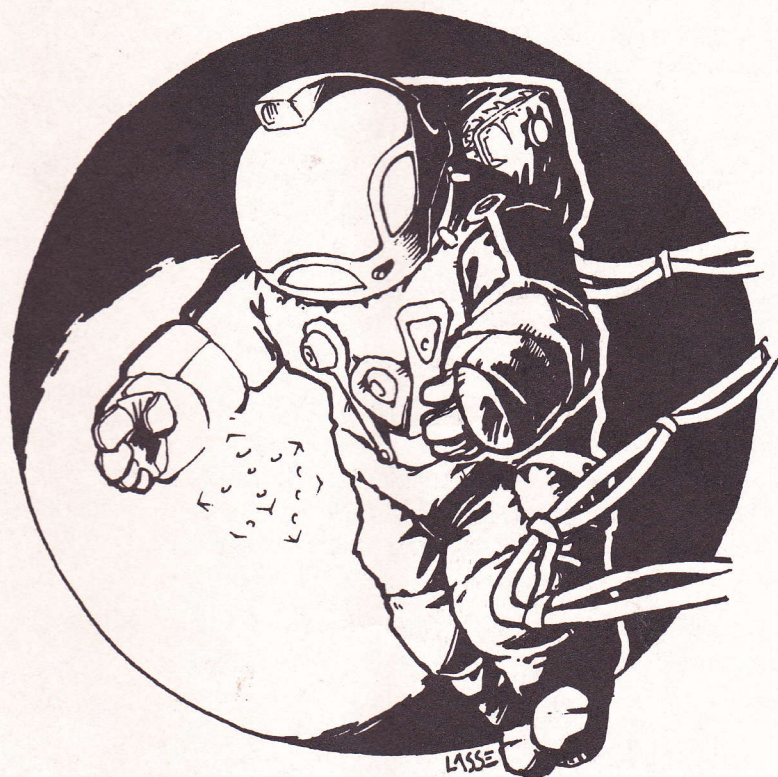


# GothCon XX



## Anno Domini 1996

**Hedersgäst: Steve Jackson**  
**Vi vill ha din anmälan senast 29 februari!**

GothCon XX / 1996

## Ordföranden har ordet

**G**othCon har sett många konvent komma och några gå och allt eftersom åren gått har både spelarna och konventen blivit fler i landet. Medan andra konvent är unga och snabbväxande, ständigt med nya idéer och vilda upptåg — kanske framgångsrika eller också inte, men alltid omstörtande — tyngs GothCon av traditioner och krav på kvalitet och precision. Varje år säger några människor till oss. "Joo, visst var det ett bra konvent, men det hände inte så mycket." medan andra säger: "Vad skönt att komma till ett konvent som fungerar!" Vi meckar och filar, trimmar och donar för att göra konventet trevligt att besöka och med ett brett utbud av aktiviteter. Ändå återkommer kommentarerna varje år.

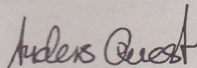
Och dock, tänker jag ofta, är detta kanske som det skall. Kanske hör det ungdomen till även hos konvent att vara spralliga och sprudlande i sin ungdom, medan bekvämlighet och lugn hör åldringarna till?

För varje år som går sväller GothCon. Inte så mycket, och inte alltid räknat i besökare. Ibland märks det, när vi måste ta i anspråk en extra skola, som sannolikt blir fallet i år. Men hela tiden ökas ambitionsnivån litet.

Och vips så har det blivit jubileum: det tjugonde konventet. När vi planerade GothCon XVII, deltog Peter Wennerholm på ett organisationsmöte, som då hölls på Chalmers. Han ansvarade för auktionen på den tiden. Han påminde då om att vi borde tänka på att om tre år så var det minsann GothCon XX, så att vi var beredda att göra något speciellt. Det var förstås ingen som lyssnade på honom då; jag skrattade. Idag vet jag bättre.

För nu är vi nämligen där! GothCon XX. Som vi har grunnat och funderat för att erbjuda en minnesvärd upplevelse! Hur nervösa kommer vi inte att vara på skärtorsdagen?

Anders Quest



## Ansvariga

**O**m du har några frågor, kontakta då någon av de ansvariga personerna nedan:

Anders Quest – *huvudansvarig*  
Rangeltorpsgatan 37  
412 69 Göteborg  
031 - 40 84 13  
quest@netg.se

Jonas Schiött – *anmälningar*  
c/o Bohem  
Engelbrektsgatan 7  
411 27 Göteborg  
031 - 711 02 12  
jonas.schiott@idehist.gu.se

Jonas Fridh – *cafeteria*  
Richtersgatan 2B/2106  
412 81 Göteborg  
031 - 708 07 76

Helena Biander – *rollspel*  
Fyrklöversgatan 110  
417 21 Göteborg  
031 - 654 885  
helena@netg.se

Christer Boräng – *brädspel*  
Fyrklöversgatan 110  
417 21 Göteborg  
031 - 23 55 76  
mort@netg.se

**F**öreningen Gothcons utskick inför spelkonventet GothCon XX är tryckt i 2500 exemplar av Trycksaken Grafiska AB. Redigering och layout gjorda av Lennart Jörelid i PageMaker 5. Ett varmt tack riktas till Föreningen GothCons styrelsemedlemmar för hårt och nitiskt arbete med att sammanställa materialet i tid och samtidigt behålla leendet på läpparna.

# Allmän Information

*Vi har äran att för det tjugonde året i följd hälsa er välkomna till spelkonventet GothCon. Som alltid kommer konventet att hållas under påskhelgen, vilket i år infaller 5-7 april. Platsen för GothCon XX kommer att vara Hvitfeldska Gymnasiet tillsammans med Vasa Vuxengymnasium. Skolorna ligger bredvid varandra i centrala Göteborg (se karta och vägbeskrivning).*

GothCon XX arrangeras i år av föreningen GothCon och Sverok Väst med hjälp av föreningarna Bifrost, Chaos Apes, Gargarisma, Korpens Näste, Skymning, Storytellers Inn, WhackoKnights, Yggdrasil, Ylva med flera medverkande. Vi hälsar såväl gamla som nya besökare välkomna till Skandinavians äldsta, största och bästa spelkonvent.

## Öppettider

(Torsdag: 1700 - 2400)  
 Fredag: 0800 - 2400  
 Lördag: 0000 - 2400  
 Söndag: 0000 - 1800

## Invigning

Jubiléumsinvigningen börjar klockan 0900 på långfredagen. Spelaktiviteterna börjar klockan 1000.

## Övernattning

Övernattning kommer, liksom föregående år att ske i några för sömn av-

sedda lokaler inom konventsområdet. Medtag liggunderlag och annat ni behöver för er nattro. I anslutning till konventslokalerna finns duschrum.

För er som kommer långväga ifrån erbjuder vi övernattning i konventslokalerna även natten mellan torsdag och fredag. Detta skall anmälas på anmälningsblanketten. Vi har begränsat antal platser och ni kan ej komma tidigare än klockan 1700. Vi stänger lokalen 2400. Ommöjligt, undvik övernattning denna natt för att underlätta för oss.

För de besökare som önskar övernattning på hotell/pensionat kan vi ordna bra priser i år. Om du är intresserad, kontakta då Anders Quest i god tid innan konventet (se adresser till ansvariga).

## Ordningsregler

Standardreglerna gäller (man får t.ex. inte imitera Cthulhu med spagetti i matsalen). Besökare som uppför sig störande kommer att avvisas från konventet.

## Bagage

Liksom föregående år kommer vi att ha ett bagagerum. Här kan du lämna in ditt bagage när du inte behöver det och hämta ut det när du vill. Försök undvika att ha bagage liggande i spellokalerna, lämna istället in det i bagagerummet.

## Reception och Anslagstavla

En reception kommer att finnas vid cafeterian under hela konventet. Här kan du ställa frågor (t.ex. ta reda på om det finns platser kvar i turneringar och liknande), anmäla och annonsera egna arrangemang, mm. Vid receptionen kommer det även att finnas en anslagstavla där man kan finna information om konventets olika aktiviteter.

## Mat/cafeteria

Det kommer som vanligt att finnas en cafeteria med kaffe, dricka, godis, smörgåsar och tilltugg för den som känner sig sugen på något. Cafeterian är som alltid öppen dygnet runt, och för långväga gäster som övernattar från torsdag till fredag smygöppnar vi en stund på kvällen innan konventet öppnar. På konventet säljer vi som vanligt frukost på fredag, lördag och söndag till en rimlig kostnad. Liksom tidigare år köper vi fredag och lördag middag utifrån. Du måste därför förhandsbeställa din middag i samband med din föranmälan. Middagen kostar 50kr per dag och då ingår smör, bröd och dryck. Vi har också avtal med en eller flera restauranger i närheten, som har mat till rabatterat pris.

