

Matton III

lund
8-11 maj 1997



D et var en gång...

...människor. Dessa människor var också rollspelare och de var således också kreativa. Någon gång efter begynnelsen fick så dessa spelare en idé. Som de kreativa och konstruktiva människor spelare ofta är, förverkligade de sin idé då de funnit den god. Idén fick ett namn och det var SydCon.

Människorna såg att konventet var gott och SydCon instiftades såsom varandes en årlig högtid. Fler människor strömmade till och idén, som från början hade varit en tanke blott, var nu ett stort konvent. Kvaliteten höjdes för varje SydCon som hölls och snart hade fem år förflutit.

Traditionsenligt bjöds spelare över hela landet att delta i firandet som varade i dagarna tre. Förförande rollspelsscenario, ypperliga figurslag, trollbindande filmer och till och med mystiska framtidsvarelser som tar över underliga spelplaner erbjöds dem.

Så trädde det år människorna, för räkningskalendrar, kallade 1997 in i deras planeringskalendrar, kalendarium och almanackor. Människorna såg att även det året var gott och att festen kunde fortsätta. SydCon har därför äran att härmed inbjuda också Dig att läsa vidare, delta och kurtiseras, ty året 1997 är romantikens år...

Johan Norrman
huvudansvarig

Sista anmälningssdag 18 april!

Ansvaret och layout
Emma Wieslander med hjälp av Ola Sundin.
Support av
Johan Norrman och Sandra Price
Omslag
Peter Svärd med text av Emma Wieslander.

Innehåll

Information	4
Rollspelen	8
<i>Kebeles Tårar</i>	9
<i>Det var Dans Borti Vägen</i>	10
<i>Det Röda Scenariot</i>	11
Freeform live	28
Anmälningssguide	34
Figurspel	38
Brädspel	46
Öppna Svenska mästerskapen i Diplomacy	50
Datorspel	52
Kortspel	54
Övrigt	56
Emmisarna	58
Matsedel	60
Karta	61
Slutligen	62





nformation

Under denna rubrik hittar du svar på alla de frågor som du kan tänkas ha om SydCon VI. För alla er som är världsmästare på det här med spelkonvent så erbjuder dessa sidor säkerligen inga nyheter men inför ens första konvent kan detta vara nyttigt.

Om du har frågor som du inte hittar svar på dessa sidor eller någon annan stans i foldern så är du välkommen att kontakta oss. Men kolla först så att svaren verkligen inte finns i foldern så att vi kan använda vår dyrbara tid till att göra ett så bra konvent som möjligt.

Var & När?

SydCon VI hålls på Polhemskolan i Lund. Vi kommer dessutom att ha rollspelsalår på den närbelägna (mindre än fyra minuters gångväg) Svaneskolan. Sover gör vi i idrottshallarna på Bollhuset.

Smygstarten på konventet sker på torsdagen den 8 maj och invigningen är på förmiddagen fredagen den 9 maj. Avslutningen kommer att hållas kl 15.00 söndagen den 11 maj. Året är givetvis 1997.

Receptionen

SydCons reception är som vanligt öppen dygnet runt och bemannad med trevliga människor som finns där för att svara på frågor och hjälpa dig till rätta. Hit skall du gå för att 'checka in', vare sig du är föranmäld eller vill efteranmäla dig. Här kommer också att finnas anslagstavlor för samtliga arrangemang (och några till). Receptionen tillhandahåller också bagageinlämning. Vi kan tyvärr inte ta ansvar för inlämnade saker men receptionspersonal finns på plats under hela konventet.

Anmälan

För att vara berättigad att delta i arrangemangen på SydCon måste du vara anmäld. Antingen så föranmäler du dig på något av de sätt som anges i anmälningsguiden (sid. 34) eller så anmäler du dig i receptionen när du kommer till konventet. Fördelarna med att föranmäla sig är att det dels är billigare och att det ger förtur till de turneringarna.

Om du föranmäler dig anmäler du dig till arrangemangen på samma gång. Om du inte föranmäler dig så fixar du denna anmälan vid respektive spelarsamling (alltså inte i receptionen).

För mer info om anmälningarna så läs Anmälningsguiden (sid. 34).

Logi

Precis som förra året kommer vi att sova i Bollhuset som är beläget rakt över gatan från Polhemskolan. Anledningen till detta är brandmyndigheternas krav på säkerhet. Vi hoppas att detta inte skall leda till för stora olägenheter.

Lämplig utrustning är som vanligt sovsäck, kudde och liggunderlag eller luftmadrass. Om man inte föredrar att släpa med sig sin vattensäng vill säga...

Givetvis kommer entrén till sovsalarna vara bevakad dygnet runt.

Duschar finns i anslutning till sovsalarna.

Om du föredrar en bekväm hotellsäng framför våra underbara sovsalar kan vi givetvis hjälpa till med bokning av detta. Kontakta oss i god tid.

Vi vill redan nu tala om är att omklädningsrummen i samma lokaler under lördagen kommer att användas till ett arrangemang som heter Lundaloppet. Detta sker under dagtid och bör inte innebära några egentliga problem för er del.

Ordning

SydCon håller även i år fast vid våra enkla ordningsregler : Gör inget dumt för du åker ni ut! Till vad som är dumt räknas till exempel paintballskjutning, vattenkrig och att förtära alkohol på skolområdet, att röka inomhus och uppföra sig störande.

Men eftersom vi antar att ni allihop vill trivas så lär det väl inte bli några problem.

Mat

SydCon kan i år erbjuda en meny (se sid. 60) med middag på torsdag till lördag samt lunch på söndagen. Om du vill ha del av denna så måste du föranmäla dig och kryssa i rätt rutor på postgiroblanketten.

Om du hellre vill äta pizza, kebab eller något annan skräpmat så finns flera ställen i konventets närhet.

Cafeterian

SydCon ställer i år upp med tre (fyra egentligen) olika cafeterior för dig som vill inhandla förfriskningar under konventets gång. Dessa är: Stora cafeterian som är centralt belägen nära epicentrum, Lilla cafeterian som är belägen i utkanten och tänkt som avslappnings-

ställe när allting blir för hektiskt. Sist men inte minst har vi den ambulerande cafeteria som med oregelbundet intervall kör genom konventslokalerna.

Dessutom kommer det att finnas en mindre filial vid Diplomacy-SM.

Butiker (och försäljning)

Konventet kommer återigen att bevistas av en lagom mängd butiker. Årets tjänstvilliga spelförsäljare är: Bosses Hobby, Flamman, GaMeS Import samt Tradition.

All annan försäljning är förbjuden utan skriftligt tillstånd från konventsledningen. Kontakta oss före konventet eller receptionen under konventet.

Frågor?

Om du saknar någonting eller vi glömt någonting är du välkommen att kontakta oss på följande sätt. Om du har frågor om något speciellt arrangemang är det bäst om du vänder dig direkt till ansvarig.

Johan Norrman, konventsgeneral

070-571 25 61

norrman@af.lu.se

SydCon

Box 1548

221 01 Lund

046-13 42 58

sydcon@sverok.se

För senaste nytt se våra websidor

<http://www.sverok.se/sydcon/>

Flammans spel flyttar till Lund!!



Jajamensan, vi packar ihop butiken och kommer till SydCon. Som vanligt tar vi med oss allt vi orkar bära. Vill du inte vänta tills dess kan du beställa på postorder. Med lite skicklighet och en hel massa tur så kanske vi lyckas få fram en ny postorderkatalog under våren.

Vi finns på:

Tegnérsgatan 8
412 52 Göteborg
Tel 031-18 03 87

FLAMMANS

SPEL
VI HAR ETT BRINNANDE INTRESSE

Rollspelen

Välkomna till en rollspelskavalkad av sällan skådat slag!

I år bjuder vi på en del konventionella, okonventionella och experimentella scenarion - några författare som inte skrivit för Syd-Con tidigare, några som inte gör annat och några som aldrig skrivit konventsscenarion alls. Vårt utbud är lika kvantitativt som kvalitativt och jag är övertygad om att alla kommer att hitta något av sina favoritscenarion bland dem.

Rollspelen indelade i tre kategorier, huvudturneringar, turneringar och arrangemang. Det finns *inga* kvalitetsskillnader mellan de olika kategorierna, vi ställer lika höga krav på en huvudturnering som på ett arrangemang, så låt inte kategorierna styra era val. Vilka scenarion som tillhör vilken kategori kan du se i inforutan under respektive scenario (H för huvudturnering etc).

Huvudturneringarna kostar 150 kronor att anmäla ett lag om fem personer till. Som vanligt gäller att ju tidigare ni anmäler er desto större chans har ni att få spela. Någon spelledare behöver ni naturligtvis inte ha med er till huvudturneringarna, det tar vi hand om.

Turneringar kostar 75 kronor att anmäla sitt lag om fyra personer *plus spelledare* till och här är det endast lag med egen spelledare som *garanteras* att få spela.

Arrangemangen kräver ingen föransökan. Det kommer att finnas anslagstavlor uppsatta vid receptionen där ni kan göra er ansökan. Arrangemangen kommer att gå mer eller mindre kontinuerligt.

Scenarioförsäljning: Visa av tidigare års besvärigheter med beställda scenarion som aldrig nått beställaren har vi i år beslutat oss för att inte ta emot några beställningar utan sälja scenarion direkt över disk. Skulle ni vilja köpa något av SydCons scenarion finns dessa att tillgå i cafeterian efter det att scenariot spelats för sista gången. Observera dock att vi endast trycker upp ett *fåtal* exemplar.

Väl mött på SydCon VI!

Ola Sundin
rollspelsansvarig



Kebeles Tårar

av Åsa Rembratt & Sandra Price

Torkan breder ut sig över landet. Gudarna vredgas. Från templet har just förkunnats att gudarna kräver landets skönaste jungfru som offer. Din älskade, din barndoms kärlek, den vackra, levnadsglada Corylinne är den utvalda - och gudar måste blidkas - dock är det något som inte stämmer.

"Jag vet att ni älskar min dotter. Som ni säkert förstår har dock er ringa ställning tidigare förbjudit en sådan allians. Ändock vill jag nu svära, vid mitt svärd, ja vid Styx, att om du kan förhindra denna orätt, så ska hon bli din för evigt. Det svär jag, Coran, vid min riddarheder."

Såg du en tår i hans väderbitna ansikte? Hör du rummet andas i tystnaden efter hans ord: Kyrie eleison, Gud hav förbarmande.

Littia viskar i ditt öra "Chefen, hinner jag byta skor först?"

