

Syd Con -93



SPELREVOLUTIONEN ÄR HÄR !

Välkomna till SydCon-93

Vi föreningar inom Södra Distriktet välkomnar alla spelare till en härlig spelhelg i Lund. Under tre dagar så kommer vi att erbjuda ypperlig spelunderhållning på Polhemskolan i Lund. Se på filmer som ännu inte kommit till Europa, fynda i butikernas digra utbud, upplev levande rollspel...

För att göra det så lätt som möjligt för dig och din förening kommer vi anordna en bussresa från Göteborg, missa inte chansen att åka med spelbussen!

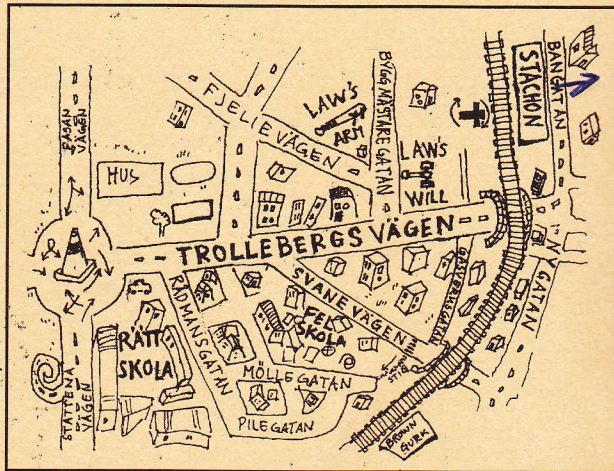
Under konventet kommer dessutom SVEROK att hålla sitt riksmöte. Kom till Lund och gör din röst hörd!

Vi vill även rikta ett tack till de spelare och övriga föreningar som hjälper oss.

Innehåll :

Allmän info	s.3
Huvudturneringar :	
AD&D	s.8
Call of Cthulhu	s.10
Kult	s.12
Övriga rollspel	s.17
Figurspel	s.22
Brädspel	s.24

Så här hittar ni till konventet:



Sista anmälningssdag: Tisdagen den 27 April

Vi som gjorde foldern:

Ansvar & layout: Mattias Nordgren. Texter: Jonas Birgerzon. Inskrivning & övrig hjälp: Johan Brännmark, Martin Godaly, Asbjörn Ejsing. Omslag & specialramar: Björn Yndén. "SD-Gripen": Paul Nair efter ett original av Per Green. Kartan: Måns Frid

Foldern är producerad med Calamus SL på en Atari Mega 4 STE.

Information

3



Anmälan

För att anmäla dig till konventet sätter du in 150:- eller om du är med i en SVEROK-ansluten förening betalar du endast 130:-. Inbetalningen gör du på postgirokonto: 644 92 66-3, betalningsmottagare är SD. I foldern finns även ett separat informationsblad med förtryckt inbetalningskort. Skulle du sakna något som har med anmälan att göra? Ring bara till kansliet (046-141377) så skall vi klara upp alla problem!

Arrangemang

Vi anordnar 22 spelturneringar samt massor med mindre arrangemang. Om du eller din förening tänkt er att arrangera någonting större så är vi glada om ni tar kontakt med oss för lokalbokning.

Bagage

Kan antingen förvaras i någon av de avskilda sovsalarna eller om du har något värdefullt kan det lämnas in i receptionen.

Butiker

De butiker som kommer vara representerade är följande: Flammans spel, Spel & Sån't, Tradition, Bosses Hobby, GMS, TMA Data.

Bussar

Vi kommer köra bussar från Tradition i Göteborg, direkt till SydCon. Priset blir lågt, stolarna mjuka och filmen häftig! Vill du åka med bussen måste du föranmäla detta på ditt

inbetalningskort. Detta för att alla som vill åka med skall få chansen, vi anpassar antalet platser efter intresset. Det blir dock minst en buss med 50 platser. Pris: 250:- ToR, att jämföra med tågbiljetter, 2 x 288Kr + 2 x 20Kr = 616:-. Har du CSN blir det något billigare men buss är trots allt oslagbart.

Föredrag

Under SydCon -93 kommer det att hållas ett antal föredrag. Dessa hålls i aulan och är naturligtvis gratis. Följande föredrag är bestämda:

1) Nya möjligheter i den tekniska revolutionens tidsålder.

En presentation av möjligheterna med det senaste inom dataåldern, multimedia, CDI och ny spännande hårdvara. Föredraget hålls av TMA Data och skall vara ett komplement till övriga demonstrationer.

2) Fansindiskussion

Denna punkt kommer Wiktor Södersten att hålla i, han är bland annat en drivande kraft bakom "Gryning", men även en hängiven samlare av fansin.

3) Boerkriget

Detta krig rasade mellan Engelska armén och holländska kolonialister, under perioden 1899 - 1902. Föredragare är Hans Sogndal från DMF, han kommer att visa filmen "Breakers Morant", en film med just Boerkrigen som grundbasis för filmens handling.

ALLMÄN INFO



4) Presentation av SD

Under ca. en timme kommer distriktets ordförande, Jonas Birgersson, att prata om kommande projekt, vad man kan göra nu när distriktet är godkänt... Givetvis skall du komma och lägga fram dina idéer samt kanske ställa frågor.

5) Vad är SVEROK?!

Förbundet kommer att presentera sig, informera dig, prata bidrag samt ser fram emot dina frågor. Tag chansen att träffa människorna som styr förbundet under det gångna året, gör din röst hörd!

6) Diskussion

Tips och knep för att göra rollspelet roligare diskuteras under ledning av Axel Hägg.

7) Zulukriget

För att verkligen ge inspiration till "Tabletopspelande" i den koloniala erans Afrika kommer även filmen "Zuludawn" att visas. Denna film handlar om förspelet till, samt resultatet av en av de största nederlagen i det imperialistiska Storbritanniens koloniala historia.

Kostnadsfri resa?

Om du skall representera din förening på konventet kommer du att få resebidrag av SVEROK. Bidraget ökar med avståndet, ring och hör med Chrisp. Honom når du på SVEROKs kansli, tel. 013-212900

Mat och dryck

Under hela konventet kommer vår cafeteria att servera godsaker till humana priser. Här kan du få en fika eller köpa lämpliga mutor till trötta

spelledare. Vi kommer i samarbete med kockskolan att erbjuda en Syd-Con-meny! Den skall du inte missa, god husmanskost från det skånska köket. Vid tre tillfällen får du tillfälle att avnjuta dessa läckerheter, en lunch och två middagar. Dessa måltider skall föränmälans, se inbetalningskortet och separat annons.

Inkvartering

När du vill sova eller pyssla om dig, finns det sköna sovsalar (innebär inte duxsängar, men lugn och ro). Ta med vad du behöver för sovattiraljer, sovsäck och liggunderlag m.m. I anslutning till sovsalarna finns varmvatten duschar och kanske kan vi få använda bastun. Var allt detta är beläget kan ni se i beskrivningen över skolan.

Hotell

Om du inte vill sova på våra vackra golv kan vi boka rum på något av Lunds många utmärkta hotell. Ring till SDs kansli så fixar vi det.