## Preliminär Matsedel

Fredag

Lasange med råkost och sallad

Lördag

Ungsbakad falukorv, mos och rårivna morötter.

## Auktion

Du som vill lämna in varor till auktionen kan göra det i auktionsinlämningen som kommer att hållas i anslutning till receptionen på fredag och lördag.

Säcken firar 5 års jubileum, så nu slår vi till med den troligen mäktigaste säcken någonsin för Säcken i år kommer att vara värd minst *tretusen* kronor. Sponsrad bland annat av följande: LaserQuest, NeoGames, Tradition, Flammans Spel och sist men inte minst våra gäster. Tänk på att kuriosavärdet blir skyhögt!

## Försäljning

Inga personer, organisationer eller företag får sälja ut varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut reklam, prislister eller liknande, utan arrangörernas medgivande.

De företag som kommer till årets konvent är New Tradition, Spel & Sämt, Flammans Spel, Wizards of the Coast och Steve Jackson Games.

Om du önskar sälja eller förevisa produkter eller någonting annat, tag då kontakt med Anders Quest (se adresslistan i utskickets början) i god tid före konventet.

## Aktiviteter

På konventet finns flera olika typer av aktiviteter:

### 1) Turneringar

De 22 speltureringarna kan man föranmäla sig till. Fakta om

turneringarna står på de följande sidorna. Vid beskrivningarna för rollspelstureringarna finns scenarioprofilen som visar var äventyrskonstruktören lägger tyngdpunkten i sitt scenario (rollspel, problemlösning eller action). Ju högre värde i scenarioprofilen, desto viktigare har konstruktören ansett området vara. Dessutom anges de kriterier som tävlingsprestationerna bedöms efter. Till vissa rollspelstureringar söker vi efter spelare. Det är då angivet ett telefonnummer till den turneringsansvarige. Om du vill spela en sådan turnering, tag då kontakt med denne.

### 2) Arrangemang

Man kan ej föranmäla sig till arrangemang. Exempel på arrangemang som kommer att äga rum under konventet finns längre bak i broschyren. Detta är dock endast de arrangemang som redan definitivt är bokade. ett fullständigt schema för samtliga arrangemang finns uppsatt i receptionen.

Man måste emellertid anmäla sig till Vampire Live & Laser Quest-turneringen.

### 3) Butiksarrangemang

De affärer som kommer till GothCon kommer att anordna ett flertal arrangemang, mestadels blir det brädspel (se vidare i broschyren).

## Anmälningsinstruktioner

Läs igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig. Anmälan är bindande. Anmälan skall vara oss tillhanda senast 28 februari 1996. Den som anmäler sig senare än så kommer inte att få någon bekräftan, men registreras fortfarande.

- 1) Tag en postgiroblankett. Använd gärna våra förtryckta; om en sådan inte finns tillgänglig kan du använda en vanlig, tom, blankett. Se då till att fylla i rätt kontonummer (487 56 09 -2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Skriv också ut namnet på alla turneringar du vill vara med i. Vi rekommenderar våra utländska besökare att inte använda postgiroblanketter – informationen från sådana tenderar att försvinna i skarven mellan olika länders postgiron. Skicka istället anmälan per brev och betala på plats (anmälan per brev gäller *enbart* besökare bosatta i utlandet).
- 2) Texta ditt namn och din adress i rutan "avsändare". Texta *tydligt*.
- 3) Skriv ditt födelseår i därför avsedd ruta. Vi behöver veta detta eftersom vi är en förening, som du blir medlem i genom anmälan, och en förening måste hålla reda på sina medlemmars ålder.
- 4) Om du vill övernatta i konventslokalerna, kryssa för de nätter som du tror blir aktuella. Just denna uppgift är inte bindande (vi tvingar

ingen att sova på konventet), men vi vill kunna uppskatta hur mycket plats som behövs.

- 5) Kryssa i rutorna för de turneringar du vill delta i. Vid anmälan till lagturneringar anmäler en person hela laget. Om turneringen går vid flera olika tillfällen, ange vilket pass du vill spela. Om du tar med ett eget spel till en brädspeleturnering (vilket ger förtur), kryssa i rutan för detta också. Det går att anmäla sig till anmäla sig till turneringar som krockar på egen risk – vi gör inga återbetalningar vid dubbelbokning. Man kan ej föränmäla sig till arrangemang.
- 6) Om du anmäler ett lag, skriv dess namn i rutan "lagnamn". Alltför långa namn kommer att förkortas godtyckligt.
- 7) Lägg ihop avgifterna för allt du anmält dig till, och skriv denna summa under "svenskakronor." Det kostar inga ören att gå på GothCon.

#### Tänk också på följande punkter...

- Rekommenderar minimiålder för deltagare är 15 år.
- Inträdesavgiften är 180 kr vid för-anmälan. Vi tar även emot besökare vid dörren; inträdet kostar då 250 kr för hela konventet eller 120 kr om du bara vill vara med en dag. Intresserade åskådare, som inte deltar i någon konventsaktivitet, kommer in gratis.

- Bekräftelse på anmälan beräknas komma någon gång under mitten på mars. Med bekräftelsen följer ett utökat aktivitetsschema, kartor över lokalen samt material till turneringarna.
- Om du har några frågor angående anmälningen, kontakta vänligen Jonas Schiött (se adress ovan).

### Extra årsmöte

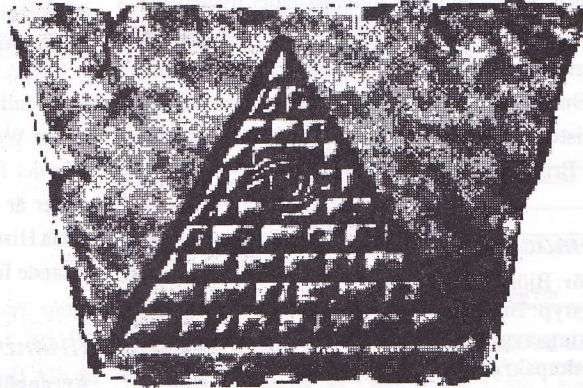
Lördagen den 17 februari, klockan 12.00, håller föreningen GothCon extra årsmöte i SVEROK Västs lokaler på Odinsgatan 8. Vi hälsar alla våra medlemmar hjärtligt välkomna.

På dagordningen står förra styrelsens ansvarsfrihet, samt årets budget. Vi informerar också om det kommande konventet.

### Websidan

Du vet väl att GothCon har en WWW-sida? Spana in oss på

<http://www.netg.se/Gothcon/>



*Hi. I'm Steve Jackson. This is my first trip to Sweden - thanks for inviting me! While I'm here, I'll be playing a lot of INWO and demonstrating some new games as well. Come by and say hello!*

# Brädspel - turneringar

## *Advanced civilization*

**Arrangör:** Mattias Danielsson, Martin Flagrup  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Anmälningavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Sakta kryper den fram...historien...påverka den allra tidigaste historien och för 'den kända världen' från barbari till civilisation. Utveckla filosofier, religioner, för krig, handla med andra makter till du har kommit fram till antikens guldålder.

## *Britannia*

**Arrangör:** Marcus Gustafsson  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Anmälningavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Englands gröna kullar dåsar sömngigt under fredens lugna skyar, utan skynt av oro. Stammarna lever i frid och sämja, boskapen äter sig fet och allt är...trist. Tråkigt. Helt enkelt döttrist. Om du vill att allt ska bli underbart, och råda bot på denna tristess de närmsta tusen åren, så är du välkommen till årets Britannia-turnering. Väl mött!

## *Diplomacy*

**Arrangör:** Björn von Knorring  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Anmälningavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Bör ha spelat innan

Januari 1901: Det har varit en kall vinter och nu blåser förändringens vindar över Europa. De sju stormakterna smider sina planer och toppdiplomaterna samlas till ännu en förhandlingsomgång kring det runda bordet. "Vi vill expandera!" utropar alla i kör.

Diplomacy kan som vanligt spelas dygnet runt. Poäng räknas i enlighet med Svenska Diplomacyföreningens regler och räknas givetvis in i Rallyt.

## *Hacker II*

**Arrangör:** Björn Augustsson  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Anmälningavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Tycker du att datorer är det roligaste som finns? Eller har du alltid drömt om att få hacka Pentagon? Då ska du spela Hacker II, spelet som vann 'The Origins Award for Best Modern-day Boardgame 1992'. Surfa runt på 'InterNett', som journalisterna kallar det, och hacka dig in i t.ex. NASAs datorer. Om någon annan hacker verkar kontrollera för stor del av nätet, krascha hans nyckelsystem, tipsa FBI eller Secret Service, eller bäst av allt, alltihop på en gång!

## *History of the World*

**Arrangör:** Vincent Andreasson  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Anmälningavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Har du alltid drömt om att ändra historien? Spela då History of the World, där du spelar civilisation efter civilisation från det förflutna. Ett spel som trots sina okomplicerade regler är mycket komplext strategiskt sett. Så kom och spela History of the World, och svep genom historien i en rasande fart.

