

99 LinCon



DEN NYA ORDNINGEN
SPELKONVENT I LINKÖPING
21-24 MAJ 1999

Generalerna talar:



Lojala deltagare!

Det är mig ett sant nöje att utlysa ett nytt och bättre LinCon än någonsin tidigare under min upplysta ledning!

Så som Eder välvillige ledare kommer jag att erbjuda Er ett nyordnat konvent fyllt av spel av alla de slag, trots min motparts desperata försök att störta arrangemanget i kaos och oordning. Alla är vinnare, så stäm upp en lovsång till LinCon, och kom för att njuta av brödet och skådespelet som erbjuds under pingsthelgen!

LinCon 99:s utskick trycktes i 3500 exemplar

Redaktör: Michael Bjurshagen.

Ansvarig utgivare: Oscar Ubeda Segmar.

Ett stort tack till Håkan Ackegård och Jonas Bolander för illustrationer och till Roger Klein för kartan.

Camaradas! Kamrater! Medspelare!

Dagen är nära då förtryckaren ska ställas mot väggen! Inte längre ska vi hindras i vårt spelande! Den tjugoförsta maj börjar den Nya Ordningen, helgen då ingen är förlorare!

Kamrater! Ur hus och hem går vi skuldra vid skuldra fram, eniga utan fruktan! Och minns att ingen är förlorare! Spelare i alla län, förenen eder!

Dragon's Den

Spelföreningen Dragon's Den har sedan 1984 arrangerat LinCon varje år (med undantag för 1993). Föreningen är en av Sveroks äldsta och har för närvarande ungefär 150 medlemmar. LinCon har på senare år blivit det stora arrangemanget under föreningens verksamhetsår och många medlemmar är på ett eller annat sätt involverade i konventets olika arrangemang.



Dragon's Den har sitt kansli och en stor spelokal i centrala Linköping där det spelas nästan varje dag. Om du vill bli medlem i föreningen går det bra att gå till receptionen och få hjälp.

Anmälning och kostnader

Du föranmäler dig genom att fylla i den postgiroblankett som medföljer detta häfte, eller genom att betala till pg 43 3961-0, betalningsmottagare Dragons Den/LinCon 99. Om du anmäler dig efter den 30 april så blir inträdesavgiften högre.

Då flera av våra arrangemang har begränsat antal platser bör du anmäla dig i god tid. Anmälan till konventet är bindande. Om du inte kommer till konventet betalar vi inte tillbaka anmälningsavgiften. Om något arrangemang blir inställt betalar vi givetvis tillbaka avgiften för det arrangemanget.

Direktanmälan på konventet sker i receptionen.

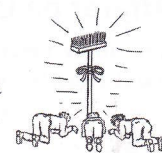
Inträdesavgifter

Föranmäld SVEROK-medlem	100 kr
Föranmäld	150 kr
Anmäld efter 30 april	200 kr
Tjej	50 kr

OBS! Vid föranmälan till både LinCon och SydCon erhålls en rabatt på 50 kr på inträdet till LinCon.

Lokal

LinCon kommer precis som förra året att äga rum på Anders Ljungstedts gymnasium i Linköping. På baksidan av häftet finns en karta. Förutom sunt förnuft gäller följande ordningsregler: Man får inte åka inlines i skolan. Rökning är förbjuden på området, och all eld (inklusive värmeljus!) inom skolans lokaler är helt förbjuden. Konventet är drogfritt (koffein undantaget). Försök att hålla snyggt och städa efter dig. Ansvarig för bäst städade sovsal vinner den Gyllene Kvasten och gratis inträde år 2000.





Reception

Det första du ska göra när du kommer till konventet är att anmäla dig i receptionen. Du kommer då att få en bricka som visar att du betalat inträde till konventet. Ha alltid på dig denna bricka annars får du inte vara med på de olika arrangemangen!

Receptionen kommer att vara öppen dygnet runt och hit kan du gå för att få svar på frågor om schema och lokaler. Vid receptionen kommer det också att finnas en bagageinlämning och en anslagstavla.

Logi

På konventet kommer det att finnas ett antal salar som är reserverade för att sova i. Sovsalarna skall vara städade och utrymda måndag kl 14.00. Ansvarig för bäst städade sovsal vinner den Gyllene Kvasten och gratis inträde år 2000.

Det kommer också att finnas tillgång till duschar på flera ställen i skolan.

Om du vill kan du också sova på STF Vandrarhem i Linköping som har telefonnummer 013-14 90 90.

Kiosk

Det kommer att finnas en kiosk i år också, som utöver det vanliga sortimentet tillhandahåller hamburgare som grillas av vår eminenta personal. Det kommer att finnas annan snabbmat, även vegetarisk sådan.

I kiosken kan du också köpa den snygga konvents-muggen (så länge det finns några kvar!) för 50 kronor och får då gratis påfyllning av te, kaffe eller saft under hela konventet!

Hjälp till på LinCon

Vi behöver alla er som kan tänka sig att hjälpa till. Spelledare, grillare eller städare tas emot med öppna armar. Om du hjälper till under tre pass på konventet så betalar vi tillbaka inträdesavgiften.

Affärer på LinCon

LinCon kommer i år att gästas av Absolut Spel, Flamman, HäxansHus, Seriebörsen och Tradition. Dessutom kommer Cell Entertainment, NeoGames, Oktober produktion och Rävspel att närvara på konventet. Om ni önskar förevisa eller sälja något på LinCon krävs det tillstånd från generalerna. Vänligen kontakta någon av dem innan konventet.



Kontaktpersoner

Frågor om konventet kan besvaras av följande personer:



General

Oscar Ubeda Segmar
013 - 23 90 39
oscar.u.segmar@telia.com

General & Arrangemang

Michael Bjurshagen
013-17 79 73
micbj538@student.liu.se



Reception

Jens Carlberg
013 - 23 90 39
jenca@lysator.liu.se

Post

LinCon
c/o Dragon's Den
582 24 Linköping

Senaste nytt och förtydningar hittar ni också på

<http://www.sverok.se/lincon/>

Balla LinCon-ryllar

Tröjan

Du kan redan nu beställa den revolutionärt vita LinCon-tröjan med den eleganta enhörningen i grönt. Tröjan kostar 75 kr och kan beställas på postgiroblanketten. Den kan även köpas i kiosken under konventet. Förhandsbeställda tröjor hämtas ut i receptionen.

Muggen

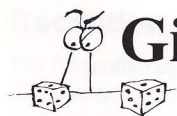
Du kan även beställa årets eminenta mugg. För det facila priset av 50 kr får du en urtjusig mugg och gratis kaffe, te eller saft under hela konventet. Också muggen kan förbeställas på postgiroblanketten och hämtas då ut i receptionen. I mån av tillgång kommer de även att säljas i kiosken.

Teet

Kiosken kommer att sälja årets LinCon-te i hektopåsar. Teet beskrivs som revolutionärt, lättdruckat och gott.

Nålen

Den stolta enhörningen i emalj pryder denna mycket begränsade upplaga av LinCon-nålen. Den säljs i kiosken.



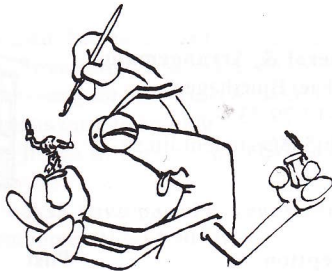
Gillar du att spela?

Varför inte prova på att leva dig in i ett äventyr på ett annorlunda sätt. Gå med i en spelgrupp och börja spela rollspel. I Sverok kan man syssla med allt från bordsrollspel till interaktivt levande rollspel, från schack till avancerade krigsspel, dataspel, paintball, kortspel, och figurspel.

Kort sagt: *allt* inom sällskapsspel!

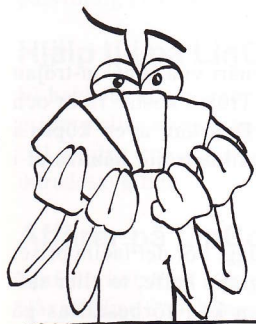
Vill du veta mer?

Kontakta spelförbundet Sverok och fråga om det finns någon förening i närheten där du bor. För närvarande finns 1400 föreningar med ca 22000 medlemmar över hela Sverige.



Vill du och dina vänner starta en egen förening?

Det är enkelt att starta en förening i Sverok. I den information som du kan få, kan du läsa allt du behöver veta för att starta en spelförening i Sverok. Och du... Föreningen får bidrag när ni spelar spel, att använda till inköp av spel och litteratur!



Sverok
Platensgatan 25
582 20 Linköping
tel: 013-140600
fax: 013-142299
e-post: info@sverok.se
hemsida: www.sverok.se



Sverok Ost - din del av Sverok
Köpmansgränd 4, 3 tr
582 24 Linköping
tel: 013-13 02 60
hemsida: www.sverok.se/distrikt/ost/



OST

AD&D - Natligt skoj för Playboy eller Slakten är värst

Baronessan av Ekholm, en 30-årig ogift arvtagerska av Ekholmsbaronet har fest i sitt hus i huvudstaden. Till festen är hela jet-set-eliten i Ulfvuda inbjudna. Naturligtvis är Nils af Glömma och hans gode vän Pierre Schönön där.

- Ahh, har du smakat på den här drinken, Pierre?
- Nej, vad är det?
- Jag tror den ursprungligen kommer från Zurgad. Kryddig men oerhört god.
- Själv föredrar jag nog lite mer gräddiga drinkar, det lockar fram den inre skönheten hos varje person.
- Hmm, ha ja, ohh vilka brudar, och nästan nakna också. Det finns bara ett läge som är bättre än det här. Du vet vad jag menar.
- Pierre säger ingenting utan blänger bara surmulet rakt fram.
- Varför säger du ingenting Pierre, är du fortfarande sur för att jag vann vadet om elefantgaloppracet igår?
- Nej, nej det är inte det, Nils.
- Ryck upp dig då. Nu går vi och dansar med de här brudarna så ska vi se till att vi får med oss varsin fångst hem i kväll.
- Vi får väl se.
- Om inte annat kanske jag hittar flera, då kan du få vara med och dela.
- Jo, jo.
- De avbryts av ljudet av en häftig hostattack från andra änden av bordet. De kastar en blick mot fridstöraren, och får se prins Ragnar. Han reser sig långsamt, hostar, rosslar, blir blå i ansiktet och faller baklänges. Hans son, hertig Birger, rusar till hans hjälp följt av en mängd andra.*
- Han är död! säger Birger.
- Herregud, onkel Ragnar, säger Nils.

