

Hum og spil med på VIKING - CON

... Copenhagen Gamecon

14-16 oktber - 1988

FREDAG
14. oktober
18⁰⁰ - 23³⁰

LØRDAG
15. oktober
10⁰⁰ - 24⁰⁰⁺

SØNDAG
16. oktober
10⁰⁰ - 22⁰⁰



STED:
Matthæusgades
Skoles Kulturcenter,
Frederiksstadsgade 6
1000 m. fra Hovedbane-
gården, 600 m. fra Eng-
have S-station. Bus 3
næsten til døren og iøv-
rigt linie 6, 10 & 16.



Yderligere oplysninger om
arrangementet fås hos:

HANS RANCKE 01-196272
ERIK SWIATEK på enten
03-627462 eller
(Fantask) 01-938538
ERIK WITTCHEN på enten
01-227786 eller
(Sonet) 01-198590

Entré: 25Kr. pr. dag, alle dage: 50Kr.

BØRN UNDER 12 ÅR - HALV PRIS.
Forhåndstilmelding kun for medlemmer af VikingCon
Indmeldelse ved indsendelse af kontingenet kr. 40,-
til Girokonto 4 38 88 01
VIKING - CON c/o
Lars Mathiesen
Frederikssundsvej 216, st.tv.
2700 Brønshøj.

OBS! Medlemsskab giver gratis adgang til VikingCon 7!

Der vil blive afholdt turneringer
i bl.a.: TITAN, RISK, DIPLOMACY,
ADVANCED DUNGEONS AND DRAGONS,
CIRCUS MAXIMUS, TOON, TRAVELLER,
ACE OF ACES, DUNE, 1830, LOST
WORLDS, M.U.L.E., WOODEN SHIPS
AND IRON MEN, SQUAD LEADER, CALL
OF CTHULHU, WARHAMMER, JUNTA,
ROLEMASTER, GLADIATOR, ACQUIRE,
DUNGEON QUEST, MERP og CHAOS
MARAUDERS! Ret til ændringer
forbeholdes.

Foruden de officielle turneringer
vil der være talrige andre spil til
rådighed, bl.a. dem publikum selv
medbringer. Især er det muligt,
at turneringsspillene også vil
blive spillet uden for turnering-
erne, idet åbningstiderne kun er
vejledende. Det vil være muligt at
spille i døgndrift. Overnatning
samt beskedene fourage på stedet er
muligt.

Af hensyn til deltagere fra fjerne
egne (Holme Olstrup og lign.) vil
turneringsfinalerne og præmieover-
røkkelserne forhåbentlig finde sted
før kl. 19.00, således at Intercity-
toget kl. 20.00 søndag kan benyttes
til hjemtransport. Oslofergen og
Sresundsbadens afgangstider bedes
være skandinaviske gæster selv
undersøge.

AFS.: CONSIM - BØRGE MADSEN, OLE LARSEN, VÅT 3 B, 2670 CREVE.

=====

T R Y K S A G

INDHOLD:	
Gratis Adgang	III
Vedtægter for VikingCon	IV
Velkommen	VII
Praktiske bemærkninger	VII
Ordensregler	VII
Uden mad og drikke	VIII

FREDAGENS PROGRAM	IX
LØRDAGENS PROGRAM	X
SØNDAGENS PROGRAM	XI

WS&IM	XII
1830	XIII
Lost Worlds	XIII
M.U.L.E.	XIII

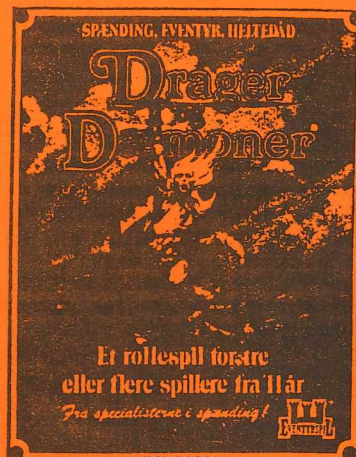
Circvs Maximvs	XIV
Toon	XIV
Risk	XV
Titan	XV
Squad Leader	XVI
AD&D	XVI
MERP	XVII

Diplomacy	XVIII
Cthulhu FØR !	XIX
Cthulhu NU ! (i dag)	XIX
Warhammer Fantasy Battle	XX
Dune	XX

Megatraveller	XXI
Rolemaster	XXI
Junta	XXI
Gladiator	XXII
Trireme	XXII
Midnight Hotel (Acquire)	XXIII
AD&D for Hold	XXIII

AUKTION	XXIV
Figurmalekonkurrence	XXV
Dicramakonkurrence	XXV
Kortudstilling	XXVI
OPRÅB	XXVI
Seminarer	XXVII

INSERAT



Det originale Drager & Dæmoner. Det mest udbyggede rollespil der er på markedet.

NU på DANSK !

Mangler du inspiration, så gør dit rollespil tre-dimensionelt.

HEKI træer, buske, græsmåtter og andet tilbehør, gør dit rollespil så livagtigt, at du bliver nød til at lænke dine figurer til brættet !

Holder dine figurer ikke til de helt store slag, så lim dem med HUMBROL SUPERFAST EPOXY til de store, og WONDER BOND til de små. Så kan de holde til de hårdeste monstre; spillerne.

Husk, du maler bedst dine figurer med HUMBROL acrylmaling.

Din lokale Hobby/Legetøjsforhandler har hvad du skal bruge. (Hvis ikke, så bed dem om at skaffe det).

Vi ses på VIKING-CON



H. Wittrock A/S

modelbyggesæt - hobby - radiokontrol - legetøj

Krogshøjvej 53 - 2880 Bagsværd

GRATIS ADGANG !

HVORDAN ?? - Jo du gør blot følgende :

1) Udfyld forhåndtilmeldingsblanketten og send den med posten, som beskrevet på blanketten.

2) Betal medlemsskab af 'Foreningen Viking-Con' via postgiro, også som instrueret samme sted.

Medlemmer af 'Foreningen Viking-Con' kommer nemlig gratis ind Viking-Con 1988. Og som om det ikke er nok så får du en væsentlig bedre chance i lodtrækningen.

Ulemper.

Selvfølgelig er der ulemper. I det virkelige liv gives der jo ikke ved dørene, det ved enhver.

Fredags turneringerne - ja her skal du som medlem ikke regne med at spille ... mod ikke medlemmer (!) Medmindre du ikke har nogen forhåndstilmeldinger der ligger om fredagen, men blot har lyst til at komme og skrive dig på en af de mange 'kommer først til fadet' turneringer der også findes om fredagen.

Fredagen er stadig for ALLE der møder op, men forhåndstilmeldte medlemmer som har et ønske på en fredagsturering lodtrækkes på forhånd, og er der plads tjæe

Det hyggelige liv i køen om fredagen kan du heller ikke nyde godt af. Medlemmer må nøjes med human betjening fra separat entresluse - kemisk rensed for elektronik - med direkte adgang til spillelokalerne.

I pose og sæk.

Ikke-medlemmer betaler 50 kr. for at komme ind til connen, (eller 25.- kr. pr. dag) medens dit medlemskab kun koster dig 40 kr. (20 kr. hvis du er under 12 år.)

Din con-mappe (du ved den som indeholder alle de praktiske oplysninger, kort, ekstra spillemuligheder uden for turneringerne mv.mv.) vil sandsynligvis indeholde et spændende SPIL.

Spillelystne med bagage henvender sig bare i informationen og får byttet deres tunge udrustning med et garderobemærke (encumberence sige at være nul). Vi tager os af forsvarlig opbevaring til du skal bruge det igen.

Lodtrækningen.

Lodtrækningen er et kapitel for sig, idet vi ikke ved redaktionen slutning præcis kan sige hvor meget større dine chancer som medlem bliver. Men der bliver tale en væsentlig større chance, det er sikkert. Vi allokker nemlig en pæn portion turneringspladser til forhåndstilmeldte og lodtrækker på forhånd. Du kan altså med det samme du ankommer se hvad du har fået opfyldt i første omgang.

Det vil føre for vidt at gennemgå lodtrækningsmetoden fuldstændigt her, men et overblik kan der da blive plads til.

Der lodtrækkes indtil der ikke kan opfyldes flere ønsker. En lodtrækning består af en serie gennemløb. Et gennemløb består i at vælge en tilfældig person, som opfylder følgende :

- 1) Har ikke været valgt tidligere i dette gennemløb.
- 2) Har stadig upfyldte ønsker, som ikke har været forsøgt opfyldt i et tidligere gennemløb.

Hvis den valgte opfylder de to krav forsøges det at opfylde et af denne persons ønsker, taget i prioritetsrækkefølge, begyndende med det højeste ønske der endnu ikke er opfyldt. Dette sker via en ønske evaluering.

Ønskeevalueringen består i at se om den ønskede turnering har plads. Hvis det er tilfældet ses der på om turneringen tidsmæssigt overlapper et

allerede opfyldt ønske. Hvis det heller ikke er tilfældet opfyldes ønsket og en ny person vælges, ellers gentages ønskeevalueringen med det næsthøjeste ønske osv.

På dette sted er der sikkert nogen der vil sige: "Jammen hva' så med faste holdtilmeldinger?" Faste hold lodtrækkes som en person med den forskel at hver enkelt medlem af holdet skal opfylde kravene i ønskeevaluering for at holdet kommer med. Derudover er der en hel serie gymnastiske bevægelser forbundet med at undersøge om holdet kan passes ind på

turneringens matcher. Tænk på at der jo ikke er sikkert der er plads til holdet blot fordi der er f.eks. 5 ledige pladser på turneringen som helhed, selvom dit hold netop er på 5 personer! Om hold kan kort siges at de har en lille smule mindre chance end enkeltpersoner. (ærgeligt nok, vil nogen måske mene, men hvis du sidder inde med en lodtrækningsmetode som giver hold nøjagtigt samme chance som enkeltpersoner, så hører jeg gerne fra dig. I øvrigt var forskellen mellem holds- og enkeltpersoners chance i 1987, under en procent.)