## *Illuminati*

**Arrangör:** Martin Rydström  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Anmälningavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Har just *du* känt en obetvinglig lust att ta över världen, men tvekat eftersom folk skulle bli avogt inställda om du annonserade dylika intentioner? Då är detta spelet för dig! Du kontrollerar en hemlig organisation, vars enda syfte är

att skaffa makt över resten av världen! Ta kontrollen över de onda fluortanterna, de kommunistiska havsmonstren och föreningen Onda Genier för en Bättre Morgondag.

Kontrollera portrtidningarna, vilka i sin tur kontrollerar kongressfruarna, som är de som *egentligen* bestämmer över de inter- nationella kokainsmugglarna... Det finns inga gränser för vad som kan hända (och händer gör det) i Illuminati.

## Junta

**Arrangör:** Robert Oldberg-Danielsson

**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt

**Anmälningsavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Inga (regelgenomgång)

Välkommen till bananrepublikernas spel, ett klassiskt rövars spel. I Junta premieras beteenden som skulle få mor att svimma. I Junta är det nyttigt att vara sockersöt, falsk, beräknande, listig och hänsynslös. I Junta räknas framgången efter storleken på det schweiziska bankkontot. Inga småtjuvar göre sig besvär, här är det landets mäktigaste familjer som gör upp om pengarna. Regeringen är deras egna lekplats, var skulle annars de fula fiskarna simma...

## RoboRally

**Arrangör:** Jan Helmstad

**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt

**Anmälningsavgift:** 30 kr

**Förkunskapskrav:** Inga

Mbiip... höger... mbiip... framåt... mbiip... vänster... mbiip... full fart framåt... mbiip... höger... mbiip...<br> Robot-programmering är något för dig! Det är inte svårt! Allt du skall göra är att programmera din robots väg genom det förvirrande industrilandskap som är dess födslo-kammare...och undvika att bli krossad...och undvika att försvinna i avgrunderna...och undvika att bli sönder-skjuten...och undvika att bli avknuffad... ..mot det häg-rande målet och reparationen!

## Brädspelsbaren

Några veteraner från föreningen Ylva, anförda av Jarmo Kuutti kommer att hålla en spelbar på konventet, där du kan droppa in när du vill för att spela allsköns brädspel; t ex Titan, Kremlin, The Great Dalmuti, Guerilla, Warrior Knights, Stellar Conquest, Kingmaker, Talisman, Nuclear War, Axis and Allies, Fortress America, Shogun, Conquest of the Empire, Machiavelli eller något annat spel ur föreningens närmast outsinliga arkiv.

Föreningens medlemmar lär gärna ut reglerna också till de mest obskyra spel. Spelbaren kommer att vara öppen så gott som dygnet runt. Ett gyllene tillfälle att provspela dina konventsinköp!



**Tre spel 60 kr**

**Ett spel 40 kr**

**Turnering 30 kr**

VI KOMMER ATT ANORDNA EN TURNERING I SAMBAND MED GOTHCON. DETTA ÄR EXKLUSIVT FÖR GOTHCON BESÖKARE.

### Turnerings Vinster

1:a Pris	LaserQuest T-Shirt
2:a Pris	Frispel
3:dje Pris	LaserQuest Pin

### Tider

TURNERINGEN KOMMER ATT HÅLLAS PÅ LASERQUEST TORSDAGEN DEN 4 APRIL OCH FREDAGEN DEN 5 APRIL KLOCKAN 19:00-22:00. VINNARNA KOMMER ATT KORAS PÅ SÖNDAGEN DEN 7 APRIL KLOCKAN 17:00. I SAMBAND MED GOTHCON'S ÖVRIGA PRISUTDELNING. MER INFO PÅ 031-774 24 22.

### Anmälan för turneringen

PÅ INBETALNINGSBLANKETTEN KAN NI Fylla I IFALL NI ÄR INTRESSERADE AV ATT DELTA I TURNERINGEN, MARKERA OCKSÅ VILKEN DAG NI VILL SPELA PÅ.

ÖVANSTÄNDE PRISER OCH ERBJUDANDEN GÄLLER ENBART FÖR BESÖKARE AV GOTHCON '96 OCH KAN EJ KOMBINERAS MED ANDRA ERBJUDANDEN.

*Du som vill delta i LaserQuests turnering kan anmäla dig på inbetalningskortet.*

# Kortspel - turneringar

## *Iluminati New World Order*

**Arrangör:** Petter Karlström

**Tävlingstyp:** Kortspel, individuellt

**Anmälningsavgift:** 30 kr/deltagare

**Förkunskapskrav:** Inga

*Till: Gothcon, Från: Skymning, Konfidentiellt. Enbart för Ledningen.*

Vi behöver fler skyltdockor som "ställer upp" i 1996 års INWO-turnering. Vi har redan utsett en vinnare, men vi måste ha några "motspelare" för att inte väcka misstankar.

I år kommer vi arrangera två turneringar; en vanlig där man tar med sig egen kortlek, och en "sealed deck tournament" där leken köps på plats. Avsikten med detta är att lura fler nybörjare att köpa kort, samt att listan med turneringar ser mer imponerande ut. Illuminera motståndet!

## *Magic the Gathering, typ I*

**Arrangör:** Jens Schou, Mats Ackberger

**Tävlingstyp:** Kortspel, individuellt

**Anmälningsavgift:** 30 kr/deltagare

**Förkunskapskrav:** Inga

Turneringen kommer att börja med gruppspel och sedan övergå till utslags-turnering. Standard Convocation Rules gäller, dvs:

Minst 60 kort i leken, max 4 av ett kort utom basic lands som man får ha hur många man vill av. Dessutom finns det en lista med kort som är banned, vilka man inte får ha med alls, och en lista med kort som är restricted, dvs man får bara ha ett av varje. Om man vill kan man ha en sideboard på exakt 15 kort. En sideboard är en bunt extra kort som man kan ändra sin lek med under turneringen, sideboarden måste alltid ha exakt 15 kort och man får bara använda den mellan dueller.

Banned/restricted listor kommer i andra utskicket.

## *Magic the Gathering, typ II*

**Arrangör:** Jens Schou, Mats Ackberger

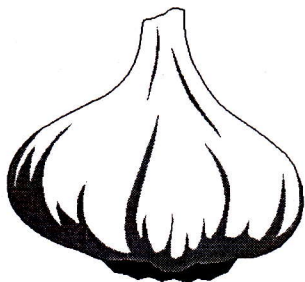
**Tävlingstyp:** Kortspel, individuellt

**Anmälningsavgift:** 30 kr/deltagare

**Förkunskapskrav:** Inga

Turneringen kommer att ha Swiss eller liknande gruppspel. Tanken är att denna turnering skall vara av samma typ som SM och VM om inget ändrar sig blir det alltså Typ II. Reglerna för Typ II är samma som för Typ I men med den skillnaden att man bara får använda kort från för närvarande: 4:th edition, Chronicles, Fallen Empires, Ice Age och Homelands.

Mer info plus banned/restricted listor kommer i andra utskicket.



Löken-redaktionen (våld?)gästar i all enkelhet GothCon och berikar oss med idel absoluta sanningar. Spana in Löken 20 på GothCon XX.

Vi ber vampyrlajvets deltagare om ursäkt för alla olägenheter. Notera att Löken-redaktionen inte står under GothCon ledningens beskydd. Eventuella blodtransfusioner bekostas av de enskilda reportrarna.



# Live Role Playing

## *Vampire The Masquerade*

**Arrangör:** Mikael Lundahl, Peter Aandahl, Jan Viljanen

**Arrangemangstyp:** Levande Rollspel

**Tidpunkt:** Natt mellan lördag och söndag

**Förkunskapskrav:** Kännedom om vampiremiljön. (Kan fås till självkostnadspris (0415- 12647; Mikael Lundahl) eller gratis via email från mikael.lundahl@mailbox.swipnet.se

**Deltagaravgift:** 50 kr / person

**Regler:** The Masquerade Second Edition.

**Platsantal:** 70 st. Övriga sätts på reservlista.

**H**ans gula rovdjursögon följde dem när de passerade, skrattande, varma och fulla av liv. Lukten av deras blod var överväldigande och han behövde all sin självkontroll för att vika av från huvudgatan och in i den öde gränden. Med ett graciöst språng hoppade han upp och fick tag i brandstegen som ledde upp till taket på det förfallna huset. Prinsen hade valt en otillgänglig och väl dold plats för deras möte. Nu skulle han leverera det förbannade brevet och be Prinsen om att få jaga i hennes stad. Hungern slet hans inre i stycken och han kunde inte glömma människorna på storstadens gator. Hans skarpa sinnen plockade fortfarande upp spår av dem fast att han nu befann sig högt över gatunivån. Taket var tomt. Han svor tyst för sig själv och tände en cigarett i väntan på Prinsen. Han tog ett djupt drag på ciggen och log för sig själv. Cigaretterna kommer att bli din död, tänkte han. Inte så djävla troligt, skrockade han för sig själv. Det smakade inget och det var meningslöst, men det var en vana och den var svår att bryta. Plötsligt kände han en hand på sin axel, ryckte till, tappade ciggen, snurrade snabbt runt och hukade sig som ett vilddjur redo för ett språng.