Reception

Här finns människorna som kan svara på alla dina frågor, vi kör givetvis dygnet runt. Har du problem med bokning, är du alldeles vilse i Lund, behöver du hjälp med någonting, då skall du höra av dig till oss!

SVEROK

Sveriges roll och konfliktspelsförbundet kommer att hålla i två aktiviteter: Lördagen 14.00 - Information om Förbundet, träffa avgående styrelse. Lördag 15.00 - Riksmötet. Se separat annons.

Sanitet

Förutom duscharna så finns det ett



speciellt toalettpappers-kommando, vars motto är: papper överallt, alltid eller döden.

SDs Kansli

Här kan du få all information innan konventet, vi har öppet mellan 10.00 och 18.00 alla vardagar. Övriga tider finns telefonsvarare på 046-141377. Ring oss, vi gör allt för att du skall trivas!

Film

Vi kommer att visa laserdiskfilm, många titlar som inte kommit på bio. Som exempel kan jag nämna "Evil Dead III". Se notis för mera information.

Försäljning

Alla typer av ovan nämnd aktivitet skall godkännas i förväg av kansliet. När ni blivit godkända får ni ett skriftligt tillstånd, medtag detta till konventet. All icke godkänd försäljning kommer att avbrytas.

Ordning

Vanliga regler för civiliserat umgänge gäller givetvis! Om någon skulle bevisa för oss att han/hon inte klarar av detta kommer dessa personer givetvis att avhysas från området samt kommer inte att få närvara vid kommande konvent.

Säkerhet

På grund av SydPaint-93 kommer det att finnas kolsyrevapen på området, detta medför vissa säkerhetsbestämmer. All förvaring av kolsyrevapen kommer att skötas av oss arrangörer. Det är följaktligen strängligen förbjudet att gå omkring med kolsyreva-pen på området under perioden

Fredag - Söndag.

Nu vet ni vad som gäller, låt oss slip-pa polisanmäla några dumheter.

Spelaktiviteter

Vi har i år bestämt att satsa extra på priser, vi vill fira att distriktet god-känts av landstinget. Vi som håller i SydCon har dessutom som grundidé att förutom minnesplakett ge något mera roligt eller användbart till alla förstapristagare. Gärna något med anknytning till äventyren. Oftast belö-nar vi även andra och tredje plats.

Kategorier för årets konvent är föl-jande:

Huvudrollspel (3st)
CoC, AD&D, KULT

Till dessa turneringar står vi för spel-ledare, dessutom kommer det finnas chans för dig att uppleva våra scenari-orum! Vi kommer att anstränga oss för att förhärliga din spelupplevelse, genom scenariorummen hoppas vi uppnå ännu intensivare spelkänsla!

Tre i vanliga fall tråkiga skolsalar gör vi om till skapande miljöer. Här finns musikanläggning, levande ljus, -ordentliga möbler och en viss mängd rekvisita. Urmysigt helt enkelt! I dessa salar kommer vi att köra spel dygnet runt. Allt för att så många som möjligt skall kunna prova denna spelform.

Rollspel (5st)

Drakar och Demoner, Cyberpunk, WHFRP, MERP och AD&D Nostalgi-ka.

Till dessa spel skall du alltså anmäla

ALLMÄN INFO



en spelldare om du vill vara säker på att kunna få spela. Gör oss alla den tjänsten att ni INTE anmäler spelldare som ni eller vi behöver skämmas för.

Rollspel med figurspelsinslag (1st)

"Little lost Panzer"

Se eget uppslag.

Figurspel (4st)

WHFB, Bloodbowl, Space Marine och

WH40k.

För vidare info, bläddra vidare...

Brädspel (9st)

Illuminati, Britannia, Kremlin, Junta, Diplomacy, ASL, A House divided, New world och Adv. Civilization.

Detta är de turneringar som distriktet anordnar, vi står för priser och det går bra att föranmäla sig till alla dessa aktiviteter. Lycka till!

LUND - En lång historia...

Lund är en gammal stad, enligt de senaste mätningarna skall staden vara över 1000 år gammal. Här kommer vi att presentera några korta fakta om staden, på konventet kommer det att finnas mera information om vår stolta stad. Några intressanta årtal:

1019 Knut den store anlägger ett myntverk i staden, visionen om Lund som nordens London börjar spridas.

1085 Knut IV donerar medel för att säkra byggnationen av domkyrkan, detta gåvobrev är för övrigt nordens äldsta kända diplom.

1123 Domkyrkan invigs den 31 juni, byggmästare hade en italienare vid namn Donatus varit.

1332 Den svenska kungen Magnus Eriksson köpte Skåne och Blekinge, landskapen hade sålts av dansken till

greve Johan av Holstein. Lundaborna revolterade dock mot greven som fann det för gott att sälja till svenska kungen. Senare återerövrar dock danskarna de berörda landskapen.

1443 Domkyrkans berömda ur, Horologicum Mirabile Lundensis, tillkom vid 1300-talet men omnämns i räkenskaperna först 1443.

1668 Den 28 Januari invigs Regia Academia Caroline. Oftast kallat universitetet.

1676 Slaget om Lund, svenska sidan vinner, dock till ett högt pris. Slaget betraktas som det blodigaste i Norden.

1749 Den tidigare studenten, Carl von Linné, besöker åter Lund under sin "Skåneresa".

1831 Lunds Studentsångförening bildas.

1882 Universitets-byggnaden invigs, arkitekt var Helgo Zetterwall.

1950 Läkemedelsfirman AB Draco grundas.

1983 Forskarbyn IDEON börjar sin verksamhet.

1984 "Holger Craafords Ekonomiska

Centrum" invigs, byggnationen hade bekostats genom en donation på 40 miljoner.

1987 Efter en halv dags tröttsamt bråk om namnet på Lunds nya spel-förening, lyckas mötet till slut enas om tre bokstäver: DMF.

1991 Konstitutionerandes SVEROKS Södra Distrikt.

7



SCENARIORUM

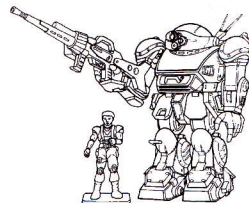
Till våra huvudturneringar så har vi satsat lite extra, ordentlig ljudanläggning, dekor och rekvisita. Allt för att förhöja din spelupplevelse! För att så många som möjligt skall få chansen att komma till och testa scenariorummen, kör vi spel i dessa nonstop.

Testa att spela i SydCons scenariorum!

GMS - Import

finns alltid i Lund men under Kristi himmelfärdshelgen finns vi på SydCon.

Specialité: Tennfigurer inkl. massor av Citadel och Marauder.



Kom och testa vårt nya spel "Manga".

**GMS - Import, Iliongränd S:374, 224 71 Lund
Tel. 046/189410, 134090**



Lönnmord och Líst

Lag AD&D 2nd Edition
Ett Kaniker och Knektar scenario

Lund, Augusti 1242

Det är sensommar 1242, när vi återknyter bekantskapen med våra vänner. Efter år av missväxt kan man nu se fram emot en ovanligt stor skörd. Vinterns hårda kyla förbyttes snabbt i en tidig värme som fick fart på den misshandlade växtligheten. Men allt är inte frid och fröjd. Det går rykten om att flera munkar och en präst hittats döda, och därtill av en högst onaturlig anledning. Flera svåra sjukdomsfall har också rapporterats och man befarar en farsot. Våra vänner befinner sig hos den nykrönte biskopen Hans Edmundsen Tott.

