

GthCon

XXXIX



3-5 April Göteborg

☞ Sista anmälningsdag 15 februari ☞

Välkommen till GothCon XXXIX

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent och är, i och med starten 1977, även det äldsta. Under de senaste åren har nära 2000 besökare lockats till konventet för att fira påsk med spel i alla dess former - rollspel, brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande analoga spel. GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare under 15 år kommer i sällskap med vuxen.

Konventet är helt drogfritt.

När: Påskhelgen, 3-5 april 2015.

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg.

Pris: Ordinarie pris 400 kr men endast 300 kr vid föranmälan.

Info om ungdoms- och endagsbiljetter finns på vår webbsida.

Är du bara nyfiken och vill gå runt och titta, utan att delta i något spel, så är det gratis.

Mer information hittar du på

www.gothcon.se

Caféet

Välkommen till caféet, GothCons bultande hjärta. Här kan du köpa godis, snacks, dricka, matiga smörgåsar och varm mat i form av matlådor. Har du glömt tandborsten hemma? Ingen panik. Vi har det med. Vi har öppet dygnet runt, dessutom bjuder vi på kaffe och te under hela konventet.

Panta mera, med mera!

Vi som arrangerar GothCon tycker att det är viktigt med miljön och försöker göra vårt bästa för att ha så låg miljöpåverkan som möjligt. Du kan hjälpa till genom att tänka på följande:

Panta - Vi har pantkärl utställda över hela konventet där du kan panta dina burkar och flaskor.

Åk kollektivt - Det går flera bussar och spårvagnar till hållplatsen närmast konventet.

Dessutom ryktas det om GothCon-bussens återuppståndelse!

Samåk - Om du tar bilen, se till att ta med dig så många andra glada GothCon besökare i den som möjligt.

Foldrar - Släng inte din folder, ge den till en behövande GothCon-besökare istället.

Tänk på att:

Om det, mot förmodan, står olika tider i foldern och i schemat, så är det schematiderna som gäller.

Mat på GothCon

För oss är mat en av de viktiga delarna för att du ska kunna ha ett bra konvent. För att du aldrig ska behöver vara hungrig på GothCon erbjuder vi en varierad meny av varm mat, baguetter, smörgåsar och snacks mm.

Middag

Middag serveras ca 18.00 – 20.00 på fredag och lördag. Det ingår även sallad, måltidsdryck och bröd. Vi uppskattar enormt att du föranmäler att du vill ha mat. Det underlättar beställnings- och planeringsarbetet väldigt mycket. Maten serveras i matlådor som är lätta att ta med om du vill slippa sitta i caféet och äta. Middag kostar 50:- om du förbeställt, 65:- vid köp på plats.

Frukost

Frukost serveras 08.00 - 10.00 fredag, lördag och söndag. I frukosten ingår gröt, smörgås, flingor, juice och ägg mm. Frukost kostar 25:- om du förbeställt, 40:- vid köp på plats.

Har du specialkost?

Vi kan tillaga alla former av specialkost om vi bara vet i förväg. En av våra kockar är helt dedikerad till att alla på konventet har något att äta! Mer info kan du hitta på vår hemsida eller kontakta servering@gothcon.se.

Övernattning

För den som vill övernatta på konventet så finns det sovsalar. Dessa kostar 50 kr för hela konventet och de finns tillgängliga redan från torsdag. Anmälan för detta görs via hemsidan vid föranmälan eller i samband med att du checkar in på konventet. Kom ihåg att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området. Tänk på att det är absolut förbjudet att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Om du vill byta sovsal går det bra, kontakta receptionen så ordnar de det.

Barnrummet

En säker tradition för alla spellystna småbarnsföräldrar. De senaste fem åren har GothCon haft ett barnrum och så även i år. Barnrummet är öppet dagtid hela konventet. Alla är välkomna och det finns spel att spela för föräldrar som vill kunna sitta ner en stund i barnsäker miljö. Det finns bland annat barnstolar, microvågsugn, vattenkokare, skötbord och leksaker i barnrummet. **För frågor hör av dig till Jane Lindberg på: barn@gothcon.se**



Viktigt att veta

- om ett arrangemang blir fullt

Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang blir så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen som har kommit oss tillhanda. Om du inte får spela på grund av till exempel spelledarbrist får du tillbaka anmälningsavgiften för det aktuella arrangemanget. Via webben är det även möjligt att se om betalningen har registrerats samt vilka arrangemang med föranmälningskrav som man kommit med i.



Jobba på GothCon

Vill du hjälpa till att göra GothCon till ett grymt bra konvent? Fantastiskt! Varje år behöver vi funktionärer som hjälper till med allt möjligt i samband med konventet. Förutom att vi har grymt kul medan vi jobbar, så blir även ditt konvent billigare av att hjälpa till. Alla är välkomna in i Grunt-familjen, oavsett erfarenhet av att jobba/delta på tidigare konvent.

Vill du ha mer information eller anmäla dig som "Grunt" gå du in på:

grunt.gothcon.se

Du kan också höra av dig till:

personal@gothcon.se

eller 0761-025438 om du har frågor.

**Arrangörer: GothCons Auktionsverk
Tobias Eliasson, Niklas "Flax" Kärstrand,
Rikard Törnblom och Johan Englund
auktion@gothcon.se**

Auktionen sker

Lördag 15:00 ->

Utlämning av pengar:

Lördag 21:00 - 22:30

och söndag 10:00 - 12:00

**Inträde för konventet krävs
för inlämning av utrop och deltagande.
Avgift: 10kr/utrop och går oavkortat
till Barncancerfonden.**

**Mer information om inlämning,
visning, regler och utlämning av pengar
sker via webben.**

Traditionsenligt så återkommer givetvis den mytomspunna GothCon-auktionen även på GothCon XXXIX.

Nytt för i år är att vi kommer kombinera inlämningen och/eller visningen

med lite lättsamma inslag a'la Antikrundan såsom historia, raritet, samt spetsfundigheter med karaktär av "värdelöst vetande".

Antalet inlämnade utrop är som vanligt begränsat till 20 stycken per person.

Bunta gärna ihop böcker och spel, tänk på att man lätt skall kunna se vad det är som säljs. Auktionen är för brädspel, figurspel, kortspel och rollspel, samt prylar som ansluter till hobbyn.

Vi förbehåller oss rätten att inte ta emot utrop som ej passar.

Lägsta bud är 20 kr, och minsta budstegring jämna 10 kr.

Själva auktionen kommer likt förra året delas i två delar och det kommer framgå på visningen om utropen hamnar i första eller andra gruppen.

Maila oss om du har några frågor eller funderingar om auktionen i stort!

GÄSTER

JOE DEVER

Joe Dever gästade GothCon förra året och för de som missade hans föreläsningar eller som vill höra ännu mer finns nu chansen i år igen.

Joe Dever är en prisbelönt författare och speldesigner. Mest känd är han för att ha utvecklat soloäventyren om Ensamma Vargen (Lone Wolf).

Joe Dever började sin karriär som musiker och ljudtekniker.

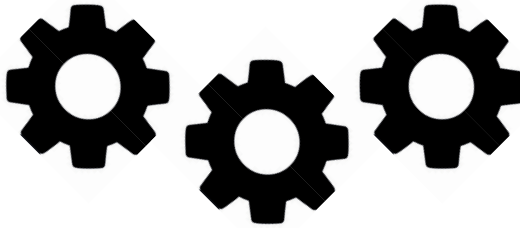
1976 började han forma den fiktiva världen Magnamund för sina tidiga Dungeons & Dragons-kampanjer.

1982 vann han, som förste engelsman någonsin, Dungeons & Dragons Championship i USA.

1984 publicerades den första boken i originalserien om Ensamma Vargen och blev en omedelbar internationell framgång.

Sedan dess har det sålts mer än 10 miljoner Ensamma Vargen-böcker i flera olika länder. Från 1996 och framåt har Joe Dever varit framgångsrik i sitt engagemang med flera olika dator- och konsolspelstitlar, bland annat Ground Control 2 (Ubisoft) och Killzone (Sony).

Hans senaste projekt har varit att designa Ensamma Vargen för iOS och Android-enheter.



JONAS LINDERÖTH

Jonas Linderöth, en av Sveriges mest framstående spelforskare, samt professor i pedagogik vid Göteborgs Universitet, kommer och föreläser bland annat om sin nya kurs i pedagogisk speldesign, en kurs som hölls för första gången nu i höstas.

Under kursens gång utvecklades flera spel, och det kommer finnas möjlighet att provspela några av dessa på plats.

Tänk på att:

Behöver du nå personalansvarig under konventet?

Ring 076-102 54 38

Isis-en samlingsplats för nördfeminister

Är du nördfeminist och vill hänga och byta åsikter med andra? Föra tredje året i rad arrangeras Isis på GothCon.

En avslappnad samlings- och diskussionspunkt där du som nördfeminist kan byta åsikter och lyssna på intressanta föreläsningar hållna av några av de smartaste nördfeministerna i Sverige.

I år blir det ännu mer.

Under fredagen kommer det vara fokus på föreläsningar och panelsamtal medan vi under lördagen har en ren prova-på dag för figurspel, kortspel och brädspel. Sedan avslutar vi med ännu mer föreläsningar på söndagen.

Anmälningstyp: Drop in

Speltillfälle: Öppet hela konventet, mer info kommer på hemsidan

Arrangörer: ISIS, Anna Erlandsson

Steampunkrummet

För tredje året i rad arrangeras det Steampunkrum på GothCon. Precis som förra året är det föreningen Steampunk Göteborg som står för arrangemanget. I detta 1800-talsinspirerade rum kommer det att under helgen anordnas teduelling, workshops, sällskapsspel.

Det kommer att bjudas på stämmingsfullt te och kakor, så missa inte chansen att komma och njuta av atmosfären.

Mer utförligt schema och info finns på hemsidan.

Anmälningstyp: Drop in

Speltillfälle: Öppet hela konventet

Arrangörer: Steampunk Göteborg, Maria-José Correa, Emil Jonasson

Sverok Väst

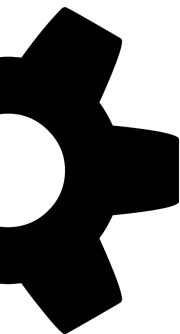
Vill du ha tips på hur du levlar din förening, diskutera medlemsrekrytering eller bara äta kaka och prata om spel?

Sverok Väst kommer att vara på plats på GothCon som vanligt så kom förbi och hälsa på!

Anmälningstyp: Drop in

Speltillfälle: Öppet hela konventet

Arrangörer: Sverok Väst, Cecilia Hällstrand



Simultima - en rollspelschatt

"K14 Deltea begär att få veta vår last. Syrenivåerna är redan nere på 14%.

Vi måste ge dem ett svar så vi får landa, kapten!"

Rösten sprakade från internradion på kapten Miltons axel.

Kungörelsen hade fått alla

att tystna i lastrummet.

Smutsiga och såriga ansikten

såg upp på kaptenen,

spända att få veta hur deras öde

som flyktingar skulle förseglas. Kaptenen stirrade på amaknonerna,

som skulle kunna inbringa en rund summa om de överlämnades

till de rätta makterna.

Betydligt mer än de härdade nugskinnen de kommit över... "Kapten!?"

Med en frysning vred hon hakan till radion och höll in knappen.

"Säg åt dem att vi lyckats rädda ambassadör Quirlt från upproret på Amaknon

och vi kräver ögonblicklig assistans!

Säg också åt Haffan att han kommer behöva spela ambassadör!"

Gillar du rollspel? Gillar du lajv?

Eller gillar du kanske bara att skriva?

Vi har platsen för dig som inte kan bärga dig mellan spelmöten,

som vill testa en ny roll inför ett lajv eller kanske återuppliva en gammal.

Kom med de karaktärer och platser som trängs med varandra i ditt huvud

och upplev en annan typ av spel!

Anmälningstyp: Drop in

Förkunskapskrav: Läs- och skrivkunnig!