Kom med till det lilla landet Ulfvuda och huvudstaden med samma namn omgiven av alvskog. I Ulfvuda fester adeln hela natten och sover hela dagen, vecka ut och vecka in - utom när de blir avbrutna av irriterande mordgåtor.



AD&D: Natligt skoj för Playboy...

Rollspel för lag om 5 spelare
Avgift: 100 kr per lag
Pass: 1, 3 och 7
Arrangör: Ingmar Ragnemalm
Fredrik Bonander

Projekt Altoría - Bröllopsgåvan

Eftermiddagssolens gyllene strålar målade linjer av eld på kullerstenarna när Idaios med ett brett leende på läpparna snabbt sneddade över Konungarnas aveny. Nere på Tempeltorget höll han på att krocka med en fet nohstrisk köpman som svor och hötte med näven åt honom, men Idaios struntade i det och sprang vidare nedför backen i riktning mot hamnen. Nu kunde han se havet mellan citronträden i tempelträdgårdarna, och när han svängde in i en liten gränd ett stycke senare för att ta en genväg, kände han doften av olivolja och vitlök från hamntavernorna blandas med havsbrisen. Idaios far hade lovat att ta med honom till fyrtornet efter sitt arbetspass på tullämbetet. Fadern kände fyrvakten Phiokrates, och denne lät dem därför ibland klättra upp i tornet för att beundra utsikten. Idaios älskade att stå i fyrtornet och se ut över havet och fartygen som kom seglande längs horisonten, fullastade med värdefulla varor. Han drömde om att själv en dag bli kapten över ett eget skepp — stolt och fri, seglandes mot främmande land.

Bröllopsgåvan utspelar sig i världen Altoría. Rollpersonerna är sjömän och befäl ombord den segerrike amiralen Tyrions flaggskepp. Flottan har precis återvänt från ett krig till sin hemmahamn, den ockuperade staden Alcadre, där alla förbereder sig på den lokale härskarens bröllop...

Bröllopsgåvan är huvudturneringen i Drakar och Demoner och utspelar sig i Mare Kyprions (Kopparhavets) övärld i världen Altoría. Världen är baserad på Drakar och Demoners Altor, men världen har till viss del omskapats av den sjunde konfluxen, "världens undergång". Till skillnad från Ereb Altor och Chronopia kan Altoría betecknas som "lågfantasy". Inspirationen, känslan och den teknologiska nivån har hämtats från förmedeltida tidsepoker.

Altoría är ett ideellt projekt som publiceras gratis på Internet. Projekt Altorías hemsida finns på <http://d192.ryd.student.liu.se/altoria>.

Mer information om scenariot Bröllopsgåvan och karaktärerna, samt övriga Altoría-arrangemang på LinCon, finns på Projekt Altorías hemsida. Lagom till LinCon publiceras även omfattande bakgrundsinformation om världen Altoría och om äventyrmiljön (den feliciska kulturen samt staden Alcadre).

DRAKAR & DEMONER: Bröllopsgåvan

Rollspel för lag om 4-5 spelare

Avgift: 100 kr per lag

Pass: 1, 3, 4 och 6

Arrangör: Pauli "Baldyr" Paananen
Hugo "Zoek" Gnadeberg

KULT - Vid vägens ände

Norman torkade svetten ur pannan med den gamla och smutsiga trasan utan att ens märka det. Han satte sig försiktigt tillrätta på de gamla skräppåsarna inne i den mörka gränden och betraktade folkvimlet på gatan utanför. Solen var på väg ner och mörkret var i annalkande men det var ingenting Norman brydde sig särskilt mycket om. Inne i storstadens gränder var det alltid mörkt. Han hade kommit att vänja sig vid att stå i mörkret och titta bort mot ljuset, längtande efter det, men samtidigt medveten om att de i ljuset inte vill veta av någon som Norman. Han suckade så och vände sig bort. Bort från ljuset, i vilket han inte längre hörde hemma, och lunkade istället vidare in i gränden. Vidare in i mörkret, släpande efter sig sin vagn med tillhörigheter.

Sett en David Lynch film någon gång? Gillat det? Bra. Om du dessutom är en erfaren rollspelar och gillar skräck, kom förbi och spela! Ett speciellt äventyr med speciella karaktärer! Alla som uppskattar psykologisk terror (dessutom med en krydda tragedi) bör infinna sig!

KULT: Vid vägens ände

Rollspel för lag om 4 spelare

Avgift: 100 kr per lag

Pass: 2, 4 och 7

Arrangör: www.rollspel.nu
Andreas Hedström

Annons



**Bjursholmsgatan 13
116 63 Stockholm**

Vi säljer Keltica, magiska verktyg, rökelse,
ockulta smycken med mera.

Vi syr även upp fantasydräkter,
historiska kläder och rituella dräkter.

CALL OF CTHULU

DN 28/7 1992 Jekaterinenburg

Kvarlevorna efter den mördade tsarfamiljen är identifierade. Men tronföljaren Alexsej och en av de fyra flickorna, eventuellt Anastasia, har inte återfunnits. Detta är slutsatsen av första dagens av ett möte med rättsmedicinsk expertis i Jekaterinenburg, platsen för mordet. En mängd specialister från olika håll av ryssland, rättsmedicinare från New York-polisen och Floridas naturhistoriska museum har undersökt de minst nio skelett som grävts upp utanför Jekaterinenburg. Under måndagens möte, då inga journalister släpptes in, hölls en strängt vetenskaplig profil och man undvek envist att dra slutsatser av förelagda fakta. Summeringen skall göras på tisdagen, då det också hålls presskonferens för de många tillresta journalisterna från västliga nyhetsbyråer och TV-bolag.

CALL OF CTHULU

Rollspel för lag om 5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 7

Arrangör: Köxmixer

Förkunskaper: God rollspelsförmåga



CONSPIRACY X - Mission Detox

Den blågrå dimman låg tjockt runt tågvraket. Ungefär två hundra meter bort kunde man skymta konturerna av vad som borde vara Billing Chem Industrials forskningslaboratorium. De fem agenterna började sakta men säkert avsöka platsen i hopp om att hitta åtminstone en ledtråd som kunde hjälpa dem.

Tystnaden bröts av major Falcon. "Titta!" Han visade på en svårt tilltygad kropp strax framför gruppen. "Det borde vara han. Kläder och allt stämmer."

"Jo!" sköt Samantha in.

"Så detta var vad som hände med honom!" Uttalandet kom från Hawkeye som stått tyst i bakgrunden. "Men nå stämmer inte. Jag har sett sånt här förut, och giftgas spöar inte skiten ur en. Och vem fan undersöker nåt sånt i hawaiiiskjorta och bermudashorts?"

CONSPIRACY X: Mission Detox

Rollspel för lag om 5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 3, 7 och 9

Arrangör: Magnus Pettersson

Die Hohle Erde - fri form apokalyps/socialsurrealism

Tisdag 26:e november 1987 Walbrzyszske Nowiny

Odokumenterad tunnel upptäckt

Klockan 02.35 i morse, strax efter det att det tredje skiftet påbörjats, gjordes en o v ä n t a d upptäckt. Vid de



inledande sprängningarna av det som skall bli Walbrzychgruvans nionde och tillika regionens djupaste schakt visade det sig att det som antagits vara solid berggrund i själva verket var en metertjock vägg. På andra sidan upptäckte de förvånade gruvarbetarna en tunnel som med svag lutning försvann ner i urberget.

Strax innan pressläggning fick WN tag på ingenjör Gierek, ansvarig för säkerheten vid sprängningarna, för ett kort uttalande. "Nej, vi har inte utforskat tunneln. Det får bli

en sak för militär eller vem det nu ankommer att utreda saken." Man kan ännu så länge bara spekulera i vad tunneln är eller varför den byggdes. "Det råder ingen tvekan om att den är skapad av människohand", säger Gierek säkert, "Det kan vara en rest från Kriget."

Trafikmeddelande

Trafikanter på vägarna 118 och 121 ombedes att mellan den 27:e och den 29:e dennes ta vägen om Bolków då omfattande militära transporter kommer att passera genom området.

Den polska dagstidningen Walbrzyszske Nowiny

Die Hohle Erde spelas i tre omgångar, först ett vanligt fem timmarspass, sedan ett cocktailparty (gärna i dräkt) inom ramarna för handlingen och avslutningsvis en final under sista natten.

För mer information, tag: www.f.kth.se/~f95-jwo/DHE/

Die Hohle Erde

Rollspel för lag om 5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 1 och 3

Arrangör: Cocktailparty Sön 00-04

Final Mån 00-04

Jakob Wohlert

Tobias Wrigstad

FENG SHUI - Kang Tsus svärd

I Kina fanns det för länge sedan en mäktig trollkarl som kallade sig Lei Wu Lei. Han fann ett sätt att göra sig själv odödlig med hjälp av en magisk dryck, bryggd på de vänaste jungfrurs hjärtan och de mörkaste mäns sinnen. Han gav också sin medhjälpare Wang Chen evigt liv efter att ha gjort honom till sin lydige slav och villige tjänare. Wang Chens sinne förvreds med hjälp av ritualer och erfarenheter Lei Wu Lei fått i sina egna 10 000 helveten. Men Lei Wu Leis regering varade inte för evigt. I tidens begynnelse besegrade den store hjälten Kang Tsu den då okända Lei Wu Lei och bannlyste honom för alltid från vår värld.

Utdrag ur "Forntida kinesisk mytologi, band III"

Vad tre snutar, en patolog och en gängmedlem kan göra för skillnad? All skillnad i världen...