- Ta för er av mjödet.

Ljuset dansar på väggarna och de fem männens skuggor likaså, till ljudet av sprakande eld och dryckeskrus som fylls.

- Jag hade hoppats få träffa er under trevligare former kommande söndag, men orostecknen hopar sig. Jag har nu själv fått något av en varning och det är därför jag sänt efter er.

Hans Edmundsen Tott sträckte fram sin vänstra hand, varifrån det hängde

en alltför välkänd symbol i ett lädersnöre. En torshammare, fint skulpterad i silver.

- Jag fann den på golvet vid min säng när jag vaknade i morse. Ingen i huset har hört något under natten. Den är av samma tillverkning som de ni hittat på de döda, eller hur Halfdan?

Halfdan reser sig upp och tar torshammaren från biskopen. Han studerar den ett tag och säger sedan.

- Den är exakt lika dan, stöpt i samma form. Fast de mördade fick ingen varning i förväg. De torshammare vi hittade var placerade på bröstkorgen precis över deras utslitna hjärtan.

Hans Edmundsen bleknar märkbart och avbryter.

- Tack jag har hört alla detaljer innan. Nu måste vi diskutera vad som skall göras. Det ser ut som vi har att göra med mörka krafter här i staden. Men vi skall väl inte

En tjänare kommer in och harklar sig högljutt.

- Det är en knekt här som frågar ef-

ter Halfdan Eriksen. Han säger att det skett ett mord till.

Halfdan reser sig och skyndar ut med en blek uppsyn, medan tystnaden lägger sig i rummet. Ingen säger något på ett tag, under det att de försöker höra vad som sägs utanför dörren.

Om scenariot

Detta äventyr utspelar sig i en miljö som inspirerats av det medeltida Skåne och Lund. Dock är inspirationskällorna inte alltid hämtade från samma tidsperiod. På samma sätt förhåller det sig med kartor och platsbeskrivningar. Dessa har gjorts i första hand för att förmedla en stämning av 1200-talets Lund, utan att någon större djupdykning i protokoll från arkeologiska utgrävningar.

Som ni förstår är detta inget AD&D scenario av klassiskt snitt, utan ett som förhoppningsvis kräver mera list än vapen och muskler.



Om man vill läsa något för att komma i stämning kan man ju alltid läsa Frans G. Bengtssons Röde Orm, som det inte skall vara några problem att få tag på. En annan bok som kanske mer lämpar sig trots avsaknaden av vikingar är Umber-

to Eccos Rosens namn.

Annars kan allt om vikingatidens senare hälft vara av intresse.

Även Vikings Campaign Sourcebook kan vara läsvärd då en del inspiration givits av denna.

Spel: AD&D 2nd Edition, special

Lagstorlek: 4 man

Förkunskapskrav: Spelat AD&D 2nd Ed.

Kostnad: 100 kr/lag

Tidpunkt: Under hela konventet i scenariorum samt
lördag 09.00, söndag 10.00

Arrangör: Lair Gamer's Guild

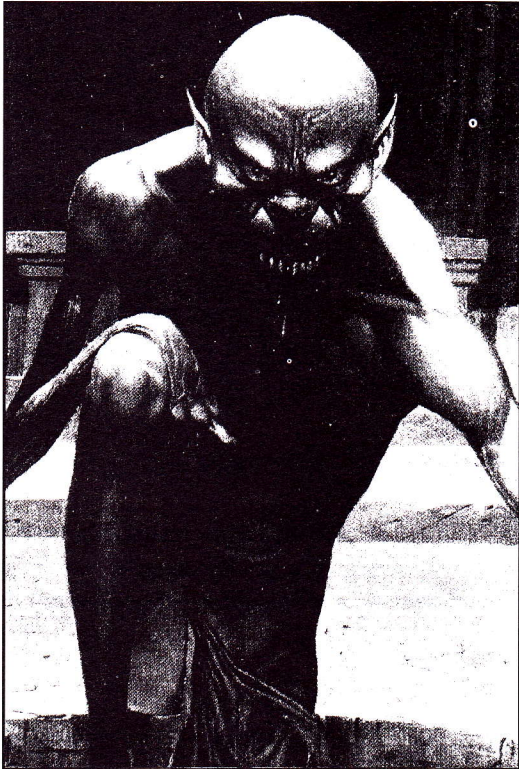
Ansvarig: Björn Yndén

Sponsras av
Flammans Spel

The Liverpool Horror

Lag Call of Cthulhu

Det är 1897, året för drottning Victorias diamantjubileum. Under hennes sextio år på tronen har det Brittiska Imperiets gränser utvidgats alltmer

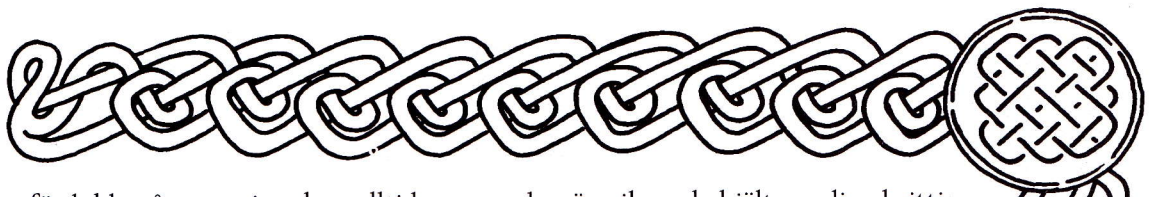


och de djärva brittiska kolonisatörerna har spridit den kristna civilisationens ljus över stora delar av världen.

Över detta storslagna välde går solen aldrig ner. Men trots detta händer det till och med i Imperiets själva hjärta, i Hoppets och Årans land, att mörkrets makter samlar sina krafter i ondsinta och förrådiska försök att förgifta och förgöra denna kristenhetens allra mest lysande fyr så att den inte längre skall kunna sprida sitt välsignande sken över världen. Dessa fasansfulla makter och deras nedriga agenter arbetar målmedvetet och metodiskt i det fördolda, förvissade om att deras tid skall komma. Endast ett litet fåtal känner ens till deras existens och ännu färre är de som trots ofta överväldigande odds mot sig tappert fortsätter kampen mot den slutgiltiga Fienden. Detta är en berättelse om fem sådana män.

George Frederick William Hamlow

Professor i Teologi vid Exeter College i Oxford. En man som väl känner den högsta kunskapens pris, men är villig att betala det. Fast trots att hans inre ständigt brottas med de



fördolda gåtorna visar han alltid upp ett samlat och beslutsamt yttre.

Abel Dunberry

En pastor med brinnande tro, liten till växten, men stor i anden. Han har tidigare spridit Guds ord bland de otrogna i Mellersta Östern, men nu är han tillbaka i sitt fädernesland för att frälsa det från det hotande mörkret.

Carl Cutsure

Före detta student till Hamlow som dock lämnat det akademiska livet för att ägna sig på heltid åt undersökandet av olika till synes oförklarliga fenomen. Han är en man vars nyfikenhet för en ständig kamp med hans försiktighet.

