

# GthCon

XXXVII



29 - 31 mars 2013 Göteborg

Sista anmälningsdag 28 februari 2013

# Information

## Välkommen till GothCon XXXVII!

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent och är, i och med starten 1977, även det äldsta. Varje år lockas närmare 2000 besökare till konventet för att fira påsk med spel i alla dess former – rollspel, brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande. GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla. Konventet är helt drogfrött.

När: Påskhelgen, 29-31 mars 2013.

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, Göteborg.

Varför: Ett GothCon är alltid ett gott Con.

## Nytt för i år

I år kommer GothCon se lite annorlunda ut. Vi har en informationsdisk i början av kafeterian för den som har frågor, är vilse eller bara behöver lite tips om vad som kan göras på konventet. För den som är intresserad av figurspel har vi även en ny lokal på Landala torg.

Det finns även möjlighet att föränmäla sig till dagspass. Vi har även infört

rabatterat inträde för dig som är lite yngre. För exakta priser, alla nya spännande inslag och mycket mer; se vår hemsida. [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se)

## Kontakt

All relevant och uppdaterad information finns på [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se), där hittar du också kontaktinformation till de olika områdesansvariga. Vet du inte vem du vill kontakta så går det bra att maila till [info@gothcon.se](mailto:info@gothcon.se)

## Jobba på gothcon

Vill du hjälpa till och göra GothCon till ett grymt bra konvent? Vill ni dessutom få något i belöning för det? Hjälptill och jobba! [www.gothcon.se](http://www.gothcon.se) eller kontakta [personal@gothcon.se](mailto:personal@gothcon.se)

För varje pass du jobbar utökas vår glädje och din belöning!

1 pass: Den nya grunt t-shirten!

2 pass: 25% av inträdet.

3 pass: 100% av inträdet.

4 pass: Årets GothCon t-shirt!

I alla passen ingång även ett GothCon-Meal(tm) eller 25 kr godis i kafeterian. Välkomna!

Årets logotyp är designad av Jonas Olsson  
Foldern är skapad av Tamm Sjödin & Nina Wängberg.

## Information

Om det står olika tider i foldern och i schemat så är det schematiderna som gäller. Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang blir så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen kommit oss tillhanda. Om du inte får spela på grund av till exempel spelledarbrist får man tillbaka anmälningsavgiften för det aktuella arrangemanget. Via webben är det även möjligt att se om betalningen har registrerats samt vilka arrangemang med föransättningskrav som man kommit med i.

Vid ingången till kafeterian finns anslagstavlor där information från arrangörerna, ändringar etc. kommer att anslås. Titta på dem, fråga någon i vit skjorta eller bege dig till informationsdisken för uppdaterad information om konventet.

## Tänk på att...

Ät, drick och sov ordentligt. Då blir det en behagligare konventsupplevelse för alla.

## Måltider

Det kommer att vara möjligt att förbeställa middagsmat för fredag och lördag. Frukost serveras 08:00 - 10:00, fredag-söndag. Frukosten kostar 25 kr om man beställer vid föransättningskravet och 30 kr på plats. Middag serveras

19:00 - 22:00, fredag och lördag och kostar 50 kr per dag med sallad och måltidsdryck ingående i priset.

Om du har någon allergi, behöver specialmat eller önskar vegetarisk så behöver detta noteras när du anmäler dig. Tyvärr saknar vi möjlighet att erbjuda middagsmat för veganer. För övriga frågor kontakta köket på [mat@gothcon.se](mailto:mat@gothcon.se).

## Övernattning

Är du betalande deltagare så är det möjligt att gratis övernatta på konventet. Anmälan för detta görs vid föransättningskravet eller i samband med att du checkar in på konventet. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag. Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området.

Det är absolut förbjudet att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Om du vill byta sovsal går det bra men först efter det att receptionen informerats om ändringen.

# Föreläsningar

## Nyckelringsrollspelet - från idé till tryck

Följ med från idé till succé. Nyckelringsrollspelets födelse, finansiering och debut presenteras, med insikter i hela processen, handfasta tips och lärdomar som författaren fångat upp på vägen. Crowdfunding, hur man hittar nyckelringar i bulk och varför rollspelet ser ut som det gör är bara en bråkdel av det som presenteras under föreläsningen.

Åsa Roos är en mångsysslade speldesigner, spelproducent och gränssnittsdesigner som har rötterna djupt i rollspelsmyllan. Hon har spelat sedan mitten på 80-talet, varit rollspelsansvarig på konvent som SydCon, GothCon och Stockholms spelkonvent och älskar spel och spelande i alla dess former.

Tid och plats för föreläsningarna anslås på konventet och då även på hemsidan.

## En introduktion till spelvetenskap - Läran om designade utmaningar

För att klara av de utmaningar som vi ställs inför i livet har människan en tendens att designa utmaningar som prövar våra fin-motoriska, fysiska och strategiska färdigheter; vi spelar spel.

Jonas Linderoth, docent vid Göteborgs Universitet har i över 10 år forskat om spel. I den här föreläsningen berättar han om framväxten av spelvetenskap som ett forskningsfält och berör några centrala frågeställningar såsom:

Vad driver oss att spela spel? Varför är det roligt? Finns det någon nytta med att spela spel? Hur kan man se på relationen mellan datorspel, sport och andra typer av spel? Hur är det med möjligheterna att använda spel i skolan, skulle spel kunna revolutionera undervisning? Varför hänger moralpaniken kring spel kvar trots att vi vet att spelande inte har de negativa effekter de påstås ha?

## Årets hedersgäst

I år har vi äran att presentera att Jennifer Brozek som hedersgäst på GothCon XXXVII. Jennifer kommer att hålla två föreläsningar på temat författarskap och finnas tillgänglig för besökare under hela konventet.

Jennifer Brozek är en rollspelsförfattare och vinnare av Origins och ENnie-priset. Hon har bl.a. skrivit för Dragonlance, Colonial Gothic, Shadowrun, Serenity, Savage Worlds och White Wolf SAS. Hon skriver även för Battletech-serien The Nellus Academy Incident. Hon bor i nordvästra USA. Läs mer om henne på [www.jenniferbrozek.com](http://www.jenniferbrozek.com)



Foto: Jennifer Brozek

Jennifers två föreläsningar kommer att fokusera på att konstruera världar för rollspel och relaterad skönlitteratur.

Den första föreläsningen; Worldbuilding in Another Person's Universe kommer att handla om för- och nackdelarna av att arbeta i någon annans miljö och att arbeta kreativt med andras teman.

I den andra föreläsningen kommer Jennifer att prata om hur man skriver skönlitteratur i en etablerad värld, framförallt hur man skapar sin egen handling utan att gå emot etablerade fakta. I bägge föreläsningarna kommer Jennifer att prata om standardregler och hur man kommer undan med att bryta dem. Föreläsningarna sker på engelska.

OBS! Du behöver ha betalat minst ett dagspass till GothCon för att medverka i tävlingarna. Enda undantaget är äggmålningstävlingen som är helt gratis att medverka i.

# Tävlingar

På GothCon kan du tävla i många saker utöver spel. Ta med dina bidrag hemifrån eller skapa konstverken på plats!

## Teckningstävlingen

Som vanligt så har vi en teckningstävling på GothCon. Kategorier: Färg, svartvitt, datorgrafik och "på plats".

Vi sätter upp bidragen med nålar i hörnen så är du rädd om ditt konstverk får du själv se till att det skyddas. Vad gäller "på plats"-tävlingen ska dessa bidrag tecknas på konventet på speciellt papper som finns att hämta vid figurmålningsmontern.

Priserna i år är presentkort sponsrade av SF-Bokhandeln i Göteborg. Ett förstapris på 250kr och ett andrapris på 100kr i varje kategori. Inlämning och uthämtning sker på aviserade tider vid figurmålningsmontern nära receptionen i kafeterian.

Vi tar inget ansvar för bidrag som inte lämnas till tävlingsansvarig!

## Figurmålningstävlingen

Kategorier: Enskild figur och mindre grupp (max 10 figurer)

Priserna i år är ett första och andrapris i varje kategori i form av kvalitetspenslar.

Inlämning och uthämtning sker på aviserade tider vid figurmålningsmontern nära receptionen i kafeterian.

Vi tar inget ansvar för bidrag som inte lämnas till tävlingsansvarig!

## In- och utlämning

Lämna in dina bidrag till tecknings- och figurmålningstävlingarna i kafeterian någon gång under dessa tider:

Fredag 14.30 - 16.00 och 20.30 - 22.00

Lördag 14.30 - 16.00 och 17.30 - 19.00.

Uthämtning sker på samma plats:

Söndag 14.00 - 15.00 samt efter avslutningen

Ansvarig brukar befinna sig i kafeterian under konventet men vi kan inte garantera att någon är på plats utanför dessa tider.



## Skrivartävling

Kategorier: Poesi och prosa

Förhoppningsvis finns det fler hoppfulla skribenter där ute än förra året... Vi vill ha in bidrag på svenska eller engelska, skrivna med lättläst typsnitt – får vi tipsa om Times New Roman 12 punkter? Maxlängden ligger runt 30 sidor med viss flexibilitet. Du får gärna lämna in flera bidrag men max tre per kategori.

Ditt bidrag lägger du i mappen märkt Skrivartävling vid figurmålningsmontern när som helst under dygnet. Sista inlämningstid är någon gång under lördag kväll. Mer specifik tid kommer att stå på mappen.

Observera att själva bidraget ska vara anonymt men en lapp med ditt namn och bidragets titel lägger du i det bifogade kuvertet.

Priserna i år är presentkort sponsrade av SF-Bokhandeln i Göteborg. Ett förstapris på 250kr och ett andrapris på 100kr i varje kategori.

## Äggmålningsstävlingen

Ägg hör påsken till... Och en äggmålningsstävling hör GothCon till! Ett riktigt gott pris utlovas till vinnaren av denna ärorika tävling. Ditt ägg målas vid äggmålningsbordet i kafeterian och endast där – instruktioner finns på bordet! Det finns blyerts-, tusch- & färgpennor samt akrylfärger och penslar vid äggmålningsbordet. På avslutningen, söndag eftermiddag meddelas vinnarna som får varsitt påskägg fyllt med godis.

Pris: välfyllda påskägg för 1:a och 2:a plats.

