

**BLOOD BOWL:
VON EVILSTEIN MEMORIAL CUP III**

Medbring dine figurer (MEGET gerne malede) og vind dette års cup på VFC.

Vi ville blive glade hvis du gider at tage din egen bane med, så undgår vi ventetid.

**RISK
Kampen om Verdensherredømmet.**

SPACE HULK

For at kunne deltage i Space Hulk turneringen skal du medbringe dine egne, malede, terminator-figurer. Du kan have kejserlige terminators til en værdi af 33 pts valgt fra det point-system der er i "Deathwing" på side 22 og 23.

**TERMINATOR III
- You wouldn't believe it.
Ved Arnold Rosenberg.**

Disse spil bliver der afholdt turneringer i:

(f) = forhåndstilmeldelse, se nedenfor.
(c) = tilmeldelse på connen.

AD&D(f), Battletech(c), Blood Bowl(c) Bridge over
Arnhem(c), Call of Cthulhu(f), Diplomacy(c), Paranoia(c), RISK(c),
Shadowrun(f), Space Hulk(f), Star Wars(c), Stormbringer(f), Viking(c),
Terminator 3(c).

Desuden vil der selvfølgelig være mulighed for at låne spil på bistandskontoret og rygtet vil vide at der bliver arrangeret hygge-scenarier i krogene (bla. AD&D, Call, Mechwarrior og StarWars) og DU har sikkert også noget du gerne vil underholde med...

TILMELDING:

Prisen for deltagelse på VF-Con 92 er 60,-Kroner for hele weekenden, medmindre du vil ha' morgenmad lørdag og søndag, for så koster det 100,-Kroner.

For at tilmelde dig connen skal du løfte røret på din telefon og ringe på telefon 33 15 95 60 og aflevere dit navn, din adresse og dit telefonnummer, samt de spil du vil tilmelde dig. Derefter vil du modtage et girokort.

MEN SKYND DIG! VI HAR KUN 120 pladser!

Spørgsmål kan stilles samme sted.

TIDSPLAN

Fredag d. 10.04

18.00 Dørene åbnes
19.00 Velkomst
20.00 Call, Terminator III
21.00 Space Hulk

Lørdag d. 11.04

09.00-11.00 Morgenmad
11.00 Bloodbowl
12.00 Shadowrun, Stormbringer, Star Wars
13.00 Risk, Arnhem
20.00 AD&D, Diplomacy, Paranoia,
Terminator III, Battletech

Søndag d. 12.04

09.00-11.00 Morgenmad
11.00 AD&D Finale, GURPS Cliffhangers
12.00 Bloodbowl Finale, Space Hulk Finale
17.00-18.00 Premieuddeling
18.30 Surprise!!!

Tiden er en tanke eller overhovedet ingen ting



For at komme til vores vidunderlige lille Con skal du bare tage Bus nr 2, 9, 31 eller 37 til Christianshavns Torv eller bus 8 til Prinsessegade.

DEN 10-11-12 APRIL AFHOLDES:



CHRISTIANSHAVNS GYMNASIUM

DRONNINGENSGADE 72

Velkommen til Vor Frelzers Con 1992.

Nu er det ved at være tid igen. For tredje år i træk prøver vi i Vor Frelzers Rollespillere at afholde et spilletræf.

Første gang var meget sjov, men anden gang var dybt kaotisk (og nej det havde ikke noget med Khorne at gøre) og i bakspejlet kan vi se at der var for mange ting vi tog for givet. Nå ja, hvorom alt er, så prøver vi igen, med det løfte at hvis ikke årets con bliver en der tilfredsstiller alle (indenfor rimelighedens grænser), så bliver det den sidste VF-con i lang, lang tid.

Derfor er det vores ambition at årets con bliver som VF-con 1 (Gerne Bedre): en lille, hyggelig con hvor deltagerne ud over de planlagte turneringer også selv laver spil for og med hinanden. Derfor husk at tage dine egne spil med.

I denne folder vil du finde indledninger til nogle af de turneringer vi afholder, lidt om reglerne, en liste over alle turneringerne, en tidsplan, og en tilmeldingsblanket.

Vi bliver også her nød til at minde om vores regler:

Nul junk, nul sprut, nul kedan sig.

Og så forventer vi forøvrigt at folk medbringer deres gode humør, og at de overholder de henstillinger arrangørerne henstiller...

Har du problemer på Connen skal du bare henvende dig til Bistandskontoret hvor der i alle døgnets timer vil være (mere eller mindre) kvalificeret hjælp at hente.

Det er også på "Bissen" du finder al den mad du kan tænke dig. Årets udgave af VF-con er blevet begunstiget med diverse redskaber til frembringelse af YDERST kulinarisk grillmad (men bare rolig vore toast-toastere toaster stadig toast til de sentimentale af os, der ikke kan undvære den slags).

Vor Frelzers Rollespillere ønsker at takke:

Christianshavns Gymnasium,
Hoffman Security, Christianshavner Cafeen og Fantask.