Regelverk: Din Fantasi

Speltillfälle: Öppet hela konventet

Arrangörer: Simultima, Elenor Iselöv Wiklund, Miranda Brandin



Visste du att?

Sverok SKuD anordnar en GothCon-buss för alla spelsugna skåningar!

Anmäl ditt intresse på FB-eventet

Sound of Darkness

- alla talar svenska!

- en klart oljus musikal

I ett hus på en kulle i en liten österrikisk stad bor familjen von Trapp. Det är något fel på huset, det vilar en hemlighet någonstans. Det fanns sju barn. Från början.

Kullen ifråga är Federalen Hügel och det viskas i trakten. "Huset är mörkrets hemvist. Det står på en uråldrig offerplats." Men folk säger så mycket.

Hit kommer nunnan Maria, från traktens gnostiska orden, för att ta hand om barnen von Trapp. Hon kan allt om det ockulta och om de fasansfulla äldre gudarna. Hon vill också att vi ska skriva att hon tycker om långa promenader och gärna ett glas vin emellanåt.

Men det är inte bara dom det handlar om. Nazisterna är ute efter en uråldrig egyptisk artefakt med makt att framkalla oanade hemskheter. Riktigt läskigt blir det, så ta med någon att hålla dig i handen/tentakeln.

Sångerna är förfärliga. Ja alltså texterna är hemska. Jag menar skräckfyllda. Och givetvis geniala och ytterst roande. Musiken är hämtad från en känd musikal, som får förbli onämnd. Inte för att titeln är farlig att säga högt, den är bara svår att uttala.

Anmälningstyp: Musikal!

Arrangörer: Simultima, Agnes Leijon

Maffia

Maffia är ett intensivt, intressant och oerhört roligt spel där fördelar går till folk som är bra på att ljuga och folk som är bra på att genomskåda människors lögner (eller sanningar). Varje spelare blir i hemlighet tilldelad en roll, antingen som den goda bybon eller som den elaka maffian.

Sedan är det upp till byborna att ta reda på vilka spelare som är maffia och hänga dem. Men tiden är knapp, varje natt dör en bybo som blir skjuten av maffiosorna. Maffiosorna känner till sina kumpaner, men byborna vet ingenting.

MaffiaSverige är en förening med ambitionen att arrangera välstrukturerade maffiapartier av bra kvalitet. Vårt mål är även att utöka speltillfällena och dra igång Maffia 24/7. Det vill säga att spela Maffia dygnet runt så länge det finns folk i salen. Välkommen till oss och prova Maffia oavsett om du är en erfaren räv eller en oinvigd bybo.

Låter det roligt?
Kom förbi så berättar vi gladeligen reglerna mer i detalj!

Anmälningstyp: Drop In

Regelverk: Förklaras på plats

Speltillfälle: Vilka pass? Fre10-15, Fre16-21, Fre22-03, Lör10-15, Lör16-21, Lör22-03, Sön 10-15

Arrangörer: Tobias Nilsson, tobiasfilip@hotmail.com



ROLLSPEL

- Casta den där spellen på henne, Naelsh!
- Jag är inte nån präst, det får Efraim göra.
- Okej, hur många T6:or ska jag slå?

Ett rollspel är ett spel där deltagarna antar roller, det vill säga de låtsas vara någon annan än de egentligen är. Rollspel som utövas som underhållning kring ett spelbord kallas ibland "bordsrollspel".

Rollspel kan ske på många olika sätt, nedan finns scenarion för alla; skräck, humor, steampunk och fantasy.

Modiphius gästar GothCon!

Modiphius will be at GothCon with a fantastic range of roleplaying games and miniatures including:

Achtung! Cthulhu – there will be 13 different books in the range including the Keepers & Investigator's Guide for Call of Cthulhu/Savage Worlds as well as a FATE core version.

We'll also have our Achtung! Cthulhu miniatures lines with lots of Nazi Villains, Cthulhu Mythos creatures and Allied Investigators in 28mm scale.

Mutant Chronicles 3rd Edition roleplaying game will be on display with much of the new range of books (all 17 of them) available to buy plus the new RPG miniatures.

We'll be running hour long demo's for Mutant Chronicles, Achtung! Cthulhu, DUST Adventures, and some teasers for our newly announced Infinity RPG so you can get a quick taster of our games, and hopefully a few longer sessions for those who can't get enough. We might let you in to a few secrets about what's coming out this year and there should be prototypes of the amazing co-operative Thunderbirds Are Go boardgame by Matt Leacock to try out.

Modiphius is a London based tabletop games company founded by Chris Birch, a long time gamer who used to organize rave events and design t-shirts but now feeds squirrels in between growing the family owned gaming company!

Anmälningstyp: Dropin, föransmälan, mer info kommer på www.gothcon.se

Förkunskapskrav: Engelska, i tal och skrift

Speltillfälle: Mer info kommer på www.gothcon.se

Arrangörer: Modiphius Entertainment



WESTERN

SLUTSTATION
WHITE HAVEN

SPELA ÅSKFÅGELNS SCENARION

ENSAMMA



VARGEN



ASKA ÖVER TORSETH

Vostok

Fyra kilometer under den antarktiska isen, och en halv kilometer under havsytan, ligger Vostok-sjön. Den täcker ett område på 15000 kvadratkilometer, och är närmare en kilometer djup på sin djupaste punkt.

Det väldiga trycket från det ovanliggande istäcket håller sjöns vatten flytande trots att dess temperatur är långt under fryspunkten.

Vostok har varit isolerad från omvärlden i 20 miljoner år, och utgör en relik från innan Antarktis täcktes av is.

Det totala mörkret och dess främmande kemiska sammansättning gör att Vostok antagligen har mer gemensamt med Jupitermånen Europa än med någon miljö på jorden.

Efter årtal av arbete har man äntligen lyckats skapa ett schakt genom isen stort nog för att sänka ner en miniubåt.

Den första bemannade expeditionen till denna främmande plats står för dörren! I första hand skall expeditionen leta efter uråldrigt biologiskt liv, samt undersöka den 7500 kvadratkilometer stora magnetiska anomalin i sjöns östra ände.

Vostok är ett skräckscenari i samma anda som James Camerons Avgrunden och H. P. Lovecrafts Templet.

Spelarna tar på sig forskarrollen i den första bemannade expeditionen till den subantarktiska Vostok-sjön.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

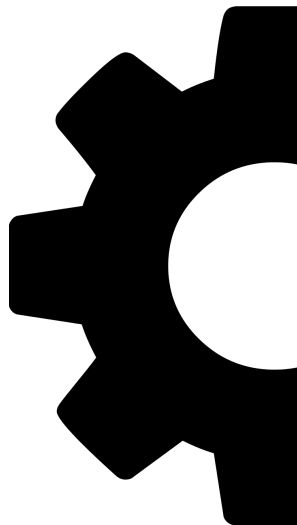
Kostnad: 100:- per lag

Regelverk: Friform

Antal spelare per lag: 3-4

Speltillfälle: Fre16-21, Lör22-03

Arrangörer: Fredrik Landgren & Daniel Landgren



Tänk på att:

Vi har både föreläsare och arrangörer som kommer från utlandet för att medverka på GothCon, därför finns det vissa foldertexter som är skrivna på engelska. Där engelska är ett förkunskapskrav så står det utskrivet.

Aska över Torseth

Torseth har dragit till sig Kai-klostrets intresse efter att mörka skepnader skymtats uppe bland bergskullarna och ett dovt mullrande hörts från markens djup.

Torseth ligger nära Maakenklyftan, så risken för trubbel är påtaglig. Inga bevis på faror har dock upptäckts - ännu.

År skuggorna och skakningarna bara falsklarm från bönderna i trakten, eller lurar något mer ondskefullt i Torseths närhet, något som bara väntar på att gå till attack?

Spelföreningen S.A.R.Z. samarbetar med förlaget Åskfågeln (ensamma-vargen.se) och arrangerar det första konventsscenario för "Ensamma Vargen Rollspelet" i GothCon!

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 100kr per lag

Regelverk: Ensamma Vargen Rollspelet

Antal spelare per speltillfälle: 3-5

Speltillfälle: Fre 10-15, Lör 16-21

Arrangörers: Åskfågeln och Spelföreningen S.A.R.Z

Under Ytan

En mördare är lös i Searsby, någon som lämnar lemlästade lik efter sig – men väldigt lite bevis.

Då de inte lyckats stoppa mördaren själva har staden vänt sig till Kai-klostret för att få hjälp.

Kan mördaren föras inför rättvisa innan ett sista offer skördats och mördarens onda planer förverkligas?

Notera att detta är ett "prova på scenario" som tar ungefär en timme att spela!

Spelföreningen S.A.R.Z. samarbetar med förlaget Åskfågeln (ensamma-vargen.se) och arrangerar det första "prova på konventsscenario" för "Ensamma Vargen Rollspelet" i GothCon!

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: Inträde till GothCon

Regelverk: Ensamma Vargen Rollspelet

Antal spelare per lag: 3-5

Speltillfälle: Fre22, Fre01, Sön10, Sön12

Arrangörer: Åskfågeln och Spelföreningen S.A.R.Z.

Tänk på att!

Uppdaterad information och kontaktinformation finns på www.gothcon.se.
Finner du inte informationen du söker? Maila: info@gothcon.se

Into the Violet Vale

*Your home is in turmoil
because of a local rebellion
that threatens the reign
of your tyrannical lord.
You are conscripted to capture
the militia's leader,
and sent deep into the wilderness where
legends warn of horrors
and wonders.
Do you have the mettle to overcome
the unknown and complete a mission with
the highest stakes?*

Set in a far, far distant future,
the Numenera RPG puts a new spin
on traditional fantasy,
creating something unique
to reinvigorate the imagination
of gamers everywhere.
Player characters explore a world
of mystery and danger to find leftover
artifacts of the past:
bits of nanotechnology, the datasphere
threaded among still-orbiting satellites,
bio-engineered creatures,
and myriad strange and wondrous
devices that defy understanding.
Numenera is about discovering
the wonders of the worlds
that came before,
not for their own sake,
but as the means to improve
the present and build a future.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 100 :- per spelgrupp

Förkunskapskrav: Engelska i tal och skrift

Regelverk: Numenera

Antal spelare per lag: 4-5

**Speltillfälle: Fre 10-15, Lör 10-15,
Sön 10-15**

Arrangörer: Luciano Fernandez

Skattletarfeber

*Ett brutet brölände ekar genom skogen,
som sprunget ur ett våldigt vilddjurs
i våldsamma plågor. "Skrämde hon er?"
En kvinna med halva ansiktet
täckt av en svartnad silvermask
närmar sig genom lervällingen.
"Bara att vänja sig, suggan vägrar dö."
Hon granskar er ingående
innan hon fortsätter:
"Kalla mig Silverkind.
Jag har hand om inmutningarna
och tar hand om alla bråkstakar.
Följ mig."*

Söker du rikedom och berömmelse?
Följ i så fall med till Salindras hopp,
beläget i Davokars djup.
Vi kan inte lova att du finner din lycka i
lerkullens hålgångar,
men din vistelse i skattletarlägret
blir garanterat både händelserik
och underhållande.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 100:- per lag

Regelverk: Symbaroum

Antal spelare per lag: 4-5

Antal lag per spelpass: Max 10

**Speltillfälle: Fre10-15, Fre16-21,
Lör10-15, Lör16-21**

Arrangörer: Järnringen



Villovägar

Ända sedan exilen i havet
har livet varit hårt.
De flesta kämpar hårt för att överleva och
det gäller även besättningen
ombord skeppet Sunestro.
De söker ständigt nya uppdrag
för att hålla både skeppet
och sig själva flytande.
Besättningsmedlemmarna
bestämmer vilka uppdrag de tar
och hur de löser dessa.
Allt sker på deras villkor,
åtminstone så länge besättningen
inte har saker att gnälla över.

