

LinCon Additions

Tillägg till LinCon-foldern

24-27 maj 1996

LinCon - Den totala upplevelsen!

Välkommen till LinCon 96!

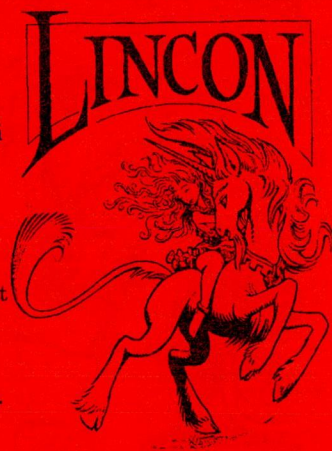
Du är nu anmäld till LinCon, spelföreningen Dragon's Dens årliga spelkonvent. Som du säkert vet äger konventet rum på Folkungaskolan i Linköping 24-27 maj.

Av antalet föranmälda att dömma ser det ut att bli ett av de största LinCon genom tiderna, men trots detta är vi i princip säkra på att fixa platser och spelledare åt alla.

Det du håller i din hand är LinCon Supplement 1. I sann LinCon-anda har vi gjort vår bekräftelse till något stort och kul. Naturligtvis får du, som brukligt är, en bekräftelse där det står på vilket pass du ska spela vad. Om du råkat betala för mycket eller för lite, så framgår det också. **Tag med bekräftelsen till LinCon, så rätar vi ut alla eventuella frågetecken när du anmäler dig.**

I detta supplement kommer vi att informera om ändringar och om allt nytt och ballt som har dykt upp. Du kan också läsa om regler och andra detaljer till vissa spel.

Det var allt för denna gång, väl mött på LinCon!



Samlingsalar LinCon-96

Kult	201
CoC Midsommar	213
Drakar	313
Vampire	212
Mutant 2	202
Twilight	312
Pendragon	Utanför 301
CoC Tibet	208
Kelter	208
Rollspelet Rollspel	208
Paranoia	401
Parabellum	402
Shadowrun	112
Lakefront	413
Runaway	112
ADD	412
Toon	Utanför Aulan
Torg	405
X2000	405

Gymnastiksalarna kommer alltså att användas till Magic och inte som sovsalar.

Samlingssalarna kommer att vara samma under hela konventet.

Normalt är samlingstiden en timme före respektive pelpass.

Övriga spel får tider anslådda på konventet.

Magic	OBS! Idrottssalarna
40K	Matsalen
WHFB	Matsalen

Brädspelsbaren presenterar

Vi lånar ut brädspel inom firspeksområdet.

Lätta Spel

Dessa spel är enkla spel du lär dig på fem minuter, bra att ha till fiket eller burgar'n.

Rail

Ett svenskt järnvägsspel.

WizWar

Ett roligt spel, nedgör de andra trollkarlarna med besvärjelser eller själ deras skatter.

Enemy In Sight

Skjut sönder de andra båtarna med kanoerna från dina.

Chaos Marauders Ett kaotiskt spel med orkarmeér självklart.

Talisman

Den gamla klassikern.

Black Death

Spela en sjukdom och försök att döda människan.

Assassin

Lönmörda dina motståndare.

Backgammon

Det klassiska brädspelet.

Aliens

Efter filmerna; jaga och skjut älgarna.

Drakborgen

Gå in i slottet ta hitta drakskatten.

Pionjär

En gammal brädspelsklassiker.

Lost Worlds

Bladderboksstrider.

Play olympics

Tio-kampsspel.

Play pirates

Piratspel.

Jumbojet

Flyg med SAS

Jägersro

Gammalt Algaspel

Nya Finans

Gammal Algaklassiker

Oljan

Spela Oljeshejk

Dragonlance

AD&D baserat brädspel

Universums härskare

Ett lätt rymdspel

Jet Eagles

Bladderboksspel

Kremlin

Ta styret i sovjet

Wizards Quest

Finn de roliga skatterna och marchera med dina trupper.

