

GthCon

XXXVI



6 - 8 april 2012 Göteborg
Sista anmälningsdag 28 februari 2012



GothCon

Välkommen till GothCon!

I år infaller påsken tidigt och därmed kan vi räkna med ett kyligt men soligt vårväder, perfekt för att sitta inomhus i värmen för att spela spel och umgås med nya och gamla vänner. Foldern du har i din hand är fullspäckad med massor av spännande arrangemang.

Liksom de senaste drygt 15 åren kommer vi hålla till på Hvitfeldtska gymnasiet i centrala Göteborg. Dock märker vi att vi växer mer och mer för varje år som går och konventet är nu större än någonsin med Kårens mer eller mindre permanenta plats i vår planering. GothCon tar därmed ännu ett steg mot ett hälsosammare konventsliv. Föregående års hedersgäst Kenneth Hite påpekade att GothCon troligen var det mest aerobiska konvent han någonsin besökt.

Vi har också lanserat vår nya hemsida som du kan se på www.gothcon.se där du hittar all den senaste och mest aktuella informationen! Nytt för i år är att vi satsar på att försöka göra konventet lite lättare att överblicka för nya besökare och framförallt blir mer öppna för att ta in feedback från er, våra kära konventsbesökare. Så tveka inte att rycka tag i någon av oss med vita skjortor och lufta era frågor, tankar eller funderingar till oss.

Glad påsk på GothCon XXXVI!

Alexander Hallberg
Ordförande och C GothCon

Årets logotyp är designad av Carl Krantz.

Foldern är designad och gjord av Johan Westlund.

Tryckt i 4 000 ex av Sandstens tryckeri.

Kontakt

Det här är några av de personer som ingår i staben. Tveka aldrig att ta kontakt med oss om du skulle ha några frågor som du inte kan få svar på, ens efter att ha lusläst foldern. Komplet information om medlemmar i GothConstaben hittar du på www.gothcon.se.

- Vi finns här för er skull!

Ordförande

Alexander Hallberg
Östra Andersgårds-
gatan 1b
417 15 Göteborg
0766-29 29 99
info@gothcon.se
ordf@gothcon.se

Sekreterare

Rikard Törnblom
sekr@gothcon.se

Kassör

Emma Carlström
pengar@gothcon.se

Rollspel

Gunnar Juliusson
Rikard Törnblom
Niklas Lindblad
rollspel@gothcon.se

Brädspel

Simon Danielsson
bradspel@gothcon.se

Figurspel

Magnus Haglund
figurspel@gothcon.se

Kortspel

Marcus Palm
kortspel@gothcon.se

Tävlingar

Ingemar Knaving
tavlingar@gothcon.se

Anmälningar

Fredrik Wahlund
anmalning@gothcon.se

Personal

Ems Svensson
personal@gothcon.se

Butik

Emma Carlström
butik@gothcon.se

Web

Kalle Noring
webmaster@gothcon.se





Information

Detta är GothCon

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent och är, i och med starten 1977, även det äldsta. Under de senaste åren har nära 1800 besökare lockats till konventet för att fira påsk med spel i alla dess former - rollspel, brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande analoga spel. GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla. Konventet är helt drogfritt.

När: Påskhelgen, 6-8 april 2012.

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, Rektorsgatan 2, Göteborg.

Varför: Ett GothCon är alltid ett gott Con.

Pris: Vid föransmälan kostar det 250 kronor att delta på hela konventet. Eventuella avgifter för turneringar eller liknande kan tillkomma. I dörren kostar det istället 350 kr medan endagsbiljett kostar 150 kr för fredag eller lördag och 100 kr för söndag. Är du bara nyfiken och vill gå runt och titta, utan att delta i något spel eller övernatta, är det gratis. För att lämna in varor eller delta i budgivning på auktionen krävs dock att man betalat inträde till konventet.

Därför kostar det pengar

Inträdesavgifterna går främst åt till att betala hyreskostnaderna för våra lokaler på Hvitfeldtska gymnasiet samt till att trycka upp detta utskick. Extra avgifter för olika arrangemang går dels till priser som delas ut bland deltagarna och dels till omkostnader som till exempel kopiering. Avgifter för vissa figurspel går till att täcka arrangörernas omkostnader för figurer, terräng och liknande. Allt arbete kring GothCon är helt ideellt. För de som önskar stödja GothCon och hjälpa oss att anordna ett bra konvent även i fortsättningen uppmuntras man även att gå med i föreningen GothCons Vänner.

Hitta rätt

FOTVANDRING

Till fots från Nils Ericsonterminalen och Centralstationen:

Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng söderut på Östra Hamngatan och följ denna. Östra Hamngatan övergår sedan i Avenyn och slutar med Götaplatsen med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljusen, då är ni på uppfarten till Hvitfeldtska gymnasiet.

KOLLEKTIVTRAFIK

Från Centralstationen, tag antingen stombuss 16 från hållplatsen Nordstan (mot Högsbohöjd) eller spårvagn 7 från hållplatsen Centralstationen (mot Tynnered). Stig av vid hållplatsen Kapellplatsen. Se www.vasttrafik.se för mer information om lokaltrafiken i Göteborg.

MED BIL

Norrifrån: Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan på sidan 5.

Öster- eller söderifrån: Kör mot Oslo tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan på sidan 5.

BUSSRESOR

Vissa Sverok-distrikt brukar anordna bussresor till GothCon. För aktuell information om Sverokbussar hänvisas till respektive distrikts hemsidor.

PARKERING

Det kommer tyvärr inte att finnas någon möjlighet att parkera bilen gratis i anslutning till GothCon då Hvitfeldtska numer tar betalt för sin parkering. För mer information se <http://www.p-bolaget.goteborg.se/>

Reklam och försäljning

Varje år kommer ett antal butiker och företag till GothCon för att visa upp sig och arrangera aktiviteter. Om du eller ditt företag önskar sälja/förevisa produkter eller liknande, ta snarast kontakt med butiksansvarig via butik@gothcon.se. Observera att inga företag, personer eller organisationer får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut/sätta upp prislistor, reklam eller liknande utan Föreningen GothCons medgivande och GothCon tar sig friheten att ta ned dessa.

Störande moment

GothCon är ett konvent för alla, men vi förbehåller oss rätten att avvisa personer som uppträder störande, är drogpåverkade eller som spelar utan att ha betalat inträde.

Eldförbud

Det är strängt förbjudet att elda på skolan. Detta innebär även att det inte är tillåtet att ha levande ljus i spelsalarna, oavsett vidtagna säkerhetsåtgärder.

Bagageinlämning

Vi kommer som vanligt att ha en bagageinlämning där du gratis kan förvara dina saker när du inte behöver dem. Undvik att ha saker liggande i sovsalarna, eftersom flera av dessa förvandlas till spelsalar under dagarna.

Måltider

Det kommer att vara möjligt att förbeställa middagsmat för fredag och lördag. Frukost serveras 08:00 - 10:00, fredag - söndag. I frukostpriset ingår bröd, sylt, leverpastej, smörgåsgurka, juice, filmjolk, mjölk, ägg, kaviar, ost, cornflakes, müsli, medvurst, homous, bönsalsa, mjukost, grönsaker med mera. Frukosten kostar 25 kr om man beställer vid föransmälan och 30 kr på plats. Middag serveras 19:00 - 22:00, fredag och lördag och kostar 70 kr per dag med sallad och måltidsdryck ingående i priset. Matsedelns meddelas senare på GothCons hemsida (www.gothcon.se). Om du har någon allergi, behöver specialmat eller önskar vegetarisk kost behöver detta noteras när du anmäler dig. Tyvärr saknar vi möjlighet att erbjuda middagsmat för veganer. För övriga frågor kontakta köket på mat@gothcon.se.

Cafeterian

GothCons väl sorterade cafeteria kommer som vanligt att vara öppen dygnet runt och förse er med chips, cola eller vad ni nu kan tänkas vilja ha. Eftersom vi är rädda om våra deltagare kommer vi även att sälja mat och frukt i varierande former.

Receptionen

Receptionen är öppen 08.00-02.00 varje dag under konventet. Om ni nattetid behöver hjälp eller information, som inte kan vänta till receptionen öppnar igen på morgonen, ska ni ta kontakt med cafeteria.

Placering cafeteria och reception

Cafeteria och reception är placerade i matsalen, se kartorna på sid. 34-35.

Övernattning

Är du betalande deltagare är det möjligt att gratis övernatta på konventet. Anmälan för detta görs vid föransmälan eller i samband med att du checkar in på konventet. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag. Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området. Det är absolut förbjudet att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Om du vill byta sovsal går det bra men först efter det att receptionen informerats om ändringen.

Övernattning - Hotel Lorensberg

Är du trött på att sova under en skolbänk bredvid några snarkande konventsbesökare? Då kan du få rabatt hos Hotel Lorensberg som ligger på andra sidan Götaplatsen från konventet sett. När du bokar, ange att du skall till GothCon och kund-id 6082. Se mer info på www.gothcon.se

T-shirt och mugg

Visst vill du vara lika cool som alla andra och ha en t-shirt med GothCon XXXVI:s logotyp? T-shirten är grå med svart tryck och kostar 100 kr. Om du vill ha en T-shirt måste du förbeställa den vid föransmälan. Glöm inte att ange din tröjstorlek

och om du skall ha Dam- (D) eller Herr- (H) modell. Damstorlekarna är små i storlekarna och finns i S-XL. Herr finns i XS-XXL. Som vanligt säljer vi muggar med tryck. Dessa kan antingen förbeställas eller köpas i cafeterian och kostar 30 kr/st.

Tänk på att...

Om det står olika tider i utskicket och på hemsidan är det tiderna på hemsidan som gäller. Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang blir så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen kommit oss tillhanda. Om man inte får spela på grund av till exempel spelledarbrist får man tillbaka anmälningsavgiften för det aktuella arrangemanget. Via webben är det även möjligt att se om betalning har registrerats samt vilka arrangemang med föransmälningsskrav som man kommit med i.

Avslutning

På söndag kl 15:30 är det dags för avslutningen och då är konventet också officiellt slut. I samband med avslutningen delas även priser ut i vissa turneringar.

Arrangera

Vill du arrangera någonting på GothCon XXXVI? Det finns fortfarande hopp. Hör av dig till aktuell områdesansvarig så fort du kan, ju längre tid du väntar, desto svårare är det för oss att hitta lokaler till ditt arrangemang.

Smygstart

Som vanligt smygstartar vi konventet redan på torsdagen. Vi siktar på att öppna incheckningen kl 19:00. Det kommer dock inte att arrangeras några spel på torsdagen, men lokalerna är öppna och det är fritt fram att spela egna spel. Man kan även sova på konventet i tilldelad sovsal på natten mellan torsdag och fredag.

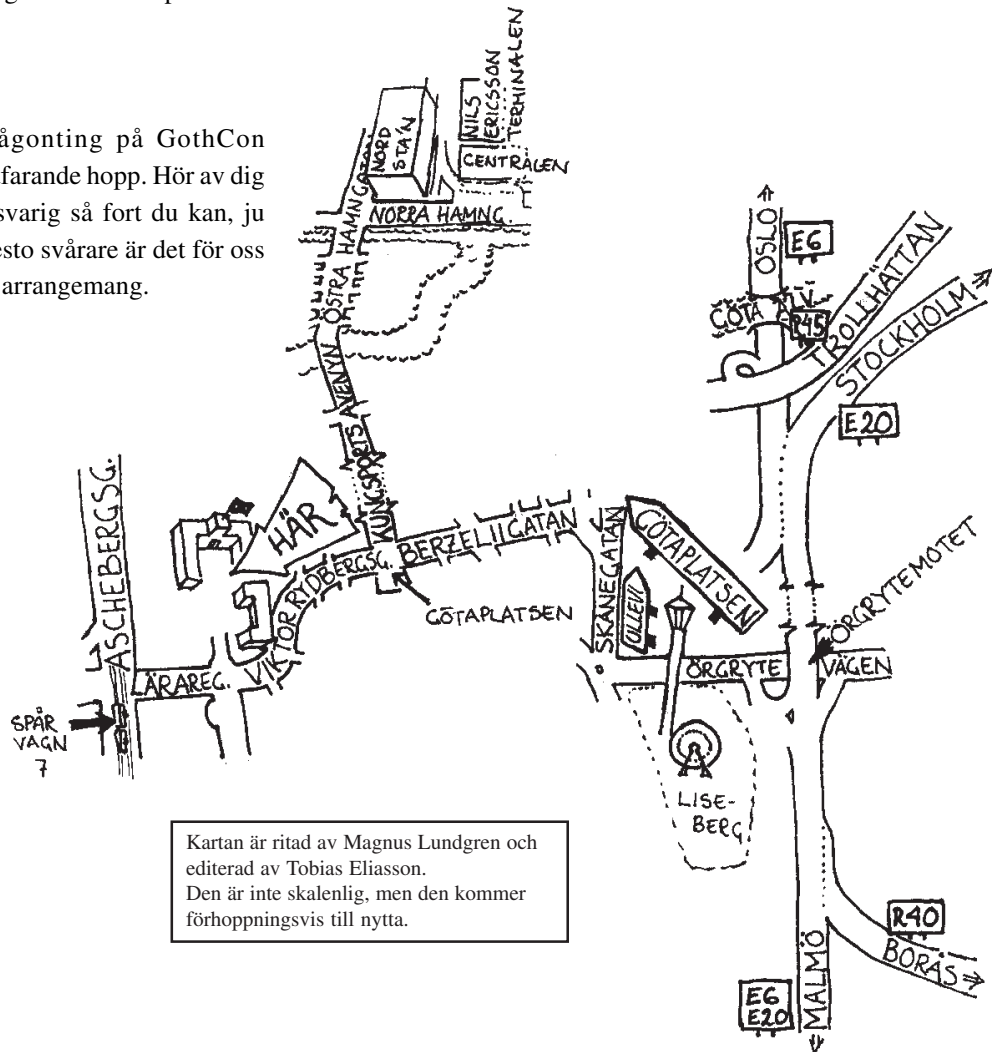
Hemsidan

Anmälan till GothCon görs på vår hemsida. Här hittar du även uppdaterad information om konventet som kommit oss tillhanda efter att denna folder gick i tryck. Besökare uppmanas därför att kolla in denna med jämna mellanrum för att se vad som har förändrats, uppdaterats eller tillkommit.

