørdag:	søndag:
30:	16.40	08.42	08.45
32:	16.54	08.48	08.38
33:	16.46	08.47	08.30
34:	16.56	08.27	08.30
35:	16.56	08.45	08.45

HT bus 37 kører fra Valby Station - Sjælør station

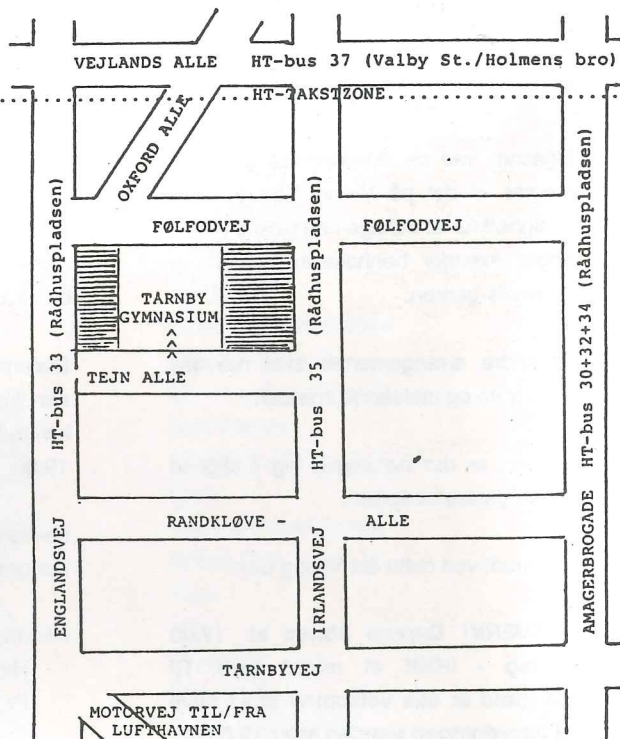
fredag:	16.33	16.41
lørdag:	08.44	08.51
søndag:	08.44	08.51

Du kan f.eks. komme hjem med de samme busser (33 og 35 fra Vejlands alle, øvrige tider fra Sundbyvester pl.)

Sidste Bustider

	fredag:	lørdag:	søndag:
30:	19.21	19.21	19.21
32:	00.07	00.07	00.07
33:	00.09	00.09	00.09
34:	19.06	19.06	19.06
35:	23.54	23.54	23.54
37:	00.37	00.37	00.37

Der kører masser af busser i mellem de anførte tider. Vi vil forsøge at slå buspla-



nerne op på en væg i nærheden af informationen.

HUSKAT, opslag er *ikke* gaver til enkeltindivider, det er derfor bydende nødvendigt at du lader dem blive siddende.

## VEDTÆGTER for VIKING-CON

- 1: Foreningen er en landsforening, og dens navn er VIKING-CON. Den er hjemmehørende i København.
  - 4.5: Ordinær generalforsamling afholdes med følgende dagsorden:
    1. Valg af dirigent og referent.
    2. Formandens beretning og godkendelse af denne.
    3. Kassererens beretning og godkendelse af denne.
    4. Forslag fra bestyrelsen.
    5. Indkomne forslag.
    6. Valg af bestyrelse.
    7. Valg af revisor.
  - 4.6: Ekstraordinær generalforsamling afholdes i henhold til paragraf 4.4 og 4.5 stk. 1, 4 og 5. Indkaldelse foretages af bestyrelsen på eget initiativ eller på begæring af mindst 10 medlemmer.
  - 4.7: Forslag der ønskes behandlet under dagsordenens pkt 5 skal fremsættes skriftligt og være sekretæren i hænde senest 14 dage før generalforsamlingen, og forslagsstilleren eller en befuldmægtiget skal være til stede på generalforsamlingen og fremlægge forslaget.
- 2: Foreningens formål er at sikre sine medlemmer gratis deltagelse i det årlige Viking-Con. Dette skal søges gjort enten ved et samarbejde med Foreningen til Viking-Cons afholdelse og CONSIM, eller ved selv at afholde Viking-Con, hvis ovennævnte ikke afholder den.
  - 5: Medlemskredsen.
    - 3.1: Som medlemmer optages enhver fysisk person, der er parat til at acceptere og overholde nærværende vedtægter.
    - 3.2: Indmeldelse sker ved indbetaling af det fastsatte årskontingent.
- 3: Medlemskredsen.
  - 4: Generalforsamling.
    - 4.1: Generalforsamlingen er foreningens øverste myndighed.
    - 4.2: Den ordinære generalforsamling afholdes i april eller maj.
    - 4.3: Generalforsamlinger, ordinære såvel som ekstraordinære, indkaldes ved annoncering med 4 ugers varsel.
    - 4.4: De på generalforsamlingen fremmødte medlemmer er beslutningsdygtige ved simpel stemme-
- 4: Generalforsamling.
  - 5: Bestyrelsen.
    - 5.1: Bestyrelsen består af 5 medlemmer. Formanden udpeges af CONSIM, kassereren udpeges af Foreningen til Viking-Cons Afhol-

- delse, og 3 medlemmer vælges af generalforsamlingen. Endvidere vælger generalforsamlingen 2 suppleanter til bestyrelsen.
- 5.2: Bestyrelsen konstituerer sig på det første bestyrelsesmøde med yderligere en næstformand og en sekretær.
- 5.3: Bestyrelsen står for foreningens daglige drift. Bestyrelsen er beslutningsdygtig når et flertal af bestyrelsesmedlemmerne er til stede.
- 5.4: Bestyrelsesmøder afholdes så ofte, formanden finder det fornødent, samt når begrundet krav herom fremsættes af 1 bestyrelsesmedlem.
- 5.5: Bestyrelsen fastsætter selv sin forretningsorden.
- 5.6: Beslutningerne træffes ved simpel stemmeflertal. I tilfælde af stemmelighed er formandens stemme udslagsgivende.
- 5.7: Bestyrelsen vælges for en 2-årig periode, dog således, at formanden og 2 valgte medlemmer er på valg på lige årstal og kasserer og 1 valgt medlem er på valg på ulige årstal. Ved foreningens første generalforsamling foretages der lodtrækning imellem de 3 valgte medlemmer om hvem der sidder for 1 eller 2 år. Skulle der senere opstå uklarhed om en valgperiode afgøres valgperiodens længde ligeledes ved lodtrækning imellem de valgte medlemmer.
- 6: Økonomi.
- 6.1: Kontingentet fastsættes på generalforsamlingen.
- 6.2: Foreningens midler anbringes i et eller flere pengeinstitutter eller på postgiro efter bestyrelsens valg.
- 6.3: Det tilpligtes kasserer at føre regnskab i henhold til bogføringsloven.
- 6.4: Regnskabet følger kalenderåret.
- 6.5: Regnskabet skal afleveres til revisorer senest 20/1.
- 6.6: Regnskabet skal være færdigrevderet senest d. 31/1.
- 7: Opløsning af foreningen.
- 7.1: Opløsning af foreningen betragtes som en vedtægtsændring.
- 7.2: Anvendelse af foreningens formue vedtages samtidig med foreningens opløsning, men skal dog anvendes til fremme af interessen for brædt- og rollespil i Danmark.
- 8: Vedtægtsændringer.
- 8.1: Ændringer af foreningens vedtægter kan kun ske ved 2/3 stemmemajoritet, blandt de fremmødte medlemmer på to på hinanden følgende generalforsamlinger. Der må ikke være under 2 uger og ikke over 2 måneder imellem de to generalforsamlinger. Brevstemmer og fuldmagter betragtes som fremmødte.

Vedtaget på den stiftende generalforsamling 1988

## ORDENSREGLER!!!

Først lidt ros! På sidste Viking Con var der ca. 20 deltagere der havde mod på at hjælpe os med at rydde op efter con'en, vi var derfor færdige på rekordtid. Tusind tak for det.