Villovägar är ett scenario till Leviathan
där spelarna väljer vilka uppdrag
som deras skepp ska ta sig an.
De måste manövrera sig igenom
snåriga relationer samtidigt
som de tvingas ta sig an olika dilemman
som uppstår under resans gång.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 100:- per lag

Regelverk: Leviathan

Antal spelare per lag: 4-5

**Speltillfälle: Fre16-21, Fre22-03,
Lör16-21**

Arrangörer: Robert Jonsson

Vinst före vanära

Hela ditt liv har du kämpat
mot alla odds, äregiriga företagare,
urgamla traditioner, triadernas våld
och det tunga statistiska
mishimianska förtryckarsamhället.
Du är nu en väktare av allt detta.
Det är ditt jobb, ditt liv, som medlem
i vår ärofulla triad att skydda
och hedra dina bröder och förfäder.
Framförallt är din uppgift i livet
att upprätthålla den säkerhet
som hundratals år av tradition skapat.
Från och med nu ärar du din Daimyo,
hennes samurajer, triadens ledare
och dina nya syskon högre än dig själv. Du
tillhör nu Den Tatuerade Mannens triad.
Dö väl och ärofullt!

Den allra nyaste delen i vår
Mutant Chronicles serie tar oss
till Mars och triadernas våldsamma
leverne. Packa era billiga kostymer,
ladda med kinesiska förolämpningar
och förbered er på att smöra
för samurajer.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 100:- per lag

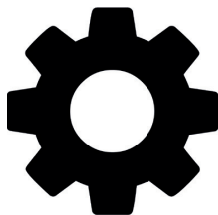
Regelverk: Friform

Antal spelare per lag: 4

Antal lag per spelpass: 3

Speltillfälle: Fre16-21, Lör16-21

**Arrangörer: Peter Boldizs
& Johan Lindholm**



Codex Arboris

- Vad är väl en bal på slottet?

*Estrad, ett kungadöme i konflikt.
Från öst ansätter det mäktiga
Trianska imperiet Alverna från väst,
där Estrad står som slagfält,
och landets medborgare
och lantbrukare är de
som får betala priset.*

*Mitt i detta lever den Estradiska adeln
i lyx i de fyra stora städerna,
väl skyddade från kriget.
Men kung Gillian II vet att
om inte konflikten löser sig
eller de väljer nya slagfält
belägna utanför hans kungadöme
så kommer Estrad att gå under.
Därför kallar kungen nu till rådslag
med de kringliggande kungadömenas
ambassadörer samt Trianska kejsarens
sändebud för att förskona Estrad
från krigets fasor.
Men som alla vet,
adelsmän har sin egen agenda...*

Anmälningstyp:: Drop In
Kostnad: Inträde till GothCon

Regelverk: Inga

Antal spelare per lag: 4

Antal lag per pass: 4

Speltillfälle: Fre 16-21, Lör 10-15,
Lör 22-03, Sön 10-15

Arrangörens namn: Mystikens Samfund

Förbannad

*“Magi. Något som viskats om i sagor
och vaggvisor sedan tidernas
begynnelse.*

*Vad hade du gjort om du
haft magiska krafter?*

*Vad hade du gjort om du haft kraften
att hämnas alla de som sårat dig?*

*Vad skulle du säga om jag
berättade för dig att du
har den kraften inom dig redan?”*

Förbannad är spelet om att vara ung,
utstött och förbannad.

Samberätta en berättelse om mobbing,
utanförskap och hämnd
i detta nya svenska rollspel
av John A Jonsson.

Upplev en mörk berättelse
om svensk skräck.

Spelet kräver inga förkunskaper
men ta gärna med dig dina favorit-T6or
och en känsla för det makabra.

Anmälan: Föranmälan till GothCon

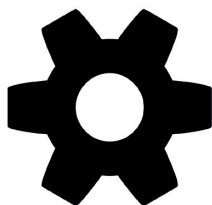
Kostnad: 100kr per lag

Regelverk: Leka med Elden

Antal spelare per speltillfälle: 4

Speltillfälle: Fre 16-21, Fre 22-03,
Lör 22-03

Arrangörens namn: John A Jonsson



I häxmästarens hus

För en mansålder sedan
dök plötsligt en borgkrönt klippa
upp i mitten av Digersjöns djupa vatten.
Ingen vet varifrån den kom,
men alla blev snart varse
att det var Häxmästarens hus.
Med tiden har folk vant sig vid
mystiska ljud i natten
och Häxmästarens hus har nästan
blivit en lika naturlig del i vardagen
som vattnet klippan står i.
För en vecka sedan bröts dock lugnet
av ett högt och vredgat skrik
från borgen.

Skriket följdes av tystnad
och snart började ryktena.
Man säger att Häxmästaren
måste vara död eller döende.
Man talar om de många skatter
som vilar i hans hus.
Man viskar om att någon borde
fara ut till klippan för att se efter.

Anmälningstyp: Föransmälan till GothCon

Kostnad: 100:- per lag

Regelverk: Svärd och Svartkonst

Antal spelare per lag: 3-6

Speltillfälle: Fre10-15, Lör22-01

Arrangörer: Johan Berggren

Kokonger på Atombriggen på Titania

Du anländer till den nya världen precis
som farkosten kraschar in i berget. S
krikande besättning på våningen under,
och skrikande metall utanför.

"Titania sjunker!";

"Gasläcka ut på våning tre!"

Nära dig sitter andra främlingar
till denna värld.

"Jag minns att jag...", börjar en av dem,
hårt hållandes ett fusionsgevär. "...dog?";
fortsätter en annan

"Hah! En färsking! Du vänjer dig snart.",
och viftar kaxigt med svansen.

Röken utanför lättar lite
och visar att det inte är ett berg Titania
kraschat in i...

"Kokonger på Atombriggen Titania"
utspelar sig i multiversumet
för spelet Kokong, där att dö innebär
att färdas till en annan värld.
Extrema äventyr av alla sorter väntas,
och alla spelare har makt
att påverka historiens utveckling
i själva grunden.
Spelet är ett kampanjspel,
där spelgruppen spelar vid totalt tre
speltillfällen, tre spelledare, tre världar,
tre äventyr.

Anmälningstyp: Föransmälan till GothCon

Kostnad: 100:- per lag

Regelverk: Kokong

Antal spelare per lag: 3-5

Speltillfälle: Fre16-21, Lör16-21,
Sön10-15

Arrangörer: Magnus Kästel

Döden på Bucksley Manor

Krig är förfärligt.

Det förvandlar en trevlig storstad till en livsfarlig plats med fallande bomber, matbrist och tusentals ohyfsade amerikaner. Folk med lite stil och klass hittar givetvis andra lösningar. Som en bekväm tillvaro på Bucksley Manor, långt från krigets fasor och nära produktionen av livsmedel och alkohol. Tyvärr döljer den idylliska omgivningen en ihärdig ondska.

En grupp privilegierade njuter av ett säkert och bekvämt liv på den brittiska landsbygden. De avnjuter goda promenader, läser klassiska verk och spelar krocket. Men är allt så tryggt som det verkar? Det finns ihärdiga rykten om att allt inte står rätt till på Bucksley Manor - att den imponerande byggnaden har ett mörkt förflutet med kulter, ritualmord och galenskap.

Det talas om osaliga väsen, märkliga olyckor och mardrömmar. Kanske är det därför som det kostar så lite att hyra in sig? Hur som helst så är känslan av att vara iakttagen, mardrömmar och märkliga ljud trevligare än att när som helst kunna få en 500 kilos bomb i huvudet. Eller hur? Det är först när ett märkligt dödsfall inträffar som de inneboende får ställa sig den självklara frågan:

Can evil be stopped in time for tea?

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 100:- per lag

Regelverk: Operation Fallen Reich

Antal spelare per lag: 5-6

Speltillfälle: Fre10-15, Fre16-21

Arrangörer: Mikael Reidal & Magnus Pettersson

Slutstation White Haven

Caleb hade bara väntat på att banditdrottningen Eliza Blackstone skulle göra ett enda litet misstag. Blackstoneligan hade terroriserat Colorado, med stölder, rån, misshandel och mord. Spåret förföljarna fått upp var blodrött, kantat av döda. Men nu hade de laglösa gjort bort sig.

De hade tagit tåget upp till gruvlägret White Haven, i en liten dalgång som låg så oländigt till att enda sättet att ta sig dit under vintern var med tåget, som går en gång i veckan.

De var fast, utan en aning om att uppbådet var på väg med nästa tåg. Caleb kände med prospektörerna däruppe, plötsligt terroriserade av ett de mest brutala rövarband som någonsin härjat i trakten. Måtte de kunna skipa en blodig rättvisa utan att oskyldiga drabbas!

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

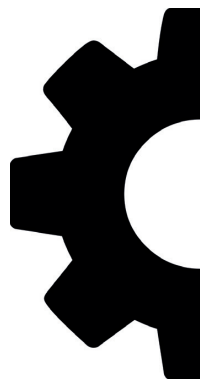
Kostnad: 100:- per lag

Regelverk: Western IV

Antal spelare per lag: 4-6

Speltillfälle: Fre10-15, Fre16-21, Lör10-15, Lör16-21, Sön10-15

Arrangörer: Tove & Anders Gillbring



I figurspel tar varje spelare befälet över en armé av figurer som man leder genom fältslag i hopp om att ta hem segern. Beroende på vilket spel det rör sig om kan det exempelvis vara en historiskt korrekt armé ledd av Napoleon, en fantasyarmé med påhittade varelser och monster eller en framtidsflotta av rymdskepp. Olika figurer kan ha olika egenskaper och därför är sammansättningen av armén en viktig del av spelet.

X-Wing

Nu kommer den klassiska kampen även till GothCon. Rymdimperiet gör sitt bästa för att bekämpa rebellerna, men en ny fiende har dykt up på radarn. Prins Xizor och Boba Fett verkar samarbeta för något okänt skäl och slår hårt mot både TIE Fighters och X-Wings.

100p lista och regler enligt senaste FAQ

Vad det blir för priser kommer senare men i värsta fall så blir det ett Game Night Kit.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Förkunskapskrav: Bör kunna reglerna

Regelverk: Standardreglerna uppdaterade med senaste FAQn

Speltillfällen: lör10-15, lör16-21, lör22-03

Kostnad: 100:-

Arrangör: Magnus Haglund

Nerds Nest: Strandhugg

Ryktbarhet, andel i bytet eller en ärorik död... vad är din anledning till att färdas väster ut över havet?

Strandhugg är ett figurspel i 15mm skala, där varje spelare ikläder sig rollen som en viking på resa i västerled. Så har du vad som krävs för att komma hem med rikedom och ryktbarhet?

Kommer du finna ära i strid och höra Valkyriorna kalla dig hem till Valhall? Eller kommer du bara bli yttligare en bortglömd själ död i främmande land...?

Anmälningstyp: Dropin

Regelverk: Eget

Antal lag/spelare per spelpass: 5-8

Spelpass: fre10-15, fre16-21, fre22-03, lör10-15, lör16-21, lör22-03

Arrangör: Henning Elfwering, henning.elfwering@gmail.com

Nerd's Nest: TRIBES

*"It's 50,000 B.C.
Where are your children?"*

Tribes has been a convention favorite for many years. Designed by Steve Jackson and David Brin,

Tribes is a role-playing game that plays a lot like a board game and simulates the way our ancestors lived long ago. The players are cave men and women. They hunt and gather food, make their tribal laws, and deal with natural disasters, but the object of the game is simple: Look after the children!

In this game, the way to win is to have the most kids and do whatever you have to do to make sure they survive to adulthood. The players must know when to cooperate, and when to cut their losses and protect their own families. Players can re-create – and change – the earliest human societies by instituting their own laws and social patterns, and see what effects the rules of society have on their ability to survive and reproduce.