## Prisutdelning

För samtliga tävlingar sker prisutdelning på avslutningen söndag 15:30 i norra aulan. Kan du inte närvara så ge dina kontaktuppgifter till tävlingsansvariga så skickar vi priserna.

Arrangörer för tävlingarna: Ingemar Knaving & Jenny Silk.

Vid frågor maila [tavlingar@gothcon.se](mailto:tavlingar@gothcon.se)

Ett stort tack till SF-bokhandeln för ett flertal år av sponsring.



# Brädspel

”Brädspel” är en ganska bred genre. Det finns brädspel utan bräde; brädspel med bara kort; brädspel med figurer; brädspel som tar 10 minuter och brädspel som tar 10 timmar eller mer. På GothCon XXXVII har vi valt ut en blandad kompott av vad brädspelsmarknaden har att erbjuda. Om du saknar ett spel bland våra turneringar och arrangemang, så kan du vara säker på att det finns i någon av våra brädspelsbarer.

## **Civilization: The Expansion Project**

Är Civ-abstinensen för svår? Är ett femtimmarskval för kort? Eller vill du prova på ett brädspel med MÅNGA spelare? I så fall har vi svaret: Civilization: The Expansion Project.

Precis som i Advanced Civilization ska du styra ditt rike från stenåldern och framåt för att bli det främsta i världen men denna gången med större spelplan, fler spelare, bättre regler och mer händelser. Bättre helt enkelt. Inga förkunskaper krävs.

**Anmälan:** Drop in + Föranmälan

**Speltillfälle:** Pass 1-2 (Dubbelpass)

**Antal spelare:** 5-18

## **Förbjuden Zon**

I det postapokalyptiska Stockholm skall du och dina vänner ge er ut och fynda bland ruinerna i jakten efter de mest värdefulla resurserna från forntiden. Men den förbjudna zonens gåvor är för få för att dela – ni måste slåss om det som finns och ta så mycket ni kan för egen del!

Kom och prova på Fria Ligans postapokalyptiska brädspel!

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 2, Pass 3

**Antal spelare per speltillfälle:** 5



## Steve Jackson Games Spelbar

Bekanta dig med gamla eller nya spel. Vi kommer att erbjuda många härliga SJG-lir! Våra kunniga mibbar kommer hjälpa till vid regelfrågor och kanske rentav arrangera turneringar. Håll korppluggarna öppna!

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 1, Pass 2, Pass 4, Pass 5

## Dystopolis

På GothCon 2011 fick vi många fina idéer och synpunkter. Dessa har lett fram till en hel del regeländringar och förbättringar och vi är nu redo att presentera ett ännu bättre Dystopolis!

## S.A.R.Z. Spelbar

I S.A.R.Z. Spelbar kan du spela alla sorters spel. Du får naturligtvis delta i någon av de turneringar, rollspels-scenarios eller miniturneringar som vi ordnar. Vi har spel för alla. Suveräna spel som Carcassonne, Ticket to Ride, Settlers, Pentago och Clown är bara några av de läckerheter du finner i vår spelbar. Dessutom kommer några av vårens nya spel att kunna spelas hos oss. Vi kommer att ordna flera olika miniturneringar, där man kan både lära sig spelet och vinna det. Bara att välja och vraka!

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Hela konventet

Glöm inte att vi även har en välfylld spelbar i kafeterian där du kan låna spel!

Spelet är ett strategiskt "euro-game" med en stor portion svart humor. Temat är en inte allt för avlägsen framtid där fri marknadsspekulation och dekadens har lett till ett samhälle fritt från sedvanlig moral. Som spelare tillhör du den nya kapitalistiska eliten i världsmetropolen Dystopolis där ni slåss mot konkurrenterna i intensiva maktstrider.

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 2, Pass 3, Pass 5, Pass 6

**Antal spelare per speltillfälle:** 2-5 st.

**Regelverk:** För mer info och aktuella regler se [www.dystopolis.se](http://www.dystopolis.se)

**Speltid:** 1,5-3h.

## S.A.R.Z spelbar - Arrangemang

Pass 1: Settlers SM-kval (Föränmälan + drop in, 20 kr)

Pass 2: Ticket to Ride SM-kval (Föränmälan + drop in, 20 kr)

Pass 3: SARZ Varulv/Maffia (Föränmälan + drop in, Gratis)

Pass 4: Carcassonne SM-kval (Föränmälan + drop in, 20 kr)

Pass 5: Spank the Monkey (Föränmälan + drop in, 20 kr)

Pass 6: SARZ Varulv/Maffia (Föränmälan + drop in, Gratis)

Pass 7: Ryska Spelhörnan (Föränmälan + drop in, Gratis)

## Mahjong

Mahjong är ett ungefär 150 år gammalt kinesiskt bricskspel som allttjämt är mycket populärt. Även om spelet kan se ganska invecklat ut kan man lära sig dess grunder på kort tid, så kom in på ett övningspass även om ni inte har några förkunskaper!

Vi kommer köra samma mönster som tidigare, det vill säga först två övningspass med drop-in under passen och sedan en avslutande turnering med föranmälan (går att göra på de tidigare passen) och drop-in vid start. Kunskapskraven vid turneringen kommer vara anpassade så att de som deltagit på övningspassen ska kunna vara med.

bakom sig. Ett av de största, bästa och äldsta imperiebyggarspelen. Ta gärna med eget spel.

**Anmälan:** Föranmälan + Drop in

**Speltillfälle:** Kval pass 2 Final pass 5-6 (dubbelpass)

**Arrangörer:** Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se

**Kostnad:** 20 kr

## Brädspelsrestaurangen Die Ludo

“Välkommen till Die Ludo! Har ni bokat? Nej? Ett bord för 3? Ni har tur, det skall vi absolut kunna ordna! Vad får det lov att vara? Huset rekommenderar idag som förrätt ett snabbt parti Coloretto. Hoppa direkt till

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 2, Pass 4, Pass 7 (Turnering)

**Regelverk:** Mahjong Competition Rules

**Förkunskapskrav:** Man ska kunna reglerna för att delta i pass 7

## Advanced Civilization

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det få hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast. Att handla, kriga, sprida sjukdom och elände och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att roffa åt dig mer än du behöver. Advanced Civilization är ett av de stora klassiska brädspelen, med drygt 20 raka GothCon

huvudrätten? Absolut fröken, hade ni tänkt er något lättare eller något mer matigt? Något nyare med lite tyngd i utan att vara alltför komplicerat? Får jag då rekommendera nummer 8 på listan, Funkenschlag – Fabrikmanager? Ekonomisk optimering starkt knutet till temat med innovativa turordningsregler. Utmärkt, ge mig ett par minuter att ställa i ordning så kommer vår Ludomellier sedan förklara reglerna.”

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** hela konventet

**Arrangörer:** Adam (lupus.rutilus@gmail.com), Ölme (mikael.olmestig@gmail.com), Christian Christian.henriksson@alfakl.se



**TRÄFFA SVENSKA  
SPELKONSTRUKTÖRER  
I SAL 5202**

**FENIX**  
[WWW.SPELTIDNINGEN.SE](http://WWW.SPELTIDNINGEN.SE)

## Krigsspelsrummet

Känner du ett behov av stora kartor, tusentals blippar och strategiskt tänkande? Ser du hexagoner i dina drömmar? Vill du träffa likasinnade? Kom in till krigsspelsrummet och upplev gemenskapen!

www.krigsspel.se vill ha tillbaka de klassiska konfliktspelen till konventen igen! Oavsett om du är en ärrad veteran eller en nyfiken nybörjare så ska det finnas något för dig. Är det något speciellt du vill spela? Gå in på: [www.krigsspel.se/forum](http://www.krigsspel.se/forum) och påverka!

**Anmälan:** Drop-in

**Speltillfälle:** hela konventet

**Arrangörer:** Tomas Davidsson

**Regelverk:** Standard, men med Mandatory Quests tagna ur spel.

**Arrangör:** Jesper Edmark, [jespere@hotmail.com](mailto:jespere@hotmail.com)

## Dominion

You are a monarch, a ruler of a small pleasant kingdom of rivers and evergreens. Unlike your parents, however, you have hopes and dreams! You want a bigger and better kingdom, with more rivers and a wider variety of trees. You want a Dominion! You will bring civilization to these people, uniting them under your banner.

Föreningen Gothenburg Boardgamers presenterar turnering i det prisbelönade Dominion. Ta chansen att testa på spelet på GothCon och

Tänk på att utöver alla arrangemang i foldern så finns det en uppsjö mindre arrangemang och brädspelsbarer på plats under konventet som tillkommer senare.

## Lords of Waterdeep

Tyckte du om Baldur's Gate? Neverwinter Nights? Du kanske är här spelat rollspel i Forgotten Realmsvärlden? Nu har du chansen att axla Khelben the Blackstaffs mantel, eller spela någon annan mäktig Lord i staden Waterdeep, där allt är möjligt.

I det fördolda jobbar Waterdeeps maskerade herrar för att nå sina obskyra mål. Stadens Krigare, Magiker, Tjuvar och Präster står till ditt förfogande, och värdshuset är fullt av folk som har uppdrag de vill få lösta.

**Anmälan:** Föranmälan + Drop in

**Speltillfälle:** Kval Pass 3, final Pass 7

**Kostnad:** 20 kr

kanske kvala in till finalpass. Inga förkunskaper krävs. Vi har introduktion/kval varje hel timme under kvalpassen. Speltid: ca 1 timme.

**Anmälan:** Föranmälan + Drop in

**Speltillfälle:** Pass 1 (Kval), Pass 5 (Final)

**Kostnad:** 20 kr

## Rule Britannia

Är du en anglofil och älskar allt som har med England att göra och dessutom brädspel? Kom hit, drick te, lysna på musik och spela spel i engelsk anda!

I år kombinerar vi arrangemanget med en turnering i det högklassiga och klassiska spelet Britannia, ett spel

om Englands krigiska historia. Vi förklarar gärna reglerna för er som inte spelat förut.

**Britanniaturning:** Föranmälan + drop in (20kr)

**Speltillfälle:** (Pass 1 (Kval) och Pass 4 (Kval). Pass 7 (Final) + Drop in

## Mini-Roborally

Hur lösa problemet med långa och ineffektiva speltiden? Jo, göra spelplanen mindre förstås!