<http://www.gothcon.se>

Anslagstavlor

Vid ingången till cafeterian finns anslagstavlor där information från arrangörerna, ändringar, etc. kommer att anslås. Titta på dem för uppdaterad information om konventet.





Anmälan

Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig! Betalning för föranmälan måste vara oss tillhanda **senast den 28/2 2012** för att du ska räknas som föranmäld. De som betalar efter att föranmälan har gått ut får betala mellanskillnaden till priset i dörren. Därför är det viktigt att betala i tid. Anmälan är personlig och bindande.

Så här gör du

När du anmäler dig via webben (www.gothcon.se) får du registrera dig i vår databas. Anmälde du dig via webben 2007 eller senare har du redan ett konto. Om felmeddelandet "personnummer finns redan" dyker upp betyder det antagligen att du redan har ett konto. Be då om ett nytt lösenord om du inte kommer ihåg ditt gamla. Har du frågor om din anmälan kan du kontakta anmalning@gothcon.se.

1. Börja med att fylla i dina personuppgifter eller uppdatera dem sedan föregående år.
2. Välj de spel du vill spela (om lagspel se "laganmälan" nedan) och om du vill förbeställa middag, frukost, T-shirt, mugg och övernattninng.
3. Klicka på fliken "betalningssammanfattning". Där ser du vad du har beställt och hur mycket totalsumman blir.
4. Betala sedan in totalsumman till GothCons plusgirokonto (487 56 09-2).
5. **Glöm inte att lämna ditt personnummer i meddelandefältet så vi kan identifiera vem betalningen är ifrån.**

Laganmälan

Vid laganmälan till spelpass skapar en person (lagledaren) sitt lag med lagnamn. Sedan väljer denne vilka spel laget ska spela. Resterande lagmedlemmar ansluter sig bara till laget och behöver inte välja några speltillfällen. Det är bara lagledaren som betalar för spelpassen.

Viktigt att tänka på

Ta med kvitto på plusgirobetalningen. Ibland slarvar Nordea och vi får ingen bekräftelse på din betalning. Då måste du ta med dig kvittot för att vi skall kunna se att du har anmält dig. Tänk också på att det tar några dagar för betalningen att nå oss. Betalningen måste vara oss tillhanda för att du ska räknas som anmäld! Du kan kontrollera på hemsidan om din betalning har registrerats.

Vill du få evig ära, berömmelse och gratis inträde?

Jobba på GothCon!

Konventet drivs av massor av engagerade människor men det är omöjligt att kunna sköta varje liten detalj själva. Därför behöver vi positiva, arbetsglada, fantastiska människor som hjälper oss till att göra GothCon till det grymma konvent det är.

Att arbeta fungerar så här:

Du kontaktar personal@gothcon.se och anger vad du kan tänka dig att arbeta med och hur många pass du vill jobba. Beroende på hur många pass du jobbar så får du olika mycket tillbaka som du kan se nedan.

- **1 Pass:** Du får ett GothCon Meal (lagad middag eller något i kiosken) och en T-shirt.
- **2 Pass:** Du får 25 % av inträdesavgiften, två GothCon Meal och en T-shirt.
- **3 pass:** Du får hela din inträdesavgift tillbaka, tre GothCon Meal och en T-shirt.

Slutstäd:

Vill du äta kakan och ändå ha den kvar? Anmäl dig då till slutstädet! Slutstädet fungerar lite annorlunda. På söndag och måndag städar vi lokalerna. Då behövs folk som hjälper till. Söndagen räknas som ett pass och måndagen som två pass.

Den som deltar i slutstädet får dessutom vara med på slutstädsmiddag på måndagkvällen och får en slutstädspresent! Då kan du ägna konventet till att spela spel och ändå få pengar tillbaka och mycket annat.

För att anmäla dig kontakta stad@gothcon.se.

Spelleda:

Allt spelleda ett pass räknas som ett arbetat pass på konventet. Vill du spelleda ett eller flera pass kontakta då rollspel@gothcon.se.



Tävlingar

Teckningstävlingen

Som vanligt har vi en teckningstävling på GothCon. Kategorierna är färg, svartvitt, datorgrafik och "på plats".

Vi sätter upp bidragen med nålar i hörnen så är du rädd om ditt konstverk får du själv se till att det skyddas. Vad gäller "på plats"-tävlingen ska dessa bidrag tecknas på konventet på speciellt papper som finns att hämta vid figurmålningsmontern.

Priserna i år är presentkort sponsrade av SF-Bokhandeln i Göteborg. Ett förstapris på 250kr och ett andrapris på 100kr i varje kategori.

Figurmålningstävling

Ställ upp i den anrika figurmålningstävlingen på GothCon. Priserna i år är ett hemligt första- och andrapris i varje kategori. Kategorierna är enskild figur och mindre grupp (max 10 figurer)

Tider för tecknings- och figurmålningstävlingarna

Inlämning: Fredag 14.30-16.00 och 20.30-22.00 samt lördag 14.30-16.00 och 17.30-19.00.

Uthämtning: Söndag 14.00 - 15.00 samt efter avslutningen

Inlämning och uthämtning sker vid figurmålningsmontern nära receptionen i cafeterian. Bidrag som inte lämnas in till tävlingsansvarig tar vi inget ansvar för!

Skrivartävling

Vi vill ha in bidrag på svenska eller engelska, skrivna med lättläst typsnitt – får vi tipsa om Times New Roman 12 punkter? Maxlängden ligger runt 30 sidor med viss flexibilitet. Du får gärna lämna in flera bidrag men max tre per kategori. Kategorierna är poesi och prosa.

Ditt bidrag lägger du i mappen märkt Skrivartävling vid figurmålningsmontern när som helst under dygnet – sista inlämningstid är någon gång under lördag kväll. Mer specifik tid kommer att stå på mappen. Observera att själva bidraget ska vara anonymt men en lapp med ditt namn och bidragets titel lägger du i det bifogade kuvertet. Priserna i år är presentkort sponsrade av SF-Bokhandeln i Göteborg. Ett förstapris på 250kr och ett andrapris på 100kr i varje kategori.

Äggmålningstävling

Ägg hör påsken till... Och en äggmålningstävling hör GothCon till! Ett riktigt gott pris utlovas till vinnaren av denna ärorika tävling. Ditt ägg målas vid äggmålningbordet i cafeterian och endast där – instruktioner finns på bordet! Det finns blyertstusch färgpennor samt akrylfärger och penslar vid äggmålningbordet. Icke uthämtade ägg slängs en timme efter avslutningen.

Cosplay-DM

[Kåss'ple jj] det japanska fenomenet cosplay, eller "costume play" där personer försöker efterlikna karaktärer ur spel, filmer och annan populärkultur, invaderar nu GothCon XXXVI. Har du en cosplay du har arbetat på? Vad väntar du på då? Ställ upp i cosplay-DM!

Bra! För första gången så anordnas det Cosplay på GothCon. Föreningen Confusion kommer att arrangera distriktsmästerskapen i cosplay under konventet. Denna tävling fungerar också som en direktuttagning till Cosplay-SM som hålls senare på UppCon 15-17/6. Så ta chansen och ställ upp med dina kreationer eller bara kom, visa ditt stöd och se några fantastiska dräkter visas upp. Se mer information på www.cosplaysm.se för vad det handlar om.

Arrangörer: ConFusion,
fred.anton.fors@gmail.com

Arrangemangsgrad: Tävling

Anmälan och kostnad: Drop-in, anmälan till fred.anton.fors@gmail.com 20 kr per deltagare

Speltillfällen: Pass 4

Arrangörer för tävlingarna, förutom Cosplay-DM, är Ingemar Knaving och Jenny Silk.

Vid frågor maila tavlingar@gothcon.se

All prisutdelning inom samtliga tävlingskategorier sker på avslutningen söndag 15:30 i norra aulan. Kan du inte närvara på avslutningen så lämna en lapp med din adress så skickar vi priserna.

OBS! Man behöver ha betalat minst ett dagspass till GothCon för att medverka i tävlingarna. Enda undantaget är äggmålningstävlingen som är helt gratis att medverka i.



Brädspel

Puerto Rico

Av många ansett som ett av världens bästa brädspel. Bara det torde göra din anmälan till turneringen självklar. Bygg upp din stad och dina plantager, bygg upp byggnader som ger dig fördelar och se till att sälja och skeppa iväg dina varor innan någon annan hinner före. Det intrikata mindgame där man försöker lista ut vilka drag motspelarna ska göra gör detta spel till något alldeles extra. Eget spel ger förtur.

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se

Anmälan & kostnad: Drop-in/föränmälan, 20 kr

Speltillfällen: Kval pass 2. Final pass 6.

Antal spelare per tillfälle: Många

Förkunskapskrav: Inga

The Scepter of Zavandor

I detta strategispel spelar du en av sex unga magiker som har kommit i besittning av uråldriga magiska kunskaper. De ska försöka ta tillvara på sina olika fördelar och till slut bli Ärkemagiker och få ta emot den åtråvärda Zavandors Spira. För att växa i kraft behöver magikerna samla magiska juveler som de kan tappa på magisk kraft och utöka sin makt och inflytande. Genom auktioner bjuder du på olika magiska föremål som gör resan mot toppen enklare. Ett rasande bra spel med fokus på resurshantering och auktioner. Bered er på ca 15 minuters regelgenomgång. Eget spel ger förtur.

Arrangör: Per Danngärde

Anmälan & kostnad: Drop-in/föränmälan, 20 kr

Speltillfällen: Kval pass 1. Final pass 4.

Antal spelare per tillfälle: 4+

Förkunskapskrav: Inga

Advanced Civilization

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det få hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast. Att handla, kriga, sprida sjukdom och elände och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att roffa åt dig mer än du behöver. Advanced Civilization är en av de stora klassiska brädspelen, med drygt 20 raka GothCon bakom sig. Ett av de största, bästa och äldsta imperiebyggarspelen. Tag gärna med eget spel, vilket ger förtur.

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se

Anmälan & kostnad: Drop-in/föränmälan, 20 kr

Speltillfällen: Kval pass 2. Final pass 5-6 (dubbelpass).

Antal spelare per tillfälle: Många

Förkunskapskrav: Inga

Agricola

Du är en bonde. Du ska plöja dina fält, så din havre, bygga hagar och stallar åt dina djur, och se till så att din familj får mat som räcker över vintern. Låter det spännande? Låt dig inte luras. För dig som spelade Nya Bondespelet som barn så kommer du snabbt inse att det är så här ett bondespel går till. Resurshantering, worker placement och beslutsångest i en lysande kombination. Korten kommer draftas och vissa kort är bannade enligt den officiella forumsidan för Agricola (<http://play-agricola.com>), där du också kan spela gratis!

Se här för mer info om upplägget för GothCon-turneringen i Agricola:

<http://www.n4f.no/forum/showthread.php?p=145015#post145015>

Arrangör: Fred Foerde, sunszu@comic.com

Anmälan & kostnad: Drop-in/föränmälan, 20 kr

Speltillfällen: Kval pass 3, 5. Final pass 7.

Antal spelare per tillfälle: Många

Förkunskapskrav: Inga

Caylus

Året är 1289. För att stärka Frankrikes gränser har kung Philip den Rättvise (nåja) bestämt att det ska byggas nya slott, bland annat i den lilla slumrande byn Caylus. Snart flockas arbetare och hantverkare till byn, ditlockade av löften om arbete och handel. Runt den lilla byn börjar sakta en stad växa upp. Du är en av de byggmästare som bestämt sig för att söka lyckan i Caylus och genom att bygga upp kung Philips slott och staden runtom ökar du din prestige bland övriga byggherrar. När slottet är färdigbyggt erhåller spelaren med mest prestige kungens gunst och vinner därmed spelet.

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se

Anmälan & kostnad: Drop-in/föranmälan, 20 kr

Speltillfällen: Kval Pass 4. Final Pass 6.

Antal spelare per tillfälle: 3+

Förkunskapskrav: Inga

Dystopolis

Ta chansen att testa detta Göteborgsproducerade spel, när det nu för första gången visas upp för en större publik! Dystopolis är ett strategiskt "euro-game" med en stor portion svart humor. Temat är en inte allt för avlägsen framtid där fri marknadsspekulation och dekadens har lett till ett samhälle fritt från sedvanlig moral och etik. Som spelare tillhör du den nya kapitalistiska eliten i framtidens storstad Dystopolis. Genom listiga investeringar och förslagna mutor slås konkurrenterna ut i intensiva maktstrider. Speltid: 2-3h. Mer info & regler: <http://dystopolis.wordpress.com/>

Arrangörer: Joel Berge & Josef Berge
dystopolisthegame@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Löpande under hela konventet

Antal spelare per tillfälle: 10

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: För aktuella regler, se <http://dystopolis.wordpress.com>

Mini-Roborally

Som superdatorer med tillräcklig intelligens att lösa de flesta av universums problem om och om igen under en dag, så är väntan på att de otroligt korkade robotarna skall gå över ett stort fabriks-golv och försöka komma först i mål en plåga. Efter några nanosekunders diskussioner

så kom man fram till att helt enkelt använda ett mindre fabriks-golv.