FENG SHUI: Kang Tsus svärd

Rollspel för lag om 4-5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 3

Arrangör: Oscar Ubeda Segmar

F/X - Dödlig illusion

Industrial Light and Technology använder marknadens mest avancerade magi för att göra bystförstoringar, hak-fyrkantningar och tandblekningar. ILT bistår även med vapen som ser mycket större och otäckare ut än de egentligen är, rustningar med konstfulla illusioner för att dölja blod och klet samt inte minst den klassiska chainmail-bikinin med inlagda besvärjelser som drar inkommande attacker mot skyddade delar. För den riktigt krävande äventyraren kan ILT även erbjuda de små saker som gör vägen mot statusen som erkänd hjälte lite lättare, såsom ljussättning från en av våra skickliga koreografer eller ett specialkomponerat soundtrack från våra ljudeffektstekniker. Vad du än beställer från ILT så garanterar vi att du inte blir besviken. Om du mot förmodan inte skulle vara nöjd, så ger vi dig pengarna tillbaka.

För prislista, vänd er till en av våra försäljare.

F/X - Dödlig illusion

Individuellt rollspel för 5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 4 och 6

Arrangör: Calle Dybedahl

Förkunskaper: Mycket humor



GONDICA - I en död poets sällskap

"Det var en riktigt usel dikt", sa Vikrat.

Jag blåddrade i pappersbunten. Pikturen var pryddlig, men jag hade svårt att begripa allt i det ålderdomliga språket. Vikrat skulle alltså briljera med sin skolning, men till och med en obildad man som jag förstod att min farbror inte hade varit någon vidare bra skald.

"Jag undrar varför han gjorde sig mödan att skriva det här?"

Min fråga fick inget svar, men Vikrat ryckte åt sig papprena.

"Jag börjar minnas något", sa han, "något jag läste för flera år sedan."

Välkommen till en gåta att lösa, frågor att besvara och en del action. Detta är ett Gondica-äventyr för fem spelare. Ingen tidigare erfarenhet av spelet krävs. Ta med minst fyra T6. Gondica är ett renässans-inspirerat fantasy-rollspel av Anders Blixt. Konventsäventyret är även det skrivet av honom.

GONDICA: I en död poets sällskap

Rollspel för lag om 5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 4 och 6

Arrangör: Anders Blixt

GURPS CYBERPUNK - GenicOne

En cirka fem meter bred och 20 meter djup gränd kantad av diverse skräp. Det enda som lyser upp någorlunda är gatlamporna från den närliggande gatan. Lysena i gränden har sedan länge slutat fungera, vilket medför att gränden ger ett något kusligt intryck. Byggnaderna som utgör gränden är byggda i tegel med en falnad, smutsigt grå fasad. Marken är asfaltsbelagd och prydd med små sprickor här och var. Himlen är som vanligt grådisig, och solen täckt av enorma mörka regnmoln. Trafiken på gatan utanför skapar, tillsammans med ett mullrande aggregat bakom en vägg, en tät ljudmatta som effektivt åter upp alla ljud lägre än normal samtalsnivå. På marken en bit in i gränden ligger tre människor, orörliga.

Året är 2043. Platsen är framtidens Prag.

GURPS CYBERPUNK: GenicOne

Rollspel för lag om 4 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 1, 5 och 9

Arrangör: Mattias Lejbrink

KELTER

De frostklädda träden gnisslar och knäpper i den bitande kylan. Solen lyser tunn och kall mellan de kala grenarna. Det är kallt...mycket kallt. Hästarnas seldon knarrar, några av djuren frustar irriterat och nosar på snön. Kungen reser sig i stigbyglarna, benen är nästan helt avdomnade.

- Konung!

En kurir knäfaller framför honom;

- Vi har sparat dem upp bland bergen, de har tagit tillflykt till grotterna.

- Gott! Vi slår läger här! I morgon jagar vi ut dem!

Inne i en av de största grotterna gör Skuggan upp en eld.

Det gula skenet faller över en sliten samling: Anoeth, Mathgen, Merdydd, Eolas. Mathgen förbinder Merdydds händer, Eolas kurar framför elden. Anoeth öppnar en flaska som han skickar runt.

- JAG SKULLE ALDRIG HA LYSSNAT PÅ ER!

Meredydd kastar sig ned på marken....

KELTER

Rollspel för lag om 4 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 1 (Introduktion) och 4

Arrangör: Köxmixer

Förkunskaper: God rollspelsförmåga

LEGEND OF THE FIVE RINGS - Lyckans favör

En hedersskuld, ett mord, och en Ny Ordning bland de lokala Gudarna. Som livvakter och assistenter till en av Kejsaren utsedd Magistrat är intrikata utredningar inget ovanligt, men den här gången dras karaktärerna in i en allt annat än ordinär affär. Kan de lösa mysteriet med sin heder och sina liv intakta?

'Legend of the Five Rings' är ett rollspel som utspelas i Rokugan, ett pseudo-japanskt fantasiland, bland Samurajer och Geishas, Ära och Heder, vördat stål och elementär magi.

LEGENDS OF THE FIVE RINGS: Lyckans favör

Individuellt rollspel för 4-5 spelare

Avgift: 10 kr per person

Pass: 4 och 6

Arrangör: Jonas Bolander



MILLENIUM'S END - The Assassination Plot

Five men, five targets. An assassin is out to kill. With one of the targets already down, what can you as federal agents do to stop him from reaching the others?

Why have these men become targets? What bond do they share, and why don't they talk about it. With an assassin who cannot be stopped, how do you keep them alive?

And why all of a sudden does the intelligence community have such interest in this affair? What is the "Assassination Plot" really about?

MILLENIUM'S END: The Assassination Plot

Rollspel för lag om 3-5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 1 och 6

Arrangör: Mattias Hellgren



MUTANT 2 - Skymning över Hindenburg

Och varför i helvete tror du jag skulle bry mig om att gutarna är på krigsstigen? Ser du inte hur jag ser ut?! Min kostym är ju helt spolerad! Har min unge man egentligen en aning om hur svårt det är att få tag i en pastellfärgad kostym nuförtiden?

När det inom filmbranschen är dags för en uppföljare brukar man, istället för att fixa ett schysst manus, förlita sig på större explosioner, omotiverade nakenscener och en skurk med tysk accent. Vi kan inte se någon som helst anledning till varför vi inte skulle kunna göra likadant med ett Mutantäventyr...

... och nästa år: VAMPYRBLOMMANS SATANISKA HÄMND.

Inga förkunskaper krävs, men det är bra om man känner till reglerna och har spelat föregående års äventyr "Steves list".

MUTANT 2: Skymning över Hindenburg

Rollspel för lag om 5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 7 och 9

Arrangör: Hökarängens nackvrängare

PARABELLUM - Reflektion

Bilmotorn morrade igång, och Cilla försvann med en rivstart ut på motorvägen igen. En del av henne tackade gud för den där nyhetssändningen. En annan del ville bara stanna kvar på långtradarfiket, och invänta slutet. Ändå hade hennes ben instinktivt fört henne ut till bilen, och där satt hon nu - på väg mot friheten, medveten om att förföljarna kanske bara var minuter bakom henne.

Reflektion är det första officiella konventsäventyret för thrillerrollspelet **Parabellum**. Handlingen bygger delvis på händelserna i kampanjmodulen **Nordexpressen**, men är helt fristående. Inga förkunskaper, men tufft psyke är nog en fördel.

PARABELLUM: Reflektion

Rollspel för lag om 4-5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 3, 6 och 9

Arrangör: Oktober Produktion Drama

Rollspelet "Rollspel"

Detta har hänt...

Tomas har just beslutat sig för att öppna luckan bakom spisen för att om möjligt komma åt bollen som han hoppas skall finnas där. Vad han inte vet är att Sören aldrig speglade ett tråg som han sa, det sa han bara för att Tomas inte skulle ta Lena ifrån honom. Under tiden har Lena hunnit ifatt språkresan i Älvdal och får sitt livs överraskning när hon inser att ingen i sällskapet har ens börjat på blicken. Hon skall just till att rycka i skuggan när hon avbryts av den mystiske mannen i keps. Han är just hemkommen från en sittning i Milano där han passat på att sälja en sjö till Erik von Hofstadt, dansk greve och ägare till den ryktbara visan av Hofstadt. Lena, som hade hoppas att få se sjön blir rasande och skickar ett telegram till Tomas där hon ber honom komma omedelbart.

Kommer Lena att få se sjön? Hittar Tomas bollen? Vart tog skuggan vägen? Svaren kommer i nästa nummer av "Världens tidender".

Rollspelet "Rollspel"

Individuellt rollspel för max 12 spelare

Avgift: 10 kr per person

Pass: 3

Arrangör: Köxmixer

Starship Troopers - Mobila Infanteriet är alltid berett

Jaha, dags att komma ner i smutsen igen. Fast den här gången är det visst en hel vecka. Något spaningsuppdrag, tydligen. Så vi kommer springa runt i befälsdräkter, alla fyra. Näja, det kommer säkert att bli trevligare än Sheol, det djävla skithålet. Spindlar precis överallt och inte blir de rädda, heller. Jaja, vi får i alla fall med oss massa skoj extrautrustning och lådvis med extra ammunition. BLEEEEEEEERP



Dags att krypa in i ägget, de andra är redan i. Det blir lyckligtvis ingen längre väntan på att bli iväKACHUNKA gaaaaaaaaah...

OBS! Scenariot baseras på boken, inte filmen!!!

Starship Troopers

Rollspel för lag om 5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 2, 6 och 9

Arrangör: Ingvar Mattson

STJÄRNFÖDD - Kod Röd

Sakta smög de fram i natten, genom mörk, tropisk djungel. Luften var het, fuktig och det förut vaga diset hade nu tilltagit till en tät dimma. De vågade knappt andas och den skräck de känt efter mötet med "tingesten" hade ännu inte lämnat dem att tänka klart. Där ute någonstans, i dimman strök den omkring, sökandes efter dem. Genom tystnaden pulserade oregelbundna hjärtslag och deras illa tilltygade kroppar var indränkta i svett och levrat blod. De hade redan förlorat alldeles för många...

