

Rom og spil med på VIKING - CON

Copenhagen Gamecon

1986

Arrangeret af CONSIM



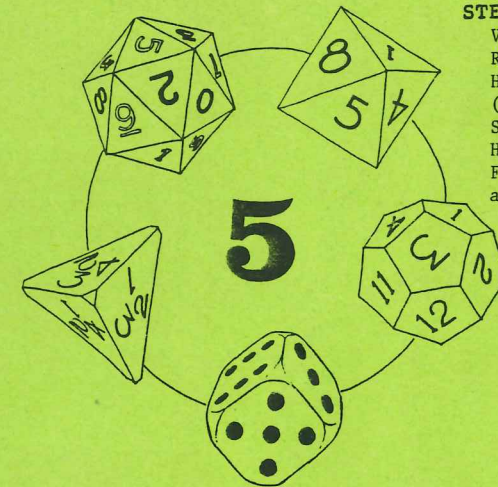
STED:

VALHØJ SKOLE
Rødager Allé 102
HT/BUS 13, 41, 148 og 161
(samt til nød bus 28)
S-TOG til: RØDOVRE,
HVIDOVRE, JYLLINGEVEJ,
FRIHEDEN eller HUSUM
alle S-TOG + BUS!



Nærmere oplysninger om
arrangementet fås hos:

HANS RANCKE 01-382316
ERIK SWIATEK på enten
03-627462 eller
(Fantask) 01-118538
ERIK WITTCHEN på enten
01-227786 eller
(Sonat) 01-198590



FREDAG

d. 17. oktober
kl. 18⁰⁰ - 24⁰⁰

LØRDAG

d. 18. oktober
kl. 9⁰⁰ - 24⁰⁰

SØNDAG

d. 19. oktober
kl. 9⁰⁰ - 18⁰⁰

Entré: Kr. ²⁰30,- pr. dag, Alle 3 dage dog kr. ⁴⁰60,-.
Lørdag+Søndag kr. ³⁵50,-. Børn u.12 år kr 10,-/dag
*Forudbetaling til GIRO 6 31 18 18 Consim
c/o Kim Andersen, Stumpedal 9, Herlev
Alle 3 dage kun kr. ³⁵50,00!

Hvis du vil overnatte i skolens gymnastiksal, skal du selv medbringe
sovepose, underlag, toiletgraj etc. - husk at bestille morgenmad!

Der vil blive afholdt turneringer i bl.a. ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, RUNEQUEST, CIRKUS MAXIMUS, DIPLOMACY,
B 17, TITAN, DUNGEON, STAR FRONTIERS, DRAGEKRIGERE, CALL OF CTHULHU, TOON, TRAVELLER, LOST WORLDS, R I S K,
UP FRONT, MARVEL SUPERHEROES og ACE OF ACES (ret til ændringer, såvel tilføjelser som udeladelser forbeholdes).

Foruden turneringerne vil der blive sat talrige brædspil i gang, bl. a. dem publikum selv medbringer. På trods
af de annoncerede åbningstider, kan der spilles 48 timer uden afbrydelser, idet blot yderdrene aflæses ved
midnatstide, men publikum er velkommen til at blive, at overnatte, samt at indtage alle måltider på stedet, der
bliver mulighed for morgenmad, frokost og varm middag for forudtilmeldte.

Af hensyn til deltagere fra fjerne egne, USA, EF, NORGE, SVERIGE, JYLLAND, FYN, MIDTSJELAND osv. vil turnerings-
afslutningerne blive lagt tidligt om søndagen, således at prisoverrækkelserne kan ske før kl. 18.00.
SØNDAG eftermiddag vil primært blive afsat til den populære spil- og spillerekskursiv AUKTION. NB! Auktionen har
efterhånden taget et anseligt omfang, med stort administrationsarbejde for arrangørerne - og stor mulighed for
fejltælling - hvorfor vi har fastlagt et auktionsgebyr på 5% af budsummen, dog mindst kr. 5,- pr. item.