I Mini-Roborally använder vi inte en full plan, utan man spelar på ca. två tredjedelar av en plan. Vidare är tiden knapp, flaggorna många och kaoset totalt. Regelgenomgång på plats för att sedan kastas in i ett parti RoboRally som det bör spelas.

Arrangör: Archibald Zimonyi,
archibald@zimonyi.se

Anmälan & kostnad: Drop-in/föranmälan, 20 kr

Speltillfällen: Kval pass 3. Final pass 7.

Antal spelare per tillfälle: Många

Förkunskapskrav: Inga

Mahjong

Mahjong är ett ungefär 150 år gammalt kinesiskt brickspel som alltjämt är mycket populärt. Även om spelet kan se ganska invecklat ut kan man lära sig dess grunder på kort tid, så kom in på ett övningspass även om ni inte har några förkunskaper! Vi kommer köra samma mönster som tidigare, det vill säga först två övningspass med drop-in under passen och sedan en avslutande turnering med föranmälan (går att göra på de tidigare passen). Kunskapskraven vid turneringen kommer vara anpassade så att de som deltagit på övningspassen ska kunna vara med.

Arrangörer: Göteborgs Mahjong-sällskap,
www.mahjong-gbg.se, info@mahjong-gbg.se

Anmälan och kostnad: Drop-in/föranmälan, gratis

Speltillfällen: Pass 1, 4, 7

Antal spelare per tillfälle: 32

Förkunskapskrav: Inga (vid övningspassen)

Regelverk: MCR (Mahjong Competition Rules)



Illuminati – New World Order

På årets GothCon ska vi ge oss på det underbara gamla kortspelet INWO igen, men nu i ny tappning. Damma av din gamla lek på 45 kort och dyk upp. Det kommer att vara samma gamla härliga INWO, med undantaget att alla kör sina turns på en gång. Alla börjar alltså med att dra kort, sedan spelar alla sin Automatic Takeover för att sedan få Action Tokens på en gång. Sedan brakar rundan loss, och när alla känner sig klara så gör man det en gång till. Enkelt, eller hur? P.g.a. platsbrist så kan vi inte skriva ut alla regler i foldern, men kontakta gärna ansvarig arrangör så förklarar han reglerna för dig, eller så dyker du upp på passet, så går vi igenom det ordentligt.

Arrangör: Björn Lagerström,

rick.s.chris@gmail.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan/drop-in, gratis

Speltillfällen: Pass 3

Antal spelare per tillfälle: 3+

Förkunskapskrav: Egen lek och kunna reglerna till vanliga INWO

Regelverk: WDH ver 1.1 med ändringar

Munchkin SM

Nu är det dags. Sparka in dörrarna, döda monstren, sno skatterna och hugg kniven i dina kompisar. Det är klassiskt rollspelande när det är som bäst, fast utan allt det där onödiga rollspelandet. Varje kvalpass kommer att innehålla precis så många partier som spelarna vill spela. Har man vunnit ett parti, får man inte spela igen, annars får man spela hur många kvalpartier man vill. Alla kvalmatchvinnarna kommer att få en lämplig pryl som de sedan kan välja att använda i finalen. För att få spela i finalen så måste man ha vunnit en match under något av kvalpassen. Alla bokmärken, t-shirtar, mynt, tärningar, appar, vattenflaskor, mm är fullt tillåtna, men kommer att vara begränsade under finalen. Inga egna spel kommer tillåtas. Vi har så det räcker, vi lovar. Alla versioner kan komma att spelas, så var inte säker på något.

Arrangör: Björn Lagerström,

rick.s.chris@gmail.com

Anmälan & kostnad: Drop-in/föranmälan, Gratis

Speltillfällen: Kval Pass 1 och 2, Final pass 5

Antal spelare per tillfälle: 4+

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Senaste (just nu ver 1.5)

Steve Jackson Games Spelbar

(i miniformat)

I år är vi tillbaka igen, men i begränsad upplaga. Samtidigt som kvalpassen till Munchkin SM kommer vi även att ha med oss en hel drös med andra SJG-spel, som det går utmärkt att låna och spela. Vi har även folk på plats som kan lära er spelen.

Arrangör: Lars Lindblad, zatapathique@telia.com

Anmälan & kostnad: Drop-In, gratis

Speltillfällen: Pass 1, 2

Antal spelare per tillfälle: 1+

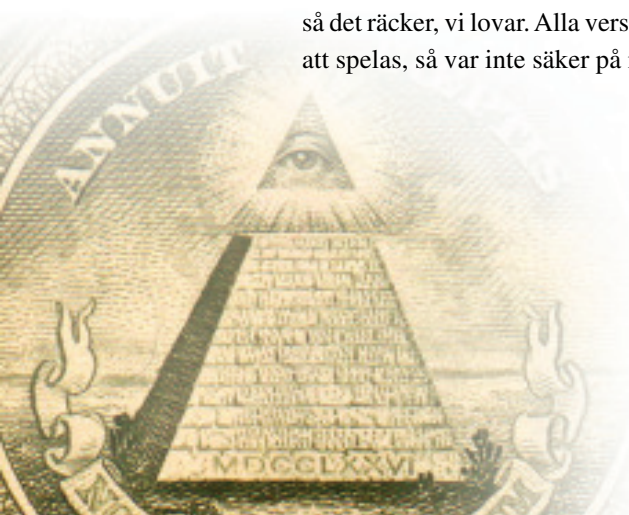
Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: De senaste

S.A.R.Z Spelbar

I "S.A.R.Z. Spelbar" kan du komma in och spela alla möjliga spel, eller delta i någon av de turneringar och miniturneringar som vi anordnar. Vi har bl.a. ett stort utbud av spel från Enigma Distribution, Gigantoskop, Gottick och Different Games! Passar för både tjejer och killar, unga som gamla. Suveräna spel som Carcassonne, Ticket to Ride, Gipf, Kablamo, Spank the Monkey, Badaboom, Arbos - trädspellet, Make You Conquest och Hive är bara några av de läckerheter du finner i vår spelbar. Dessutom kommer några av vårens nya spel att kunna spelas hos oss. Vi kommer att ordna flera olika miniturneringar, där man kan både lära sig spelet och vinna det. Hos oss är möjligheterna obegränsade för dig, så det är bara att välja och vraka. Du kommer minst sagt att hitta många favoritspel i S.A.R.Z. Spelbar. Tror du inte att det är roligt? TRY US!

I år arrangerar vi följande turneringar med fina priser sponsrade av bl.a. Enigma Distribution och Gigantoskop:



Settlers SM-kval

Anmälan & kostnad: Drop-in/föranmälan, 20 kr
Speltillfällen: Pass 1

Ticket to Ride SM-kval

Anmälan & kostnad: Drop-in/föranmälan, 20 kr
Speltillfällen: Pass 2

Callisto

Anmälan & kostnad: Drop-in/föranmälan, 20 kr
Speltillfällen: Pass 3

Carcassonne SM-kval

Anmälan & kostnad: Drop-in/föranmälan, 20 kr
Speltillfällen: Pass 4

Pentago SM-kval

Anmälan & kostnad: Drop-in/föranmälan, 20 kr
Speltillfällen: Pass 5

Spank the Monkey

Anmälan & kostnad: Drop-in/föranmälan, 20 kr
Speltillfällen: Pass 6

Clown SM-kval

Anmälan & kostnad: Drop-in/föranmälan, 20 kr
Speltillfällen: Pass 7

SARZ Varulv/Maffia

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.
Speltillfällen: Pass 3, 6

Rule Britannia

Gillar du Spice Girls? Tycker du att kall- och varmvatten skall rinna ur olika kranar? Anser du att högertrafik är ett onödigt modernt påfund? Äter du hellre inälvsmat än McDonalds-burgare? Tänder du på skoluniformer? Tycker du att alla bör bära slips alltid? Är cricket, snooker, dart och krocket dina favoritsporter? Tycker du att prins Charles är snygg? Då är du en typisk anglofil. Gillar du dessutom brädspel så är du välkommen förbi och hälsa på oss på GothCon. Vi spelar spel, dricker te och lyssnar på klassisk engelsk musik. Har du tid över efter alla stressiga tävlingar är det bara att slå sig ner och låna något annat av alla våra fina spel som handlar om Britannien. Vi har en gedigen samling spel med Englandstema. De flesta är riktigt bra och några spelas på egen risk. Du kan bland annat ägna dig åt att:

Erövra England, bränna ner London, bygga upp London igen, stjäla kronjuvelerna, överlista Sherlock Holmes, förråda kung Arthur, gräva kanaler, utrota pikter, åka tunnelbana, bygga räls, åka tåg, äta färdmat, bygga fabriker, gräva i gruvor, vinna tornerspel, hälsa på Nessie, putta på pennies, fånga Jack the Ripper, bygga en katedral, bygga en bro, föda upp får, krönas till kung, köra racerbil, bo på hotell, mm.

Nytt för i år är att vi schemalägger några av spelen med längre speltid. Ibland är det svårt att samtidigt få ihop rätt antal spelare som har tillräckligt med tid för ett lite längre parti. För att underlätta kommer våra tre favoritspel att spelas på följande spelpass:

Spelpass 1 och 4: Age of steam
Spelpass 2 och 5: Brass
Spelpass 3 och 6: Britannia

Arrangör: Simon Carlsson, simon@ekorrviken.st

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Löpande hela konventet

Antal spelare per tillfälle: Många

Förkunskapskrav: Inga

SM i Bezzewizzer

Under GothCon XXXVI arrangerar vi ett sista kval, samt finalen av SM i Bezzewizzer. Vinnaren blir svensk mästare i Bezzewizzer med officiell rätt att kalla sig Bezzewizzer. Se spelveckan.sverok.se för mer information.

Arrangörer: Sverok Spelveckan och Bezzewizzer

Anmälan och kostnad: Drop-in + ni som kvalat in från tidigare konvent

Speltillfällen: Pass 7. Utslagsturnering under söndagen tills en vinnare har korats

Antal spelare per tillfälle: 20

Förkunskapskrav: Inga



Krigsspelesrummet

Känner du ett behov av stora kartor, tusentals blikar och strategiskt tänkande? Ser du hexagoner i dina drömmar? Vill du träffa likasinnade? Kom in till krigsspelesrummet och upplev gemenskapen!

www.krigsspel.se vill ha tillbaka de klassiska konfliktspelen till konventen igen! Därför såg Krigsspelesrummet sin premiär på LinCon 2005, vilket blev en fullkomlig succé! Efter det har turnén fortsatt och vi har arrangerat rummet på Stockholms Spelkonvent, Borås Spelkonvent och GothCon!

Det kommer att finnas en plats där det kommer att bli olika arrangemang under hela konventet. Såväl långa spel som spel du kan spela på några timmar. Oavsett om du är en ärrad veteran eller en nyfiken nybörjare så ska det finnas något för dig. Är det något speciellt du vill spela? Gå in på: www.krigsspel.se/forum och påverka!

Arrangörer: Alexander Dahl, Tomas Davidsson

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Löpande under hela konventet

Antal spelare per tillfälle: Så många vi får plats med

Brädspelsrestaurangen Die Ludo

“Välkommen till Die Ludo! Har ni bokad? Nej? Ett bord för 3? Ni har tur, det skall vi absolut kunna ordna! Vad får det lov att vara? Huset rekommenderar idag som förrätt ett snabbt parti Coloretto. Hoppa direkt till huvudrätten? Absolut fröken, hade ni tänkt er något lättare eller något mer matigt? Något nyare med lite tyngd i utan att vara alltför komplicerat? Får jag då rekommendera nummer 8 på listan, Funkenschlag – Fabrikmanager? Ekonomisk optimering starkt knutet till temat med innovativa turordningsregler. Utmärkt, ge mig ett par minuter att ställa i ordning så kommer vår Ludomellier sedan förklara reglerna.”

GothCon XXXVI följer upp succéfenomenet med en brädspelsrestaurang. Vi erbjuder en meny med lätta och tunga spel, klassiker och nyheter. Vi förklarar reglerna och finns tillgängliga för frågor som uppstår under spelets gång. Saknar ni motståndare kan vi erbjuda er en plats att söka efter dylika eller själva vara med om tiden tillåter.

Arrangörer: Adam (lupus.rutilus@gmail.com), Ölme (mikael.olmestig@gmail.com)

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Löpande hela konventet

Antal spelare per tillfälle: Många

Stöd konvent i Göteborg

Bli medlem i

GothCons Vänner





FigurSpel

UN Paranormal Threat Organisation

UN Charter, article 112 (secret)

All Members of the United Nations, in order to secure the survival of the human species, undertake to make available to the UNPTO, on its call, funds, armed forces, assistance and facilities, including rights of passage, necessary for the purpose of eliminating threats against the world.

The UNPTO will be tasked with investigating and resolving any threat against the human species. Interests of nations, states, organisations, businesses or individuals are irrelevant. No restrictions on material or method will be applied. No sanctions will be upheld.