VEDTÆG- TER FOR: VIKINGCON

- 1:
Foreningen er en landsforening, og dens navn er VIKINGCON. Den er hjemmehørende i København
- 2:
Foreningens formål er at sikre sine medlemmer gratis deltagelse i det årlige Vikingcon. Dette skal søges gjort enten ved et samarbejde med Foreningen til Vikingcons afholdelse og Consim, eller ved selv at afholde Vikingcon, hvis ovennævnte ikke afholder den.
- 3: Medlemskredsen
 - 3.1: Som medlemmer optages enhver fysisk person, der er parat til at acceptere og overholde nærværende vedtægter.
 - 3.2: Indmeldelse sker ved indbetaling af det fastsatte årskontingent.
- 4: Generalforsamling
 - 4.1: Generalforsamlingen er foreningens øverste myndighed.
 - 4.2: Den ordinære generalforsamling afholdes i april eller maj.
 - 4.3: Generalforsamlinger, ordinære såvel som ekstraordinære, indkaldes ved annoncering med 4 ugers varsel.
 - 4.4: De på generalforsamlingen fremmødte medlemmer er beslutningsdygtige ved simpel stemmemajoritet. Brevstemmer og fuldmagter betragtes som fremmødte. Ingen person kan dog repræsentere mere end to fuldmagter.

4.5: Ordinær generalforsamling afholdes med følgende dagsorden:

1. Valg af dirigent og referent
2. Formandens beretning og godkendelse af denne.
3. Kassererens beretning og godkendelse af denne.
4. Forslag fra bestyrelsen
5. Indkomne forslag
6. Valg af bestyrelse
7. Valg af revisor

4.6: Ekstraordinær generalforsamling afholdes i henhold til paragraf 4.4 og 4.5 stk 1, 4 og 5. Indkaldelse foretages af bestyrelsen på eget initiativ eller på begæring af mindst 10 medlemmer.

4.7: Forslag der ønskes behandlet under dagsordenens pkt. 5 skal fremsættes skriftligt og være sekretæren i hænde senest 14 dage før generalforsamlingen, og forslagsstilleren eller en befuldmægtiget skal være til stede på generalforsamlingen og fremlægge forslaget.

5: Bestyrelsen

- 5.1: Bestyrelsen består af 5 medlemmer. Formanden udpeges af CONSIM, kassereren udpeges af Foreningen til Vikingcons Afholdelse og 3 medlemmer vælges af generalforsamlingen. Endvidere vælger generalforsamlingen 2 suppleanter til bestyrelsen.
- 5.2: Bestyrelsen konstituerer sig på det første bestyrelsesmøde med yderligere en næstformand og en sekretær.
- 5.3: Bestyrelsen står for foreningens daglige drift. Bestyrelsen er beslutningsdygtig når et flertal af bestyrelsesmedlemmerne er til stede.
- 5.4: Bestyrelsesmøder afholdes så ofte, formanden finder det fornødent, samt når begrundet krav herom fremsættes af 1 bestyrelsesmedlem.
- 5.5: Bestyrelsen fastsætter selv sin forretningsorden.
- 5.6: Beslutningerne træffes ved simpel stemmeflertal. I tilfælde af stemmelighed er formandens stemme udslagsgivende.
- 5.7: Bestyrelsen vælges en 2-årig periode, dog således at formand og 2 valgte medlemmer er på valg på lige årstal og kassereren og 1 valgt medlem er på valg på lige årstal. Ved foreningens første generalforsamling foretages der lodtrækning imellem de 3 valgte medlemmer om hvem der sidder for 1 eller 2 år. Skulle der senere opstå uklarhed om en valgperiode afgøres valgperiodens længde ligeledes ved lodtrækning imellem de valgte medlemmer.

6: Økonomi

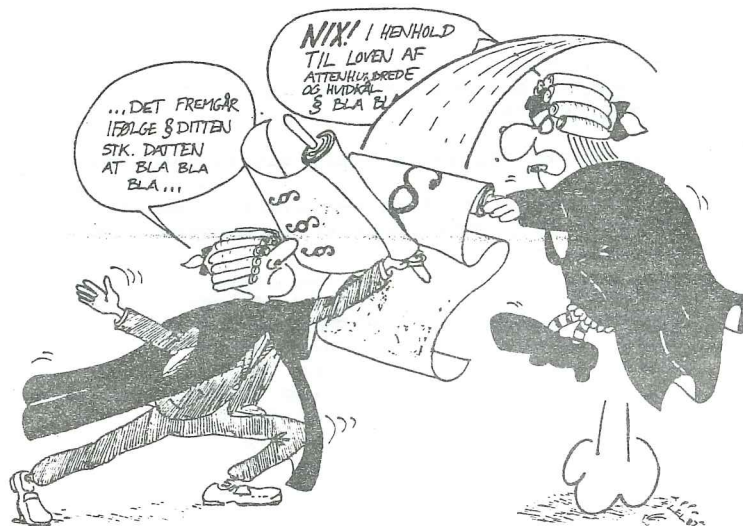
- 6.1: Kontingentet fastsættes på generalforsamlingen.
- 6.2: Foreningens midler anbringes i et eller flere pengeinstitutter eller på postgiro efter bestyrelsens valg.
- 6.3: Det tilpligtes kassereren at føre regnskab i henhold til bogføringsloven.
- 6.4: Regnskabet følger kalenderåret.
- 6.5: Regnskabet skal afleveres til revisorer senest 20/1.
- 6.6: Regnskabet skal være færdigrevideret senest d. 31/1.

7: Opløsning af foreningen

- 7.1: Opløsning af foreningen betragtes som en vedtægtsændring.
- 7.2: Anvendelse af foreningens formue vedtages samtidig med foreningens opløsning, men skal dog anvendes til fremme af interessen for brædt- og rollespil i Danmark.

8: Vedtægtsændringer

- 8.1: Ændringer af foreningens vedtægter kan kun ske ved 2/3 stemmemajoritet, blandt de fremmødte medlemmer på to på hinanden følgende generalforsamlinger. Der må ikke være under 2 uger og ikke over 2 måneder imellem de to generalforsamlinger. Brevstemmer og fuldmagter betragtes som fremmødte.



Tegning: Lars E. Larsen

Velkommen

Så er det atter ved at være Viking Con tid.

Ligesom de tidligere år vil der på Viking Con 7 være mulighed for at deltage i en række turneringer. Vi kan i år tilbyde over 600 turneringspladser.

Af andre arrangementer kan nævnes auktionen, salgsboder, figurmale konkurrencen og som noget nyt en kombineret konkurrence og udstilling af kortmateriale o.l.

Endelig er der naturligvis rig mulighed for uorganiseret spillet.

Vel mødt ved dette års Viking Con.

Arrangørerne

PRAKTISKE BEMÆRKNINGER

- Dato -
Viking Con 7 afvikles i Weekenden 14-16 oktober.

- Sted -
Vi er i år flyttet til:
Matthausgadeskole
Frederiksstadsgade 6
Vesterbro, København

Dørene åbnes fredag kl. 18.00 og de, der ikke vil indrulleres i et rengøringskommando, bør være ude søndag kl. 20.00.

- Entre -
Dette års priser fremgår i forbindelse med vejledningen omkring forhåndstilmeldingen.

- Overnatning -
Der vil igen i år være mulighed for at overnatte på et første-klasses gulv i en gymnastiksal. Husk sovepose, underlag, tæppe o.l.



Frederiksstadsgade 6
Ud for Flensborggade!

ORDENSREGLER

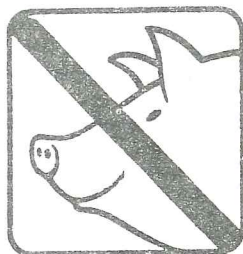
Vi har desværre erfaring for, at ikke alle har lært at opføre sig civiliseret. Derfor er følgende udgydelser nødvendige:

De følgende ordensregler er gældende ved Viking Con 7. Brud på disse kan i værste fald medføre øjeblikkelig bortvisning!

1. Hverken spiritus eller øl må medbringes på skolen.
2. Kaffe, the, sodavand o.l. medtages i lokaler med spil under eget ansvar. Væltedisse flydende nydelsesmidler ud over spil og/eller dele af spil er den skyldige erstatningspligtig! Uanset skadens omfang kan ejeren kræve et nyt spil!!!
3. Mad, burgers o.l. spises i skolens kantine eller på grillbaren.
4. Overnatning på skolen må kun finde sted i de dertil anviste sale - IKKE i diverse lokaler. Dette skyldes bl.a. brandhensyn.
5. Rygning i Annexet (bygningen med gymnastiksalene) er forbudt ligeledes af brandhensyn.
6. Diverse våben og våben-atrapper må ikke bæres i lokaler, gange o.l.

Sidste år havde vi igen besøg af langfingrede personer bl.a. blev en defekt automat tømt. Så derfor: Pas på frist ikke svage sjæle.

Arrangørerne



Uden mad og drikke

Der vil igen i år være mulighed for at provianterer i kiosken i hele week-enden. De præcise åbningstider vil blive oplyste på selve con'en. Udvalget vil omfatte kaffe, te, vand, snacks m.m.

Der vil mulighed for at bestille morgenmad til lørdag og søndag. Bestillingen sker på selve con'en.

Der er ikke fra viking-con komiteens side arrangeret frokost eller aftensmad. Dette vil ikke betyde at man behøver at sulte, for indenfor en gå-radius på 5 minutter er der adskillige supermarkeder, døgnkiosker, grillbarer og mindre og større restauranter.



VIKING - CON

PROGRAM PROGRAM

Fredag den 14.