Anmälningstyp: Dropin

Regelverk: Tribes

Antal spelare per spelpass: 11+ spelare

Speltillfälle: lör10-lör18

Arrangör: Henning Elfwering

Nerd's Nest

*Vikingarna strömmade in i byn,
började härja bland byborna
och roffa åt sig allt som de kom över.
Samtidigt smög sig amerikanska
specialstyrkor närmare
och närmare den lilla byn
som låg belägen i bergen n
ära gränsen till Kambodja.
De visste inte vad som skulle
vänta dem när de kom fram.*

*Trummorna dånade när brigaderna
närmade sig varandra vid den lilla,
fram tills nu, lugna staden Corinth.
Kanonerna öppnade eld samtidigt
som musköterna spydde ut död
och lidande...*

Ja allt detta kommer att hända i Nerds Nest i år samt lite till. Allt är inte helt klart än med vad vi kommer att plocka med oss men det blir lite smått och gott som man kan testa på. För att nämna några så kan man få pröva på att leda mindre trupper från några mindre hus i Westeros med regler som kommer från rollspelet Fire and Ice. Det kan även bli att man kan prova på att leda nord eller syd i slaget vid Perryville.

Ha koll på GothCons hemsida så kommer vi att lägga upp mer information där efterhand som vi har lyckats att samla ihop oss om tider och dagar mm.

Väl mött på GothCon!

Anmälningstyp: Dropin

**Arrangörer: Conny Edman, Zoltan Kolar,
Henning Elfwering, Mats Lenngren**

Epic Minigeddon Turnering

Epic är GW:s gamla 6mm figurspel. I motsats till sin storebror så har det mer möjligheter till taktiska manövrar och mindre specialregler. Minigeddon formatet innebär mindre arméer. Varje match går fort även för den oerfarne.

Så är du sugen på att testa så tycker jag du ska våga. Arméer finns till utlåning. Övrig tid kommer det finnas möjlighet att komma förbi och provspela antingen en omgång Minigeddon eller fullvarianten av Epic.

Alla arméer i compendiet med status Developmental eller högre är OK. 1000p, inga flygare eller spacecraft, inga enheter värda mer än 400p. Naturligtvis går det bra att droppa in på turneringen men föränmäl dig gärna så vi vet ungefär hur många det blir.

Anmälningstyp: Föränmälan till GothCon

Förkunskapskrav: Inga,
Regelgenomgång körs innan turnering

Regelverk: Epic Armageddon

Antal lag/spelare per spelpass: 12

Speltillfälle: fre10-15, fre16-21,
lör10-15, lör16-21

Arrangör: Andreas Kasp,
gothcon@petanet.se



GothBowl XII

Vad är påskan utan GothCon och vad är GothCon utan GothBowl?

Turneringen kommer att spelas i Swissformat under fredagen. Turneringen spelas med reglerna för ligor. De åtta bästa lagen efter fyra matcher tar sig till slutspel: två semifinaler för vardera fyra lag i Dungeon Bowl. Semifinalerna spelas på lördagen. Under söndagen körs den rafflande finalen mellan de som vann Dungeon Bowl! 10:00 är samling för första matchen på fredagen. Kom i tid!

OBS! Ni även måste anmäla er till turneringen genom att skicka en roster, i excelformat, till arrangörerna på kundtjänst@parleporten.com senast 30/3 2015. Glöm inte att laget och spelarna måste ha namn!

Anmälningstyp: Föränmälan till GothCon

Förkunskapskrav: Ha med sig ett målat lag.

Regelverk: Competition Rules Pack + 'New' Teams (Chaos Pact, Slann, Underworld).
<http://www.thenaf.net/blood-bowl/rules/>

Antal lag/spelare per spelpass: 40

Speltillfälle: fre10-15, fre16-21,
lör10-15, lör16-21, sön10-15

Kostnad: 50 kr

Arrangörer: Stefan Nilsson,
Niklas Hallberg

GothCon In Flames (Flames of war)

Det är återigen dags att axla manteln som kapten under ett par hektiska dagar på GothCon.

Som traditionen bjuder på är det eran "Mid War".

Så räds inte utan ta med dina soldater ner för två härliga dagar med tärningar och truppförflyttningar 1500 poäng med sideboard på 300.

Midwar, samtliga officiella listor är godkända samt hjältar.

Listor skickas in till:

Magnus.kingkong@bredband.net
senast den 22/3-2015

För övrig och löpande information titta in på forumet 15mm.se eller eventet "**gothcon in flames**" på facebook.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Förkunskapskrav: Du bör kunna reglerna skapligt

Regelverk: 3:e upplagan

Antal spelare per spelpass: 40+

Speltillfällen: 5 matcher från fredag till lördag enligt kommande schema.

Kostnad: 100 kronor

**Arrangörer: Magnus Karlsson,
David Sandberg**

Warhammer 40k 7th Edition

Armén får vara på max 1750 pts. Subkomb eller ev nya Kompmallen 7th kommer att användas.

Vi kommer att vara Max 120 spelare och även i år premierar vi snällare listor. Alla kommer att få spela 6 rundor.

Förkunskap av reglerna är ett måste samt att armeen skall vara målåd.

Ickemålade figurer räknas som förstörda efter uppställning.

Kostnaden är 100kr utöver GothCon och efter 1a matchen måste både GothCon och 40K vara betalt.

Mer information kommer på hemsidan där det kommer finnas kontaktuppgifter till oss arrangörerna.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Förkunskapskrav:

Måste kunna reglerna för senaste utgåvan och ha en målåd armé.

Regelverk: 7th Edition

Antal spelare: 120 Spelare

Speltillfällen: Sex matcher över hela konventet. Schema kommer senare.

Kostnad: 100 kr

**Arrangör: Joakim Engström,
joakim.i.engstrom@gmail.com**

Visste du att?:

Årets folder är skapad av ett samarbete mellan Emma Carlström, Nina Wängberg och Stefan Lötjönen

Hjärnor!

I Bromölla kan ingen höra dig skrika...

Zombieepidemin som brutit ut i nordöstra Skåne har ännu inte slagits tillbaka.

De överlevande kämpar för sina liv.

I spetsen för mänskligheten ser vi vardagshjältar som Elna

den galna kattkärningen, värstingen Alice, poliskonstapel Bagge och den mystiska Ninja-Karin.

Tillsammans gör de sitt bästa för att hålla Hjärnan oäten och kämpa sig igenom de svårigheter gruppen ställs inför!

Hjärnor är ett hemmasnickrat 28 mm figurspel som utspelar sig i en mindre svensk stad en kort tid efter ett zombievirusutbrott.

Vi kör drop-in spel under hela konventet och kommer att ha två spel igång så gott som hela tiden. Kom förbi och kolla när nästa spel startar. Först till kvarn.

Håll också koll på www.facebook.com/hjarnor för senaste nytt.

Anmälningstyp: Drop In

Antal lag/spelare per spelpass: 4-7

Speltillfälle: Löpande spel under fredag och lördag.

**Arrangörer: Mattias Carlson,
milstolpe@gmail.com**

**Kristian Widén,
kristian.widen@gmail.com**

Malifaux Demo/fritt spel

Kom till Malifaux och finn lyckan!

Året är 1902 och från hela världen flockas folk till Malifaux, staden bortom portalen där det sägs att vem som helst kan bli rik.

Verkligheten är inte lika enkel, för de flesta väntar ett hårt liv fullt av hårt arbete och faror.

Men för ett fåtal väntar inte bara rikedomar utan även magi och krafter bortom fantasins gränser.

Malifaux är ett figurspel med ca 5-10 figurer per sida som spelas med spelkort istället för tärningar.

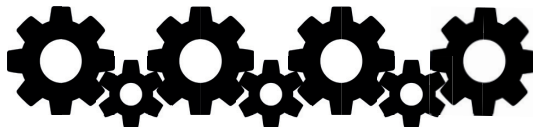
Satt i en värld med en blandning av steampunk, gothic horror och western. Vi demonstrerar hemskt gärna spelet om du är intresserad. Har du en crew sen tidigare är det fritt att komma och spela med den.

Anmälningstyp: Dropin

Regelverk: Malifaux 2nd edition

Speltillfällen: fre10-15, fre16-21

**Arrangörer: Johan Hofverberg,
Elinore Rönning**



Mali 2015 (MINUSMA and Terror)

Major Karlsson tittade sig tveksamt omkring.

Han hade blivit lite förvånad över att vara tillbaka i Mali efter över ett år ute i Kylan. Fransmännen hade önskat honom som Liaison Officer i det Franska högkvarteret i Dakar, Senegal.

Det Svenska Högkvarteret bifallde mer än gärna denna begäran och rykten säger att ÖB själv skrev på avtalet om 24 månader.

Nu så skulle Sverige vara med i en Afrikansk UN ledd insats i Mali med start Januari 2015, United Nations Multidimensional Integrated Stabilization Mission in Mali (MINUSMA).

Detta är den första stora Svenska officiella insatsen sedan 2011 då över 30 Svenskar stupade och med över 40 talet skadade.

Tonvikten kommer att ligga på att låta spelarna utsättas för olika svårigheter med givna resurser där de sedan ska försöka lösa dessa problem enligt bästa förmåga samtidigt som förutsättningarna kan ändras beroende på tidigare fattade beslut.

Spelarna kommer i största möjligaste mån att spela den UN ledda Svenska insatsen medan spelledningen kommer att spela "rebellerna".

Vi brukar kitta ut oss så mycket det går med props och liknade just för att det ska kännas så "rätt" som möjligt, bl.a. så brukar vi ha radio-apparater och liknade.

Skicka gärna föranmälan där du kort skriver lite om dina tankar och funderingar om vad du vill spela och varför så ska vi försöka lösa det om det passar in.

Detta är ett spel som ska ses som ett spel/simulering där du kan uppleva något annorlunda.

OBS! Räkna med långa pass och väntan ibland.

Anmälningstyp: Föranmälan/Dropin

Förkunskapskrav: Allmänna militära kunskaper om den moderna förvarsmakten önskas men är inget krav.

Regelverk: Rollspel/Figurspel med kraftigt förenklat Gurps..

Antal spelare per lag: Upp till 20

Speltillfällen: fre:15-lör03

Antal lag/spelare per spelpass: Maximalt 30

Arrangörer: Birger Hanning (birger.hanning@gmail.com) och Nichlas Dahlstein

Malifaux Turnering

I år är det dags för GothCons andra Malifauxturnering. Ta med din crew och var med! Vi kommer att spela tre matcher på 50 soul stones baserade på standard encounters från regelboken.

Vi spelar fixed faction vilket innebär att du inför varje match får välja master från din valda fraktion och sen bygger crew utifrån den.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Förkunskapskrav: Ja, samt målad crew, kort och annat som behövs.

Regelverk: Malifaux 2nd edition

Antal spelare per spelpass: 12

Speltillfälle: lör10-15

Arrangörer: Johan Hofverberg, Elinore Rönning

Mikro modernt

En väl utarbetad anfallsplan ska betala sig norr om E65an.

Det blir åttiotal, det blir snabba beslut och action!

Anmälningstyp: Dropin. Anmäl gärna i förväg per telefon - 0708250926.

Antal spelare per spelpass: 6

Speltillfällen: fre10-15, lör10-15

Arrangörer: Johan Helmfridsson, Simon Alskans

Heroscape

Den urgamla frågan: vem vinner en fajt; en ninja eller en pirat?

Eller vem vinner mellan orcer och cowboys?

Eller vikingar och aliens?

Det finns få spel som låter oss besvara dessa frågor, men det gör Heroscape. Föreställ dig näst intill vad som helst, och det finns mest troligt i spelet.

Heroscape är ett snabbt, enkelt och askul miniatyrspel där armeér uppbyggda av krigare från all tid och rum. Endast en kommer stå vinnande.

Anmälningstyp: Drop In

Regelverk: Heroscape 4:e utgåvan

Speltillfälle: fre15-23

Arrangörer: Filip Gunnarsson, filipgunnarsson@telia.com

Guld & Bly - Figurspela i Westernmiljö

Dra ner Stetsonhatten i pannan och spänn på dig revolverbältet för snart är uppgörelsens timma slagen. I bakgrunden hör du en tågvissla som förebådar det som komma skall. En eldstrid närmar sig obönhörligt och när krutröken skingrats finns bara en person kvar. Kommer det att vara du?