Men der er desværre stadig en lille skare, som mener, at når man ikke selv skal deltage i oprydningen, så er det fuldt ud akseptabelt at te sig, som en romer til orgie. Til ære for de få opstilles derfor denne række ordensregler.

Der må ikke medbringes øl, vin og spiritus på con'en.

Væltet kaffe, the, sodavand og lignende flydende nydelsesmidler ud over spil og/eller dele af spil er gerningsmanden erstatningspligtig! Derfor pas på!

Mad,burgers o.l. fast føde skal indtages ved de dertil indrettede borde i kantinen eller på grillbaren.

Overnatning på gymnasiet skal finde sted i de dertil anviste gymnastiksale - ikke i diverse lokaler. Det skyldes bl.a. brandhensyn!

Rygning i gymnastiksalene er forbudt, ligeledes af brandhensyn.

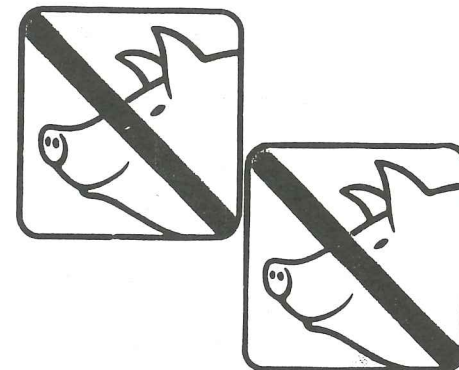
Diverse våben og våbenattrapper må ikke bæres indendørs.

Overtrædelse af ovenstående regler vil medføre bortvisning fra con'en.

## UDEN MAD OG DRIKKE..

Der vil, ligesom sidste år, blive arrangeret en eller anden form for salg af diverse fødemidler på selve con'en. Vi regner med, at disse forhold vil ligne dem, der var sidste år, men der er ikke afklaret forhold som åbningstider, priser, varesortiment o.l., så disse kan ikke beskrives her.

Der vil blive mulighed for at bestille morgenmad til lørdag og søndag. Bestillingen sker på selve con'en.



## GARDEROBE

Det vil igen i år være mulighed at få opbevaret tasker o.l. under opsyn i en garderobe ved informationen. Alle genstande indleveres på eget ansvar, men vi vil dog love at holde et ikke på forhånd defineret mængde opsyn.

Nærmere oplysninger om garderobens åbningstider evt. gebyr mm. vil blive oplyst på Con'en.

Arrangørerne



## OPRÅB

Andetsteds vil du kunne se en plan over turneringerne ved Viking Con, og du vil måske studse over at lige netop dit ynglingspil glimrer ved sit fravær.

Årsagen kan være at jeg ikke har fået kontaktet dig!

Hvis du er villig til at køre en turnering ved Viking Con, så bør denne svigtede kommunikation straks etableres.

Heldigvis er der endnu ikke for sent. Du kan ikke nå at komme med på "ønskesedlen", men da vi også gerne vil have nogle arrangementer for dem, der kigger ind eller en pludselig indskydelse, kan du stadig nå at være arrangør af en vaskeægte Viking Con turnering med præmier og alt det dyre. Henvend dig til mig hurtigst muligt og aftal nærmere.

Sidder du og brænder inde med en turnering i et spil vi allerede har arrangeret, skal du heller ikke holde dig tilbage; der er ingen der siger, at vi ikke kan have flere turneringer af samme slags.

Kontakt venligst:

Børge Zinck-Madsen  
Ågården 18, st. tv.  
2635 Ishøj  
Tlf. 42 73 71 83.



## AUKTION

Det faste indslag på søndagens program, vil igen i år blive en tvedelt affære, idet de første par timer efter auktionens start kl.14.00 (iflg. planlægningen, men starttidspunktet kan blive ændret, hvilket i så fald vil fremgå af opslag) vil blive forbeholdt BRÆTSPIL, medens de efterfølgende par timer afsættet til ROLLESPIL.

Hvis du har effekter, som du ønsker at afhænde på auktionen, skal du udfylde en kupon (se midt i dette blad) og aflevere emnet samt kuponen og indtegningsgebyret kr. 5,- til INFORMATIONEN senest lørdag kl. 14.00. Når du skal aflevere artiklerne, så tænk på at INFO.STABEN kan være stressede, så fremt der står 117 mand og vil til turneringsstart. Auktions-ekspeditionen bør derfor henlægges til "døde" perioder.

Det vil nok være på sin plads at give en vejledning i udfyldelsen af auktionskuponen.

**ARTIKLENS NAVN:** Måske er det indlysende, her skriver man spillets navn, f.eks. LUDO, MATADOR, CALL OF CTHULHU etc.

**ARTIKLENS STAND:** Prøv at være realistisk. "Som nyt" betyder at det kun er brugt en gang. "Slidt" = der er væltet kaffe ud over dele af det. "I god stand" = der mangler et par ubetydelige brikker.

**SÆLGER NUMMER:** Her anfører du dit deltagernummer - det er den bedste mulighed for at du får budsummen udbetalt.

**MINIMUMSPRIS:** Det er det mindste bud, hvor auktionarius begynder.

**KØBERNUMMER & SALGSPRIS** udfyldes af auktionarius.

**BESKRIVELSE:** Her skriver du f.eks. om det er et eller flere rollespilsscenerier. Om det er et WW2 spil osv.osv.Du behøver ikke udfylde denne rubrik, især ikke hvis det er indlysende, hvad spillet går ud på, d.v.s. at det forudsættes almindelig kendt (f.eks.LUDO).

Hver enkelt artikel skal have en kupon. Dersom en udbyder har brug for flere kuponer end der følger med dette blad, er det tilladt at fotokopiere kuponerne.

Auktionsgruppen påtager sig intet ansvar for rigtigheden af oplysningerne, så

eventuelle reklamationer vil blive henvist til udbyderen, hvis navn og adresse vil blive givet til køberen i tilfælde af begrundet anke. Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg. Dersom en artikel sælges på auktionen tilfalder hele budsummen ubeskåret udbyderen. Indtegningsgebyret kr. 5,- pr. artikel tilfalder VIKING-CON 9 uanset om artiklen bliver solgt eller ej.

Bemærk venligst at auktionens emne er spil, BRÆTSPIL (incl. kort- og brikspil) og ROLLESPIL. Auktionsgruppen modtager kun spillerelevante effekter, ikke tegneserier, F&SF paperbacks eller lign. I tvivlstilfælde afgør auktionarius suverænt om effekterne kan komme under hammeren.

Hvis det overhovedet er lad-sig-gørligt, vil der blive udarbejdet auktionslister til gratis afhentning.

Auktionsgruppen.  
v/Jesper Voss Jacobsen.





## GRATIS ADGANG

Alle medlemmer af foreningen VIKING-CON kommer naturligvis gratis ind på VIKING-CON 9.

At blive medlem af VIKING-CON er u-hyre nemt, indsæt kr. 50,- på Giro 4 38 88 01, adr.: VIKING-CON Frederiks-sundsvej 216, st. tv. 2700 Brønshøj inden 29. september d.å. NB! Børn under 12 år skal kun betale halv pris, kr. 25,-.

Der er altså penge at spare, idet entre-ten ved indgangen for ikke-medlemmer er kr. 60,- for hele weekenden, eller kr. 30,- pr. dag.

Som medlem har du endnu en fordel. Din forhåndstilmelding (obligatorisk for medlemmer) bliver udsat for positiv særbehandling ved lodtrækningen, idet der vil blive reserveret flest turnerings-pladser til medlemmerne - dog ikke alle pladser, thi ikke-medlemmerne skal jo også have en lille chance for at deltage - det er jo dog VIKING-CONs formål at åbne for flest mulige spille-interesserede.