STJÄRNFÖDD: Kod Röd

Rollspel för lag om 3-5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 1, 4 och 7

Arrangör: Dark Saga Games



WESTERN - The Mexican Connection

Staden var övergiven. Armén evakuerade invånarna för flera dagar sedan, och strömmen av flyktingar hade varit deras första indikation på att något var fel. De såg sina grannar, sina vänner och barndomskamrater lasta allt de ägde på sina vagnar, för att lämna staden och dra söderut, i säkerhet. Men alla hade inte lämnat staden. Här och var hade de hittat människor som vägrat, och som betalat med sitt liv. Henderson, bagaren. Stone, smeden. Båda hade dött i samma granatanfall.

Det var fem annorlunda unga människor som återvände hem. De hade ridit genom bergen vid gränsen, och kämpat för sina liv i Rio Pasa. Nu visste de vem det var som låg bakom allting, och de visste att de skulle finna honom här. I deras egen hemstad.

I den sista delen av The Mexican Connection återvänder våra hjältar till sin hemstad. Äntligen vet de vem som ligger bakom allt det som hänt, och vem som vet var guldet finns. Guldet som deras fäder dog för. Men staden har hamnat mitt emellan nords och syds arméer, och har förvandlats till en måltavla för deras dånande kanoner. In i detta helvete måste rollpersonerna bege sig, för att utkräva rättvisa, och för att äntligen få svaret på sina frågor.

Vill du veta mer? Spela de första delarna av The Mexican Connection själv! Du hittar äventyren på Rävspels hemsida, <http://www.rollspel.com>.

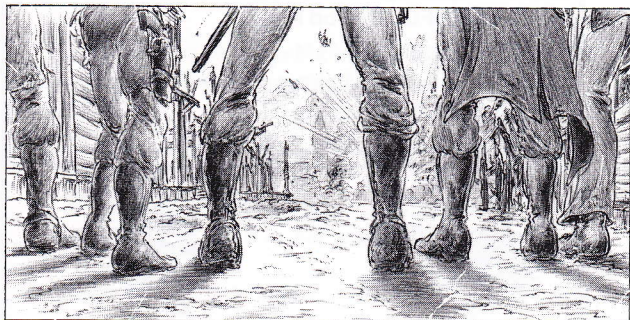
WESTERN: The Mexican Connection

Rollspel för lag om 5 spelare

Avgift: 50 kr per lag

Pass: 3, 4, 6, 7 och 9

Arrangör: Anders och Tove Gillbring



TRADITION

Revolutionära spelaktiviteter!

Anti-borgerligt skräp-lotteri!

Kollektiva konventsrabatter!

Möt oss på barrikaderna!



Linköping • Nygatan 36 • 013-10 09 18

Göteborg • Femmanhuset • 031-150366

Stockholm • Gallerian, Hamngatan • 08-411 21 51

Malmö • Hamngatan 4 • 040-23 03 80

Eskilstuna • Kungsgatan 29 • 016-12 52 25

Örebro • Stortorget 7-9 • 019-12 01 40

Umeå • Vasa Gallerian • 090-77 80 22

www.tradition.se

BLOOD BOWL

Målade figurer. Nybörjarlag. Inga regler från nätet ellet Citadel Journal. Eget spel ger företräde.

Må Nuffle vara med er och må bäste man vinna.

BLOOD BOWL

Figurspel, turnering

Pass: 1, 4 (Kval) och 6 (Final)

Arrangör: Björn "Boris" Dahlberg

BONNIE BLUE

Han kände den heta stålpipan genom byxyget. Två skott kvar, bara två skott... en svettdroppe trillade ner från pannan och rann nedför hans näsa. Han kisade mot solen och och tänkte på sin gård hemma i Arkansas, av någon lustig, men oförklarlig anledning kom han att tänka på en advokat där hemma som alltid tycktes komma ut vinnande ur de mest prekära situationer. Han hade senare flyttat tillbaka österut, till huvudstaden.

Hur skulle det gå för advokaten, och hur skulle det gå för mannen med två skott?

BONNIE BLUE

Figurspel, drop-in

Pass: 1, 3 och 6

Arrangör: Robert "Mohammad" Bjurshagen

DBA

Turnering i: Chariot 15mm, Classic 15mm, Dark ages 15 mm, High middle age 15 mm.

Föranmälan ska senast vara oss tillhanda fredagen den 7 maj. Turneringsform kommer att avgöras beroende på deltagarantal i de olika perioderna, t.ex. utslag, poäng eller round robin. Vi har ett fåtal arméer att låna ut men medtag gärna din egen. Om du har 25 mm figurer, meddela oss så återkommer vi om deltagarantalet blir tillräckligt stort nog för en turnering.

Föranmälan sker till:

Jan Wendt 08 - 640 68 20

Fredrik Theblin 08 - 590 717 14

DBA

Figurspel, turnering

Pass: Kontinuerligt

Arrangör: Jan Wendt

Fredrik Theblin

KRYOMEK

Kapten, vi har fått ett kod 32 meddelande från Sgt Hendriksson stationerad vid E.T.S.C4.

-Va!!! En kod 32. Varifrån sa du?

-E.T.S.C4 kapten.

-Skit, det var det sista jag ville höra idag.

-Upprörd, kapten?

Kapten Hope ögnar snabbt igenom meddelandet där det står: Fångarna har revolterat och slagit ut neuralänken och barrikaderat sig i forskningsbarrackerna, samt ställt en kravlista. Detta tolereras icke. Skicka hit folk NU!!! Det här är inte bra Se till att underrätta resten, skicka sedan vidare meddelandet till S.W.A.T HK, de vet vad som ska göras. Och så får vi be till gud att fångarna inte har kommit ända in till karantänavdelningarna...

I scenariot kan du välja att spela fångarna eller S.W.A.T. Och jag lovar dig, det kommer att bli röj. Den som har störst bössa och flest folk kvar vinner (det hade ni inte trott va?!). För att delta krävs tid och tålmod medan jag förklarar, samt disciplin. Dock inget slippstväng.

KRYOMEK

Figurspel, drop-in

Pass: Kontinuerligt

Arrangör: Fredrik Larsson

UH!**UH!**

Figurspel, drop-in

Pass: Kontinuerligt

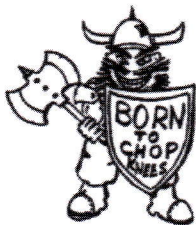
Arrangör: Henrik Petterson

Daniel Termin

WARHAMMER FANTASY BATTLE

2500-poängs arméer, max 250 poäng Magic Items, inga Magic Items över 50 poäng. Virtues, Gifts, Rewards samt runor/runkombinationer räknas in i dessa begränsningar. Demonarméer kan dock köpa magikerrewarden till och med till level 3, och är således ett undantag från 50 poängsgränsen. Det som köps via armélistan (ex Chaos Armor till Chaos Warriors eller Grail Virtue till Grail Knights) är helt undantaget från de 250 poängen.

Inga magiker över level 3, inget kan öka detta. Undead köper general som en nivå lägre för 25 poäng mindre, Skaven kan ha en level 3 magiker på sin Screaming Bell (obs att detta innebär att ingen kan ha fyra Magic Items eller fyra spells). Ingen Collegiemagi.



Magic Items-erratan från White Dwarf 222 gäller, dock inga fäniga vetoregler.

Inga stora monster utan ryttare. Inga Special Characters. Inga allierade, utom för Chaos som kan alliera inom arméboken.

Endast målade arméer, medtag även det du behöver för att spela (Spells, Rewards, Winds of Magic-deck,

tärningar, templatser, mätverktyg)

Max 36 deltagare. Deltagarna spelar tre slag, spelpass bokas under konventet. Deltagare som ej har spelat eller bokat minst ett spelpass kl 18.00 på lördagen kommer att strykas.

Poäng ges utifrån spelresultat, armékomposition, målning och sportsmanship.

För att få bra poäng i armékomposition ska du inte ha en massa fjollkombinationer som tex Book of Secrets/Potion of Knowledge eller Black Gem of Gnar på en lågnivåkaraktär. Du bör också hålla koll på antalsförhållandet mellan elitregimenten och basicregimenten. Armélistor som är svåra att läsa, svåra att följa eller ofullständiga kommer att ge avdrag i armékomposition.

Armélistan skall skickas till arrangören senast 990514, anmälningsordningen kommer att räknas efter när jag får in armélistan.

Mer information, om tex bedömningsgrunder, hittar du på <http://w1.875.telia.com/~u87509346/>

WARHAMMER FANTASY BATTLE

Figurspel, turnering

Pass: Kontinuerligt

Arrangör: Fredrik Persson

WARHAMMER 40,000

40K 3:rd edition.

Max 1500 poäng.

Armé enligt standard.

Poäng på arméval, målning, strider.

Skicka armélista senast en vecka innan konventet.

Alla slag spelas på 6x4 bord.

Ta med dubbel uppsättning armélistor till konventet.

Alla spelar tre slag.

WARHAMMER 40,000

Figurspel, turnering

Avgift: 20 kr per person

Pass: Kontinuerligt

Arrangör: Mikael Andersson

WESTERN

En vissling ekar genom gatorna. Till det taktfasta klirrandet av sporrar uppenbarar sig en grupp dammiga gestalter på huvudgatan. För ett ögonblick är allt stilla...

Ett underhållande figurspel i Western-miljö. Kom och spela när du vill och har tid (med reservation för vissa sovtimmar). Det kommer att finnas ett tiotal scenarion att välja mellan, med varierande svårighetsgrad och tidsåtgång (30 minuter till 2 timmar). Reglerna är förenklade Western-regler och konstruktörerna kommer att finnas till hands för att diskutera sin produkt, sina ideer och svara på dina eventuella frågor.

WESTERN

Figurspel, drop-in

Pass: Kontinuerligt

Arrangör: Anders och Tove Gillbring

CHRONOPIA / WARZONE

Kom och provspela Target Games figurspel Chronopia och Warzone. Ta med en egen armé om du har och om ni blir tillräckligt många kanske vi anordnar en turnering.