BUS

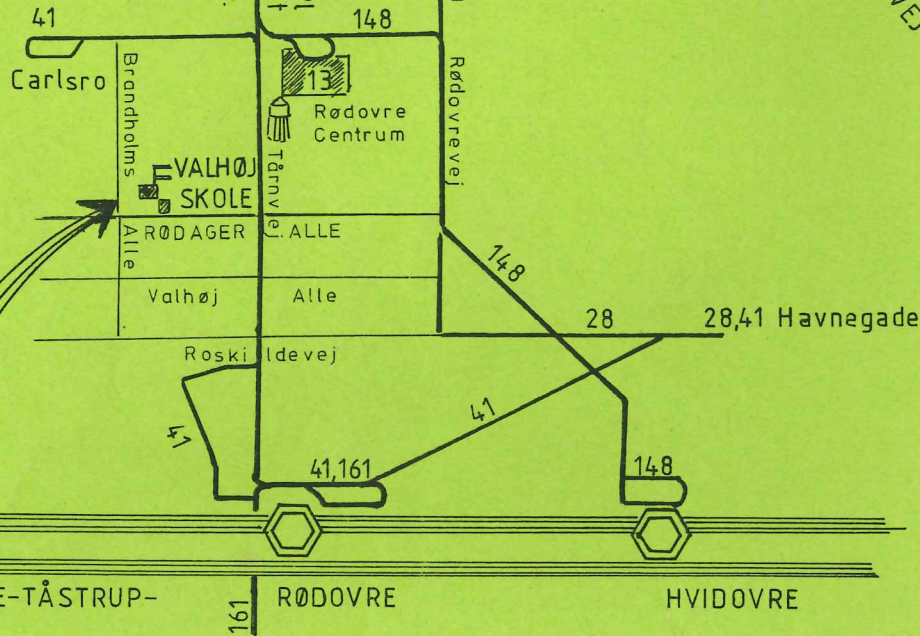
28,161
Islevhusvej HUSUM

13 Rødovre Centrum

JYLLINGEVEJ

28 Husum

13 Sundby, Pl
148 Glostrup St
161 Lyngby St.



FRIHEDEN

161

INDHOLDSFORTEGNELSE:

Forudtilmelding	III
AD&D	IV
RUNEQUEST	IV
spillebullen	IV
CIRKUS MAXIMUS	V
DIPLOMACY	V
B 17	VI
TITAN	VI
DUNGEON	VII
STAR FRONTIERS	VII
DRAGEKRIGERE	VIII
CALL OF CTHULHU	VIII
TOON	IX
TRAVELLER	IX
LOST WORLDS	IX
RISK	X
UP FRONT	X
Tilmeldingsblanket	Midt.

Fra turneringsledererne er der i skrivende stund ikke indløbet materiale vedr. AD&D for HOLD, Marvel Superheroes, Ace of Aces samt AD&D DUEL, men det er ikke nødvendigvis det samme som at de ikke bliver afholdt.

MELD DIG TIL I GOD TID!!

Atter i år forsøger vi at fordele pladserne i de forskellige turneringer så ligeligt som muligt. Lige som sidste år vil fordelingen primært ske ved hjælp af ønskesedler, hvor man angiver, hvilke turneringer, man gerne vil med i. (Se nedenfor om gruppetilmeldinger.)

Alle sedlerne bliver så sorteret i tilfældig rækkefølge, og den første får sit første ønske opfyldt, og bliver derpå anbragt nederst i bunken. Bunken bliver gået igennem indtil alle turneringer er optaget. Hvis ens første ønske er optaget, når det er ens tur, får man det første, hvor der er plads.

Sidste frist for aflevering af ønskesedler er på Viking-Con 5 om fredagen kl. 20, men man opfordres til at sende sin ønskeseddel til

Lars Mathiesen
Frederikssundsvej 216 st. tv.
2700 Brønshøj

Send i god tid; kun sedler, der er fremme fredag morgen, vil blive taget i betragtning.

Når vi starter lørdag morgen, vil der hange en oversigt over, hvem der deltager i hvad. Hvis der er ledige pladser i nogen turneringer, vil der være mulighed for at melde sig til dem i løbet af lørdag formiddag.

Bemærk: Det er selvfølgelig umuligt at være med i to turneringer samtidig. Hvis man har fået plads i en turnering, kommer man ikke i betragtning til andre, der foregår samtidig. Dette gælder også, selv om det kun er finalerne, der lapper over. Hvis det viser sig, at man ikke kommer i finalen, kan man komme i betragtning som reserve til den anden turnering.

Reserver: Hvis (når) det viser sig, at nogen af de tilmeldte ikke dukker op, skal der bruges reserver. De, der har skrevet turneringen på deres seddel, vil have fortrinsret,

medmindre de spiller noget andet samtidig, eller der er konflikt med evt. finaler. Derefter vil der være fri tilmelding.