### Arrangørgruppen



## SAGA/DSD TALKSHOP

### MØD DE PROF. AMATØRER

Velkommen til "talkshop" og salgsbod for Rollespilsmagasinet Saga og Dansk Spil Design. Vi glæder os til at møde jer og få en snak om spil i Danmark, og måske sælge jer nogle af vore produkter. Vi laver også en kunstudstilling med de illustrationer, vi har brugt og har på lager.

### HVEM ER VI?

Rollespilsmagasinet Saga er udkommet i tre numre siden foråret 1990. Bladet koncentrerer sig om "traditionelle" rollespil.

Dansk Spil Design (DSD) har produceret Bandekrig, Wild-West-spillet bag på Kellogs Cornflakes o.a. Deres historiske rollespil "Viking" udkommer efter planen til jul.

### DESIGNER/TEGNER-SEMINAR

I løbet af Viking Con vil vi forsøge at samle folk og diskutere spil-design og scenarier. F.eks. hvordan man skriver, og hvad det kræver at blive udgivet. Tag jeres egne ting med. Tegnere er også velkomne til at komme og vise deres materiale og få respons.

Der vil være nogen i Shoppen hele Lørdag og Søndag. Her kan du også checke, hvornår der er seminarer.

*Mads, Malik, Merlin, Palle, Paul, Troels.*

## MALEKONKURRENCEN

### FOR FIGURER OG DIORAMAER

Der konkurreres i 2 grupper. Voksen-gruppen gælder folk født 1977 og før. Ungdomsgruppen gælder folk født 1978 og senere.

Der konkurreres i 4 kategorier.

#### 1: Enkeltfiguren.

Det er, som der står, en enkelt figur på en base uden yderligere dikkedarer. Basens max. mål er 25mm x 25mm. Max. højde ialt 50mm.

#### 2: Figur til hest.

Dette betyder at enhver figur, der rider på et eller andet, kan accepteres i denne kategori. Det er tilladt at ændre figur og ridedyr. Kun een rytter på eet ridedyr. Der må anvendes faner og ekstra våben. Kategorien gælder også f.eks. motorcykkekørere og jet-bikes. Max størrelse for basen er 75mm x 75mm. Højden er max 125mm.

#### 3: Det lille diorama.

Dioramaet skal illustrere en hændelse eller et tema. Der skal være mindst 2 figurer på basen. Der må gerne laves ændringer på figurerne. Max. størrelse på basen er 125 mm. x 100 mm. Max højde er 100 mm.

#### 4: Køretøjer.

Kategorien er svær at beskrive, men

det drejer sig om at male og eventuelt ændre på en eksisterende model, dog ikke f.eks. Match-box biler og andre legetøjsmodeller af den slags. Max størrelse på basen er 200 mm. x 150 mm. Max højden er 150 mm.

Figurerne vil blive bedømt af 3 dommere. Der findes max 1 vinder fra hver gruppe i hver kategori, altså max 8 vindere. Dommerpanelet er dog ikke forpligtet til at uddele 8 præmier, hvis det synes at kvaliteten ikke er tilstrækkelig høj, eller det skønnes, at der er for få deltagere i kategorien til at opnå en tilstrækkelig høj grad af konkurrence. Dommerpanelets afgørelse kan ikke appelleres.

Der kan afleveres eet bidrag pr. mand pr. kategori.

Præmierne er velvilligt stillet til rådighed af:

**FANTASK**  
Sankt Peders Stræde 35  
DK - 1453 København K.







## ADVANCED SQUAD LEADER

"Traditionen" tro fortsætter Viking Con's ASL turnering. Erfaringen fra sidste år lærte os, at scenerierne skal være lidt kortere, men det må alligevel påregnes, at det meste af lørdagen vil gå med ASL, og desuden vil der blive spillet finale søndag.

Der vil blive to puljer hvor der skal spilles to scenerier og de to bedst placerede mødes så i finalen søndag. I øvrigt vil deltagerne fra sidste år blive seedet efter placering, medens nye deltagere bliver useedede.

Som sidste år må det desværre forudsættes, at reglerne kendes på forhånd (kap. A-D) idet det er uoverkommeligt at give en tilstrækkelig instruktion på selve con'en.

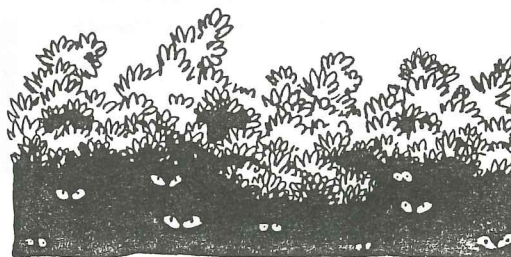
Kryds af hvilke moduler i har ved tilmeldingen (for alle tilmelder sig naturligvis på forhånd...)

## TURNERINGER

Udover selve turneringen er andre interesserede velkomne til at møde op for at spille, hvor vi så kan hjælpe med regel- forklaring. Turneringens første scenerie kan spilles med kun kendskab til regel- kapitlerne A og B, og vil derfor være særlig velegnet for spillere der kender reglerne til SL. (Vi har planer om, til næste år at lave et ASL seminar, baseret på at deltagerne kender reglerne til SL...)

Da det jo må erkendes, at ASL fortjener mere tid end det er muligt at få på Viking Con, vil vi gerne arrangere en turnering hvor de indledende scenerier bliver spillet i året op til Viking Con og så kun de afsluttende kampe spilles på Vinkin Con. Interesserede kan give lyd fra sig på connen, og såfremt der er interesse forestillede jeg mig, at vi begyndte henad vinteren, og at der blev spillet enten privat, på Østrebros, eller på Consims (forhåbentlig) genopstandne møder, med ca. et scenerie om måneden.

*Carsten Holdum,  
Henrik Dam og  
Søren F. Hansen.*



## MIDNIGHT HOTEL

AKA: ACQUIRE



I 1988 introducerede Tommy begreber som LOGEBRØDRE og Stormester AQ88. Det blev dengang en vældig succes, og skal selvfølgelig følges op igen i år. Også denne gang vil afviklingen af turneringen blive forestået af Erik H. Swiatek og Lars H. Mathiesen.

Der spilles efter almindelige ACQUIRE regler - de er ret enkle, og vil blive gennemgået, så uøvede kan sagtens delta-ge.

Det forventes naturligvis at sidste års "stormestre" vil forsvare deres titel.

Hvem kan overvinde Logebrødrene, hvem skal være STORMESTER AQ90???

*Martin Johannesson*

## CHAMPIONS

4. EDITION

Champions er et af de ældste superhelte-rollespil, men samtidig et af de allerbedste. Desværre spilles det ikke så meget i Danmark, mest fordi forretningerne sjældent tager mere end et par eksemplarer hjem, når de overhovedet tager nogen hjem.

Systemet i sig selv er ret enkelt, men fordi der er et stort antal manøvrer og optional rules, kommer slagsmål til at tage en hel del af spilletiden. Samtidig er

figur-generering utroligt fleksibelt. Der vil derfor blive anvendt et forsimplet system, mens de komplette regler vil være til rådighed, hvis en spiller ønsker en gøre noget der ikke er mulighed for i det simple system.

Figurer vil være lavet på forhånd, og der vil blive en gennemgang af figurer og de vigtigste regler. Vurdering af de enkelte hold vil så vidt muligt blive på grundlag af rollespil, men naturligvis også efter hvor godt man løser problemer.

Om selve historien, kan jeg ikke sige så meget, fordi det først vil afsløres i løbet af spillet. Den verden, det foregår i, er en parallelverden til vores egen, med den forskel, at der begyndte at dukke supermennesker op i 1950-erne. Spillerne er nogle forholdvis almindelige danskere, som for nogle måneder siden fik superkræfter af en gammel mand i et S-tog. Da der pludselig begynder at ske mystiske ting, mødes de igen for at finde ud af hvad der foregår ...