UNPTO är ett stordiorama från AG Hybris där du spelar en liten del av FN:s specialstyrka för paranormala hot. Spelformen är hidden i skala 1:1000 och spelet beräknas pågå över ett flertal drop-in-pass under konventet. Regelsystemet är helt eget, inga förkunskaper krävs. Föranmälan ger företräde vid rollbesättning.

Arrangörer: AG Hybris, Christian Hoel

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis.

Föranmälan ger företräde. Anmäl till KaiserHoel@gmail.com

Speltillfällen: Löpande pass på 5-6 timmar, 2 per dag

Antal spelare per tillfälle: 3-10 per pass

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Eget

Epic: Armageddon

För de som gillar storskaliga slag och små figurer i det härligt skruvade WH40K-universumet. Både erfarna spelare och de som bara är nyfikna och vill prova på är välkomna. Arméer finns till utlåning.

Arrangörer: Martin Brosser
(BrosserSan@gmail.com)

Anmälan & kostnad: Drop-in

Speltillfällen: Pass 1, 2, 4, 5

Antal spelare per tillfälle: 8

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Epic Compendium 2.0

Dystopolis

Ta chansen att testa detta Göteborgsproducerade spel, när det nu för första gången visas upp för en större publik! Dystopolis är ett strategiskt "euro-game" med en stor portion svart humor. Temat är en inte allt för avlägsen framtid där fri marknadsspekulation och dekadens har lett till ett samhälle fritt från sedvanlig moral och etik. Som spelare tillhör du den nya kapitalistiska eliten i framtidens storstad Dystopolis. Genom listiga investeringar och förslagna mutor slås konkurrenterna ut i intensiva maktstrider. Speltid: 2-3h. Mer info & regler:

<http://dystopolis.wordpress.com/>

Arrangörer: Joel Berge & Josef Berge
dystopolisthegame@gmail.com

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Löpande under hela konventet

Antal spelare per tillfälle: 10

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: För aktuella regler, se <http://dystopolis.wordpress.com>

Operation Björnsax

Tidigt 2000-tal. Världsekonomin har brutit samman. Mellanöstern är i kaos. Oljan sinar. Ryssland anfäller västerut i syfte att ta Atlantkusten och de norska oljefälten. Norra Finland har fallit. Svenskt territorium hotas. 191:a mekaniserade bataljonen är utgångsgrupperad. Bataljonens order är given. Du är kompanichef. Agera!

Reglerna baseras på vedertagen krigsvetenskap, för att du som spelare inte skall begränsas av regelkunskaper.

Arrangörer: Lina och Claes Sundström,
claes.sundstrom@gmail.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan/drop-in

Speltillfällen: Pass 2, 4, 5

Antal spelare per tillfälle: 5-6

Förkunskapskrav: Inga. Generell kunskap om modern militär materiel och taktik i allmänhet är en fördel.

Regelverk: "Grundläggande förmågor 1.0", one-side hidden.

Flames of War Turnering

Du vaknar till ljudet av kraftiga explosioner längs med försvarslinjen. En explosion detonerar inte långt från där du befinner dig och det svartnar för ögonen. Du vaknar till av att din löjtmant ruskar om dig, du hör ett pip i dina öron och ser på hans läppar att han skriker och försöker få kontakt med dig. Explosionerna fortsätter att detonera både framför och bakom er. Du inser att du inte har varit utslagen länge. Det ringande ljudet i öronen börjar avta och du trycker undan löjtmanten och ställer dig upp. Runt dig så ser du resultat av det fientliga artilleriet. Du vet också att inom kort så kommer ett anfall att följa. Det är natt och månen är i molnen, inte mycket ljus att använda sig av under ett anfall. Plötsligt så slutar explosionerna och du vet att det inte är långt kvar innan fiendens pansarfordon och infanteri kommer att rulla fram över landskapet. Du rycker tag i din löjtmant och förklarar hastigt att alla eldställningar måste bemannas och att lysraketer skall vara beredda att avfyra vid första syn på rörelse ute i terrängen. Han nickar och försvinner iväg i mörkret för att vidarebefodra ordern. Det hinner gå flera minuter innan första rapporten kommer. Man hör ljudet av pansarfordon som kommer allt närmare. Någon minut senare kommer första lysraketen och natten blir till dag. Utanför skogsbrynet ser du ett tiotal pansarfordon och flera infanterister som försöker ta skydd bakom fordonen. Du tittar på din löjtmant och nickar. Löjtmanten ropar ut det kommando som alla eldställningar har väntat på sen lysraketen gick upp.

“Eld!” ropar löjtmanten. De två främre pansarfordonen fattar eld och det flyger metallskrot både till höger och vänster. Han ser hur tre pansarfordon bryter sig loss från formationen och påbörjar sin framfart för att anfälla deras vänstra flank. Infanteriet följer efter de flankerande pansarfordonen. Din löjtmant vänder sig nu mot dig och ber om order.

Frågan är: Vad skulle DU gjort?

1300 poäng, Mid-War.

Information hittas på www.15mm.se

Listor ska skickas in senast 2 veckor innan konventet till e-mail: k03nima@hotmail.com

Arrangörer: Martin Nilsson (k03nima@hotmail.com), Dennis Grindholmen, Patrik Olsson, Magnus Karlsson

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr

Speltillfällen: Fredag-Lördag

Antal spelare per tillfälle: 40

Förkunskapskrav: Regelkunskap och målad armé.

Regelverk: Flames of War 2nd Ed, Eastern front, North Africa och officiella briefings från hemsidan.

Babylon 5: A Call to Arms

Introduktion / Prova på slag!

Blivande amiraler! Ta chansen att finslipa era kunskaper i rymdstrid innan ni ger er in i det kommande storslaget i Babylon 5: A Call to Arms! Figurer och regelhjälp finns på plats, kom bara och ladda upp vapensystemen!

Arrangörer: Zoltan Kolar och Conny Edman, zoltan_kolar@hotmail.com

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Pass 1, 4

Antal spelare per tillfälle: ca 12

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Babylon 5: A Call to Arms 2ed + Powers & Principalities.

Babylon 5: A Call to Arms

- Större slag

It was the dawn of the Third Age of Mankind, ten years after the Earth-Minbari War. The Babylon Project was a dream given form. Its goal - to prevent another war by creating a place where humans and aliens could work out their differences peacefully...

Fast det ska vi inte behandla här. Ta istället chansen att i större skala testa vad som händer när fred inte är svaret på allt, i Babylon 5: A Call to Arms! Figurer och regelhjälp finns på plats, kom bara och ladda upp vapensystemen!

Arrangörer: Henning Elfwering (0735330034), Mats Lenngren.

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Pass 2, 5

Antal spelare per tillfälle: 3 bord, med 2-4 spelare per bord.

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Babylon 5: A Call to Arms 2ed + Powers & Principalities.

Mikro modernt

I år blir det lite mer grundläggande i vårt mikro. Vi simulerar nuets krig och konflikter och kanske just de som aldrig når fram till våra tidningar. Svåra beslut och en del realism utlovas. Men visst blir det action ändå.

Arrangörer: John och Simon, alskans@hotmail.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan ger garanterad plats, gratis.

Speltillfällen: Pass 2, 5. Vi kan dra över lite i tid.

Antal spelare per tillfälle: 6

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Ett bra och enkelt.



Goth Bowl 2012

Sveriges äldsta, årligt återkommande Blood Bowl-turnering är tillbaka för nionde året i rad! Reglerna är som vanligt enkla: Turneringen kommer att spelas i Swissformat under fredagens grundspel. De åtta bästa lagen efter fyra matcher tar sig till slutspel som består av två semifinaler för vardera fyra lag i Dungeon Bowl. Semifinalerna spelas på lördagen. Söndagens spel består av en rafflande final mellan de två som vann Dungeon Bowl!

Vi kommer även att ha en lagturnering där det vinnande tremannalaget får med sig ett fint vandringspris hem. Lagturneringen kommer inte att påverka eller påverkas av den vanliga turneringen. Mer info om detta fås på plats. Samling inför första matchen är kl 10.00 på fredagen. Det är viktigt att alla kommer i tid!

Mer information om arrangemanget samt regeländringar för Dungeon Bowl för fyra spelare finns på www.gobbl.se/gothbowl/. Håll koll på hemsidan där ny info kan postas! På hemsidan finns även en länk till Competitions Rules Pack som är den senaste regelutgåvan och reglerna för Extra Teams.

Anmälan till turneringen görs genom att skicka en roster, helst i excelformat, till arrangörerna på milstolpe@gmail.com senast 30 mars 2012. Glöm inte att laget och spelarna måste ha namn!

Arrangörer: Mattias Carlson, Kristian Widén och Nina Bergman. milstolpe@gmail.com
Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 20 kr
Speltillfällen: Löpande under hela konventet, obligatorisk samling kl 10 på fredagen.
Antal spelare per tillfälle: 30
Förkunskapskrav: Ja, samt eget målat lag
Regelverk: Competitions Rules Pack samt Extra teams, senaste errata och FAQ

Spader kung och hjärter dam

Syskonen Elona och Dauron bor i varsin borg inte långt ifrån varandra. Dauron har dock sedan länge forskat i de mörka konsterna och en dag faller han ner i mörkret – han dödar syskonens fader och påbörjar ritualen för att kalla fram mörkrets makter. Kaos har kommit till Gyllendal.

Scenariot är en mix mellan figurspel, diorama och rollspel. Två spelare tar rollen som varsitt syskon (och har kommandot över sina livvakter) och de andra fyra är familjens bundsförvanter (med sina egna soldater) som nu tvingas välja sida. Mer info och frivillig föranmälan på www.megatongames.com

Arrangörer: Megaton Games, www.megatongames.com
Anmälan & kostnad: Drop-in, 20 kr per person
Speltillfällen: Pass 2, 3
Antal spelare per tillfälle: 6
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: QuestCore: Slagskugga

Hjärnor

Världen som vi känner den gick under den 2:e april 1995. Det var då Solanumviruset skördade sitt första, men långt ifrån sitt sista, offer i Sverige. Sjukdomen spred sig som en löpeld genom landet. Vänner och släktingar vändes mot varandra. Bara de som reagerade snabbt och resolut på det nya hotet hade en chans att överleva.

Hjärnor är tillbaka på GothCon, med flera nya Hjältar, bakgrundshistorier, scenarion och inte minst Zombies! Ta dig rollen som gärningsmannen Ingemar, problembarnet Alice eller varför inte kanonkungen Kevin, och försvara din grupp mot Zombies i drivor.

Figurspelet Hjärnor utspelar sig under 90-talets senare hälft i och omkring ett mindre nordskänst samhälle i efterdyningarna av ett virusutbrott som får de döda att vakna till liv. För att lyckas måste Hjältarna använda sig av en kombination av styrka, mod, eldkraft och inte minst tur. Spelarna spelar tillsammans mot spelets mekanismer.

Gilla oss gärna på Facebook. Sök på "Hjärnor".

Arrangörer: Mattias Carlson, Kristian Widén, Nina Bergman. milstolpe@gmail.com
Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis
Speltillfällen: Löpande hela lördagen
Antal spelare per tillfälle: 2-6
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: Eget

Figurmålningstävling

Ni har väl inte missat GothCons figurmålningstävling? Se sidan 7 eller GothCons hemsida för mer information.

www.gothcon.se

Warhammer Fantasy Battles

Konfliktspelsföreningen Ylva har även i år nöjet att ansvara för WFB på GothCon. Det kommer bli 6 matchers Swiss, förhoppningsvis med trevliga matcher i gott sällskap.

Anmälan senast den 4:e mars. Armélistor skickas in senast den 25:e mars. För mer information, se: <http://swfbr.ipbhost.com/index.php?showforum=14>

Arrangörer: Föreningen YLVA, Magnus Cullberg, wfb.gothcon.2012@gmail.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan till arrangör senast 4:e mars, 100 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Fredag-söndag

Antal spelare per tillfälle: 60

Förkunskapskrav: Kunskaper om reglerna och en målad armé

Regelverk: WFB 8th ed

Warhammer 40K

Så var det dags igen för Sveriges största och bästa individuella turnering i 40k. För information om turneringen se:

<http://tok.sverok.net/gothcon40k/>

Arrangörer: Föreningarna Ylva, TOK och Gast

Anmälan & kostnad: Föranmälan till arrangör, 75 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Fredag-söndag

Antal spelare per tillfälle: 120

Förkunskapskrav: Kunskaper om reglerna och en målad armé

Regelverk: Wh40k 5th ed

Warmachine & Hordes GothCon

Double Team Tournament

Casual-lagturnering i Warmachine & Hordes med två spelare per lag. Varje spelare i laget har två listor upp till 35 poäng från sin valda faktion. Laget måste inte bestå av samma faktion, utan är fritt taget mellan alla tillgängliga faktitioner. Allianser mellan WM & H är fullt tillåtna. Namngivna karaktärer får endast förekomma en gång per spelrunda, och gäller även epic-formerna.

Turneringen spelas under fredagen, med start vid 13 och avslutning framåt aftonen med en åskådarfinal där de två topplagen möts under allmän beskådan och baksätessgeneralskap. Turneringsdeltagare betalar 20 kr till arrangörerna på plats som går direkt till en snacks-pool för alla deltagare.

Som alltid blir det intressanta priser inte bara för lysande spelande, utan även för målning. I år siktar vi också på att ha ett Best Diorama med lagtemabonus för de schysstaste arméförflyttningbrickorna. Under lördagen kör vi drop-in-spel där vem som helst kan delta utan kostnad.