William T. Smith

Soldat inte bara i kampen mot mörkrets makter utan även kavallerist i

den ärorika och hjältemodiga brittiska armén. En enkel man i många ting, men likväl med en fast övertygelse om vad som måste göras.

Albert John Crownweed

Läkare med erfarenhet från kolonierna. En liberal och vänlig man, men dessvärre med svaga nerver; är nyligen utskrivnen från en tids vistelse på ett vilohem, där han hamnade efter att han ådragit sig en olycklig och egenartad sinnesförvirring.

När det hela tar sin början befinner sig sällskapet i Dr Crownweeds bostad för att stillsamt fira dennes utskrivning. De avbryts emellertid av en besökare som bär med sig ett slutet kuvert till doktorn. Besökaren förklarar allvarligt att det innehåller ett brev från en död man...

Spel: Call of Cthulhu by gaslight

Lagstorlek: 5 man

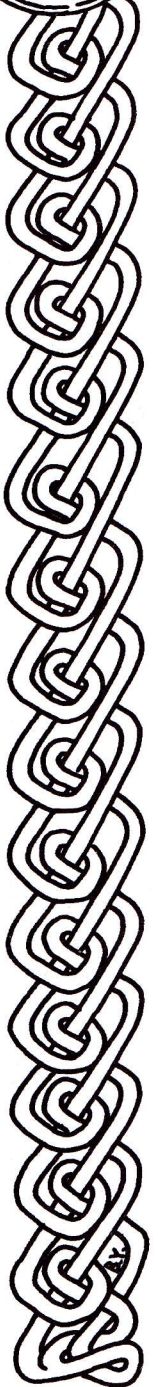
Förkunskapskrav: Viss känsla för den viktorianska världen

Kostnad: 100 kr/lag

Tidpunkt: Under hela konventet i scenariorum samt fredag 20.00, lördag 21.00

Arrangör: DMF

Ansvarig: Johan Brännmark





Korsets skugga

Lag Kult

Vi hade precis sett en jävligt bra pjäs på storan i Malmö. Vi var på festhumör allihop så vi stack in om en krog och tog ett par öl. Nisse hade sin tjejtjej med sig.

Det är inte särskilt ofta man ser dem ute nu, sen de fick ungen. Idag hade de lyckats fixa en barnvakt i alla fall.

När vi skulle ta tåget hem och kom in på stationen började Sixten vråla som fan.

"Va' i helvete håller ni på me' era jävla ligister!"

Han hade fått syn på två killar som höll på och misshandlade en snubbe.

När dom fick se oss rusade de iväg och slet med sig grabbens portfölj. Vi hjälpte honom upp på benen. Han var o.k., Lotta, Nisses tjejtjej, plockade upp en plånbok som dom jävlarna hade tappat, men det visade sig att det inte var en plånbok utan bara en jävla anteckningsbok.

Grabben som vi hjälpte ville inte anmäla. Han var nog rädd, för han skakade så in i helvete och stack därifrån.

Vi tog tåget hem till Lund och skildes åt. Jag sov dåligt den natten.





"Korsets skugga" är ett scenario för fem personer som utspelar sig i lärdomsstaden Lund.

Fem vänner kastas ofrivilligt in i en svårlöslig situation. De tvingas att konfrontera okända fiender som inte viker en tum och inte skyr några medel.

Vännernas lojalitet jämt mot varandra provas hårt. Myndigheter sviker, människor jobbar mot dem och pressen försöker tillintetgöra dem.

Det enda som till slut återstår är kärleken till ett barn och deras starka vänskapsband.

Spelledare och lag som vill få optimal stämning i scenariot rekommenderas att studera några turistinformationsblad om Lund och gärna läsa någon bok om denna vackra stad.

En mycket bra bok, som ger en god

kännedom om staden, är Jean Bolinders "Lund på en dag, eller två". Boken Paradisus Lundensus som innehåller en hel del fotografier är också en inspirationskälla.

Dessa två luntor finns till läns på de flesta välsorterade bibliotek.

Om man har tid över kan man gärna vandra runt i staden och insupa en del av den stämning som finns här.



Spel: Kult

Lagstorlek: 5 man

Förkunskapskrav: Ingen

Kostnad: 100 kr/lag

Tidpunkt: Under hela konventet i scenariorum samt
fredag 14.00, lördag 21.00

Arrangör: DMF

Ansvarig: Johan Eriksson



FREDAG

LÖRDAG

12 14 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14

ARRANGEMANG TURNERINGAR

INVI GNING

MIDDAG

Kult 1

SLS DoD

RG Diplomacy kval

WHFB 1

Bloodbowl

Space Marine 1

ASL åttondel

RG Kremlin kval

Bonny Blue

New W.

Film 1

CoC 1

SLS WHF RP 1

Bl.bowl

WHFB 2

RG AHD ¼ 1

AHD ¼ 2

WH 40k kval 1

ASL kvart

RG Adv. Civ. kval

Boerkrigsvariant

New W.

Film 3

AD&D 1

SLS MERP

RG Illuminati

WHFB 3

AHD ¼ 3

Space Marine 2

ASL semi

Kremlin final

Boerkrigsvariant

New W.