- 1800 Derene åbnes. Folk dirigeres ind i salen.
1815 Velkomsttale.
1830 Indskrivning begynder.
1900-2400 **WOODEN SHIPS & IRON MEN.**
Kun for forudtilmeldte. Dette populære spil kan risikere at tage lang tid, så det starter allerede kl. 19. Som følge heraf skal man ikke regne med både at kunne nå at indskrive sig og deltage her.
- 1930-2030 **1830-SEMINAR.**
Der forklares regler i dette spændende spil i en times tid. Bagefter arrangeres prøvespil mellem alle der vil. Ingen forudtilmelding nødvendig.
- 1930-2100 **LOST WORLD.**
Turnering i spændende en-mod-en kampspil. Ingen begrænsning i deltagerantal, særligt ikke hvis man tager en Lost World bog med selv. Forudtilmelding unødvendigt.
- 1930-2330 **M.U.L.E.**
Turnering i fænomenalt godt multi-spiller computer-spil. Indledende runde tager ca. 2 timer, finale følger umiddelbart bagefter.
- 1930-2330 **RISK.**
Turnering i klassisk erobringsspil. Finale spilles søndag kl. 10.
- TITAN.**
Finale søndag kl. 10.
- CIRCUS MAXIMUS.**
Ikke for hesteelskere! Nedrigt vaddeløbsspil, hvor det vigtigste ikke er at komme først, men at sørge for at de andre ikke gør det!
- 2130-2330 **TOON ANIMATOR KURSUS.**
Ligesom sidste år uddanner vi TOON animatorer til turneringen lørdag kl. 10. Meld dig til her, hvis du ønsker at flække af grin to gange på 24 timer: som spiller her og som spillemester om lørdagen. Hvis vi kan arrangere det, vil kurset indeholde en privat fremvisning af de mest TOONede tegnefilm vi kan finde.

PROGRAM PROGRAM

Lørdag den 15.

1000-1400 **ACE OF ACES.**
TOON.
SQUAD LEADER, 1. runde.
SQUAD fanatikere kan få deres lyst styret. Tilmelding gælder for deltagelse både nu og i 2. runde om eftermiddagen. Der er semifinaler om aftenen og finale søndag kl. 10!
WARHAMMER FRPG.
MERP. (Middle Earth Role Playing).

1430-1900 **DIPLOMACY.**
Af tidshensyn starter Diplomacy-turneringen allerede kl. 1430, så deltagere skal ruppe sig med frokosten. Finalen spilles søndag kl. 1430.

1500-1900 **CTHULHU IDAG.**
Bemærk at vi har hele to CTHULHU-turneringer i år. Denne her foregår i vore dage og har ikke nogen finale.
AD&D.
Der er ikke meget andet at sige om vores mest populære turnering, end at finalen spilles søndag kl. 1430.
WARHAMMER BATTLE a.
Den indledende runde til WARHAMMER BATTLE-turneringen ligger i to halvdele, nu og om aftenen. Den eneste vigtige forskel på de to halvdele er tidspunktet. Finalen spilles søndag kl. 10.
1830.
Finale søndag kl. 1430.
SQUAD LEADER, 2. runde.
DUNE.
Finale søndag kl. 10.

2000-2400 **MEGATRAVELLER.**
Som lovet har vores arranger af Traveller-turneringer gennem mange år, Svend Munther, skiftet til Megatraveller-reglerne i år, men scenariet bliver af samme høje kvalitet som tidligere. For ikke at svigte indadte Traveller-tilhængere, har vi imidlertid også arrangeret en turnering efter de gamle regler, som ligger søndag kl. 10.
WARHAMMER BATTLE b.
Finale søndag kl. 1000.
JUNTA.
CTHULHU FØR.
Vores anden Cthulhu-turnering. Finale søndag kl. 1430.
SQUAD LEADER semi-finale.
GLADIATOR.
TRIREME.
ROLEMASTER.



2400-?? **MIDNIGHT HOTEL** - Acquire for natteravnene.

PROGRAM PROGRAM

Søndag 16.

1000-1400 **HOLD AD&D.**
Da denne turnering ifølge sagens natur har pladser til alle der vil, kan man vente med at melde sig til indtil man kender resultatet af lodtrækningen.
TRAVELLER.

DUNE FINALE
RISK FINALE
TITAN FINALE
SQUAD LEADER FINALE.
WARHAMMER BATTLE FINALE.

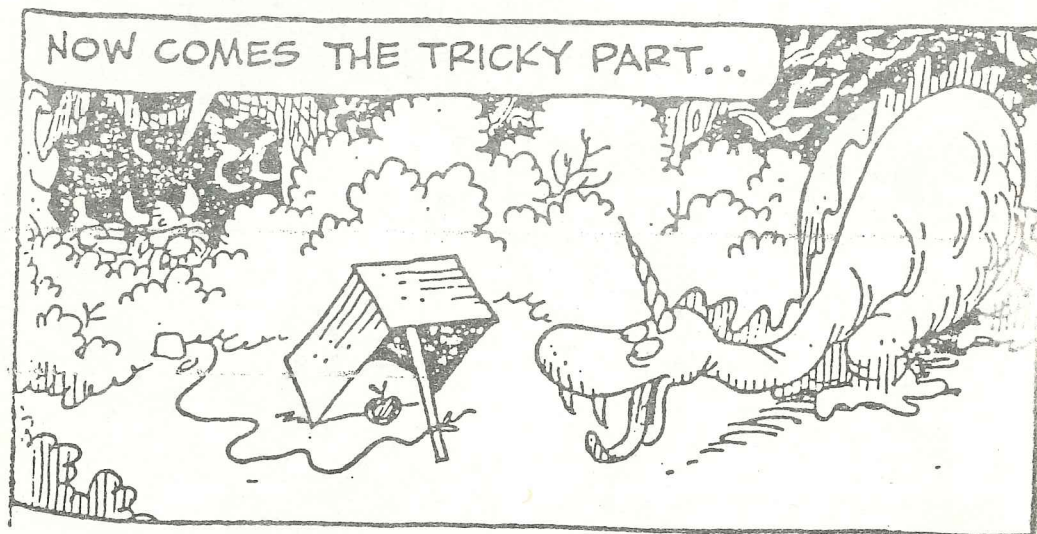
1430-1830 **DUNGEON QUEST.**
CHAOS MARAUDERS.

AD&D FINALE.
DIPLOMACY FINALE
1830 FINALE.
CTHULHU FØR FINALE.

1500-1830 **AUKTION**

1900 **Afslutning.**

2000 og frem: Dorydning!



Turneringstilbudene på dette års Viking Con vil sende deltagerne rundt på hele kloden, til fjerne galakser og sågar til fantasiverdener. WS&IM turneringen kan ikke tilbyde dette. Vi bliver her i København. Til gengæld skal vi en tur i tidsmaskinen tilbage til den 2.april, 1801.

Ja, ganske rigtigt. Slaget på Reden er ved at starte. Hvis i så tror, at i skal forsvarre Konge og Fædreland, så tager i grumme fejl. I skal til gengæld erobre det. Ligesom sidste år bliver der et skib pr. deltager (Kaptajn) og da Nelson's angrebstyrke bestod af 18 skibe bliver der altså plade til 18 deltagere.

Det gælder så for de 18 deltagere/kaptajner at lave et velkoordineret angreb på den Danske linie. Det bliver ikke let, da vi igen i år spiller med at man kun kan kommunikere gennem håndskrevne ordrer på max. 5 ord, som først afleveres turen efter ordren er sendt.

Vinder af turneringen bliver en person, som har gjort sig bemærket for en særlig modig, genial eller fuldstændig vanvittig gerning. Sidste års vinder vandt fordi han kastede sig i hovedet på fjenden for at redde sin Kommandør, hvilket lykkedes dog med det resultat, at han selv blev skudt i sønk.

De Danske skibe, som er stærkt forankrede, og som i spillet kun kan drive, spilles af turneringslederen og hans assistenter. Der bliver irealiteten kun tale om at skyde for dem.

Turneringen starter fredag kl.19.00 og fortsætter officielt til kl.24.00, men uofficielt til det tidspunkt hvor folk ikke gider mere, hvor den danske linie er smadret eller hvor Nelson (deltagerne) indser at yderligere angreb på den formidable Danske forsvarslinie er håbløse.

Forhåndskendskab til WS&IM er ønsket, da der ikke vil blive forklaret regler. Der vil dog være en gennemgang af de turneringstekniske regler.

Hvis du har kendskab til WS&IM, så snyd dig ikke for en herlig oplevelse. Meld dig til!!!

Hvis du ikke har kendskab til WS&IM, så skynd dig at få det, og meld dig til!!!

Husk, der er kun 18 plader til denne, tør jeg sige det, interessanteste og sjoveste turnering på Viking Con, så meld dig til på forhånd.

På forhåbenligt gensyn. Søren Bugge



1830

LOST WORLDS

1830 er et økonomispil udover det normale. Der er ingen turneringer og heldet er minimeret til hvem man spiller med og hvem der starter.

Spillet foregår i Nordøstamerika begyndende i 1830, hvor jernbaneselskaberne så småt begynder at røre på sig, og man følger jernbanens udbredelse i ca. 100 år.

Spillet styrke ligger i spillets økonomiske sammenhæng, hvor transaktioner kan påvirke kurserne på aktierne, og i de muligheder der er for at påvirke modspillerne økonomisk.

Der vil ikke blive forklaret regler i forbindelse med turneringen, så kendskab til reglerne når turneringen starter må betegnes som en nødvendighed, men nye spillere med gå på mod kan møde op om fredagen, hvor der vil blive afholdt introduktionsspil med regelforklaring.