Arrangörer: Martin Högman, martin.hogman@gmail.com och Johan Nilsson, yoyo.704@gmail.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör

Speltillfällen: Fredag

Antal spelare per tillfälle: 16 lag

Förkunskapskrav: Regelkunskap och fullt målad armé.

Regelverk: Warmachine Prime Mk2 och Hordes Primal Mk2, FAQ/Errata och så vidare.



Warmachine/Hordes – Svenska

Mästerskapen 2012

Ödets timma närmar sig. Det är dags att kora Svenska Mästaren i Warmachine/Hordes 2012!

SM 2012 är av Öppet format och spelas som Swiss, dvs. man behöver inte kvala till turneringen och antalet rundor beror på hur många deltagare det blir. Föranmälan till arrangören skall göras senast 23:e mars 2012.

Mer utförlig information om turneringen och om hur du anmäler dig finns på:
www.gotapair.se/forum

Arrangörer: Magnus Gustavsson (info@wizard-games.com), Privateer Press & Arcane Tinmen

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör, 50kr.

Speltillfällen: Lördag. Registrering på plats kl 11-12. Finalen kan spelas på söndagen om det är många anmälda.

Antal spelare per tillfälle: 40

Förkunskapskrav: Goda kunskaper om spelet.

Regelverk: WM Prime MkII och H Primal MkII samt senaste Steamroller

Warmachine - Demo

WARMACHINE puts players directly onto the battlefield as Warcasters with their armies clashing in epic battles. A game is fought with the thundering cannons, ripping iron claws, and crushing hammer blows of the giant steam-powered warjacks as well as the devastating spells wrought by the Warcasters themselves and the lethal weapons of their warriors. When the dust settles, one side is victorious—and the other is nothing but smoking scrap metal!

Warmachine är ett av världens snabbast växande figurspel. Spelet har satt en helt ny standard och håller på att omdefiniera innebörden av Tabletop Gaming. Ta chansen att testa detta banbrytande spel du också!

Arrangörer: Magnus Gustavsson (info@wizard-games.com)

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Löpande under konventet

Antal spelare per tillfälle: 1-2

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Warmachine Prime MkII (Läs mer på www.privateerpress.com)

Sea Battle Trophy

Tidig morgon, i diset utanför St Vincent, siktas en spansk eskader på 27 linjeskepp under ledning av Admiral Don José de Córdoba. Den engelske amiralen John Jervis ombord på HMS Victory hade 15 linjeskepp till sitt förfogande. Han fick följande rapporter

"8 fientliga linjeskepp har siktats, sir John!"

"Tack, sir!"

"20 fientliga linjeskepp har siktats, sir John!"

"Tack, sir!"

"25 fientliga linjeskepp har siktats, sir John!"

"Tack, sir!"

"27 fientliga linjeskepp har siktats, sir John!"

"Det räcker, sir! Om det så är 50 fientliga linjeskepp så tänker jag anfälla dem!"

Även i scenariot kommer England att vara numerärt underlägsna, men har till sin fördel att de är mycket bättre tränade och samspelade, precis som historien. Spanien har sin styrka delad i två och har flera tyngre och större skepp. Britterna får sätta sitt hopp till rörlighet och eldhastighet.

Arrangörer: Oskar Bengtsson, Johan Sundberg och Fredrik Holmström

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Pass 1 och 2

Antal spelare per tillfälle: 6-10

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Senaste regelverket av klart skepp.

Guld & Bly

Dra ner Stetsonhatten i pannan och spänn på dig revolverbältet, för snart är uppgörelsens timma slagen. I bakgrunden hör du en tågvissla som förebådar det som komma skall. En eldstrid närmar sig obönhörligt och när krutröken skingrats finns bara en person kvar. Kommer det att vara du?

Guld & Bly har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarion och figurer eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangörer: Marcus Brissman (master_goran@hotmail.com), Fredrik Hoppe (hoppe@noctum.com), Quest Leite

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Löpande under hela konventet

Antal spelare per tillfälle: Varierar

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Western Figurspelet



KortSpel

DotCard

DotCard är ett unikt spel som inte liknar något du tidigare har provat. DotCard är ett spel för skärpta elever, kompisgäng, studenter och alla andra som vill utmana sitt eget och sina kompisars intellekt. Ett spel som kittlar tävlingsnerven helt enkelt! DotCard utmanar din kreativitet och strategiska tänkande. Det gäller inte bara att spela bra, du ska också se till att ge dina motståndare straffpoäng.

Intresset för spelet ökar hela tiden och nu har du chansen att testa vem som har den skarpaste hjärnan i kompisgänget!

Arrangörer: Kenny Jonsson (info@wizard-games.com)

Anmälan & kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Löpande under konvent

Antal spelare per tillfälle: Upp till 16

Förkunskapskrav: Nej, vi förklarar på plats

Regelverk: DotCard (Läs mer om spelet på www.dotcard.se)

V:tES Draft

Draft-turnering i Vampire: The Eternal Struggle. Vilka boosters det blir är i skrivande stund okänt.

Arrangörer: Alex Ek och Isak Esbjörnsson
Bjärmark

Anmälan & kostnad: Drop-in, 200 kr betalas på plats

Speltillfällen: Fredag 10:30 till ca 20:30

Antal spelare per tillfälle: Obegränsat

Förkunskapskrav: Grundläggande kunskap i spelets regler och turneringsregler

Regelverk: VEKN Turneringsregler

V:tES Constructed EM-kval

EM-kval i Vampire: The Eternal Struggle. Topp 25% kvalar till mästerskapsturneringar under 2012

Arrangörer: Alex Ek och Isak Esbjörnsson
Bjärmark

Anmälan & kostnad: Drop-in, 50 kr betalas på plats

Speltillfällen: Lördag 10:30 till ca 20:30

Antal spelare per tillfälle: Obegränsat

Förkunskapskrav: Grundläggande kunskap i spelets regler och turneringsregler

Regelverk: VEKN Turneringsregler

Munchkin!

Kom och testa ett av Steve Jacksons populäraste spel: Munchkin. Lär dig vad som krävs för att nå level 10 och backstabba dina vänner. Munchkin är ett roligt kortspel som går ut på att man ska bli tillräckligt stark för att spöa monstren man möter. Det är bara att droppa in och testa detta roliga spel.

Arrangörer: Micael Fryksäter,
micael_fryksater@hotmail.com Och Jenny Ernerdahl, Jenny@xliz.com

Anmälan & Kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Se www.gothcon.se

Antal spelare per tillfälle: Se www.gothcon.se

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Munchkin vanliga regler.

Munchkin Turnering!

Jag tänkte hålla i en Munchkin-turnering. Ni behöver bara ta med ett glatt humör och sätta er ner och spela. Varje bord kommer ha fyra platser och det kommer finnas sju bord. Så föränmälan krävs. Sedan tillkommer en liten avgift för priser kommer att delas ut till 1:a, 2:a, 3:e och bästa spelaren. Alla Munchkin-saker gäller för turneringen.

Arrangörer: Micael Fryksäter, micael_fryksater@hotmail.com och Jenny Ernerdahl, Jenny@xliz.com

Anmälan & Kostnad: Föransmälan till GothCon och arrangör. Pris: se www.gothcon.se

Speltillfällen: Fredag kl 16.00

Antal spelare per tillfälle: 28

Förkunskapskrav: Kunna lite om Munchkin underlättar och kunna Engelska.

Regelverk: Munchkin vanliga regler plus Munchkins turneringsregler.

The Spoils TCG – Gothenburg Championship (Sealed Deck)

Luridia is a corrupt, violent place where bureaucrats eat babies, military commanders abuse their soldiers, and wizards summon Lovecraftian-like horrors. It's a world that seems to spring from the darkest corners of minds like Keith Baker, Tim Burton and Frank Miller, mixed together to something truly unique.

*Enter the demented world of The Spoils and prepare for an experience that will redefine how you think about card games. Please note that The Spoils contains **violence, gore, twisted humor, sex, tentacles**, and other material that may be considered inappropriate for children under the age of 13. You have been warned...*

Nu är det dags att utse Göteborgs vassaste kortspelare! Varje spelare får 5 boosters och valfritt antal resurser att bygga sin lek av. Turneringen spelas som Swiss med top 8 single elimination.

Arrangörer: Kenny Jonsson (info@wizard-games.com)

Anmälan & kostnad: Drop-in, 175 kr

Speltillfällen: Registrering fredag kl 12-13. Seating kl 13.15

Antal spelare per tillfälle: 32

Förkunskapskrav: Goda kunskaper.

Regelverk: The Spoils (Läs mer på www.thespoils.com)

Övriga spel

På GothCon kommer det även att arrangeras **Magic the Gathering, Pokémon, Yu-Gi-Oh** och andra spel. För mer information om detta, se GothCons hemsida:

www.gothcon.se

The Spoils TCG – Gothenburg Championship (Constructed)

Nu är det dags att utse Göteborgs vassaste kortspelare! Tag med din egen lek samt en komplett leklista och visa vart skåpet skall stå. Turneringen spelas som Swiss med top 8 single elimination.

Arrangörer: Kenny Jonsson (info@wizard-games.com)

Anmälan & kostnad: Drop-in, 80 kr

Speltillfällen: Registrering lördag kl 16-17. Seating kl 17.15

Antal spelare per tillfälle: 32

Förkunskapskrav: Goda kunskaper och egen lek.

Regelverk: The Spoils (Läs mer på www.thespoils.com)

The Spoils TCG – Draft nr 1

Häng med på en tokrolig draft i detta underbara spel! Minimala förkunskaper krävs och du behöver inte ha någon egen lek.

Arrangörer: Kenny Jonsson (info@wizard-games.com)

Anmälan & kostnad: Drop-in, 100 kr

Speltillfällen: Preliminärt: Registrering Långfredag kl 17-18. Seating kl 18.15

Antal spelare per tillfälle: Upp till 24

Förkunskapskrav: Inga. Vi förklarar för dig som inte spelat förut.

Regelverk: The Spoils (Läs mer på www.thespoils.com)

The Spoils TCG – Draft nr 2

Häng med på en tokrolig draft i detta underbara spel! Minimala förkunskaper krävs och du behöver inte ha någon egen lek.

Arrangörer: Kenny Jonsson (info@wizard-games.com)

Anmälan & kostnad: Drop-in, 100 kr

Speltillfällen: Registrering lördag kl 11-12. Seating kl 12.15

Antal spelare per tillfälle: 24

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: The Spoils (Läs mer på www.thespoils.com)



Turneringar

De vita svalorna på berget Vostram

“Långt från gud och långt från människan” sade stormästare Desiderius om ökenlandet Tarkas. En härjad och förvildad plats, ett gränsland mellan krigande stater där det inte finns utrymme för svaghet och barmhärtighet. Sedan finns vostramiterna...

Många mil från sitt jargiska moderland söker de vitklädda klosterystrarna på berget Vostram verka för sin guds vilja på jorden. Men det finns många här i öknen som verkar vara ute efter att göra livet svårt för de stackars nunnorna.

Personen som nattetid kidnappar och mördar noviser hade exempelvis gärna fått sluta med det. Tempelriddarna som förskansat sig i klostret gör inte livet lättare för någon, särskilt sedan de började sparra med bar överkropp. Nomaderna som belägrat bergsklostret förbättrar ju då inte heller situationen märkbart. Men fåglarna på berget tycks veta något. De sjunger om abbedissans ständiga intygande att allt sker enligt allsmäktige Daaks planer, de sjunger om den grupp nunnor som träffas nattetid för att diskutera förbjudna ämnen, de sjunger om uppvaknande och rörelse. Men mest av allt sjunger de om hopp och förtvivlan, för när de vita svalorna på berget Vostram visar sig för människorna är det aldrig långt till någondera.

Det händer konstiga saker hos Den vördade sankta Elicilias systraorden av berget Vostram. Rollpersonerna är en grupp nunnor som trots ökennomadernas belägring söker komma klostrets hemligheter närmare.

Arrangörer: Frans Björkstam

(frans.bjorkstam@gmail.com / 0730402658)

Ola Jentzsch (ola.jentzsch@gmail.com / 0735858009)

Arrangemangsgrad: Turnering

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 125 kr.

Speltillfällen: Pass 2, 4, 6

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: EON, fjärde utgåvan.

Arvsfiender

Vindens vinande hördes tydligt genom fyrens otäta fönster. Allt medan den sjunkande solens sista strålar speglades i fönsterglasets och avslöjade de tjocka saltavlagringarna. I fyrens trånga kök kastade Morland Graham ifrån sig diskhandduken med en suck. Äntligen var disken efter kvällens middag avklarad. Det hade återigen varit hans tur att sköta köket, något han innerligt hatade. Det var oerhörd frustrerande att han, som hade högsta betyg i flertalet ämnen och säkerligen var officersämne, tvingades göra detta kvinnogöra. Dom hade ju “korpral” Macroon med, som gott kunde passa upp männen medan de gjorde sin plikt. Den iden hade dock omgående avfärdats av Sergeant MacKendrick, som gjort klart att Catriona Macroon var deras radiooperatör och således ovärderlig, vare sig hon var kvinna eller ej. Under hela uppläxningen hade Macroon hänleende stått bakom sergeanten, och det retade honom än mer. Hon hade det bra som dagarna i ända satt vid den mestadels tysta radiostationen på tredje våningen och stickade när de andra tvingades stå vakt i regn och rusk eller slet i köket. Han hade då inte gått med i “Home guard” för att vara mässpojke åt gamla gubbar. Graham hatade den här kommenderingen innerligt. Att på en gudsförgäten ö tvingas vakta den mest avlägsna fyren i hela Storbritannien.