Flemming Rasch  
Vognporten 14-231  
2620 Albertslund  
tlf.(arb.) 31 21 12 21 lok 5360

PS: Jeg har problemer med at skaffe nok GM'ere, så hvis nogen har lyst til at være GM, må de meget gerne ringe eller skrive så hurtigt som muligt. (Man skal kunne reglerne nogenlunde, men behøver ikke selv at have bogen.)

*Flemming Rasch*



## BATTLECARS

Har du anlæg for vildt hærg og hurtige biler? Er du ikke bange for at tage en frontalkollision med 120 i timen? Nyder du at se folks biler gå op i flammer, når de kører ind i de miner, du lige har smidt foran dem? Synes du maskingeværer er "underholdende"?

Hvis dit svar til alle ovenstående spørgsmål er "JA", så vil jeg meget nødig møde dig på en ensom landevej, men til gengæld gerne se dig til en hurtig omgang "Battlecars" fredag aften på Viking Con. Det er ikke en turnering du skal melde dig til på forhånd, bare mød op og vær med. Vi kører i en indledende runde og en finale. Først til mølle...

*Sune Auken Nielsen*

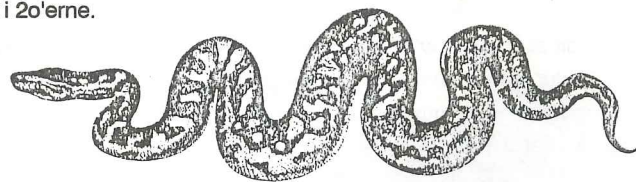
## CALL OF CTHULHU I

Han følte dem - deres varme var som brændende nåle i ham. De var 5, dømt til undergang ved tegnet. Hen over isen rejste sig en orkan ved mødet...

Samtidig i et lille idyllisk land var 5 personer uvidende om skæbnens underfundige luner.

Kort sagt, de "spiste" gamemasters præ-senterer igen CoC i Danmark i 20'erne.

*Michael Sommer.*



## CLAY - O - RAMA

Drool hævdede sin pigbeslåede arm og hamrede igen og igen ned i den nu hårdt sårede A. Clayspot. Lær og resterne af A.C.'s førhen så fantasifulde ydre splattede ud til begge sider. Derefter løftede han til de andre deltageres utilslørede morskab A.C op over sit hoved og hamrede ham med fuld kraft ind i den nærmeste væg. Med et suk opløstes A.C. til en klump umælende proto-plasmatiske modelervoks.

I Clay-O-Rama bliver hver spiller udstyret med en klump modelervoks. Han/Hun skal så inden for et vist tidsrum fremstille en frygtindgydende skabning. Disse skabninger bliver bedømt af Clay-masteren og derefter udstyret med HP og Powers. Kreativitet belønnes!

Slutteligt får hver spiller tildelt en makker og kampen kan begynde.

Der vil blive spillet 2 semifinaler med hver 12 spillere, af disse går 8 videre til finalen.

Hvis du mener, at ære er vigtigt, overlever du ikke 5 minutter i C-O-R. Her er det hver mand for sig selv til den bitre ende.

*Martin & Jakob Lærkes*

## PROGRAM

### FREDAG D. 12/10

- Kl. 17.00. Dørene åbnes! Dette tidspunkt skal respekteres! (Overtrædere af dette forbud vil blive afstraffet efter orientalske foreskrifter).
- Kl. 18.00. Velkomst og orientering.
- Kl. 18.30. Orienteringsmøde for alle turneringsledere og gamemasters.
- Kl. 19.30. Turneringsstart for Battlecars, Battletech, Call of Cthulhu (Saga), Cirkus Maximus, Champions, Gurps Space, Junta, Talisman, Titan og Twilight 2000,  
Napoleon Seminar.
- Kl. 20.00. Turneringsstart for EnGarde! og Lost Worlds.  
TOON Animator kursus.

### LØRDAG D. 13/10.

- Kl. 10.00. Turneringsstart for ACE of ACES, Gunslinger, OGRE, Napoleon, Space Hulk og TOON.  
EnGarde! fortsat.  
Stellar Conquest Intro.  
Finale: Cirkus Maximus.
- Kl. 10.30. Turneringsstart for Børsspil.
- Kl. 13.30. Turneringsstart for 1830, AD&D, ASL, Blod Bowl, Call of Cthulhu I, Gurps, Haren & Skildpadden, PZ.Guderian Special, Risk, Rolemaster og Stellar Conquest.  
EnGarde! fortsat.







---

## PROGRAM

---

LØRDAG D. 13/10.

- Kl. 19.30. Turneringsstart for Clay-O-Rama, Diplomacy, Fantasy Hero, MegaTraveller, Paranoia og Turning Point Europa.  
EnGarde! og ASL fortsat.  
Finale: Titan.
- Kl. 20.00. Finale: Pz.Guderian Special.
- Kl. 23.59. Midnight Acquire.
- 

SØNDAG D. 14/10

- Kl. 10.00. Introduktionsspil for fremmødte igangsættes, inklusiv regelforklaring, f.eks. Acquire, Empire Builder, Risk og Titan.  
EnGarde! fortsat.  
Finale: AD&D, ASL, Call of Cthulhu I, Clay-O-Rama, Diplomacy, Gunslinger, Risk, og Stellar Conquest.
- Kl. 14.00. Auktion (Brætspil) Starter.
- Kl. 16.00. Auktion (Rollespil) starter.
- Kl. 18.00. Præmieoverrækkelse og officiel afslutning.
- Kl. 19.00. Oprydning starter!

ROLLESPILSMAGASINET

# SAGA

præsenterer:

## Call of Cthulhu TURNERING

af Kieth Herber

### "EN ENKELT KLAUSUL"

Øh, Jane, kom herind... Vil De tage dik-  
tat. Oplæsning af testamente, forstår De.  
De er jo så god til den slags breve,  
Jane. Altså:

"Vi overbringer herved vores dybeste  
kondolencer... osv, osv;" De ved bedst  
selv Jane. Den afdøde er gamle mr.  
Duncan, Timothy Andrew, men check  
det lige i kartoteket. Skriv noget om at  
han var et godt menneske -  
det sædvanlige!

Javel ja, derefter: "Det er derfor min pligt  
at indkalde Dem til oplæsning af hans  
testamente, fredag d. 23. april 1928, i  
Duncan Mansion på Harp Mountain nær  
Pierson, Vermont." Bare for en sikker-  
heds skyld, Jane, men De har vist alle  
tilbragt somme dér som børn. Bed dem  
medbringe varmt tøj nok til... hm... week-  
enden over.

"Med højagtelse...osv." er det forstået?

Godt. Få det sendt til følgende personer,  
arvingerne. De er en køn samling.

**Peter Duncan.** Han er tennislærer!  
Adresse hos Santa Clara Country Club,  
California.

**Elizabeth Duncan,** hende med det "util-  
strækkelige" hustrubidrag på 10.000 dol-  
lars om året!

**Harvey Duncan Allen.** Advokat i  
Michigan. Har vist nok en del forret-  
ninger med "næringsdrivende" i  
Chicago.

**Dr. Sidney Duncan.** 233 Quincy Boulv.  
Boston. Vist nok solid, men har solgt en  
del papirer på det sidste.

**Jack Duncan.** Greenwich Village. Vel-  
haversocialist. Ud giver et blad ved navn  
"Communard"!

**Fiona Duncan Holmes.** Moderne dan-  
ser. Vist nok hjemme fra turné i Europa.

**Lord Jeffrey Duncan.** Ballyclorough  
Castle, Skotland. Han skal vist nok over  
for at afhænde en malerisamling.

Åh ja, Jane, send unge Turner ind. Han  
må tage sig af sagen. Jeg magter ikke at  
tage til Vermont på denne tid af året.  
Gigten, forstår De!

Holdene vil have 4 eller 5 spillere, der  
vælger deres personer fra ovennævnte  
udvalg. Vi satser på en stor turnering;  
ca. 100 pladser.