I Mini-Roborally använder vi inte en full plan, utan man spelar på ca. två tredjedelar av en plan. Vidare är tiden knapp, flaggorna många och kaoset total. Regelgenomgång på plats för att sedan kastas in i ett parti RoboRally som det bör spelas.

**Anmälan:** Föranmälan + Drop in

**Speltillfälle:** Pass 2 (Kval), Pass 7 (Final)

**Kostnad:** 20 kr

## Brädspelstrippel

Att vara bra på ett spel är väl ingen konst? Men att bemästra 3 helt olika spel, kräver lite mer. I år på GothCon så blir det en tävling inom tävlingarna. Kvalpartierna i tre olika turneringar bildar tillsammans en egen tävling med eget pris, för att kora brädspelsmästaren på GothCon XXXVII.

Turneringarna det gäller är:

Britannia (Pass 1), Puerto Rico (Pass 2), och Lords of Waterdeep (Pass 4).

Dessa är oftast drop-in arrangemang så du behöver inte oroa dig om du inte har föränmält dig till massa saker, det är lätt att fylla hela helgen med aktivitet ändå!

**Anmälan:** Föranmälan + Drop in

**Speltillfälle:** Pass 3 (Kval), Pass 7 (Final)

**Arrangör:** Archibald Zimonyi, archibald@zimonyi.se

**Kostnad:** 20 kr

## Puerto Rico

Av många ansett som ett av världens bästa brädspel. Bara det torde göra din anmälan till turneringen självklar. Bygg upp din stad och dina planter, och se till att sälja och skeppa iväg dina varor innan någon annan hinner före. Det intrikata mindgame där man försöker lista ut vilka drag motspelarna ska göra, gör detta spel till något alldeles extra. Eget spel ger förtur.

Observera att man måste ha godkänt resultat i alla 3 turneringarna för att ha chans till pris.

**Anmälan:** Föranmälan + Drop-in

**Speltillfälle:** Pass 1, Pass 2, Pass 4

**Arrangör:** Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se



# Figurspel

I figurspel tar varje spelare befälet över en armé av figurer som man leder genom fältslag i hopp om att ta hem segern. Beroende på vilket spel det rör sig om kan det exempelvis vara en historiskt korrekt armé ledd av Napoleon, en fantasyarmé med påhittade varelser och monster eller en framtidsflotta av rymdskepp. Olika figurer kan ha olika egenskaper och därför är sammansättningen av armén en viktig del av spelet.

## Warhammer Fantasy Battles

Konfliktspelsföreningen Ylva har även i år nöjet att ansvara för WFB på GothCon. Det kommer bli 6 matchers Swiss, förhoppningsvis med trevliga matcher i gott sällskap.

Anmälan och armélistor senast den 1:a Mars till arrangören.

Mer information se: [swfbr.ipbhost.com/index.php?showforum=14](http://swfbr.ipbhost.com/index.php?showforum=14)

**Arrangörer:** Föreningen YLVA, Daniel Terdell, Magnus Cullberg, Daniel Gustafsson, [wfb.gothcon.2013@gmail.com](mailto:wfb.gothcon.2013@gmail.com)

**Anmälan:** Föranmälan till arrangör

**Speltillfälle:** Turneringen sträcker sig över 6 matcher fredag till söndag

**Antal spelare:** 60 platser

**Regelverk:** WFB 8ed

**Förkunskapskrav:** Kunskaper om reglerna och en målad armé

**Kostnad:** 100kr betalas till GothCon

## Slaget vid Helsingborg 1710

Efter katastrofen vid Poltava 1709 förklarade Danmark återigen krig mot det försvagade Sverige och landsatte samma höst en invasionsstyrka vid Råå. Den 28 februari året efter drabbades svenskar och danskar samman i slaget vid Helsingborg. Sverige vann en stor seger över Danmark men kommer det att bli så även på GothCon?

Vi önskar 4-10 spelare som spelat Gå På någon gång innan, är vana vid perioden (tidigt 1700-tal) eller är vana figurspelare. Vid behov kan även mindre "provslag" arrangeras för att komma igång med Gå På.

**Anmälan:** Drop in

**Antal spelare per speltillfälle:** 2-5 spelare per lag, 2 lag per pass

**Regelverk:** Gå På

Observera att Warhammer Fantasy Battles kommer att hållas i en ny lokal, avsedd för svettiga aktiviteter som denna! Mer info på [gothcon.se](http://gothcon.se)

## Darkness Descends

After a long war between the forces of Good and Evil, Evil now stands triumphant. There is only one bastion of the armies of Good – the Sanctified Church of Sacrifice who won't surrender to the darkness. This is a final defiant act to inspire and ignite a spark of hope in the minds of the oppressed that maybe they will find a way to oppose the forces of Evil.

Each team has special victory conditions in order to win and so does every individual. It will be possible with an individual win but still have a team loss and vice versa.

The scenario ends when either all of one team is dead, all the altars in the church are destroyed, or all the items in the church are stolen, destroyed or desecrated.

**Anmälan:** Drop in

**Antal spelare per speltillfälle:** 6

**Förkunskapskrav:** A basic understanding of the above game

**Regelverk:** Dungeons and Dragons 3.x, or Pathfinder

## Mikro modernt

Vi tar med en modern konflikt även i år, troligen sandfärgade tanks.

**Anmälan:** Drop in

**Antal spelare per speltillfälle:** 4-7 per lag, 1-2 lag per pass

**Regelverk:** Troligen spearhead

## Goth Bowl X

För 10:e året i rad arrangeras nu Sveriges äldsta och största Blood Bowl-turnering! Under turneringens gång kommer vi på olika sätt att fira detta med pompa och ståt. Turnering spelas med fyra matcher swiss under grundspelet på fredagen. Lördagens spel består av Dungeon Bowl för de 8 lag som klarade sig bäst genom grundspelet. Vinnarna av dessa båda semifinaler möts i en rafflande final på söndagen.

Samling sker kl 10.00 på fredag morgon för genomgång. Mer information om arrangemanget samt regeländringar finns på [www.gobbl.se/gothbowl/](http://www.gobbl.se/gothbowl/) och i vår tråd på Wizard Games forum.

Turneringen spelas med reglerna för ligor: alla skador, vinnings, star player points och liknande gäller. Väl mött, och missa inte chansen att kunna säga att du spelade i Goth-Bowl X!

**Speltillfälle:** Eget schema löpande under konventet.

**Kostnad:** 50kr

## Gubbspel - Titt In

Naglum smög ensam fram i den mörka gången, alla andra var döda. Han lyssnade uppmärksamt men hörde bara ljuden från avlägsna strider med smattrande kulsprutor och flygplan. Plötsligt hörde han ett mullrande och en enorm tärning kom rullandes mot honom och han blev krossad.

- Oj förlåt, jag slog visst omkull gubben, var stod den?

Känner du för lite opretentiöst figurspelande kom till Gubbspel Titt In. Inga förkunskaper krävs och vi kommer att försöka ha spel som passar alla. Enkla regler och snabbspelat! Har du bara en timma över mellan passen, titta förbi. Vi hjälper dig med regelgenomgång och är beredda på att svara på frågor.

Några spelexempel: Songs of Blades and Heroes, Wings of War, Hero Quest och Axis and Allies miniatures.

**Anmälan:** Drop in

**Förkunskapskrav:** Slå tärning

## Dystopian Wars

Farragut could see the ships pulling back from his high perch, where he was lashed to the rigging of his flagship, the FSA Hartford. "What's the trouble?" he shouted through a trumpet from the flagship to the FSA Brooklyn. "Torpedoes!" was shouted back. "Damn the torpedoes!" said Farragut, "Four bells. Captain Dray-

ton, go ahead! Jouett, full speed!"

Drop-In under hela konventet. 1000 p Naval Tournament på Lördagen.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** hela konventet. Turnering på Lördag från 10:00 och framåt.

**Regelverk:** Master Rulebook 1.1

**Förkunskapskrav:** Endast för turnering.

## Nerds Nest

Här får du chansen att testa på flera figurspel på en och samma plats. Inga förkunskaper behövs utan regler kommer att förklaras innan varje spel.

**Anmälan:** Drop in

## Slaget vid Bull Run 1861

Sydstaterna har brutit sig ur unionen och i glädjeyran har de satt upp arméer som skall försvara den nyvunna friheten. Också norra staterna kallar in soldater för att bevara unionen och kväsa upproret i södern. Den 21 juli 1861 drabbar de två amatörarméerna samman vid den lilla floden Bull Run och där skall det första blodet flyta i kampen om Amerikas framtid. Under detta slag skapades legender som "Stonewall" Jackson. Hur går det om det om du tar rollen som en av befälhavarna för antingen nord eller syd?

**Anmälan:** Drop in

**Pass:** 1, 2, 3

**Antal spelare per speltillfälle:** 1-6

**Regler:** Volley & Bayonet Road to Glory

**Arrangör:** Conny Edman



## Recon Patrol -69

1969, Vietnam på gränsen till Kambodja.

Lt Miller leder sitt Special Forces A-team på ett spaningsuppdrag över gränsen in i Kambodja. Plötsligt stelnar han till då han ser att "pointmannen" signalerar "CONTACT!"

Sekunden senare fylls den tysta djungeln av ljudet från automatvapen!

Mer info på: [teamleaderthegame.wikispaces.com](http://teamleaderthegame.wikispaces.com)

**Anmälan:** Anmälan på plats

**Speltillfälle:** Löpande Pass 1 – 4, Enligt spelschema anslaget i salen

**Antal spelare per tillfälle:** 4

**Regelverk:** Team Leader -69 (Egenutvecklat)

**Arrangörer:** Zoltan Kolar, [zoltan\\_kolar@hotmail.com](mailto:zoltan_kolar@hotmail.com)

## The Neo Phoenix

Neo Phoenix var en gång ett under av rymdfart, men sedan några år har det fått gå från att skeppa rika affärsmän och deras anställda mellan olika colonier, till att ha blivit en turistfärja mellan planeterna Bourak och Jorden. Men något har gått fel, skeppet dök aldrig upp när det skulle docka i Bourak. En mindre patrullbåt har hittat skeppet igen.

När ni kliver ombord känner ni stanken av förruttnelse i den stillastående



luften. Var befinner sig besättningen och passagerarna?

Ta chansen att spela ett scenario med skräck och action. När fienden drar sig närmre och ammunition börjar ta slut.