Advanced Dungeon & Dragons: The Exhumation.

Det er en grå og kold efterårsdag. Du befinder dig i en skov. Hvordan du er havnet her kan du ikke huske, men en djævelsk stemme skriger i dit hoved at du skal finde en gravsten.

Skoven er stille og de ellers så mange puslende lyde er forsvundet, en let dis har lagt sig på skovbunden og kun enkelte bregner kan skimtes. Pludselig ser du en sten rase op af disen. En sten med en velkendt facon. Kuldegysninger raser som en sygdom i din trætte krop, og da du skal til at tage det første skridt hen mod stenen vil din krop ikke adlyde. Du hører igen stemmen, men denne gang kommer den ikke fra dit hoved...

"Af jord er du kommet til jord skal du blive" hører du stemmen sige med dyb sarkasme. Derefter mærker du jorden piske som hagl mod dit ansigt.

Lyngby bedemandforening & TSD

Præsenterer:

SOMETHING ROTTEN IN THE STATE OF DENMARK

(Et Call of Cthulhu scenario anno 1921 i Kjøbenhavn og omegn)

Det er en mørk og stormfuld nat.....

Ak ja sådan starter de fleste trivielle moduler. Vores starter derimod i fuldt dagslys ved et kongeligt bryllup.

Hele danmarks befolkning jubler, på nær nogle få fanatiske kultister, hvis onde planer snart vil ryste Danmarks grundvold.

Vil i være i stand til at forpurre disse planer? vi tvivler, men efter vores bedste overbevisning, skulle chancen være til stede. Så er i seriøse rollespillere med interesse for det okkulte, så meld jer.

Med Dybtføjte Hilsener

TSD (The Sonic Dwarfs)

Spørg os ikke hvorfor!

P.S. Vinderen bliver bedømt på grundlag af individuelt rollespil

De døde af grin

Den lerklinede hytte lå præcist midt i dalen. Nogle forvitrede træer groede på skråningen, men længere nede var der kun sand og klippestykker. Den skarpe eftermiddagssol kastede ikke en skygge i dalen, men blændede de fem nyttilkomne. De sad på deres heste og kiggede skuffet ned på hytten med sammenknebnede øjne. Hvordan kunne den ondeste mand i de Unge Kongeriger, Jagreen Lem, være interesseret i sådan en ubetydelig bygning? og det var han, for hvorfor skulle han ellers have sendt sine bedste folk ud for at undersøge sagen? Alene var de ikke noget, men sammen kunne de klare lidt af hvert - I hvert fald

også sådan en elendig hytte!

Hvis de rejsende havde vidst, hvad de gik ind til, havde de nok vendt hestene, for hytten var skabt af Balo, kaosmagternes gud for morskab og sort humor. Han tænkte stolt på dem som "Chateau Smilehul", men der var ikke meget vinslot over stedet. Kun få var sluppet ud i live, og ingen var sluppet ud med forstanden i behold. Intet var som det så ud til bag de lerklinede mure, og alt havde ét formål: At underholde Balo. De fem udsendinge måtte være smarte, hvis de ville have en chance. Én chance til fem personer ifølge bogen på biblioteket. Selvfølgelig kan kamp ikke undgås, men dem der udelukkende lever ved sværdet dør hurtigt i Chateau Smilehul.

NB! Reglerne i Stormbringer er lette at lære, og tidligere erfaring med spillet er ikke nødvendigt. Sæt dit kryds og dø af grin.

Paranoia:

ved Benjamin Hinnum.

Som tak for at du har afsløret din bedste ven som forræder forfremmer Computeren dig til rød status og udnævner dig til troubleshooter. Du vil få:

- Din helt personlige laserpistol.
- Arbejdstøj i moderigtige farver (rød, rød eller rød).
- Helt ufarligt eksperimentelt udstyr.
- En masse skydegale venner.
- Hundredvis af forræderiske kommunist-mutanter på nakken
- Tilladelse til at skyde ovenstående.

Kort sagt : Du vil få Paranoia.

VIKING:

Spor der skræmmer, af Poul Hartvigson:

Han greb efter sit sværd. Han lod hånden dvæle på skæftet. Der var jo intet at være bange for. Hellere holde hovedet koldt. Med fødderne følte han sig frem - skridt for skridt. Holde hovedet koldt. Intet at frygte. Ingen vidste at han var netop her. I tankerne tog han Tyr i ed. Hans indbildning måtte det være. Han fnyste bestemt. Så hørte han atter den slæbende lyd...

Praktikanten sad på trappen af skurvognen og kikkede tavs ud over de sorte marker og efterårsskoven derude under aftenhimlen. Der lød musik og munter snak under døren. Professor Borg var færdig med at skrabe muld af sine gummistøvler. Hun så på drengen.

"Det bekymrer også mig, René", sagde hun "jeg har heller ikke set noget som det dér i en udgravning før. Engang imellem er det vel bedst at vi ikke kender alle vore forfædres hemmeligheder."

Eventyret begynder en efterårsdag for lidt over tusinde år siden.