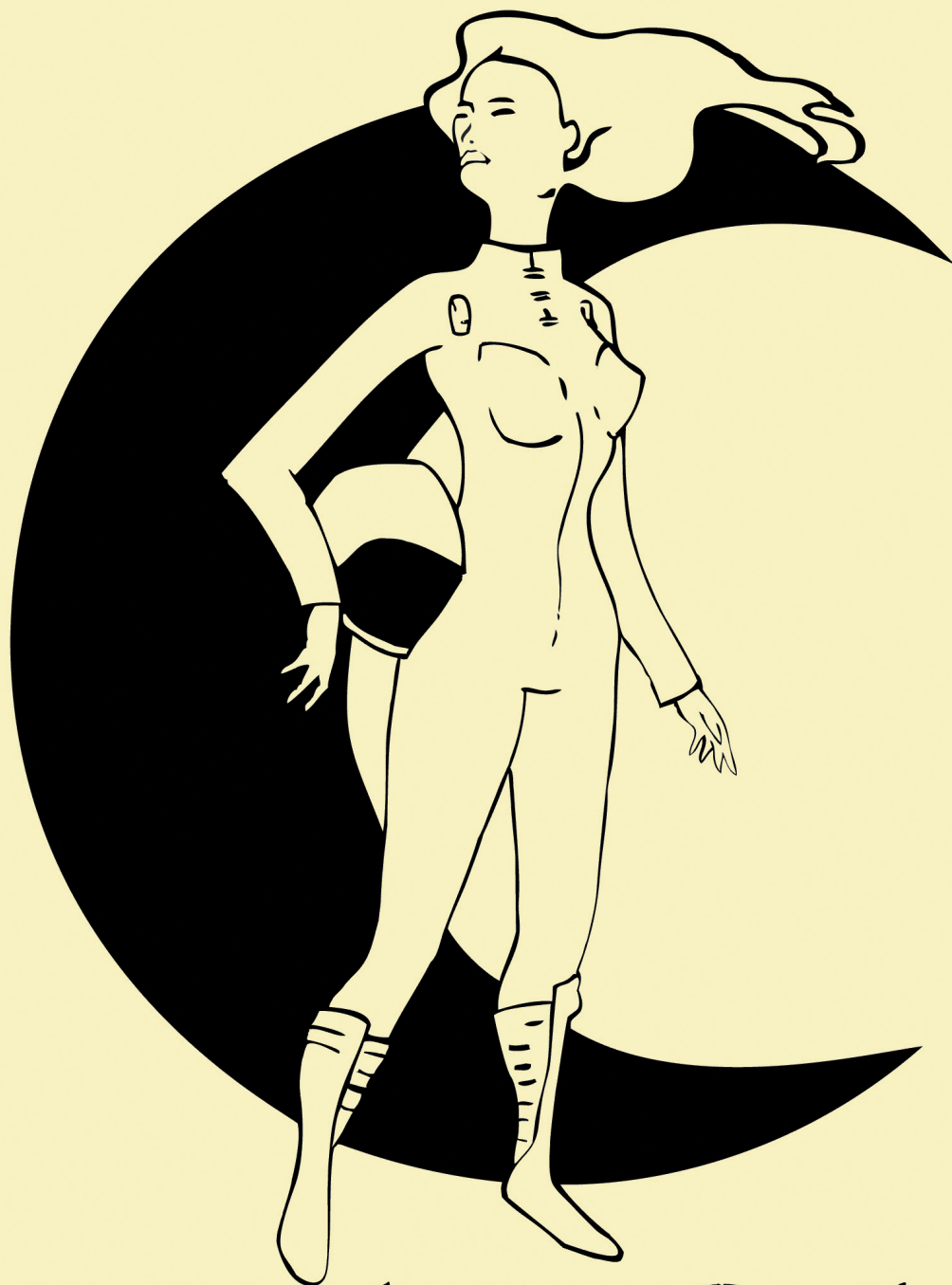


GthCon

XXXIII



10-12 april 2009 Göteborg
Sista anmälningsdag: 5 mars 2009



GothCon

Hej!

Nu drar det igång igen, Sveriges största spelkonvent. Efter nästan ett helt års väntan är det dags att fly vardagen igen. Vem vill inte hellre jaga drakar, flyga rymdskepp och bygga imperium än att sitta vid skolbänken eller på jobbet hela dagen?