Coran, adelsmannen, vädjar till sin forne stalldräng, legosoldaten Rynjald att rädda hans dotter undan översteprästens blodiga offerkniv. Vid sin sida har vår förälskade hjälte sina trogna följeslagare i äventyrens värld:

Den otämjda unga skönheten Littia. En halvalvisk kvinna som gör männen stumma, inte bara med sin uppenbarelse utan framförallt med sin svada. En tjuv som kan stjäla både ditt hjärta och ditt initiativ. Hippien Sansival, magikern som gillar att vara med där det "händer". Den skräckinjagande halvoren Grimer, som under den brutala ytan gömmer en sann filosof. Den mycket korrekte, rentav pedantiske, prästen Pamerion som har ett och annat att säga om stadens prästerskap (efter att ha blivit portad från templet).

Varför tvivlar Coran? Varför dog Petrus? Varför sinar landets alla källor? Besök de eleganta gemaken i konungens slott. Avslöja försupna riddares och kringvandrande krämares hemligheter. Träng igenom den magiska skogen och möt dess väsen såväl i strid som i samförstånd. Finn sanningen, det offer gudarna verkligen kräver. Klassisk AD&D som kräver både tärningar och hjärna.

för AD&D

Antal spelare: 5

Avgift: 150:-

Arrangör: Damer & Demoner

040-300508

sandra_price@hotmail.com

Det var Dans Borti Vägen

Det Våras För Värmland II

av Henrik Örnebring

Di glae älvera har ätter môe besvär fått ihop ingredienserne te trölldrycken som... som... ja, va skräen gör trölldrycken egäntligen?

Dä ä môe pomp å kolifejs när älvera i Värmlann ska fire missommer. Sörskilt môe kolifejs ä dä på Alstersgärn, där greve Valdemar Silverhöök ska ta emot e långväga gäst. Greve Valdemar vetet inte än, män han ska ta emot Carl Erim, Torbjörn, Bella, Alvar å Ronny mä... hur ska dä gå?

Dä ä bråde dar ellers mä. På Märbacka setter hertiginnans bror i värktygsskjule å micklar mä en ny kväsi manick. På skubärke danser Lambergsfru mä Martin Speleman, å på Röttneros... ja va hänner på Röttneros?

Äntligen får ni svaret på alla frågor från förra årets scenario! Vad ville Lambergsfru Martin Speleman? Kommer Egil att bli sams med sin far? Vem är Erland Åsping? Kommer Medea Eleonora få fira midsommar ensam i år igen? Varför är det rimfrost på midsommarstången? Vem har bryggt den bästa midsommarbrygden? Och framför allt: vem serverade laxpatén?

OBS! Detta scenario är en fristående fortsättning på förra årets Changeling-scenario. Du behöver inte ha spelat del I för att kunna spela del II.

för Changeling

Antal spelare: 5

Avgift: 150:-

Arrangör: Henrik Örnebring

031-547864

henrik.ornebring@isb.hh.se

Det Röda Scenariot

ett äventyr om kärlek

av Ola Sundin & Mikael Kvarnström

Efter en lång natts bilfärd genom New England kom familjen Tidball äntligen fram till den lilla idyllen Sweetwater. De passerade Major Thompson's General Store, fortsatte längs Main Street och tog av till höger vid Mavis' Coffee House. De borde kanske ha tankat vid senaste macken, bensinmätaren visade en bra bit under det röda strecket och de hade inte sett någon bensinmack hittills i Sweetwater.

Folket som krattade ihop höstlöven i sina trädgårdar stannade upp och tittade på Tidballs pickup när den hackande rullade förbi. Så äntligen kom de fram till sitt nya hus, det låg bland ett dussintal exakt likadana. Det enda som skilde de olika husen åt var namnen på brevlådorna och staketet, allt annat såg så gott som identiskt ut. I slutet av gatan fanns en hög kulle och högst uppe tornade ett gammalt kråkslott upp sig.

Grannarna slutade kratta och gick in i sina hus när familjen klev ur bilen. Hösten var klar och kylig i Sweetwater, allt såg precis så idylliskt och fridfullt ut som de hade väntat sig...

Det Röda Scenariot är den inte fullt så pretentiösa uppföljaren till Det Blå Scenariot (SydCon-V). Den bästa beskrivning vi kan prestera är "Edward Scissorhands-möter-Änglagård-möter-Huset som Gud glömde-i-En djävul till granne-tappning". Det finns absolut ingen anledning att hoppa över Det Röda bara för att ni inte spelat Det Blå...

för Kult

Antal spelare: 5

Avgift: 150:-

Arrangör: Black Door

040-290429

ola@sverok.se

Sista brevet från Stalingrad

var tog färgerna vägen?

av ©Bristoffer Krämer

I Januari 1943 var Stalingrad en osedvanligt grym och omänsklig plats att vistas på i en tid då det inte rädde någon brist på grymma och omänskliga platser. Det var en plats där all godhet utplånats med splittergranater, där allt förnuft plöjts ner i marken under stridsvagnarnas larvband och all mänsklighet reducerats till kritiska svagheter, det var en plats där alla färger bleknat.

Trots detta var aktörerna i detta onda drama människor, inga änglar eller djävlar, bara människor av kött och blod. Sista brevet från Stalingrad är berättelsen om fyra vanliga män från sydtyskland, hur deras gemensamma öde för dem till Stalingrad och hur kärleken till en kvinna föralltid förändrar deras liv.

Sista brevet från Stalingrad är inget underhållande scenario - döden är sällan det...

friform

Antal spelare: 3 till 4 +SL

Avgift: 75:-

Arrangör: The Storyteller's Guild

046-148672

Sagan om Atlantis Drottning

av Gargarisma

I upphöjt majestät skred Kronprinsessan av Atlantis in i salen. Mumlet och sorlet upphörde, halsar kröktes och knän böjdes. Det var magi som uppstod, lika påtaglig som det ljus som nu spreds över salen och tycktes varligt smeka var och en av hovfolkets ansikten. Hon hade denna förmåga, helt ofrivilligt. Det fanns inte någon i salen i detta ögonblick som inte var hopplöst förälskad i denna varelse av ljus och stål.

Förtrollningen bröts när hon blygt log sitt sneda leende under den vingprydda hjälmen och med en subtil gest kommenderade barderna att fortsätta. Atlantis ädelborna återgick långsamt till sitt rituella minglande. Hertigen av Mu underhöll ett mindre sällskap med en intressant och lärorik historia om hur grusgångar bäst bör krattas, ett lustspel om lemuriansk skatterätt pågick för fullt på den lilla scenen och en bofinkstränare framförde de senaste konsterna för det storögda auditoriet. Alla skrattade och var glada, eftersom det strängt taget inte fanns något annat att göra.

Kort sagt, det var en helt vanlig dag på månens baksida. Ingen kunde ana vad för djävulusiska ondheter som i samma stund planerades för alla deras undergång.

*Välkomna att delta i detta lilla romantiska äventyrsdrama!
Medtag berättarglädje, överspelat tungsinne och humor.*

In delictis atrocissimis
propter criminis enormitatem
iura transgredi licet

friform

Antal spelare: 4+SL

Avgift: 75:-

Arrangör: Gargarisma

031-184468

f92moha@dd.chalmers.se

Det falska leendet

av Johan Salomonsson

De sköra tonerna från ett dragspel letar sig fram över Paris takåsar i den ljumma höstnatten. Louvrens sparsamma nattbelysning pulserar sakta i takt med det svaga dunkandet från den centrala ångmaskinen djupt nere i källarregionerna. Lukten av ålderstiget damm hänger tung i luften inne i utställningslokalerna. De långa korridorerna ligger öde, övervakade endast av tavlornas stillatigande invånare. Nej, vänta! Någon dyker upp i skumrasket borta vid Grande Galerie.

Det är en kort figur, säkert inte mer än tre tvärhand hög. Han är klädd i bylsiga snickarbyxor, en enkel arbetarskjorta och en stickad basker. I ena handen bär han en verktygsväska av säckväv. Med små, kvicka steg kilar han iväg längs ena väggen på det bonade golvet och slinker in i Mona Lisa-rummet. Han ser sig omkring med vakna, plirande ögon. Blicken stannar på Mona Lisa och med andakt tittar han upp på den berömda målningen.

I någon minut står han blick stilla och bara studerar porträttet. Den mystiska kvinnans blick, vecken i hennes kläder, det karga bergslandskapet i bakgrunden. Sedan spärrar han förskräckt upp ögonen. Verktygsväskan faller till golvet med ett ljudligt skrammel. Han backar osäkert bakåt och mellan sammanbitna läppar presar han fram ett enda ord: "Leendet!"

för Castle Falkenstein

Antal spelare: 4+SL

Avgift: 75:-

Arrangör: Storyteller's Inn

031-549701

johan.salomonsson@enator.se

Får jag be om största möjliga tysssstnad...

av Erik Lundström

"Välkomna, välkomna! Välkomna till en verklig dröm, en dröm ni inte trodde fanns. Välkomna till ert livs upplevelse. Kliv fram, kära besökare, se vad vi har att erbjuda utan sans; Svärdsslukare, Spådamer, Ormkvinnan Laida, dockteater, allt, allt! Vi har missfoster, min käre vän, ohyggliga vidunder - de värsta du sett.

Bakom bur sitter Bill - människoslukaren, Rättan - mannen med svans, Johnny Fett, ja vi har dem alla här. Stig fram och få en biljett även du, många nöjda besökare innan dig har roat sig outgrundligt i vår exklusiva karusell. Sockervadd, popcorn, glass, vad vill ni ha? Kliv in så ska vi se vad vi kan göra, hela denna kväll. Spegelhus, lekar och spel, och givetvis... clowner. Säg mig nu, min kära flicka, söta varelse med peng på ficka - är inte skogen hemsk, rent av farlig. Mörka monster, mängden är otalig. Lilla flicka... kliv fram, det kostar bara en peng, ett litet mynt för allt besvär, vi ger dig det bästa du kan finna här. Här på cirkus Bizarro..."

Randiga mannen drog på mungiporna och lyckades skapa ett sådant där leende man inte tror är möjligt förrän man ser det. Munnen räckte bokstavligen talat från hans ena öra till det andra. Musiken från ett positivspel smög sig sakta närmare när plötsligt randiga mannen släppte sitt leende och fortsatte.

"Nä, hur ska hon ha det? På cirkus Bizarro blir allt ert."

friform

Antal spelare: 4+SL

Avgift: 75:-

Arrangör: Bacchus Förlustesfalang

054-834827

ku6erlu@stud.hks.se

Staden

dagboksblad funna i öknen
av Calle Sanglert och Sus Henrikson

Så snart den gamle arkeologen gett tvillingarna beskedet gick de upp på sitt rum för att packa.