*"Det är viktigt har jag förstått",* sa Prinsen med silkeslen röst. Hur i helvete hade han kunnat låta henne smyga sig ända in på honom?

*"Hungrig?"* sa hon och ett tunnt leende spelade på hennes röda läppar. Hon var inte ful, han hade väntat sig att hon skulle vara grotesk. Nosferatu var kända för det, men naturligtvis behärskade hon krafter som dolde hennes vanställda yttre till fullo. Han reste sig upp och räckte klumpigt över brevet med en lätt bugning.

*"Jag kommer med detta bud från min Mästare och ber om Ers Nåds gästfrihet under min visit i er stad."* Det var en dålig hälsningsfras och han skruvade obekvämt på sig när Prinsen fortsatte att titta på honom utan att ta emot brevet.

*"Har du läst det själv?"* frågade hon svävande.

Han blängde på henne. Vad höll hon på med, var det en test?

*"Det är till er",* sa han tafatt.

Hennes långa, bleka hand tog emot brevet och öppnade det långsamt. Utan att ta ögonen från budbäraren vecklade hon upp brevet.

*"Det ser ut att bli en lång natt, du borde kanske äta lite",* sa hon trött.

*"Tack Ers nåd",* sa han och försvann hastigt ner från taket.

Kvar där uppe stod Prinsen med brevet i handen. Hon läste det en gång till och suckade djupt.

*"Bådar inte gott",* sa hon och försvann som om hon blivit en del av natten.

# Rollspel – turneringar

## *Call of Cthulhu*

**Arrangör:** Magnus Lundgren (031/167 591; iorlas@netg.se), Whacko Knights

**Tävlingstyp:** Rollspel, lag om 4 personer

**Anmälningavgift:** 120 kr/lag

**Förkunskapskrav:** Inga förkunskaper krävs men en viss kännedom om Lovecrafts böcker skadar inte.

**Bedömningskriterier:** Rollspelsförmåga och inlevelse.

**Karaktär:** Rollspel: 5; Problemlösning: 0; Action: 5

Rabbinen lät blicken glida över församlingen. Han letade efter den osynliga gräns som delade skaran i två, de som var för och de som var emot. Enighet - måste få dem eniga tänkte han. Kanske skulle han kunna få dem att enas mot en ny yttre fiende, hmm var det inte idag som de där främlingarna skulle dyka upp?

Årets Call of Cthulhu scenario är skrivet för 4 personer, men kommer att kunna spelas på tre.

## Tröjan

**D**u som vill ha en tröja med årets motiv, kan markera detta på ditt postgiroinbetalningskort. Markera om du vill ha en t-shirt (100 SEK) eller en college tröja (250 SEK). Årets tröjor kommer att vara grämelerade med svart tryck.

## WWW

**D**u vet väl att GothCon har en WWW-sida? Spana in oss på "www.netg.se/gothcon/".

## *Cumulunimbus*

**Arrangör:** Staffan Andersson (018 - 510 379; sa@Fysik.UU.SE), Anders Björkelid (018 - 506 451)

**Tävlingstyp:** Lagrollspel, lag om 5 personer

**Anmälningavgift:** 150 kr/lag

**Förkunskapskrav:** Inga

**Bedömningsgrunder:** Tentamina, frågor på äventyret och spellerdarens bedömning av rollspel

**Karaktär:** Rollspel: 5 Problemlösning: 4 Action: 1

Från teamet som gett er "*Imperiets hjärta*", "*Calymene*" och "*Pantografen*"

*NisseNytt presenterar*

*Ett äventyr för fem spelare, en resa genom verklighet och myt.*

## CUMULUNIMBUS

Blekgrå linjer över en slät bergsplatås mörkgrå bakgrund av grus och sten. Från en punkt kan man följa linjerna med blicken när de sträcker sig mot horisonten. Förgäves försöker man finna meningen med mönstret, men skönjer blott en liten del av helheten.

Man kan följa en linje, lämna punkten bakom sig och gå. Då knastrar gruset under skosulorna och man förnimmer hur linjen förändras längs vägen, hur den kröks och smalnar, delas och knyts ihop, breddas och slutligen upphör. En linje har följts till sitt slut, men hundratals andra finns ännu kvar. Och även om man vandrar längs dem alla kommer helheten att förbli dold.

För att se det hela måste man lämna planet, lämna bergsplatån nedanför och höja sig mot molnen. Från ovan kan man skåda alla linjer samtidigt. Man ser dem skiljas och mötas. De vävs samman till figurer och mönster. Spiraler, fåglar, apor. Skepnader och symboler på den gigantiska bonad av sten som breder ut sig långt där nere

Och vinden sjunger i luftballongens linor när man svävar högt ovanför helhetens mönster.

**EON**

**Arrangör:** Krister Sundelin (0500/488 782), NeoGames  
**Tävlingstyp:** Lagrollspel, lag om 5 personer  
**Anmälningsavgift:** 150 kr/lag  
**Förkunskapskrav:** Man bör behärska konsten att slå en tärning — förmåga att rollspela är ett plus...  
**Karaktär:** Rollspel: 4 Action: 3 Problemlösning: 3

Linari var inte beredd på det drygt meterlånga djuret. Den tittade fram runt en sten med sån långa hals och stirrade fånigt på henne. Så lade den huvudet på sned, först lutade den huvudet åt vänster, sedan åt höger och därefter ruskade den på huvudet så att håret fladdrade. Sedan tittade den på skrämde flickan. Den öppnade munnen och det lät nästan som en duvas kuttrande när den sade ”Krå?”

Det lät så oerhört fånigt att Linari inte kunde hjälpa att hon fnittrade. Fnittret bubbade i hennes bröst och strömmade ut som ett klart klingande gapskratt. Djuret tittade än mer fånigt på Linari och stämde sedan in i skattet med ett högljutt ”IK-IK-IK-IK!”

Med två fågellika språng var den framme hos Linari och började gnugga sitt varma och torra huvud mot Linaris hals. Den såg oerhört nöjd ut när flickan klappade djurets rygg och upptäckte hur mjukt både skinnet och rygghåret var. Den tyckte särskilt om att bli kliad bakom vingfästet och kuttrade förtjust.

Linari började undra vad hennes mor skulle säga. Hästar, kor, höns och får i all ära — de gjorde ju faktiskt nytta. De två hundarna och hela ladugårdskattfamiljen gjorde nytta, även om de var mer kramdjur än nyttodjur. Till och med den lata och feta katten (den vägde säkert åtta pund) var accepterad, trots att den inte hade fångat en mus eller råtta på evigheter.

Men en dumdrake?

**GURPS**

**Arrangör:** Fredrik Jonson (031/510 995; f91frnj@mtek.chalmers.se), Mikael Hasteus (031/188 548; m88miha@mtek.chalmers.se), Whacko Knights  
**Tävlingstyp:** Lagrollspel, lag om 4-6 personer  
**Anmälningsavgift:** 150 kr/lag  
**Förkunskapskrav:** Inga  
**Karaktär:** Rollspel: 4 Problemlösning: 3 Action: 3

”Mellan baronierna Bräcke och Eldran har i alla tider fred rått, men under det senaste året har kraftig ovänskap blossat upp och idag ligger flera gränsgårdar nedbrända och befolkningen lever i skräck.

Varhelst sådant lidande finnes dras naturligtvis äventyrslystna män och kvinnor, ädla riddare för att ställa onda gärningar till rätta, präster att hela skadade själar, läkare att hela sargade kroppar, och allehanda patrisk som söker vinning i andras sorg.”

**HUSET - ett traumatiskt scenario**

**Arrangörer:** Sus Henrikson (036/ 186 281) och Calle Sanglert.  
**Tävlingstyp:** Lagrollspel, lag om 5 personer  
**Anmälningsavgift:** 150 kr/lag  
**Förkunskapskrav:** God rollspelsvana  
**Bedömningskriterier:** Rollspel och allmän spelglädje.  
**Karaktär:** Rollspel: 5 Problemlösning: 5 Action: 0

Ingenstans att ta vägen. Ingenting att göra. Ingenting — utom att umgås med familjen... och minnas. Sommaren övergår sakta i höst.



**OBS!** Scenariot bygger enbart på karaktärernas inbördes relationer och kaotiska psyken och bedömningen bygger bara på rollspel och allmän spelglädje.