Nedanför trappan i mässrummet hörde han hur Roderick McAllister berättade om sina eskapader under förra världskriget. McAllister hade dock inte

*Grachgeineta albiventer
de mors Vostrum*

Semoveo Dei semoveo humanitas

hunnit till berättelsens höjdpunkt, hur han fångade in en synnerligen bakslug fientlig brevduva, som bar på ett hemligt meddelande. Graham hatade att de andra var hjältar från det stora kriget, till och med Miss Macroon, som ung hade varit sköterska på ett sjukhus i Dover. Graham däremot hade en medfödd defekt på högerben, som gjorde att han haltade och inte kunde springa som andra män. Män som nu hjältemodigt gjorde sin plikt för Storbritannien världen runt, medan han satt på en fyr mitt ute i ingenstans.

När Graham kom ned i mässrummet satt förutom McAllister och Miss Macroon även John Longworth vid bordet. Han stoppade omsorgsfullt sin pipa, lika noggrant som han varje morgon rättade vinkeln på sin vaxade mustasch. Longworth hade varit prickskytt i Frankrike och sade sig kunna träffa en shilling på 300 yard.

Den enda fördelen Graham hade för dagens kökstjänst var att han slapp nattvakten. Medan Longworth raglade ut i ottan och stirrade på den mörka heden skulle han själv ligga i kojn. Det fanns nog i och för sig värre platser att befinna sig på mitt under brinnande världskrig.

Arrangörer: Johan Englund (engaster@gmail.com) och Mikael Reidal (mikael.reidal@treart.se)

Arrangemangsgrad: Turnering

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 125 kr.

Speltillfällen: Pass 2, 5

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Operation: Fallen Reich

FENIX

WWW.SPELTIDNINGEN.SE

FIRAR
50

NUMMER
PÅ GOTHCON

- ERBJUDANDEN
- UTSTÄLLNING
- BIRGERALBUM
- SIGNERINGAR
- TÄVLINGAR
- ÖVERRASKNING

BESÖK OSS I
S202

Arrangemang

Age of Twilight: Blodsband

Kära vänner,

Ett år har nu förflutit sedan vi sågs sist och jag har precis flyttat från min lägenhet i London till den ståtliga herrgården som jag ärvt av mina vänliga släktingar. Ni är alla välkomna hit för en ytterst gemytlig helg tillsammans. Vi startar fredagen den åttonde augusti klockan sju. Här på landet är tempot annorlunda och det är långt ifrån stressiga, smutsiga, mörka, dystra London. Här jag är lagom poserande – har jag ärligt lagt patients!

Tills vi möts igen

Eder Vän

Andrew Smith

Harstone-upon-Thames

Scenariot utspelar sig en bit utanför London år 1891 och är en fristående fortsättning på förra årets GothCon-scenario "Skymning över London" med samma rollpersoner. Denna gång utlovas mörka hemligheter, dåliga psyken, namnlösa fador, dammiga bibliotek samt floden Thames grumliga vatten.

Arrangörer: Megaton Games,

www.megatongames.com

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 5

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga – enkelt regelverk. Mycket rollspel och lite problemlösning.

Regelverk: QuestCore: Age of Twilight (www.ageoftwilight.com)

Alea Iacta Est

Vad det än var som den här expedition var ute efter så måste det vara förbannat viktigt; tillräckligt viktigt för att de fyra gudarna ska skicka var sin kämpe till att forma någon slags samarbete. Inte för att det var mycket till samarbete. En letade konstant efter möjligheter att kombinera knivar med ryggar medan en annan tog varje chans hon fick att försöka utvisa en tredje från gruppen, som i sin tur var i färd med att sätta samman en oroväckande stor skara odöda. De var väl bara den fjärde som inte var fullkomligt rabid, men å andra sidan visste man aldrig vart man hade honom; bokstavigt. Vad det än var som den här expeditionen var ute efter så kunde hon inte annat än ångra att hon gick med på att agera guide genom den här radioaktiva dödsfällan. Vilket som var värst av platsen och sällskapet däremot, det får tiden utvisa.

För åttonde året i rad är Alea Iacta Est med på allas favoritkonvent, i år med ett äventyr osande av konflikt både inom och utom gruppen! Vi använder oss av indie-rollspelet Alea Iacta Est (som finns tillgängligt på alearpg.com gratis) som i grund och botten är ett otraditionellt fantasy-rollspel. Om du känner att du har fått nog av drakar (men inte demoner) och stora skatter (men inte stora faror), eller om du helt enkelt vill ha lite roligt, så är det bara att dyka upp i början av lite innan ett pass.

Arrangörer: Alexander Platon (alexander.platon@hotmail.com) & Ulf Hartelius (ulf.hartelius@gmail.com)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon och drop-in vid mån av plats. Gratis.

Speltillfällen: Pass 1, 3, 7

Antal spelare per lag: 1-6

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Alea Iacta Est (www.alearpg.com)

Beings in Black

Något märkligare än vanligt är på gång på Skivan. En våg av (olicensierade) konststöder har drabbat Ankh-Morpork. Det hade inte varit så märkligt om det inte var för den symbol som målats vid varje brottsplats. Det viskas om monster från källardimensionerna och ohyggliga konspirationer... och allt detta med den legendariske Samuel Vimes bortrest. Hur ska det gå för Stoslättens dynghög? Med Vetinari kan man bara vara säker på ett... det finns en Plan.

Rollpersonerna är med i det topphemliga BiB - Beings in Black – patricierns egna avdelning för särskilt hemliga uppdrag, så hemliga att Sam Vimes själv knappt känner till dem. Utvalda för sin skicklighet och utrustade med en arsenal värdig Leonard av Quirm så är det gruppens uppgift att stoppa den maskpnydde superskurk som hotar Ankh-Morpork med det mest fruktansvärda av alla vapen... Modern Konst. Bland droskjakter, imp-drivna drönarplan och män (och kvinnor) i tighta dräkter möts för första gången den engelska kulturens båda giganter: Pratchett och Bond.

Arrangörer: Lisa Lindh (073-5657837, lisa.lind02@gmail.com), Magnus Dustler (073-9879772, magnusdustler@gmail.com), Martin Segerbäck (070-6736991, liv06mse@student.lu.se)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 1, 3, 7

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Grundläggande kunskaper om Skivvärlden.

Regelverk: Eget

Blod och pussel

“Our life is made by death of others.”

-Leonardo da Vinci

Årets Bortom-scenario kretsar kring ett antal karaktärer som slitits bort från sina liv. De vaknar upp tillsammans med okända män och kvinnor i ett litet rum med låsta dörrar. Vem har fånglat dem där och i vilket syfte? Karaktärerna måste ta reda på varför om de vill överleva vistelsen i sitt fångelse, för faror lurar på platser man minst anar.

Är du bekant med filmer som Cube och Saw eller teveserier som Persons Unknown vet du vad du har att vänta. Små avgränsade ytor, pussel som måste lösas för att ta sig ur pressade situationer och hanterande av ständiga problem som uppstår bland de fånglade karaktärerna.

OBS! Vissa scener i scenariot kan uppfattas som magstarka så härmed varnas känsliga spelare.

Arrangörer: Robert Jonsson (info@bortom.nu, 073-0913188), John A. Jonsson (john.jonsson@bortom.nu, 070-2392076)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 2, 3, 6

Antal spelare per lag: 3-6

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Bortom: Lögnens slöja

Fem bortslängda själar

Blod överallt. Underliga lukter de aldrig känt förr. Ett föremål i vardagsrummet de inte kan förklara. Både den gamle mannen och den underbara flickan, hon som ger dem mat, är fortfarande försvunna. Men värst av allt, en gnagande känsla av att det är något med dem själva som inte längre är som förr – något okattaktigt.

De kanske är jägare och härskare, men de är inte äventyrare eller ens människor. I detta äventyr tar spelarna roller som huskatter på ett stort hus i den amerikanska ödemarken i ett mythosinspirerat äventyr.

Arrangörer: Trevliga Scenarion. Info@trevlignascenarion.se

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 2, 5

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskaper: Inga

Regelverk: Friform

Vill du ha din logga på framsidan av foldern nästa år? Börja rita nästa års logga till GothCon redan nu! Det vinnande bidraget får, förutom ära, makt och berömmelse, även 500 kr.

Tävlingsregler

1. Logotypen skall föreställa något flygande.
2. Logotypen skall vara rent svartvit, inga gråskalor.
3. Logotypen skall tåla upp- och nedskalning. Inte för detaljrik med andra ord.
4. Det är inte ett krav, men ett stort plus, om logotypen är inskriven i en cirkel, eller på något sätt utgör en cirkel.
5. GothCon förbehåller sig fullständiga och exklusiva rättigheter till det vinnande bidraget.

Mer information kommer att dyka upp på hemsidan när det börjar närma sig.

SPELOLUTIONSTEORI



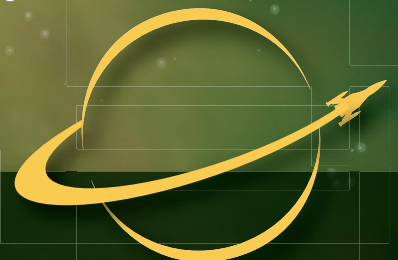
Fig. A: *Homo rollspeliensis*

Fig. B: *Figurspelenthal*

Fig. C: *Homo eurotrashiens*

WWW.SFBOK.SE

Stockholm | Göteborg | Malmö



SCIENCE FICTION
BOKHANDELN

Guld och gröna skogar

Ett sting i halsen. Jag greppar den lilla oansenliga bejdrade pilen. Ingen smärta; jag känner ingen smärta! Det går knappt att andas den brännheta fuktdrypande luften i det här gröna helvetet. Benen viker sig hur mycket jag än kämpar. Fallor ner på knä. Diego vänder sig mot mig i en storm av pilar och spjut och skriker. Svagt hör jag hans desperata röst, dämpad när den mig trots att han skriker; "Gabrielle! Gabrielle! Res dig, vi måste fly!". Jag vill svara honom, men kan inte. Skräcken i hans ögon när han ser vad som ligger i min hand. En isande kyla kryper snabbt uppför ben och armar medan jag drar mina sista andetag, fullt medveten. Mörkret sluter sig om mig. Allt ljud tynar bort. Allt är tyst och stilla...

Guld och Gröna Skogar handlar om skattjakt i Guatemalas berg och regnskogar. Betoning är lagd på halsbrytande action och äventyr med vissa inslag av mystik. Indianer, djungler, guld, dödsfall och fjärrar utlovas. Detta är MylingSpels officiella GothCon-äventyr till En Garde! III för 2012.

Arrangörer: Jörgen Åkerklint (073-9589166, grendel@mylingspel.se), Tina Engström (070-3329306, tina@mylingspel.se)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föransmälan till GothCon, 100kr.

Speltillfällen: Pass 2, 4, 5

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: En Garde! III

Paranoia: Episod II – Klonerna konspirerar

Välkommen, kära medborgare! Välkommen till Alfa-komplexet, där vi alla lever under den stora Datorns ömma blick. Datorn är din vän! Datorn vill att du skall vara lycklig!

En lycklig medborgare är en lojal medborgare!

En olycklig medborgare blir återanvänd som biobränsle!

Ha en bra dag - det är obligatoriskt!

Klonerna konspirerar utspelar sig i det dystopiska Alfa-komplexet, styrt av den allsmäktiga, paranoidea Datorn. Spelarna tar på sig rollen som klonsoldater i 12e Blåsvädersbataljonen, under

befäl av den konstant svartklädde men astmatiska Dorf Walter. Förrädare finns överallt, och de har försatt de rebelliska Kommunisterna med ritningarna till Datorns nya fruktansvärda massförstörelsevapen – Dödstranan. Men det är inte problemet. Problemet är att en av klonsoldaterna i gruppen inte var med på affären, och när som helst kan skvallra för chefen!

Skjut dina vänner i ryggen! Plantera falska bevis på liken! Ljug för Datorn! Kom undan med livet i behåll! Peka och hånskratta! Gästspel av en bondlurk med superkrafter och en suspekt grön dvärg!

Arrangörer: Fredrik Landgren (f.landgren@hotmail.com), Mårten Jerkenstam (jerkenstam@gmail.com)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föransmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 3, 5

Antal spelare per lag: 3-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Hemligt



Luna City Noir

Det finns ingen plats i Kardinalens skugga som Luna City. I denna stinkande kloak av dekadens, grymhet, girighet och samhällsligt förfall finns det bara två typer av människor: vinnarna och liken dessa har fått stiga över på vägen mot toppen. Alla människor i Luna City har något de vill dölja och det är vårt jobb att hitta vad detta något är...

Du kommer få uppleva mångas favoritstad i Mutant Chronicles i bästa 40-tals Noir-anda. Tillsammans med ett gäng frilansare kommer du få utreda ett alldeles särskilt fall av korruption som garanterat kommer sätta sina spår. Detta äventyr sätter fokus på karaktärsinteraktioner, drama och problemlösning. Genom Luna Citys bakgator, droghålor, kåkstäder och ända upp till maktens korridorer kommer du att få delta till att göra den dystra framtiden lite mera dystert. Välkommen till Luna City!

Arrangörer: Peter Boldizs (peter_boldizs@hotmail.com), Johan Lindholm (nagashsp@hotmail.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 2, 3, 6

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Kunskap om Mutant Chronicles är fördelaktigt.

Regelverk: Friform

Mouse Guard: SPQM

It is the Age of Silver and in the Mouse Territories a loose alliance of mouse cities dream of the Golden Age when heroes battled predators in single combat and the poets sang about the deeds with voices fairer than the birds.