- *Vad skall vi...*
- *...ta med oss? Vi borde ju ha användning för en kompass...*
- *...och en sextant. Tror du inte att...*
- *...Wilbur...*
- *...har med sig det då?*
- *Men ute i öknen...*
- *...kan man behöva mer än en...*
- *...kompass. Jo det förstås.*
- *Arabien!*
- *Springbrunnar!*
- *Magdansöser!*
- *Exotisk mat!*
- *Ruinstäder!*
- *Ofantliga skatter!*
- *Schejker!*
- *Kameler!*
- *Kulturens vaggla!*
- *Oaser!*
- *Fast jag undrar just om vi...*
- *...kommer att hitta något. Men Wilbur...*
- *...är ju med. Och han har ju grävt fram...*
- *...en hel del skatter i sina dagar. Fast jag vill inte åka ifrån...*
- *...henne. Inte jag heller. Jag älskar henne.*
- *Jag med.*

Några mil därifrån packade även den bitte lorden sin kappsäck. Han såg fram emot att lämna landet där hans hustru dött.

för Call of Cthulhu

Antal spelare: 4+SL

Avgift: 75:-

Arrangör: Sus & Calle

040-6116174

she@netg.se

Björnens tid

av Johan Norrman & Johan Ericson

Och tiden kom då vi inte längre kunde hålla tillbaka de urgamla. Tiden kom då solen sjönk i skymningens mörker. Och ur mörkret reste sig härskaren och slog sin frostklo kring landet. Mörkret omfamnade alla de som skapats i gryningens tider. Mörkret var det enda sanna. Djupt inne i dess boning glimmade hans runrader längs de kalla platinablecken. Uppe i de eviga skyarna ruvade hon vars skapelser frosten inte lyckats kväva. Blinda vandrade de ut över de frusna markerna för att finna sin gråtande gudinna.

Detta är sagan om deras strävan.

Vävarna presenterar stolt den sista delen i soltrilogin -en episk krönika om ljusets fall.

Insatthet i världens skeenden och mekanismer är en förutsättning för att kunna spela i den. Av denna anledning kommer "Codex Ailchylos" (en världsmanual) att skickas ut till de lag som anmäler sig till turneringen. Det bör i anslutning till detta även nämnas att den fantasygenre som vi arbetar med skiljer sig markant från den gängse tillämpningen av fantasy. Om Ereb Altor eller Dragonlance är de fräckaste världarna ni vet kommer ni inte att gilla detta. Stämningsskapande och nyanserat psykologiskt rollspel på subtil nivå är våra främsta prioriteter.

för Drakar & Demoner

Antal spelare: 4+SL

Avgift: 75:-

Arrangör: Vävarna/DMF

070-5712561

norrman@af.lu.se

Utän trosor i Yucatan

av Anna Bågenholm

BLAM BLAM BLAM!!!

-Urrgh... flämt...

[Ljud av kropp som dräsar i golvet]

-VI DRAR! JAG HAR STENTAVLORNA!

[Tramp tramp tramp tramp tramp]

[Ljud av rostig Dodge 69 som startar skrälligt mot en skräpig texasväg]

-Ah, äntligen står vi inför den slutgiltiga extasen, den ultimata njutningen, det närmsta vi ska komma Skaparen som elitsoldater i helvetets armé...

-HURRA! SNUTEN! Ladda om! Jag ser en vägspärr där framme!

[Ljud av ivrigt osäkrande]

[Förväntansfull stämning då de glada diableristerna gör sig redo för nästa fantastiska slaktsekvens.]

Medtag tärningar!

för Vampire

Antal spelare: 4+SL

Avgift: 75:-

Arrangör: Anna Bågenholm

Carry me back to good ole Georgia

(It's the only way you'll get me there)

av Peter Daniel

Detektiverna Caine och Blake är tillbaka- i sitt mest actionladdade scenario någonsin!

När en ung man mördas i USAs djupaste söder och alla tecken pekar mot Ku Klux Klan finner Cody Caine ingen annan råd än att ringa upp sin gamle kollega Thelonus Blake. Tillsammans med den vackra medborgarrättskämpen Cassandra Brown och sheriff Bob Schultz tar de båda hjältarna upp kampen mot klanen i ett scenario där inget är vad det ser ut att vara.

Regisserat av Peter Daniel, och fortfarande med det nyskapande stridssystemet "A Coward dies a thousand times, a hero dies but one"TM lovar detta scenario att bli en actionladdad och explosionspackad erotisk thrillerrysare i samma anda som förra årets spelarsuccé "På drift mot Mexico".

*för A coward dies a
thousand times, a hero dies
but oneTM*

Antal spelare: 4

Arrangör: Third planet productions, DMF 046-394758

k92_prd@ktek.lth.se

Patior Nocturnus

av Benny Lagerström

Det är en tidig novembermorgon 1843. Ur den kompakta London-dimman dyker plötsligt en droska upp. Den rusar fram längs Victoria Street och stannar utanför Westminster Abbey. I det svaga skenet av ett par gaslampor ses fyra kostymklädda herrar stiga ur droskan och träda in i kyrkan. De samtalar lågmält medan de går fram mot altaret där de stannar och hukar sig över ett lik. Prästen förklarar med darrande stämma att han fann kroppen tidigt i morse och att ingen har rört någonting sedan dess. Den döde var en till synes proper gentleman i tjuogoårsåldern. Kroppen bär inga synliga spår av våld men ansiktet är insjunket och förvridet av smärta. Käkarna är hårt sammanpressade och ögonen halvslutna. Kroppen är för övrigt kall och rigor mortis har inträtt.

-Det är ingen tvekan om saken, konstaterar en av männen, informera Premiärministern och Drottningen. Med allvarlig blick lägger han till:

-Det här får under inga omständigheter sippa ut till allmänheten.

Någon har mördat premiärministerns son, men vem och varför? Frågorna är många och fyra detektiver från Scotland Yard kommer snart att önska att de aldrig sökt svaren...

för World of Darkness

Antal spelare: 4

Arrangör: Benny Lagerström

040-6119621

med95doc@lustudat.student.lu.se

Vi som älskade varandra så mycket

av Per-Ola Olsson

Berättelse om
tre själers öden,
i tid och rum.

De möts i olika liv,
vid vägvalen,
som prövar kärlekens
och livets mening.

Har deras öde
ett lyckligt slut ?

Kommer den eviga
kärleken att
övervinna allt ?

Bli romantikern som kan finna
kärleken och lyckan i ödets svåra stund.

Att våga tro på, att finna
- den eviga kärleken.

friform

Antal spelare: 4
Arrangör: Per-Ola Olsson
040-973952
pool@ta.se

Den sista dansen

av Emma Wieslander

Att titta sig i spegeln, se de sedvanligt utsträckta vristerna och den perfekta hållningen hos henne själv, innebar inte längre någon tillfredsställelse. Inte heller känslan av att detta var hennes. Allt var hennes.

Han sträckte på sig ytterligare, höll, höll och höll ut rörelsen. Hur länge skulle hon plåga honom, undrade han. Han hade ju inte gjort något fel. Ilskan gjorde bara hans rörelser än mer uttrycksfulla och hon log, slutligen.

Den unga flickan tittade på med skräckblandad förtjusning. Inom henne brann en visshet, en önskan och ett hopp: Hon ville bli som Madam.

I skuggorna stod vännen och betraktade skådespelet, som alltid...

Välkommen till en stund med avundsjuka, skräck, död och passion... framför allt passion.

friform

Antal spelare: 2 till 4

Arrangör: Emma

070-6230738

emma@sverok.se

Ett Lik För Lite

av Mikael Andersson

Feststämningen är på topp i Bögenhafen, den årliga Schaffenfest har börjat. Folk i massor har flyttat sina kroppshyddor till detta evenemang för att dricka och festa i dagarna tre.

På en plats har feststämningen svårt att klibba sig fast - Mäster Diedrichs arbetsrum. Han är överstepräst i dödsguden, Mörrs, nybyggda tempel i Bögenhafen. Normalt sett brukar det ju inte vara några direkta festivaler eller glädjefnatt på tempelområdet, men stämningen är nu tyngre än vanligt. Mäster Diedrich har just fått reda på att Baron Appfenschloss kropp har försvunnit. Mäster Diedrich har *ett lik för lite*...

för WHERP

Antal spelare: 4

Arrangör: Mötley

040-210528

Blod

av Ola Sundin

"Idag vet jag att jag aldrig kommer att få återse Paolo, men jag accepterar det inte. I sexton långa år har jag letat efter honom, i sexton långa år har jag låtit mitt äktenskap tyna bort. Priset för att acceptera det oundvikliga och högt säga 'jag kommer aldrig att återse min älskade son' är alldeles för högt. Det finns ingenting i hela världen som smärtar mer än förlusten av sitt barn. Vetskapen att han finns där någonstans och att jag svikit mitt löfte till honom sitter som en klump is runt mitt hjärta."

Ett triangeldrama baserat på Lars Noréns pjäs med samma namn.

friform drama

Antal spelare: 3

Arrangör: The Storyteller's Guild

040-290429

ola@sverok.se

Varhelst du färdas
-Vanvett och villfärd -

Ett Schackspel

av Patrick Casey

Du trodde att du visste var du skulle gå.

Du trodde att du visste vilken stig du skulle ta
Och vilka mål och missöden som skulle möta Dig

Under de kommande livet.

Du hade fel.

Över tunga vattenmålade himlar sitter de som ovetandes
dömer dig, likt lekande barn som jollrandes och skrattandes
förgör öden och existenser genom sina klumpiga lekar.

Vettlöst löper Vanvettets Villfärdsstig.

Och någonstans i tiden glömde gudarna bort dig.

friform psykodrama

Antal spelare: 3

Arrangör: Patrick Casey

040-237982

ark84pkc@lustudat.student.lu.se

Körsbärsträdgården

av Martin HE Assarsson & Christian Resebo

"För att förstå en sådan människas lidande måste man också bli den människan. Konsten att uppskatta tragiken och patetiken hos Benjamin rafsas inte samman på en helg som några billigt bakfulla boklöv!"

"Sjung ut då! Gör någonting! Sätt vår stol i solen, gassa och bränn. Men gör det i mitt goda namn, och inte hans!"

"Vad vi gör här är inte konst. Tre veckor! Och inte en dag mer!"

"Jag levde som uteliggare i fyra månader inför min roll som Herodes. Ni ser kontrasterna..."

"VI SKAPAR HISTORIA HÄR! KAN INGEN FÖRSTÅ DETTA?"

Chrishe är väldigt stolta över att få presentera Körsbärsträdgården - en helt fristående prequel till förra årets Pickup on South Street. Hysterin kring teatern är inte lika stor som den kring filmen. New York är lite kallare än Hollywood. 1937 andas inte lika mycket optimism som 1948. Och Judah Lipnick är inte lika konstig. Bara en sän sak.