## James Bond 007

**Arrangör:** Mattias Elfström (031/426 826; 070/576 63 45), Anders Andersson (010/234 01 83)

**Tävlingstyp:** Lagrollspel, lag om 3-4 personer

**Anmälningavgift:** 90 kr/lag

**Förkunskapskrav:** Alla vet väl vem James bond är!

**Bedömningsgrunder:** Huvudsakligen problemlösning.

**Karaktär:** Rollspel: 4; Problemlösning: 3; Action: 3

Hissa Union Jack, tag på smoken, håll upp en Vodka Martini (skakad – *inte* rörd), kör fram Bentley'n och glöm inte besöka Q. James Bond är återigen tillbaka...

### "Operation Olympos"

MI6-agenterna Fred Fitzgrog, Bertrahm Wooster och Linda Red står inför sitt kanske svåraste uppdrag hittills. Vilka genialiska brottslingar ligger bakom hotet mot demokrati och frihet denna gång? Är Vesta Viper tillbaka? Är KGB inblandade? Skall agenterna kunna rädda den kända världen?

Som alltid när James Bond är i farten bjuds det på samvetlös banditer, mystiska ledtrådar att följa, exotiska resmål, snabba bilar samt litet ogenerat underhållningsvåld.

Observera att James Bond-scenariot löper över två pass. Scenariot är skrivet för 3 personer vilket rekommenderas, men det kan spelas på 4

## Nephilim

**Arrangör:** Jonas Schiött (031-7110212)

**Tävlingstyp:** Lagrollspel, lag om 4 personer

**Anmälningavgift:** 120 kr/lag

**Förkunskapskrav:** Negativa

**Bedömningsgrunder:** Kreativt rollspel, humoristiska förvecklingar, metafysisk insikt.

**Karaktär:** Rollspel: 6; Problemlösning: 2; Action: 2

### "Drömmaren i Dig"

Äventyret där det dolda blir synligt, men det klara blir dunkelt. Inget kan tas för givet.

Var, när eller hur scenariot utspelar sig är en tolkningsfråga — kanske i Sverige, kanske i någons övernaturliga fantasi; kanske i nutid, kanske i den eviga stillhet där tid bara är en illusion...

'Förkunskaper' är bara skadliga fördomar. Om du tror att du vet något (till exempel för att du läst regelboken) kommer du att få en del obehagliga överraskningar.

## RuneQuest

**Arrangör:** Jussi Hyvönen (08/718 29 41)

**Tävlingstyp:** Lagrollspel, lag om 5 personer

**Anmälningavgift:** 150 kr/lag

**Förkunskapskrav:** Inga

**Bedömningsgrunder:** Engagemang.

**Karaktär:** Rollspel: 4, Problemlösning: 3, Action: 3.

### "Rapid Eye Movement"

Stridshornen ljuder. Orlanth obarmhärtiga vind får åter Lunarimperiets kohorter att skaka av fruktan. Men rykten florar om att Röde kejsaren bara bidar sin tid och att det sjuhövdade imperiet förbereder ett avgörande hugg mot den bräckliga rebellalliansen. Prins Argarath vet att kampen kräver ett uppbådande av alla tillgängliga krafter. Men somliga saker kanske kostar mer än de smakar.

## Sagan om Gudarnas Nektar

**Arrangör:** Kristoffer Schollin, (031/422 199; kristoffer.schollin@hgus.gu.se), Gargarisma

**Tävlingstyp:** Lagrollspel, lag om 4 personer

**Anmälningavgift:** 120 kr/lag

**Förkunskapskrav:** Inga

En satyrs hundraårsdag ackompanjeras alltid av en stor fest, och vad skulle då passa bättre än att servera Gudarnas Nektar, denna legendomspunna förfriskning? Under de olympiska gudarnas blickar beger sig fyra personer mot Delphi...

*Den förste han komma snubblande upp ifrån tröskeln till Hades  
Från mystiska länder i öst för den andre som levat i öken  
Den tredje vill fira sin hundraårsdag och Nektar servera  
Den fjärde sitta om natten och tala med stjärnornas väsen*

I det antika Grekland tilldrog sig en gång denna historia som inte kom att nedtecknas, och därför har fallit i glömska. Nu återberättas den äntligen på GothCon XX, Sagan om Gudarnas Nektar: om Oraklet i Delphi, om Sokrates verkliga öde och historiens enda Kotaur. Möt Småfolk och halvgudar bland tempelruiner och cypresser, vid myternas källa.

Turneringen handlar om systemlöst rollspelande för alla som vill ha kul och leva ut! Välkomna!

## *Vampire*

Arrangör: Tomas Jejlid (063-107 427), Tony Nilsson (063-817 40)

Tävlingstyp: Lagrollspel, lag om 4 personer

Anmälningsavgift: 120 kr/lag

Förkunskapskrav: Inga

Rollspel 5, Problemlösning 3, Action 2

Bedömningsgrunder: Vampire är ett spel där rollspel skall premieras, vi lägger största vikt vid själva rollspelandet, attityden hos spelarna samt även hur de agerar med kroppsspraket. Tank först, tänk efter en gång till, sen dröp alla med dina kommentarer.

## "Seattle bortom solnedgång"

Ett krig pågår och har pågått under de senaste decennierna i Seattle. Camarilla kämpar för att behålla kontrollen. Anarcherna vill krossa förtryckarna, och Sabbath väntar på rätt tillfälle att gå in själva. I en värld där makt är det första budet, och kontroll det som eftersträvas av de styrande kastas spelarna in i ett krigs slutskede. Finns det en vinnare eller är alla förlorare?

# Figurspelsturnering

## *Apokalypse*

**Aktivitet:** Brädspelsarrangemang

**Ansvarig:** Malin Rydén, Carls Johan Håkansson & Ola Holmdahl (031/487 977)

**Deltagarform:** Individuellt, max 10 spelare

**Deltagaravgift:** 20 kr

**Förkunskapskrav:** Inga

Moralisk indignation, buller, brak, hörselskador och upplopp följer ständigt i den överspända Apokalypspatrullens spår. Enligt ett fegt anonymt reportage ur LinCon-löken är Apokalypspatrullen "en onskans och våldsförhålligandets sekt". Likt Salman Rushdie gömmer sig denne nidskrivare undan våra lojala (hjärntvättade) slaktmördare för att han inte vågat skriva sanningen. Vi är inte onskans hantlangare utan Satans förebilder och gullegrisar.

Apokalypse är inte så hemskt som det låter. Det är ett helt vanligt spel om mänsklighetens snara undergång, en massa styggingar som skjuter på andra styggingar samt en moralkaka eller två. Det som mest upprör de Andra är vårt frikostiga användande av hypervåld™ (vi har för länge sedan lämnat Ultravåldet i vårt kölvatten). Apokalypse är precis som alla andra spel jätterealistiskt men åh-så-spelbart. Det är lätt att spela och dyrka Apokalypse men man såste vara en bra taktiker för att vinna.

Alla riktiga män (och kvinnor med hår under armarna) har nu möjligheten att på "ärans" fält i en sanktionerad turnering, göra upp om det åtråvärda Apokapriset! Vi står för diaboliska dioramor, rigorösa regler och mästerligt målade figurer och ni tar med pennor, tärningar och brutalitet. Fyra finalister utses att mötas i årets Megabrak på söndagen. Be there or beware!

*OBS!* För att få delta i Apokalypse måste du vara minst 15 år och ha föranmält dig.

# Figurspelsarrangemang

## *Blod & Mod*

**Aktivitet:** Figurspelsarrangemang  
**Ansvarig:** Mats Antonsson  
**Deltagarform:** Individuellt, max 10 spelare  
**Deltagaravgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga

Blod & Mod utspelar sig på den ryska fronten. Vilka scenarion som kommer att spelas meddelas senare, troligtvis i det andra utskicket. Blod & Mod är ett figursslagsspel i 20mm-skalan. Tidsåtgången är 6-8 timmar.

Anmälan tas upp på fredag och lördag förmiddag. Endast ett scenario kommer att spelas på fredagen och ett på lördagen. Start 1200 båda dagarna.

## *Blodörnen*

**Aktivitet:** Figurspelsarrangemang  
**Ansvarig:** Mats Antonsson  
**Deltagarform:** Individuellt figurslagsspel  
**Deltagaravgift:** 20 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga

Med tidsmaskinens hjälp har spelsystemet till Trenchraid-ers flyttats tillbaka i tiden till medeltid och vikingatid. Här kan du i man-mot-man-strider försöka erövra en befästning eller helt enkelt slåss för ära och berömmelse.

Blodörnen är ett figurslagsspel i 25mm-skalan. Tidsåtgången per scenario är 1-3 timmar med 2-4 deltagare; pågår kontinuerligt under konventet fredag till söndag.