1838

Järnvägsbyggarspel.

Ork Wars

Ett AD&Dspel med de kaotiska orkerna

Amöba Wars

En gammal klassiker om rymdstrider.

Lite svårare spel

Dessa spel tar ungefär en halvtimme att lära sig eller ifall ni har någon som har spelat det som kan lära ut reglerna

The Fellowship Of The Ring

Äventyrsspel i Tolkien värld.

Gunslinger

Westernspel.

Wizards

Äventyrsspel.

Advanced Heroquest

Äventyrsspel med figurer.

Blitzkrieg

WWII Hexbaserat konfliktspel.

Cirkus Maximum

Tävla med hästar i romartid.

Avancerade spel

Dessa måste du ha spelat innan för att kunna spela på konventet.

Ambush

WWII hexbaserat squadleaderspel.

Starship Troopers

Hexbaserat framtidsspel.

Battlehymn

Avalon Hillspel.

Squad Leader

Gammal Avalon Hillklassiker.

Airstrike

Modernt hexbaserat flygspel.

Panzer Arme Afrika

WWII Hexbaserat.

Cross Of Iron

Squad Leaderspel.



Frispelet

Nya & häftiga arrangemang

Space Hulk

Verbal Kombat

Verbal Kombat

Nu kommer en nyhet som vi har speltestat och kommer att ha premiär på LinCon -96. Verbal kombat kommer att uppväcka de gamla kungfu- och ninja- B-filmerna. Du kan ställa upp mot våra stormästare i Verbal kombat och världsmästare i Verbal Fighting. Här gäller det att göra dom mest unika kung fu-teknikerna mot motståndaren med ord.

Stormästaren Al Mac Ray gjorde en rullande ninjaspark mot den lille utmanaren. Patrick Mason som utmanaren hette gick snabbt ner i black worm style och kontrade med en dubbel hoppspark med flip. Publiken hurrade och stormästaren flög mot ringhörnan när den kraftfull dubbla hoppsparken gick in.

Här gäller det att imponera på publiken, publiken styr ifall teknikerna träffar genom att med deras skrattanfall. En domare kommer att bedömma hur rolig tekniken var och vad som händer. Det är meingen att detta skall vara en parodi på alla dåliga men roliga kung Fu B-filmer.

Förkunskapskrav: Ha humor, vara trött och ha sett många kung Fu filmer och kunna lite roliga tekniker. Verbal kombat kommer att köras sent på nätterna.

Frispelet är den del som du kan koppla av och få din lediga tid mättad med all ditt spel-behov. Frispelet är en föränderlig del av konventet, här händer det nya saker hela tiden. Mer och mer arrangemang kommer hela tiden. Är du sugen på att arrangera något av dina roliga spel? Kom ner till frispelet och prata med oss.

Kinderegg

Rollspelsbaren

Brädspelsbaren

FFFFigurspel

Rollspelsbaren

I rollspelsbaren kommer Calle Dybedal och hans spelledare ge er fantasier, historieberättande och upplevelser ni sent kommer att glömma.

Kinder

Kindereggkommissionen kommer till LinCon och arrangerar ett häftigt figurslagssystem med kindereggkonvertions från olika Games Workshopfigurer. Kom ner till frispelet och se vad som händer.

Space Hulk

Games Workshop besöker LinCon med ett häftigt Space Hulkdiorama. Det spelas under vissa tider. En konstnär från GW kommer att förevisa nya modeller och visa hur man målar. Hugg en frispelsmeny så får du se när du kan prova på detta häftiga diorama.

Annat nytt...

Tre närliggande pizzerior kommer att hålla öppet under helgen. Alla konventsbesökare får rabatterat pris. Kartor och detaljer kommer att finnas i receptionen.

Vi ber att få påminna om att det dessutom säljs stora, billiga och rykande färska hamburgare på LinCon.

Brädspelsbrist! Till de flesta brädspelsturneringarna är det ont om spel, så det vore bra om så många som möjligt kan ta med sig spel. Mest akut är bristen vid Diplomacy, Adv Civ, Blood Bowl och Neobunnies.