Gruppetilmelding: Der vil være to former for gruppetilmelding. Den mest bindende er den "faste" gruppe: Man afleverer en ønskeseddel for gruppen som helhed. Hvis der er plads til hele gruppen, når den bliver trukket, får den plads, ellers ikke. Hver deltager i gruppen kan også aflevere ønskesedler, men de kommer først i betragtning, når alle ønsker på gruppens seddel er afgjort.

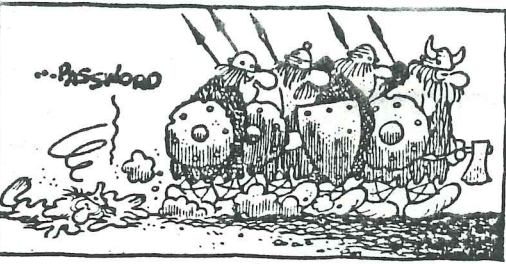
Den anden form er "løs" gruppetilmelding. Den gør blot turneringsledelsen opmærksom på, at men gerne vil på hold sammen.

I de turneringer, hvor det er relevant, vil en gruppe for så vidt muligt komme på samme hold. I andre turneringer, f.eks. Diplomacy, er en fast gruppetilmelding stadig mulig, men den vil formentlig medføre, at man kommer i hvert sit indledende spil.

Rent praktisk angives en fast gruppetilmelding ved, at gruppenavnet (som I selv finder på) skrives som første ønske hos hver deltager. Gruppens ønskeseddel skal selvfølgelig også afleveres. En løs tilmelding angives i det dertil indrettede felt (skriv blot det samme for alle deltagerne).

For at gøre administrationen overkommelig, er der en begrænsning på en fast og to forskellige løse grupper pr. deltager. Desuden skal alle tilmeldinger i forbindelse med en gruppe helst afleveres samtidig; ellers må man angive navnet på en anden deltager, så vi kan finde ud af det.

Til sidst vil vi lige gøre opmærksom på, at alle dommere i turneringer har fortrinsret til en turnering efter eget valg; derefter træder de ind i den almindelige lodtrækning i anden gennemgang af bunken.



AD&D 1986
 Tilmelding : Enkeltvis eller
 i grupper på 2 til 6
 Bedømmelse : Holdvis

Der vil i år i den indledende runde være 13 hold, hver med 6 deltagere, så der skulle være væsentlig bedre chancer for at komme med i år end der plejer. På grund af det større antal hold vil det i år være de 5 bedste, der går videre til finalen. Den indledende runde ligger i år noget tidligere end sædvanlig, allerede lørdag eftermiddag klokken 15.00. Som noget nyt regner vi med allerede inden klokken 20 at kunne offentliggøre numrene på de 5 finalehold. Finalen vil ligge søndag klokken 14.00

Om scenariet: vi vil igen i år følge en gruppe af Celena's helte (Kendskab til World of Greyhawk er dog aldeles lige gyldig), der kæmper for det godes sag mod deres krigeriske nabo Wild Coast. Gruppen består af fighter, ranger, tyv, cleric, magic-user og illusionist, alle på 7.-9. niveau med kraftigt begrænset udvalg af spells. Selvfølgelig vil det være en fordel at kende reglerne til AD&D, men gode ideer og sund sans er vigtigere.

Torben Ussing

RUNEQUEST

Der vil i år blive arrangeret en Runequest-spillerunde. Der vil blive benyttet den sidst udkomne RQ-version, nr. 3. P.g.a. tidsnød forudsættes kendskab til mindst et RQ-system eller Elfquest-systemet. Der vil således ikke blive forklaret regler.

Der vil være plads til 12 deltagere, der vil blive fordelt på 2 hold (rigtigt! det er 2 hold pr. hold).



Henrik Swarzbach og undertegnede vil stå for de belastende spillelederjobs. Spørgsmål om yderligere detaljer kan rettes til undertegnede på tlf. 01-832691.

Alle, der har læst min glimrende anmeldelse af RQ3 i sidste nummer af T&L, vil naturligvis være helt vilde for at være med i dette uovertrufne arrangement, så bliv ikke alt for skuffet, hvis der ikke er plads til dig.

Henri Hein.



Spillebullen.