Så glöm slapstick. Följ med in i Daniel Brodskys otäckt mörka värld. Verkligheten ligger bara runt hörnet, om man anstränger sig.

friform

Antal spelare: 6

Arrangör: Chrishe

040-937890

chrishe@hotmail.com

My Baby Just Cares For Me

av Henrik Örnebring

Damen som klev in på mitt kontor var sannerligen något att vila ögonen på. Hon hade mer kurvor än min gamla geometribok från mellanstadiet, och hon var mer välmatad än en lunchmacka från Patterson's Diner. Jag hade kunnat bli kär, om det inte varit för att jag redan mött mitt livs kärlek. Hon heter Dinah, ligger i min mellersta byrålåda och rymmer sex skott, kaliber trettioåtta. Min mellersta byrålåda var till hälften utdragen och jag kunde se Dinah blänka svartsjukt. Damen såg inte Dinah. Hon såg på mig. Gråt-mild blick, liten näsa och fylliga rödmålade läppar (och det var vad jag såg, inte hon).

-Mr Haynes, jag behöver er hjälp.

Mina instinkter sade mig att jag borde visa henne på dörren direkt. Damer som hon betyder bara problem. Å andra sidan sade mina instinkter mig också häromdagen att jag skulle satsa hundra-femtio dollar på Lucky Strike i fjärde. Jag ignorerade en skeptisk teaterviskning från Dinah och tog till orda.

-Fortsätt prata, damen. Får jag bjuda på något att dricka? Whisky eller whisky?

I My Baby Just Cares For Me agerar spelarna ut ett surrealistiskt film noir-drama med Mr Haynes, Damen och Dinah (Mr Haynes pistol) i huvudrollerna.

NOIR -ett friformkoncept

Antal spelare: 3

Arrangör: Henrik Örnebring

031-547864

henrik.ornebring@isb.hh.se

BOSSES HOBBY



Älskar du spel?

Bosses Hobby har ett större utbud av äldre, svåråtkomliga spel och supplement än någon annan.

Hos oss kan du hitta både din gamla kärlek och din nya passion.



Doomtrooper turnering på SydCon 97

Fredag: Sealed deck tournament. Sista anmälningdag är torsdag 20.00, priset är 180 kr per spelare och då ingår grundlek, vanlig booster, Inquisition, Warzone, Mortificator och Apocolypse.

Lördag: Open deck tournament. Sista anmälningdag är fredag kl 20.00 och kostnaden är 50 kr per spelare.

Pg. nummer 175 70-3, skriv namn och adress samt vilka turneringar du vill delta i. Turneringarna börjar kl 15.30 och spelsystemet blir cup-system enligt officiella Doomtrooperregler.

Öppettider:

Fredag: 15.00 - 24.00

Lördag: 15.00 - 24.00

Söndag: 09.00 - 16.00

E

reeform live

SydCon kan i år erbjuda er en rad freeform live. I freeform live finns inga egentliga regler och de är begränsade av såväl tid som plats.

Munden's Bar, Svinet och Färaherden och **Gorms gästabad** arrangeras av Äventyrsgillet. De kräver föränmälningar så att rollerna kan bekräftas och skickas ut (ca 30 roller finns till varje scenario). Varje deltagare kommer att få sin roll sänd till sig i för tid. Förutom rollbeskrivningen finns där även en önskad utrustning. Vi har begränsade möjligheter till utlåning av dräkter och ser helst att varje deltagare själv ser till att anpassa sig till sin roll och den miljö som åsyftas. Vi vill redan här poängtera att alla rollerna är viktiga för intrigerna så om Du efter bekräftelse av roll önskar hoppa av så meddela detta å det snaraste till någon av de ovanstående arrangörerna.

Föränmälan görs senast den 18:e april och skickas till

Peter Hansson
Bokhällaregatan 36
211 56 Malmö

peter.hansson@enator.se

Avgiften för respektive spel erläggs på konventet. Anmälan är bindande.

Vem mördade Balle varar i exakt en timme och kommer att köras flera gånger. Ingen föränmälan krävs.

Viktor Johan och **Bertil Adam** arrangeras av MJB Tactical Simulations och kräver ingen föränmälan.

Ola Sundin
rollspelsansvarig

Mundens Bar

av Peter Hansson & Peter Svärd

Gordon trodde fortfarande inte sina ögon. För minst hundra gången denna vecka ögnade han igenom brevet han fått från de lokala myndigheterna. Mundens Bar (och dess kvarter) skulle rivas, staden ämnade bygga ett hypermodernt parkeringshus med plats för flera hundra bilar på denna plats. Sedan följde en hel lunta med juridiska snirkeltexter. Längst ner och med finstil text kunde han nätt och jämnt läsa: *Beslutet kan ej överklagas.* Gordon hade pratat med alla han kände men ingen verkade kunna hjälpa honom. Fast besluten om att avsluta sin karriär när den är som bäst hade han skickat inbjudningar till de flesta dimensioner. Sista natten med gänget i Mundens skulle bli barens genom tiderna häftigaste. Som extra dragplåster hade han bjudit in skådespelerskan Tina Mallon, ett bombnedslag som skulle kunna aktivera en 95-årig homosexuell eunuck - **if you gotta go, go with style.**

Mundens bar har kontakt med 9999 dimensioner. Klientelet är allt från medeltida talande ankor till bitska vampyrer över främmande rymdpirater via cyber-alver. På Mundens kan inte det mesta hända, ALLT händer. Tänk Dig en korsning mellan Mos Eisley-Cantinan, The Hobbits Armpit (Thrud) och The Floating Vagabond så börjar Du närma dig.

Svinet och Fåraberden

av Peter Hansson & Peter Svärd

Jonathan stod bakom borden och putsade glas. Men hans tankar var någon annanstans, efter över 20 år som värdshusvärd gick det mesta på rutin. Denna kväll skulle bli lite speciell, två förälskade ungdomar skulle vigas till äkta par inne på hans värdshus. Det hade inte hänt sedan hans eget för 14 år sedan. Jonathan tänkte tillbaka på det lyckliga ögonblicket. Han kanske skulle skicka ut sin servitris, Eufim, för att köpa en present till sin fru. Mätte kvällen bli lugn så att han kunde komma hem utvilad till sin älskade.

Svinet och fåraberden är ett klassiskt fantasy-freeform som utspelas på ett värdshus i en liten stad. Mycket kan hända i en värld där otäcka monster väntar bakom varje buske och magiker tävlar om vem som har mäktigast formler, där svärd är oftare ur sin skida än i den och tjuvarnas gille gör allt för att plundra de rika templen (utom det svarta). Men denna kväll väntar ett giftermål så då glömmet vi världen utanför och förväntar oss en lugn och stillsam kväll i kärlekens tecken.

Gorms gästabud

av Peter Hansson & Peter Svärd

Gorm stiger med raska steg genom festsalen. Hans blick vandrar över alla bord och bänkar. Kommer platserna att räcka. Han stiger fram till sin tron. Den skiljer sig från de andra möblerna men så kommer den också från en herrgård i England. Han var själv med och plundrade när han såg stolen och beslöt att ta med den hem. Han sätter sig ner i stolen och funderar. Vem bör han favorisera vid förläningen, det är svårt att hålla sig vän med alla men brandskattning av London gav mycket pengar. Tyvärr så har ju några av hans gamla kamrater börjat tillbe vite Krist och risken är att de vill att plundringstågen skall sluta. Gorm skakar på huvudet. Tvister, livet består av tvister.

Året är 963 och vi befinner oss i Lund. Gorm och hans vikingar har just anlänt efter en 14 månaders tur till England där de plundrade och skövlade sig fram. Största inkomstom var dock från brandskattningen av London. Väl tillbaka skall bytet och de erövrade provinserna skall delas ut till de medverkande, deras släkt och andra viktiga personer. Gorm har kallat till gästabud och det är här som det kommer att bestämmas vem som får vad. Intrigerna ligger som en tung mantel över folket. Alla vill få störst del av kakan.

Vem mördade Balle

av Peter Hansson & Peter Svärd

Gorm är fly förbannad. I över en vecka hade han gått och planerat inför kvällen gästabud. Många viktiga gäster från när och fjärran var på väg och några hade redan dykt upp. Denna kväll skulle bli intrigernas kväll och var och en fick vakta både sig själv och sin tunga. Så händer detta. På hans gård mördas Balle, och dessutom av en av hans egna. Men allt ska redas ut innan gästabudet startar. Med vaktens hjälp föser Gorm ihop de åtta som är misstänkta för mordet och ger dem ett uppdrag. Ni har en timme på er att välja vem som är skyldig. Den ni väljer hugger vi huvudet av och resten går fria, sedan glömmer vi den här händelsen. Gorm reser sig för att gå men i dörren vänder han sig om. Han tittar på de åtta. Har ni inte hittat den skyldige innan jag är tillbaka hugger jag huvudet av alla.

Vikingatiden är hård och kanske inte alltid så rättvis. Balle ligger död, men vem var det som mördade honom. Såg inte du också honom med yxan igår? Men varför var inte du i sovsalen i natt? Och var fick du alla de pengarna ifrån?

Viktor Johan & Bertil Adam

av MJB Tactical Simulations

Gryning, dimman ligger tät. Den döljer de skadade, men inte deras ångestfyllda skrik efter hjälp. Omskakad reser du dig upp, borstar tveksamt av dig jorden och låter dina ögon skåda det helvete moderna splitterbomber är i stånd att skapa. Luften doftar tungt av blod, krut, död och i fjärran hörs ljud av eldgivning. De få överlevande sjukvårdarna arbetar febrilt med de sårade medan du och några andra befäl med tunga steg går mot resterna av det tält du kan höra skrapande radioljud från:

"VIKTOR JOHAN, VIKTOR JOHAN..."

"VIKTOR JOHAN TILL BERTIL ADAM... KOM!!!"

Soldaternas ögon vänds mot dig och insikten att just DU är högst i rang på platsen...

MJB Tactic Simulations presenterar två Freeform där DU ansvarar för många svenska soldaters liv.

Klarar DU pressen och stressen?

För 2-3 spelare.

Ett spelpass tar ca 3 timmar, ingen paus (du tror väl inte fi tar semester).

Fullgjord militärtjänst eller god kännedom om militaria en klar fördel och nästan ett krav!!!

För Bertil Adam är fullgjord Viktor Johan ett krav!!!