**Anmälan:** Drop in

**Pass:** 1, 3, 4 och 6

**Regler:** Modifierat Infinity med Human Sphere.

**Arrangörer:** Mats Lenngren (m\_lenngren@yahoo.se) och Filip Josefsson

## Infinity

“One hundred and seventy-five years into the future humanity has managed to survive despite itself, but for how much longer?”

Infinity är ett scenariobaserat skirmish-spel i 28mm-skala som ges ut av det spanska företaget Corvus Belli. Infinity använder ett enkelt D20-system och är turbaserat, där den “inaktiva” spelaren har möjlighet att reagera på den “aktiva” spelarens drag.

Kom och prova detta snabba och roliga figurspel!

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 1, 2, 3, 4, 5, 6

**Antal spelare per speltillfälle:** 2-4

**Regelverk:** Infinity Second Edition

**Arrangörer:** Henning Elfwering och Martin Brosser

## X-Wing The Miniatures Game

“In a galaxy far far away”... Ja det är ju inte så mycket att orda om. Kom och kör flygstrid mellan X-Wings och TIE-Fighters i Star Wars anda. Ett snabbt och enkelt spel men med en hel del taktiska möjligheter.

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** 1, 2, 3

**Antal spelare speltillfälle:** 2-5

**Regelverk:** X-Wing The Miniatures Game

**Arrangör:** Sven-Inge Möller

## Attacken vid Brécourt Manor

“There’s fire along that hedgerow there. Take care of it,”

Ta rollen som 1st Lt. Richard Winters när han och hans mannar försöker slå ut ett artilleribatteri som skjuter mot Utah beach.

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 1, 2, 3, 4

**Antal spelare per speltillfälle:** 1-2

**Regler:** Bolt Action från Warlord games.

**Arrangör:** Johan Malmström



# GULL & BLY

**WESTERNS FIGURSPEL**  
**NU KAN DU KÖPA HEM SPELET OCKSÅ!**



[WWW.ROLLSPEL.COM](http://WWW.ROLLSPEL.COM)

## **DreadBall – Swedish Masters 2013!**

It all began in drop hangar 91 aboard the Corporation warship Dread. The first games were played with dismantled cluster munitions for a ball, wearing decommissioned Enforcer armor. The modern player takes to the pitch in specially built, multi-arena stadiums wearing a carefully designed and personalized DreadBall suit worth millions of credits. These suits last no more than 2 or 3 games before they are damaged beyond repair. The weapons-grade titanium balls are replaced every time a new one enters the arena; such are the stresses on them. It is a violent sport.

Var med från början i det senaste inom våldsamma sporter – Dread-Ball! Turneringen spelas i Swiss-format med play-off för de bäst placerade lagen. Läs mer om spelet på [www.dreadball.com](http://www.dreadball.com).

Mer utförlig information om turneringen och om hur du anmäler dig finns på [www.wizard-games.com/forum](http://www.wizard-games.com/forum).

**Anmälan:** Föranmälan till arrangör

**Speltillfälle:** Start lördag morgon, slut lördag kväll. Eventuell final på söndag morgon beroende på antal deltagare.

**Antal spelare per tillfälle:** 16

**Regelverk:** DreadBall

**Förkunskapskrav:** Ett eget lag

**Arrangörer:** Kenny Jonsson, [dreadball@wizard-games.com](mailto:dreadball@wizard-games.com)

**Kostnad:** 40kr till Gothcon.

## **Warhammer 40k**

Ny edition, men annars är allt som vanligt med GothCons 40k-turnering. Subjektiv komp, walloftext-missions och allmänt mys. All information och anmälan finns på: [tok.sverok.net/gothcon40k](http://tok.sverok.net/gothcon40k)

**Anmälan:** Annat

**Speltillfälle:** Hela konventet

**Antal spelare:** 120 platser

**Regelverk:** Warhammer 40k 6th ed

**Kostnad:** 100kr

**Förkunskapskrav:** Kunskap om reglerna och målad armé

## **Warmachine/Hordes – Swedish Masters 2013**

Nu smäller det! Det är dags att avgöra vem som tar hem Warmachine/Hordes Swedish Masters 2013!

SM 2013 är av Öppet Format och spelas som Swiss med finalspel. Detta innebär att man inte behöver kvala till turneringen, att antalet rundor beror på hur många deltagare det blir samt att de bäst placerade (topp 8) spelar finalspel efter de ordinarie rundorna.

Föranmälan till arrangören skall göras senast 15:e Mars 2015. Betalning görs direkt till Gothcon.

Mer utförlig information om turneringen och om hur du anmäler dig finns på [www.gotapair.se/forum](http://www.gotapair.se/forum)

**Anmälan:** Föranmälan till arrangör

**Speltillfälle:** Start fredag morgon. En turnering med upp till 6 rundor + finalspel.

**Antal spelare per tillfälle:** 48

**Regelverk:** WM Prime MkII och H Primal MkII samt senaste Steamroller

**Förkunskapskrav:** Goda kunskaper om spelen och en målad armé.

**Arrangörer:** Magnus Gustavsson ([warmachine@wizard-games.com](mailto:warmachine@wizard-games.com)), Privateer Press & Arcane Tinmen

**Kostnad:** 75kr till Gothcon.

## Warmachine - Demo

WARMACHINE puts players directly onto the battlefield as Warcasters with their armies clashing in epic battles. A game is fought with the thundering cannons, ripping iron claws, and crushing hammer blows of the giant steam-powered warjacks as well as the devastating spells wrought by the Warcasters themselves and the lethal weapons of their warriors. When the dust settles, one side is victorious—and the other is nothing but smoking scrap metal!

Warmachine har satt en helt ny standard och håller på att omdefiniera innebörden av Tabletop Gaming. Ta chansen att testa detta banbrytande spel du också!

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Hela konventet

**Antal spelare per tillfälle:** 1-2

**Regelverk:** Warmachine Prime MkII

**Arrangörer:** Magnus Gustavsson ([warmachine@wizard-games.com](mailto:warmachine@wizard-games.com))

## Guld & Bly - Westerns figurspel

Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblastaden Corazon, precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bimmat för fönsterluckorna, allt för att undvika att träffas av en förlupen kula. Det gör de klokt i, för det råder ingen tvekan om att det drar ihop sig till eldstrid. Ryktena har cirkulerat i flera veckor om uppgörelsen mellan El Puercos mexikanska banditgång och Överste Sanders och hans sydstatsgerilla.

Det inget av gängen har räknat med är att byborna skaffat hjälp. Lagmannen och hans vice kommer inte att kunna göra någon större skillnad, men det har strömmat in prisjägare och pinkertondetektiver under den senaste veckan.

Guld & Bly har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till er spelomgång.

**Anmälan:** Drop in

**Arrangörer:** Marcus Brissman, Fredrik Hoppe och Quest Leite.

Spelar du hellre något kortare än en hel turnering? Det finns även många prova-på och andra kortare figurspelsaktiviteter.

# Kortspel

Nutidens kortspel har kommit långt från sina avlägsna kusiner poker och patiens. Oavsett om det är ett samlarkortspel som Magic och Pokémon eller humoristiska spel som Spank the Monkey och det numera klassiska Munchkin är en sak säker, kortspelen blir ständigt fler och är här för att stanna. Att kortspel kan spelas gemensamt av så många personer samtidigt och att ingen match är den andra lik gör kortspelen till en solklar favorit för många konventsbesökare.

## The Spoils-Turneringar

Kom och testa The Spoils! Ett kortspel som är gjort av gamla Magic-spelare och som just nu håller på och att sprida sig genom världen. Det kommer hållas både draft- och constructed-turneringar under konventets gång. Alla som vill testa att spela är välkomna.

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 1, Pass 4

**Antal spelare per speltillfälle:** 16 spelare / Turnering

**Arrangörer:** Niklas God-Nilsson (nox\_good@hotmail.com), Kettil Brochmann (mahoushounentaisigma@hotmail.com)

**Kostnad:** 100 kr för Draft- Turnering

## Munchkin-Turnering

Nu var det dags igen att arrangera en Munchkin Turnering för andra året i rad. Det du behöver ta med dig är ett glatt humör och sätta er ner och spela. Alla Munchkin saker gäller för turneringen.

**Anmälan:** Föranmälan

**Speltillfälle:** Pass 2

**Antal spelare per speltillfälle:** 28

**Arrangörer:** Micael Fryksäter (Micael\_Fryksater@hotmail.com), Jenny Ernerdahl (Jenny@xliz.com)

**Kostnad:** 20kr per person

**Regelverk:** Samtliga Munchkin packs

**Förkunskapskrav:** Det underlättar om du kan munchkin regelverket men det behövs inte.

## Prova på Munchkin

Det är bara att dyka in och testa detta underbara spel. Det gäller att nå level 10 genom att spöa monster, sparka in dörrar och backstabba sin polare.

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 1

**Regelverk:** Samtliga Munchkin packs

**Arrangörer:** Micael Fryksäter (Micael\_Fryksater@hotmail.com), Jenny Ernerdahl (Jenny@xliz.com)

## WoW TCG - Prova på

WoW TCG, ett kortspel i world of warcraft settingen. Spelarna axlar rollen av en hjälte från Alliance, Horde eller rent av ett Monster så som en Ogre eller en Murloc. Med taktisk resurshantering gäller det sedan att rekrytera allierade och använda förmågor från din speciella klass för att besegra motståndarens hjälte och därmed vinna spelet.

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 4

**Regelverk:** WoW TCG

**Arrangörer:** Oskar Pettersson (oskar@wizard-games.com)

## WoW TCG - Sealed Turnering

**Speltillfälle:** Pass 5

**Regelverk:** WoW TCG

**Förkunskapskrav:** Grundreglerna

**Arrangörer:** Oskar Pettersson (oskar@wizard-games.com)

**Kostnad:** 280 kr

## WoW TCG - Core Constructed Turnering

**Speltillfälle:** Pass 7

**Regelverk:** WoW TCG

**Förkunskapskrav:** Grundreglerna

**Arrangörer:** Oskar Pettersson (oskar@wizard-games.com)

**Kostnad:** 60 kr

## Spank the Monkey

Du och dina medspelare slåss om att först klättra upp i toppen av en skrothög där en apa högljutt stör omgivningen för att smiska den så att den håller tyst. Stapla skrot, förstör dina rivalers torn och få din belöning!