På Viking Con 5 vil vi forsøge, at kombinere nogle gamle idéer med nogle nye. Det gamle er, at man igen i år kan komme hen i spillebullen og hente en farvet lap papir, hvorpå man skriver, at man mangler mod/medspillere til et eller andet spil. Herunder hører også rollespil, hvor spillemesteren har et eventyr, som han ønsker at få testet eller som han ønsker at glæde sine medmennesker med. Fx.: "Diplomacy. Vi forsøger at starte et spil lørdag kl. 14.00. Skriv dig på her." eller "4 erfarne spillere søges til AD&D scenarie, lvl. 4-8. Medbring egen PC. Lørdag kl. 19.30."

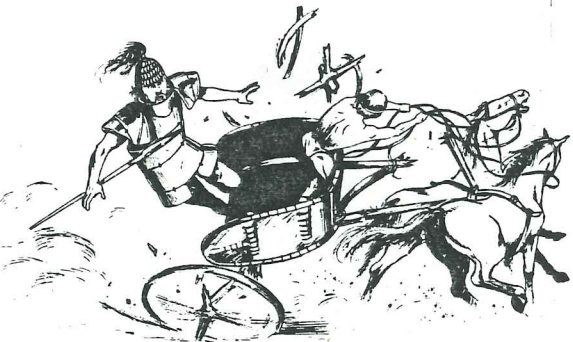
Det nye er, at vi vil forsøge at lave regelmæssige og spontane sætten-i-gang. Det er meningen, at vi, når portene slås op fredag aften, kan vise et skema med planlagte seminarer for hele week-enden. Dertil behøver vi DIN hjælp!

Et seminar skal forløbe på den måde, at man begynder med en regelgennemgang. Dernæst sættes de interesserede igang med spillet og en lederens kyndige vejledning, og når det kører, kan hun sætte sig ned ved bordet og give gode råd, tips etc. Det vigtigste er, at folk lærer nogle nye spil at kende.

Derfor søger vi frivillige til at holde disse seminarer! Ring eller skriv til en af os, hvis du vil hjælpe. Sig/skriv hvilket spil det drejer sig om, hvorlænge det hele tager og hvornår seminaret skal ligge. Fx.: "Gunslinger, 4 timer, begynder søndag morgen." Vi behøver også hjælp med at passe 'bullen', så hvis du vil være flink kan du også melde dig til dette.

Det spontane består i, at vi vil forsøge at sætte folk sammen og i gang med at spille. Når de/I kommer hen for at finde på noget at spille, vil vi gøre alt for at hjælpe dem/ Jer med dette. Vi vil også forsøge at gøre det i form af opslag om kommende aktiviteter vha. de førnævnte farvede lapper.

Jens H. Kruuse Ericavej 170 2820 Gentofte 01-65 74 32	Børge Madsen Peter Bangsvej 8,II 2000 Kbh. F. 01-87 75 91
--	--



NYHED - NYHED - NYHED - NYHED -

Turnering i CIRCUS MAXIMUS

Spillet handler, som de fleste nok ved, om hestevognvæddeløb i det gamle Rom. Her så man ikke helt på tingene, som vi gør i dag. Bl.a. var begreber som sportsånd og fair play (hvis det ellers kan ov-

ersættes til latin!) kun dårlige undskyldninger for ikke at vinde. Der var således ikke ret mange regler, og det har spillet heller ikke, så alle skulle kunne deltage. Der vil blive forklaret regler i de første 15-30 min. (lidt afhængig af hvor tungnemme I er!). Derefter skulle man være klar til at gå i gang. Men hvis I lige har chancen for at læse reglerne eller måske endda spille et prøvespil inden turneringen, ja, så reducerer det i hvert fald næppe jeres chancer.

For de mere erfarne kan her nævnes, at der ikke vil være deciderede regelændringer. To ting er dog anderledes. Normalt repræsenterer spilleren ejeren af en stald. Turneringen skal forstås som kuskenes mesterskab, så spilleres repræsenterer derfor kusken! Så det gælder derfor nok i særdeleshed om ikke at dø. Endvidere vil der gives points, ikke kun for at vinde løbet, men også for at give de andre kuske og deres ekvipager en hård medfart. Det gælder jo om at behage publikum! Der vil blive kørt et indledende heat, hvorfra de bedste går til finalen, eller måske kun en finale, hvis der ikke er så mange deltagere. Men ellers vel mødt!

Turneringsarrangører:
 Ole Zester og Henrik Lawætzt.

P.S. Vi er "kun" i besiddelse af et eller to spil, så hvis I har et ligeværdigt derhjemme, bedes I tage det med.