CHRONOPIA / WARZONE

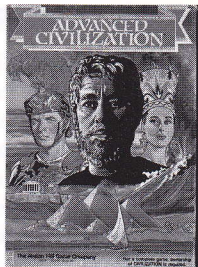
Figurspel, drop-in

Pass: Kontinuerligt

Arrangör: TOP Games

ADVANCED CIVILIZATION

Bygg pyramider, rasera Kartago, upptäck gruvdriftens väl och ve, utveckla demokrati och överlev trots epidemier, översvämningar, jordbävningar, inbördeskrig och religiösa motsättningar. Handla med dina bundsförvanter och motarbeta dina fiender - allt med målet att bygga dem mest avancerade civilisationen.



I Advanced Civilization kan allt detta och mycket mer hända. Du spelar en av nio möjliga kulturer som kämpar om herraväldet runt Medelhavet från stenåldern till strax innan romarriket grundades.

Spellet är roligt både för totala nybörjare och gamla rävar. Inga förkunskaper krävs - varje spelpass börjar med en kort regelgenomgång. Vill du lära dig lite noggrannare kan du komma på den större regelgenomgången, där även lite taktiska tips kommer att läras ut. Du kan delta i alla kvalomgångarna om du vill, så går det dåligt på ett kvalbräde, kan du pröva lyckan igen i ett senare kval!

Vissa regler är anpassade till att passa konventsspel. Att spela hela spelet tar ganska lång tid, så alla kvaltillfällen kommer att spelas i en kortare tidsbegränsad variant som får ta max ett spelpass (sex timmar). Varje kval spelas med sex personer per bräde, men i undantagsfall kan ett bräde spelas med sju personer - ju fler som får spela, desto roligare. Vinnaren på varje kvalbräde har möjligheten att gå till final, men vill eller kan inte vinnaren spela final, går chansen över till brädets tvåa osv. Samma person kan naturligtvis bara gå till final på ett av sina resultat i kvalet, så vinner man till exempel två bräden ger man möjlighet för tvåan på det bräde där man fick minst poäng osv.

Det finns åtta platser i finalen, och skulle det spelas fler bräden än åtta är det de åtta vinnarna med högst poäng i kvalet som går till final. Förra året spelades tolv kvalbräden.

Observera att finalen börjar redan en timme innan de vanliga spelpassen börjar!

För mer info se LinCons hemsida: www.sverok.se/lincon

ADVANCED CIVILIZATION

Brädspel, huvudturnering

Pass: 1, 3 och 4 (Kval)
 Regelgenomgång Lör 9-10
 Final Sön 17-01
Arrangör: Christer "Chrisp" Petterson

BLUE MAX

Första världskriget, himlen är blå, du ser fiendens flygplan under dig. Kan du skjuta ner honom och återvända i triumf, eller blir du skamligt nedskjuten av hans skvadronkamrater?

Vinden tjuter runt din Sopwith Camel när du planar ut dykningen bakom tysken. Kulsprutan smattrar, en eldslåga från hans plan. Plötsligt skymmer något solen och hela ditt plan skakar av anslagskraften från kulorna som träffar dig uppifrån. Du inser ditt misstag och girar åt höger, rollar och kommer mot honom från sidan...



BLUE MAX

Brädspel, drop-in

Pass: 2, 5 och 8

Arrangör: Henrik "Sniper" Tonkin

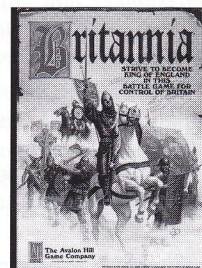
Förkunskaper: Regelgenomgång vid behov



BRITANNIA

Det var gryning, dimman låg tät. Mina spejare hade just återvänt med bud om att romarna var kamperade med pallisader bakom kullen. Detta skulle göra mitt lätta kavalleri obrukbart men med natten som skydd skulle det nog gå vägen...

Var med i de djärva plundringstågen i Britannien. Skapa riket, störta civilisationer och slutligen bli kung av England i detta erövringsspel från Avalon Hill.



BRITANNIA

Brädspel, turnering

Pass: 4 (Kval) och 6 (Final)

Arrangör: Fredrik Bonander

CAR WARS

Ladies and gentlemen, welcome to the second swedish road racing championships! Last year we saw enough daredevil stunts, hair-raising action and high-speed chases to make even the experienced crowd breathless.

This year we hope for even more.

So ladies and gentlemen, start your engines!

Reglerna är de samma som förra året: en motorcykel (med eller utan sidovagn) för max \$30,000, standard AADA approved rules. En förare med 50 skill points eller en förare plus en skytt med 80 skill points att dela på (i båda fallen max +2 på någon skill). Längst körda sträckan på 15 turns vinner turneringen.

Nytt för i år: Running start (a'la Indy Car) med förbjuden eldgivning under den första delen av racet. Dessutom är det förbjudet att använda dropped weapons på ramperna och att skjuta på kortare avstånd än en tum (point-blank range).

Ett pass kommer vara nybörjarpass med extra regelgenomgång. Egendesignade motorcyklar måste lämnas in minst en timme innan start.

CAR WARS

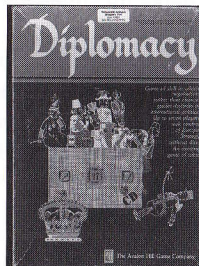
Brädspel, drop-in

Pass: 2, 4, 7 och 9

Arrangör: Henrik Giese

DIPLOMACY

Kan du lita på din allierade eller planerar han att stöta dolken i ryggen på dig? Kommer din plan att fungera, eller misstänker han något? Led ditt land till seger genom att utmanövrera motståndaren och sluta pakter med allt och alla, i spelet där tillit är en medfödd defekt och misstänksamhet en dygd.



Spelet där du med din diplomatiska färdighet samarbetar, lurar och förråder dina medspelare i Europa före första världskriget.

DIPLOMACY

Brädspel, turnering

Pass: 1, 4, 7 (Kval) och 9 (Final)

Arrangör: Roger Edblom

Förkunskaper: Regelgenomgång vid behov

JUNTA

Presidenten är död! Länge leve presidenten!

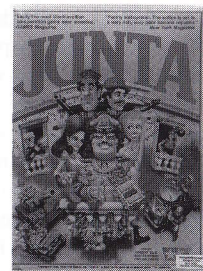
-Ahh, inget går upp mot en militärkupp i maj!

-Självklart, señor presidente.

-Du fjäskar, men jag ska belöna dig väl. Se bara till att "eliminera" el general de la flygvapnet.

-Självklart señor presidente! Jag räknar med lite kompensation i nästa års budget för de utgifter jag hade under kuppen.

-Si, vi får väl hoppas att bananskörden inte slår fel igen...



JUNTA

Brädspel, turnering.

Pass: 3, 6 (Kval) och 9 (Final)

Arrangör: Emma Ivarsson

Förkunskaper: Regelgenomgång vid behov.

KAMPEN OM CITADELLET

Skramla ihop några kompisar och prova detta enkla och underhållande brädspel. Vi lär er reglerna och och håller med spel. Skjut de hemska necromutanterna och erövra Citadellet!

KAMPEN OM CITADELLET

Brädspel, drop-in

Pass: 4, 6 och 9

Arrangör: Magnus Hansson

LINCON BOWL VI

Trots hot om nedläggning och tidigare års stundom tunnsådda uppslutning går LinCon-Bowl av stapeln även i år. Allt är som vanligt, frustrerande hjärnhets i åttamanna-utslagsturnering, förvirrad administration och improviserad rekvisita. Nytt för i år är dock att arrangörens houserules är genomtänkta. Kom och vinn!

OBS! Detta är inte Blood Bowl!

LINCON BOWL VI

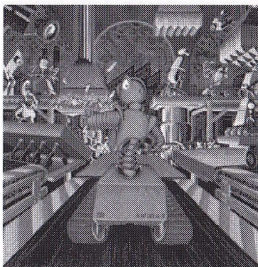
Brädspel, turnering

Pass: 7

Arrangör: Kenneth "TPG" Johansson

ROBORALLY

Tänk dig att du och dina polare är ett par artificiellt hyperintelligenta datorer. Tänk dig att ni har ett riktigt tråkigt arbete: att styra industrirobotar på en fabrik. Tänk dig att aldrig göra fel. Tänk dig tristessen. En dag bryts radioförbindelsen med Zoombot, en av robotarna. Han yrar ivär på ett rullband, blir bränd av en laserstråle för att sedan halka ner i ett bottenlöst hål...



...vänta, det var ju kul!

Blir du inte sugen på ett RoboRally?

ROBORALLY

Brädspel, turnering.

Pass: 3, 6 (Kval) och 9 (Final)

Arrangör: Calle Jonsson

Förkunskaper: Regelgenomgång vid behov.

STAR TREK - Scientific

Three Federation starships are enroute to rendezvous with the asteroidcluster IPX44 to conduct a series of tests on a recent developed, top secret, high-tech weapon called "The Dephed". The test includes using the weapon on a number of asteroids and to monitor the efficiency and damage caused by it.

"Captain, three Klingon Vor'Cha Attack Cruisers are decloaking 20.000km in front of us. We are being hailed."

"Shields up! Open a channel."

"Greetings, Federation starships. We hereby assume control of "The Dephed". You are to hand over the weapon immediatly or face the consequences."

"Who are you? You cannot do this! Do you really risk to wage war with the Federation over this?"

"Captain! They are powering up their weapons!" - "Red alert! Send a message of engagement to the other ships and prepare to return fire!"

STAR TREK: Scientific

Brädspel, drop-in

Pass: 1, 3, 4 och 9

Arrangör: Conny Larsson

TRIVIAL PURSUIT

Vilken skådespelare i Dynastin föddes i London den 23 mars 1933?

Vilket år flög den första maskine som var tyngre än luften?

Vad kallas en motorvåg i Italien?

Vilken berömd konstnär dog samma år som William Shakespear föddes?