Turneringsleder:

*Paul Hartvigson.*

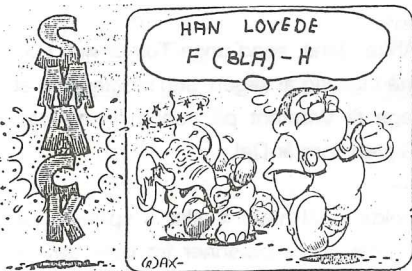


## BØRSSPIL

Som noget nyt, vil der i år blive afholdt en turnering i det af mange allerede kendte Ravensburg-spil "Børsspil".

Til oplysning for folk der ikke kender spillet, kan spillets idé hurtigst forklares på følgende måde. Spillerne har mulighed for at købe og sælge aktier i fire forskellige selskaber, og spillerne sidder samtidigt inde med oplysninger der kan påvirke aktiekurserne. Disse sparsomme oplysninger skal derefter udnyttes efter bedste evne. De øvrige spillere sidder ligeledes inde med oplysninger, hvorved problemerne begynder. Et godt og populært økonomispil, uden store indviklede regler.

Hans Rancke-Madsen



## DIPLOMACY

Også i år vil der blive afviklet en turnering i Diplomacy. Turneringen er kun for øvede spillere, da vi må have fart på,

for at blive færdige. Af samme grund bedes man komme i god tid. Bemærk at turneringen i år afvikles lørdag aften og starter kl. 19.30. Jeg regner med 6-7 borde, dvs. 42 eller 49 spillere, så de allersidst tilmeldte vil muligvis ikke komme til at spille. Spillerne fordeles tilfældigt på borde og lande, og der spilles 12, 14 eller 16 træk (lodtrækning, resultatet kendes først efter spillet.) 7 spillere, valgt som "bedste England", "bedste Frankrig" osv., går videre til finalen. Medbring skriveredskaber, papir udleveres.

I håb om en god turnering.

Niels Ull Jacobsen.

## FANTASY HERO

1. EDITION

Fantasy hero er et fantasy roleplaying game baseret på Hero Games universelle system, der også bruges i Champions, Danger International, Star Hero etc. Systemet udmærker sig ved at være så fleksibelt, at det kan bruges i næsten alle tænkelige fantasy verdener.

De fire spillerfigurer arbejder for den gode Grev Fedte. Ved spillets start har den onde Hårder og hans Horder fået fingre i de Kosmiske Stemmeurner. Spillerens opgave bliver at trænge ind i Hårders borg Ministeriet og forpurre hans onde planer.

Palle Rasch

## EN GARDE!

I skrivende stund er der nogen usikkerhed om hvorvidt der kan skaffes turneringsledere til dette underholdende rollespil, men det betyder ikke at jeg har skrinlagt planerne om afholde en happening efter En Garde reglerne, der formentlig er stort set ukendte for de fleste, hvorfor meget materiale vil blive udleveret til deltagerne. Spillet "kører" hele weekenden igennem, kun afbrudt af spise- og sovepauser. Nu er det imidlertid sådan, at spillerne selv kan bestemme aktivitetsniveauet. Det er faktisk et komme-gå-og- komme spil.

En Garde foregår i De 3 Musketerers Paris, spillerne er musketerer, der når de spiller aktivt enten er i byen (Paris) eller ved fronten (der er altid en krig at deltage i). Musketererne (Spillerne) kan tage orlov, hvilket spilleteknikk betyder at de er taget på landet, i den periode er de inaktive - dvs. at spillerne kan deltage i andre turneringer. Naturligvis har de mest aktive størst chance for at vinde spillet, der handler om at klatre højest op ad rangstigen. Der vil blive kåret 2 vindere: 1) Den der har foretaget den største sociale klatretur og 2) Den der har opnået højeste sociale position.

Teknikken i spillet er økonomiorienteret, med mange strategiske overvejelser, dueller hører til dagens orden, de afgøres med modificerede terninger.

Grib din fleuret - meld dig til connens længstvarende spil. Een mod alle, alle

mod een (for nu at fuske et kendt citat)  
En Gardell!

Erik W.

NB! Hvis du vil være deltidsspilleleder (kan godt være en medspiller) så henvend dig fredag aften og få en grundig regel gennemgang.



## HAREN OG SKILDPADDEN

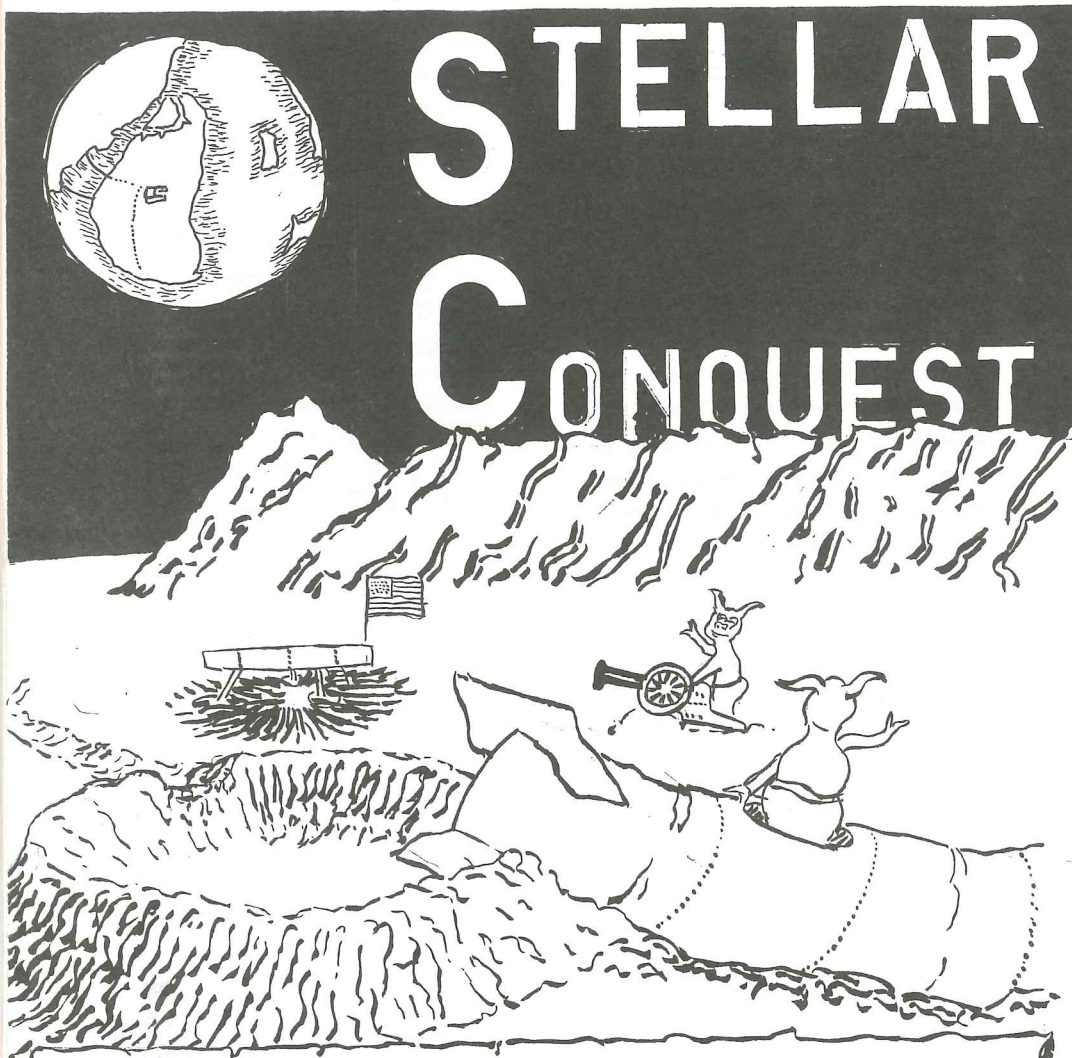
Der vil ved dette års Viking Con blive afholdt en turnering i Haren og Skildpadden. Der vil blive forklaret regler, det forventes at tage ca. 10 minutter.