Diplomacy - TURNERINGEN

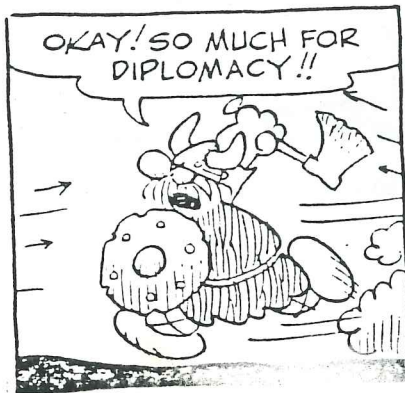
TRATE-RAT-TRUT-TRUTTE-RUT-TRAT-TRUT-TRUT-RUT.

Efter denne fanfare er det min fornøjelse at byde velkommen til Diplomacy-turneringen på Viking Con 5. Der er plads til 49 deltagere og ligesom de

foregående år vil der lørdag eftermiddag blive spillet indledende runde og søndag eftermiddag finale. I både den indledende runde og i finalen spilles der 14 træk, dvs. til og med efterår 1907. Der vil blive spillet efter de almindeligt gældene Diplomacy-regler og Consim's standardforkortelser vil blive benyttet. De 4 sidste linier af regel VII.4 udgår dog. Som tiebreaker benyttes det efterhånden velkendte svenske system, hvor der gives point for antallet af centre over 5 i et efterårstræk under spillet, samt for antallet af centre i slutningen af spillet dels sammenlignet med ens nation i andre spil og i alt. Der vil blive spillet med faste tidsfrister for diplomati, ordreskrivning mm. Disse tidsfrister reduceres jævnlige under spillet.

For dem der ikke kender mig, kan jeg sige, at jeg vil køre en hård linie, da jeg mener det er det mest retfærdige. På den måde er der ingen, der bliver forbehandlet. Bemærk, at min hårde linie plejer at være en fordel for erfarne spillere og en sikker dødsdom for begyndere, så måske burde du kun melde dig til, hvis du er godt inde i systemet med at skrive ordrer. På den anden side, hvis du er begynder og gerne vil prøve en klassiker og ikke har noget imod at lære det på den hårde måde, så meld dig endelig til. På forhåbentligt gensyn. Jeres hengivne turneringsleder.

SØREN BUGGE



B 17

Solèn skinner og himlen er blå. Maskinens motorer brummer roligt og regelmæssigt - alt ånder fred. Alligevel stirrer du intenst ud gennem vindskærmen, mens det stryger igennem hovedet: "Hvor er de? Hvornår og hvorfra kommer de? Er det vores tur idag?"

Har du lyst til at opleve stemningen og spændingen som kaptajn på en amerikansk Flying Fortress fra 8. US air force på bombertogt mod ubådsbaserne ved La Rochelle i det herrens år 1943 (jan), så tilmeld dig "Viking Con"s turnering i B - 17.

Der vil forud for togtet være regelgennemgang, så forkundskab til spillet er ikke nødvendigt.

Kan du, hvor så mange tidligere har fejlet, undgå de tyske jagere bryde gennem flakken, placere æggene og sidst med ikke mindst slippe uskadt hjem???

Børge Madsen



TITAN-TURNERINGEN ved VikingCon 86

Jeg er blevet bedt om at organisere TITAN-turneringen dette år, og jeg har sagt ja på følgende betingelser.

Det er fra planlæggerens side oplyst, at indledende runde absolut skal kunne afvikles på max. 4 timer. Dette medfører, at der må ske visse tilpasninger. Nærmere regler vil være tilgængelige på VikingCon, men vil gå noget i denne retning:

1. Turneringslederen (mig) har absolut magt i alle spørgsmål vedrørende spillets afvikling.

VUKING - COM



TILMELDINGSSKEMA

Navn: _____
Adresse: _____
Postnr., by: _____
Telefonnr.: _____

Jeg vil gerne være i fast gruppe: JA NEJ
(Hvis JA, så Gruppenavn: _____)

Prioritet	Turnering	Øvet	Novice	Løs Gruppe
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

Løse grupper:

Nævn en anden deltager fra gruppen:

Gruppe: _____ Navn: _____

Gruppe: _____ Navn: _____

Jeg kan medbringe:

Et sæt Ace-of-Aces spillebøger JA NEJ

Lost-Worlds bøger NEJ JA, antal: _____

Et Up-Front spil JA NEJ

Et Circus Maximus spil JA NEJ

SEMINAR

- RIGDOM ! - ANERKENDELSE !! - SUCCESS !!!