Torsdag

Fredag

14	16	18	20	22	24	02	04	06	08	10	12	14	16	18	20	22	24	02	
		SLS Det röda... #1		SLS Utan trosor... #1						SLS Det var dans... #1		SLS Kebeles tårar #1							
		SLS Får jag be om... #1								SLS Sista brevet... #1		SLS Det falska... #1							
		SLS Björnens tid #1								SLS Sagan om... #1		SLS Utan trosor... #2							
		Sista dansen								Ett lik för lite		SLS Staden #1							
Ett lik för lite, Pavor Nocturnus, Vi som älskade varandra så mycket, Carry me back to good ole Georgia,																			
										Svinet & fårah.		Munden's Bar							
		Körsbärstr.								Körsbärstr.		Körsbärstr.							
		Diplomacy #1								Diplomacy #2		Diplomacy #3							
		Adv. Civilization #1										Adv. Civilization #							
		Junta #1										Junta #2							
		Britannia #1								Britannia #2									
		HoftheW #1								Blood Royal #1		HoftheW #2							
										BD #1									
										Axis&Allies #1									
										Star Wars CCG		Magic Typ1							
										Magic Typ1 LAG									
		Samling WFB								WFB #1		WFB #2		WFB #3					
		Samling 40K								WH 40K #1		WH 40K #2		WH 40K #3					
		Samling Epic								Epic #1		Epic #2		Epic #3					
Advanced Spacecrusader, Space Hulk Vanilj, Space Hulk Eldar Craft																			
Bonnie Blue, Panzerfaust, Wild West, Johnny Reb, Trire																			
<p>Samlingar och regelgenomgångar för samtliga brädspel sker 30 minuter före passens början.</p>																			

KONVENTET ÖPPNAR

INVIKING

Lördag

Söndag

04 06 08 10 12 14 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14

SLS Det röda... #2
 SLS Får jag be om... #2
 SLS Björnens tid #2
 Vi som älskade...

SLS Det var dans... #2
 SLS Staden #2
 SLS Sagan om... #2
 Carry me...

EMMIS-AWARD

SLS Kebeles Tårar #2
 SLS Sista brevet... #2
 SLS Det falska... #2
 Pavor Nocturnus

Sista dansen, Blod, Varhelst du färdas, My baby just cares for me, Vem mördade Balte? Viktor Johan, Bertil Adam

Gorms gästabud
 Körsbärstr.

Körsbärstr.

Diplomacy #4
 Adv. Civ. FINAL
 Junta FINAL
 Blood Royal #2
 HoftheW FINAL

Diplomacy #5

BD #2

Magic Typ2 SM
 Magic Typ2 LAG

Magic typ 1,5
 Magic Emperor

WFB #4
 WH 40K #4
 Epic #4

WFB #5
 WH 40K #5
 Epic #5

WFB #6
 WH 40K #6
 Epic #6

VISNING
 AUKTION

Britannia FINAL
 Blood Royal FINAL
 BD FINAL
 Axis&All. FINAL

WFB FINAL
 WH 40K FINAL
 Epic FINAL

g.&Allies #2

world, 40k med Space Hulk regler, Cahos Hulk, Blood Bowl, Necromunda

m, Hissa signal för närstrid, Ironclad, Taktat i blod, Atlantis Lost

SLS = Spelldarsamling
 BD = Black Death
 HoftheW = History of the World

AVSLUTNING & PRISUTDELNING

04 06 08 10 12 14 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14



anmälningsguide

I år finns det två olika sätt anmäla sig till SydCon. Antingen kan du i vanlig ordning fylla i en postgiroblankett, summera beloppen och sedan betala. Din anmälan räknas då efter det datum som vi mottagit betalningen. Alternativ två är att anmäla sig via våra web-sidor <http://www.sverok.se/sydcon/>. När du fyllt i de data som vi behöver så kommer det efter några dagar ett inbetalningskort hem till dig. Om detta betalas innan sista anmälningsdatum så räknas ditt anmälningsdatum efter den dag som vi mottog din anmälan via web-sidorna (krångligt? Allting finns tydligare förklarar på våra websidor).

Om du vill anmäla dig på det gamla vanliga sättet så skall du ta en av de förtryckta blanketter som följer med foldern och fylla i den enligt nedanstående instruktioner.

OBS! Endast en person per blankett!

1. Texta tydligt. Detta är extremt viktigt eftersom Postens kopiering kan sabba den mest tydliga skrift. Genom att skriva tydligt minimeras riskerna för strul som kan påverka era chanser att komma med i turnering.
2. Endast en person per blankett. Det är endast den som anmäler laget till en rollspelsturnering som kryssar i och betalar. Kryssa först i den ruta för inträde som gäller just dig. Alternativen är :

SVEROK-medlem: 175 kr

Icke SVEROK-medlem: 200 kr

Kvinna: 125 kr

Född 82 eller senare: 100 kr

Inträde är obligatoriskt för att delta i något arrangemang på SydCon VI. Besökare som inte spelar någonting kommer givetvis in gratis. Genom att betala inträde blir du också medlem i föreningen SydCon under hela 1997.

3. Fyll i ditt födelsedatum. Det finns flera anledningar till att vi vill ha detta. De viktigaste är att landstingen börjat kräva in detta från föreningar samt att vi vill kunna undvika alltför stora ålderskyfor i rollspeltturneringarna. Snälla, fyll i detta.
4. Om du kryssat för 'SVEROK-medlem' så skall du nu fylla i namnet på den förening som du är medlem i.

5. Kryssa nu för de spel som du vill spela. Om det är ett rollspel så är det viktigt att komma ihåg att endast en person anmäler hela laget och betalar avgiften. De övriga lagmedlemmarna skall alltså *inte* kryssa för det spelet. Om du anmäler ett rollspelslag så skall du också fylla i ett lagnamn. Detta lagnamn gäller för alla turneringar du anmäler er till. Om ni vill ha olika lagnamn i olika turneringar så löser ni detta genom att låta olika personer anmäla er till de olika turneringarna.

Exempel : Anders och hans vänner vill anmäla ett lag till Björnens Tid. Laget skall heta "Dallas Drakdöders". Anders kryssar för Björnens Tid och fyller i "Dallas Drakdöders" som lagnamn. Han betalar också hela lagets avgift för denna turnering (75 kr i detta fall). Eftersom de dessutom vill spela "Det Röda Scenariot" under lagnamnet "Pelle Strikes Back" så kryssar Anders polare Jens i detta scenario på sin anmälningsblankett och fyller i "Pelle Strikes Back" som lagnamn. Han betalar avgiften för detta (150 kr).OK?

Det finns fyra olika kategorier spel som man kan föranmäla sig till :

Huvudrollspelen: Tre till antalet och kostar 150 kr per st att anmäla sig till. SydCon står för spelledare till dessa. Antalet spelare är 5 i samtliga fall.

Rollspelsturneringar: Dessa är 7 till antalet och priset är 75 kr per turnering. Glöm inte att kryssa i rutan märkt SL om ni har en egen SL med er. Lag med egen SL har förtur. Antalet spelare per turnering är 4.

Brädspelsturneringar: Dessa är 8 till antalet och det kostar 10 per spel (DIP-SM 30 kr). Glöm inte att markera vilket kvalpass du vill spela. Eget spel ger förtur. I Diplomacy-SM räcker det med att markera deltagande, är du anmäld så får du spela så många pass du vill.

Games Workshop figurspelsturneringar: Precis som huvudrollspelen är de tre till antalet. Det kostar 25 per spel och i mån av plats kommer du att få spela så många pass du vill. Markera på blanketten vilka pass du vill spela.

6. Nu summerar du ihop alla dina avgifter och fyller i den totala summa i fältet som är avsett för detta.

7. Fyll till sist i namn, adress och telefonnummer. Glöm inte att texta tydligt.

8. Om du inte har tillgång till ett av våra förtryckta anmälningskort så kan du använda ett blankt. Det är då väldigt viktigt att du tydligt skriver vilka spel och pass det gäller.
9. Sista anmälningsdag är fredagen den 18 April 1997. Anmäl dig snabbt eftersom principen först till kvarn... gäller för alla turneringar (undantag se ovan).
10. Anmälan är bindande.

En bekräftelse på din anmälan kommer ca 1 vecka innan konventet.

	Inträde vid dörren			
	Tor	Fre	Lör	Sön
SVEROK-medlem	225	200	100	50
Icke SVEROK-medlem	250	175	125	75
Kvinnor	175	150	75	25
Född 82 eller senare	<i>Rabatt endast vid föransmälan</i>			



Sista anmälningsdag 18 april!

www.pocketlund.se

Pocket!
THE BOOKSTORE

F igurspel

Även i år satsar vi mycket på olika figurspel, både historiska och de mer futuriska engelskproducerade varianterna. Bland annat kommer det att finnas ett flertal scenarion med fartysstrider i den historiska sektionen; allt från grekiska triemer till ångdrivna pansarfartyg. Det är föreningen Den Ståndaktige Tennsoldaten från Malmö som står för det mesta inom den historiska sektionen. De kommer dessutom att ordna två stycken uppvisningsspelningar under konventet - Antikt fältslag: Romare mot Kartager och Napoleontid: Fransmän mot prussare.

Givetvis är Games Workshop-sektionen liksom tidigare år störst, bäst och vackrast. Vi hoppas ni skall ha glädje av hundratal vackert (hmm, de flesta i alla fall...) målade figurer vi och era motståndare ställer upp, den utsökta terrängen och spelborden vi tillhandahåller. Missa för allt i världen inte nattpassen eller de scenarion med special FX vi har i år. Vi har givetvis specialspel på natten även i år. Det är då de bästa effekterna kommer att användas, så missa det inte.

Till Årets Turneringar i Fantasy battle och 40k kommer vi att tillämpa en modifierad form av GW:s egna "Grand Tournament" regler. Detta innebär att man inte bara behöver slå sina motståndare i victorypoints för att vinna.

- Vunna Matcher. Man kan spela max sex matcher, och får räkna poängen från sina två bästa.
- Målning. Hur mycket tid lägger du ner på målning? Spraygrundade Spacewolves utan armar får inga höga poäng i denna kategori.
- Armésammansättning. Hur bra stämmer din armé överens med bakgrunden. (läs gärna artikel i White Dwarf 200). Den som försöker vinna genom att ha bara warpspiders, exarchs och wraithguards kan glömma det (eller får i alla fall låga poäng i denna kategori)

Pressstopp! Sydcon 7 (1998) kommer att ha SM i Wh40k i samarbete med GWUK. Tänk på det. Ni läste det här först. Årets turnering är en testkörning av reglerna.

Daniel Lundblad och Lars-Åke Bengtsson
Games Workshop respektive Historiska figurspel

Warhammer 40.000

"Kättare! Styggelse!" Hatet sken som en gloria från SpaceWolf-kaptenens ögon när han slängde sig famåt mot den svarta skepnaden stående över liken på det förrödda slagfältet. Kaosherren skrattade torrt och parerade den ena av kaptenens Ligthningclaws med sin egen klo. Den andra rev slitande mot den rikt ornamenterade rustningen. Gnistor av plasma och smält metall tjöt genom luften men kättaren stod kvar, oskadd. "Dåre!, Min rustning smiddes i hettan från svarta stjärnor i the Eye of Terror och härdades i demonblod. Den är så gott som oigenomtränglig för era klor. Oturligt nog kan jag inte säga detsamma om er, min käre kapten."