Film 4

Little lost panzer • Drakborgen • Miami • Blodets Land 2 • Manga • Mah-Jong •

SLS Spelledarsamling

SLS SLS ej i aulan

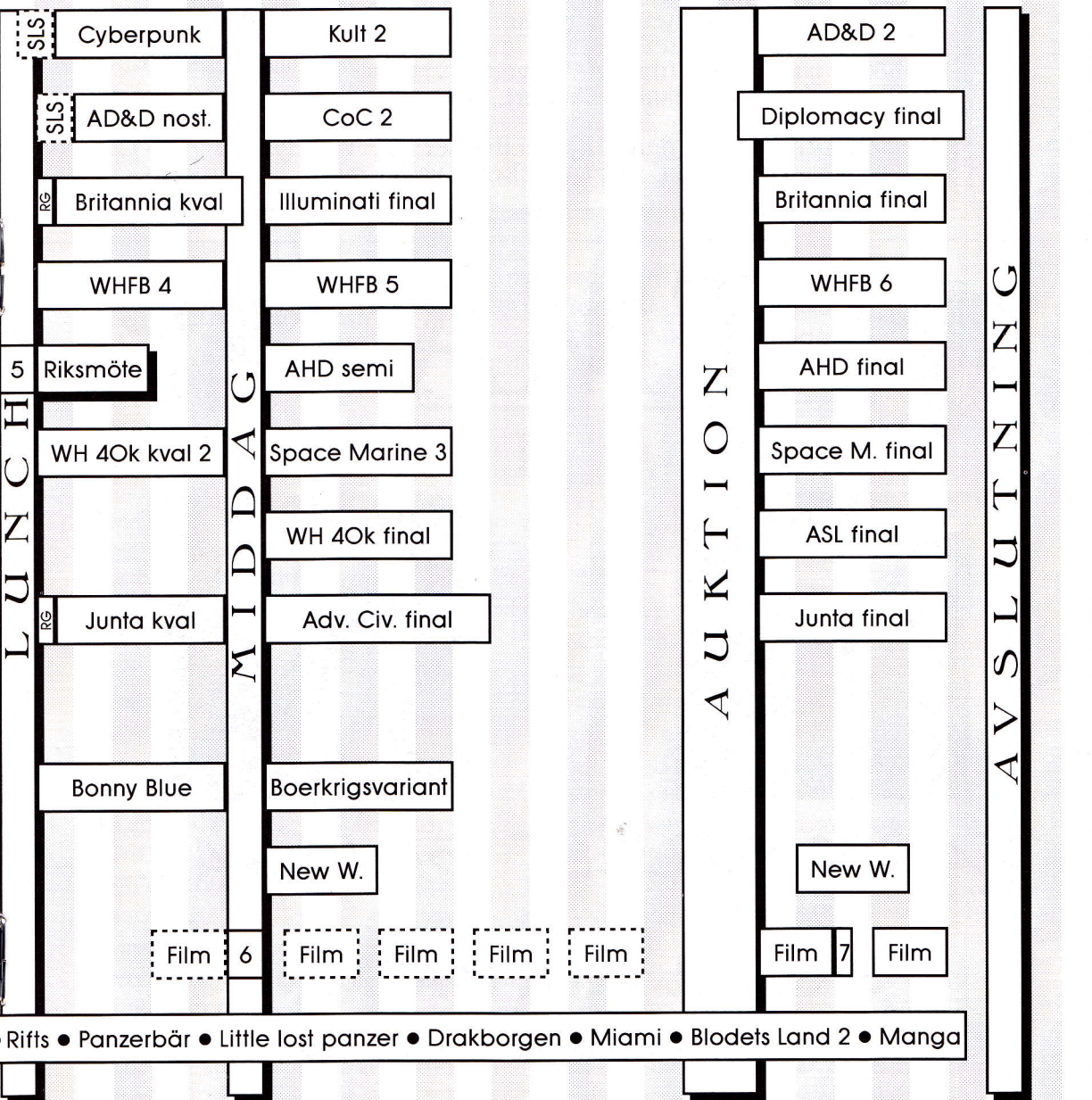
RG Regelgenomgång

Preliminärt pass

G

SÖNDAG

4 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14 16 18



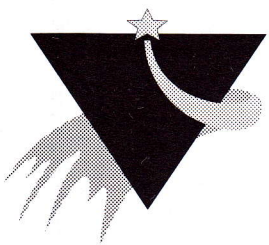
- 1 Teknik
- 2 Fanzin
- 3 Boer
- 4 SD info
- 5 SVEROK
- 6 Diskussion
- 7 Zulu



Film

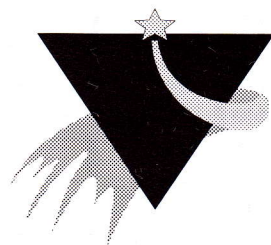
På SydCon kommer vi inte att visa de gamla vanliga rullarna som alla redan sätt femtioelva gånger. Nej, SD kommer i samarbete med Cyberdyne Motion Picture Club att presentera de hetaste nyheterna! Direkt från produktionen till konventet kommer laserdiskarna, större bild, bättre ljud, nyaste filmerna! Givetvis visar vi filmerna på duk, stereoljud är läckert, kom och upplev!

Några titlar: "Evil dead III", "Hellraiser III", "Candyman", "Braindead" samt mycket mycket mer...



TMA

D A T A



FASANSFULLT BILLIGA...!

SPEL TILL ALLA MÄRKEN!

PC, Amiga, Atari, Mac samt alla konsoller

Vi handlar direkt med England utan fördyrande mellanhänder,
vi har koll på spelmarknaden!

Ring oss...
Besök oss..

Tele/fax 046/132990
Grönegatan 19b i Lund



Infantila problem

Lag Drakar och Demoner
Ett scenario i Treflodslandet.

"Pusta inte så Balek, tänk istället på de belöningar Deus skall ge oss när vi frälst de syndande själarna i detta land."

Det var munken Larmir som tagit till orda medan han förtrutet gisslade sin ärrade rygg. Den högreste riddaren som han talat till fnös tillbaka genom det strilande regnet.

"Syndare hit och syndare dit. Ge mig en otrogen så skall du få se på Deus vrede!"

Den smala flickan som gick några steg framför de andra vände sig om med ett leende på läpparna.

"Varför denna våldsamhet, Balek? Det finns väl ingen anledning att hugga ned försvarslösa bönder och andra bara för att de inte har samma tro som oss. Även om det är fel att dyrka Ondskans gudar så är vapen inte alltid det rätta. Min flöjt har tjänat Deus minst lika ofta och mycket som ditt svärd. Har jag inte rätt i det Fandor?"

Den rödklädde prästen nickade frånvarade och mumlade:

"Alla sätt att tjäna Deus är lika värda, Tiindra. I alla fall enligt Asim i hans predikan till baronerna i Crux-dalen."

Tystanden lade sig över gruppen

medan de fortsatte genom regnet.

Plötsligt stannade Meier, riddaren som hade täten, upp hastigt och drog sitt svärd. Luften började skimra och en gestalt började ta form i regnet framför följet...

Infantila problem utspelar sig i Treflodslandet, ett rike sönderslitet av maktkampen mellan två religioner. På ena sidan De Gamla Gudarna och på andra sidan Deus, Den Ende Guden.

Lagstorlek : 5 man + SL

Tidpunkt : Fredag kl. 14.30

Kostnad : 10kr / deltagare

Arrangör : Johan Norrman, DMF

London Brinner

Lag Cyberpunk 2020

"When they come kicking down your frontdoor, how're you gonna come, with your hands on your head or on the trigger of your gun?"

- The Clash "Guns of Brixton"

Brixton, London 2021. Det är den varmaste sommaren i mannaminne. Hela staden är en krutdurk som väntar på att explodera. Himlen är fylld med helikoptrar och gatorna med stöveltramp, medan svarta, Hongkongflyktingar, turkar och fascister rustar för ett blodigt raskrig. Kort sagt, inte ett roligt tillfälle att vara polis. Om du dessutom är av fel ras, fel religion och fel samhällsklass kan det vara livsfarligt. Är du tillräckligt snabbtänkt för att undvika att få mobben mot dig? Är du tillräckligt



välbevärpad för att få den på andra tankar?

Ett äventyr för fyra spelare som till stor del utspelar sig i ett muslimskt samhälle. Eftersom själva rollspelandet är det överlägset viktigaste är det bra om ni kan läsa lite om den muslimska världen. Rekommenderad läsning är "When gravity fails", dels boken av G. A. Effinger och dels sourcebooken till Cyberpunk 2020.

Lagstorlek : 5 man + SL
 Tidpunkt : Lördag kl. 15.30
 Kostnad : 10kr / spelare
 Arrangör : Peter Daniel, DMF

Heidenheims förbannelse

Lag Warhammer Fantasy RP

Heidenheim, 4 Sigmarzeit 2501

Ers Majestät

Jag anlände till Heidenheim i förrgår och jag har ännu inte sett ett spår av varken Hannes, Erich eller August. I själva verket är hela byn fullständigt folktom. Här finns tecken på strid men inga kroppar finns kvar. Ingen tvekan råder om att mörkrets makter härjar på denna fördömda plats. Består lurar i skogen och om natten kan jag höra hemska röster viska till mig på främmande språk. Jag skickar en ny rapport så fort jag kan.