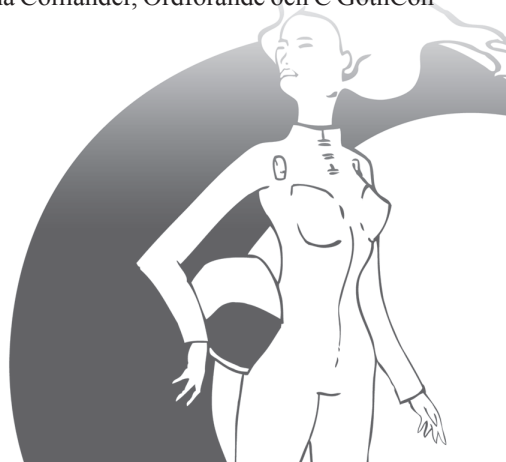
Närmare 2000 besökare kommer under påskhelgen att befinna sig på Hvitfeldtska gymnasiet i Göteborg. Det kommer att spelas bräd-, kort-, figur- och rollspel dagarna igenom. Självklart kommer det inte att finnas några dataspel i år heller utan bara sällskapsspel av hög kvalitet.

För fjärde året i rad är jag konventchef och jag blir bara mer och mer förväntansfull för varje år som går. Förra året fastnade jag i Mahjongrummet och har sedan dess försökt att spela det så ofta som jag hinner. I år vet jag inte vad som lockar mest men många spel blir det. Charad-lajvet "Gäster med gälar" kommer jag inte att missa och jag tänker titta på "Kellys hjältar" som firar 20 år som arrangemang. Sen kommer jag garanterat att hitta nya spel som jag inte ens visste att de fanns och kanske kommer jag att hitta ett nytt favoritspel. Vad som än händer vet jag att jag varje kväll under konventet somnar med ett leende på läpparna. Jag tror inte att någon av våra deltagare kommer att lämna konventet utan att vara nöjda med helgen.

Börja redan i dag med att planera ditt besök så du får ut så mycket som möjligt av konventet. Se till att föränmäla dig så att du inte går miste om något. Glöm inte att detta är enda chansen att köpa GothCons hemmagjorda middag och vår snygga t-shirt.

Välkomna till GothCon XXXIII

/Anna Colliander, Ordförande och C GothCon



KONTAKT

Det här är några av de personer som ingår i staben. Tveka aldrig att ta kontakt med oss om du skulle ha några frågor som du inte kan få svar på, ens efter att ha lusläst foldern.

Vi finns här för er skull!

Ordförande

Anna Colliander
Kompassgatan 7
413 16 Göteborg

info@gothcon.se
ordf@gothcon.se

Sekreterare

Morgan Johansson
sekr@gothcon.se

Kassör

Niklas Larsson
pengar@gothcon.se

Rollspel

Christofer Colliander
Matti Karppala
Thomas Larsson
rollspel@gothcon.se

Figurspel

Morgan Johansson
figurspel@gothcon.se

Brädspel

Simon Danielsson
bradspel@gothcon.se

Kortspel

Niklas "Flax" Kärstrand
Bo Engwall
kortspel@gothcon.se

Anmälningar

Thobias Molander
Matti Karppala
anmalning@gothcon.se

Personal

Andreas Sigfridsson
personal@gothcon.se

Web

Andreas Johansson
webmaster@gothcon.se

Årets logotyp är designad av Emma Dahl

Foldern är designad och gjord av Johan Westlund.

Tryckt av B4press i 5 000 ex.

Copyright Föreningen GothCon 2008-2009.



Information

DETTA ÄR GOTHCON

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent, samt det äldsta, vi startade redan 1977. Vi kan dessutom skryta med att vara det äldsta konventet i världen som har arrangerats varje år, utan uppehåll. Konventet brukar locka ungefär 2000 besökare varje år.

En stor grupp människor som alla väljer att fira påsken med sin favorithobby; spel i alla dess former. Främst rollspel, men även brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande.

GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla. Konventet är helt drogfrött.

När: Påskhelgen, 10-12 april 2009

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg

Varför: Ett GothCon är alltid ett gott Con.

Pris: Vid föransökan kostar det 250 kronor att delta på hela konventet. Eventuella avgifter för turneringar eller liknande kan tillkomma.

I dörren kostar det istället 350 kr medan endagsbiljett kostar 150 kr för fredag eller lördag och 100 kr för söndag. Är du bara nyfiken och vill gå runt och titta, utan att delta i något spel eller arrangemang eller övernatta, är det gratis. För att få komma in på auktionen krävs dock att man betalat inträde till konventet.

För de som önskar stödja GothCon och hjälpa oss att anordna ett bra konvent även i fortsättningen uppmanas man att även att gå med i föreningen GothCons Vänner vilket är kostnadsfritt.