Det svarta svärdet flammade svart när Kaoskrigaren stötte det rakt genom bröstplåten på anfallaren. Demoniskt skratt och ylande dränkte ljudet av kaptenens exploderande hjärtan när svärdet skar igenom. Det rika röda blodet sprutade som en fontän från den döende kroppen, drivet av de stridsdroger kaptenen använt i ett fåfängt försök att få något övertag över imperiets fiende. Tjattrande varelser samlades runt kroppen, slickandes det snabbt stelnande blodet...

Regler

- 2000 poängs arméer.
- Inga fordon konverterade enligt Dark Millenium.
- Endast regler från Grundboxen, Dark Millenium och White Dwarf.
- Inga namngivna karaktärer. (Typ commisar Yarric och Jain Sar)
- Inga Allierade.
- Inga Vortex eller Virusgranater.
- "What you see is what you get". Detta innebär att : 1) Fordon med *Vehiclecards* måste vara konverterade för att stämma med utrustningen. 2) modeller har den utrustning de har, en Swooping Hawk Exarch med Lasblaster är t.ex ej utrustad med powerglove & chainsword, en vanlig spacemarine är ej en techpriest med gravitongun & jumpack osv.

Tag med templates, strategikort, arméböcker, tärningar osv.

Arrangör: Peter Werner, DMF

Anmälan: Föranmälan 25 kr.

Warhammer Fantasy Battle

Framåt! För Damen och Brettonia! Hamrandet av de tungt rustade stridshästarnas hovar överröstade riddarnas stridsrop när de stormade ner mot orkernas ställningar. Kilformationen ledd av greve Demarcel skingrade de mindre grönskinnen, men bakom dessa kom en hord troll och mörkskinnade stora orker rusande. Bågskyttarnas pilar fällde några men det var inte tillräckligt för att stoppa det kommande motanfallet. Baronens kysste den scarf han fått av sin dam och drog sitt svärd.

Regler

- 3000 poängsarméer.
- Endast regler från Grundboxen (1996), Warhammer Magic (1996) och White Dwarf.
- Inga Namngivna karaktärer.
- Inga Allierade.
- Inga monster utan ryttare.
- "What you see is what you get". Detta innebär att bl.a att drakar är den färg de är målade i.

Tag med templates, magikort, armböcker, tärningar osv.

Arrangör: Ola Hornemark, DMF (046-188275)

Anmälan: Föranmälan 25kr.

Advanced Space Crusade.

Tyranid Hiveship:- I've got you deep in the heart of me. Down so deep you're nearly a part of me...

Ultramarine Scout: -Käka meltabomb, monster!

Survival of the fittest, resten blir mat åt tyraniderna.

Arrangör: Rasmus Witsel (046-18 40 53)

Anmälan: På konventet.

Space Hulk Vanilj

Overwatch: Dakka! Dakka! Dakka! Dakka! KLICK! KLICK! HELT VANLIG J-VLA RYMD HULK! (Mer grått än grönt)

Arrangör: Jesper Edmark, DMF (046-526 17)

Anmälan: På konventet.

Epic

Ere we go! Ere we Go! Orkhorden vällde fram genom staden. Tunga stridsvagnar och motorcyklar dundrade fram i spesten. De utbrända skyskraporna vittnade om den de senaste månadernas krig. På torget stannade de och betraktade den kejsrerliga styrkan som väntat på dem.

Blood Angels Commander Dante tog upp kommunikationsmedaljongen. "Princeps Machiavelli, spärrelidsmissiler mot centrum av horden ... Nu."

Tjutande flög missilerna från Titanens axelplåtar som svarta fåglar mot den gröna horden. Kort innan nedslaget splittrades de upp i flera stridspetsar som detonerade som solar. Plasman stekte orkeerna där de stod, till Dantes förnöjelse. "Total förintelse, prisad vare kejsaren... Nej vänta..!

Ur de sönderfallande plasmagloberna stormade en mängd orkska fordon. Automatkanoner dundrade från motorcyklarna och flera spacemarines föll. I mitten av fordonen syntes en underlig stridsbil, projekterande ett oigenomträngligt surrande kraftfält...

I say we take of and virusbomb the entire site from orbit. Its the only way to be sure...

☉ 3000 poängsarméer varav max 1000 poäng titaner.

Arrangör: Fredrik Billgren, *Emperors Children* (0411- 43 883)

Anmälan: Föranmälan 25 kr.

SpaceHulk Eldar Craftworld

Varför stormbolters när det finns shurikens

Tyraniderna angriper och tänker äta upp en Eldar Craftworld. Någon har något att invända mot detta.

Arrangör: Pj Pieterh (046-136176)

Anmälan: På konventet.

SpaceHulk/WH40K

40k med Space Hulk-regler. Testa 40k på ett annorlunda och intressant sätt.

Arrangör: Mikael Johansson.

Anmälan: På konventet.

Chaos Hulk

Khorne gillar blod även om det är lila

De mörka gudarnas makt utmanas av varelser från en annan galax. Vild strid i 3D-gångar mellan Chaos förkämpar och tyranidernas biologiska fälor. Medtag egna figurer (1000p Wh40k armé) eller spela med våra.

Arrangör: Emanuel Meramveliotakis, DMF

Anmälan: På konventet.

Blood Bowl

Smock! Skada! Krash! Slam! Medic! Domaren är nere! Just det, man skulle ju ta bollen i mål oxå...

Turnering i allas favoritsport. Turneringsform beror på antalet deltagare. Medtag gärna egen plan.

Arrangör: Johan Björklund, DMF

Anmälan: På konventet.

Necromunda

Tyst! Skall man jaga Vargspindlar måste man vara tyst! Sätt upp nätet igen. Bra, nu kommer det en, beredd? Sluta dra i min jackärm, pojk! Fanken, nu hörde den oss, var tyst. Vad skriker du för, det kommer en ny strax. Ja! Där fick jag en. Sluta gurgla och ge mig klubban. Tack. Sådär, det var ett fint exemplar. Gillesmännen ger oss nog en trettio kreds för den. Sluta hasa omkring och härma en pestzombie pojk, du skrämmer bort bytet...

Ett antal Scenarion med fräck terräng och atmosfär. Medtag egna gäng. (ett fåtal finns för utlåning)

Arrangör: Bernard Cristensson, DMF

Anmälan: På konventet.

Bonnie Blue

Den franska främlingslegionen i strid med arabiska upprorsmakare. Utspelar sig under kolonialkrigens era 1850-1920.

Ansvarig: Thomas Sörensen

Deltagare: 3-4 per omgång

Speltid: 1-2 timmar

Panzerfaust

Tyska och ryska pansarstyrkor möts i dödlig strid på östfronten 1943-1944. Succéspel från förra året som nu återkommer.

Ansvarig: Rickard Andréason

Deltagare: 3-4 per omgång

Speltid: 1-2 timmar

Wild West

För alla er som älskar western. Bankrån, gunfights m.m. Ta chansen att hoppa in i rollen som äkta gunslinger.

Ansvarig: Tony Nygren

Deltagare: 3-5 per omgång

Speltid: 1 timme

Johnny Reb

Den gamla klassikern Nord mot Syd, mer behöver inte sägas.

Ansvarig: Magnus Eriksson

Deltagare: 3-5 per omgång

Speltid: 1-2 timmar

Trirem

Ta befäl över en grekisk trirem eller en romersk quinqrem. Ramma och sänk dina motståndare eller om du tycker bättre om strid man mot man, borda och sätt eld på dem.

Ansvarig: Björn Holmier

Deltagare: 3-4 per omgång

Speltid: ca 2 timmar

Hissa signal för närstrid

De klassiska segelfatrygens era. Långa rader av dödsbringande kanoner ombord på linjeskepp och fregatter från tiden runt år 1800.

Ansvarig: Johan Pettersson

Deltagare: 3-4 per omgång

Speltid: ca 2 timmar

Ironclad

Den första riktiga duellen mellan pansarfartyg utkämpades mellan Monitor och Virginia 1861 under amerikanska inbördeskriget. Prova själv att ta befälet över en kolstikande, skramlande pansarbåt på Mississippi. En verklig utmaning.

Ansvarig: Lars-Åke Bengtsson (040-930731)

Traktat i blod

25mm figurslag. Kom och njut av utsikten. Vi lovar en skön sådan.

Ansvariga: Patrick Casey & Conny Lundgren

Atlantis Lost

Förr fanns myten, nu finns tekniken...

Ett än mer actionspackat diorama från skaparna av förra årets uppskattade *Jesterday - ett Cyberpunkdiorama*, denna gång tillsammans med Andreas Svensson.

Ansvariga: Olle Toftenow, Björn Larsson, Fredrik Månsson och Andreas Svensson.

HÄR SKULLE...

GAMES

IMPORT AB

...HAFT EN RIKTIG ANNONS,

MEN DE KOMMER TILL



I STÄLLET.

046-18 45 70

B rädspel

Några av de mest välkända spelen genom historien har varit olika former av brädspel. Dessa har kommit att utvecklas från okomplicerade former till avancerade simulationer. Samtidigt som brädspelen själva har utvecklats med tiden följer de den också och speglar de historiska skeden vi känner till. Samtidigt låter de oss fantisera om, skratta åt och romantisera över saker vi aldrig kommer att få uppleva på riktigt.

Årets brädspelsturneringar är inte indelade i någon rangordning och det enda som verkligen skiljer sig i arrangemangssatus är svenska mästerskapen i Diplomacy. SydCon är mycket stolta över att, för andra året i rad, kunna presentera dessa mästerskap. Vi hoppas att vi motsvarar alla de förväntningar som ställs på oss och att vi inte bara skall lyckas hålla ett bra SM utan att alla de andra brädspelen, även de, skall bli lyckade.

Om Du vill spela något av de brädspel som kräver föränmälan (Det kommer att finnas fler spel till förfogande på konventet) kan du tyvärr bara vara säker på att få spela om du tagit med dig ett eget bräde. Vi hoppas och tror dock att så gott som alla kommer att kunna få sitt lystmäte stillat under den spelspackade kristihimelsfärdshelgen 1997.

Glöm inte att komma på spelarsamlingarna. Dessa börjar 30 minuter (en halvtimme) innan det aktuella passet. Om du glömt att föränmäla dig är det här du då anmäler ditt intresse att spela.

Jörgen Nilsson
brädspelsansvarig

Junta

Viva la revolution!

Ännu en revolution var över och medan nyheten sändes ut över bananrepubliken satt den nye presidenten och räknade sin föregångares tillgångar. Han hann inte mer än komma genom kontakterna när hans säkerhetschef kom inrusande och talade om att fallskärmsjägare trogna försvarsministern besatt TV-stationerna och krävde presidentens avgång. Presidenten tog sig för pannan, mumlade några svordomar och uttryckte snabbt sin förhoppning att polisen ännu stödde honom. Därefter lyfte han telefonen i ett försök att behålla makten, i alla fall tills han fört över pengarna till sitt eget konto.