Kan du detta och andra mer eller mindre värdelösa fakta så kom och visa detta i Trivial Pursuit. Kom ihåg att det är svaren på korten som är rätt även när det är fel.

TRIVIAL PURSUIT

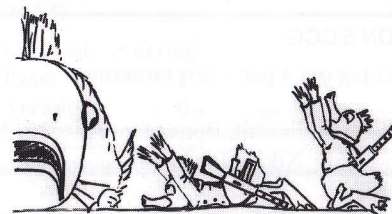
Brädspel, drop-in

Pass: 4

Arrangör: Per "P7" Sjunnesson

Förkunskaper: Gilla fäniga fakta

Svar: Joan Collins, 1903, Autostrada, Michelangelo



ULTRA DUCKS - Duck or Die

Kvack, kvack!

Kom och spela det fantastiskt roliga postapokalyptiska ankrigsspelet från Outer Limit Games i samarbete med Neogames. Uppföljaren till NeoBunnies där mutationerna nu har drabbat ankor; det finns även fler saker att göra, till exempel att utföra uppdrag för Den Heliga Jättefiskens, råka ut för händelsekort eller gömma sig för de hemska monstren från Den Mörka Annanvärlden.

Kvack, kvack, må den bästa ankan vinna!

Utöver turneringen visas spelet även upp och det finns chans för provspel då och då hos Outer Limit Games där man även kan köpa spelet och tillbehör samt tala med spelmakarna.

ULTRA DUCKS: Duck or Die

Brädspel, turnering

Pass: 4 och 7 (Final)

Arrangör: Mattias Falck

Olle Johansson

ATLANTIC STORM

Spelet utspelas under andra världskriget där man spelar som allierad eller tysk. Vilken sida man spelar skiftar från varje omgång vilket ger spelet en stor variation. spelet består av 20 omgångar och den som har mest poäng vinner. Speltid cirka 90 minuter.

ATLANTIC STORM

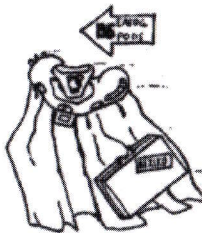
Kortspel, drop-in

Pass: 4, 7 och 9

Arrangör: Martin Fransson

BABYLON 5 CCG

Spelas i lag om fyra personer, men med individuell anmälan. Lagen konstrueras så alla grundraser spelar, en spelare per grundras, och anmäls per telefon till Fredrik. Enskilda spelare anmäls tillsammans med de raser de kan spela, så sätter arrangörerna ihop lag. Se även <http://www.sverok.se/lincon>.



BABYLON 5 CCG

Kortspel i lag om 4 personer, turnering

Pass: 9

Arrangör: Fredrik Bonander, 013 - 310289
Niklas Johansson

DARK EDEN

Officiella turneringsregler med mycket få ändringar gäller. Om du vill ha reglerna kan du maila mig på k92_aer@k.kth.se. Reglerna finns även på <http://www.sverok.se/lincon>.

DARK EDEN

Kortspel, turnering

Pass: 4

Arrangör: Anders Enger

DOOMTROOPER

Officiella turneringsregler med mycket få ändringar gäller. Om du vill ha reglerna kan du maila mig på k92_aer@k.kth.se. Reglerna finns även på <http://www.sverok.se/lincon>.

DOOMTROOPER

Kortspel, turnering

Pass: 6

Arrangör: Anders Enger

ILLUMINATI NEW WORLD ORDER

“MOOOAHAAAAAAAAAAAAAAAAA-A-A-HAHAHA-HAHAHA” - Hört på förra årets LinCon av vinnaren i finalen i INWO-SM (Det årets bästa arrangemang enligt den stora massan, nämligen miig).

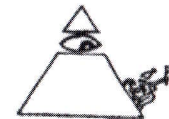
Vill du få chansen att vinna nånting vettigt (till skillnad från MtG) så kanske du inte skall satsa på detta arrangemang, ty konkurrensen är “Air-Magic”-hård eller möjligtvis “Hoax”-hård. Men det får ni avgöra själv.

FNORD!

Drick kaffe! FNORD!

Om du däremot vill ha jätte-kul så ska ni definitivt skaffa en INWO-lek bestående av 45 (Jälla) kort och ta och anmäla er till årets grej.

Glöm dock inte bort att muta mig, för det tycker jag är gott (inte för att det ger nånting i tävlingen men ändå). Om ni har några frågor så kan ni ställa dem till mig, jag är han med den snyggaste och färggladaste hatten på hela konventet.



INWO

Kortspel, turnering

Pass: 2, 6 (Kval) och 7 (Final)

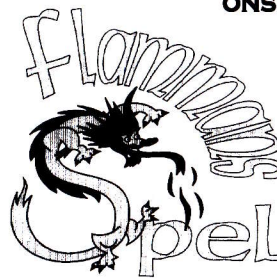
Arrangör: Björn Lagerström

Annons

KÖP SPEL PÅ POSTORDER!

**HAR DU ETT BRINNANDE BEHOV ATT KÖPA SPEL?
GLÖDER DU FÖR TÄRNINGAR, KORT ELLER
SMÅ LÄTTSMÄLTA FIGURER?**

**VI SÄTTER FYR I PANNAN OCH ÅNGAR TILL
LINKÖPING FÖR ATT TILLGODOSE DINA HETASTE
ÖNSKNINGAR!**



FLAMMANS SPEL
TEGNERSGATAN 8
412 52 GÖTEBORG
TEL/FAX: 031 - 18 03 87

MAGIC THE GATHERING SM (STANDARD)

Så var det dags! 1999 års Svenska Mästerskap i Magic: the Gathering går av stapeln på Lincon. För att spela i SM måste du ha kvalat in på någon av de fyra SM-kvalen runt om i landet (GothCon, Umeå, Stockholm, Sydcon). Har du inte gjort så har du en sista chans i Lincons SM-kval på fredagen.

De åtta bästa i SM får åka till EM i Berlin. De fyra bästa får dessutom åka till VM i Tokyo i augusti! Och naturligtvis delas fina priser ut. Ansvarig för SM i Magic är Martin Jordö från Top Games och Stefan Wrammerfors. Har du frågor är du välkommen att maila martin@topgames.se eller stewr@lysator.liu.se eller ringa 031-220 000. Den senaste informationen om SM i Magic finns på www.decklab.com.

SM-kval Standard (Typ 2)

Registrering: Fre 18.00 - 19.00.

Turnering: Fre 19.00 - 03.30.

Kostnad: 20 kr.

Top 20% efter 8 rundors Swiss kvalar in till SM. 55-minuters rundor. Tag med leklista och DCI-nummer till registrering.

SM Dag 1 - Rochester Draft

Registrering: Lör 10.30 - 11.00.

Turnering: Lör 11.00 - 21.00.

Kostnad: 0 kr.

Six rundors swiss. Urza's Saga + Urza's Saga + Urza's Legacy Rochester Draft. Tre rundor swiss inom gruppen följt av ytterligare en draft. 60-minuters rundor.

SM Dag 2 - Standard

Registrering: Sön 09.30 - 10.00.

Turnering: Sön 10.00 - 17.00.

Six rundors swiss med bibehållen poäng från dag ett. De åtta bästa går vidare till slutspel på måndagen och är kvalade till EM. 60-minuters rundor. Tag med leklista till registrering.

SM Dag 3 (Slutspel) - Standard

Registrering: Mån 10.50 - 11.00.

Turnering: Mån 11.00 - 15.00.

Slutspelet i SM. De 8 bästa använder samma lekar som dag 2. Double elimination, bäst av fem. De fyra bästa är kvalade till VM. Cirka 15.00 kras vinnaren av SM i Magic 1999.

**MAGIC THE GATHERING
INOFFICIELLT SM (CLASSIC)**

Det inofficiella SM i Classic. Mäktiga kort och märkliga lekar. 7 rundors swiss + top 8 slutspel. 55-minuters rundor. Ha med DCI-nummer och leklista vid registrering.

MAGIC THE GATHERING (CLASSIC)

Kortspel, turnering

Avgift: 20 kr

Pass: Registrering: Sön 18-19

Turnering: Sön 19-02

Arrangör: Martin Jordö

MAGIC THE GATHERING (CAP)

En Linköpingsvariant där spelarna bestämmer vilka kort som ska vara banned. Ett format som förändras efter varje turnering.

Bästa tillfället att spela med ungluedkort (utom de mest udda). Läs om reglerna och vilka kort som är banned på webben. <http://www.algonet.se/~ug/mtg/cap/>

Banned-listan gällande för Lincon spikas efter turnering den nionde maj. Priser till de främsta plus utlottning bland de som fullföljer turneringen.

MAGIC THE GATHERING (CAP)

Kortspel, turnering

Avgift: 20 kr

Pass: Registrering: Sön 11.30-12

Turnering: Sön 12-18

Arrangör: Peter Andersson

Sidoturneringar

Vi kommer kontinuerligt under konventet att arrangera sanktionerade åtta-persons miniturneringar i de format ni önskar, så ta chansen att bättra på din ranking. Även andra turneringar: Emperor-turnering (Extended), Grand Melee m.fl.

Annons

Studie 
främjandet

Platensgatan 25
582 20 Linköping
Tele 013 - 25 23 00

Teater
Foto
Musik

För dig i gymnasieåldern

Video
Data
Dans

STAR WARS CCG (SWISS)

Medtag lek av både ljusa och mörka sidan. Officiella regler gäller och kan hämtas från Deciphers hemsida (www.decipher.com). Priser: t-shirt, booster premiere plus någon överraskning. Frågor till magnus.hulle@eskilstuna.mail.telia.com.

STARWARS CCG (SWISS)

Kortspel, turnering
Avgift: 10 kr
Pass: 7
Arrangör: Magnus Hansson
Förkunskaper: Egen kortlek, känna till regler, läst FAQ på www.decipher.com

STAR WARS CCG (SEALED)

Medtag Premiere Starter. Booster av något slag tillkommer. Priser: t-shirt, booster premiere plus någon överraskning. Frågor till magnus.hulle@eskilstuna.mail.telia.com.