Western Figurspelet har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangörer: Fredrik Hoppe, Quest Leite och Arvid Engholm



Dropzone Commander: Demospel & Endagarsturnering

Kom och pröva på 10mm sci fi-figurspelet Dropzone Commander. Spelet kommer att demas torsdagkväll och hela fredagen.

På lördagen blir det en turnering över tre matcher på 1500 poäng. Anmälan görs till Stefan Nordström på mail snolb01@hotmail.com. Man behöver dock ha med egna figurer till själva turneringen. Mer info om denna kommer på webben. På söndagen fortsätter vi att dema spelet till ungefär klockan 12.00.

Anmälningstyp: Drop-in för demo, föranmälan till snolb01@hotmail.com för turneringen.

Förkunskapskrav: Grundläggande kunskap om reglerna i Dropzone Commander basic rules 1.1

Regelverk: Dropzone Commander 1.1, Dropzone Commander: Reconquest phase 1 och eventuella experimental rules från Hawk Wargames webbsida

Speltillfällen: fre10-15, fre16-21, lör10-15, lör16-21, sön10-15

3 timmar per match i själva turneringen

Kostnad: 50:- för turneringen

Arrangörer: Erik Robertsson (egge_81@hotmail.com), Stefan Nordström (snolb01@hotmail.com)

Dust Tactics & Battlefield

Kom och testa Dust Studios underbara speluniversum DUST.

Vi erbjuder både Tactics som spelas på ett bräde med 10x10cm fyrkantigt rutnät och Battlefield som är ett Tabletop. Båda spelas med samma figurer och statuskort.

Spelet som ger dubbel glädje och dubbla utmaningar. (Om du inte har tid eller möjligheter att bygga 3d-spelbord finns det "griddade" Tactics och för dig som vill ha tabletop-friheten finns Battlefield.)

Vi lovar MINST ett bräde av varje och ett upplägg som i mesta möjliga mån alltid ger dig möjligheten att börja spela så fort du vill. Målet är att ge så många som möjligt en chans att testa på detta spel som vi finner tokigt underhållande och charmigt. Du lär dig spelmekaniken på en handfull miniuter och vi spelar version 2 av reglerna.

Anmälningstyp: Dropin

Förkunskapskrav: Absolut INGA

Regelverk: Dust V2

**Antal spelare per lag:
Nära på obegränsat**

**Antal lag/spelare per spelpass:
Nära på obegränsat**

Speltillfällen: fre10-15, fre16-21, fre22-03, lör10-15, lör16-21, lör22-03, sön10-15

Arrangör: Ludvig Mauritzon (ludvig193@gmail.com), Magnus Gustavsson



Sea Battle Trophy - Slaget vid Karaburun

Tiden har åter kommit för Turkiet och Ryssland att hugga in på varandra. Turkiet har sedan slaget vid Chesme 1770 sökt revansch på Ryssland. Nu har man byggt upp flottan och börjat samla förnödenheter och krigsmateriel nödvändiga för uppgiften.

Oturligt nog har Ryssland fått vetskap om vad som är i görningen och söker stoppa turkarnas planer innan de hinner sättas i verket. Man väljer att blockera hamnstaden Izmir och på så sätt hindra fiendens planer. Dock kommer turkarna inte att ge sig utan en strid. Hjälp är på väg...

När: sommaren 1775

Var: Utanför staden Izmir på Turkiets västsida

Hur: Blockadbrytning

Turkiet: Amiral Mandalzade Hüsameddin har i order att bryta den ryska blockaden

Ryssland: Amiral Alexei Grigoryevich Orlov blockerar med sin eskader inloppet till Izmir.

Anmälningstyp: Dropin

Antal spelare per lag: 3-6 stycken

Antal lag per spelpass: 2 lag

Speltillfällen: fre10-15, fre16-21, fre22-03

Arrangörer: Oskar Bengtsson (valkyriearms@hotmail.com), Johan Sundberg

Warmachine & Hordes

Warmachine & Hordes, du vet vad det är, annars så kom förbi och titta. Värdelösa regler, fula figurer och griniga spelare! Fury ligger i år på "Goa" motståndare och snygga "Gubbar" på spelbordet. Flera vinster i gruppen Goa Gubbar.

35:an

35 pts turnering. Schackklocka. 50 kr
Alternativ 35

Då SR2015 inte är klar så återkommer vi med exakt beskrivning på Gotapair. 50 kr

50:an

50 pts turnering. Schackklocka. 50 kr
Alternativ 50

Då SR2015 inte är klar så återkommer vi med exakt beskrivning på Gotapair. 50 kr

35:an börjar på fredagen som fortsätter på lördagen.

50:an börjar när dom andra turneringarna slutat på lördag och avslutats på söndagen.

Som alltid är det färdig målat, basat och frontlinjer som gäller.

Slutgiltig information kommer att uppdateras på www.gotapair.se/forum

Anmälningstyp: Föransmälan till GothCon

Förkunskapskrav: Du kan vad dina gubbar gör och hur spelet fungerar!

Regelverk: SR2015

Antal spelare per spelpass: 32

Speltillfällen: Fredag - Söndag.

Kostnad: 50 kr per turnering

Arrangörer: Erik Boge (Erik@grundens.se), Tobias Olsson

Dark Heresy - Figurspeltappning

Det har gått 60 år sedan kriget sedan kriget förlorades och rösterna i ditt huvud övergav dig. Du som troget tjänade dina gudar och deras röster tvingades leva undangömd som en hund utan möjligheten att återvända till det liv som du hade innan rösterna kom.

Men för några månader sedan kunde du åter höra rösterna och de blir tydligare för varje dag som går och kraftfullare för varje steg som du tar mot fortet i norr. Du vet att gudarna åter valt dig och den här gången skall de segra och belöningen som de utlovar ska bli din.

Efter att ha fått mycket positiv uppmärksamhet under sin debut på BSK 2014 så intar nu Daxon, Red, Cyra och de övriga dysfunktionella anti-hjältarna GothCon. Med T10:or, skratt, lömska planer, och plastfigurer intar ni det fiktiva universumet 40K och låter de lojala styrkorna i Imperiet känna era gudars vrede.

Genom att blanda regler från 40k och Dark Heresy tillsammans med eget material så uppstår ett storslaget äventyrsspel där du tar på dig rollen som en bitter kättare som tillsammans med sina dysfunktionella "kamrater" söker hämnd för det krig de förlorade och den belöning som deras inre röster lovar dem.

Spelet är uppbyggt i en kampanj på fyra delar där ni spelar er karaktär och varje äventyr tar ca 5-6 timmar att spela igenom.

Om ni väljer att spela flera äventyr i följd får ni valet att behålla den karaktär som ni tidigare hade. Varje uppdrag innehåller uppgifter för spelgruppen att lösa efter bästa förmåga och för att hålla rösterna i sina huvuden tillfreds. Genom att lösa uppdraget väcker ni gudarnas uppmärksamhet samt köper er fördelar genom att erhålla belöningar alternativt vinna fördelar mot de lojala styrkorna.

Anmälningstyp: Dropin

Regelverk: Eget regelsystem i kombination med Dark Heresy

Antal spelare per lag: 6-8

Antal lag/spelare per spelpass: 4-8

Speltillfälle: Fre 10:00 - Lö 21:00

Arrangör: Jerry Hammarberg, jerryhammarberg@hotmail.com



KORTSPEL

Nutidens kortspel har kommit långt från sina avlägsna kusiner poker och patiens. Oavsett om det är ett samlarkortspel som Magic och Pokémon eller humoristiska spel som Spank the Monkey och det numera klassiska Munchkin är en sak säker, kortspelen blir ständigt fler och är här för att stanna. Att kortspel kan spelas gemensamt av så många personer samtidigt och att ingen match är den andra lik gör kortspelen till en solklar favorit för många konventsbesökare.

My Little pony

My Little Pony CCG är ett spel där man likt många andra bygger sig en lek och försöker vinna över den andra spelaren. Till skillnad från de flesta andra kortspelär fokus inte på att slå på varandra eller besegra den andra med råstyrka, du vinner My Little Pony CCG genom att lösa olika problem i Ponyville snabbare och mer effektivt än den andra spelaren där du vinner genom att få 15 poäng innan din motståndare. Titta förbi och testa spelet... Vi som spelar det anser att det är ett trevligt alternativ för Magic the Gathering och tycker att det är AWESOME.

Anmälningstyp: Drop In

Regelverk: MLP CCG

Speltillfälle: Fre13-18

Arrangörer: Patricia Jarenfors

Jinxit Games - Demospel

Jinxit, en ny svensk liten speltillverkare som brinner för att skapa och hjälpa andra skapa. Här får ni chansen att testa våra nyaste idéer och vårt första färdiga spel kommer finnas till försäljning. Spelet, Errands, är ett kortspel för 2-5 spelare som sätter spelarnas minne på prov. Folket i Errandtown behöver hjälp och det är upp till spelarna att snabbt hjälpa flest. Logiskt, enkelt & humoristiskt. Eller har du en egen spelidé som du vill visa upp och få speltestad, ta med och visa upp den.

Anmälningstyp: Drop In

Speltillfälle: lör10-15, sön10-15

**Arrangörer: Björn Tanered
(b.tanered@gmail.com)**



Visste du att?

Årets logotyp är designad av Matilda Bjurström

Mutant: År noll - Kortspelet

I Mutant: År Noll - Kortspelet tar spelarna sig an rollen som överlevande i en bosättning någonstans i utkanten av det som för länge sedan varit en stad.

Deras bosättning, eller Ark, är döende. Vatten och mat är en bristvara och Den Gamle som ledsagat dem under flera årtionden är gammal och döende. Omgivningen utanför Arken är farlig och okänd. Endast de modiga och de dumdristiga har vågat sig ut på längre färder i Zonen. Få har kommit tillbaka.

De som gjort det har talat om gigantiska monstern, maskinbestar och zonströtar som biter sig genom kläder, hud och kött. Arken står inför ruinens brant och för att överleva måste Arkens invånare bege sig ut i zonen för att övervinna hot, upptäcka artefakter och bygga upp arkens försvar. Det är upp till spelarna att trotsa zonens faror innan Arken går under.

Provspela en prototyp till ett kortspel baserat på Mutant: År noll av Fria Ligan. Kortspelet är ett samarbetspel från 2 till 4 spelare där spelarna arbetar tillsammans. Vi tar emot fyra lag om fyra spelare på varje pass och ett spel tar inte mer än 1,5 timme. Varje lag hinner således spela två omgångar under ett pass.

Anmälningstyp: Föransökan

Regelverk: Egettillverkat

Förkunskaper: Inga.

Kännedom om Mutant: År noll höjer spelglädjen, men är inget krav.

Antal spelare per lag: 4 pers per lag

Speltillfälle: Fre16-21, Lör10-15

Arrangörer: Mattias Falck (Mattias.falck@gmail.com)

MXU besöker GothCon!

OBS: EJ FÖR CIS-MÄN

För att du ska bli insläppt i denna gemenskap så krävs att du föredrar/ofta blir tilltalad med feminina pronomen, eller att du föredrar könsneutrala pronomen. I världen är 98% av alla MTG-spelare män, och i Sverige fick vi vår första icke-cis-manliga domare 2014. Trots att vi blir fler och länge har önskat ha större del i Magic-scenen, så finns det otroliga problem med sexism och okunskap inom hobbyen. I detta arrangemang släpper vi inte in individer som är av cis-manligt kön, eftersom vi önskar skapa en gemenskap där individer kan spela MTG, oavsett om det är som nybörjare, eller domare, eller bara för att träffa likasinnade - utan det kön-fokuserande vi ofta får utstå på mer etablerade spelställen. Vi har en utbredd och kollektiv erfarenhet av att inte bli tagna som seriösa spelare / domare, och många känner sig inte välkomna som spelare. Därför finns MXU.