Ansvarig: Johan Pettersson (0485-10505)
johan.pettersson@borgholm.mail.telia.com

Black Death

”För sexhundra år sedan kom Den in
i vårt land, från Östern vi Den komma såg.

Åt sådana tankar ligger dock ej din häg
när bölder växa på ditt skinn.

Flagellanter sade: Detta är ett straff från Gud,
som efter seklers synder oss slutligt nå.
Du skrattar dock åt deras gissels ljud,
ty du vet, Den tar dem allt ändå.

Den tager greve, bonde, präst och sköka.
Med tusental den ständigt sina offer öka.
Det synes ej finnas något slut.

Över oss tornar ständigt detta hot
och vi känner ingen annan bot
än att Den Svarta Döden härda ut.”

I Black Death spelar du en av de farsoter som hemsökte den europeiska kontinenten under 1300-talet. Först till femton miljoner vinner partiet.

Ansvarig : Märten Nilsson, DMF(046-253503)

Blood Royal

På tronen i den sparsamt upplysta salen sitter du och överväger avtalet om giftermål som du fått av den franske kungen. Din drottning dog i barnsäng efter att bara fött dig döttrar. Den äldsta av dessa är nu mogen för giftermål och den tyske kejsaren har erbjudit dig ett handelsavtal som inkluderar en icke-angreppspakt som du har svårt att motstå. Om du skickar iväg din dotter till Tyskland måste du dessutom hitta ett sätt att blidka fransmannen samtidigt som du vet att engelsmannen rustar för krig.

Det är senmedeltid och du härskar över ett av Europas stora riken.

Ansvarig: Markus Munklinde (040-152523)

Britannia

"..och i slutänden brydde inte Saxarna sig mer om de Walesiska bönderna än vad Romarna gjort några århundraden tidigare."

"Efter år 1100 har ingen lyckats invadera England. Men innan dess var det ganska många..."

Det klassiska spelet om de många invasionerna av de brittiska öarna åren 43 e.kr. till 1085 e.kr. Det börjar med romarna och slutar med normanderna.

Ansvarig: Per Dagbjer (040-304729)

Advanced Civilization

Budbäraren samlade sig innan han steg in i tronsalen. Det bud som han var tvungen att lämna till sin kung kunde mycket väl kosta honom livet; Babyionierna hade med hjälp av sina nyinköpta Ingenjörer förstört Aten. Deras egna Arkitektur var inte tillräckligt utvecklad och dessutom hade ju Babyionierna haft bronsvapen...

Det klassiska brädspelet om kampen från stenålder till högkultur. Led ditt folkslag genom motgångarna med hjälp av handel, teologi, vapenskrammel och naturkatastrofer som lägligt drabbar motståndarna.

Ansvarig: Daniel Megitt

Axis and Allies

Åter igen är axelmakterna på marsch genom Europa. De allierade samlar sina styrkor men hur många rundor kan de stå emot?

En klassiker med plastfigurer i stället för pappersbitar om andra världskriget från 1941 och framåt.

History of the world

Led babylonierna till seger hundratals år före det att dina greker besegras av en annan spelare.

History of the World är spelet där man ta storstryk i en runda för att maximera sina chanser i nästa. Inget parti är likt det andra eftersom man varje runda slumpar ut nya folkslag.

Makt

Makt är ett helt nytt konflikt- och diplomatiskt spel för två till sju deltagare från 12 år och uppåt, som släpps i vår. Arméerna manövreras över världsdelen i kamp om makt och prestige. Det okomplicerade regelsystemet medger att spelarna kan koncentrera sig på de strategiska besluten i glansfull framgång likaväl som i kallsvettig kamp för överlevnad.

Spelets gång

När en spelare står i tur med sitt drag får han eller hon flytta arméer till angränsande territorier där andra spelare också befinner sig. Striderna avgörs genom att spelarna slår en tärning var. Sedan blir det nästa spelares tur att flytta och strida. Efter att spelarna flyttat och stridit tre till fem gånger var, börjar nästa omgång och nya arméer mobiliseras.

Segervillkor

I början av andra omgången delas ett antal kort ut till varje spelare. Korten hålls hemliga och anger de villkor som ska uppfyllas för att en spelare ska segra.

Diplomati och allianser

Medan spelarna manövrerar arméerna över spelplanen för att utvidga sina maktområden, bevakar de samtidigt sina motståndare. Reglerna för seger gör att man bara vagt kan ana sig till vad de andra har för strävanden och mål. Dessutom modifieras segervillkoren en aning vid början av varje ny omgång genom att ett nytt hemligt kort delas ut till varje spelare. Detta kan leda till att en tidigare hjärtlig allians plötsligt blir ganska skör, eftersom en av parterna kan övergå till att invänta ett lämpligt tillfälle att byta allierad.

Ansvarig & Konstruktör: Jan Bernhoff

Öppna Svenska Mästerskapet i Diplomacy!

I år har vi på SydCon återigen äran att presentera SM i Diplomacy. Missa inte denna gyllene chans att dels bli Svensk Mästare i Diplomacy och dels samtidigt bese den vackra staden Lund med dess domkyrka. Visa omvärlden vilken personlighetskännare Du är, visa dem vem som har den bästa strategin och vem som skriver de mest taktiska dragen!

Turneringen kommer att hålla minst lika god organisatorisk klass som förra året, och vi hoppas att även spelet skall lyftas till en ännu högre nivå än förra året!

Nybörjarbord?!!

Självklart kommer det att finnas nybörjarbord där man får spela med idel nybörjare så att man lär sig reglerna utan att bli överkörd av någon som redan vet hur man utnyttjar reglerna till fullo. Som regel får man spela på nybörjarbord om man tidigare i sitt liv spelat max fem (5) partier. Dessa nybörjarpartier kommer att räknas i turneringen, men en viss del av deltagarnas poäng kommer borträknas.

Nybörjarbord kommer endast att erbjudas under de två första passen. Anmälan bör ske i god tid innan passets början så att vi hinner hålla en regelgenomgång för Dig.

Spelsystem:

Det kommer att hållas fem pass under konventet. Du får delta i hur många Du vill och Du får räkna de två bästa resultaten. Partierna går till 1908 och det exakta poängsystemet avslöjas inte förrän på konventet. Det kan dock sägas att det kommer vara mycket enkelt och lättfattligt.

Lagtävling

Jodå, klart att det finns en lagtävling också. Att vara Svensk Mästare i lag är ingen dålig bedrift. Troligen kommer flera bra lag att ställa upp, så Ni kommer definitivt att placera er på Diplomacyns karta genom att slå dem. Lagkampen kommer att integreras i det

vanliga spelandet och lagen skall bestå av fyra spelare. Mer om detta kommer att anslås på konventet.

Prisutdelning

Eftersom de flesta inte hyser den beundran vi gör för någon som just lurat skjortan av oss så håller vi givetvis en egen prisutdelning där vi kan applådera åt varandra och fira den som tog hem den fetaste bucklan! Det kommer även att finnas pris för bästa Land, bästa Diplomat och bästa Pluppflyttare. Prisutdelningen kommer att ske någon gång under söndagen, exakt tid anslås på konventet.

Hur anmäler jag mig?

Du anmäler dig till SM i Diplomacy genom att kryssa i Diplomacy på anmälningstalongen för SydCon och betala in avgiften. Det går också att anmäla sig senast 30 min före varje pass, men förtur ges till de föranmälda. Förtur ges även till de som har eget bräde med sig! Ta med så många bräden Ni kan!

Tanken är att årets SM skall bli en rolig upplevelse där vi alla utmanar varandra och ingen är för okänd eller oerfaren för att spela och vinna! Jag vill rikta en uppmaning till alla som ännu inte prövat på detta fantastiska spel: Inled karriären med ett SM! Inget är så nyttigt som att lära sig ett spel av folk som är duktiga på spelet ifråga.

Kom, spela och var glad!

Avgift: 30 kr

Förkunskaper: Inga krävs, regelgenomgång innan varje pass!

Arrangörer: Paul Nilsson (0456-28997) Christian Dreyer och Andreas "AB" Bergegårdh

D

atorsspel

Under SydCon-VI planerar datasektionen diverse aktiviteter. På plats kommer det att finnas sex stycken Pentium (100-200 mhz). På dessa kommer tre huvuddatorspelturneringar att spelas.

När det inte är turnering kan du välja att spela diverse andra spel mot dina kamrater eller med dig själv. Är du riktigt kaxig kan du pröva att möta någon av oss. Inte att rekommendera om du är rädd för att förlora.

De tre turneringarna är :

Duke Nukem 3D

4 spelare
Deathmatch
Alla mot alla
Tid: fredag
Pris: 10 kronor

Quake

6 spelare
Deathmatch
Alla mot alla
Tid: fredag
Pris: 20 kronor

Doom II

4 spelare
Deathmatch
Alla mot alla
Tid: lördag
Pris: 10 kronor

Övriga spel

När inte turneringarna är igång går det att komma in och provspela något av följande spel.

Quake

Duke Nukem 3D

Doom I eller II

Warcraft II

Command & Conquer

C&C: RED ALERT

Det kommer inte att kosta något att provspela men speltiden kommer att vara begränsad för att så många som möjligt skall få möjlighet att prova på.

Du kan välja mellan att spela själv eller mot någon kamrat eller för all del *med* varandra.

Bland håriga dvärgar, fula orcher, illa luktande troll, svärdsvingande hjältar, gestikulerande magiker och gudomliga alver hittar ni...



Självklart missar du inte specialisten på Syd-Con-VI. Förutom mängder av rollspel, svenska som engelska, finner ni även ett stort urval av konfliktspel och kortspel samt Games Workshop-grejer i massor. I år kommer vi dessutom att ta med en del av vårt hetaste datasortiment och fyra pentiumburkar där vi kommer att köra turneringar så att nätverksskorten glöder.

När du tänker spel, tänk **TRADITION**

Kortspel

Under 1997 års SydCon kommer det att arrangeras ett antal turneringar i Magic och en Star Wars turnering. Alla anmälningar, utom Magic typ 2, sker på konventet och vi hoppas att alla kommer att få spela. Anmälningar på konventet görs till respektive arrangör.

De turneringar som tas upp här är de vi vet att det finns så stort intresse av att en turnering garanterat kan hållas. Om det finns tillräckligt stort intresse för något annat kortspel än dessa så kan detta åtgärdas utan problem på konventet. Om ni har några frågor beträffande turneringsformat, priser, restriktioner med mera eller om ni vill att någon annan turnering skall hållas ring Martin Lundsgaard.

Spontanturneringar i kortspel

Nytt för i år är en service vi kallas Spontaturneringar. Om tillräckligt många (minst 10 personer) vill ha en turnering i ett speciellt kortspel eller en särskild variant så kommer detta att ordnas på konventet. Allt detta kommer att skötas från en speciell kortspelsreception i anslutning till de övriga turneringarna. Frågor angående detta riktas även dom till mig.