STARWARS CCG (SEALED)

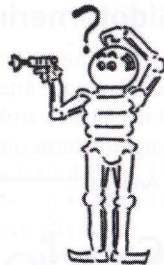
Kortspel, turnering
Avgift: 100 kr
Pass: 3
Arrangör: Magnus Hansson
Förkunskaper: Egen kortlek, känna till regler, läst FAQ på www.decipher.com

STAR TREK TNG CCG

Federationen, Klingoner, Romulaner, Borg, Cardassian, Bajoran eller Dominion. Vilken ras vinner i år på LinCon?

Var med och spela det bästa kortspelet just nu. En avslapnad turnering med fina priser.

Vid frågor kring arrangemanget kontakta Kaj på 013-211808 eller kaj@camelot.pp.se.



STAR TREK TNG CCG

Kortspel, turnering
Pass: 4 och 5
Arrangör: Kaj Löfström
Förkunskaper: Egen kortlek, känna till regler

VAMPYRLAJV

Stämningen blev tung och orolig i rummet när prinsen gjorde sin sorti. Vad var det här? Alla i rummet frågade sig samma sak. Blickarna flackade mellan de som trodde sig ha en chans att få en ställning, och de som skulle störtas i det nya samhället. Men menade verkligen prinsen att klanerna själva skulle få välja och att han skulle godtaga det valet? Ventrue skruvade oroligt på sig när de insåg att de inte bara hade förlorat makten utan också att alla andra insett det. Toreadorerna var märkbart tysta. När man tänkte på det så var alla tysta. Ingen sade någonting. Alla bara iakttog varandra och väntade på att någon annan skulle göra första draget. Men vem skulle vara den förste att ställa sig i rampljuset.

Vampyrhajarrangemang för upp till 60 deltagare. Observera att arrangemanget ges över två nätter.

VAMPYRLAJV

Lajv
Avgift: 10 kr
Pass: Fre 22-04
 Lör 22-04
Arrangör: Henrik "Wiggo" Forsmark
Förkunskaper: Gärna erfarenhet från vampyrhajv

VAMPYRLAJV - Enemy Within

More than meets the eye

*"You had something to hide
 Should have hidden it, shouldn't you?
 Now you're not satisfied
 with what you're being put through.
 It's time to pay the price
 for not listening to advice"*



Depeche Mode "The Policy of Truth"

För mer information och anmälan kontakta Andreas Bjärnemalm på shamran@hem.passagen.se.

VAMPYRLAJV - Enemy Within

Lajv för 9 spelare
Avgift: 50 kr
Pass: Tillfälle 1: Fre 22-04
 Tillfälle 2: Lör 22-04
 Tillfälle 3: Sön 22-04
Arrangör: AF-X
Förkunskaper: Kunskap om WoD krävs



Auktion

En auktion kommer även att genomföras detta år. Här kan du fynda nya och gamla spel, supplement och handböcker till vrakpriser. Du kan samtidigt bli av med dammsamlare och hyllvärmare som du själv sedan länge gett upp hoppet om att hitta spelkompisar till.

Varför inte göra som så många andra: Köp ett billigt spel spela det ett år och kräng det sedan på nästa LinCon, för att kunna köpa ett nytt...

Vi tar en avgift på fem kr per utrop, om det säljs. Inlämning sker i receptionen.

Figurmålningstävling

40K

Single character: Independent enligt codex.

Unit: Byggt enligt Codex.

Vehicle: Attackbikes och uppåt.

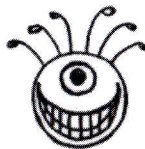
Fantasy

Single character: Character enligt armylist.

Unit: Minst åtta figurer (fem figurer horsebase och uppåt) byggt enligt armylist. Får innehålla characters.

Monster/Warmachine: Denna kategori innehåller även characters på monster.

Senaste inlämning söndag kl 12.00. Juryns beslut kan ej överklagas. Självklart blir det priser. Arrangör är Björn "Dansk" Nielsen.



Filmvisning

För pigga och glada konventsbesökare som inte har lust lust att spela spel eller sova har vi givetvis en filmvisning. Vilka filmer som bjuds och när de visas anslås under konventets gång. Önskemål kan givetvis framföras till receptionen.

Gästseminarier

Även i år har LinCon inbjudit ett antal svenska spelkonstruktörer att hålla seminarier om sina produkter och framtidsplaner. Det kommer även att ges möjlighet att ställa frågor.

De konstruktörer som har tackat ja är: Cell Entertainment, NeoGames, Oktober Produktion och Rävspel. Oktober Produktion och Rävspel kommer dessutom att arrangera turneringar i Parabellum respektive Western.

Tiderna för seminarierna är:

Lördag 16.15-17.00 Oktober Produktion

Lördag 17.15-18.00 NeoGames

Söndag 16.15-17.00 Cell Entertainment

Söndag 17.15-18.00 Rävspel



Spelledarseminarium

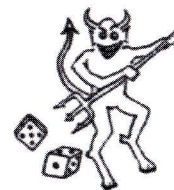
"Så samlades det äldsta och visaste äventyrarna för att berätta om sina äventyr, vad de var stolta över och vad de så här i efterhand skulle gjort annorlunda om de bara vetat konsekvenserna. De delade på så sätt med sig av sina erfarenheter till varandra och med de yngre som kommit dit för att lyssna och lära sig av andras misstag"

På liknande sätt skulle jag tycka att det var skönt att diskutera med andra om hur man lägger upp en lyckad kampanj och vad man definitivt inte ska göra. Kom och dela med dig av dina erfarenheter eller kom och få råd om de saker som du inte vet hur du ska lösa bäst.

Detta seminarium är menat att vara av, med och för spelldare. Tanken är att vi skulle kunna ta upp allt från hur man gör med paret i sin kampanj som just har gjort slut, hur man skapar rätt stämning för en artonhundratalskampanj, till hur man kan använda och skrota system eller få ihop spelare till en ny spelgrupp. Arrangör är Gunnar Söderberg, och seminariet ges lördag 16 till samtalsämnen tar slut.

Brädspelsbaren

I anslutning till receptionen kommer det finnas möjlighet att låna mängder av olika brädspel. Medspelare hittar man lätt genom att sätta sig i den närbelägna kafeterian.



Rollspelsbaren:

Det revolutionära rollspelskaféet

Årets upplaga av den populära aktiviteten rollspelsbaren har kuppats och ersatts med en nydanade revolutionär variant, som gör exakt samma sak, men har en annan klädsel. Vi kommer till LinCon 99 att presentera en ny form av spelldande. Vi kommer att ge er det äventyr ni önskar, baserat på tre nyckelord ni själva väljer (Om ni känner er obeslutsamma kan ni, som fria konventsdeltagare, slå fram tre begrepp från vårt slumpmanifest) därefter kommer vi att improvisera ett scenario, specialdesignat för er, och spellda det för er.

Våra spelldare är för tillfället på ett hemligt träningsläger, där de slipar sina förmågor att improvisera scenarion på allting från kaffe, Castro och katapulter till odöda dinosaurier, bombattentat och Elvis. Allt för att de ska vara redo att vara dödligt roande på LinCon 99.

För fritt rollspelande!

RSB (r) - RollSpelsBaren (revolutionärerna)

TEKKEN 3 - The Iron Unicorn Martial Arts Tournament

Än en gång samlas världen bästa kämpar för att mötas i den största av alla tävlingar. De kommer alla att falla tills endast vinnaren återstår - enhörningen av järn!

鉄のよな一角獣
の武術の勝ち技戦

tetsu no yo na ikkakuju no bujutsu no kachinusen

I LinCons officiella Tekken-turnering får du utöva polygonalt kampsportsvåld mot några av Sveriges bästa kämpar. Anmäl dig med din favoritkaraktär på plats. Du har möjlighet att träna under hela konventet. Under söndagen hålls en utslagstävling där de sexton bästa går vidare till final.

Mer information om tävlingen hittar du på <http://www.sverok.se/lincon/tekken>



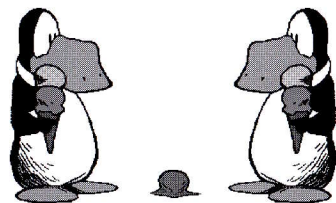
TEKKEN 3

Playstation, turnering

Pass: Träning under hela konventet
Kval och final: Sön 21-00
Arrangör: Oscar Uboda Segmar
Urban Blom

Annons

Seriebörsen



Vi tar med lite av varje, till mässpriser förstås. Serier, t-shirts, spel naturligtvis och annat...

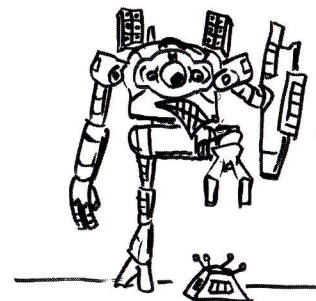
Surfa gärna till vår hemsida med postorder-listor på spel, serier och allt därtill.

Seriebörsen 013 - 10 52 06
G.Tanneforsvägen 88 e-post: kei@algonet.se
582 54 Linköping <http://www.algonet.se/~kei>

CARNAGE HEART - Stora Mechar, små hjärnor

Programmera dina mechar. Skicka ut dem för att slåss. Se dem dö mot motståndarens bättre programmerade mechar.

På Jupiters frusna månar för megakorporationer krig om de få resurser som finns tillgängliga. Jorden är långt borta, och det enda du kan lita till är ditt program och din mech. I rymden kan ingen höra din robot gnissla.



CARNAGE HEART

Playstation, turnering

Pass: Sön 18-21
Arrangör: Oscar Uboda Segmar
Jonas Bolander

Massör

LinCon har i år sin aldeles egna massör på plats. För endast 50 kr får du en skön och uppmjukande massage. Vilka tider massören finns tillgänglig meddelas på konventet.

Annons

Leif's Kroppsterapi

Leif Lindberg
Massageterapeut

Djurgårdsgatan 46
582 29 Linköping

Tel: 013 - 12 05 85

Resor till konventet

LinCon och Sverok Östergötland arrangerar bussresor inom Östergötland. Om du är intresserad markera detta på inbetalningsblanketten.