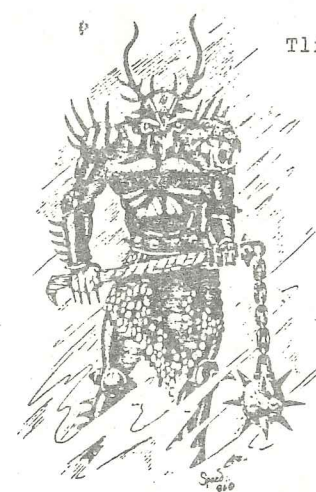
Der vil i turneringen blive spillet efter regel 26.0, der giver en kortere version af 1830, dette er nødvendigt på grund af tidsbegrænsningen.

Martin

M.U.L.E.

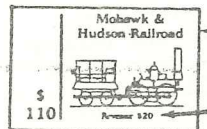
Der har været nogen modstand mod denne turnering fra folk, der ikke følte at et computerspil havde noget at gøre på Viking-Con. Min egen mening er, at når et spil er a) et multispiller spil, b) det bedste ressource-administrationsspil jeg kender, og c) kun tager omkring 2 timer at spille, så hører det til.

Der spilles på "tournament" niveau, og kendskab til reglerne forudsættes. Den indledende runde bliver med 4 spil @ 4 deltagere. De 4 vindere går videre til finalen, som ligger i umiddelbar forlængelse af den indledende runde.



Per Dalby
Tlf 01 57 83 67

PRIVATE COMPANY
CERTIFICATE:



TRAIN CARD:



CIRCUS MAXIMUS



Igen i år vil der blive afholdt en turnering i Cirkus Maximus-spillet om hestevæddeløb i det antikke Rom.

Den indledende runde afvikles fredag aften. De bedste herfra, hvilket vil sige de vogne, som er blandt de første, der passer målstregen, går videre til finalen, som afvikles søndag (evt. lørdag aften/nat ?).

I finalen benyttes samme vogn, som i den indledende runde. Eventuelle skader herfra kan kun repareres nødtørftigt!

Turneringens vinder er den, som først passerer målstregen i finalen - alle kneb gælder!

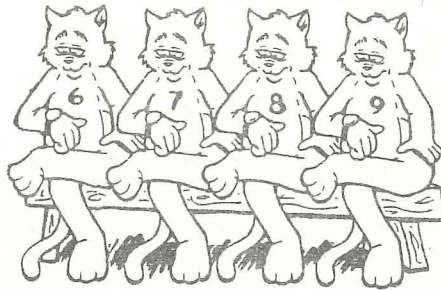
BM

TOON

Igen i år vil der blive tale om en quick turnering. Den første del (fredag aften) er animator-træning, og hvor anden del (lørdag) er selve konkurrencen. Det betyder naturligvis ikke, at dem der deltager i animatorkurset er chanceløse m.h.t. at vinde turneringen, thi hvis det vi-

ser sig, at en af animatoreleverne er bedre en turneringsdeltagerne, ja så tilfalder prisen naturligvis den bedste!

For dem der imod forventning ikke aner en pind om hvad TOON er for et spil, så lad mig lige gennemgå spillereglene: TOON er et rollespil (FRPG), hvor deltagerne skal påtage sig rollen som en tegnefilm-figur, gerne (allerhelst) en der ikke er kendt endnu. Figurerne karakteristika er fastlagt på forhand i denne sammenhæng. Spillet ledes af en ANIMATOR og der kan deltage 3-4 spillere pr. hold.



Kendskab til tegnefilm er en nødvendighed - især ROADRUNNER, med Grim E. Ulv!
Af spillereglene er 3 paragraffer nødvendige at kende:
1) Glem alt hvad du ved om RPG, **TAL FØR DU TÆNKER!!!**
2) Spild aldrig tid på at redde din figur ud af en livsfarlig situation. **EN TEGNEFILMHELT KAN ALDRIG DØ !!!**

Du har vel set tegnefilm hvor helten/heltinden bliver sprængt i småstykker, mast flad af en damptrømlé eller lignende - de dør aldrig af det, de er med i næste scene, friske og raske som aldrig før. En TOON-helt dør ikke, men er "nede" i tre minutter - den tid det tager at genvinde alle "hit-points".
3) Du scorer ikke points ved at opføre dig rationelt, "bøffer" giver langt flere points, men bedst af alt: Hvis du får animatoren til at bryde sammen i latterkrampe, så er du i eliten.

XIV

ARTIKLENS STAND	ARTIKLENS NAVN	SALGSPRIS	KØBER NUMMER	MINIMUMSPRIS	SÆLGER NUMMER
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN					

ARTIKLENS STAND	ARTIKLENS NAVN	SALGSPRIS	KØBER NUMMER	MINIMUMSPRIS	SÆLGER NUMMER
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN					

ARTIKLENS STAND	ARTIKLENS NAVN	SALGSPRIS	KØBER NUMMER	MINIMUMSPRIS	SÆLGER NUMMER
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN					

ARTIKLENS STAND	ARTIKLENS NAVN	SALGSPRIS	KØBER NUMMER	MINIMUMSPRIS	SÆLGER NUMMER
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN					

ma gerne kopieres

Frankeres
som
brev

Foreningen Viking-Con
Frederikssundsvej 216, st. tv.
2700 Brønshøj

Vejledning.

Du bedes udfylde dette skema så omhyggeligt som muligt. Vi vil gøre vort bedste for at fortolke skemaerne, men vi er ikke alvidende.

Næst efter dit eget navn og adresse, som du bedes anføre nedenfor, er prioriteterne selvfølgelig det vigtigste. Angiv en prioritet for hver turnering, som du ønsker at deltage i. Alle prioriteterne skal være forskellige, og 1 angiver den højeste prioritet.

Turneringerne fredag bliver lodtrukket for sig selv, og har ingen indflydelse på lodtrækningen for lørdag/søndag.

Vi vil meget gerne vide, hvis du har tænkt dig at tage et eksemplar af et af (bræt)spillene med; det gælder især for Lost Worlds og Squad Leader. Sæt kryds i kolonnen – det kan betyde et ekstra hold, så du også får en plads!

Endelig er der gruppe-tilmeldingen. Vi foretrækker, at I giver gruppen et navn; det er mere interessant end "Holme Olstrup 2". En gruppe kan højst have seks medlemmer.

Desuden er vi nødt til at kontrollere, at alle medlemmer i en gruppe har accepteret alle de andre. Hvis tilmeldingerne ikke indsendes samlet, må hvert medlem derfor anføre alle de andre nedenfor.

For hver turnering er det muligt at knytte sig enten løst eller fast til sin gruppe ved at skrive L eller F i rubrikken. De medlemmer af gruppen der ønsker fast tilknytning for nogle turneringer skal være enige om rækkefølgen, og det skal være deres højeste prioriteter.

Mit navn og adresse:

Gruppenavn:

Andre deltagere:

TILMELDINGSSKEMA

Turnering	1)	Prioritet	Grp.
Fredag:			
Wooden ships & Iron Men	—		
Lost Worlds	ingen tilm.	—	
M.U.L.E	—		
Risk	finale		
Titan	finale		
Circus Maximus			
Toon Animator			
Lørdag:			
Ace of Aces			
Toon	—		
Squad Leader	flere afd.		
Warhammer Fantasy Role Playing	—		
Middle Earth Role Playing	—		
Cthulhu idag	—		
Advanced Dungeons & Dragons	finale		
Warhammer Battle A	finale		
Diplomacy	finale		
1830	finale		
Dune	finale		
Mega-Traveller	—		
Warhammer Battle B	finale		
Junta			
Cthulhu før	finale		
Gladiator			
Trireme	ingen tilm.	—	
Rolemaster	—		
Søndag:			
Aquire			
Hold AD&D	—		
Traveller	—		
Dungeon Quest			
Chaos Marauders			

1) Sæt kryds her, hvis du tager et spil med.

Forhåndstilmelding til Viking-Con 7

Dette er en tilmeldingsblanket til turneringerne ved Viking-Con 7, der afholdes fredag 14/10 til søndag 16/10 1988.

Når du har udfyldt blanketten, kan du folde den langs linien ovenfor, lukke den med et stykke tape og sende den som brev. (Eller brug en konvolut.)

Bemærk, at dette er den eneste mulighed for at sikre sig en plads til turneringerne fredag aften.

Forhåndstilmeldinger er kun gyldige, hvis de er poststemplet senest 1/10 1988, og kun hvis man er medlem af foreningen Viking-Con for sæsonen 1988 (se nedenfor).

Foreningen Viking-Con

Foreningen Viking-Con er en forening, der har til formål at skaffe sine medlemmer visse fordele i forbindelse med arrangementet Viking-Con. Medlemskab for sæsonen 1988 koster dkr. 40 og giver gratis adgang til arrangementet og mulighed for at forhåndstilmelde sig til turneringerne.

Medlemskab for sæsonen 1988 opnås ved at indbetale dkr. 40 til giro


4 38 88 01


Foreningen Viking-Con


Frederikssundsvej 216, st. tv.


2700 Brønshøj

Indbetalingen er gyldig, hvis den er bogført hos Girokontoret senest 1/10 1988.

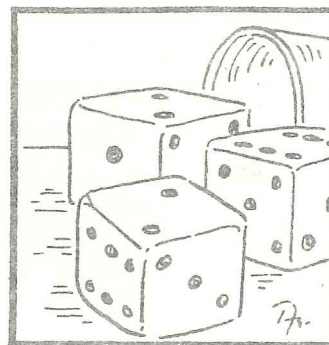
ARTIKLENS STAND	ARTIKLENS NAVN	SALGSPRIS	KØBER NUMMER	MINIMUMSPRIS	SÆLGER NUMMER
					
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN					

ARTIKLENS STAND	ARTIKLENS NAVN	SALGSPRIS	KØBER NUMMER	MINIMUMSPRIS	SÆLGER NUMMER
					
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN					

ARTIKLENS STAND	ARTIKLENS NAVN	SALGSPRIS	KØBER NUMMER	MINIMUMSPRIS	SÆLGER NUMMER
					
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN					

ARTIKLENS STAND	ARTIKLENS NAVN	SALGSPRIS	KØBER NUMMER	MINIMUMSPRIS	SÆLGER NUMMER
					
BESKRIVELSE AF ARTIKLEN					

ma. gerne kopieres



TITAN



RISK

© 1974, 1982 Parker Brothers Canada. All rights reserved.