Spank the Monkey är ett otroligt kul och roligt kortspel, som är enkelt att lära sig, men svårt att bemästra. Det kommer att ordnas en turnering, där du kan vinna spelet. Gigantoskop sponsrar fina priser till turneringen.

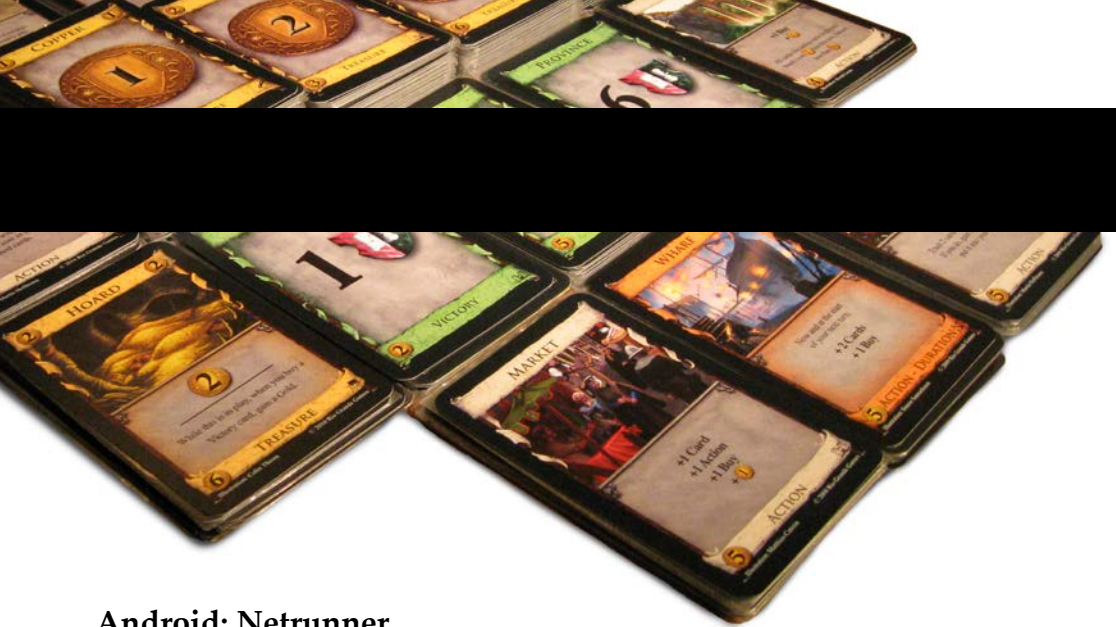
**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 5

**Antal spelare:** 3 spelare per lag, 6 lag

**Regelverk:** Spank the Monkey

**Arrangörer:** Jocke Tang (sarszspelbar@gmail.com)



## Android: Netrunner Nybörjartävling

I Android: Netrunner kämpar profit-hungriga megaföretagare mot ideologiskt drivna hackers som försöker exponera dem alternativt enbart för egen vinning. Android: Netrunner är ett spel där bluffande, risktagande och skicklighet är i centrum. Deltagare i denna får ej vara med i constructed-tävlingen. Lekar från grundspelet används. Regelnomgång och testmatcher börjar c:a tre timmar innan tävlingsstart.

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Lördag 16:00 - 23:00

**Antal spelare per speltillfälle:** 16

**Regelverk:** Grundregler samt senast utgivna errata

**Arrangörer:** Alexander Göransson (alexander.goransson@gmail.com), David Nicholas (nicholas.da@gmail.com), Hannes Sörensson (darth.smurf@gmail.com)

## Android: Netrunner Constructed

Constructed-tävling i Android: Netrunner. Alla spelare ska ha varsin egen corp- och runner-lek, vara bekanta med reglerna samt ha läst FFGs FAQ och turneringsregeldokument. Endast kort som annonserats ut som "available" på FFGs hemsida före 2013-03-01 är tillåtna.

**Anmälan:** Föranmälan

**Speltillfälle:** Fredag 14:00 - 22:00

**Antal spelare per speltillfälle:** 32

**Regelverk:** Grundregler samt senast utgivna errata

**Förkunskapskrav:** Alla timing-diagram ur FAQn samt regeltolkningar av medhavda kort.

**Arrangörer:** Alexander Göransson (alexander.goransson@gmail.com), David Nicholas (nicholas.da@gmail.com), Hannes Sörensson (darth.smurf@gmail.com)

**Kostnad:** 40 kr



## LCG-rummet

Kom och pröva på olika spel ur Fantasy Flight Games "Living Card Game"-sortiment. Fokus kommer att ligga på Netrunner och i andra hand A Game of Thrones. Vi kommer även att kunna visa Warhammer: Invasion, Call of Cthulhu och Star Wars.

**Arrangörer:** Alexander Göransson (alexander.goransson@gmail.com), David Nicholas (nicholas.da@gmail.com), Hannes Sörensson (darth.smurf@gmail.com)

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Hela konventet

## Vampire: The Eternal Struggle

Beskrivning från V:tES hemsida:

Vampire: The Eternal Struggle (VTES) trading card game, originally titled Jyhad (see below), based on the setting of the Vampire: The Masquerade roleplaying game.

Each player represents a Methuselah, an ancient Kindred, who wars with the other players as part of the Jyhad, the "eternal struggle" of the title. Methuselahs do not attack each other directly; rather they seek to erode the influence of their rivals through their Minions, mostly younger vampires, many of whom are not aware they are being manipulated.

## V:tES - Swedish ECQ 2012

EM-kval i Vampire: The Eternal Struggle Constructed. Vi spelar tre kvalrundor och sedan final. Detta är ett kval till EM 2013.

**Speltillfälle:** Lördag 10:30 till cirka 21:30

**Antal spelare per speltillfälle:** 60

**Regelverk:** Senaste version av regler för V:tES samt senaste version av turneringsregler

**Förkunskapskrav:** Spelets regler och turneringsregler

**Arrangörer:** Alex Ek (alexander.s.ek@gmail.com), Isak Esbjörnsson Bjärmark (isakbe@gmail.com)

**Kostnad:** 50 kr

## V:tES - Draft 2013

Draft-turnering. Draft, lekbyggande, två kvalrundor och final. Utgåvor vi draftar är ej bestämt i nuläget.

**Speltillfälle:** Fredag 10:30 till cirka 21:30

**Antal spelare per speltillfälle:** 50

**Regelverk:** Senaste version av regler för V:tES samt senaste version av turneringsregler

**Förkunskapskrav:** Spelets regler och turneringsregler

**Arrangörer:** Alex Ek (alexander.s.ek@gmail.com), Isak Esbjörnsson Bjärmark (isakbe@gmail.com)

**Kostnad:** 200 kr

# Magic

Välkommen till en höjdpunkt på Magic-året! Magic: the Gathering på GothCon. Det strategiska kortspelet har snart 20 år på nacken, men är trots detta mer populärt än någonsin. På GothCon erbjuder vi högt och lågt, från en Standard-PTQ till det prestigefyllda Västsvenska Mästerskapen och obligatoriska VM i Highlander Gold till prestigelösa pick-up-turneringar, drafter, Commander och allt därimellan. Så oavsett om det var åratals sen du spelade sist eller om du är nykomling finns saker för dig i Magic-rummet.

## Turneringar

För den som inte är en erfaren turneringsräv kan ett par saker vara bra att förtydliga. Magictävlingar är uppdelade i två kategorier: Constructed och Limited. I en constructed-turnering kommer du till tävlingen med en färdigbyggd lek, men till limited-turneringar räcker det att dyka upp själv, helt utan kort.

Då får du istället ett antal booster-paket att bygga en lek av på plats och behöver således varken kort eller förberedelser för att delta.

Constructed-turneringar finns i ett antal olika versioner och skiljer sig i vilka kort du får använda för att bygga din lek. En lista på alla tillgängliga format och hur de fungerar finns på [wizards.com/magicformats](http://wizards.com/magicformats).

## Butik och förberedelser

Nu har GothCon en ny arrangör! Vasa Gamings butik flyttar upp från Aschebergsgatan 11 i Göteborg och där kan du hitta allt ifrån löskort till boosters, plastfickor och annat kortspelsrelaterat.

Korten du saknar för att slutföra det där lekprojektet du har hemma kan du förbeställa i SvenskaMagics butik för leverans innan eller på GothCon. På Vasa Gaming och i andra butiker kommer det också hållas för-turneringar inför konventet där ni kan vinna konventsinträde och deltagande i specialturneringar på plats. Mer information kommer på [facebook.com/VasaGaming](https://facebook.com/VasaGaming) och [svenskamagic.com](http://svenskamagic.com).

## Road to Gothenburg och priser

Det finns dock ett annat skäl att dyka upp i Göteborg i år för den Magic-intresserade, Grand Prix Gothenburg den 8-9 juni.

Därför fokuserar vi på priser som har med GP:n att göra och kommer dela ut både gratisvinster och resebidrag som pris i vissa turneringar. I andra turneringar delar vi antingen ut boosters eller i vissa fall gamla och kraftfulla kort.

Prisstrukturen beror mycket på antalet deltagare på turneringarna och kommer att meddelas när vi ser hur många som anmält sig till varje tävling.

### Kontakt

Har du frågor eller funderingar är det bara att höra av sig till oss.

Martin Jordö, butiksansvarig  
martin@vasagaming.se

Tobias Fjellander, turneringsansvarig  
tobias.fjellander@gmail.com

Start	Format	Kostnad	Spelform
Tors - 20:00	Draft	TBA	Swiss
Tors - 20:00	Standard	70 kr	Swiss utan t8:a
Fre - 10:00	TeamSealed	200 kr	Swiss + 1 med t4:a
Fre - 11:00	Vintage	70 kr	Swiss med t8:a
Fre - 12:00	Modern	70 kr	Swiss utan t8:a
Fre - 17:30	Standard	70 kr	Swiss med t8:a
Fre - 18:00	Legacy	70 kr	Swiss utan t8:a
Fre - 19:00	Draft (called)	TBA	Swiss utan t8:a
Fre - 23:00	Wacky draft	TBA	Swiss
Lör - 10:00	Sealed GPT Göteborg	270 kr	Swiss med t8:a
Lör - 11:00	Vintage	70 kr	Swiss med t8:a
Lör - 12:00	Standard	70 kr	Swiss utan t8:a
Lör - 18:00	Legacy-Win a mox	170 kr	Swiss med t8:a
Lör - 19:00	Draft (called)	TBA	Swiss
Lör - 20:00	Västsvenska mästerskapen t8:a	Gratis	Endast kvalade
Lör - 23:00	VM i Highlander Gold	TBA	Swiss
Sön - 09:30	PTQ (Modern)	70 kr	Swiss med t8:a
Sön - 10:00	Sealed	270 kr	Swiss utan t8:a

Uppdaterat schema kommer att finnas på [svenskamagic.com](http://svenskamagic.com) och [gothcon.se](http://gothcon.se).