LinConbowl är ett spännande men lättlärt spel om amerikansk fotboll. Tyvärr föll texten om LinConbowl bort i LinCon-häftet, så bara ett fåtal lyckosökare har vågat anmäla sig. Det finns fortfarande några platser kvar för dig som är inbiten footballfan; eller kanske för dig som vill prova något nytt. Inga förkunskaper krävs. Arrangör är *Kenneth TPG Johansson, 0120-15251*

Neobunnies har lite ont om platser, så några anmälda är satta på reservplats. Vi jobbar dock på att ni också ska kunna spela.

DMZ är tillbaka igen. I detta berömda diorama roar sig spelarna med att styra en välbeväpnad Shadowrun-figur genom ett expositivt scenario. Figurerna är häftiga, reglerna är supersnabba och stämningen på topp!

Vampire Live- alla föranmälda och icke föranmälda blodsugare uppmanas infinna sig hos Peter Gerech under konventet. Exakt var och när kommer att anslås på plats.

Östfronten utgår tyvärr. Detta är med all säkerhet det enda spel som inte blir av och anledningen är att den ansvarige var tvungen att åka utomlands. Vi ber så mycket om ursäkt. Vi jobbar dock på en ny arrangör...

Jyhad- en liten men häftig tävling kommer att gå av stapeln Lö 18,00. Anmäl dig i receptionen och vinn en blodröd tröja.

Lakefront City Blues och **Shadowrun** är arrangemang och inte tävlingar. Vad innebär då detta? Jo, det betyder att dessa spel bara är till för att roa spelarna och spelledarna. Det finns ingen bedömningsmall men inte heller någon kostnad.

Just det, ni som redan har betalat får tillbaka era pengar!

Bra tider att komma ihåg på fredagen:
16:30 Konventet kan börja registrera
17:00 Skolan blir tillgänglig
18:00 Spelpassen börjar
Det är bra om de som ska spela under fredagskvällen kan få förtur vid registreringen. Ni som inte ska spela får gärna vänta till efter 18:00. **Tackar...**

Spelledare? Hur gör man?

Varför inte delta i ett diskussionsforum kring rollspelande och spelledarteknik. Vi bjuder på ett föredrag kring olika spelledarformer och teknik med efterföljande debatt. Var med och tyck till!
Söndagen 19:00 i sal 405
Om du tycker något bör du vara där!

Magic: the Gathering

Kvalet till SM börjar på fredagen kl. 18.00. Turneringsformen kommer att vara sju rundors swiss. Observera att kvalet kostar 50 kr.

SM börjar på söndag kl. 09.00 och pågår under pass 6 och 7. Sju rundors swiss kommer även att användas här. Därefter kommer de åtta bästa spela slutspel. Observera att SM-finalen inte kostar något extra.

Alla turneringar kommer spelas under standard convocation rules. Enda avvikelser från detta är under SM typ II (ej kvalet) där optional draw rule används:

Optional draw rule... "As an optional rule, the first player each game skips their draw phase. The winner of the coin toss before the each match decides if they want to play first or to draw first."

PRISER

SM-Kvalet

3 lådor Ice Age fördelas på de 8 bästa.

Typ I

Black Lotus
Time Walk
The Abyss

Highlander: the Gathering

Vinnaren får alla boosters.

SM typ II

Generösa priser från Wotc.
Resa till USA-VM för de allra bästa.

Dubbel

Two-Headed Giant of Foriys x2
Ice Storm x2

Armékomposition (0-20 poäng)

För att undvika att någon dyker upp med sönderoptimerade arméer (t ex en enda mycket kraftfull general på jättemonstret Arne, så mycket warmachines som möjligt samt en löjligt liten enhet troopers för att man måste ha 25 % enheter, eller till exempel en dvärgarmé som allierar in en High Elves Mage Lord) kommer vi att sätta poäng på hur arméerna är sammansatta. Framför allt skall armén spegla rasens natur, och min åsikt är att varje ras kan klara sig själv (tips: att använda allierade kommer att ge låga poäng). 0 poäng innebär en tråkig armé, till synes endast gjord för att vinna en turnering (en all-or-nothing-armé), 20 poäng ges endast till en varierad armé som helt speglar rasen. Medelarmén hamnar naturligtvis på 10 poäng.