Efterhånden er RISK blevet en af de klassiske turneringer ved VIKING-CON.

Selvfølgelig vil VIKING-CON 7 ikke løbe af stablen uden en RISK-turnering.

Reglerne vil være de samme som de foregående år.
Vinderkriterierne - Jah, Hvem ved?

RISK er et spil, der har den fordel at, alle stort set kan spille det efter en 10-15 minutters indføring i reglerne. Og hvis man er en smule usikker når spillet starter, Jah så kan jeg roligt sige, at det plejer ikke at mangle på gode fra råd fra medspillerne. Selv om det kan være et "sidste-mand-af-brættet-spil", så har selv nybegyndere en rimelig chance for at overleve efter de regler der spilles i denne turnering. For de øvede spillere vil hele tiden spekulere på, om det er den 'nye' der skal beskyttes. Fordi: Hvem har udslættelsen af hans/hendes farve som vinderbetingelser? Så, øvet eller uøvet, meld dig trygt til RISK-turneringen.

Erik H. Swiatek

Det er nu 3'ie år, at jeg er tuneringsleder for Titan. De som har været med før kender mig og mine "regler"; men for nye deltagere er her et kort opris:

Der spilles efter de officielle regler dvs ingen "husregler", ej heller hvis spillerne bliver enige herom.

Hvis der opstår tvivls spørgsmål om regler, afgøres de af mig. Appelmulighed: Ingen.

Tuneringsform:

Alt efter deltager antal spilles der en (eller flere hvis der er mere end 36 deltagere) indledende runde(r) og de beste går videre til finalen.

ADVARSEL

Det påhviler en finalist, som pga anden finale ikke ønsker at deltage i Titan finalen, i god tid at underrette mig så jeg kan få fat på den rigtige substitut. Dette er ikke blevet gjort de forrige år med det resultat at finalen ikke kunne komme igang til tiden. Fra og med i år vil jeg noterer mig navnet, og hvis jeg også næste år er turneringsleder vil det få konckvenser at stå på denne liste.

Mere vold i Titan

Steen Bøg Madsen
C.E.m.B

SQUAD LEADER

På trods af placeringen af AD&D turneringen og udgivelsen af "Advanced Squad Leader" afholder vi i år en turnering i SQUAD LEADER.

Som det fremgår af tidsplanen strækker turneringen sig over det meste af lørdagen. Det vil dog kun være "semifinalister", der kommer til at spille i modulet lørdag aften. Squad Leader turneringen blokerer derfor ikke for tilmelding til andre turneringer i dette modul.

Da der spilles efter regler fra Squad Leader, Cross of Iron og Crescendo of Doom, forudsættes deltagerne at kende disse. Regelsættet gennemgås IKKE, men eventuelle spørgsmål afklares.

Antallet af deltagere afhænger i høj grad af det antal spil, der er til rådighed. Vi opfordrer derfor folk til at medbringe egne spil. Bemærk rubrikken på forhåndstilmeldingen!

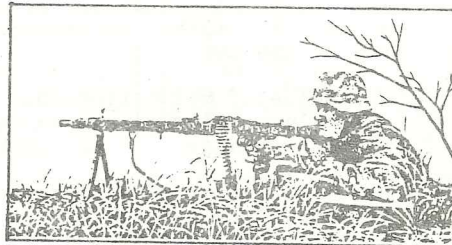
Den endelige turneringsform afgøres først, når antallet af turneringspladser er kendt. Det garanteres dog, at alle turneringens deltagere kommer til at spille mindst 2 scenarier.

Scenarierne er naturligvis specielt lavet til denne Viking Con, og derfor med garanti ukendte for alle.

I de enkelte scenarier vil der være indlagt en vis usikkerhed omkring modstanderens styrker og objektiver.

Vi glæder os til at kunne kåre "Årets bedste SQUAD LEADER".

BM.



AD&D

Grundet skifte i forfatter-teamet til AD&D turneringen på Viking Con 7, vil der i år blive gennemført nogle få, drastiske ændringer i indholdet af turneringen.

Årets AD&D turnering kommer ikke til at være en ny opgave for CELENES HELTE, således som det har været tilfældet de sidste 5 år. Derimod bliver det en helt ny gruppe eventyrere, som slår deres folder i det gamle HIBERNIA, før Kristendommens ankom til øen og fordrev magien og de gamle keltiske religioner.

Gruppen kommer til at bestå af følgende figurer: To kriger-typer illusionist, troldmand, præst og tyv, på 6.-8. niveau.

Uændret fra tidligere år vil der også denne gang blive lagt vægt på rollespil - på evnen til at kunne "tanke" med andet end magi og sværd!

Sædvanligvis melder der sig så mange deltagere til dette ene evenement, så bliv nu ikke alt for nedtrykt dersom du bliver blandt de uheldige, der ikke kan få plads i en af de grupper der deltager i HIBERNIA-SAGAEN OPUS 1, måske skulle du overveje at melde dig til HOLD AD&D - der er der altid plads. Hold AD&D er det arrangement hvor du selv medbringer en "Hulemester".

Med venlig hilsen,
Erik Wittchen & Kim Chr. Madsen.

"HVEPSEREDEN"

Mnja...., vi har gjort det igen. I år der der ingen drager eller dværge. Jo, det kan egentlig godt ske, at der er et par dværge deroppe, måske en elver eller to, fordi..... hvem ved?

Nåh joh, landet hvor det hele foregår, hvilket er halvvejs mellem Bree og Tharbad, er jo ikke det mest rolige. Witch King of Angmar kunne da have sine interesser, og lige sådan kunne Dunedain - der mangler jo aldrig galninge i verden. Hvem lurur på hvem? Hvem er de ansvarlige for hele suppedasen? Det får de kære PC'ere(1) lov til at finde ud af!

Der behøves lidt kendskab til MERP(2) baggrunden, såsom lidt historie måske, og hvem der har "the Power"(3) i området. Men det er ikke nødvendigt. Dog ville det være fint, hvis spillerne havde kendskab til RPG (4). Der behøves ingen bøger, idet alt det nødvendige bliver udleveret.

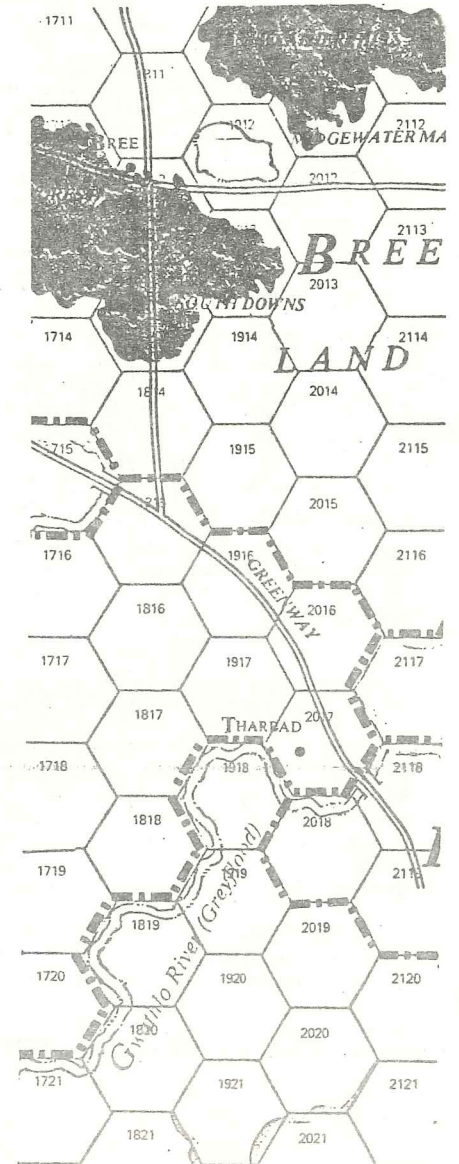
Redaktørens noter:

(1) PC'ere betyder i normal daglig tale: Personal Computere, men i dette tilfælde betyder det: Spiller-Figurer - hvilket kunne forkortes til SF'ere, men i normal daglig tale er det jo medlemmer at et politisk parti så....øh, PC'ere er altså spillerne - især deres figurer.

(2) MERP er den officielle forkortelse for Middle Earth Role Playing.

(3) Her er der altså tale om de politiske forhold (i denne forbindelse kan SF heller ikke bruges) samt om magtcentre (Falcon Crest kan ej heller bruges).

(4) RPG = RolleSpilsSpil, i modsætning til RP = RolleSpil (Ekstemporalspil på en Scene) er der tale om at spille ved et bord.



Diplomacy - TURNERINGEN

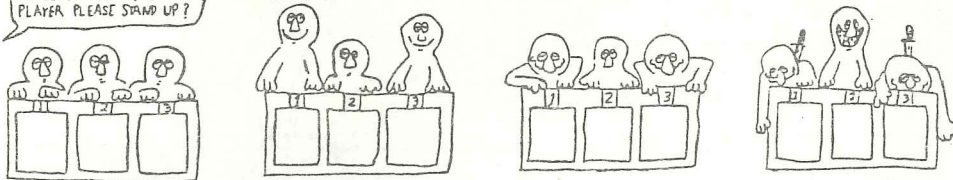
Igen i år vil der være diplomacy-turnering på Viking-Con. Der spilles 2 runder: kvalificeringsrunde og finale.