Det er vel de ord, der først springer i hovedet når man vover DEN HEMMELIGE DRØM : at designe et rigtigt spil SELV - og få det udgivet!

Der findes faktisk en her i vor midte, som har betrådt denne sti, har krydset det store ocean, og valfartet til templerne hinsides.

Dette vil han fortælle om i et

(forhåbentligt) spændende,

(forhåbentligt) morsomt,

(forhåbentligt) oplysende .

DOBBELT-SEMINAR her på VIKING-CON '86.

søndag kl 12 - 13³⁰

Det er Christian Bastlund, som har designet spillet

Struggle for Stalingrad udgivet i The Wargamer nr. 47.

Seminaret falder i to dele, hver på en times tid eller saa, nemlig:

- Første del, som skildrer mødet med de forskellige spillefirmaer: fremgangsmåde, "ånden" og hvordan man driver forretning, inkl. kontraktforhandlinger. Det skulle være ganske underholdende.
- Anden del. Erfaringer med at designe et spil. Her vil der ikke koncentreres specielt omkring Struggle for Stalingrad, men fortrinsvis på hvad der kan have generel interesse.



2. Alle uanset alder/race/køn skal kunne deltage, regelfortolknings hårdhed vil variere efter førstnævnte.
3. 4 timers deadline håndhæves brutalt.
4. Monsterantallet reduceres i forhold til antallet spillere.
5. Der spilles efter officielle regler - d.v.s. Consim-husregler er suspenderet og kan IKKE indføres.
6. Hvis f.x. der er 4 indledende grupper, vil de 4 vindere gå videre samt 2 andre. Hvordan, disse to kvalificerer sig, vil være afgjort på forhånd. Hvordan vil ikke blive SAGT på forhånd. TITAN spilles for at vinde - nr. 2, 3, 4, 5 og 6 er DØDE - der er derfor ingen, som kan spille på at "nøjes" med en 2. plads. For det er måske ikke godt nok.

Med væmlich hilsen

STEEN BØG MADSEN
(The Almighty)



DUNGEON!

Ved VikingCon 4 blev turneringen i DUNGEON afholdt som erstatning for den aflyste turnering i BARROOM BRANL. I år er den blevet en "rigtig" turnering, og jeg siger velkommen til

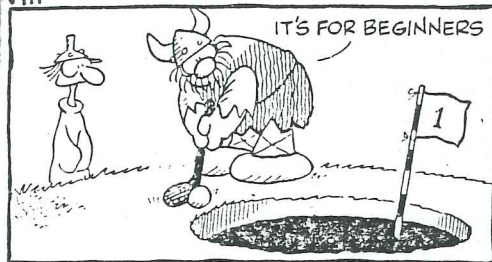
det rette lokale. Hvis du trænger til at slappe af mellem alle hjerneknuser-spillene så kom endelig. DUNGEON er spillet hvor terningerne afgør alt, så begyndere er stillet lige med den gamle spillehaj. Hvis nogen skulle være i tvivl, så er niveauet ca. advanced ludo eller noget lignende. DER VIL BLIVE FORKLARET REGLER! Med venlich hilsen og på gensyn Sune Auken Nielsen.



Der vil på VikingCon 5 blive afholdt en turnering i TSRs Science Fiction Rollespil

Star Frontiers

Reglerne vil blive forklaret, men et vist mål af rollespils erfaring er nødvendig (læs: kræves). Da det tidligere er konstateret at folk har problemer med at komme i gang for alvor inden for et rimeligt tidsrum, får spillerne i denne turnering sat kniven på struben: Der vil blive sat et mål, der skal være opnået inden for det første kvarter, og et der skal være nået i den første time. Medmindre man sløver den kolossalt skulle det ikke være et problem at nå det. "...and may you always find the security systems before they find you." Sune Auken Nielsen.



Introduktion til Rollespil.

På Viking Con V vil der i modsætning til de tidligere år (undtaget VC II, vistnok) blive arrangeret rollespil for de uindviede.

For det første vil der blive lavet et Dragekrigereventyr ("Dragonwarriors" i dansk oversættelse), hvor det er forsøgt at introducere de flest mulige elementer fra rollespil til begyndere. (Det er dog ingen forudsætning, at man aldrig har prøvet rollespil før).

For det andet vil der være et "Call of Cthulhu"-scenario med mere vægt på selve rollespillet end det mere regeltekniske.

Dragekrigere henvender sig mest til de yngre, hvorimod det omvendte er tilfældet med "Call of Cthulhu".