Haren og Skildpadden er et økonomikapløbsspil. Det gælder om at komme først i mål. Man bevæger sig så hurtigt man har lyst og råd til. Der er rige muligheder for indtægter undervejs. Det tager dels tid, dels er indtægterne større jo flere konkurrenter, man har foran sig. Selv om reglerne er enkle er det ikke så nemt at finde en vindende taktik.

Spillet er for 4 spillere. De 16 deltagere i turneringen spiller alle mod alle efter samme system, som bruges i speedway.

Klaus Kristiansen





Efter mange århundredes udforskning af universet, og utallige koloniseringer af fremmede verdener, så stod man pludselig overfor en fremmed magt, ligeså ond og grusom som en selv. Hvem vil klare sig bedst? Hvem har de bedste våben? Hvem har det bedste forsvar? Hvem har den største produktion?

Stellar Conquest er et resource-allokeringspil, som foregår i rummet. Hver spiller starter med næsten ingenting. Der kan forskes og udvikles indenfor forskellige områder. Planeter koloniseres og produktioner påbegyndes.

*Asger Batting Clausen*

## SON OF A GUN (-SLINGER)

Til alle folk med et rigtigt slyngel-hjerte og kløe i aftrækkerfingeren, bliver der igen i år arrangeret en turnering, hvor deltagerne med fred i sindet kan pumpe bly i maven på hinanden. Ja!! Det drejer sig om GUNSLINGER, spillet hvor næstekærligheden og medlidenhed betyder at give sin modspiller "nådestødet". Man bør endelig ikke forveksle spillet med en gammel westernfilm, hvor begreber som moral forplumrer billedet. I GUNSLINGER skyder man på alt hvad der rører sig, også selv om det har vendt ryggen til. Ingen er sikre. Selv de store "esser" kan have en dårlig dag med 45'eren.

Jag har påny lavet to scenarier; et hvor alle er bevæbnet til tænderne og kun venter på at brænde arsenalet af, og et scenari af typen, hvor der skal gives og tages af et godt hjerte med de bare hænder (naturligvis er der altid nogle u-sportslige mennesker, der er bevæbnet med knive, sværd, tomahawker, etc.). For at sætte lidt mere fart på nævekampen har jeg lavet/lånt et point-system, der erstatter GUNSLINGER's normale (point-systemet udleveres ved turneringens start).

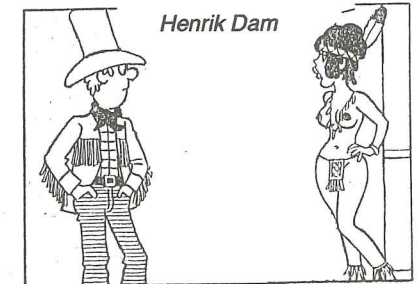
I den indledende runde skal der være 6 spillere pr. bræt. Uafhængigt af antallet af deltagere i den indledende runde, vil der i finalen skulle deltage 6 personer. Jeg råder desværre kun over et eksem-

plar af GSL, så hvis DU har lyst til at spille med kan det blive afgørende, at DU har husket dit eget eller et lånt eksemplar af spillet.

Reglerne til GUNSLINGER vil ikke forinden spillet blive gennemgået. Derfor: læs dem på forhånd!! Det er nok at sætte sig ind i reglerne 1 til og med 38 i GSL's regelbog.

Scenarierne skulle vare 3 timer hver, fra scenariet bliver udleveret til man har ryddet op efter sig. Såfremt det bliver nødvendigt sættes der tidsbegrænsning på spillernes betænkningstid.

Mød op til turneringen og gør livet farligt for din medspillere.



## LOST WORLDS

Denne turnering er igen i år lagt om fredagen. Det er tanken, at folk kan komme og deltage uden forhåndstilmelding. Forhåndskendskab til reglerne er ingen betingelse! Folk med egne bøger bedes medbringe disse. Alle er velkomne.

*Per Dalby*



## MEGATRAVELLER TOURNAMENT 90

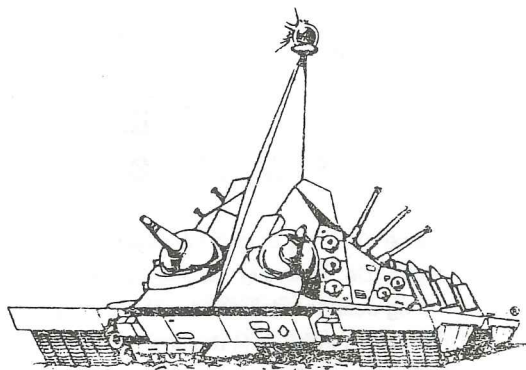
"This time it's war"

Så er det atter tid til årets MT-Turning. Der spilles efter MT reglerne og vi regner med 6-7 hold spillere.

Om indholdet af dette års scenarie skal kun afsløres, at det foregår i en mindre uforstyrret del af universet, der er krig og spillerne vil som Marinere få brug for alle deres talenter for at overleve.

Så påfør dig dit Combat Armour, grib dit plasmavåben og vær med!

*Ole Steen Larsen*



## OGRE

Tactical Ground Combat in the 21st  
Century

Som opfølgning på sidste års succes vil det igen i år være muligt at spille OGRE på dette års Viking-Con.

Nu skal spil på Viking-Con ikke kun være for spillere der allerede kender spillet, så her følger en kort beskrivelse af spillet.

OGRE er et opgør mellem en pansret enhed af en blandets samling tanks støttet af en samling infanterister bevæbnet med antitankvåben og på den anden side en kæmpetank pansret og bevæbnet som en Imperisk stjernekrudser. Den pansrede enhed skal forsvare sit hovedkvarter, ved at stoppe OGRE'n før den ødelægger dette, og for OGRE'n gælder det selvfølgelig om at ødelægge hovedkvarteret.

Turneringen vil være en knock-out turnering for så mange spillere som der er spil til, dog max 16. Et spil vil tage ca 1 time, den resterende tid kan evt. anvendes til at spille mod de øvrige der er blevet slået ud.

For både din og andres skyld.  
**TAG DIT OGRE SPIL MED!!!**

*Hans Rancke-Madsen.*

## TERNING POINT EUROPA

(Mini - Axis & Allies)

Hvis du ikke har hørt om dette spil før, så er det ikke så sært; og det er der garanteret heller ikke ret mange andre, der har. Spillet er helt nyt, skræddersyet til dette års Viking Con.

Der er stort set tale om AXIS & ALLIES, blot er kun krigen i Europa (Tyskland/Italien mod England/USA/Sovjetunionen) omfattet. Der er desuden en tidsbegrænsning, og reglerne er forenklet i forhold til A & A (og det er et meget nemt spil at lære). Erfarne Axis & Allies spillere, regelryttere og andre ville nok tage mig det ilde op, hvis jeg så kaldte turneringen for "Axis & Allies", så for at forebygge misforståelser har jeg derfor valgt at kalde den for "Ternting Point Europa", hvilket jeg godt er klar over er et elendigt navn, men vi kunne desværre ikke finde på noget bedre (og I har ikke hørt de andre forslag, der fremkom; dette var klart det mindst ringe).

Regelkendskab er således på ingen måde hverken påkrævet eller ønskeligt. Kun jeg selv og de få andre, som har medvirket ved afprøvningen af spillet, kender reglerne. Alle skulle derfor have en rimelig chance. Reglerne, som er endnu simplere end Axis & Allies, vil blive forklaret inden spillene starter.

Hvis du således aldrig har spillet lignende spil før (eller kun har spillet et par gange, hvor du så har fået kæmpe-

smæk hver gang af dine erfarne modspillere, trods de mange "velmente" og "gode" råd de har "hjulpet" dig med undervejs), ja, så er her chancen for en blød start. Dermed ikke sagt at spillet ikke er voldeligt, action-fyldt og underholdende. Vi morede os i hvert fald glimrende under afprøvningen.