I kvalificeringsrunden spilles der 7 spil, og spillerne fordeles tilfældigt på spil og lande. De 7 spillere, taget fra alle spillene, der kontrollerer flest centre ved spillets afslutning, går videre til finalen. I tilfælde af, at to eller flere spillere kontrollerer lige mange centre, og de ikke alle kan gå videre til finalen, går de videre, som har mistet færrest af deres hjemlands centre. Er dette også lige, trækkes der lod om, hvem der går videre. Hårdt, men uretfærdigt!

I finalen fordeles spillerne igen tilfældigt på landene, og den, der har flest centre ved spillets slut, vinder. Står flere spillere lige, ses der som før på, hvem der har mistet mindst af sit hjemland. Er dette lige, er der uafgjort.

Hver runde varer 4 timer, og der spilles fra foråret 1901 til efteråret 1906, efteråret 1907 eller efteråret 1908. Inden runden trækkes der lod om, hvilket år, der slutes, men dette tidspunkt oplyses ikketil spillerne. Hvis det lykkes en spiller at erobre 18 centre inden den fastsatte sluttid, slutter spillet på det bræt omgående.

WILL THE REAL DIPLOMACY
PLAYER PLEASE STAND UP?



I hvert træk gives 10 minutter til forhandlinger og træk-skrivning. Derefter er der 4 minutter til trækafgørelse og 1 minut til skrivning af tilbagetrækninger. I efterårstrækket er der desuden 1 minut til at skrive bygge/fjerne-ordrer. Spillerne ved brættet afgør selv trækket. I tvivlstilfælde tilkaldes dommeren. I situationer, hvor det er uafgørligt, hvad der sker, står de pågældende brikker stille (kan ske ved visse udviklede konvojeringsordrer, men bliver næppe aktuelt).

Alle ordrer skrives på de udleverede papirer. Medbring selv skrivedasker! Ved skrivning af ordrer behøver man ikke skrive nationaliteten på enheder, der støttes eller konvojerer. Ved provinsnavne accepteres alle utvetydige skrivemåder, idet der bruges de engelske navne. Dommeren afgør eventuelle tvivlstilfælde. Bortset fra provinsnavne og nationaliteter skal alle ordrer følge notationen i reglerne.

Spillerne bedes hjælpe med at få en glat afvikling af turneringen, specielt af hensyn til den ret stramme tidsramme, det desværre er nødvendigt at lægge.

I håb om en god turnering

Arrangør:
Niels Ull Jacobsen

Jægersborgvej 56B
2800 Lyngby
Tlf. 02-881709

XVIII

CALL OF CTHULHU

Parody: War-Peeping in the vicinity of H.S. Lovestruck

by
SANDY PETERSEN

CTHULHU FØR!

Et sted i universets uendelige tomhed, fandtes der - liv. Det besad bevissthed. Det besad et mål: at opsuge og tilintetgøre andet liv, så Det selv kunne styrkes og formere sig, indtil den fuldstændige livløshed herskede omkring Det og Dets afkom.

Det havde allerede - i hvert fald efter visse arters tidsmåling - ventet længe. Det havde næsten ligeså længe været opmærksom på den blågrønne livstruttende planets eksistens. Og et tidspunkt oprandt, hvor Det følte en anden bevidsthed rettet mod sin; en kalden; svag og fjern, men umiskendelig. Det satte sig i bevægelse.

Hvad lande eller stednavne eller menneskehed eller begreber var, lå i tankebaner som Dets bevidsthed aldrig ville strejfe. Hvad Danmark var, var næsten ligeså uvidelig for Det, som Dets sultne, usvigelige sikre fald gennem det uendelige rum, var ukendt og ubefrygtet af det vil der færdedes der, hvor Det ville lande. Pånær nogle få...

CALL OF CTHULHU - turnering i to runder. Der starter 6 hold á 5 spillere. 3 hold går videre til finalen, der ligesom den indledende runde varer 4 timer.

Reglerne forudsættes bekendt, og en vis erfaring er ønskelig.

CTHULHU NU!

Skærløse Øvelsesterræn, Østjylland 23/10 1988.

OPERATION BLUENIGHT: En NATO-øvelse med deltagelse af 4 nationaliteter. Enheder fra Danmark, Storbritannien, Belgien og Vesttyskland. Fra Danmark deltager udover danske hærenheder også afdelinger af hjemmeføret. Hurra. Det er jer.

Sammen med et belgisk regiment, skal enheder fra det østjyske hjemmeføretsdistrikt dække højre flanke. Det formodes at et kompagni engelske faldskærmsjægere vil søge at trænge igenem et sted i nærheden.

Jeres gruppe er stationeret ved Bjernum mose på udkik. I er:

Gruppefører: Rasmus Iver Petersen. Med i modstandsbevægelsen i '44-'45 og medlem af Vernet siden dets stiftelse.

Jørgen Hording: Hr. overlæge J. Nording. Også med i Lions, skyttelaug osv.

Verner Juuhl: Mr. Gadget. Mekaniker og radioamatør.
Benny Olsen: Indkøbschef for ARKA. Gruppens chaffør og forsyningscentral.

Jeeper "Splat" Gludby & Lars-Henrik "Jamre" Tauber: To ivrige unge landssoldater og gunfreaks, der vil forsvare os mod russerne. Lars-Henrik har fået maskingeværsskyttens tunge lod.

Kl. 16.45: Mørket falder på. Det er kaldt i skyttehullerne. Det regner. En stemme lyder: "Jamre, hent lige bajerne i trucken".

Mød jeres fjende. Fredag aften kl. 20.00-24.00. Briefing 19.30.

XIX

WARHAMMER FANTASY BATTLE

Undertegnede arrangerer en kort turnering i WFB (3. udg.). Turneringen falder i to dele, en indledende runde og en finale. Turneringen er åben for otte spillere. I indledende runde spiller man enkeltvis mod hinanden. De fire bedste fra indledende runde går videre til finalen, hvor man spiller to og to sammen. Modstandere, medspillere og styrker findes ved lodtrækning.

Krav til spillerne:

- Kendskab til regelmeknikken i WFB (rykke, skvde, kæmpe o.s.v.).
- Forhaandstilmelding. NB!! Hvis du melder dig til, skal du sætte plads af til evt. deltagelse i finalen.
- Figurer skal ikke medbringes.

Tidsplan:

- Lørdag eftermiddag: kl. xxxx-xxxx 1. & 2. slag i indledende runde.
- Lørdag aften: kl. xxxx-xxxx 3. & 4. slag i indledende runde.
- Søndag formiddag: kl. xxxx-xxxx finale.

NB!! Spillere skal kun deltage i eet af de fire indledende slag. Angiv hvilket tidspunkt du foretrækker.

Vel mødt og kom glad.

Kaare Myltoft & Søren Juul

DUNE

Det er første gang jeg forsøger mig med en Dune turnering, og pga. alliancereglene kan det blive svært at finde en vinder. Da det er min faste overbevisning, at bortset fra i rollespilds turneringer skal der kun være en vinder, så vil der blive tale om et pointsystem af en slags.

Turneringsform:

Indledende runde m point.
6 spillere i finalen som spilles af et eller flere spil.
Vinder regler:
Point medtages fra indledende runde som tiebreakere.
1 mands sejer = Vinder
Alliance sejer: Den spiller i alliancen med højest point er Vinder hvis flere har ens point uddeles point som i indledende runde og der spilles et spil mere osv osv indtil der findes EN vinder.

Med venlig hilsen

Steen Bøg Madsen
C.Æ.m.B.

XX

MEGATRAVELLER TURNAMENT 1988

Nu nærmer tiden sig for prøve-spilningerne af dette års Viking-Con-Mega-TravellerTurnerings-Modul (tm). Vi vil igen i år prøve på at lave et spændende modul. På nuværende tidspunkt er arbejdstitlen 'The man who would be a king' (jo jeg læser Anderson). Da handlingen ofte skifter karakter adskillige gange under prøve-spilningen har vi ikke lyst til at røbe meget mere her.

Vi vil i år bruge de nye Mega-Traveller regler hvilket betyder nyt kampsystem (i stil med Striker) og tasks. Det vil være en fordel hvis man kender disse regler, men man er selvfølgelig også velkommen selvom man ikke kender disse.

Da vi gerne vil være sikre på at kunne udvide abntallet af gememastere igen i år vil vi gerne høre fra interesserede. Det er dog en betingelse at man har eller vil anskaffe de nye regler. Henvendelse Sven Munther tlf. 01 87 37 27 om aftenen og helst senest igår.

Med væm'lig hilsen
Sven Munther & Eric Gauffriau



JUNTA
Ved Peter Rasmussen

Et spil for folk, der gerne vil være kalif i stedet for kaliften. Spillerne er hver især en af de store familier, der sidder på magten i et lille Sydamerikansk land, Republikken Los Bananas.

Rolemaster.

Her er et oplagt valg for de rollespillere, der aldrig har haft lejlighed til at aforøve dette fortræffelige fantasy-rollespil, eller som måske har opgivet pga. de mange tabeller, som umiddelbart kan virke meget forvirrende.

Scenariets handling må iøvrigt for tiden ligge hen i uvished, da det endnu ikke er færdigt når jeg skriver dette.

Jeg ser desværre helst ikke at uøvede spillere tilmelder sig, da dette ville være meget ødelæggende for de andre deltagere.

Palle Rasch,

Man kappes om magt og indflydelse - men hele tiden med den bagtanke at gemme penge væk på sine bank-konti i Schweitz. Et morsomt letfordøjeligt spil, som er nemt at lære og svært at mestre.

XXI

GLADIATOR

Der har de sidste år været afholdt mand om mand tuning for tøsedrenge og piger. Jeg hentyder naturligvis til D&D-duel. Det pjat hvor man hvis man skulle komme tilskade kan blive enten helbredt eller kaldt tilbage fra de døde og hvor magiske våben og dito fupnumre kan erstatte dygtighed, træning, blod, sved og tåre, og hvor mod og mandshjerte ikke betyder noget. Kort og godt et kampsystem for tøsedrenge.