## *Cirkus Maximus*

**Ansvarig:** Kaj Suokko, Magnus "Cowboy" Andersén  
**Tävlingstyp:** Brädspel, individuellt  
**Anmälningsavgift:** 30 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga

Avalon Hills klassiska spel om vagnkapplöpning i det antika Rom, här som diorama. Spela en förare och rid hem ära och senatorers gunst — eller satsa några sestertier och spela hem ära och senatorers pengar.

## *Dragon Pass 3D*

**Aktivitet:** Brädspelsarrangemang  
**Ansvarig:** Torbjörn Andersson  
**Förkunskapskrav:** Inga

Det klassiska brädspelen, i tredimensionell tolkning. Ankor, drakar, magiker! Strider kommer att utkämpas enligt DBM-regler.

## *Grovplåtskampen*

**Aktivitet:** Figurspelsarrangemang  
**Ansvarig:** Mats Antonsson  
**Deltagarform:** Individuellt figurslagsspel  
**Deltagaravgift:** 20 kr  
**Förkunskapskrav:** Inga

Grovplåtskampen är ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar och försöker manövrera ut fiendens stridsvagnar och slå ut dessa. Tidsåtgången är 1-3 timmar med 4-6 deltagare.

OBS! Grovplåtskampen dras igång efter avslutat Blod & Mod-spel, eventuellt körs parallellt med Blod & Mod.

## *Kampfgruppe*

**Aktivitet:** Figurspelsarrangemang

**Ansvarig:** Mats Antonsson

**Deltagarform:** Individuellt figurslagsspel

**Deltagaravgift:** 20 kr

**Förkunskapskrav:** Inga

Kampfgruppe är ett figurslagsspel som utspelar sig under andra världskriget. Du har befälet över en infanterisektion med eventuell understöd. Ett antal olika scenarion kommer att spelas, bland annat att erövra en by eller befästa ruiner m.fl.

## *Kellys Hjältar*

**Aktivitet:** Figurspelsarrangemang

**Ansvariga:** Marc Grieves, Martin Holmer & Carl Heath

**Förkunskap:** Inga

En desillusionerad amerikansk soldat vid namn Kelly får höra ryktas om att en bank bakom de tyska linjerna i Normandie huserar en större mängd guldackor, närmare bestämt värda 16 miljoner \$ - i 1944 års penningvärde...

Alla modell-byggens moder gästar traditionsenligt GothCon. Det är i år, jubileet till ära, 15 år sedan Kellys Hjältar spelades på modell för första gången. Till er som fortfarande inte sett ljuset kommer här en förklaring:

Detta diorama utspelar sig på en modell med måtten 260 x 320 cm, i skala 1:100 av den by där filmen Kellys Hjältar spelades in. Och liksom i filmen skall några amerikaner

med seriösa disciplinproblem försöka komma åt guldet i banken.

## *Quatre Bras*

**Aktivitet:** Figurspelsarrangemang

**Ansvariga:** Magnus Kinnander

**Förkunskap:** Inga

Föreningen Ylva arrangerar detta klassiska slag, mellan fransmän och briter (och några förkomna preussare). Skalan är 15 mm. Efter Clash of Arms system From Valmy till Waterloo.

## *Trenchraiders*

**Aktivitet:** Figurspelsarrangemang

**Ansvarig:** Mats Antonsson

**Deltagarform:** Individuellt figurslagsspel

**Deltagaravgift:** 20 kr

**Förkunskapskrav:** Inga

Upplev de bittra och blodiga striderna i skyttegravarna under första världskriget där tyskar, fransmän och engelsmän slaktades i massor för att försöka erövra några hundratals meter mark. Trenchraiders ger dig möjlighet att försöka erövra/försvara en skyttegrav i strid man-mot-man.

Trenchraiders är ett figurslagsspel i 25mm-skalan. Tidsåtgång per scenario är 1-2 timmar med 2-6 deltagare. Trenchraiders pågår kontinuerligt under konventet fredag till söndag. Ingen föränmälan.

---

## *Snålvargar, se hit!*

Om du är en snålvarg, direkt från mörkaste Småland, kan det vara bra att veta att man kan anmäla sig som arbetare till konventet. Gör så här: Anmäl dig som vanligt och ring sedan till SVEROK Västs kansli (031-15 70 30) och anmäl dig som arbetare till konventet. Vår man för dessa ärenden kallar sig för närvarande Claes Sundström. Han kommer att ta kontakt med dig för att göra upp. Om man arbetar idogt minst tre pass (se schemat) under konventet, så kan man få sin anmälningsavgift återbetald på söndagen. På så sätt kanske du till och med har råd att åka hem igen, efter att ha bränt alla dina pengar på Magic-kort.

# Rollspelsarrangemang

## *CyberPunk*

**Arrangör:** Johan Berg (031/538 849), Storytellers Inn  
**Tävlingstyp:** Lagrollspel, lag om 4 personer  
**Förkunskapskrav:** Inga

### "Historien om Balley Boopers tragiska död"

Adrenalinet hade redan börjat sin resa genom kroppen när han öppnade väskan. Handen skakade litet. Allt var prydligt ordnat i små fack. Han monterade snabbt ihop geväret. En sista titt i spegeln. Svart!

Ganska passande. Han blinkade mot sig själv, rättade till hatten och lämnade rummet.

## *Dystopia*

**Aktivitet:** Rollspelsarrangemang  
**Ansvariga:** Ola Jansson (031/405 272), Henrik Örnebring (031/472 711)  
**Deltagarform:** Lagrollspel, lag om 4 personer  
**Speltillfällen:** Två stycken  
**Förkunskap:** Inga.

Hälsa på i den dystropiska verkligheten! Har du tröttnat på att spela skjutglad cyberpunkare, demprimerad vampyr eller desillusionerad privatdetektiv? Koppla av med litet nattsvart civilisationskritik, gladlynt slapstickhumor och ett minimalt regelsystem. Dystopia är spelet som utspelar sig i en verklighet baserad på tjugo- och trettioalets science fiction-visioner om samhället. Läs "*Kallocain*", "*1984*" och "*Venus är vår!*" och se "*Brazil*", "*Metropolis*" och "*En galakväll på operan*" och kom i stämning inför 1996 års Dystopiaäventyr!

### "Konferensen"

Välkomna till den sjätte biennala koordinations-, kommunikations- och kontrollkonferensen (B4K-6)! I år avhålls evenemanget på det toppmoderna konferenscentret Lusthuset. På programmet står seminarier i allmän och särskild bankettkunskap, föreläsningar om bl.a. effektiv

administrationskontroll, kontrolleffektiv administration och administrativ effektivitektkontroll, samt middag med dans! Väl mött!

Blanketter! Mer blanketter! Fruktsallad! Maktkamp! Mysterier! Allt som gör livet värt att leva presenteras således i årets Dystopiaäventyr! Dessutom! Ewert Mariposas återkomst!

## *Favorit i repris*

**Aktivitet:** Rollspelsarrangemang  
**Ansvarig:** Thomas Wegebrand, (031/235 576; [wegis@cd.chalmers.se](mailto:wegis@cd.chalmers.se))  
**Förkunskaper:** Inga

Tillhör du dem som fick höra av dina polare som kom hem från GothCon vilket fantastiskt äventyr du missade? Eller, än värre, var du där men hade inte anmält dig till just den turneringen?

Nu får du chansen igen. Vi har tagit 3 av de bästa scenarierna från GothCon genom tiderna. Ett fantasy-, ett skräck- och ett agentscenario. Detta arrangemang kommer att pågå under hela konventet.

## *Lost Souls*

**Aktivitet:** Rollspelsarrangemang  
**Ansvariga:** Sven Jansson (031/823 704), Johans Salomonsson (031/549 701), Storytellers Inn  
**Deltagarform:** Lagrollspel, lag om 5 personer  
**Förkunskap:** Ingen.

### "Himlen runt hörnet"

En tryckande tystnad rådde i det mörka huset. Blekt, dött månljus föll in i matsalen genom tunna, slitna spetsgardiner. Allting, från det stora lackerade matsalsbordet till ett uppstoppat älg huvud på ena väggen, var täckt av ett tjockt dammlager. Några dammkorn på golvet tycktes sakta röra på sig. Långsamt sveptes de ihop till dammråttor, som



började nosa runt i cirklar allt snabbare och snabbare. Snart steg en dammvirvel från golvet och tog med sig några kringlängda papper och en liten duk från ett sidobord. Kandlabrar med stearinljus, som flammade upp, lättade från sina positioner på matsalsbordet och flög med virveln runt i rummet.

Små gröna irrbloss tändes och började frenetiskt rusa omkring i oförutsägbara banor kring takkronan. Strax ovanför matsalsbordet dök ett vanställt, förrutnat huvud med smutsgrå hårtestar upp. Det gav ifrån sig ett ihåligt, mullrande skratt från sin nästan tandlösa mun och började snurra runt i en rasande hastighet, så att dess drag suddades ut. Inom kort var rummet fullt av saker som slungades fram och tillbaks, och den uppstoppade älgen glodde med rödglimmande ögon på kaoset.