Målning (0-20 poäng)

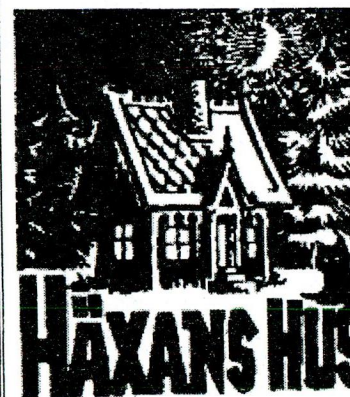
Vi kommer att bedömma hur armén är målad, både tekniskt (hur bra den är målad) och färgschema (en undeadarmé i pastellfärger är inte trovärdig)

Sportslighet(0-30 poäng)

Varje spelare skall välja en av sina tre motståndare som han helst skulle vilja spela mot kontinuerligt. En spelare får 10 poäng för varje av annan spelare som väljer honom. Denna kategori finns med för att undvika tvivelaktiga regeltolkningar och osportsligt uppträdande, allt för att med alla medel vinna turneringen.

Poängen i de olika kategorierna summeras och spelaren med den högsta totalsumman vinner turneringen.

Regeldiskussioner kommer alltid att dyka upp. Försök lösa dessa på smidigaste sätt, arrangörernas personliga och inte alltid helt objektiva åsikt är annars lag. Skulle det visa sig att en regeldiskussion utmynnar i ett resultat som senare visar sig vara felaktigt, kommer förloraren av diskussionen att drabbas av minuspoäng. Slutligen: Regelböckerna täcker inte allt, och skall inte tas ordagrant. Försök förstå tanken med en regel istället för att syssla med hårklyverier.



En handelsresande i ockulta ting kommer att bevista LinCon.

Där kan du köpa konstiga böcker, formelkomponenter, amuletter, smycken och allt annat en rollspelare behöver. Häxans Hus kommer givetvis att finnas på LinCon!

Varför inte göra ett besök...

Rörstrandsgatan 30A
113 40 Stockholm

"Krig, krig, krig! Krig,
krig, krig! Krig, krig,
krig! Krig, krig, krig!
Krig, krig, krig! Krig,
krig, krig! KRIG!!!"
- Chesindal Arvid

WARZONE

Tråd är Warzone, spel
är Warzone, skala är
Warzone, anordningar
är Warzone, du är
Warzone, krig är War-
zone, rummet är War-
zone, Lincon är War-
zone, tid är Warzone.
Allt är Warzone...

I figurslagspelet Warzone tar du kontrollen över en av
korporationernas-, Brödrskapetets-, Kartellens- eller den Mörka Legion-
ens styrkor. Och det enda du har i tankarna är: Krig. Du behöver inte
oroa dig för figurer, för det har vi. Ett snabbt och realistiskt figurslag-
spel där ett slag oftast inte tar mer än 1-2 timmar att spela.

Vi kommer dessutom sälja figurer och andra äventyrsspelets produkter,
som Mutant Chronicles och DoD-tillbehör, Doomtrooper och Kult, till
mycket förmånliga priser. Håll ögonen öppna efter lappar som visar dig
vägen till "Warzone".

"Eld!" skrek Mitch Hunter, samtidigt som han såg ezoghoulerna storma mot
mannarna. Understödsenheten öppnade eld med sina tunga vapen. MB9:orna
brassade på med full styrka. Free Marinerna ledde av Big Bob stormade mot
Ezoghoulerna med sina Punisher-tyrd i högsta hugg. Mitch hann inte tänka mer
än: "Jävla galning!". Ezoghoulerna tog emot enormt med stryk samtidigt som den
riktade in några värlitade skott från sin Blatarch mot understödsenheten. Men
inte ens en ezoghoul tid har mycket stryk som helst. Kroppsdelen började slitas
av och ezoghoulen rjöt av ilska. Samtidigt kom Free Marinerna fram och började
sticka upp ezoghoulerna i bilar. "En ezoghoul mindre, fjortonio kvar".