# Rollspel

- Casta den där spellen på henne, Naelsh!
- Jag är inte nån präst, det får Efraim göra.
- Okej, hur många T6:or ska jag slå?

Ett rollspel är ett spel där deltagarna antar roller, det vill säga de låtsas vara någon annan än de egentligen är. Rollspel som utövas som underhållning kring ett spelbord kallas ibland "bordsrollspel". Rollspel kan ske på många olika sätt, nedan finns scenarion för alla; skräck, humor, steampunk och fantasy.

## Ad maiorem Dei gloriam

"Skepp ohoj!" - Utkikens rop skar genom vågornas brus och slamret av tågvirke. Morgondiset lättade snabbt. Snart såg även manskapet på däck det smäckra skeppet de hade skuggat genom natten. Bordningsmanskapet förberedde sig frenetiskt. Värjor och huggare drogs ur sina skidor för att inspekteras. Musköter och pistoler laddades och hängdes i remmar och bälten. Ärmar kavldes upp och hattar och hattfjädrar dammdes av och ordnades till. Snart skulle skeppet framför dem hissa drabningsflagg och gira för att få iväg den första salvan. Nu återstod bara väntan.

I Ad maiorem Dei gloriam gestaltar

spelarna jesuitagenter som är ett antal demondyrkare på spåren i Nya Världen. Personerna sprider rykten till vanligt gudfruktigt folk om att Djävulens tjänare har släppts fria i världen, och de måste tystas snarast. Här gäller halsbrytande action och äventyr, där spelarna driver historien framåt. Detta är MylingSpels officiella GothCon-äventyr till En Garde! III och Pirater! för 2013.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 2, 5

**Regelverk:** En Garde! III/Pirater!

**Antal spelare per speltillfälle:** 4-5

**Arrangörens namn:** Jörgen Åkerklint

**Kostnad:** 100kr

## Alla vill spela Stalin

Stalin är död. Länge leve Stalin.

Sovjetunionens ledare har under mystiska omständigheter dött i sin villa utanför Moskva. Befolkning har inte meddelats ännu och en hektisk debatt pågår i maktens korridorer. Hur påverkas Sovjetunionens framtid och vilket väg bör man ta?

Fem individer berörs dock på sällsamt sätt jämfört med sina medmänniskor. Stalins anställda dubbelgångare, vars uppdrag inkluderat att dra till sig lönnmördare och gå på tråkiga tillställningar som den riktiga Stalin velat slippa (som släktmiddagar), befinner sig i en prekär situation. Det minst smärtsamma

## Den tredje kaptenen

På Guvernörspalatsets Bhovaanterass är Djachroums grädda samlad framför den stora scenen där kvällens uppträdande kommer ske. Överallt cirkulerar det servitörer som bjuder på färggranna koholdrycker. Kurtisaner glider förbi i vackra dräkter och finkladda livvakter skär som mercuriumblad genom folkmassan. Förväntansfullt väntar ni på firandets början.

En gång varje cykel firas Lyktornas Natt, den viktigaste högtiden på asteroidstation Djachroum. Då tänds silkeslyktor i de Hängande Broarnas grotta som svävar upp mot Himmelhålet i grottans tak.

scenariot är att de blir uppsagda, men antagligen kommer Kreml besluta att vissa hemligheter skall begravas djupt, så dubbelgångarnas framtid ser mörk ut.

Men allt hopp är inte ute. Låt oss bara säga att det faktum att de alla delar den store Stalins utseende ger vissa... låt oss säga, möjligheter till räddning.

Intresserad av tidigare arrangemang?  
[www.trevligascenarion.se](http://www.trevligascenarion.se)

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 1 och 4

**Antal spelare per speltillfälle:** 4 – 5

**Regelverk:** Sovjetisk friform

**Arrangörens namn:** Jonas Larsson

**Kostnad:** 100kr

Detta markerar början på en tre dagar lång fest till kaptän Antoli Djachroums ära och hyllar återupptäckandet av stationen. Hjältarna deltar under festligheternas början på Guvernörspalatset när de ovetandes hamnar i händelsernas centrum. Spela den fristående fortsättningen på konventsscenariot Ljusblommans mörka blad.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 4 och 5

**Antal spelare per speltillfälle:** 4

**Regelverk:** Coriolis 2

**Arrangörens namn:** Kosta Kostulas

**Kostnad:** 100kr



# SPEL ÄR KÖRT

(SNART)



[WWW.SFBOK.SE](http://WWW.SFBOK.SE)

Stockholm | Göteborg | Malmö

**SCIENCE FICTION  
BOKHANDELN**

## Gentlemännen utan skuggor

Jenkins kunde bara sucka, vad skulle gentlemännen göra i Egypten? Och i damers sällskap, dessutom! Idén tycktes butlern lika befängd som deras senaste resa till New York, men det var inte hans roll att ifrågasätta. Det kunde väl inte sluta värre än senast! Lite oskyldigt turistande och någon titt på en pyramid, sedan hem igen till det trygga England. Den suspekta boken som de lovat att finna skulle väl Jenkins själv få ordna, som vanligt. Men han visst nog hur han skulle kunna få tag i denna ockulta skrift, bara han kunde bli av med sin herre en kort stund. Något som man kanske skulle kunna få en lokal guide att ordna.

var plötsligt alla gamla fiendskaper aktuella. Det verkade som om uppgörelsens tid var kommen och alla blickar riktades mot er. Ni har nu fått två dagar på er att lämna staden. Åt helvete med det säger ni. Istället har ni valt att se situationen på ett annat sätt; de har gett sig själva två dagar kvar att leva.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 2, 4 och 6

**Antal spelare per speltillfälle:** 5

**Regelverk:** Eon 4

**Arrangörens namn:** Frans Björkstam

**Kostnad:** 100kr

Gentlemännen utan skuggor är ett rollspel skrivet som om PG Woodhouse och HP Lovecraft hade uppfunnit rollspel på 1920-talet och tillsammans valt att skriva en Woodhouse-sk komedi med typiska Lovecraftinslag av skräck och mysticism.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 1 och 4

**Antal spelare per speltillfälle:** 5

**Arrangörens namn:** Gunnar Söderberg

**Kostnad:** 100kr

## Tvenne dagars galgenfrist

Förändringen smög sig på Absalons undre värld som ett plötsligt oväder. Från att ha legat i en rofylld dvala

## Griftehjärta

Kosters testamente var uppläst och man hade kunnat skära stämningen i matsalen med en kniv. Arvingen Baffin satt bedrövd vid bordets ände med ansiktet djupt begravt i nävarna. Matronan Helina såg ut att ha sett ett spöke och fläktade febrilt med ena handen för att inte svimma. Slaven Morlëb gnisslade tänder och greppade bordsskivan i ett försök att inte tappa fattningen. Syster Tromba, som vanligtvis inte røjde någon sinnesrörelse, såg chockad och även smått skyldig ut. Endast kusin Hormas ägde någon initiativförmåga och dängde näven i bordet i protest!

Välkommen till en trakorisk arvs-  
tvist! Världsresenären Koster med  
familj har gått bort och för de efterl-  
evande gäller det att lägga vantarna  
på så stor del av förmögenheten som  
möjligt, alternativt vakta sina tidigare  
privilegier och sin plats i hushål-  
let. Fast vad hände egentligen den  
ödesdigra aftonen då hela familjen  
insjuknade – och dog?

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 1,2,4 och 5

**Antal spelare per speltillfälle:** 4

**Regelverk:** Svavelvinter

**Arrangörens namn:** Pauli Paananen

**Kostnad:** 100kr

misstänktes säkert för fult spel när  
det gällde hennes brors försvinnande,  
å andra sidan hade den unga nya  
hustrun säkert allt att tjäna på att  
hennes make nu skulle förklaras som  
död. Och hur mycket sörjde dottern  
egentligen sin alltid frånvarande och  
värdelösa fader?

I samma anda som Tangonätter och  
Voodooonätter fortsätter Helt Myster-  
iskt rollspelsbarens tradition av att  
erbjuda spelledarlösa scenarion på  
GothCon. I år med en mysrysare med  
inslag av traditionell brittisk humor.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon, både  
som grupp eller individuellt.

**Pass:** 2 och 5

**Antal spelare per speltillfälle:** 5

## Helt mysteriskt!

Lord MacTaggart hade varit borta  
så länge nu att han äntligen skulle  
dödförklaras. I sista minuten hade  
släktens präst fått instruktioner om  
en ny plats för mötet och hela den  
lilla släkten hade fått lämna slottet i  
Skottland och de klämde nu in sig i  
matsalen på ett litet engelskt hotell.  
Ett ställe med usel service och ännu  
sämre mat, men som försökte väga  
upp det med en samling av kuriosa  
från Egypten, inklusive en pension-  
erad Etonprofessor på ämnet. Lite  
makabert kan tyckas då det var i  
just Egypten som Lorden försvunnit  
för snart två år sedan. Stämningen  
i rummet var tung, Lorden syster

**Regelverk:** Interaktiv berättelse

**Arrangörens namn:** Gunnar Söderberg

**Kostnad:** 100kr

## Kol & Stål

I en värld där industrialiseringen  
blomstrar och kapitalismen växer,  
har en våldsamt storm strandsatt ett  
dussintal luftskepp vid en station  
mitt ute på vattnet. Intrigerna kokar  
när sällskap och besättningar med  
olika bakgrunder tvingas dela tak ett  
antal dagar, och bättre blir det inte  
när något på stationen går väldigt  
fel...

Kol & Stål är ett nytt svenskt rollspel  
som utspelar sig i en Viktoriansk  
Fantasymiljö. Scenariot som kommer



spelas på GothCon är en modifierad version av introduktionsäventyret som kommer släppas tillsammans med rollspelet. Var med och speltesta något du aldrig spelat innan!