För att du ska kunna vara vad du än är bekväm med, utan att bli ifrågasatt, så länge det inte skadar någon annan.

Anmälningstyp: Drop In

Regelverk: Magic the Gathering

Speltillfälle: fre10 till lör03

Arrangörer: Sín (fd Anna) Wellroth Lång (InsanitysQueen@gmail.com)



Orbital Conflict

Inga investerare, konkurrenter som får ett allt större övertag, det finns bara en sak att göra. Rikta kanonerna, avfyr missilerna och så klart utrusta asteroiderna med motorer och använda dem som murbräckor, allt tillsammans i en fullskalig attack. Förödelsen är trots sköldgeneratorer total, bara stoft fanns kvar av de två rymdstationerna, men det är ingen fara för nya moduler finns redan klara för uppskjutning men konkurrensen har nu helt övergått i väpnad konflikt.

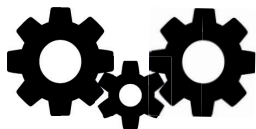
Orbital Conflict är tillbaka i år igen! Målet med detta kortspel för 2-6 spelare är att bygga och förstöra rymdstationer, det enda hindret är konkurrenternas beväpnade rymdkapslar, missiler, asteroider eller sabotage. Så skydda din station genom ogenomträngliga lager pansar och förbered dig på vedergällning. Spelet tar 30-60 minuter (60-120 för förstagångsspelare).

Anmälningstyp: Drop In

Regelverk: Orbital Conflict

Speltillfälle: Fre16-21, Lör16-21, sön10-15

**Arrangörer: Filip Stjernberg
(filip_stjernberg@hotmail.com)**



VtES Swedish ECQ

Kvalet till EM i Polen.

Anmälningstyp: Drop In

Regelverk: Standard constructed

Förkunskaper: Insatt i reglerna

Speltillfälle: Lör10-lör20

**Arrangörer: Isak Esbjörnsson Bjärmark
(isakbe@gmail.com)**

VtES Draft

Ingen spelare kommer att behöva köpa kort. Det kommer att lånas på plats mot pant.

Anmälningstyp: Drop In

Regelverk: Standard limited

Förkunskaper: Insatt i reglerna

Speltillfälle: fre10-fre20

**Arrangörer: Isak Esbjörnsson Bjärmark
(isakbe@gmail.com)**

Yu-Gi-Oh! - Demo

Det japanska kortspelet Yu-Gi-Oh har tagit världen med storm, sedan 1999 har det sålts över 25 miljarder spelkort vilket gör det till ett av de största kortspelen i världen så naturligtvis så hålls det på GothCon i år både turnering med attraktiva priser för de vana Yu-Gi-Oh-spelarna samt demande av spelet för de som är intresserade av testa på.

Anmälningstyp: Drop In

Regelverk: Yu-Gi-Oh!

Speltillfälle: fre10-03 , sön10-15

**Arrangörer: Joppe Widstam
(joppewidstam@hotmail.com)**

Yu-Gi-Oh! Gratis turnering

Kom hit, ta med dig en lek, en egen finslipad en eller bara en starter deck, och bara ha kul.
Det är en gratis turnering så varför inte?
Anmälningstyp: Drop In

Regelverk: Advanced format.
Det betyder att vi kör efter gällande banlista:
<http://www.yugioh-card.com/en/limited/>

Förkunskaper: För att kunna spela så behöver du ha med dig en egen lek

Speltillfälle: fre11-15, sön11-15

**Arrangörer: Joppe Widstam
(joppewidstam@hotmail.com)**

Yu-Gi-Oh! Turnering

En större turnering där fina priser utlovas till de spelare som placerar sig allra bäst.
Datum: Lördagen 4/4
Tid: Registrering från 12:00, turneringsstart 13:00.

Anmälningstyp: Registrering på plats

Kostnad: 100 kr

Regelverk: Advanced format. Det betyder att vi kör efter gällande banlista: <http://www.yugioh-card.com/en/limited/>

Förkunskaper: Egen lek samt decklist och hur man spelar spelet

Speltillfälle: lör12-20

**Arrangörer: Niklas Björkedal
(niklas.910327@gmail.com)
GoBo (Gothenburg boardgamers)**

Cardfight Vanguard!! Team League Legion triangle

TCG 3v3 bäst av 1.

1. Each team member must use a different clan within the team.
2. Each deck must comprise of cards from a single clan only.
3. Fighters are required to use opaque card sleeves so that the back of cards cannot be easily distinguished.

A maximum of 2 layers of sleeves is allowed.

Players will have to adhere to the deck regulations/requirements.

Each member in the team is assigned a position (1, 2 or 3).
Players will be paired according to their team position.

Each member plays 1 game against the opposing member of the same number.
(E.g. No. 1 to No. 1, No. 2 to No. 2)

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 50 kr

Regelverk: Cardfight Vanguard!!

Förkunskaper: Insatt i reglerna

Antal spelare per lag: 3 stycken

Speltillfälle: Fre10-15, Fre16-21

**Arrangörer: Robert Olovsson
(robert.olvsson@tele2.se)**



Cardfight Vanguard!! Champion of The Vanguard

Cardfight!! Vanguard är ett Trading Card Game skapat av mangaförfattaren Akira Itou. Spelet går ut på att två personer duellerar med hjälp av olika kort, som representerar olika karaktärer av olika nationer och klaner. Spelet är över när någon av spelarna sammanlagt får sex i skada eller har slut på kort i sin lek. Ett spännande spel som är lätt att börja med men som också har ordentligt med djup för den som vill lära sig mer.

Tcg 1v1 bäst av 3

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 50 kr

Regelverk: Cardfight Vanguard!!

Förkunskaper: Insatt i reglerna

Speltillfälle: Lör16-21, lör22-03

Arrangörer: Robert Olovsson
(robert.olvsson@tele2.se)



Visste du att?

Foldern är tryckt i 3000 exemplar av Sandstens tryckeri

Android:Netrunner

Frankie "Phisherman" Tam loaded the Yog.0 unto his Shell and dove into the matrix. The decoder had been the last piece of the puzzle and he was now ready to tackle that juicy HB server halfway up the Beanstalk. 45 minutes later the Dedicated Response Team bust in his department door and bagged him. The last thought that Went through Frankie's head, before the flechette round did, was "HB bought WHAT from NBN?" still not realising that he'd been played for the fool and had run a Ghost Branch...

Android:Netrunner är ett asymmetriskt living card game (LCG) för två spelare där den ena spelaren intar rollen som en Runner (hacker) i ett framtida cyberpunksamhälle som försöker ta sig in i servrar tillhörande ett Corp (megaföretag) för att avslöja deras onda planer, stjäla deras information och/eller pengar eller bara testa sin skicklighet. Motståndaren styr detta Corp och försöker fullfölja sina agendor och samtidigt hålla Runnern ute med hjälp av ICE (försvars-program).

Mer information om turneringsmodell och regler finns på hemsidan.

Anmälningstyp: Föranmälan till GothCon

Kostnad: 25 kr

Regelverk: Senaste versionen av **Tournament Rules**.

Data Packs som funnits tillgängliga på svenska marknaden före 150321

Förkunskaper: Insatt i reglerna

Speltillfälle: TBA
(håll utkik på hemsidan)

Arrangörer: Jesper Edmark
(jesper.edmark@gmail.com)

hybris (grek.), i den antika grekiska världen beteckning för sådant övermod som försökte överskrida gränsen mellan gudar och människor; okunskap om individens plats i världsordningen.

Vade retro, styggelse!



WWW.SFBOK.SE

Stockholm | Göteborg | Malmö



**SCIENCE FICTION
BOKHANDELN**

Nu med fyndauktion!

MAGIC THE GATHERING

GothCon är här igen, och vad är ett GothCon utan massor av Magic the Gathering? I år slår vi på stort med våra magic-events! Vare sig du är en erfaren magicspelare eller en nybörjare så välkomnar vi er att delta i våra magiska festligheter!

För dig som är nybörjare så har vi en demostation där du kan lära dig att spela magic, och få en gratis magiclek. Besök oss mellan 12.00-16.00, fredag till söndag! Vi har även en Junkyard-turnering på lördag, där det är gratis att delta. Du behöver inte ens en lek.

För magicspelare som är lite mer rutinerade; vad sägs om dubbla preliminary pro tour qualifiers och SM i Vintage? Eller kanske win-a-mox Legacy? Detta är bara några av alla storslagna turneringar som vi har späckat vårt schema med! Se det fullständiga schemat här i foldern!

Nytt för i år är att man kan komma in och spela våra magic-events utan att ha köpt ett Gothcon-inträde. Men om man har betalat inträde till GothCon så får man rabatt på eventsen man spelar!

Detta innebär att om man bara vill spela någon enstaka turnering så kan man göra det utan att det blir särskilt dyrt!

Mer information kommer att finnas på www.svenskamagic.com. Eventsen arrangeras av Svenska Magic tillsammans med Wasa Gaming. Vid frågor kontakta arrangörerna på wljungberg@mindstage.com och martin@vasagaming.se.

Hjärtligt välkomna till Magic på GothCon!



Priserna avser turneringsavgiften med GothConbutt / utan GothConbutt.



Löpande side-events under hela konventet!

Constructed: 50kr/75kr

Limited: 125kr/150kr

Skärtorsdag



Kväll:

Draft - 150kr/200kr

Registrering: 18.00-19.00

Vintage Warmup - 100kr/150kr

Registrering: 18.00-19.00

Commander - 50kr/100kr

Registrering: 18.00-19.00

Modern Constructed

Registrering: 18.00-19.00

Långfredag

Morgon:

Team-Sealed - 200kr/250kr

Registrering: 9.00-10.00

Legacy Win a Mox - 150kr/225kr

Registrering: 9.30-10.30

Eftermiddag:

Standard Constructed - 50kr/100kr

Registrering: 11.00-12.00

Kväll:

GPT Köpenhamn (Modern) -
100kr/175kr

Registrering: 16.30-17.30

Draft - 150kr/200kr

Påskafton

Morgon:

PPTQ Sealed Deck - 270kr/345kr

Registrering: 9.00-10.00

Legacy Constructed - 100kr/150kr

Registrering: 9.00-10.00

Eftermiddag:

Modern Constructed - 50kr/100kr

Registrering: 12.00-13.00

Junkyard (Nybörjarturning) - 0kr/0kr

Registrering: 12.00-13.00

Kväll:

Svenska Mästerskapen i Vintage -
150kr/225kr

Registrering: 16.30-17.30

GPT: Paris (Standard med resebidrag) -
300kr/375kr

Registrering: 17.00-18.00



Påskdagen

Morgon:

PPTQ Standard - 100kr/175kr

Registrering: 8.30-9.30

Vintage Constructed - 100kr/150kr

Registrering: 9.30-10.30

Världsmästerskapet i Highlander Gold -
50kr/100kr

Registrering: 11.00-12.00



”Brädspel” är en ganska bred genre. Det finns brädspel utan bräde; brädspel med bara kort; brädspel med figurer; brädspel som tar 10 minuter och brädspel som tar 10 timmar eller mer.

På GothCon XXXIX har vi valt ut en blandad kompott av vad brädspelsmarknaden har att erbjuda.

Om du saknar ett spel bland våra turneringar och arrangemang, så kan du vara säker på att det finns i någon av våra brädspelsbarer.

1830: Railways and Robber Barons

Det klassiska tågspellet där spelarna köper och säljer aktier i tågbolag, bygger spår, och får motspelarnas lok att rosta vid de mest opassande tillfällena! Centralt för spelet är aktiemarknaden där bolagens aktier går upp eller ner i värde och ger utdelning beroende på hur många städer bolagets tåg kan nå på kartan.

Om ditt eget bolag går dåligt så kan du dumpa det på motspelarna och bygga upp ett nytt istället, eller investera i de andras bolag.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats, gratis

Speltillfällen: Lör22-03

Arrangör: Daniel Meggit

Advanced Civilization

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast. Att handla, sprida sjukdom och elände, kriga och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att sno åt dig mer än du behöver.