Den eneste betingelse er at man møder op med frisk mod, er forberedt på at held er en afgørende forudsætning for at vinde, og at man er indstillet på at spille hurtigt; Der er ikke tid til dybdegående overvejelser (hvis det skulle blive nødvendigt, vil der blive skredet ind over for overdrevent nølende spillere fra GMs side, så er det sagt).

### Fakta:

Max. 16 deltagere (2-personers hold er meget velkomne).

### Turneringsform:

Afhængig af deltagerantallet.

Reglerne er simple, og bliver forklaret inden.

Vel mødt!  
*Henrik Lawætz,*



## SPACE HULK

Gene Stealers kom gennem hullet i rummet for at infiltrere menneskets imperium. Men det blev svært for kejserens garde var parat. Du skal enten styre GS eller Terminators (Garden) i kampen mod hinanden.

Denne kamp vil som regel udvikle sig til et regulært blodbad, så hvis du kunne tænke dig at riste en GS eller få lidt i en Terminator: så meld dig til Spacehulk.

Lars Wagner  
Svend Skriver



## TOON

Siden TOON blev introduceret på VIKING CON har det været almindeligt med en Toon-animatør-skole fredag aften og en Toon-turnering lørdag. Det er der jo ingen grund til at ændre på, så derfor vil det blive det samme i år.

Hvis der skulle være læsere der ikke tidligere har hørt om TOON (orch jo, den slags findes da endnu) ja så er det efter min mening verdens suverænt bedste fantasirollespil. Og reglerne er så nemme at de kan skrives på 5 linier:

- 1) Glem alt hvad du ved om FRPG, tal før du tænker!

- 2) Spild ikke tid med at redde din figur fra livsfare:  
EN TEGNEFILMHELT KAN IKKE DØ!

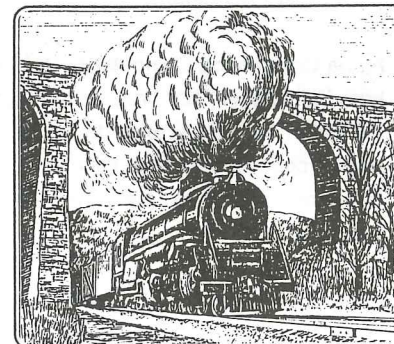
Thjae, det var reglerne, men spillet kræver en del forkundskab. Det er strengt nødvendigt at du har set mindst 3 afsnit af DRs og Jacob Stegelmans "SÅ ER DER TEGNEFILM".

Bedst er det i VIKING CON 9 sammenhæng hvis du kender Roadrunners og Grimm E. Ulv.

Hans Jacob W. & Erik W.

## 1830

Hvis du ikke vil spille rollespil eller krigsspil er her muligheden for dig.



Der manglede katastrofalt en turnering i 1830 på Viking Con sidste år. Dette vil der nu blive rådet bod på ved at afholde den anden 1830-turnering i Viking Cons historie, men dette kan jeg ikke gøre alene, jeg skal bruge dig som spiller og som spilmedtager (altså medbringer).

1830 er et økonomispil i særklasse, det er et todelt spil, hvor spillerne er aktionærer og direktører i det store tog-eventyr i det østlige USA fra året 1830 (det er muligvis derfor det har fået det underlige navn). Det gælder i spillet om at bygge jernbaner, købe tog og spekulere i aktier.

Spillet er glimrende afballanceret, med rige muligheder for forhandlinger, samarbejde (og brud af samme), modarbej-

de og økonomiske finesser. Det lyder måske svært, men det er det egentligt ikke. Hvis du ikke kender spillet bør du dog lære spillereglerne inden turneringen lørdag, men tro mig, det er også det værd.

Hvis det går, som jeg forventer, vil der blive spillet på 6 borde, hvor vinderne går videre til finalen om søndagen.

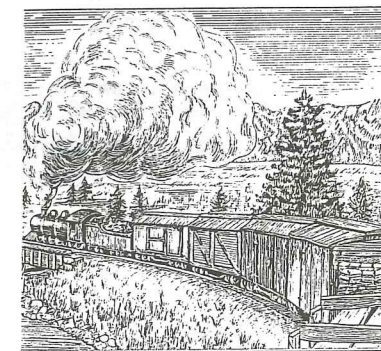
Der bliver spillet efter reglerne, dog med følgende ændringer:

- Der spilles den korte version (dvs. uden dieseltog og 500 pengesedler).
- I starten af hver aktiefase trækkes der lod om købe rækkefølgen til den pågældende fase.

Hvis der ikke kommer 6 hold vil der muligvis blive brugt et kriterie for at nogle andenpladser kan gå videre i finalen.

HUSK SPIL!!

Martin Johannesson





## NAPOLEON

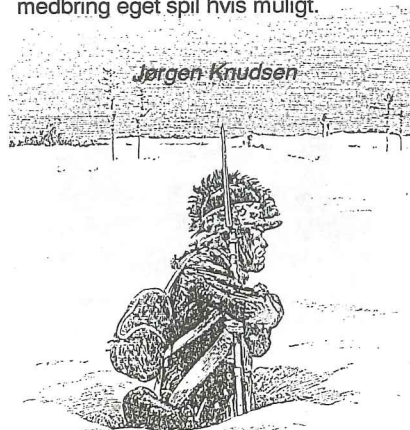
Også i år vil der være mulighed for at spille Napoleon.

Napoleon er et udmærket spil (få letforståelige regler - mange muligheder), som genskaber hans sidste slag.

Du får således muligheden for at vise, hvor Napoleon fejlede - alternativt bekræfte Wellington's overlegenhed ved Waterloo.

For at give turneringen mening kræves minimum 8 deltagere - derfor, tilmeld dig straks! Regelseminar med et efterfølgende prøvespil afvikles fredag aften med start kl. 19.30. Den indledende runde spilles lørdag formiddag. Afviklingen af de efterfølgende spil aftales nærmere med de tilbageværende turneringsdeltagere.

I den indledende runde, lørdag formiddag, som ved prøvespillet fredag aften, kan antallet af spil til rådighed blive afgørende for antallet af deltagere - derfor medbring eget spil hvis muligt.



## PARANOIA

Er et fredeligt spil, hvor der er sat fokus på spillernes samarbejdsevner samt evnen til at kunne løse en opgave i fællesskab. Under con'nen vil der i øvrigt blive solgt aktier i Rundetårn.

Alpha Complex og Computeren (må den køre i al evighed) har brug for dig og dine evner! Farlige, krævende og udfordrende opgaver kræver at blive løst - det er derfor Computeren har sine Troubleshooters.

Computeren ønsker kun, at alle skal have det rart. Er du tilfreds, og har du det rart? Hvorfor ikke? Du er vel ikke mutant - eller medlem af en hemmelig forening? Zzzzzap! (Det er bedst at være på den sikre side).

Altså: Vær på vagt, stol ikke på nogen, og hav din laser parat! Hemmelige foreninger samt farlige forræderiske mutanter er samfundets fjender.

Beklageligvis er flertallet mutanter og medlemmer af hemmelige foreninger - vil rygter altså vide. Men det er jo kun rygter. Rygter skal straks rapporteres til Computeren. Rygter er forræderi. Computeren ser ikke mildt på forræderi. Føler du dig forfulgt uanset, hvor du går? Så lider du af Paranoia!

*André Just Simonsen*

## Øvrige turneringer

Foruden det hav af turneringer, som allerede er annonceret, vil der endvidere blive arrangeret turneringer i følgende:

### GURPS

Om turneringens indhold vides kun lidt, men den må forventes at blive lidt henad sidste års "Dynamisk rollespil". Forhåndstilmelding anbefales.

### GURPS-SPACE

Rollespilturnering, hvor GURPS-systemet benyttes. Det er ikke muligt at forhåndstilmelde sig til denne turnering; i stedet vil der blive hængt opslag op på selve connen.