Må vår herre Sigmar vara med oss.

Fritz Jürgen Henning eder hängivne tjänare

Lagstorlek : 4-5 man + SL
 Tidpunkt : Fredag kl. 21.00
 Förkunskapskrav : SL ska kunna spelet och världen bra.
 Kostnad : 10kr / spelare
 Arrangör : Tomas Ruzic,
 Jade Sceptum

Bokbindarens dotter

Lag MERP

Erdil såg ut över hamnen.

Han hade inte varit så här upprörd på länge. Med tanke på Miniwels uppträdande den sista veckan borde han gissat att något var på tok, men eftersom hans son inte reagerade hade han inte velat lägga sig i, vilket han nu ångrade. Hans första tanke när han såg brevet från kidnapparna var att gå direkt till stadsvakten, men sedan hade han ångrat sig. Även om han tyckte om sin hemstad så var Axandras stadsvakt inte precis känd för sin effektivitet, och han skulle gärna vilja se sin svärdotter levande igen.

Erdil suckade djupt när han började gå över bron. Han hade tänkt länge, men han såg ingen annan möjlighet än att betala kidnapparna. Om inte...

Nere i hamnen höll ett gondoranskt lastskepp på att lägga till, och som alltid följde det säkert med några lycksökare från Midgård. Vad dom hoppades att hitta på Eldsöarna, en halv evighet från all civilisation, hade Erdil aldrig förstått, men han insåg plötsligt att detta var den perfekta lösningen.



Förövarna hade antagligen aldrig sett någon av nykomlingarna förut, och därför skulle de kunna röra sig runt i staden och ställa frågor obehindrat. (Dessutom skulle ingen sakna dem om något gick fel).

Mycket bättre till mods gick Erdil in på hamnkrogen. Nu gällde det bara att leta upp några bra äventyrare, men det borde vara enkelt. Han satte sig vid ett bord och började studera kroggästerna, och bara efter några minuter hade han sett ut sin grupp. Nöjd med sig själv drack han upp sin öl.

Lagstorlek : 5 man + SL
Tidpunkt : Lördag kl. 10.00
Kostnad : 10kr / spelare
Arrangör : Johan Norin, DMF

Cirkeln

Lag AD&D Nostalgica

"Ni befinner er i landet Långtbortiad i en stad kallad Äventyr. Staden bebos av ca. tio tusen personer varav de flesta är människor. Byggnaderna är vackra korsvirkeshus, ofta beväxta med röda klängrosor. Runt om staden finns en gigantisk svart mur byggd ur ett enda stenblock. Det första man lägger märke till är dock ett stort ensamt kråkslott som reser sig upp mot skyarna, beläget i mitten av Äventyr."

Upplev en nostalgitripp tjugo år tillbaka i tiden då rollspel gick ut på att slakta monster.

Mycket liten tonvikt kommer att läggas på rollspel. Det lag som samlat mest skatter, dödat flest monster och tagit sig längst in i grottan vinner!

Lagstorlek : 6 spelare + SL
Tidpunkt : Lördag kl. 16.00
Kostnad : 10kr / spelare
Förkunskaps krav: Spelledaren skall kunna systemet.
Arrangör: Fredrik Carlesson,
Jade Sceptrum

Little Lost Panzer

Lag Gurps?

Någonstans i Nordöstra Frankrike, den 14:e Maj 1940

Kära Mor,

Jag har äntligen fått tid att skriva några rader till dig. Jag har haft massor att göra sedan offensiven mot fransmännen började. Vi i pansartrupperna är spjutspetsen för anfallet och därmed de som gör det största jobbet. Ännu så länge har vårt kompani endast varit i sporadiska strider; som tur är flyr fransmännen istället för att stanna och slåss. Du behöver inte oroa dig för mig, våra stridsvagnar har så tjockt pansar att fransmännens kanoner inte biter på oss. Jag önskar att du kunde se vår framryckning, såsom jag ser de ändlösa kolonnerna med stridsvagnar och soldater.

Tack för matpaketet du skickade mig, arméns ransoner är allt annat än goda. Som tur är lyckades Heinrich (vår



vagnchef) få tag i en hel gås och en säck potatis på en bondgård vi passerade, annars hade jag dött av brist på ordentlig mat.

Mor, jag måste bara berätta en fruktansvärd sak innan jag slutar: igår kom vi till en väg fylld med flyktingar som Luftwaffe hade bombat. Marken var helt täckt med döda kvinnor och barn, de flesta fruktansvärt lemlästade. Jag började gråta, krig kanske ändå inte är så trevligt som det står i tidningen. Jag hoppas att jag aldrig behöver döda någon i närstrid, fast Heinrich säger att det inte är så farligt, för han gjorde det under förra kriget.

Nu kallar chefen, så jag måste sluta. Skriv snart igen och, snälla skicka fler

matpaket. Hälsa alla där hemma ochfar - bror Siegfried.

Din älskade son Friedrich.

PS. Jag kommer förhoppningsvis hem till juli på permisson DS.

Little Lost Panzer är ett seriöst rollspel i Andra Världskrigs miljö, med blandning av vanligt rollspel och tabletop. Spelsystemet kommer troligtvis att vara hemmakonstruerat enligt Freie Kriegspiel modellen.

Lagstorlek : 4 man

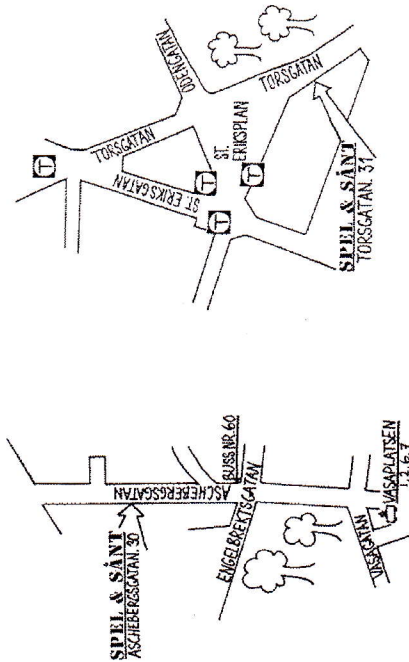
Tidpunkt : Under hela konventet.

Förkunskapskrav : Kunskap om Andra Världskrigs - miljön.

Kostnad : 10kr / spelare

Arrangör : Niklas Widell, DMF

SPEL & SÅNT STEREO



GÖTEBORG

STOCKHOLM

För att få ett schysst ljud krävs tre saker: En ljudkälla, en förstärkare och högtalare. Du klarar dig med en högtalare, men har du två låter det f-n så mycket bättre.

Spel & Sânt har ett stort sortiment, bra priser och två stora butiker.

Spel & Sânt, som musik i svenska gamers öron.

Aschebergsgatan 30, 411 33 Göteborg, Telefon 031-20 30 95, 20 30 22
Torsgatan 31, 113 21 Stockholm. Telefon 08-32 35 11

TRADITION

SPELSPECIALISTEN

Spel, Figurer och Paintball

Sturegallerian
114 46 Stockholm
08 / 611 45 35

Femmanhuset
411 06 Göteborg
031 / 15 03 66

Mer för Pengarna?