RÜJ, RÜJ, RÜJ!!!

Warzone
Frispel: Drop-in
Arrangör: Andres, Daniel, Fredrik och Sami (med stöd från
Target Games)
Tider: När någon av oss inte sover (rullande hela konventet)
Anmälning: På plats
Förhandskrav: Inga.
Meriter: Stockholms Spelkonvent -95 & -96, Gothen -96.

Target Games™ kommer att ha förevisning under LinCon!

Gällande restricted/banned-listor på LinCon 1996

TYP I

'Restricted':

Ancestral Recall
Balance
Berserk
Black Lotus
Braingeyser
Candelabra of Tawnos
Copy Artifact
Demonic Tutor
Feldon's Cane
Fork

Ivory Tower
Library of Alexandria
Maze of Ith
Mirror Universe
Mishra's Workshop
Mox Emerald
Mox Jet
Mox Pearl
Mox Ruby
Mox Sapphire
Recall
Regrowth
Sol Ring
Timetwister
Time Walk
Underworld Dreams
Wheel of Fortune
Zuran Orb

'Banned':

Amulet of Quoz
Bronze Tablet
Channel
Chaos Orb
Contract from Below

Darkpact
Demonic Attorney
Divine Intervention
Falling Star
Jeweled Bird
Mind Twist
Rebirth
Sharazhad
Tempest Efreet
Timmerian Fiends

TYP II

'Restricted':

Balance
Black Vise

Ivory Tower
Zuran Orb

'Banned':

Amulet of Quoz
Bronze Tablet
Channel

Jeweled Bird
Mind Twist
Rebirth
Tempest Efreet
Timmerian Fiends



Warhammer Fantasy Battles

Detta är en liten information om WHFB på LinCon-96. Det viktigaste först: Jag måste ha alla armélistor så fort du kommit till LinCon. Sök upp mig i matsalen, eller lämna din lista i receptionen. Skriv upp alla Magic items och vilka Spelldecks du tänker använda (på armélistan, naturligtvis). Alla kommer att spela tre slag (med samma armé, inget får ändras i den), och min förhoppning är att alla skall möta tre olika arméer. Går inte det att ordna så skall jag i alla fall försöka se till att man slipper möta en armé av samma ras som man själv spelar. Slagen kommer att spelas på normala bord, ca 120 cm * 240 cm. Det kommer definitivt att finnas två bord, förhoppningsvis tre (och i så fall skall jag försöka se till att man spelar ett slag på varje bord). Kontakta mig på konventet för att få reda på vilka tider du skall spela.

Need-to-know

Magic items: De magic items som kom i Chronicles of War är inte tillgängliga, det är min ärliga uppfattning att vissa av dessa inte är balanserade. Black amulet från grundboxen är inte heller tillgänglig. I övrigt gäller hela Arcane Magic. För Book of Ashur gäller dock följande: Du kan endast ta High, Dark eller Color Magic, tärningslaget som enligt kortet skall slås efter slaget slås före och tar effekt med en gång. Som vanligt får det bara finnas ett exemplar av ett magic item i en armé, med undantag för scrolls. Notera att vi spelar med max 10 % (300 poäng) magic items/runor.

Magi: Total Power och Drain Magic blandas in i leken först till femte magifasen. För Winds of Magic gäller: 1 magiker-1D6, 2-4 magiker-2D6, fler än 4 magiker-3D6.

Drakar: Red dragon breath weapons har S5, inte S3. Snälla, använd inte vita drakar - de är så innihelvetet tråkiga.