In this age speeding towards an iron age things are stirring and the weasels are up to something while mundane life isn't as united or wonderful as the dreams everyone are dreaming.

In this hack the players play mice doing in many ways the same things as in Mouse Guard RPG but with another social context and another background to the roleplaying. Mouse Guard RPG is set in a medieval society while this hack is more pre-medieval focused on culture inspired

by early to mid republic Rome but also other cities of the ancient mediterranean area.

Hacket Mouse Guard: SPQM kan laddas ned från www.illertass.se

Arrangörer: Kristoffer Holmén, illern@illertass.se

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 2, 4, 5

Antal spelare per lag: 3-4

Förkunskapskrav: Kunskaper om antika Rom och Mouse Guard RPG:s regelsystem förhöjer sannolikt upplevelsen.

Regelverk: Mouse Guard-hacket SPQM (www.illertass.se)

Oups, rymden!

Så var visningen över, guiden hade lämnat skeppet lite i förväg och hedersgästerna började nu samla sig i lobbyn för att sedan under kamerornas bevakning skrida ut. På plats fanns den alltid eleganta värden för aftonen Dick Gordon, fortfarande i rullstol så länge ingen kamera var riktad åt hans håll, den underbara sångerskan Gee White – rymdsoulens drottning, Wiens egna borgmästare von Ruttinger och hans majestät Konungen av Europa, plus en kameraman med kameran avstängd. Men så skakar det till, en söt högtalarröst annonserar att skeppet är på väg att starta, men att den konstgjorda gravitationen redan opererar och att de inte behöver spänna fast sig. Det är bara att njuta av stunden. Men ingen är i läge att njuta, det här är en katastrof, ingen av dem hade någon avsikt att färdas med skeppet och vad de vet finns det ännu ingen pilot ombord. De har i alla fall inte sett någon och sista stoppet innan de återvände hit var skeppets tomma brygga.

År 2256, en framtid som fortfarande är sig rätt lik, men där rymden till sist håller på att exploateras. Efter kolonier på månen och mars och där lite lyxiga semesterorter där, kommer nu världens första lyxrymdkryssare. I lilla Wien är det den största händelsen i historien och inget får gå fel. Men som alltid när inget får gå fel är det något som gör det. Skeppet håller inte tidtabellen. Det kunde vara värre, det kunde bli försenat, men det är inte heller direkt bra när det

far sin väg strax innan invigningen med hedersgästerna och utan pilot.

Oups, rymden! är ett klassiskt friformsscenario med humor och passion för möten mellan karaktärer. Det är en hyllning till de gamla seriemästarna och har Rollspelsbarens unika signatur.

Arrangörer: Rollspelsbaren (Gunnar Söderberg och Niklas Rönberg) info@rollspelsbaren.se

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 1, 4

Antal spelare per lag: 5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Stjärnsystemet / Friform

Oxenstiernas hemlighet

Kardinal Mazarin tittar skeptiskt på de fyra musketörerna framför honom. I handen håller han en tjock bunke papper.

“-Så, vad har ni att säga till ert försvar?”

d’Artagnan svarar med en axelryckning.

“-Vi fick ju tillbaka dokumenten, problemet löst.”

Mazarin ger honom en skarp blick och lägger undan sina papper. Sedan lutar han sig tillbaka och ler.

“-Det glädjer mig att ni anmält er frivilliga till ett farligt uppdrag.”

“Mitt minne måste svika mig, kan du vara lite mer specifik”, tycker d’Aramitz.

“-Jo, mina källor insisterar att svenskarna har nånting på gång. Jag vill ha detaljer. Se till att det blir gjort.”

Året är 1643 och platsen är Paris. Spelarna är fyra stycken musketörer, senare förevigade av Alexander Dumas. Det 30-åriga kriget är i full gång och Frankrike är för tillfället i krig med Spanien men den stora svenska armén är inte långt från Frankrikes gräns.

Arrangörer: Judas (loke@netatonce.net) & Bengan (silvershadow@myway.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 3, 5, 6

Antal spelare per lag: 4

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: En Garde!

Sparven

Natt över metropolen Sandukar, Imperiets pärla. I ett av de otaliga kontoren, på en av de hundratusentals gatorna, håller en lönnfet artistagent upp ännu en drink. En gammal investering, som tidigare ansetts vara död och glömd, tycks äntligen ge avkastning för första gången på årtal, men det är en osäker satsning. Han behöver hjälp. I ett annat kontor rensar en hårig man sin revolver.

En möjlighet har plötsligt uppenbarat sig att knyta kontakter med huvudstadens elit. Nu gäller det att agera fort, och att få in foten innan chansen glider undan. Längre bort, i ett solkigt hotellrum klappar en kvinna sina katter och drömmer om den tid som förflutit, lyckligt ovetande om vad hon kommer att bli indragen i.

Scenen är färdigställd. Nu väntar föreställningen.

Efter ett års uppehåll återkommer Noir till GothCon. Sparven är ett äventyr i typisk Noir-anda, med stort utrymme för kreativt rollspelande. Det vankas spänning, dramatik, kärlek, hat och ett och annat skratt.

Arrangörer: Buster Jostrand, 0730-634960, buster.jostrand@hotmail.com.

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 1, 4, 6

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Noir



Ur blod komna

Ur öknen marscherar en odödlig armé som störtar världen i kaos. Ni har samlats till ett sista desperat försök att finna runan som gör krigarna osårbara. Som om den karga öknen och den dödliga västanvinden inte vore hinder nog, måste ni också övervinna de odödliga runkrigarna. För att besegra denna övermäktiga fiende krävs att ni kan samarbeta och använda alla förmågor till det yttersta. Det kommer att behövas mer än en skarp klinga för att klara av det här!

Ur blod komna är ett äventyr till "Magneter och Mirakel", ett nytt svenskt rollspel från Kaleidoskop. Spelet bygger på idén om en värld med fantastiskt starka magneter, en värld som håller på att förändras, men inte med hjälp av ångkraft som i vår värld utan med hjälp av magnetism och elektricitet. Människan förstår inte hur dessa krafter fungerar, utan måste ta hjälp av de hemlighetsfulla vättarna. Denna kaotiska revolution ger upphov till en värld full av konflikter och motsättningar, perfekt som grund för rollspel. Reglerna uppmuntrar till kreativitet och spelardeltagande. Magneter och mirakel passar bra både för nybörjare och mer erfarna spelare.

Detta rollspelsarrangemang är ett samarbete mellan S.A.R.Z. och Kaleidoskop. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 1, 2, 5

Antal spelare per tillfälle: 5

Förkunskap: Inga

Regelsystem: Magneter och Mirakel

Vintervila i Veum

Snön faller sakta utanför, men folket i Vårdala har svårt att njuta av den. Vinterhostan har slagit till hårt i år och byns förråd av skogsväna är uttömda. Det finns ju inget mer av växten att finna nu heller, när snötäcket lagt sig tjockt på marken. Utan det te som man brygger på örten, kommer många att duka under av den svåra sjukan.

Om inte...

Det sägs att runt Skogsfruns tjärn växer skogsväna och andra örter i överflöd mitt i vintern. Men vem eller vilka skulle ha mod och styrka nog att ta sig genom vinterskogen? Alla vet ju att vättarna springer omkring där. Och kanske värre saker än så. Finns det verkligen några modiga hjältar här omkring?

Äventyret utspelar sig i ett land långt, långt borta. Reglerna som används är Dunder&Drakar, en svensk version av den senaste utgåvan av det välkända rollspelet. Spelarna förväntas rollspela sina rollfigurer, men framför allt se till att mörkrets makter besegras. Deras rollfigurer är hjältar, inte psykfall.

Läs mer om personer och bakgrund på:

<http://www.drakar.nu>

Arrangörer: Mikael Börjesson

(mikael@borjesson.net), Claes Sillberg (sillberg@hotmail.com)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till Gothcon, 100 kr

Speltillfällen: Pass 1, 4

Antal spelare per lag: 5–6

Förkunskapskrav: Kunskaper om fjärde utgåvan av Dungeons & Dragons är mycket användbara.

Regelverk: Dunder&Drakar, 4Ever Fantasy

Voodooonätter

Hettan dallrar i luften, en man och hans fru sitter på en ranglig bänk utanför huset och väntar. Den underliga mannen har lovat att de snart skall få audiens hos New Orleans mest fruktade voodoorottning. Äntligen efter tio års väntan skulle de hämnas på mannens broders snöpliga död och hur deras släkts namn hade släpats i smutsens vanära. Så kom mannen ut igen och hälsade att de kunde komma in. Han föste bort en höna och gläntade på dörren, innanför var det mörkt och lite kvavt och i luften hängde en tung doft av rökelse.

I en annan del av staden vaknade ett band till liv. Sångaren tittade på de andra, återigen hälften så många som de var igår kväll, varje

fest skördade sina offer, men om de bara hittade en pianist som stannade kvar skulle de kunna få ett riktigt bra sound. Och det skulle de, både hitta pianisten som de saknade, men även hitta den musik som ingen tidigare hade hört.

Voodooätter är en spelledarlös friformsberättelse i samma anda som Rollspelsbarens uppskattade scenario Tängonätter från GothCon XXXV. En historia om lite olika människoöden som korsas under ett par dagar och nätter i 60-talets New Orleans. Scenariot bjuder på mycket humor, drama, voodoo och musik.

Arrangörer: Rollspelsbaren, Gunnar Söderberg (mordtillmiddagen@live.se)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 2

Antal spelare per lag: 4

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Friformsberättelse

Sanningens pris

Jackson Beaumont spanar ut mot mörkret. Hade det varit värt det? Att resa hit för att få ut sitt arv? De fega kräken kommer när som helst, maskerade med vapen, facklor och rep. Men den här gången ska ingen dö. Åtminstone ingen som står Jackson nära. Den här gången är de beredda. Marielle sneglar på Jackson. Hon hoppas yankeen skjuter lika bra som han snackar.

Nattens tystnad bryts av ljudet av hästhovar som närmar sig och ljuset från facklor lyser upp beckmörkret. En grupp maskerade ryttare rider långsamt upp mot huset med dragna vapen. Jackson gör en bygelrörelse med sitt Winchestergevär och hör det bekanta ljudet av en patron som laddas in i loppet.

Arrangörer: Anders & Tove Gillbring (western@rollspel.com)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100 kr.

Speltillfällen: Pass 2, 3, 4, 5, 7

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Western 4:e upplagan



Lajv

Braaaains!!! - Zombiekull

Som besökare på ett spelkonvent trodde du att du var säker, men man vet aldrig var hotet dyker upp. Du hade just avslutat ett parti Settlers och satt och åt en glass i korridoren när de kom upp från ingenstans. Ditt enda val är att fly, eller att själv bli en del av den hjärnmumsande horden av odöda. I Zombiekull vet man aldrig när man spelar, aldrig när man är hotad. Det enda man kan vara säker på är att när det väl händer gäller det att vara redo att fly.

Arrangörer: Jon Back och Johan Herrnsdorf, zombiekull@lets-play.se

Anmälan & kostnad: Du är redan med.

Speltillfällen: Överallt, alltid.

Antal spelare per tillfälle: Det börjar med en...

Förkunskapskrav: Livlig fantasi och ett par zombierullar räcker gott.

Regelverk: Om du ser en Zombie: Spring!

Airsoft

Som Call of Duty, fast med grymmare 3D-känsla!

Testa Airsoft på GothCon XXXVI! Airsoft är en äventyrshobby som inrymmer reenactment, liverollspel, motion, lek och naturupplevelser! VSAF kommer erbjuda en chans att uppleva detta på vår egen spelmark. Utöver det kommer vi visa upp utrustning och prata om vår hobby när vi tar upp anmälningar.

Vi kommer anslå ett schema. Om du vill delta under ett pass så kan du anmäla dig på plats på angiven tid. Då passet börjar kommer vi att ordna transport till spelområdet samt förse dig med allt du behöver. Transporten tar ca 20 minuter. Väl på området kommer ni ställas inför en taktisk utmaning och en annorlunda live-upplevelse!

Vi kommer att kunna ta emot ett rätt så begränsat antal spelare per pass, maximalt runt 6 spelare. Först till kvarn gäller!

Obs! 18-års åldersgräns!



Utforska New Horizon

Älskar du, precis som vi, att utforska okända platser under dina rollspelsäventyr? Då är New Horizon en värld för dig! New Horizon är en science fiction-värld med fantasy-känsla. Här kan du utforska mörka grottor och djupa skogar, hitta glömda skatter och unika föremål, samt bygga upp en ny civilisation - allt i ren fantasy-anda. Vi ger dig tre människoraser och tre robotraser att spela med och en stor mängd platser att utforska. Vi använder oss utav det enkla men kraftfulla regelsystemet Volt.

www.newhorizonrpg.com

Arrangörer: VSAF, info@vsaf.se
Arrangemangsgrad: Arrangemang
Anmälan & kostnad: Drop-in, 60 kr
Speltillfällen: Löpande
Antal spelare per lag: Varierande
Förkunskapskrav: Det är en fördel om man lekt indianer & cowboys!
Regelverk: VSAF's regelverk:
<http://www.vsaf.se/index.php?p=13>.