Hos

STRATEGI & FANTASI

Aschebergsgatan 19
411 27 Göteborg
Telefon: 031-7742225

ÄVEN POSTORDER



Öppettider
Mån-Fre: 13.00-18.00
Lördag: 12.00-15.00
Söndag: STÄNGT

Sveriges Billigaste Rollspels Butik?
VÄLKOMMEN!



WH Fantasy Battle

Efter alltför lång tid kunde man skymta solen, beslöjad av brandrök... Traktens alla små torp och gårdar stod i ljusan låga. Allt var onaturligt tyst. Må hända var fienden skyddad under sin framryckning med hjälp av mäktig magi? Inte en enda spejare hade återvänt med upplysningar.

Men så...

Mullret av hundratals tunga hovar emot marken får den att vibrera!

Ballistan knakar motvilligt när du beordrar besättningen att spänna den väldiga bågen. Samtidigt får du rapporter om att en drake förintat det tunga kavalleriet som hölls i reserv bakom kyrkan...

Krav: Egen armé på 2000 poäng. Max wizard lvl. 3. Armén skall vara köpt enligt det nya armies häftet. High elf och Empire får inte använda sina special karaktärer av typen : Ice Queen of Kislev och Tyrion. Om du tänkt använda magi måste du medtaga egen magibox. Alla figurer måste vara målade för att få deltaga.

Tidpunkt : Alla pass, alla dagarna!

Kostnad : 10kr / deltagare

Arrangör: Magnus Eriksson

Space Marine

"Take no prisoners!
Spare no lives!"

"Imperie-armén avancerade sakta fram över slagfältet. Inget motstånd syntes någonstans! "Ännu en lättköpt

seger", tänkte commander Dante. Plötsligt syntes mynningsflammar överallt från den tillsynes övergivna staden. Orkerna hade planerat sitt motanfall väl, de allierades förluster blev stora. Dante försökte förtvivlat få ordning på sina trupper och besvara elden. Tunga artillerigranater regnade ner över grönskinnen. Striden var inte vunnen än på länge..."

Följande regler gäller: Varje spelare tar med sig en fast armé på 6000 poäng. Ur denna fasta armé väljer spelaren sedan till varje slag ut en styrka på 4000 poäng. Detta är till för att ge spelarna lite valfrihet och variation inför varje slag. Inga allies får förekomma. Endast målade och autentiska modeller tillåtes. Alla av GW publicerade regler gäller. Ett fåtal arméer finns at hyra (20 kr per armé och pass). Titans och Gargants är frivilligt.

Tidpunkt : Fredag 14.00, lördag 09.00 och 21.00, final söndag kl. 10.00

Kostnad : 10kr / deltagare

Arrangörer: Richard Gudbrand, Anerrifto Kybos och Peter Strand, DMF

WH 40.000

"The battle for the Unsaken Piece"

Året är 40.012 i galaxernas centrum. I staden Necromunda stjäls en gammal artefakt från det Kaleidroskopiska Museét. Händelsen leder till en kaka-foni av våldsdåd i den undre världen. Varenda liten fiffflare frågar sig själv,



eller suckar det i sina sista ord.

- "Var finns prylen egentligen?"

På högre nivå sprids oron och i samma skede får samtliga Marine Chapters ordern:

- "Hitta föremålet och förinta förövarna!!!"

Samtidigt så rustar varenda krigsherre i galaxen för krig och hjältedåd - alla vill ha ett finger med i spelet...

Varje spelare skall få spela minst två pass a två timmar var. Lag som går till final kommer att få spela ett extra en timmes långt slag.

Spelarna kommer att delas in i lag om två spelare. Dessa lag ska i sin tur indelas i grupper om sex lag.

Arméernas poängvärden blir 750 pts i första slaget, 500 pts i andra slaget och 500 pts i finalen.

Styrkorna köps ur de senaste armélistorna som finns att tillgå. Ett undan-

tag gäller dock: inga fordon tillåts deltaga utom "bikes". Dreadnought är tillåtna men ej robotar.

Tidpunkt : Kval fredag 20.00
och lördag 15.00, final lördag 21.00

Kostnad : 10Kr / spelare

Arrangör : Erik Marnung, Loaded Dice

Bloodbowl

"Dragon Cup"

Dragon Cup, är en utslagsturnering, lagen skall bestå av max 16 spelare av samma ras. Laget skall vara helt enligt grundreglerna, inga "starplayers" tillåtes. Tag med egna figurer, lag finns till utlåning men i begränsat antal.

Tidpunkt: Fredag 14.00

Kostnad: 10Kr/deltagare

Arrangör: Andreas Tullberg, DMF.

TFN: 046-135562



MENY

Under Fredagen Erbjuder vi :
Skinkgratäng med sallad och bröd.



Under Lördagen erbjuder vi:
Lunch. Falukorv med stekt potatis, sallad och bröd.
Middag. Köttgryta med ris, sallad och bröd.

Det är god mat och rikliga portioner som bjuds,
här skall alla kunna bli mätta!
Kostnad är 35kr (middag) och 25 (lunch),
betala på ditt inbetalningskort!

Smaklig spis.
SydCon & Kockskolan.

Advanced Civilization

Bygg egyptiska pyramider, utstå svält och farsoter, upptäck skrivkonsten, slå tillbaka barbar-invasioner, tag monopol på guldhandeln, plundra andra grannländer, bygg Babylons hängande trädgårdar, omvänd dina motståndare till den rätta religionen.

Civilization är spelet där man tar kontroll över en folkgrupp runt medelhavet och leder dem framåt genom historien. Slutmålet är inte att genom krig bli så mäktigt som möjligt utan att nå så högt på civilisationens steg.

Turneringen kommer att spelas med reglerna i Advanced Civilization. Ni som bara har spelat gamla Civilization - kom på regelgenomgången!

Tidpunkt: Kval Fredag 21.00
(regelgenomgång 20.00)
Final Lördag 21.00

Kostnad: 10kr
Arrangör: Carl Magnus Hake,
Jade Sceptrum

Advanced Squad Leader

Temat för ASL-turneringen är fallskärmsjägare. Hur klarar sig dessa elit-soldater utlämnade åt sitt eget öde bakom fiendens linjer? De kan göra överraskande anfall mot motståndarnas staber och underhållstrupper eller försöka inta och hålla viktiga

knutpunkter och broar, men vad händer ett par dygn senare med trötta och hungriga soldater när ammunitionen håller på att ta slut och fiendens utvilade och välutrustade förband går till motanfall?

Prova på att ge Wehrmacht på nöten med STAVKAs elit under de ryska vinteroffensiverna. Försök förhindra att 82' & 101' Airborne uträttar något av vikt i Normandie. Men vad har du som tysk att sätta emot, SS pansar eller andra klassens ockupations-trupper? Eller varför inte åter prova Luftwaffes stoltheter, de tyska fallskärmsjägarna som inte deltagit i några större luftburna operationer efter det förödande anfallet mot Kreta.

Prova detta i nyskrivna scenarion i turneringsformat.

Tidpunkt: Åttondel Fredag 14.00,
kvart Fredag 20.00, semi
Lördag 09.00, final Söndag
10.00

Kostnad: 10kr / deltagare
Förkunskapskrav: Kunna systemet
Arrangör: Johan Bergström, DMF
TFN: 046/127947
email e89jb@efd.lth.se

A House Divided

2nd ed.