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 2,4 och 5

**Antal spelare per speltillfälle:** 5

**Regelverk:** Hemmabygge

**Arrangörens namn:** Oskar Rognås

**Kostnad:** 100kr

## Skuggstaten

En februari morgon 2050 förvandlades mellanöstern till en radioaktiv zon. FN-länderna visade sig maktlösa och käbblade internt. Istället bildades

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Förkunskapskrav:** Har du testat Bortom på tidigare konventspass är du redo. Annars får du en genomgång på plats!

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 1, 2, 3

**Antal spelare per speltillfälle:** 4-6

**Regelverk:** Leviathan/Bortom: Lögnens slöja

**Arrangörens namn:** Robert Jonsson

**Kostnad:** 100kr

## Spelet om Morwhayle

Staden Morwhayle behöver din hjälp! Häxmästarens Råd av magiker utnyttjar malströmmen som rinner

en allians mellan Kina, Ryssland och Storbritannien som satte ihop en grupp av vitt skilda personligheter men med ett gemensamt mål: att ta reda på vilka som låg bakom terrordådet och att stoppa dem en gång för alla. Det var nu som de ikoniska hjältarna skapades. Är du redo att bli en av dem?

Följ med på ett äventyr som utspelar sig mellan händelserna i Bortom: Lögnens slöja och Leviathan. Skuggstaten skildrar undersökning av en fiende som sysslar med global terrorism som förändrar världen. Berättelsen gör nedslag vid tre olika tillfällen under ett år då de jagar en hänsynslös fiende.

under staden till sina onda planer. Bara du och dina vänner kan stoppa dem. Ni är Morwhayles Vakthundar – ett hemligt sällskap som kämpar mot Rådet för att stoppa den magiska stadens undergång.

Ta chansen att testa Fria Ligans kommande rollspel Spelet om Morwhayle, placerat i samma värld som författaren och illustratören Peter Bergtings populära romansvit Legenden om Morwhayle. Spelet är gjort för att vara snabbt att komma igång med - ni skapar era Hjältar i början av spelpasset och tar dem sedan med ut på äventyr!

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 4

**Antal spelare per speltillfälle:** 4

**Regelverk:** Rollspelet Morwhayle

**Arrangörens namn:** Tomas Härenstam

**Kostnad:** 100kr

## War of the Dead

War of the Dead: a fight for survival in a world of zombies. A glimpse into the huge 52 week zombie campaign. Pure and simple zombie fun to get to know the Savage Worlds system.

If you have questions, send an mail to: phil@silverchainmedia.se.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 5

**Antal spelare per speltillfälle:** 5 spelare

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 4

**Antal spelare per speltillfälle:** 5 spelare

**Förkunskapskrav:** OBS! Äventyret kommer köras på engelska

**Regelverk:** Savage Worlds

**Arrangörens namn:** Phil

**Kostnad:** 100kr

## Krigsmaskinen

Översten rörde i sin tekopp medan han tittade ut genom fönstret på den sönderbombade marken utanför fortets väggar. Det stod människor där ute. Fältbestraffning nummer ett kallades det. Tanken var att den straffade soldaten skulle stå bunden

**Förkunskapskrav:** OBS! Äventyret kommer köras på engelska

**Regelverk:** Savage Worlds

**Arrangörens namn:** Phil

**Kostnad:** 100kr

## Degeneration: Primal Punk

Post-apocalyptic. A rain of massive asteroids came over the earth.

Europe and Africa fight against each other for survival and control. The survivors formed new factions and cults. The land is covered with foul decay that twists the people and animals into bloodthirsty monsters.

If you have questions, send an mail to: phil@silverchainmedia.se.

vid en påle bakom fronten...inte korsfästa på järnbalkar ute i leran och granatregnet. Men vissa regler var annorlunda här i Fort Douze.

Det knackade på dörren och översten vände sig från fönstret. Det var löjtnant Haig som var blek och darrade, hans uniform trasig och blodstänkt. Han gjorde ett försök till honnör.

"Sir, vi har lyckats starta den andra turbinen. Maskinen borde vara funktionsduglig inom fyrtioåtta timmar."

Översten nickade.

Löjtnanten stod kvar i dörröppningen, tvekande.

"Sir...vad...vad är syftet med maskinen? Vad gör den?"

Översten vände sig om.

”Fråga menige Barnslow,” sa han.

”Sir? Barnslow? Barnslow är död. Han dog nere i turbinrummet. Det vet ni väl?”

Översten svarade inte, utan drack långsamt sitt te.

Krigsmaskinen är ett skräckscenari i samma anda som Cube-filmerna och Amnesia: The Dark Decent. Spelarna tar på sig rollen som soldater i det gudsförgätna Fort Douze på västfronten i första världskriget. Soldaterna är isolerade från resten av armén, deras befäl håller långsamt på att tappa greppet om verkligheten, och nere i tunnarna under fortet vilar

men bakom ridåerna sker något mer ondskefullare. Du kommer få möjligheten att ta reda på vad.

Besök vår värld år 1911 i ett lite äventyrligare Call of Cthulhu scenario.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 1, 2, 4 och 5

**Antal spelare per speltillfälle:** 4-6

**Regelverk:** Call of Cthulhu BRP

**Arrangörens namn:** Robin Ljung

**Kostnad:** 100kr

## Tornet

Tornet vid Trumm är en mytomspunnen plats och invånarna i den lilla fiskebyn hyser oerhörd respekt för det. Sägnen går att en prins försökte

en enorm maskin vars syfte de inte förstår.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 2 och 6

**Antal spelare per speltillfälle:** 3-5

**Regelverk:** Friform

**Arrangörens namn:** Fredrik Landgren

**Kostnad:** 100kr

## Stjärnfall

Vad har en dansare, munk, flygare, spion och en arkeolog gemensamt? Vad hittades i Machu Picchu, Sibirien och i Louvren egentligen? Varför driver människor sig själva ner i fördärvet? Världens nationer står inför historiens mest destruktiva krig

riva Tornet som han ansåg oheligt och oönskat i hans perfekta rike. Rivningen var lyckad, men när prinsen återvände nästföljande dag stod Tornet uppbyggt igen. Igen och igen försökte prinsen radera tornet men efter en natt stod det alltid på plats igen. Ilsk bestämde sig prinsen för att själv bevaka det raserade tornet för att se hur uppbyggandet gick till. Vad som hände är det ingen som vet och alla som frågade blev avrättade av prinsen som aldrig var sig lik efteråt. Hans prakt och moral var som bortblåst och han lämnade byn. Andra historier berättar om försvunna barn och självmordspakter men det var länge sedan något med säkerhet kunde koplas till Tornet.

Tills aldeles nyligen: Trumms yngsta par sågs springandes hand i hand ut på bryggan och hoppade i vattnet. Trotts att de båda var simmakunniga kom de aldrig upp. Nu är byns invånare desperata och har kallat på hjälp. Fem svarade.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** pass 1 och 7

**Antal spelare per speltillfälle:** 5

**Förkunskapskrav:** Grundläggande inom D&D 4:e utgåvan är en fördel, men inget krav

**Regelverk:** Dungeons and Dragons 4th Edition

**Arrangörens namn:** Karl Wängberg

**Kostnad:** 100kr

Detta äventyr är en del i vår Mutant Chronicles serie, där du som spelare inte behöver ha spelat tidigare delar för att förstå händelseförloppet. Den här gången får du leva ut som en del av den mäktiga och förmögna Capitolfamiljen McGunn. Som en av de lyckligt lottade i Capitol är det upp till dig att säkra din familjs framtid.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 3, 5 och 6

**Antal spelare per speltillfälle:** 4 spelare per lag, 4-5 lag

**Förkunskapskrav:** Kännedom om Mutant Chronicles är bra

**Regelverk:** Friform

**Arrangörens namn:** Peter Boldizs

**Kostnad:** 100kr

## Dynasty

Väckarklockan skriker åt dig att stiga upp klockan fyra. Din dusch har för längesen glömt vad varmvatten är. Något rör sig i din frukostgröt, men du äter den ändå. Du springer förbi gängområden på väg till bussen mot jobbet. Chefen hänger över dig hela långa dagen och skäller ut dig för att du saknar rätt attityd. Klockan sex låter chefen dig gå. Vägen hem är farligare än på morgonen. Du får röra dig i skuggorna så inget gäng ser dig. Polisen du stöter ihop med ger dig några blåmärken men du får behålla dina skor den här gången. Som en McGunn äger du dessa människors liv. Du äger industrierna, bostäderna, bussbolagen, polisen och till och med gången.

## Mouse guard: SPQM

“It is the Age of Silver and in the Mouse Territories a loose alliance of mouse cities dream of the Golden Age when heroes battled predators in single combat and the poets sang about the deeds with voices fairer than the birds.

In this age speeding towards an iron age things are stirring and the weasels are up to something while mundane life isn't as united or wonderful as the dreams everyone are dreaming.”

In this hack the players play mice doing in many ways the same things as in Mouse Guard RPG but with another social context and another background to the roleplaying.



# WESTERN

## MANNEN I SVART

ETT WESTERNÄVENTYR  
FÖR 4-5 SPELARE



Mouse Guard RPG is set in a medieval society while this hack is more pre-medieval focused on culture inspired by early to mid republic Rome but also other cities of the ancient mediterranean area.

Scenariot är ett av fristående men sammanhängande scenarion från SSK, LinCon och GothCon.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 2, 4 och 5

**Antal spelare per speltillfälle:** 3-4 per lag, 2 lag per pass

**Förkunskapskrav:** Rollspelsvana, kunskap i Mouse Guards regler och antikens Rom förhöjer sannolikt upplevelsen.

**Regelverk:** Mouse Guard-hacket SPQM [www.illertass.se](http://www.illertass.se)

## Maria

Det finns ingen tvekan om att de andra personerna som samlats utanför den gamla industrin också är där för att hitta Maria. Men varför vill de det? Vad har de för baktanke? Men det kanske inte är viktigt just nu. Kanske är det enda viktiga att faktiskt hitta henne. Du har ett gott uppsåt. Dina metoder kommer att förlåtas.

En ung tjej har försvunnit in i Fabriken, ett nerlagt industrikomplex som nu huserar farliga människor, platser och situationer. Kanske även monster. Spelarna skall hitta och rädda henne. Men målet är inte viktigt i äventyret. Det är karaktärernas utveckling som är det centrala, deras

**Arrangörens namn:** Kristoffer Holmén

**Kostnad:** 100kr

inre resa och hur de arbetar med sina respektive relationer till Maria. Räkna med lugnt tempo, öppet intrigerande och mycket känslor.