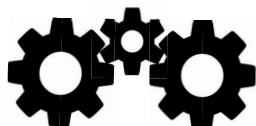
Advanced Civilization är en av de stora klassiska brädspelen, med drygt 20 raka GothCon bakom sig. Ett av de största, bästa och äldsta imperiebyggarspelen. Eget spel ger förtur.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Kval Fre16-21, Final Lör16-03

Arrangör: Simon Danielsson



Britannia

Brädspelsrummet Rule Britannia arrangerar en turnering i det högklassiga och klassiska spelet Britannia. Det är ett spel som handlar om Brittanniens historia från den romerska invasionen 43 f.vt. till slaget vid Hastings 1066. Spelarna skall erövra England om och om igen.

Vi förklarar gärna reglerna för er som inte spelat förut.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats

Kostnad: 20 kr

**Speltillfällen: Kval Fre22-03,
Final Sön10-15**

**Arrangör: Brädspelsrummet:
Rule Britannia**

Concordia

Concordia är ett ekonomiskt strategispel från 2013 som utspelar sig i antika Romarriket.

Kolonister skickas ut från Rom till provinser som producerar tegel, mat, verktyg, amphora och tyg.

Varje spelare börjar med en identisk uppsättning kort som bestämmer vilka handlingar som kan göras. Under spelet införskaffar man fler kort som låser upp fler och nya handlingar, och korten bidrar även med poäng till slutet av spelet.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Kval+final Lör16-21

Arrangör: Daniel Meggit

Scepter of Zavandor

I detta strategispel spelar du en av sex unga magiker som har kommit i besittning av uråldriga magiska kunskaper, och som ska försöka ta tillvara på sina olika fördelar för att till slut bli Årkemagiker och få ta emot den åtråvärda Zavandors Spira.

För att växa i kraft behöver magikerna samla magiska juveler som de kan tappa på magisk kraft för att öka sin makt och inflytande. Genom auktioner bjuder du på olika magiska föremål som gör resan mot toppen enklare. Ett rasande bra spel, med fokus på resurshantering och auktioner. Bered er på ca 15 minuters regelgenomgång.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats

Speltillfällen: Sön10

Arrangör: Daniel Meggit



Dominion

Det ursprungliga deckbuildingspelet, där du börjar med en medioker kortlek och köper till dig bättre och bättre kort så att du får råd med de eftertraktade provinserna. Väljer du att uppgradera ditt pengaförråd till silver och guld, göra dig av med de oanvändbara startkortet, eller bygga en ostoppbar kombo med actionkort som gör att du drar hela din lek varje runda?

Föreningen Gothenburg Boardgamers presenterar turneringen i det prisbelönade kortspelet Dominion. Testa på spelet på GothCon, och kanske om du har tur med korten kan du kvala in till finalpasset. Vi har alla expansioner. Vi lär gärna ut spelet till nya spelare.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Kval Fre13 samt Lör10, Final Lör16-21

**Arrangör: Pelle Reimers,
Gothenburg Boardgamers,
www.gothenburgboardgamers.se**

Eclipse

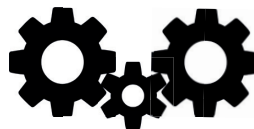
Eclipse placerar dig i kontroll av en rymdfarande civilisation som konkurrerar om seger med dina rivaler. Du kommer utforska nya solsystem, forska på nya teknologier, och bygga rymdskepp för att kriga med. Det finns många potentiella vägar till seger, så du bör planera din strategi med hänsyn till ditt lags styrkor och svagheter samtidigt som du håller ett öga på de andra civilisationerna. Led ditt folk till seger!

Eclipse är ett rymdkrigsspel med mer fokus på strategisk resurshantering än episka rymdstrider. Kan liknas vid ett Twilight Imperium light.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats, gratis

Speltillfällen: Lör22-03

Arrangör: Johannes Hirv



VI BEHÖVER DIG!

Utan funktionärer stannar Gothcon likt ett parti Magic utan land, som DnD utan tärningar eller Warhammer utan måttband.

Vill du få mer XP, bättre loot och dessutom bidra till att Sveriges största rollspelskonvent kan bli av?

Vill du tillhöra GothCons stolta funktionärs-kår?

Bli Grunt!

Mer info och anmälan finns på grunt.gothcon.se

Mahjong

Mahjong är ett ungefär 150 år gammalt kinesiskt brickspel som alltjämt är mycket populärt. Även om spelet ser invecklat ut kan man lära sig dess grunder på kort tid. Så kom in på ett övningspass även om du inte har några förkunskaper!

I år håller mahjongen öppet hela dagarna.

Arrangörer finns på plats kl 10-15 med fritt spel övrig tid.

Turnering hålls på söndagen kl 10-15 med föranmälan (föranmälan kan göras på de tidigare passen).

De som deltagit på övningspassen kommer kunna vara med på turneringen.

Anmälningstyp: Drop in/föranmälan

**Regelverk: MCR
(Mahjong Competition Rules)**

**Speltillfällen: Löpande under konventet,
Övningspass Fre10-15, Lör10-15,
Final Sön10-15**

**Arrangör: Göteborgs Mahjong-sällskap,
www.mahjong-gbg.se,
info@mahjong-gbg.se**



Krosmaster Arena

Finns det någonting bättre än små söta karaktärer som spöar skiten ur varandra? Krosmaster Arena är spelet där du hanterar en liten grupp av karaktärer vars primära mål är att besegra motståndaren, genom att slå dem, sparka dem, skjuta dem, spränga dem eller i allmänhet skada dem. Det finns många olika taktiker du kan använda dig av för att nå ditt mål. Vilka karaktärer du väljer att ta med dig till slagfältet påverkar din taktik drastiskt.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats

Speltillfällen: Fre 13-18

Arrangör: Johan Nilsson

RoboRally

RoboRally är en grand prix-tävling som fabriken alla datorer vill vinna. Nu är det du som ska göra datorns jobb: styr din robot till seger i detta snabba rally. Vägen dit är inte lätt, den är fylld av laserstrålar, rullband som flyttar dig åt fel håll, djupa hål som mynnar ut i fabriken's soprum, men framför allt andra robotar. RoboRally är ett spel som får alla att skratta åt sina misstag och som blir roligare ju mindre man tänker. Eget spel ger förtur.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats

Kostnad: 20 kr

**Speltillfällen: Kval Fre10 samt Fre16,
Final Lör22-03**

Arrangör: Archibald Zimonyi

Terra Mystica

I landet Terra Mystica bor 14 olika folkslag i sju landskap, och varje grupp är bunden till sin egen hemmiljö. För att utvecklas och växa, måste de "terraforma" angränsande landskap till sina hemmiljöer i konkurrens med de andra grupperna. Terra Mystica är ett spel med mycket lite slump. Med finesse och strategisk planering, måste du försöka härska så stor yta som möjligt och maximalt utveckla ditt folkslags kompetens.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Kval Fre13 samt Fre22, Final Lör13

Arrangör: Magnus Johansson

Sid Meiers Civilization

Dataspelet Civ V i brädspelstappning. Välj om du vill försöka vinna på kultur, ekonomi, utrota din motståndare, eller vara först med att upptäcka rymdfart! En del känns igen från föregångarspelet men har blivit väsentligt omgjort och streamlineat. Originellt stridssystem, distinkta startcivilisationer och variationsrikt teknologiträd. Spelas med delar från båda expansionerna. Kan du leda din civilisation till att ta sin plats som världens främsta?
Anmälningstyp: Föranmälan/på plats
Speltillfällen: Fre16-21
Arrangör: Joakim Öfverholm

Spyrium

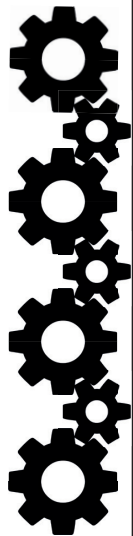
I Steampunk-England kretsar ekonomin kring en grön kristall vid namn "Spyrium". Industrimagnater bygger särskilda fabriker för att producera Spyrium och andra fabriker för att omvandla ämnet till sin slutprodukt: poäng (VP). Spyrium är ett snabbspelat worker placement-spel från 2013. Det är ont om pengar så man måste välja om man ska använda sina arbetare till att bygga saker eller samla inkomst. Att skaffa fler arbetare kan verka bra, men det kan hända att dina moståndare hinner aktivera sina och lägga beslag på allt det bästa på planen innan du ens hunnit sätta ut alla dina.

Anmälningstyp: Föranmälan/på plats

Kostnad: 20 kr

Speltillfällen: Kval och Final Lör10-15

Arrangör: Joakim Öfverholm



Diplomacy

Året är 1901. Under sin lugna yta sjuder Europa.

Över engelska kanalen bevakar de gamla stormakterna Storbritannien och Frankrike misstänksamt varandra, samtidigt som det tyska kejsardömet gör sig redo att hävda sin rättmätiga plats i solen.

I öst blickar både Österrike-Ungern och Osmanska riket hungrigt på det krigsdrabbade Balkan, men de är inte ensamma:

Den ryska björnen har vaknat och tänker inte lämna sina gamla jaktmarker, varken i Balkan eller i Skandinavien.

I Italien ser man tillbaka på fornstora dagar då den romerska örnen skådades i alla medelhavets städer. Visserligen en nationalromantisk dröm, men är den verkligen så orimlig att genomföra?

Europa är en krutdurk, och allt som behövs är en tändande gnista:

Någon som med kraft och vilja att med alla möjliga medel föra sin nation till sitt öde som härskare över kontinenten.

Denna någon kan vara du!

Diplomacy är det klassiska maktspellet för sju spelare, där man med hjälp av diplomati, krig och förräderi ska ta kontroll över Europa.

Alla är välkomna och inga förkunskaper krävs.

Anmälningstyp: Drop in/föranmälan

Speltillfällen: Fre10-15, Fre22-03, Lör16-21

Arrangör: Simon Arnling Bååth

Starta studiecirklar!



Utveckla dig och din verksamhet i samarbete med oss.
Vi stödjer dig med ekonomi, coaching, kopiering, lokal, transport, filmning.

Varför inte göra en avslutning eller bara en träff som en del av studiecirkeln på GothCon?

KONTAKTA ULF SKOGSÉN
ULF.SKOGSEN@STUDIEFRAMJANDET.SE
0733192585

Indiekort- och brädspelsrummet

Testa brädspel och kortspel från några av sveriges mindre spelproducenter och amatördesigners!

Både lanserade men okända spel med riktig grafik och spel mer på prototypstadiet samsas i rummet. Har du mycket åsikter om hur spelen du spelar skulle kunna förbättras? Här får du ett tillfälle att vara en del av designprocessen och ge dina åsikter direkt till speldesignern. Eller så kan du komma in bara för att prova på något nytt.

Speltillfällen: Drop in, gratis, löpande under hela konventet.

Japanska Brädspelsbaren

Kom och testa galna verk ur den japanska brädspelsfloran! Den japanska brädspelsmarknaden är överbefolkad med konstiga, lustiga, kantiga och spretiga amatörinitiativ, som då och då, exempelvis med Love Letter och Machikoro, tagit världen med storm. Här har du chansen att testa både normala och onormala spel, byggda på ren kreativitet där den ekonomiska vinsten är sekundär. Konstiga kortspel och galna brädspel; här finns saker som du garanterat inte kan hitta på någon annan plats i hela Europa!

Speltillfällen: Drop in, gratis, löpande under konventet.

Arrangör: Simon Lundström mfl

Zombierummet

Zombies har gett upphov till både skräck och skratt under väldigt många år.

Zombies har också sedan ett par år tillbaka blivit en vanlig syn på GothCon. Detta tack vare föreningen Nördboet och deras arrangemang Zombierummet som ger dig chansen att spela några av de absolut bästa zombiebrädspelen som finns!

Vi kan hjälpa dig att hitta just det zombiespelet som passar dig eller din grupp allra bäst.

Verkar reglerna vara svåra?