Teclis och Nagash är de mäktigaste magikerna som funnits, därför är det färdigt att de endast har level 4. Dessa kan därför köpa en femte magiclevel (och därmed ha möjlighet att ha ett magic item extra) för 100 poäng. Inte för att jag skulle släpa med Nagash i en 3000-poängsarmé, men man vet ju aldrig...

Armén skall naturligtvis vara gjord enligt gällande regler, tag med egen armébok. Skulle det vara så att du spelar Chaos bör du ta med hela boxen, eftersom det är osäkert om den kommer att finnas tillgänglig.

Nice-to-know

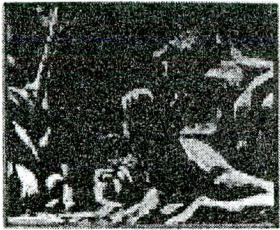
Detta är en sammanställning av hur poängbedömning konner att gå till.

Spelade slag (0-60 poäng)

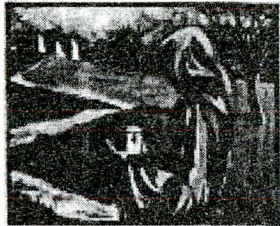
Victory points räknas på normalt sätt (s 13 i regelboken). Vinnaren av ett slag får 10 poäng plus halva skillnaden mellan de båda spelarnas VP:s, men max totalt 20 poäng i ett slag. Förloraren får 20 poäng minus vinnarens poäng. Samtliga slag räknas i hop till en totalsumma som alltså max kan bli 60 poäng.

Jeff Menges

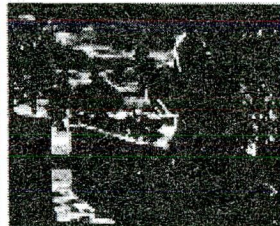
Artist & Illustrator



Scene Scene
Magic: The Gathering - Ice Age™
© 1998 Wizards of the Coast. All rights reserved.



General Drad
Magic: The Gathering - Antiquarian™
© 1998 Wizards of the Coast. All rights reserved.



Big Wizards
Magic: The Gathering - Fourth Edition™
© 1998 Wizards of the Coast. All rights reserved.



Wizards of the Coast, Magic: The Gathering, Antiquarian, and Big Wizards are trademarks of Wizards of the Coast, Inc. Wizards of the Coast is a registered trademark of WOTC Co., Ltd.

Jeff Menges was introduced to Wizards of the Coast in late 1991 by Lisa Stevens (the current vice president of New Business and Licensing). Lisa had worked with Jeff on many projects prior to their association through Wizards of the Coast. Since that time, Jeff has been contributing to a number of the company's products, including all of the Magic: The Gathering™ expansions.

Jeff started working in the gaming industry in 1987. Taking work with new or small companies was a regular part of his efforts to find enough steady clients to maintain a living as an illustrator. In 1991, Wizards of the Coast became one of those companies.

Holding a "steady" job in art direction paid the bills, so a lot of Jeff's art was done at night, on weekends, and when the boss wasn't looking. Jeff became a full-time freelance (the catch-it-were-here) artist in late 1993. Illustration was thus becoming rewarding enough for him to think about leaving the stuffy, stale confines of a Manhattan office, and about the same time, he and his wife, Lynn, had a son—it seemed like a neat idea to have dad at home during the day. So now Jeff does his work at night, on the weekends, and when the offer is over.

Born August 20, 1965, Jeff was raised on Thruwaylands, Prince Valiant, and Legos. Star Wars had a major impact on his imagination and his life. The same summer that Star Wars hit the theaters, Jeff picked up his first Michael Mooncock novel, which he began to illustrate as he read. Not long after this came his involvement—some might say obsession—with roleplaying games. These games became his hobby all through high school and art school, and he periodically still runs a game. Jeff spent four years at Parsons' School of Design in New York, where he received a BFA in Illustration.

Jeff now resides on Long Island, New York, with his family and their ever-present rampart dachshund, Buddy. There he still burns the midnight oil to make those deadlines, and he's enjoying it more than ever.