Lajv på stadsmuseet

Ostindiska huset är en av Göteborgs mäktigaste byggnader. När den restes i mitten av 1700-talet var det av köpmän som gjort sig en förmögenhet på att skicka fartyg jorden runt och hämta dyrbara varor från Kina. I husets mörka valv och långa salar har människoöden och verksamheter hunnit skifta genom tiden. Nu och sedan hundrafemtio år finns här Göteborgs stadsmuseum. Här ligger skelettet av en stenåldersman i vila, här kan man se Sveriges enda vikingaskepp och porträtt av mäktiga kvinnor och män tittar ner från väggarna. Under påskafton 2011 öppnas dessa salar för en alldeles egen historia. Då blir de skådeplats för GothCons påsklajv.

På påskafton har du möjlighet att delta i ett lajv på Stadsmuseet! I år arrangerar GothCon i samarbete med föreningen Kindred Society ett lajv i Ostindiska huset mörka valv och märkliga salar. För mer information se museets hemsida. Minimiålder: 15 år.

Arrangörer: GothCon och Kindred society
Anmälan & kostnad: Obligatorisk föransmälan görs på www.gothcon.se/stadsmuseet mellan 9 januari och 3 april. 20 kr.
Speltillfällen: Lördag 17-23
Antal spelare per tillfälle: Många
Förkunskapskrav: Inga.
Regelverk: Eget.

GÖTEBORGS
STADSMUSEUM

Drop-in och övrigt

Öppna SM i Ca\$h 'n Gun\$: Live

Du och dina kumpaner har precis lyckats med årtiondets kupp. Efter en intensiv flykt från ordningsmakten har ni precis anlänt till gömstället och slängt igen dörrarna för att snabbt dela upp pengarna. Du drar en lättadens suck, då plötsligt alla drar vapen!

I Ca\$h 'n Gun\$: Live spelar vi de nästa tio sekunderna av denna historia. Ca\$h 'n Gun\$: Live är ett interaktivt äventyrsspel där du ska bluffa dig till den största pengasäcken. Ta skydd bakom träd, spelare eller papperskorgar i genuin konventsmiljö och be till gudarna att ingen har ställt sig bakom dig med hagelbrakaren. Överlever du, får du del av bytet. Vinner gör det laget med mest pengar efter fem rundor.

Turneringen kommer gå av stapeln på lördagen, matcherna tar 20-30 minuter styck. På fredagen hålls introduktionspass, då alla lag rekommenderas delta för att lära sig reglerna och området. Föranmälda lag som kommer i enhetlig utklädnad bjuds på kakor.

Arrangörer: Patriq Banach, Martin Larsson - sm.cnglive@gmail.com
Arrangemangsgrad: Övrigt
Anmälan & kostnad: Föransmälan till GothCon i lag om 5 spelare eller drop-in.
Speltillfällen: Fredag kl. 11:00-15:00 och Lördag 17:00-21:00
Antal spelare per tillfälle: 20-40 i lag om 5
Förkunskapskrav: Inga
Regelverk: Officiell fransk turneringsstandard anno 2007 anpassad till svensk miljö (originalregler)



Witch trial Live

Witch trial Live är spelet som kombinerar råvspel, konstig logik och publikinteraktion i ett ytterst skattretande spel till allas förnöjelse. Två advokater, en domare och den ärade pöbeln (publiken) förflyttas tillbaka till 1600-talets häxbrännningar. Här skall de tillsammans skipa rättvisa då en fiktiv person anklagas för något så hemskt som att vara häxa!

Dock, är det inte olagligt att vara häxa. Därför måste den åtalade anklagas för något annat hemskt brott! Sådana brott och åtalade kan tänkas vara att: Lisa på tunet anklagas för att jobba på posten eller att krögare Olson skall ha förvandlat sin fru till en ödla. Aldrig skulle vettiga medborgare jobba för posten eller förvandla sina fruar till ödlor, därför skall Lisa och krögare Olson brännas på bål, för att de är häxor!

Det blir de två advokaternas uppgift att agera åklagare och förvarare under de tre bevisomgångarna. Under dessa tre omgångar presenteras ett nytt bevis varpå det är advokaternas uppgift att försöka vinkla detta nya bevis till sin fördel. Typiska bevis är att den anklagade till exempel har setts bära på paket, eller att vederbörande spelar golf. Ingenting undgår lagens vidsynta öga och allt kan vändas till din fördel eller nackdel.

Till sist blir dags för slutplädering då de båda advokaterna försöker slå hål på varandras argument och upphöja sina egna till otvivelaktiga

sanningar, allt för att vinna den ärade pöbelns hjärta. När slutpläderingen är över blir det den ärade pöbelns uppgift att avgöra vilken advokat som gjort det bästa anförandet genom att antingen fria eller Bränna den anklagade!

Witch trial live, ett spel för hela familjen som inte kräver några förkunskaper eller förberedelse. Allt du behöver göra är dyka upp! Då kan du antingen delta som pöbel (publik) och ha så roligt du bara kan, eller prova dina vingar som en av två advokater, om möjligt ännu roligare!

Välkomna till årets häxbränning på GothCon Bränn.. Bränn... BRÄNN!

Arrangör: Anton Dalsmo

Arrangemangsgrad: Övrigt

Anmälan & kostnad: Föranmälan och Drop-In (föranmälan ger förtur), gratis.

Speltillfällen: Fredag 18-22, lördag 19-24

Förkunskaper: Inga

Regelverk: Witch trial Live

Verbal Kombat - Midnattsblot

Konventsveriges blodigaste publiksport! Med ekon från Colosseum så är det då liksom nu publikens vrååål efter mer blod som driver de verbala kämparna till nya höjder av kveruleringar när de levererar stänkande repliker emellan sig. Då som nu är det publiken som avgör kämparnas fortsatta öde.

Så Publik, förfäras över vad de värsta verbala virtuoserna gör mot varandra och skandera fram er kämpe till segern.

Kämpar – en karaktär, en rapp tunga och kanske mutor eller en fantastisk kostym kan göra dig till en av ord nedsölad vinnare. Men kom gärna upp till en halvtimme innan start för tungövningar och genomgång. Samt kom ihåg, näst efter blod så älskar publiken nybörjare men se upp för Bolton.

Arrangör: John Wiberg (spoonjohn@hotmail.com)

Arrangemangsgrad: Övrigt

Anmälan & kostnad: Drop-In, gratis.

Speltillfällen: Lördag 23:55

Antal spelare per tillfälle: Många

Förkunskaper: Inga

Regelverk: Verbal Kombat International



Övrigt

-Smått och Goth

GothCon-auktionen XXXVI

Arrangörer: Erik Norén och Tobias Eliasson, auktion@gothcon.se

Inlämning: Lördag från 09:00 tills vi fått in ca 400 utrop

Visning: Lördag 12:30 - 13:30

Auktion: Lördag 15:00

Utlämnning av pengar: Lördag 21:00 – 22:30 och söndag 9:30 – 11:00

Platser anslås på konventet.

Den traditionsenliga auktionen återkommer, som sig bör, även på GothCon XXXVI. Den största skillnaden från förr om åren är att minsta bud höjs till 20 kr och minsta budstegring till 10 kr. Alltså inga femkronorsbud på auktionen. Vidare höjs avgiften för att lämna in utrop till 10 kr, som dock oavkortat kommer gå till välgörenhet, närmare bestämt Barncancerfonden. Notera även att inlämningsavgiften tas ut även om varan förblir osåld.

Antalet inlämnade utrop är begränsat till 20 stycken per person, då vi vill hålla en övre gräns på ca 400 utrop totalt på auktionen. Så tänk över vad ni lämnar in och bunta gärna ihop ett par böcker, vilket också kan göra dem lättare att sälja.

Tänk på att det är en auktion för brädspel, figurspel, kortspel, rollspel samt prylar som ansluter till hobbyn. Vi förbehåller oss rätten att inte ta emot utrop som inte passar in. Känner du dig osäker på något du vill sälja så maila och kolla innan du släpar med det till Göteborg. Saker vi inte tar emot är till exempel barnbrädspel och

pussel. Vi vill även poängtera att om vi får in för många utrop av något specifikt spel eller supplement så kan vi avböja att ta emot fler av just detta.

För att få lämna in utrop och bjuda på auktionen måste man ha betalt inträde till konventet. Mer information om regler, samt plats för inlämning och visning, kommer att publiceras på webben och anslås på konventet.

Föreläsning: Hur du inte skall göra om du vill ge ut ett brädspel

Vägen till framgång är rak och enkel. De otal krokiga vägar som inte leder dit är betydligt mer intressanta. Ola Janson ger handgripliga och illustrerade tips hur du inte skall göra om du verkligen är intresserad av att ge ut ett brädspel.

Ola Janson, 41 år och speldesigner, pedagog och projektledare i företaget Kollaborariatet tillika medlem av designkollektivet Gigantoskop som står bakom bland annat Forceball, Spank the monkey och Kablamo.

Ytterligare information

Från det att foldern går i tryck till konventet börjar kan saker hinna ändra sig. Det kan t.ex. ha tillkommit spel eller något annat. Glöm därför inte att kolla på GothCons hemsida för den senaste informationen. Adressen är:

WWW.GOTHCON.SE

Mer spel åt folket!

GothCon och fosterlandet behöver DIG som arbetare på konventet. Kontakta **personal@gothcon.se** eller läs mer på sid 6.



K A R T A



Hvitfeldska Rektorsgatan 2

C Café och Reception

- N Norra byggnaden
- S Södra byggnaden
- V Vasa
- T Tekniska
- K Kåren

- B Bagage
- D Duschar
- P Parkeringsplatser

- L Landala torg (här finns bankomater)
- M Bensinmack



Hällplatsen Vasaplatsen



Hällplatsen Valand



Hällplatsen Kapellplatsen



Götaplatsen



Hvitfeldska

Rektorsgatan 2

C Café och Reception

N Norra byggnaden

S Södra byggnaden

V Vasa

T Tekniska

K Kåren

B Bagage

D Duschar

P Parkeringsplatser

H Hållplatsen Kapellplatsen

L Landala torg (här finns bankomater)

M Bensinmack

FREDAG		LÖRDAG				SÖNDAG
Pass 1 10:00 - 15:00	Pass 2 16:00 - 21:00	Pass 3 22:00 - 03:00	Pass 4 10:00 - 15:00	Pass 5 16:00 - 21:00	Pass 6 22:00 - 03:00	Pass 7 10:00 - 15:00
ROLLSPEL - TURNERINGAR						
	De vita svalorna... Arvsfiender		De vita svalorna...	Arvsfiender	De vita svalorna...	
ROLLSPEL - ARRANGEMANG						
Alea Iacta Est Beings in black Oups, rymden! Sparven Vintervila i Venn Ur blod komma	Guld och gröna skogar Fem bertslingis sjåbr Blod och pussel Vesselsnittar Luna City Noir Ur blod komma Mouse guard: SPQM Sanningens pris Witch trial live*	Alea Iacta Est Beings in black Blod och pussel Paranoia: Episod II... Luna City Noir Oscariernas hemlighet Sanningens pris	Guld och gröna skogar Oups, rymden! Sparven Vintervila i Venn Mouse guard: SPQM Sanningens pris	Guld och gröna skogar Fem bertslingis sjåbr Age of Twilight... Paranoia: Episod II... Lajv på stadsmuseet* Ur blod komma Mouse guard: SPQM Oscariernas hemlighet Sanningens pris Witch trial live* Co\$h n Gun\$*	Verbal Konst* Blod och pussel Sparven Luna City Noir Oscariernas hemlighet Witch trial live*	Alea Iacta Est Beings in black Sanningens pris
Co\$h n Gun\$*		Airsift och Francin!!! - Zombiskall pågår löpande under konventet.				
KORTSPEL						
Kortspelen följer inte den normala pass-strukturen. Se sid 18-19 eller hemsidan för mer information.						
FIGURSPEL						
Epic: Armageddon Sea battle trophy WM & Herden: Double Flames of War Babylon 5: Intro	Epic: Armageddon Sea Battle trophy Operation Björnsas WM & Herden: Double Flames of War Babylon 5: Storre slag Mikro modernit Spader lang och... Warhammer Fantasy Battles, Warhammer 40K, Warmaschine demo, Gold & Bly, UN Paranormal Threat Organisation, Goth Bowl 2012 och Dystopolis pågår löpande under konventet	WM & Herden: Double Flames of War Spader lang och... Warhammer Fantasy Battles, Warhammer 40K, Warmaschine demo, Gold & Bly, UN Paranormal Threat Organisation, Goth Bowl 2012 och Dystopolis pågår löpande under konventet	Epic: Armageddon Hjärner Operation Björnsas WM/Herden: SM Flames of War Babylon 5: Intro	Epic: Armageddon Hjärner Operation Björnsas WM/Herden: SM Flames of War Babylon 5: Storre slag Mikro modernit	Hjärner WM/Herden: SM Flames of War	
BRÅDSPEL						
Scepter of Zorander Settlers SM-kval Monchkin-SM Mahjong SJ Games spelbar	Puerto Rico Adv. Civilization Monchkin-SM Ticket to ride SJ Games Spelbar	Agricola Mini-RoboRally INWO SARZ Vards/Maffia Callisto	Scepter of Zorander Carcassonne SM-kval Caylus Mahjong	Agricola Adv. Civilization Monchkin-SM Parago SM-kval	Puerto Rico Adv. Civilization Caylus SARZ Vards/Maffia Spank the Monkey	Agricola Mini-RoboRally Clown SM-kval Mahjong SM i Bezzersizzar
Rollspelsturner, Rule Britannia, Die Ludo och Dystopolis pågår under hela konventet.						
* = Dessa spel följer inte den normala pass-strukturen. För mer info om tider, se spelens regler i foldern.						