Inga problem, vi hjälper så klart till tills spelet flyter på!

Utöver att vi håller en öppen spelbar under våra öppettider;

10-01 Fre och Lör samt 09-12 Sön så arrangerar vi även turneringar enligt schemat nedan.

Resident Evil Deck Building Game
Lör 11.00

Zombiedice
Lör 14.00

Zombicide
Lör 15.00

För mer information om vårt spelutbud, sök på geeklist

“Zombierummets Brädspelslista” på boardgamegeek.com eller gå via vår Facebooksida

Speltillfällen: Drop in, gratis, löpande under konventet.

Arrangör: Magnus Wiberg, Joakim Norberg

Krigsspelsrummet

Känner du ett behov av stora kartor, tusentals blippar och strategiskt tänkande? Ser du hexagoner i dina drömmar? Vill du träffa likasinnande? Kom in till krigsspelsrummet och upplev gemenskapen!

Det kommer att finnas en plats där det kommer att bli olika arrangemang under hela konventet. Oavsett om du är en ärrad veteran eller en nyfiken nybörjare så ska det finnas något för dig. Är det något speciellt du vill spela? Gå in på: www.krigsspel.se/forum och påverka!

Speltillfällen: Drop in, gratis, löpande under konventet.

Arrangör: Tomas Davidsson

Indierummet

Indierummet är dit du går för att testa på nytt och gammalt från mindre spelproducenter. Mycket av det vi spelar är story-games. Är du ny till spelgenren? Indiespel har under det senaste årtiondet utmanat hur rollspel spelas och kräver normalt minimalt med förbättringar – något som lämpar sig ypperligt för one shot-spel. Vi står för duktiga spelare, du står för ett öppet sinne. Indierummet arrangeras av Föreningen WRNU, baserad på Rollspel.nu.

Anmälningstyp: Drop In

Kostnad: Inträde till GothCon

Regelverk: Olika, förklaras på plats

Speltillfälle: Drop in

Arrangörer: Fredrik Sergler & Joel Möller

S.A.R.Z Spelbar

KOM till oss och spela lite annorlunda och roliga spel!

DELTA i våra SM-kvalturneringar i Carcassonne och Ticket to Ride!

UPPLEV våra miniturneringar, där du har chansen att vinna fina priser!

BLI en Kai-riddare i en av våra två konventsscenarios från Ensamma Vargen Rollspelet!

PRÖVA vårens nya brädspel och kortspel här!

Hos S.A.R.Z. Spelbar är det alltid KUL!

I år arrangeras nedanstående turneringar av S.A.R.Z Spelbar, med fina priser från

www.gigantoskop.se

www.rightgames.ru

www.enigmadistribution.com

Settlers of Catan

Fre10-15

Ticket to Ride - SM-kval

Fre16-21

Paris Connection - Turnering

Fre22-03

Carcassonne - SM-kval

Lör10-15

Spank the Monkey / Primate Fear

- Turnering Lör16-21

Coup - Turnering

Lör22-03

S.A.R.Z Ryska Spelhörna

- Turnering Sön10-15

Mer info om spelen finns på

www.gothcon.se

Brädspelsrestaurangen

Die Ludo

För sjätte året i rad slår brädspelsrestaurangen Die Ludo upp portarna till alla spelsugna GothCon-besökare. Vare sig du är nyfiken på nya eller gamla väl utvalda godbitar från den tyska spelvärlden, hoppas vi att det skall smaka. Inte längre behöver du sitta i timmar och bläddra i regelböcker, vi står för servering och regelgenomgång. Välkommen in!

I begynnelsen:

Die Ludo är ett individuellt initiativ som startades på ett svenskt brädspelsforum hösten 2009 av några då aktiva medlemmar. Där diskuterades upplägget utifrån brädspelsbarers dåvarande utformning och hur vi kunde förbättra tillvaron för besökarna. Vi hade tre huvudsyften med arrangemanget. Först och främst ville vi ge folk möjligheten att testa nya speltitlar, där vi alla bidrog med favoriterna från våra egna spelhyllor. Sedan ville vi ge möjlighet för smågrupper och enskilda personer att enklare hitta fler att spela med. Slutligen underlätta processen att lära sig ett nytt spel genom att förklara reglerna. Vi både hoppas och tror att detta har uppskattats genom alla år, där även er närvaro och ert intresse har varit guld värt för oss!

Speltillfällen: Drop in, löpande under hela konventet.

Arrangör: Adam, Christian, Jenny, Mikael

Samspels Spelrum

Göteborgskonventet Samspel kommer till Gothcon och håller ett litet "minikonvent". Vi kommer ta med oss ett gäng spel som man kan låna och spela, men vi kommer även att hålla organiserade spelsessioner i bland annat Descent: Journeys in the dark 2ed och Mansion of madness.

Så det är bara att kika in så spelar vi lite spel tillsammans.

Speltillfällen: Drop in, gratis, löpande under konventet.

Arrangör: Albin Frödell, Björn Vildljung



Rule Britannia

- Engelsk Spelbar

Gillar du Spice Girls?
Tycker du att kall- och varmvatten skall rinna ur olika kranar?
Anser du att högertrafik är ett onödigt modernt påfund?
Äter du hellre inälvsmat än McDonalds-burgare?
Tänder du på skoluniformer?
Tycker du att alla bör bära slips alltid?
Är cricket, snooker, dart och krocket dina favoritsporter?
Tycker du att prins Charles är snygg?
Då är du en typisk anglofil.
Gillar du dessutom brädspel så är du välkommen förbi och hälsa på oss på GothCon.
Vi spelar spel, dricker te och lyssnar på klassisk engelsk musik.
Speltillfällen: Drop in, löpande under hela konventet.
Arrangör: Simon Carlsson

All prisutdelning inom samtliga tävlingskategorier sker vid utlämningen söndag eftermiddag. Kan du inte närvara på söndagen så lämna en lapp med din adress så skickar vi priserna.

Arrangörer för tävlingarna: Ingemar Knaving & Jenny Silk.

Vid frågor maila Tavlingar@gothcon.se

Ett stort tack till SF-bokhandeln för ett flertal år av sponsring
OBS! Man behöver ha betalat minns ett dagspass till gothcon för att medverka i tävlingarna. enda undantaget är äggmålningstävlingen som är helt gratis att medverka i.

Skrivartävlingen

Kategorier: Poesi och prosa

Som alltid har GothCon en skrivartävling, vi hoppas vi får in många bidrag i år. Vi vill ha in bidrag på svenska eller engelska, skrivna med lättläst typsnitt – får vi tipsa om Times New Roman 12 punkter? Maxlängden ligger runt 30 sidor med viss flexibilitet. Du får gärna lämna in flera bidrag, men max tre per kategori.

Ditt bidrag lägger du i mappen märkt Skrivartävling vid figurmålningsmontern (nära receptionen) när som helst under dygnet – sista inlämningstid är någon gång under lördag kväll. Mer specifik tid kommer att stå på mappen. Observera att själva bidraget ska vara anonymt men en lapp med ditt namn och adress (för att kunna skicka ev. priser) samt bidragets titel lägger du i det bifogade kuvertet.

Teckningstävlingen

Som vanligt så har vi en teckningstävling på GothCon. Förhoppningsvis får vi många bidrag i år.

Kategorier: Färg, svartvitt och "på plats"

Vi sätter upp bidragen med nålar i hörnen så är du rädd om ditt konstverk får du själv se till att det skyddas tex med en plastficka.

Vad gäller "på plats"-tävlingen ska dessa bidrag tecknas på konventet på speciellt papper som kommer att finnas vid figurmålningsmontern. Det kommer att finnas färg och blyerts pennor vid äggmålningbordet, kom bara ihåg att ställa tillbaka dom efteråt.

Inlämning och uthämtning sker på aviserade tider vid figurmålningsmontern nära receptionen i cafeterian.

Bidrag som inte lämnas in till tävlingsansvarig tar vi inget ansvar för!

Figurmålningstävlingen

Ställ up i den anrika
figurmålningstävlingen på GothCon!

Kategorier: Enskild figur
och mindre grupp (max 10 figurer)

Priserna i år är som förra året
ett första och andrapris i varje kategori
i form av kvalitetspenslar.
Inlämning och uthämtning
sker på aviserade tider vid
figurmålningsmontern
nära receptionen i cafeteria.

Obs! bidrag som inte lämnas in till
tävlingsansvarig tar vi inget ansvar för!

Tider för inlämning och uthämtning
av priser i tecknings
och figurmålnings tävlingarna

Inlämning:

Fredag

14.30 - 16.00 och 20.30 - 22.00

Lördag

14.30 - 16.00 och 17.30 - 19.00.

Uthämtning:

Söndag

14.00 - 16.00

Dessa tider befinner jag mig nära
figurmålnings montern/äggmålningss-
bordet (brukar ligga i närheten av
receptionen i cafe byggnaden)
för att ta emot bidrag.
Jag brukar befinna mig i cafeteria
under konventet,
men kan inte garantera att jag har tid
utanför dessa tider.

Äggmålningstävlingen

Ägg hör påsken till...

Och en äggmålningstävling hör GothCon
till!

Ett riktigt gôtt pris utlovas till vinnaren
av denna ärorika tävling.

Ditt ägg målas vid äggmålningssbordet
i cafeterian och endast där

- instruktioner finns på bordet!

Det finns blyerts- tusch färgpenslor
samt akrylfärger

och penslar vid äggmålningssbordet.

Vid utlämningen söndag 14:00 - 16:00
meddelas vinnarna som får varsitt
påskägg fyllt med godis.

Obs man behöver inte vara
betalande besökare för att delta
i äggmålningstävlingen.

Icke uthämtade ägg slängs
under städningen av lokalen söndag
eftermiddag runt 16:00.

Cosplaytävlingen

I år försöker GothCon på nytt
med en dräkt-/cosplaytävling!

Vi kommer ha två olika kategorier:
en för cosplay och en för dig
som inte har en specifik karaktär
utan vill visa upp till exempel
din lajvdräkt eller steampunk-outfit.

Dräkterna ska vara hemmagjorda
i största möjliga mån
(strumpbyxor, skor och liknande
har vi givetvis overseende med).
Mer information finns på hemsidan!

Arrangör: Nina Wängberg





- H Vasa Hällplatsen Vasaplatsen
- H Valand Hällplatsen Valand
- H Kapell Hällplatsen Kapellplatsen
- Göta Götaplatsen

- ### Hvitfeldtska
- Rektorsgatan 2
- C** Café och reception
 - N** Norra byggnaden
 - B** Bagage
 - D** Duschar
 - S** Södra byggnaden
 - V** Vasa
 - T** Tekniska
 - K** Kåren
 - L** Landala Sporthall
 - P** Parkeringsplatser

B

SVERIGE
PORTO BETALT
PORT PAYÉ

~~Föreningen GothCon
c/o Emma Carlström
Grevegårdsvägen 160
421 61 Västra Frölunda~~



Tänk på att GothCon
befinner sig i skollokaler,
därför råder

TOTALT NÖTFÖRBUD
på konventet.

Det gäller alla former av godis,
mat, medhavda snacks etc.

Konventet är tillgänglighetsanpassat
och det finns hiss i alla byggnader.

För att få tillgång till hissarna
eller om vi på annat sätt
kan underlätta tillgängligheten
kontakta oss på:
076-102 54 38.



Café

Dygnet runt

Reception

Tors: 20-08

Fre - lör: 08-04

Sön: 08-14

Bagage

Fre - lör: 09-23

Sön: 09-16

Infodisk

Tors: 18-08

Fre - lör: 08-22

Sön: 08-14

Pssst...

Som vanligt smygstartar vi konventet redan på torsdagen,
20:00 för att vara mer exakt.

Det kommer dock inte att arrangeras några spel på torsdagen,
men lokalerna är öppna och det är fritt fram att spela egna spel.

Man kan även sova på konventet i tilldelad sovsal
på natten mellan torsdag och fredag.

WWW.GOTHCON.SE