DURANDAL

Svärd
Klubbor
Yxor
Sköldar
Masker



Latexvapen till bra priser. Jag gör vapen efter dina önskemål. Reproduktioner eller fantasyvapen med din och din motståndares säkerhet i åtanke.

DURANDAL
Theatre &
Live Role Playing
Weapon Workshop

Skicka din beställning till:
Pierre Lussagnet, Franska Hvilan,
Ättehögsvägen 15,
230 44 Bunkeflostrand.
Tel: 070- 715 33 61 eller 040- 46 74 28

Advanced Civilization på LinCon

Perfekt för nybörjare! Kom på regelgenomgång direkt efter invigningen!!

arrangör: Christer "Chrisp" Pettersson

Kvalet spelas i 12 turns, dvs fasen *Alter AST* görs maximalt 12 gånger. Man spelar utan västra kartexpansionen. 6-7 personer per bord i den mån det är möjligt, med 55 tokens om man är 6 spelare och 47 om man är 7 spelare.

De åtta kvalvinnarna som har flest poäng går till final. I vinnarens ställe är tvåan reserv med sin poäng osv. Det är alltså *mycket* lönsamt att samarbeta. Man kan ställa upp i så många kval man vill.

Varje kvalomgång inleds med en kort regelgenomgång. Oftast gör de erfarna spelarna på bordet detta, men innan passet lördag 10-16 hålls en lite noggrannare regelgenomgång av arrangören, direkt då han och ni kommit från den balla invigningen.

Finalen går på söndagen kl 0800 och håller på till 1800, om det behövs. Den börjar innan och slutar efter ordinarie passindelning alltså. Regelmodificeringar som finalisterna enhälligt antar innan spelet börjar gäller, annars gäller ordinarie regler.



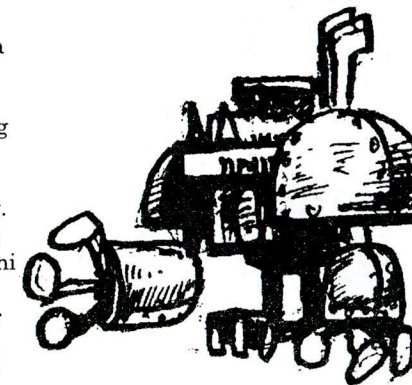
Det stabbas för lite i Civ...

Roborally, the role-playing game...

Johoo - det är sant. Du läste inte fel i LinConfoldern. Varför inte prova på att spela roborally som rollspel? För att alla blev så konfunderade kommer vi att köra en vanlig Roborally-turnering parallellt med rollspelsturneringen.

På äventyr i fabriken...

Spelarna antar roller som robotar med olika för och nackdelar. De fyra städrobotarna får av ledningen, "The management", order om att desarmera en bombrobot som förrirat sig in ned fabriken källarregioner. Detta är inget onormalt i den här fabriken, men denna robot råkar bära på en kärnladdning. Anledningen till att den irrat omkring utan mål i källaren har ni ingen aning om, men ni vet att i källaren har många städrobotar försvunnit. Ni ställer er bara frågan: Varför har ledningen skickt en robot med taktiska kärnmissiler ned i källaren? Varför skickar de fyra städrobotar? Är inte städrobotar oumbärliga?