### AD&D

Omtale unødvendig.

### BATTLETECH

Dette er en nyhed på Viking Con. Den bør prøves!

### BLOOD BOWL

Endnu en nyhed ved dette års con. En særdeles blodigt udgave af amerikansk football.

### ROLEMASTER

Fantasy rollespil, nyhed på connen. Forhåndstilmelding anbefales!

### TWILIGHT 2000

Rollespil, hvor spillerne er amerikanske soldater strandet et sted bag fronten efter "3rd World War".

### TITAN

Omtale unødvendig.

### ACE OF ACES

Et spil for alle, ny som gammel. Meget hurtigt at lære - regler forklares - men bliver en passion for livet! Hvilket er årsagen til at en efterhånden lettere afdanket garde trofast lader sig skyde ned - år efter år!

### CIRKUS MAXIMUS

Igen i år får du muligheden for at vise, hvad du duer til i en romersk arena. Husk folkets underholdning går forud for alt. Regler forklares, så mød op.

### RISK

Omtale unødvendig.

### TALISMAN

Fantasy brætspil, hvor målet er at bemægtige sig diverse reklivier, som vil sætte dem i stand til at "fjerne" deres modstandere.

### JUNTA

Atter får du muligheden for at regere over din egen helt private bananrepublik. God fornøjelse.

### PZ.GRUPPE GUDERIAN SPECIAL

Et nyt brætspil ved dette års con. Reglerne forudsættes kendt. Specialregler forklares. Der spilles en specielt forkortet version med særlige sejrsriterier.



# 11. INTERNATIONALE KONKURS Efterveer fra Nürnberg

Som visse af læserne måske erindrer, var MBJ og jeg på messe i Nürnberg i januar '90. Af de mange memorabilier vi hjembragte, var bl.a. et par numre af det franske spil-tidsskrift **DIAGONALE**.

I et af disse tidsskrifter fandt vi en artikel om "10. CONCOURSE INTERNATIONALE", som vi hurtigt omdøbte til den 10. konkurs. Well, på fransk hedder hest jo som bekendt cheval, så konkursen er i virkeligheden en konkurrence.

Konkurrencen, der styres fra Boulogne-Billancourt, inviterer spil-designere fra alle lande til at præsentere deres spil for en dommerkomité. Jeg fandt at det var en uhyre interessant konkurrence og kontaktede derfor Diagonales redaktion. Resultatet af denne henvendelse er en tilmeldingsblanket (på tilnærmelsesvis engelsk) til den 11. internationale konkurrence for IKKE-publicerede spil. Det fremgår af blankettens konkurrencebetingelser at stort set alle indendørs selskabsspil kan tilmeldes til konkurrencen.

Hvis du har kreeret et spil (altså ikke bare modificeret et eksisterende) har du nu chancen for at komme ud til verdenspublikummet (rent bortset fra den økonomiske gevinst), idet en del af dommerne er indkøbschefer for europæiske spilproducenter.

Som bekendt fremstilles der ikke spil i Danmark. Danske spil-forlæggere nøjes

med at bestille spil med (mere eller mindre) dansk udstyr hos de europæiske producenter. Så dette arrangement er måske en af de bedste chancer for at få et spil afsat.

På de efterfølgende sider ses konkurrencebetingelserne gengivet i halv størrelse. Jeg foreslår at vi pakker flere spil i en pakke, det vil spare os for en del porto, men så vidt jeg kan se, skal hvert spil vedlægges en IMO på 150,- FF.

Skema i fuld størrelse kan rekvireres hos:

Erik Wittchen  
Ny Carlsberg Vej 12/4  
DK - 1760 København V.

31 22 77 86.



Vi beklager...

TO ENCOURAGE THE CREATION OF NEW GAMES, THE TOWN OF BOULOGNE-BILLANCOURT ORGANISES AN OPEN COMPETITION AGAIN THIS YEAR.

## RULES OF THE 11TH INTERNATIONAL GAMES COMPETITION

- 1 - This competition is open to all, french or foreign, without age limit.
- 2 - Only NON-PUBLISHED games may be entered.
- 3 - With the exception of solitary card games and ball puzzles, all recreational indoor games may be submitted (card games, games of chance, strategy games, board games of all kinds, role playing games, wargames...).
- 4 - Every game must be submitted in the form of a model enabling it to be tested.
- 5 - SENDING IN OF MODELS:
  - 5.1 - All models shall be brought or send, at the competitor's expense, to :
    - 11 è Concours d'inventeurs de Jeux  
Centre Culturel  
22 Rue de la Belle Feuille  
92100 BOULOGNE-BILLANCOURT  
FRANCE  
Tél : ( 16.1 ) 46.84.77.95
  - 5.2 - Models must not exceed the external dimensions accepted by the French Post Office; that is to say:
    - Maximum length 60 cm/152.4 in
    - Maximum size 1 metre/254 in (height + width + breadth)
  - 5.3 - Models shall be accompanied by an international money order for 150 french francs to cover return postage costs. No cheques can be accepted, models may not be retrieved directly from Boulogne-Billancourt no later despatch of postage stamps will be taken into consideration. Models sent without a money order will not be retrievable.
  - 5.4 - The inventor's name, address and telephone number shall be marked on the packing, and only there. The name of the game shall be legibly marked on the recto or verso side of the game.
  - 5.5 - Models shall arrive ready for play, equipped with all elements and accessories necessary for application of the rules. No later despatch of parts will be accepted.
  - 5.6 - The rules of the game shall be drawn up in French, English, German, Italian or Spanish. They shall be typed on two pages. No later correction will be taken into consideration. \*\*\* As certain games need a longer set of rules, a shortened form giving an exact idea of the game in two pages shall be submitted, as well as the complete form.
  - 5.7 - Models will be accepted from the 4th of september to the 31st of october 1990 inclusive. Postal submissions will be accepted, the franking date will be prof.

- 6 - The jury, presides by his worship the Mayor of Boulogne-Billancourt, will be made up of professional and amateur players.
- 7 - The prizes to be awarded are as follows :
  - The GOLDEN CUP and the SILVER CUP of Boulogne-Billancourt,
  - The GOLDEN CUP of the French boardgame Fédération,
  - The GOLDEN DRAGON awarded for simulation games.
- Other prizes may be awarded.
- 8 - The prizes may not be awarded if the standard of the entries is deemed insufficient.
- 9 - The jury's decision is final.
- 10 - Participants will be informed by most of the entries selected, at the latest by the end of march 1991.
- 11 - The prizes will be given to winners at a public reception, in the presence of the press and of publishers.
- 12 - Entries which have not won prizes will be returned by recommended post before the 15th of april 1991.
- 13 - Prize-winning entries will be kept by us until the prize-giving ceremony and may be shown in a national exhibition.
- 14 - Models will not be insured by Boulogne-Billancourt, and participants are advised to take out cover for potential loss or damage resulting from testing or transporting.
- 15 - Competitors, by the mere act of entering this competition, give the undertaking that their entry is an original. Boulogne-Billancourt cannot be held responsible for unlawful copies or imitations which may be submitted.
- 16 - Boulogne-Billancourt reserves the right to cancel or to put off this competition for reasons beyond its control, and no claims will be entertained for indemnity or compensation arising from such an event.
- 17 - THE COMPETITOR WHO ENTERS THIS COMPETITION, BY DOING, ACCEPTS THE RULES GIVEN ABOVE. ANY FAILURE TO COMPLY WITH THESE RULES MAY RESULT IN DISQUALIFICATION OF A MODEL OR THE WITHDRAWAL OF A PRIZE.
- 18 - The rules of this competition are in the keeping of Mr Gérard LOUVION, public baillif in Boulogne-Billancourt.

NAME :  
CHRISTIAN NAME :  
ADDRESS :  
  
READ and APPROVED  
Signature