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfälle:** Pass 1, 2, 3, 4 och 5

**Antal spelare per speltillfälle:** 3-5 per lag, 2 lag per pass

**Arrangörens namn:** Staffan Lindsgård

**Kostnad:** 100kr

## Under ytan

Fem främlingar är fångade i havsdjupet. För att överleva måste de samarbeta, men samarbete kan vara svårt när luften tar slut i samma takt som det händer skrämmande och



oroväckande saker. Lurar det ett ont väsen inne i mörkret? Kan det bero på den egyptiska sarkofagen någon släpat med sig? Varifrån kommer alla liken och hur får man dem att sluta lukta? Kan man koka te på saltvatten? Hur länge kan du hålla andan?

Äventyret är en saltstänkt dos av intriger, skräck, humor och syrebrist. Inga förkunskaper krävs men det är bra om du har normal lungkapacitet.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 1 och 2

**Antal spelare per speltillfälle:** 5

**Regelverk:** Operation: Fallen Reich

**Arrangörens namn:** Mikael Reidal

**Kostnad:** 100kr

the Elector Counts of Ostermark and Stirland for a large stone wall to be erected around the town along with a battalion of soldiers to defend and man the wall. You are a worker, sent here to construct this great wall with other fellow workers. The work is well paid when the Elector Counts pay for it from their own coffers. Mayhap this will turn this poor town into a prospering city if the wall proves its worth. But all is not what it seems, as you and the other workers will find out.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 1, 4, 5 och 7

**Antal spelare per speltillfälle:** 6

**Regelverk:** Warhammer Fantasy RPG 2nd Edition

## The Walls of Luvenstein

A small trade town called Luvenstein rests between the borders of the County of Sylvania and the League of Ostermark along the shores of the River Stir within the Great Forest. Resting upon a hill once called Luven's Hill, rumoured of being the site of a great battle between Sigmar himself and an unknown foe, called Luven. Even though the town is poor it is an important trade line for the towns and villages within the great forest and along the River Stir.

And thus with the steady risk of enemies attacking the important trade station a notice has been sent out by

**Arrangörens namn:** Nils-Peter Wihlney

**Kostnad:** 100kr

## Mannen i svart

Charles trodde inte sina ögon, men mannen som rånade tåget såg precis ut som hans barndoms hjälte Det Svarta Lejonet. Alla detaljer i klädsel och utseende stämde, men ändå var något fel. Det Svarta Lejonet var en räddare i nöden och de förtrycktas hämnare, en hjälte alla svarta barn på Georgias plantager viskat om när de vita inte hörde. Visst hade Det Svarta Lejonet agerat med vapen i hand och en och annan brutal förman som använt piskan lite för ofta hade plötsligt

själv fått en randig rygg. Det hade bara varit under några få år, innan Det Svarta Lejonet försvann. De flesta trodde att de vita dödat honom. Det Svarta Lejonet ombord på tåget levde, men är en simpel rånare långt från Georgias plantager.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 2, 3, 4, 5 och 7

**Antal spelare per speltillfälle:** 4-5

**Arrangörer:** Anders & Tove Gillbring  
(western@rollspel.com)

**Regelverk:** Western 4:e upplagan

**Kostnad:** 100 kr

## Verbal Kombat

Konventsveriges blodigaste publik-sport! Med ekon från Colosseum så är det då liksom nu publikens vrååål efter mer blod som driver de verbala kämparna till nya höjder av kveruleringar när de levererar stänkande repliker emellan sig. Då som nu är det publiken som avgör kämparnas fortsatta öde.

Så Publik, förfäras över vad de värsta verbala virtuosererna gör mot varandra och skandera fram er kämpe till segern.

Kämpar - en karaktär, en rapp tunga och kanske mutor eller en fantastisk kostym kan göra dig till en av ord nedsölad vinnare. Men kom gärna



## GothCons Vänner

**-Har ni förberedelser inför GothCon 37?**

**-Är ni 3 eller fler som samarbetar?**

**Gothcirkel dags!**

Slutrapportera en studiecirkel på GothCon och få en unik premie. Var med och tävla med bästa cirkeln, vinnaren tävlar om ett hemligt pris. GothCon cirkeln stötts av Studiefrämjandet, Sverok,

Studiecirkel i samarbete med Studiefrämjandet för att utveckla verksamhet med folkbildningstanken som grund. Sverok, Studiefrämjandets medlemsorganisation, stöttar med arrangemangsverksamhet. Gothcirkeln är tillgänglig för alla som har förberedelser inför GothCon 37 på något sätt.

Kontakta [ulf.skogsen@studieframjandet.se](mailto:ulf.skogsen@studieframjandet.se) för att veta hur du går till väga för att få just ditt arrangemang godkänt och därmed få den unika Gothcirkel premien.



upp till en halvtimme innan start för tungövningar och genomgång. Samt kom ihåg, näst efter blod så älskar publiken nybörjare.

**Arrangör:** John Wiberg (spionjohn@hotmail.com)

**Anmälan:** Drop in

**Speltillfällen:** Lördag 23:55

## Endtown - Malifaux

Dammet virvlar när vinden drar fram över den smutsiga prärien, en brokig skara rör sig under den gassande solen, några i kedjor hopplöst släpande fötterna i marken, andra vandrar bakom med revolverar i hölstren och bredbrättade hattar på huvudena som ger ett välbehövt skydd mot de bleka

strålarna. Doften av krut och blod ligger i luften och störs bara av den svaga doften av parfym som kommer från kvinnan som rider längst bak.

Alla är tysta, djupt försjukna i tankar, alla har något att förlora. Det ända som bryter tystnaden är fraset av flera lager kjolar när kvinnan vrider sig i sadeln eller ljudet av den matta hästens hovar mot torr mark. Tanken som ligger tung hos alla: snart är de tillbaka i Endtown.

Gotisk Steampunk med inslag av skräck och med vilda western tema! Om detta låter som en bra blandning så är Malifaux nått för dig.

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Speltillfälle:** Pass 1, 2, 4, 5 och 7

**Antal spelare per speltillfälle:** 4-5 spelare

**Regelverk:** En förenklad version av Figurspelet malifaux

**Arrangörens namn:** Wille Virtanen

**Kostnad:** 100kr

## Projekt Lazarus presenterar: Avgrundens årstider

Projekt Lazarus presenterar: Ett episkt fantasyäventyr i turneringsform. I vanliga fall gör vi lajv, men på årets Gothcon erbjuder vi möjligheten att spela bordsrollspel i Projekt Lazarus kampanjvärld. Den vinnande gruppens session blir kanon i lajvets narrativ. Den kommer att påverka

bakgrunden till sommarens lajv Den Mörka Horisontens Drottning, uppföljaren till lajvet De Sju Nycklarna.

Tiden är inne - din legend börjar nu!

**Anmälan:** Föranmälan till GothCon

**Antal spelare per speltillfälle:** 5

**Speltillfälle:** Pass 1, 2 och 5

**Kostnad:** 100 kr

**Arrangörens namn:** Lukas Sjöström

GothCon vill ha  
**DIG!**  
Över 100  
personer  
behövs varje år  
**Kontakta**  
personal@gothcon.se  
Utan gruntar  
inget konvent



Vissa arrangemang kan vara svåra att få in under en kategori, den klassiska GothCon-auktionen är ett sådant.

### **GothCon-auktionen XXXVII**

**Arrangörer:** Andreas "Skinny" Sigfridsson, auktion@gothcon.se

**Inlämning:** Lördag från 09:00 tills vi fått in ca 400 utrop

**Visning:** Lördag 12:30 - 13:30

**Auktion:** Lördag 15:00

**Utlämnning av pengar:** Lördag 21:00 – 22:30 och söndag 9:30 – 11:00

Platser anslås på konventet.

Den traditionsenliga auktionen återkommer även på GothCon XXXVII!

Lägsta bud är 20 kr och minsta budstegring är 10 kr. Avgiften för att lämna in utrop är 10 kr (oavsett om varan blir såld eller ej) – en summa som går till Barncancerfonden.

Antalet inlämnade utrop är begränsat till 20 stycken per person, då vi vill hålla en övre gräns på ca 400 utrop totalt på auktionen. Bunta gärna ihop böcker och spel, vilket också kan göra dem lättare att sälja. Tänk på att det är en auktion för brädspel, figurspel, kortspel, rollspel samt prylar som ansluter till hobbyn. Vi förbehåller oss rätten att inte ta emot utrop som inte passar in. Om du har frågor om vad vi tar emot så maila oss! Om vi får in för många utrop av någon specifik vara så kan vi avböja att ta emot fler av just denna. Inträde till GothCon är ett krav. Ytterligare information publiceras på gothcon.se.



-  Häällplatsen Vasaplatzen
-  Häällplatsen Valand
-  Häällplatsen Kapellplatsen
-  Götaplatzen

- ## Hvitfeldtska
- Rektorsgatan 2
- C** Café och reception
  - N** Norra byggnaden
  - B** Bagage
  - D** Duschar
  - S** Södra byggnaden
  - V** Vasa
  - T** Tekniska
  - K** Kåren
  - L** Landala Sporthall
  - P** Parkeringsplatser

Föreningen GothCon  
c/o Alexander Hallberg  
Östra Andersgårdsgatan 1b  
417 15 Göteborg

## Café

Dygnet runt

## Reception

Tors: 20–08

Fre - lör: 08–04

Sön: 08–14

## Bagage

Fre - lör: 09–23

Sön: 09–16

## Infodisk

Tors: 18–08

Fre - lör: 08–22

Sön: 08–14

## Pass

### Fredag

Pass 1

10–15

Pass 2

16–21

Pass 3

22–03

### Lördag

Pass 4

10–15

Pass 5

16–21

Pass 6

22–03

### Söndag

Pass 7

10–15

## Pssst...

Som vanligt smygstartar vi konventet redan på torsdagen, 20:00 för att vara mer exakt. Det kommer dock inte att arrangeras några spel på torsdagen, men lokalerna är öppna och det är fritt fram att spela egna spel. Man kan även sova på konventet i tilldelad sovsal på natten mellan torsdag och fredag.