Martin Lundsgaard

kortspelsansvarig

tel: 040-120586

Magic Typ 2 *SM-Kval?*

När vi skriver denna folder verkar det som om hela Svenska Mästerskapet i Magic i år kommer att hanteras annorlunda jämfört med tidigare år. Efter som vår dödlinje närmar sig med oroväckande hastighet så kan vi tyvärr inte få med mer info om detta i foldern.

Vi hoppas dock att vi även i år kommer att kunna ha en kvalomgång till Magic SM. När du får foldern i handen så kommer detta förhoppningsvis att vara klart. Kontakta oss för mer info eller ännu enklare; se våra websidor.

Givetvis kommer det att hållas en typ 2 turnering oavsett om det blir ett officiellt SM-kval eller inte.

Star Wars

"Look at the size of that thing!"
"Red five i'm going in..."

Medtag glatt humör och rebell-respektive imperielek om 80 kort. Endast en (1) av respektive unika karaktärer i lekarna (Alltså inte en massa Darth Wader som bara återuppstår hela tiden). Helst föränmälan men förmodligen kan alla som vill vara med.

The force is with you.

Arrangör: Anders Jönsson

Anmälningsavgift: 30kr/pers

Magic Typ 1

Arrangör: Jens Nerbring

(040-120586)

Anmälningsavgift: 40kr/pers

Magic Typ 1.5

Arrangör: Thomas Rosholm

(040-184860)

Anmälningsavgift: 30kr/pers

Magic Typ 1 Lag

Arrangör: Joakim Nilsson

(040-932925)

Anmälningsavgift: 30kr/pers

Magic Typ 2 Lag

Arrangör: Daniel Frisk

(040-185956)

Anmälningsavgift: 30kr/pers

Magic Emperor Typ 1

Arrangör: Roger Tunryd

(040-187977)

Anmälningsavgift: 20kr/pers

Övrigt

Auktion

Om du vill handla spel till rekordlåga priser så ska du besöka SydCons auktion. Här kan du hitta såväl nya spel som gamla godbitar. Ni som vill sälja era prylar lämnar in dessa till receptionen senast 24:00 på lördag. SydCon tar ut det facila priset av 5 kronor per inlämnat objekt oavsett om det blir sålt eller inte.

Cinema SydCon

SydCon bjuder även i år på en gripande, fantastisk filmkavalkad. I skrivande stund har inte ens alla de filmer vi tänkt visa släppts, varpå det är omöjligt att ge ett komplett program. Det enda vi lovar är att det kommer att bli en lysande blandning av nya tunga filmer och gamla klassiker. Alla kommer att kunna se en favoritfilm på SydCon VI.

Givetvis visas all film på storduk med bra ljud.

Datordemo

Xi är namnet på den grupp inom SVEROK som har hand om och administrerar SVEROKs datasystem. Denna grupp kommer att vara på SydCon för att demonstrera hur de olika tjänster System-SVEROK kan erbjuda fungerar. Du kommer att kunna testa, få svar på dina frågor och till och med kunna vara med och debattera om aktuella saker rörande hobbyn. Detta kan du i och för sig redan nu och om du tittar på SVEROKs hemsidor <http://www.sverok.se/> kan du få mer information och hjälp.

Anime

Sin vana trogen kommer Manga-fantasterna tillbaka för att berika er konventsupplevelse med allt från *Ghost in the shell* till *They were eleven*. Såväl klassiker som nya filmer kommer att visas dygnet runt och ingen skall behöva sakna anime på SydCon.

SVEROK 2000

En ungdomssatsning för framtiden.

Sedan 1995 har SydCon i större utsträckning än något annat konvent satsat på återväxten inom hobbyn. Detta har varit ett led i vad som kallas SVEROK 2000. I år är inget undantag och du som är under sexton kan alltså komma in till rabatterat pris. Som vanligt gäller detta dock bara vid föranmälan. Ett antal prova-på pass kommer att hållas i olika spel, bland annat i Diplomacy, så var inte rädd för att åka på ditt första konvent bara för att Du aldrig varit på ett tidigare.

Ta chansen att spela med erfarna spelare i brädspelen och med erfarna spelledare i rollspelen. Packa din sovsäck och dina tärningar redan nu!

Emmisarna

Emmispriset är SydCons sätt att uppmärksamma och belöna de kreatörer som hjälper konventet till nya höjder. Alla priser utom *Publikens Val* delas ut på den magnifika Emmisgalan som går av stapeln på lördag kväll (22:00). Eftersom vi vill att så många som möjlig skall kunna närvara så har vi schemalagt få andra aktiviteter under galan.

Kategorierna är
Bästa Rollspelsscenario
Bästa Karaktär
Bästa Layout
Bästa Diorama
Publikens Val

Juryn

Det finns en nomineringsjury och en beslutsjury. Nomineringsjuryn kommer att läsa igenom alla scenarion innan konventet och nominera tre scenarion och tre karaktärer, som beslutsjuryn sedan utser vinnarna bland.

Beslutsjuryn utser också Bästa Layout och Bästa Diorama under konventet.

Juryn kommer att bestå av personer som på ett eller annat sätt har anknytning till "Spelsverige" men ingen som helst koppling till de aktuella arrangemangen. Juryns beslut går ej att överklaga.

Publikens Val utses genom att besökarna röstar på vilket arrangemang de tyckte var bäst.

I samband med att priset för Publikens Val delas ut under den ordinarie prisutdelningen kommer även SydCon-priset för Bästa Spelledare att delas ut.

SVEROK

FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR!

Spelar du spel?

Redan över 1000 föreningar,
och varje vecka startar fler.
Du kan också starta en med
dina vänner.

Kontakta oss så får du hjälp!

SVEROK
Köpmansgränd 4
582 24 Linköping

<http://www.sverok.se>

Tel: 013-14 06 00
Fax: 013-14 22 99
E-post: info@sverok.se

M atsedel

Mat kommer att serveras till det facila priset av 45 kronor per måltid och person. Allehanda alternativ (vegetariska, veganska, glutenfria etc) kan ordnas förutsatt att ni meddelar oss om detta på förhand. Till varje måltid serveras grönsallad och bröd.

På anmälningsblanketten talar ni om vilka dagar ni vill äta. Observera att vi endast kommer att servera de som föranmält sig.

Torsdag

Stekt oxfärsbiff och råstekt potatis
Serveras klockan 16:00

Fredag

Köttgryta med mandariner, jordnötter och grönsaksris
Serveras klockan 17:00

Lördag

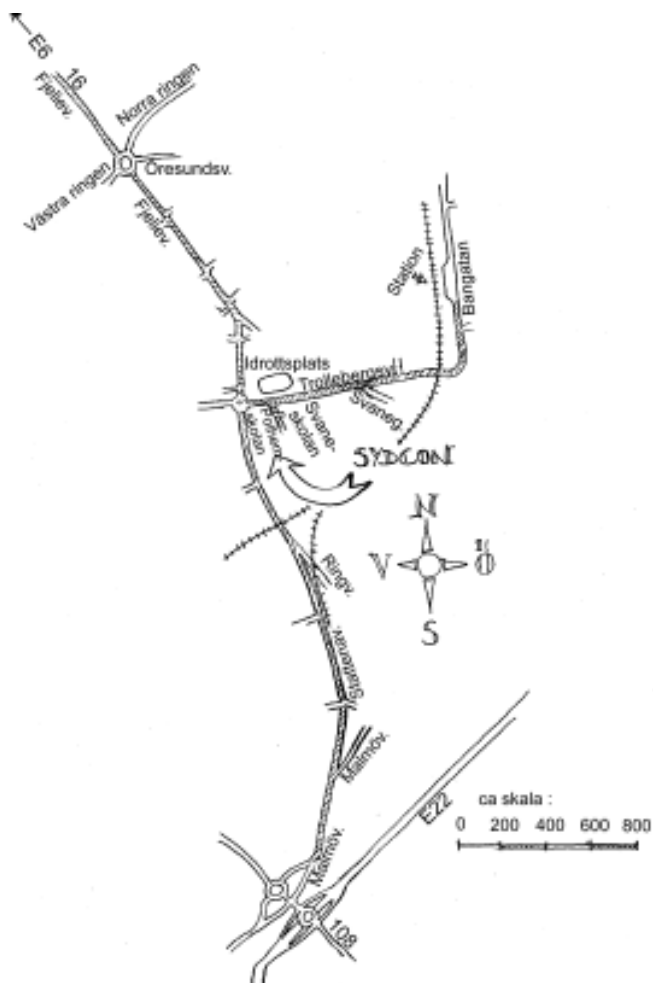
Wienerschnitzel med rödvinsås, grönsaker och stekt potatis
Serveras klockan 15:00

Söndag

Ox- och fläskmedaljong med tryffelsås och pasta
Serveras klockan 14:00

Karta

SydCon VI håller liksom föregående år till på Polhemsskolan i Lund.
Med hjälp av vår eminenta karta torde det inte vara några problem
att hitta dit...



Slutligen

Kan man konstatera att inte heller SydCon VI skulle kunnat bli till om det inte vore för de oändliga timmar oavlönat arbete som ansvariga och arrangörer lägger ner år efter år. De som står för samordning, ansvarskänsla, glöd och givetvis också för gråa hårstrån i år är:

Huvudansvarig Ekonomi

Johan Norrman Tomas Jönsson
070-571 25 61 046-158402
norrman@af.lu.se thomasj@af.lu.se

Rollspel Brädspel

Ola Sundin Jörgen Nilsson
040-290429 040-973154
ola@sverok.se

GW Historiska figurspel

Daniel Xundblad Lars-Åke Bengtsson
046-144976 040-930731

Kortspel Reception

Martin Lundsgaard Andreas Tullberg
040-120586 046-135562

Butiker Cafeteria

Matias Bouchaud Präntare Linus Engström
046-324437 040-125428

[romantik -en]

1. Riktning inom litteratur, konst och musik som särskilt betonar känsla och fantasi; europeisk stilriktning i slutet av 1700-talet och början av 1800-talet; utvecklades i reaktion mot upplysningens rationalism och hävdade känslans rätt, individens frihet, fantasin och det irrationella, inresse för främmande länder och gångna tider; hävdade det konstnärliga geniets rätt att skapa fritt.

2. Egenskapen att vara romantisk, romantisk stämning, romantiska drömmar och upplevelser.

[romantiser | a -ing]

göra romantisk, ge en idealiserad eller förskönad bild (av något).

[romantisk]

1. Som avser romantiken, som överensstämmer med romantikens ideal.

2. Som bygger på känsla och fantasi, poetiskt, skön, stämningsfull; överspänd, sagolik.