Men nu kommer det !!!
Den ultimative blodsport, opium for folket, hvor det kun gælder koldt stål og råt mod, det eneste ene:

***** GLADIATOR *****

Af en eller anden grund er dette lille, nemme og hurtige spil aldrig rigtigt slået an, og da jeg forudser at mange nok ikke kender reglerne vil jeg (hvis tiden tillader det, se tunerings program) kort gennemgå regler og gennemføre prøvespil. Og her komme med gode råd og dumme bemærkninger.

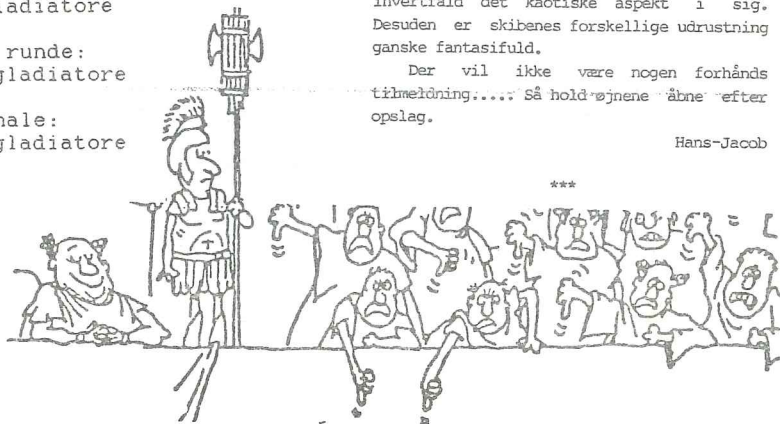
Tuneringsform:

3 knockout runder (hvis folket kræver det er det ikke helt KO):

1' st runde:
Lette gladiatore

2' nd runde:
Medium gladiatore

Finale:
Tunge gladiatore



XXII

NB ! NB ! Dette er ikke et spil for tøsedrenge. En gladiator (spiller) som gemmer sig eller på anden måde opføre sig som en kujor kan af KEJSEREN eller FOLKET smides ud af tuningen efter afstemning.

Ordforklaring:

Kejseren: Tuneringslederen.

Folket: Alle såvel spillere som tilskuerer der er tilstede i lokalet.

Afstemning: Råben og skrigen indtil kejseren kender folkets vilje.

Fair play: Øh... hva'....

Ave Cæsar

Steen Bøg Madsen
C.E.m.B

Trireme

Der vil også i år blive afholdt en mega-forestilling, i dette "multi-player game". Spillet er fylgt med forsk. græske og romerske slagskibe, fra omkring kristi fødsel. Disse deles med rund hånd ud til de deltagende, der er delt i to frådende flåder. De to fjendske flådenationer, tildeles hver sin ende af et floddelta, hvorefter det gælder om at få sanket flest af modstanderens skibe.

Det er her at spillet begynder at ligne en bedre "Radio-bil simulator", det har ihvertfald det kaotiske aspekt i sig. Desuden er skibenes forskellige udrustning ganske fantasifuld.

Der vil ikke være nogen forhånds tilmeldning.... Så hold øjnene åbne efter opslag.

Hans-Jacob

Midnight Hotel.

AD&D Hold

Lørdag aften gives startskuddet til MidnatsAquire. Som navnet antyder ligger det i forbindelse med kl 2400. Se turneringsplanen for nærmere angivelse.

Denne turnering arrangeres i mørkets time for at give enkelte lejlighed til at blive millionær på de andres bekostning i løbet af et par timer.

Baggrund.

Igennem nogle conner har der indstiftet sig en institution, hvor en lille gruppe logebrødre tog sig for at spille Aquire ved midnatstide og havde stor fornøjelse deraf.

Når der i år åbnes for den jævne befolkning er det fordi stormestrene efterhånden er blevet så rige at de ikke rigtigt kan blanke hinanden af i et enkelt hug. Modige pengegriske småsparere tilbydes nu en mulighed for at føle smerten i egen lomme.

Udfordringsturnering!

Logebrødrene (som ikke på indeværende tidspunkt ønsker deres identitet offentliggjort) stiller op ved en serie brædder og afventer udfordringerne. Vinder bliver de som vinder ved hvert brædt. Disse kan herefter kalde sig 'STORMESTER AQ88' og er herefter selvskrævet en plads på næste års Midnight Hotel turnering.

Skulle der yres ønske herom kan logebrødrene bestemme at der skal spilles finale mellem de nys udnævnte stormestre. Vinderen heraf træder umiddelbart ind og får tildelt logeordnen af 1. grad.

Til orientering oplyser logesekretariatet at logen i så tilfælde altid spiller elimineringspil, hvor den spiller der oparbejder mindst kapital udgår (!) af logen med øjeblikkelig virkning. Under alle omstændigheder kan logen ikke afslå at spille finale, med hvad deraf følger, såfremt en deltager kan smykke sig med 3 stormester titler ialt, eller 2 på hinanden følgende års stormestertitler.

Frygt ej, der bliver forkåret regler.

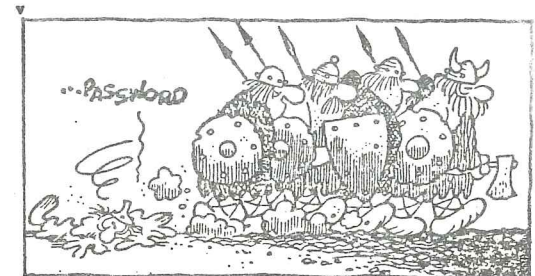
AD&D for hold er en AD&D turnering, hvor man tilmelder sig som et hold. (D.v.s. et hold er et hold i modsætning til holdvis tilmelding til AD&D turneringen.) Holdet består af en DM, som skal kende reglerne og være en rutineret gamemaster, samt 4 - 6 spillere (5 er bedst).

De første 1 - 2 timer af den tildelte tid bruges til at udlevere papirer til DM'erne, gennemgå disse, samt at få fordelt DM'erne og finde holdene. (Det sidste tog ret lang tid sidste år - så man opfordres til at indfinde sig, hvis man melder sig til.)

Figureerne bliver stort set de samme som de øvrige år, en lidt broget flok indbyggere fra en lille landsby, som mere eller mindre ufrivilligt havner i besværligheder.

I år har de påtaget sig at ledsage troldmanden Mazirian til en magikerkongres i storbyen BIGBY.

Flemming Rasch.



XXIII

** AUKTION **

Vi følger successen op fra sidste år og arrangerer igen i år en auktion. Vær venlig at bemærk at gebyret ikke bliver betalt tilbage hvis artiklen ikke bliver solgt!

Sælgere skal for hver spillerrelevant artikel udfylde den blanket, som er inkluderet andetsteds i bladet. Hvis der ikke er nok her så kopier den i et passende antal eksemplarer. Udfyld den ombyggeligt sådan:

I rubrikken "artiklens navn" noteres navnet eller betegnelsen spillet, modulet eller bladene som ønskes solgt. F.eks. "Junta", "AD&D modul B1, S2-S3, DG, og TI" eller "Strategy & Tactics 45-61".

I rubrikken "Artiklens stand" noteres hvilken stand Artiklen er i. F.eks. "Som nyt - kun brugt en gang", "Slidt - der er væltet kaffe ud over brædtet", "I god stand - 2 suppleringsbrikker mangler"

Beskrivelse af artikel sker i rubrikken af samme navn. Det er ikke et krav at udfylde noget i den rubrik. Hvis du alligevel insisterer så sørg for at nævne noget af følgende:

- o Et eller flere scenario spil (er der flere scenarios med i pakken)
- o Tidrelation til det anerkendte univers (f.eks. 2. verdenskrig)
- o En eller flerpersoners spil, gerne i formen 2-8, 5 i betydningen "Det kan spilles med fra 2 til 8 deltagere men er bedst når man er 5"
- o Rolle eller brædtspil
- o Salgsfas, brug fantasien ...

Rubrikken "Sælger nummer" er meget vigtig. Der skrives entrenummeret. Det felt kan selsagt ikke udfyldes før ankomst til Viking-Con.

Minimumspris er den pris auktionarius starter budene på.

Rubrikkerne "Køber nummer" og "Salgspris" må ikke udfyldes!

Lige lidt malurt i bægret:
Auktionsgruppen tager ikke ansvar for rigigheden af de oplysninger sælger giver. Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg.

Indhold i artiklene er en sag mellem køber og sælger. Auktionsgruppen yder den service at i tilfælde af klage, kan køber få sælgers navn oplyst ved henvendelse i informationsboden.

Artikler til salg kan indleveres ved billetsalget / informationsbod. Dette kan ske fra fredag kl. 20.00 til to timer før auktionsstart om søndagen. Gæster der blot skal have billet har fortrinnsret fremfor indlevering af artikler til auktion.

Artikler uden medfølgende udfyldt blanket modtages ikke. Der kan fås ekstra blanketter ved informationsboden.

Ved indlevering af artikler betales der et gebyr på 5.00 kr. pr. artikel, uanset minimumspris eller indhold. Den opmærksomme læser vil straks se at det derved kan betale sig at samle flere "ting" til én artikel, da der derved spares gebyr. Gebyret refunderes IKKE selvom artiklen ikke bliver solgt.

Vi modtager kun spillerrelevante effekter, ikke tegneserier, SF&F paperbacks og lignende. Ved tvivl er det suverent auktionsgruppens afgørelse der er gældende.

Auktionen bliver formegentlig afholdt i skolens gymnastiksal (en af dem) søndag, med start kl. 13.30. Auktionarius starter budene på minimumsprisen. Bud under 200 KR skal være mindst 5 KR højere end det foregående og deleligt med 5. Bud over 200 KR skal være mindst 10 KR større end det foregående og deleligt med 10. Alt i hele KR.