Plötsligt hördes genom infernot en röst säga *"Men alltså, grabbar! Det finns inte en människa i huset."*

Orden hade knappt uttalats förrän det groteska huvudet försvann, kandelabrarna föll till golvet och irrblossen bleknade bort. Allt blev tyst och stilla. Efter någon minut smög sig en försiktig viskning fram ur ett hörn:

*"Någon som känner för ett parti poker?"*

## NeoTech

**Aktivitet:** Rollspelsarrangemang

**Ansvare:** Marco Behrmann, NeoGames

**Deltagarform:** Lag om 3-5 personer

**Speltillfällen:** Två stycken

**Förkunskap:** Bör ha ett hum om Cyberpunkgenren...

### "Livsfarlig tjänst"

"Jack Barnes visste att han var bland det bästa, men det räcker inte alltid... Mer påfrestande uppgift får man leta efter, och hade han vetat om det före han skrev på skulle han nog aldrig accepterat. Barnes och hans mannar gick rondan igen. Han synade sina underlydande – alla med en fläckfri resumé från Roxxon Security. Men att skydda världens mest utsatte person..."

Spelarna tar på sig rollen som topptränade medlemmar av säkerhetsföretaget Roxxon Security. Där tillhör de underavdelningen för eliten – annars skulle de inte fått chansen att skydda USA:s näste (?) president. Rollpersonerna har sju dagar på sig att se till att ingenting händer presidentkandidaten Irwin Hart – varken i det personliga eller politiska livet. Eller som dom säger – "Business as usual"...

# INTE BARA Magic!!

**Rollspel, Brädspel, Konfliktspel, Kortspel  
Figurslag, Färger, Penslar, Tärningar &  
alla tillbehör du behöver.**

**Butik:**

Flammans Spel  
Tegnérsg. 8  
412 52 Göteborg

**Postorder:**

Ring 031-180387



GothCon XX / 1996  
**FLAMMANS SPEL**

**"WHERE GAMERS GO..."**

Man kan vara mellan tre och fem spelare, men äventyret är utformat så att det blir klart enklast om man är fler...

### *Sagan om Riddar Urbans Resa*

**Arrangör:** Kristoffer Schollin (031/422 199; kristoffer.scollin@hgus.gu.se), Gargarisma

**Arrangemang:** Lagrollspel, lag om 4 personer

*"Riddare av den gudomliga rättvisan, papisternas plågoande, djävulsyngels domedagsman..."*

Ja, kärt barn har många namn, och trots att Riddar Urban varken var älskad eller barnslig så var han beryktad land och rike runt för sin skoningslösa rättvisas skull. När hans namn nämndes darrade stora starka karlar, stolta husfruar brände vid soppan och husdjuren flydde till skogs i panik.

Det viskades att denne gruvlige riddares hjärta egentligen var gjort av sten och att hans själ var tom på allt utom helig rättfärdighet. Och så var det faktiskt. Men säg det som varar för evigt. Förändringens vindar blåser inom oss alla och även i den fattigaste mylla kan Maskrosor finna näring.

Detta är den sanna sagan om vad som egentligen hände den stolte Riddar Urban Järnhärde. Och om falska tungor har berättat det hela på annat sätt, så tro dem icke... Välkomna till en liten humoristisk, episk saga om Kärlek, Ängest och andra besynnerliga ting. Föränmäler dig gör du hos Gargarisma via: [kristoffer.schollin@hgus.gu.se](mailto:kristoffer.schollin@hgus.gu.se) eller 031-422199

### *Shadowrun*

**Arrangör:** Måns Samsonowitz (031/526 215), Storytellers Inn

**Tävlingstyp:** Lagrollspel, lag om 5 personer

**Förkunskapskrav:** Någon kännedom om miljön.

### "Genesis"

*Seattle, 2044, januari månad*

Snön ligger som ett slaskigt, gulbrunt täcke över Seattles gator. De väderhårdigaste fotgängarna pulsar motvilligt fram genom den lätt frätande, grötiga snön och skyndar på sina steg för att så fort som möjligt komoma in i värmen. Bättre bemedlade medborgare stannar antingen inne eller sköter sina ärenden från bilens baksäte. I gränderna täcks pundarnas ihjälfrusna kroppar av den klibbiga sörjan medan rättorna plogar sig fram mellan deras lik i jakt på nya skrovsmål.

Trots vädrets makter sköts dock vissa affärer med oförändrad iver. Små grupper av välmotiverade, högrisktagande svartjobbare förbereder ännu en natts jobb på andra sidan lagens råmärken. När ingen tittar smyger de sig in i företagens kontor, förbi komplicerade larmsystem, vakande säkerhetsstyrkor och illasinnade cybernetiska vakthundar för att stjäla information till den som betalar bäst.

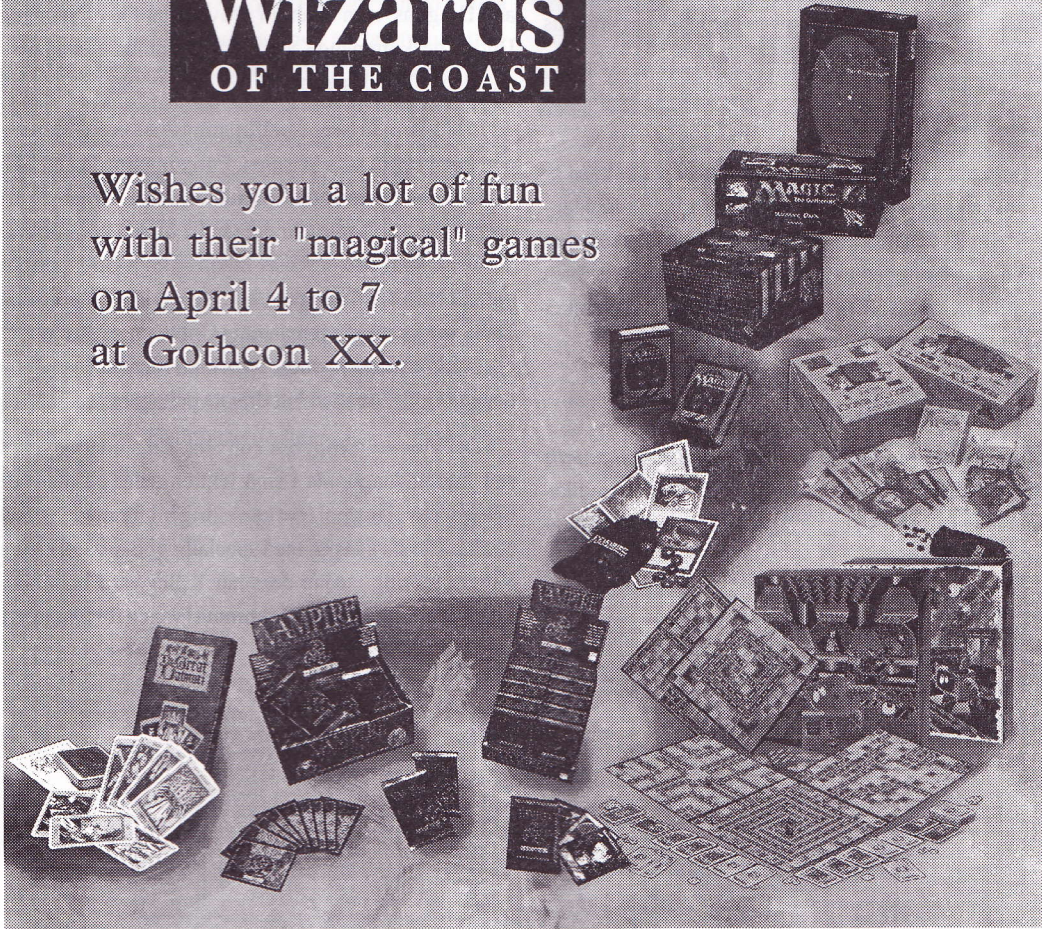
Vi kallar dem *Shadowrunners*. Officiellt sett finns de inte. Varför inte bli en du också? Spänning, pengar, flexibla arbetstider, gratis utbildning, fri bostad, inga kvoteringsregler, resor, motion, möjligheter att träffa många nya människor. Det finns bara ett krix. Du kan vara död i morgon.

---

Om du tror att detta är alla aktiviteter som kommer till GothCon, så tror du galet. Medan du läser detta sitter konventsarrangörerna sannolikt och övertalar de sista motvilliga arrangörerna, för att vrida de sista arrangemangen ur spelsverige. Spana in senkomna arrangemang i andra utskicket.

# Wizards OF THE COAST

Wishes you a lot of fun  
with their "magical" games  
on April 4 to 7  
at Gothcon XX.