	0 9 0 0		0 9 0 0	0 9 0 0		0 9 0 0
	Pass 1 fredag 18-24	Pass 2 lördag 00-08		Pass 3 lördag 10-16	Pass 4 lördag 18-24	
R O L L S P E L	Kult (101)			Kult (401)		
	Drakar (103)		CoC Mids... (302)	CoC Mids... (402)		
	Vampire (104)	Toon (204)	Ensam i ... (304)		Toon (504)	
		X2000 (206)	Mutant 2 (305)	Twilight (405)	Torg (505)	
		Pendragon (207)	Shadowrun (306)	X2000 (406)		
	CoC Tibet kval (108)		AD&D (307)			
	Paranoia (109)			Rollspelet (408)		
			Paranoia (309)	Paranoia (409)		
			Parabellum (310)	Runaway (410)		
B R Ä D S P E L	Dip Kval (111)	Blue Max (211)	Dip Kval (311)	Dip Kval (411)	Blue Max (511)	
	Junta (112)		Junta (312)	Brit Kval (412)		
	Adv Civ Kval (113)		Adv Civ Kval (313)	Adv Civ Kval (413)		
	Neobunnies (114)		Roborally (314)	HotW Kval (414)		
	RoR Kval (115)		RoR Kval (315)	LinCon Bowl (415)		
	Blood Bowl (116)		A House Div... (316)			
				Cand Kval (417)		
K O R T D I O R A M A	WH 40k (118)		WH 40k (318)	WH 40k (418)		
	DMZ (120)		DMZ (320)	DMZ (420)	Necromunda (519)	
			Östfronten (321)			
	WHFB (122)		WHFB (322)	WHFB (422)		
	Apokalypse (123)		Apokalypse (323)	Apokalypse (423)		
	Epic (124)		Epic (324)	Epic (424)		
Ö V R I G T	Klass 2 SM Magic (125)		Magic Klass 1 (325)	Magic Klass 1 (325)	Highlander (525)	
				Over Power (426)		
		Clay-o-rama			Clay-o-rama	
	Filmvisning		Filmvisning	Filmvisning	Vampire Live (329)	
	Frispiel		Frispiel	Frispiel		
	Datorspel		Datorspel	Datorspel		

SPELLEDARSAMLING 1 TIMME FÖRE VARJE ROLLSPELSPASS

	1 5 3 0		1 5 3 0	1 5 3 0		1 5 3 0
	Pass 6 söndag 09-17	Pass 7 söndag 19-25		Pass 8 måndag 01-07	Pass 9 måndag 09-15	
R O L L S P E L	Kult (601)					
	Drakar (603)				CoC Mids... (902)	Drakar (903)
	Ensam i ... (604)	Vampire (704)	Ensam i ... (804)			
		Mutant 2 (705)	Torg (805)			Mutant 2 (905)
		Shadowrun (706)				X2000 (906)
	AD&D (607)	Pendragon (707)				
	CoCTibet final(608)					Kelter (908)
	Runaway (610)	Lakefront (709)				
		Parabellum (710)				Parabellum (910)
B R Ä D S P E L		Dip Final				Brit Final
	Adv Civ Final					HotW Final
	Roborally (614)					
		RoR Final				
	A House Div... (616)	Blood Bowl (716)				Blood Bowl (916)
						Cand Final
K O R T D I O R A M A	WH 40k (618)	WH 40k (718)				WH 40k (918)
	Necromunda (619)	Necromunda (719)				DMZ (920)
	DMZ (620)	DMZ (720)				
	Östfronten (621)					
	WHFB (622)	WHFB (722)				WHFB (922)
	Apokalypse (623)	Apokalypse (723)				Apok. Final
	Epic (624)	Epic (724)				Epic (924)
Ö V R I G T	Klass2 SM Final	Klass2 SM Final	Magic Dubbel (825)			Magic Dubbel (925)
		StarTrek (726)				
	Auktion		Clay-o-rama			
	Filmvisning	Filmvisning				Filmvisning
	Frispiel	Frispiel				Frispiel
	Datorspel	Datorspel				Datorspel

SPELLEDARSAMLING 1 TIMME FÖRE VARJE ROLLSPELSPASS

Kort förklaring: Varje vit ruta har en parentes (()) som innehåller ett individuellt nummer. Detta nummer anger du till receptionen om du vill föransöka dig till något du vill spela utöver det du anmält dig till. Det finns fortfarande chans att få plats, men vi kan inte garantera det. Gå till det pass du vill spela så försöker vi pressa in dig!

Vill du lära dig reglerna? Kontakta receptionen så ordnar vi det. Vanligen hålls regelgenomgång innan passet börjar.