Når der falder hammerslag skal køber oplyse sit entrenummer.

For at holde auktionen ved sit emne, beder vi deltagerne om at undgå snak under auktionen, eller i givet fald lavmælt. Bliv også på pladserne.

Afhængig af auktionens omfang vil auktionarius bebude pauser som kan udnyttes til at hente, betale og strække ben.

Efter auktionen afhenter købere det købte og sælgere deres fortjeneste. Artikler som ikke blev solgt afhentes også.

Til sidst skal det nævnes at der er eftersyn en halv time inden den første artikel går til hammerslag. Eftersyn er "nok se men ikke røre"!

I det omfang vi kan overkomme det udleveres der auktionskataloger gratis.

! FIND DINE TING FREM NU !

FIGURMALEKONKURRENCEN.....

JA! Vi vil atter arrangere en figur-male-konkurrence.

NEJ! Du skal ikke sidde og male figurer under CONNEN. Du skal bare tage een med hjemmefra. Vi udstiller den, og på et eller andet tidspunkt om søndagen vil dommerpanelet bedømme de indkomne figurer.

Der konkurreres i 2 klasser for individuelle figurer:

Klasse 1: Malere født i 1973 og senere.

Klasse 2; Malere født i 1972 og før.

Hver deltager kan tilmelde 1 (een) og kun 1 (een) figur.

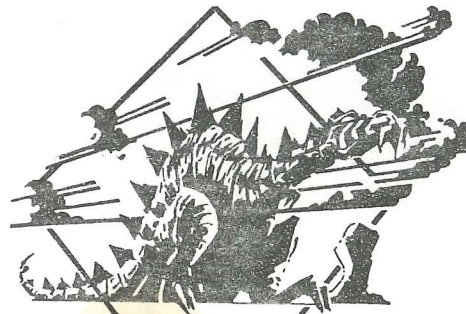
Alle former for figurer accepteres - uanset materiale (tin, bly, pap, plastic eller lign.). KUN FANTASY-FIGURER BEDØMMES!!!

De indleverede figurer placeres i et dertil indrettet skab. Når skabet er fuldt stopper vi for tilmeldingen.

Der uddeles 1 (een) præmie i hver klasse.

Præmierne er stillet til rådighed af:

FANTASK ApS
Skt. Pedersstræde 18
1453 København K.



FANTASK

DIORAMAKONKURRENCEN.....

Som noget nyt vil vi i år gøre ekstra meget ud af Dioramabyggerne.

Der konkurreres i 2 klasser i to kategorier - ja, det giver fire konkurrencer!

Klasse 1: Malere/Modellører født i 1973 og senere.

Klasse 2: Malere/Modellører født i 1972 og før.

Kategori 1: Diorama med færre end 5 figurer.

Kategori 2: Diorama med 5 eller flere figurer.

Hver deltager kan tilmelde 1 og kun 1 diorama.

Ved bedømmelsen, der ledes af overdommer Dennis Holmberg, vil der især blive lagt vægt på: ...håndværksmæssig udførelse. ...ekstra detaljering, så som påsatte dele og små malede detaljer.

...fjernelse af grater. ...passende maling-dossering. ...ingen synlige limklatter.

HUSK! Både figurer og diorama bliver bedømt som een helhed!

PS.
At "skygge" en figur ser godt ud, men det kan meget nemt overdrives. "Skygning" vil blive bedømt som ekstra detaljering. Overdommerens afgørelse er absolut inappellabel.

Der uddeles fire præmier, som er stillet til rådighed af:



H. Wittrock A/S

modelbyggesæt - hobby - radiokontrol - legetøj
Krogshøjvej 53 - 2880 Bagsværd

XXV

XXIV

OPRAB!

UDSTILLING AF KORTMATERIALE

Vi ved alle, at mange gamemasters lægger en stor mængde tid og energi i fremstillingen af de land- og bykort, skattekort, spellbooks o.l., som derefter kastes for spillernes grådige øjne.

For at dette materiale kan nå et større publikum til gensidig inspiration og beundring vil der i år blive mulighed for at udstille personlige mesterværker indenfor dette område.

De udstillede genstande vil blive ophængt til offentlig beskuelse i aflåste glasmontre. Når montrene er fyldt lukkes for indleveringen. Af hensyn til pladsforhold og beskyttelsen af de udstillede genstande skal følgende krav være opfyldt:

1. Hver person må kun udstille 1 genstand.
2. Det udstillede materiale skal være i A4 format eller mindre.
3. Materialet skal være anbragt i en lukket plasticlomme eller lign.
4. Materialet skal kunne hænge på en væg.
5. Materialet skal på bagsiden eller anden egnet placering - være forsynet med ejerens navn, adresse og tlf.nr.

Udstillingen er samtidig en konkurrence, hvor de bedste arbejder præmieres. Materialet vil søndag formiddag blive bedømt af dommerpanelet. Der præmieres ud fra krav til kvalitet, kunstnerisk indtryk og originalitet.

Arrangørerne

Andetsteds vil du kunne se en plan over turneringerne ved Viking-Con 7, og du vil måske studse over at lige netop dit yndlingsspil glimrer ved sit fravar.

Det skyldes at jeg ikke har fået snakket med DIG!

Hvis du er villig til at køre en turnering ved Viking-Con, så er jeg ulykkelig over at jeg ikke har kontaktet dig. Men det er heldigvis ikke for sent. Du kan ikke nå at komme med på "ønskeseddlen", men da vi også gerne vil have nogle arrangementer for dem, der kigger ind på en pludselig indskydelse, kan du stadig nå at være arrangør af en vaskeægte Viking-Con turnering med præmier og alt det dyre. Henvend dig til mig hurtigst muligt og aftal nærmere.

Turneringer, vi gerne ville se, inkluderer, men er ikke begrænset til:

ILLUMINATI, COSMIC ENCOUNTERS, EMPIRE BUILDER, CAR WARS, JUGDE DREDD RPG, DUNGEON!, CHAMPIONS, D&D (Basic, Expert, Companion, Master, ja, selv Immortals), MARVEL SUPER-HEROES, PARANOIA, TALISMAN, RUNEQUEST, BUSHIDO, BATTLETECH, FURY OF DRACULA, GAMMA WORLD, BLOOD BOWL, GURPS, CURSE OF THE MUMMYS TOMB, TOP SECRET, TWILIGHT 2000, STAR FRONTIERS, KINGS AND THINGS, DRAGON WARRIORS, MACHIAVELLI og WARHAMMER 40K.

Men hvis du sidder og brænder inde med en turnering i spil vil allerede har arrangeret, skal du heller ikke holde dig tilbage! der er ingen der siger, at vi ikke kan have flere turneringer af samme slags.

Hans Rancke
Frederik VIs Alle 4, 1th
2000 F
Tlf: 01 19 62 62

XXVI

Seminarer

...er det navn vi valgte til en ny slags aktivitet, som vi forsøgte at opmuntre på Viking-con 5. Det blev ikke nogen succes dengang, men vi håber at det går bedre i år. Formålet er at opmuntre folk til at lære nogen nye spil. Hvis man har et favorit-spil, som man gerne ville have at flere fik kendskab til, er chancen der nu for at udbrede det gode ord.

HVAD SKAL DU LAVE?

Hvis du påtager dig at køre et seminar, skal du møde op i et lokale på Viking-con og forklare regler for nogle mennesker, som ikke kender spillet, og når du er færdig skal du sørge for at sætte dem igang med at spille det. Du behøver ikke nødvendigvis at spille med selv. Ofte kan det være en god ide (især hvis der kommer folk nok til flere spil), at kunne gå rundt og hjælpe til med regelforklaringer og misforståelser. Og når alle er kommet godt igang kan du måske uden at vække noget savn forsvinde og foretage dig noget andet.

HVILKE SPIL MA DET VÆRE?

Snart sagt alle. Der er nogle enkelte begrænsninger:

- 1) Ikke FOR omfangsrigt/indviklet: Det må ikke tage mere end højst en time at forklare reglerne. Er det tilfældet kan det være vanskeligt at holde folks tanker samlet længe nok. Desuden vil vi gerne kunne disponere over "undervisningslokalet" (vi håber på at have mindst en seminar i timen). Der er selvfølgelig ikke nogen nedre grænse; det gør ikke noget at reglerne kan forklares på to minutter, hvis spillet er sjovt - så meget desto bedre egentligt.
- 2) Du skal kunne sætte mindst et dusin i sving - gerne flere! Fler-spillerspil kan derfor være mest praktisk, men tospillerspil er i orden - hvis du som sagt kan skaffe spil nok.

PRAKTISKE DETALJER:

Du bedes kontakte mig på forhånd, så jeg ved hvad vi har at rette os efter. Iøvrigt er det muligt jeg kan være behjælpelig med at fremskaffe spil.

Du får tildelt et lokale at være i, og kongressens deltagere får ved opslag at vide, hvor der bl.a. er angivet hvor og hvornår der bliver afholdt seminar i hvilke spil. Når folk er ankommet (og du behøver ikke give dem mere end et par minutter at løbe på) forklarer du regler og besvarer spørgsmål. Der vil være en tavle at skrive på, og du får kridt i informationen (AFLEVER DET IGEN!). Når du er færdig med at forklare, fører du de tilhørere, som har fået lyst til at prøve et spil, hen til en ledig plads i de offentlige spillelokaler (Du skal være ude af lokalet inden det næste seminar starter en time senere.) Her starter du så et/flere spil op. Hvis du ikke agter at blive der indtil spillet er færdigt, udpeger du en af spillerne som ansvarlig for AT SPILLET BLIVER PAKKET SAMMEN OG AFLEVERET I INFORMATIONEN EFTER BRUGEN!!!!

Hans Rancke
Frederik VIs Alle 4, 1th
2000 F
Tlf: 01 19 62 72

XXVII