"A house divided against itself cannot stand. I believe this government cannot endure, permanently half slave and half free. I do not expect the house to fall - but I do not expect it to cease to be divided. It will become all one thing, or all the other."

- Abraham Lincoln



A House Divided är GDWs klassiska spel om amerikanska inbördeskriget. Spelet är lätt att lära sig men är alltid roligt, även för mer erfarna spelare. De officiella turneringsreglerna kommer att användas, men med längre spelomgångar.

Tidpunkt: Kvalt Fredag 20.00 & 24.00, Lördag 10.00. Semifinal Lördag 21.00. Final Söndag 10.00

Kostnad: 10kr
Arrangör: Fredrik Innings

Britannia

Britannia är ett lättspelat konfliktspel om den historiska utvecklingen i England, Skottland och Wales, från romarnas invasion till normandernas. Den spelare vinner som på bäst sätt skaffar sina folkgrupper (må det vara belgare, danskar, skoter, irländare eller norrmän) störst territorium.

Tidpunkt: Kvalt Lördag 15.00
Final Söndag 10.00
Kostnad: 10kr / deltagare
Arrangör: Johan Brännmark, DMF

Diplomacy

Brädspelen utan tärningar, men inte utan överraskningar. Det klassiska spelet där man spelar europeiska stormakter som kämpar om att utöka sin riken genom överenskommelser och erövringar. Du kan inte lyckas utan att samarbeta, men knappast heller utan

att bedra. Men kom ihåg, stabbar bäst som stabbar sist.

Tidpunkt: Kvalt Fredag 13.00,
final Söndag 09.30
Kostnad: 10kr / deltagare
Arrangör: Fredrik Wulff,
Jade Sceptrum

Illuminati

Världen är stor, men det behöver ju inte betyda att man inte skall försöka ta över den, tvärtom! Här spelar man någon av de sammanslutningar som i det fördolda sakta men säkert infiltrerar alla de organisationer som vi normalt litar på, från skatteverket till MTV.

Tidpunkt: Kvalt Lördag 09.00,
final Lördag 21.00
Kostnad: 10kr / deltagare
Arrangör: Lars Hall, GHEK

Junta

Livet i en sydamerikansk bananrepublik består av fattigdom, svält, sjukdomar och misär - för folket. Lyckligtvis spelar man här istället de generaler och deras gelikar som tävlar i den nobla sporten att med u-hjälp pengarna försöka utöka de egna bankkontona så mycket som möjligt.

Tidpunkt: Kvalt Lördag 15.00, final Söndag 10.00
Kostnad: 10kr / deltagare
Arrangör: Fredrik Strömberg, DMF

Kremlin

Maktkamp i Moskva är inget nytt. Ta dig tillbaka till de svunna tider då det var lite ordning och reda i den ryska politiken; tiden då det bara fanns en väg till toppen, genom partiet, bara en plats för demokratiskt käbbel, Sibi-

rien, och bara ett mål med livet, att få vinka till massorna på 1 maj.

Tidpunkt: Kval Fredag 14.00, final
Lördag 09.00

Kostnad: 10Kr / deltagare

Arrangör: Mattias Lindberg, DMF

BUSSAR

Åk med SD-Resor från Göteborg till konventet. Oslagbart pris, trevligt sällskap och dessutom behöver du inte bekymra dig om tågtider eller dylikt. Du kommer direkt till invigningen, och omedelbart efter avslutningen blir du upplockad för hemresa.

Endast 250Kr

Föranmäl dig via din postgiroblankett.
Om du bor mellan Göteborg och Lund, ring kansliet. Kanske kan vi plocka upp dig och dina kompisar längs vägen?



"WHERE GAMERS GO..."

Postorder

Bor du långt bort kan du alltid anlita vår postorderservice. Telefonen är bemannad alla dagar fram till 23:00.

Butik

Öppet
Mån-Fre 11-19
Lör 11-17

Katalog

Ring eller skriv och beställ vår postorderkatalog, den är självklart gratis.

Sortiment

Vi har alla de stora engelska och amerikanska företagens produkter. Dessutom har vi Göteborgs bredaste urval av tennfigurer.



"WHERE GAMERS GO..."

Postorder

Bor du långt bort kan du alltid anlita vår postorderservice. Telefonen är bemannad alla dagar fram till 23:00.

Butik

Öppet
Mån-Fre 11-19
Lör 11-17

Katalog

Ring eller skriv och beställ vår postorderkatalog, den är självklart gratis.

Sortiment

Vi har alla de stora engelska och amerikanska företagens produkter. Dessutom har vi Göteborgs bredaste urval av tennfigurer.

FLAMMANS SPEL
TEGNERSGATAN 8
412 54 GÖTEBORG

TEL. DAGTID 031-18 03 87
TEL ÖVRIG TID 031-16 19 50

FLAMMANS SPEL
TEGNERSGATAN 8
412 54 GÖTEBORG

TEL. DAGTID 031-18 03 87
TEL ÖVRIG TID 031-16 19 50

Sveriges roll- och konfliktspelsförbund

håller

Riksmöte 1993

på SydCon, lördagen den 22 maj kl 15⁰⁰.

Alla är välkomna!

Information under hela konventet!

Ombud har rösträtt och möjlighet till resebidrag. Kontakta din förening för mer information.
Medlemmar har förtur till Riksmötet om det blir trångt.

SVEROK, är ett ungdomsriksförbund av och för spelföreningar i Sverige. Förbundet hade i mars 1993 över 8300 medlemmar i 340 föreningar spridda över hela landet. De flesta föreningarna är mindre klubbar med mellan 5 och 25 medlemmar. Medlemmarnas ålder varierar från 10 år och uppåt. Flertalet är mellan 14 och 25 år.

SVEROK är öppet för alla sorters spelföreningar, vare sig de sysslar med rollspel, konfliktspel, datorspel, sällskapsspel, levande rollspel, postspel, paintball, luffarschack, eller andra spel. Varje förening är självstyrande och medlemmarna bestämmer själva över föreningens verksamhet och ekonomi.

SVEROK är ett av Statens Ungdomsråds erkända ungdomsriksförbund. Det betyder att anslutna föreningar får bidrag från förbundet, och, i de allra flesta fall, också från sin kommun. Bidragen får man för alla sorters aktiviteter i föreningen.

Det är självklart **gratis** att vara medlem i SVEROK.

Klipp till, kopiera eller skriv av!

Jag vill ha mer information om SVEROK. Skicka mig:

Informationspaket för mindre klubb (1-3 kompisgäng).

Informationspaket för större (utåtriktad) förening.

Båda paketen innehåller information om hur man bildar föreningen, hur man får bidrag, förmåner i SVEROK, förbundets stadgar, anmälningsblankett till SVEROK med mera.

(skriv tydligt - texta!)

ev förening:

namn:

adress:

postnr: postadress:

telefonnummer:

Denna talong skickar du till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala

Du kan också ringa vårt kansli: 013 - 21 29 00 (telefonsvarare då ingen kan svara)



B Förenings
Post

~~Avs. SD
Box 1548
221 01 LIND~~