Wizards of the Coast gästar GothCon och kommer  
att ha en monter på konventet. Spana in dem där!

# Övriga arrangemang

# En veteran talar till oss

## *Dräkttävling*

På samma sätt tidigare år kommer en dräkttävling att anordnas under någon av konventsdagarna. Dräktkreationerna bedöms efter arrangörernas noggranna öga, och rekommenderar konventionsdeltagarna att ta med sig garderobens vackraste eller häftigaste dräktkreation.

## *Filmvisning*

Filmvisningen har i år spottat upp sig och kommer att bedrivas med storskrämsvideo och försvarlig ljudanläggning i Malin Rydén's regi. Temat för årets visning kommer att vara Hong-Kong fantasy, men självklart kommer även verkliga klassiker att stå på programmet. Schema kommer att anslås på konventet.

## *Butiksarrangemang*

Flammans Spel kommer att spela *Da Bellis Antiquitatis* non-stop i anslutning till sina lokaler. Övriga butiksarrangemang är inte fastslagna än, utan kommer att annonseras i andra utskicket.

GothCon I hette inte GothCon I. Det hette Konvent 77.

De 30 deltagarna spelade figurspel och brädspel på Studentkåren hela påskhelgen. En kille, Michael Börjesson, hade dessutom med sig ett nytt spel som hette Dungeons and Dragons, som vi andra prövade på för första gången. Under de kommande åren ökade antalet deltagare och andelen rollspel snabbt.

1982 kom krisen. Spelföreningskartan i Göteborg på den tiden såg ut som Bosnien. Föreningarna låg i fejd med varandra och konventets framtid var i fara. Krig bröt ut och ett tag såg det ut som om det skulle bli två konkurrerande konvent. Men efter intensiv medling kom GothCon 6 trots allt till stånd, på sångens hus nere vid Gullbergskajen. Detta var första gången namnet GothCon användes officiellt och konventet hade nu utvecklats till något som liknade dagens GothCon med hundratals deltagare.

Det blev ett riktigt bra konvent. Ett sjudande liv (folk satt inte undangömda i små lektionssalar på den tiden), mängder av figutspel (det kan aldrig bli för många), Kellys Hjältar (första gången med specialbyggd modell), kaotisk Killerturnering (sedan dess har Killer varit bannlyst, då kittsliga arrangörer råkade komma i vägen för Sångens Hus

brandslang, som det vinnande laget spolade bort motståndet med) och håll-i-gång dygnet runt.

De följande tre årens GothCon hölls i Chalmers stora öppna salar, och var de jag hade roligast på. Där fanns fler och större figurspel än på några andra konvent. Kellys Hjärtar var paradnumret, men spel som Kamikazeattacker mot hangarfartyg i skala 1/72, skyttegravsrig med riktiga små explosioner och kalabaliker med ett par tusen zulufigurer på bordet samtidigt hjälpte till att sätta riktig sprätt på påsken. Rollspelsturneringarna var enormt populära och satte stora krav på organisatörerna, då som nu. De led dock av att rollspelsgrupperna inte kunde sitta ostörda i

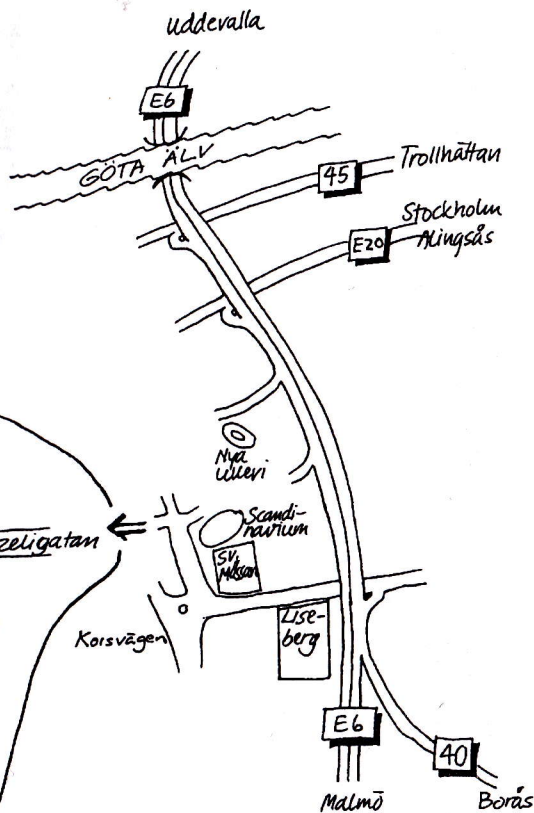
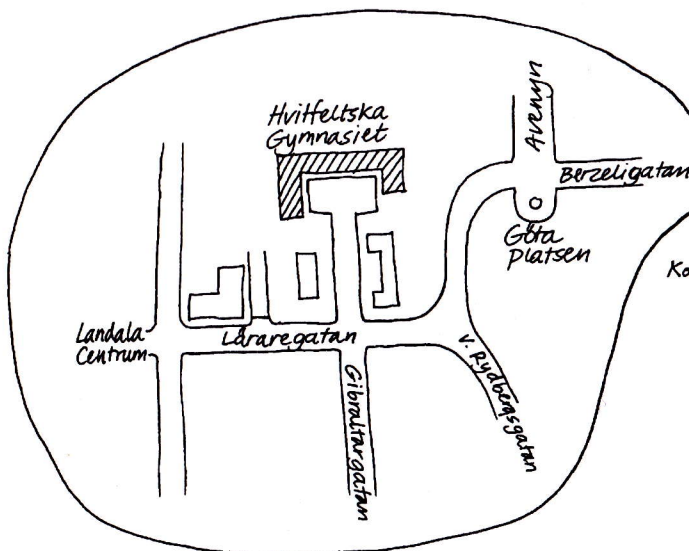
egna rum, något som sedan dess lösts genom att förlägga konventen till skolor fulla med små lektionssalar. Själv tycker jag dock att konventen vann på öppenheten. Det blir en annan puls och stämning när alla spelen blev tillgängliga för alla.

1986 fick nytt blod ta över arrangerandet av GothCon och rollspelandet kom att dominera helt i fortsättningen. Kelly och de andra försvann. Men på senare tid har figurspelen börjat dyka upp igen, så vem vet? Kanske blir det öppna salar igen.

Killroy is here!  
Marc Grieves

### Så här hittar du till GothCon XX

Från Centralstationen, tag spårvagn 6 (riktning Guldheden), spårvagn 7 (riktning Tynnered), spårvagn 8 (riktning Salgrenska) eller buss 60 (riktning Fredriksdal). Stig av spårvagnarna vid hållplatsen Vasa sjukhus eller bussen vid Kapellplatsen. Hållplatserna ligger i höjd med Vasa Sjukhus på kartan.



# Aktiviteter på GothCon XX

	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	01	02	03	04	05	06	07
<b>Tor</b>																								
<b>Fredag</b>																								
<b>Lördag</b>																								
<b>Söndag</b>																								

Vampire  
Call of Cthulhu  
LaserQuest

Invingning  
GURPS  
Eon  
RuneQuest  
Sagan om ...  
Magic typ I  
RoboRally kval I  
Britannia kval I  
Hacker II kval I

Call of Cthulhu  
Huset  
Cumulunimbus  
Nephilim  
Magic typ I  
INWO Sealed deck  
RoboRally kval II  
Junta kval I  
Hacker II kval II

Vampire  
Nephilim  
Sagan om ...  
INWO Sealed deck  
Junta kval II  
Britannia kval II  
Illuminati kval I

Auktion  
James Bond I  
GURPS  
Huset  
Magic typ II  
INWO  
Adv civilization I  
HotW kval  
Britannia final  
Illuminati kval II

James Bond II  
Call of Cthulhu  
Vampire  
LaserQuest  
Magic typ II  
INWO  
Adv civilization II  
Junta final  
Hacker II final

Vampire live

Auktion  
Eon  
RuneQuest  
Cumulunimbus  
Magic typ II  
RoboRally final  
HotW final  
Adv civilic final  
Illuminati final

Avslutning

**Apokalyps, Blood and Mud** och **Dip-lomacy** spelas löpande under hela kon-ventet. Tider för **Quattro Bras, Cirkus Maximus** och **Dragon Pass 3D** kom-mer att anslås i det schema som med-följer

SPELAR

DU:

ROLLSPEL, KONFLIKTSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLLSPEL,  
 POSTSPEL, FIGURSPEL, ANDRA SÄLSKAPSSPEL, PAINTBALL?



Du är väl medlem i *Sveriges roll- och konfliktspelsförbund!*

19500 spelare i nära 900 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis inget att vara med i SVEROK. Istället ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna. Skriv till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala, eller ring kansliet i Linköping på 013 - 21 29 00.

ALEX ESCOBAR