Vedrørende tilmelding, så foregår den til disse to aktiviteter separat. (Indtil kort tid før starten). Dog vil vi alligevel meget gerne have forhåndstilmeldinger.

Opfyldning af hold foregår ved at alle, der ikke har prøvet før, får højest prioritet. (Men der skulle blive god plads).

Der er naturligvis ikke noget i vejen med at melde sig til, hvis man bare er interesseret i at prøve "Dragon Warriors" eller "Call of Cthulhu".

Klaus O Kristiansen, Palle R Rasch og Flemming R Rasch

Dragekrigere.

Dragekrigere er oversat fra Dragonwarriors, og spillet forhandles af Fantask.

Idéen startede, da Søren fra Fantask forsøgte at arrangere et "Baby-con", beregnet på nybegyndere indenfor rollespil, før sommerferien '86. Det blev desværre ikke til noget, men vi (se nedenfor) besluttede at prøve idéen til Viking Con.

Spillet vil foregå på følgende måde: Først vil spillerne få lejlighed til at lave deres egen figur. Den skal de så spille to eventyr med. Om det bliver et om lørdagen og et

om søndagen vides ikke endnu. Før hvert eventyr bliver der mulighed for at købe udstyr, og imellem de to eventyr får de overlevende lov til at stige en rang, dvs. blive bedre. (Hvis nogen er døde laves en ny figur).

De mest brugte regler: professionbeskrivelse, trylleformularer, prislister osv. er oversat til dansk, så kendskab til engelsk er totalt overflødigt.

Arrangeres af Klaus Kristiansen
Palle Rasch 02-643962,553

CALL of CTHULHU

Fantasy Role-Playing in the Worlds of H.P. Lovecraft

by
SANDY PETERSEN

Spillet er baseret på romaner og noveller skrevet ca. 1920-36 af amerikaneren H.P. Lovecraft. Lovecraft fik her opbygget en verden som udadtil ligner vores, men hvor der ukendt for de fleste eksisterer ting som trylleformularer (der virker) og frygtelige dæmoner, der tidligere har behersket Jorden og snart vil komme igen. (Hr. Cthulhu er en af dem).

I modsætning til de fleste andre rollespil er spillernes roller helt almindelige mennesker. Det er ikke meningen, at men hele tiden skal vente på at det ukendte slår til, før man har fået en grund til at være paranoid. Det er heller ikke engang sikkert at der sker noget overnaturligt.

Det er på nuværende tidspunkt uklart om der vil blive et eller to Cthulhu-arrangementer. Nogle af mig (og Viking Con planlæggerne) ukendte personer er vistnok i gang med at lave noget. Hvis nogen kender dem, må de meget gerne bede dem kontakte mig, evt. via Erik eller Morten i Fantask.

Folk der har prøvet spillet før, kan godt melde sig til, men de bedes da skrive det på tilmeldingerne. Hvis ovennævnte personer ikke melder sig, vil tilmeldingen gælde mit scenario.

Iøvrigt må Cthulhu-keepers der kunne tænke sig at køre et hold på Viking Con gerne kontakte mig.

Flemming Rasch
Bredevej 129-106
2830 Virum
02-85 68 42



Det er efterhånden gået op for de fleste, at "rollespil" er det der tiltrækker flest interesserede, derfor vil vi på VikingCon i år forsøge at gennemføre en turnering i det formentlig sjoveste rollespil, vi til dato er stødt på...

TOON

For at kunne gennemføre denne turnering bliver vi nød til at hverve et antal "gamemasters" som i dette rollespil kaldes ANIMATORER, bl.a. fordi scenarios kaldes cartoons (= tegnefilm). Hvis du er bekendt med spillet bør du melde dig som animator, men hvis du ikke kender T O O N, og alligevel har lyst til at prøve kræfter med dette vidunderlige rollespil, så meld dig til en prøvefilm på Viking Con 5, fredag aften, hvor vi kan optage 9 animatorer, der skal være til disposition lørdag efter frokost (det falder ikke sammen med AD&D). For dig der ikke har hørt om TOON tidligere, vil vi lige løbe reglerne igennem, specielt hvis du er vant til at spille rollespil. Figureerne opbygges ved terningkast, som fordeles på fire egenskaber, hvilket i denne forbindelse er ret ligegyldigt fordi vi i turneringssammenhæng vil anvende færdigsyede figurer.