Om du bor utanför Östergötland pratar du lämpligen med ditt Sverokdistrikt, som kanske också ordnar resor.

Mer information om resor kommer att finnas på vår hemsida: www.sverok.se/lincon/.

Generalerna får spel!



Regler

Välj vem som spelar Generalissimo Bjurshagen resp. Che Ge Ubeda. Varje general representeras av en tiokrona. Placera dem på cocktailparty resp. bananplantaget.

Varje general går ett steg i taget. När generalerna möts bråkar de: då singlar den som gick slant och den som stod väljer sida medan myntet är i luften. Den som vinner har erövrat terrängen. Man får inte gå på den andres terräng. Spelet slutar om någon inte kan flytta (den andre vinner mest, den som inte kan flytta vinner lite eftersom spelet nu slutar) eller då all terräng är erövrad (den med mest terräng vinner mest).

Cocktailpartyt



Grillen

Affärerna



Kiosken

Receptionen



Rollspelsbaren



Bananplantaget

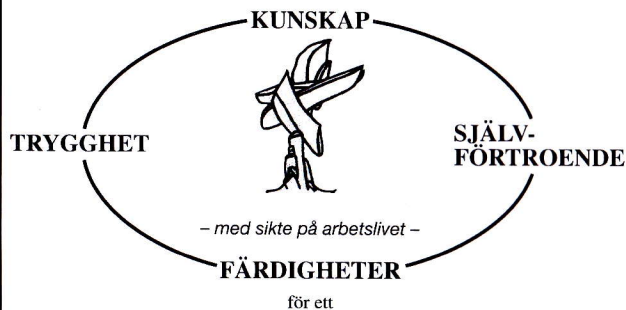
Annons

AB solut Spel

Vi gästar LinCon och tar med oss vårt sortiment av spel, figurer och andra roliga tillbehör.

Annons

Vi ska vidareutveckla elevernas



för ett

VÄRDIGT VUXENLIV

Anders Ljungstedts Gymnasium

- möjligheternas skola -

Vi erbjuder dig en gedigen utbildning väl anpassad till tidens krav och möjligheter. Vi anser det vara betydelsefullt att du tidigt får möta verkligheten - arbetslivet.

Våra goda kontakter med näringslivet i Linköping med omnejd gör detta möjligt.

Anders Ljungstedts Gymnasium

Box 6063

580 06 Linköping

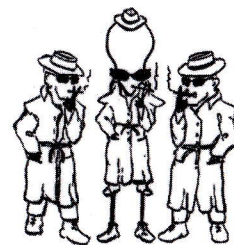
Tel: 013 - 20 76 00

Fax: 013 - 13 24 32

LSFF

Linköpings Science Fiction Förening gör en bejublade come back och kommer att finnas på konventet för att anordna bland annat ett filmquiz och en novelltävling.

De kommer också att presentera de senaste nyheterna på bokfronten inom science-fiction och fantasy.



"HÅLL ÖGONEN ÖPPNA.
JAG TROR DOM TÄNKER
FÖRSÖKA INFILTRERA
OSS."

Tid	Lördag		
	Pass 1 kl 13-00	Pass 2 kl 06-08	Pass 3 kl 13-16
Rollspel	011 AD&D		013 AD&D
	021 DoD Alt.		023 DoD Alt.
		032 Kult	
	Kelter Intro		153 Rollspel
	061 DHE		053 Con X
	091 GURPS		063 DHE
	121 Millen.		073 Feng S
			143 Parab.
	191 Stjärnf.	162 Starship	
	201 Adv Civ		173 Western
Brädspe		Blue Max	
		Car Wars	
	241 Dippy		
			253 Junta
	STCS		STCS
			283 RoboR
	Settlers		
		542 INWO	
	R 551 Magic SM Kval		R Magic SM 1
		582 SW Seal	
Figurspel	401 Blood B		Bonnie Blue
	Bonnie Blue		
	471 Warhammer Fantasy Battles		
	481 Warhammer 40K		
Övrigt	601 Vampyril.		SL
	Enemy W. 1		Se
Filmvisning			

Tid	Lördag		Söndag		Måndag	
	Pass 1 kl 13-00	Pass 2 kl 06-08	Pass 1 kl 16-19	Pass 2 kl 13-16	Pass 1 kl 09-02	Pass 2 kl 13-16
Rollspel	024 DoD Alt.		026 DoD Alt.		017 AD&D	
	034 Kult				037 Kult	
	104 Kelter				047 CoC	
	084 F/X		086 F/X		057 Con X	
	114 Legend	DHE Cocktail	116 Legend		DHE Final	
	184 Gondica	095 GURPS	186 Gondica			059 Con X
			126 Millen.			099 GURPS
			146 Parab.		137 Mutant	139 Mutant
	194 Stjärnf.		166 Starship		197 Stjärnf.	149 Parab.
	174 Western		176 Western		177 Western	169 Starship
Brädspe	204 Adv Civ				Adv Civ Final	
	224 Britannia	Blue Max	Britannia F		Blue Max	
	Car Wars				Car Wars	
	244 Dippy				247 Dippy	
	324 Ultra Dux		256 Junta		Ultra Dux F	
	Citadellet		Citadellet		LinCon Bowl	
	STCS					
	314 Trivial P.		286 RoboR			
Kortspel	Settlers					
	Atlantic S.		536 DoomT.		Atlantic S.	
	524 Dark E.		546 INWO		INWO F	
	SM 1		R SM Dag 2			R 519 B5
		594 Star Trek		586 SW Swiss	R 567 Magic Classic	
				R 576 CAP		
	404 Blood B		Blood Bowl F			
			Bonnie Blue			
Figurspel	471 Warhammer Fantasy Battles					
	481 Warhammer 40K					
	SL	Vampyrilajv		Visning		Auktion
		Enemy W. 2		Se	Enemy W. 3	
Övrigt	Filmvisning					
				C.H.	Tekken	

Postgironumret är 43 39 61-0, betalningsmottagare spelföreningen Dragon's Den/LinCon.

- Fyll i koden för det du vill spela på blankettens vänstra sida, tillsammans med ev. lagnamn, armetyp, om ni har egen SL, eget spel, eller annan information du tror vi ärintresserade av. Fyll också i eventuell kostnad för arrangemanget. OBS! Endast lagledaren skall anmäla laget till rollspelen.
- Fyll i ditt inträdespris. Om du är med i en SVEROK-förening blir det billigare, men tänk på att vi kan begära att få se ditt medlemskort. Skriv namnet på din SVEROK-förening på blanketten.
- Kryssa i rutan att du vill köpa den ultra-justa LinCon-t-shirten eller muggen.
- Summera alla kostnader.
- Betala senast **30 april**. Om du anmäler dig senare blir det dyrare.

Senaste nytt, uppdateringar och förklaringar hittar du annars på <http://www.sverok.se/lincon>

Förklaring till schemat

De aktiviteter som har ett nummer kan du föränmäla dig till. Detta gör du genom att på postgiroblanketten ange aktivitetens nummer för det pass du vill delta i.

Vi rekommenderar att du föränmäler dig, då vi vid platsbrist prioriterar föränmälda. Aktiviteter som saknar nummer kan du ej föränmäla dig till. Dessa aktiviteter är antingen drop-in aktiviteter eller kräver anmälan på plats.

R = Registrering, F = Final, Se = Gästseminarier, SL = Spelledarseminarium

Att fylla i postgiroblanketten.

Kom ihåg att texta tydligt så att vi kan läsa vad som står.

- Fyll i namn, adress, helst också telefonnummer och gärna epostadress på blankettens högra sida.

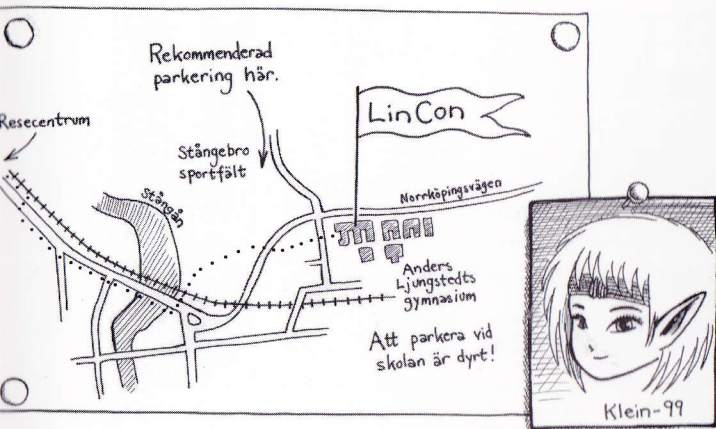
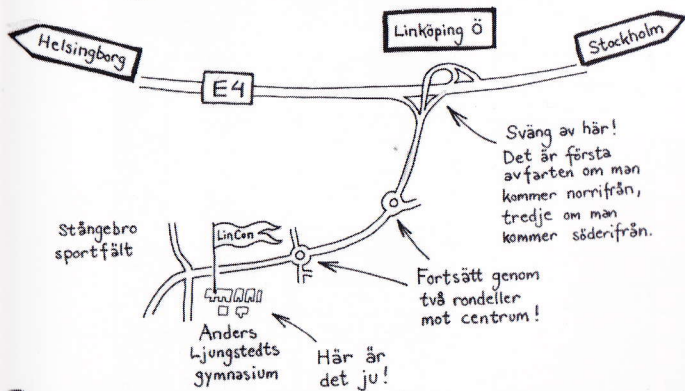
INTRADES PRIS:

Föränmälan	
SVEROK-medlem	100 kr
Icke medlem	150 kr
Kvinnor	50 kr
Föränmälda har förtur.	
Efteranmälan	
SVEROK-medlem	200 kr
Icke medlem	200 kr
Kvinnor	50 kr

RABATTER

Föränm. SydCon	50 kr
----------------	-------

Hur hittar man till LinCon?



Sista anmälningdag är
30 april 1999