1. Spilleregul: Glem alt hvad du ved om RPG, **TAL FØR DU TÆNKER!!!!**
2. Spilleregul: Spild ikke tiden med at redde din figur ud af en livsfarlig situation, **EN TEGNEFILMFIGUR KAN ALDRIG DØ !!!**
Du har vel set tegnefilm hvor helten/heltinden bliver sprængt i småstykker, mast flad af en damptrølle, falder ud fra en høj klippeafsats og meget meget mere, de dør aldrig af det, de er med i næste scene friske og raske som aldrig før.
En TOON-helt dør ikke, men er "nede" i 3 minutter - den tid det tager at genvinde alle sine "hit-points".
3. Du scorer ikke points ved at opføre dig rationelt, "bøffer" giver langt flere points, men bedst at alt, hvis du får animatoren til at bryde sammen af latterkrampe, er du i eliten.
"That's all Folks".



Traveller og Lost Worlds.

Når I læser dette, er Traveller-modulet til Viking Con 5 prøvespillet, og vi er i gang med de sidste faser: korttegning og nedskrivning af spilmateriale. Modulet har arbejdstitlen 'Hägar in Space', men læg ikke for meget i det. Sidste år var der nogen, der savnede kamp. De skulle have gode muligheder for at få deres behov dækket i år, samtidig med at 'tænkerne' vil kunne klare sig igennem uden at affyre et skud. Vi regner med at stille til Viking Con med fem eller seks Referees og der spilles lørdag. Vi håber selvfølgelig på mange tilmeldinger. Lost Worlds er også mit ansvar. Jeg regner med en turnering, hvor alle trækker en modstander og en LW-bog hver omgang. Når man har haft to nederlag går man ud. Et ulige antal spillere vil blive klaret ved tremands kampe.

N.B. Medbring egne bøger! (Husk Navn).



RISK

© 1974, 1982 Parker Brothers Canada. All rights reserved.

Der vil i lighed med tidligere år blive afholdt en turnering i RISK, og den vil følge samme regler som sidste år.

ERIK H. SWIATEK vil også i år være turneringsleder.

RISK er et spil, der har den fordel at, alle stort set kan spille spillet efter 10 - 15 minutters indføring i reglerne. Selv om det er et "første-mand-af-brættet-spil", så har selv nybegyndere en rimelig chance for at overleve efter de regler der spilles i turneringen, for de øvede spillere vil hele tiden spekulere på, om det nu er den nye der skal beskyttes, fordi: Hvem har udslættelsen af hans/hendes farve som vinderbetingelse? Så, øvet eller uøvet, meld dig trygt til RISK-turneringen.



UP FRONT!

Dette geniale spil kan spilles på ca. 1 time, og det er derfor ekstremt velegnet til at holde turnering i på VikingCon. Jeg regner med, at det bliver en klassisk cup-turnering, men det vil i nogen grad afhænge af deltagerantallet. Der vil for øvrigt i et vist omfang kunne udvises konduite m.h.t. hvornår de enkelte spil afvikles, hvis der er ønske om det af hensyn til andre arrangementer. Turneringen blev også afholdt i fjor, og der skulle være begrundet håb/frygt for, at Nils Ljunggren, vinder i 1985, vil forsvare sit mesterskab.

For at kunne deltage bør man have prøvet spillet før. Detaljeregler og lignende vil blive forklaret, hvis nogen ønsker det, men en forståelse af grundprincipperne på forhånd må forudsættes. For de rigtigt avancerede skulle der blive mulighed for at benytte japanere og briter, foruden de sædvanlige tyskere, russere og amerikanere, men det vil kun ske hvis begge spillere i en kamp er enige om det, og selvfølgelig kun i det omfang, at vi har Banzai!-spil til rådighed. Under alle omstændigheder vil det ikke være nødvendigt at kende reglerne for panserkøretøjer.

Turneringsleder: Henrik Lawætz.

Tilmelding: se skemaet andetsteds.

MEDBRING UP FRONT! OG BANZAI! SPIL HVIS DU HAR ET (ELLER FLERE). Også gerne, selv om du ikke skal spille med. Vel Mødt!

Meld dig ind i



årskontingent kun kr. 50,-
der indbetales til GIRO

6 31 18 14

CONSIM c/o Kim Andersen
Stumpedal 9, 2730 Herlev.

Mødegebyr. kr. 5,- kontant
pr. møde (Valby Medborgerhus,
Valgårdsvej 2, 2500 Valby).
Betales på stedet.