DÄRFÖR KOSTAR DET PENGAR

Inträdesavgifterna går främst åt till att betala hyreskostnaderna för våra lokaler, Hvitfeldtska gymnasiet och till att trycka upp detta utskick. Extra avgifter för olika arrangemang går dels till priser som delas ut bland deltagarna, dels till omkostnader som t ex kopiering. Avgifter för vissa figurspel går till att täcka arrangörernas omkostnader för figurer, terräng och liknande. Allt arbete kring GothCon är helt ideellt.

HITTA RÄTT

FOTVANDRING

Till fots från Nils Ericssonterminalen och Centralstationen:

Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng söderut på Östra Hamngatan, följ denna. Östra Hamngatan övergår sedan i Avenyn och slutar med Götaplatsen med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljuset, då är ni på uppfarten till Hvitfeldtska gymnasiet.

KOLLEKTIVTRAFIK

Observera att spårvagnarna bara har myntautomat för betalning av biljett. Enkelresa kostar 20 kronor och biljetten gäller för obegränsat antal resor inom Göteborg under 1,5 timme.

Från Centralstationen, tag antingen stombuss 16 från hållplatsen Nordstan (mot Högsbohöjd) eller spårvagn 7 från hållplatsen Centralstationen (mot Tynnered). Stig av vid hållplatsen Kapellplatsen.

MEDBIL

Norrifrån: Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan.

Öster- eller söderifrån: Kör mot Oslo tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan.

BUSSRESOR

Antagligen kommer vissa Sverok-distrikt anordna bussresor till GothCon. För aktuell information om dessa, se hemsidan.



REKLAM OCH FÖRSÄLJNING

Varje år kommer ett antal butiker och företag till GothCon för att visa upp sig och arrangera aktiviteter. Om du eller ditt företag önskar sälja/förevisa produkter eller liknande, ta snarast kontakt med Christofer Colliander, butik@gothcon.se. Observera att inga företag, personer eller organisationer får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut/sätta upp prislister, reklam eller liknande utan Föreningen GothCons medgivande.

STÖRANDE MOMENT

Vi förbehåller oss rätten att kasta ut folk som uppträder störande, är drogpåverkade eller som spelar utan att ha betalat inträde.

ELDFÖRBUD

Det är strängt förbjudet att elda på skolan. Detta innebär även att det inte är tillåtet att ha tända ljus i spelsalarna, oavsett vidtagna säkerhetsåtgärder.

BAGAGEINLÄMNING

Vi kommer som vanligt att ha en bagageinlämning där du kan lämna in dina saker när du inte behöver dem, givetvis utan avgift! Undvik att ha saker liggande i sovsalarna, eftersom dessa förvandlas till spelsalar under dagarna.

MÅLTIDER

Frukost kommer att finnas mot betalning på plats och serveras 08:00 - 10:00, fredag - söndag. I frukostpriset ingår bröd, sylt, leverpastej, smörgåsgurka, juice, filmjolk, mjölk, ägg, kaviar, ost, cornflakes, müsli, medvurst, homous, bönsalsa, mjukost, grönsaker m m. Frukosten kostar 25 kr.

På lördagen kommer dessutom erbjudas en "hotellfrukost" där det dessutom ingår bland annat äggröra, stekt bacon och prinskorv. Hotellfrukosten kostar 50 kr och måste förbeställas vid föranmälan,

Middag serveras 19:00 - 22:00, fredag & lördag. Dock måste man förbeställa detta vid föranmälan. Middagen kostar 55 kr per dag.

Preliminär matsedel:

Fredag: Kycklingfilé Vindaloo med vitlökssås och ris/ Vegetariskt alternativ inte bestämt ännu

Lördag: Lasagne / vegetarisk lasagne gjord på bladspenat och philadelphiaost

Sallad och måltidsdryck ingår i priset.

Om du har någon allergi, behöver specialmat, önskar vegetarisk mat eller veganmat, notera detta på anmälningsblanketten. För övriga frågor kontakta köket på mat@gothcon.se.

CAFETERIAN

GothCons välsorterade cafeteria kommer som vanligt att vara öppen dygnet runt och förse er med chips, cola eller vad ni nu kan tänkas vilja ha. Då vi är rädda om våra deltagare kommer vi även att sälja mat och frukt i varierande former.

RECEPTIONEN

Receptionen är öppen 08.00-02.00 varje dag under konventet. Om ni nattetid behöver hjälp eller information, som inte kan vänta till receptionen öppnar igen på morgonen, ska ni ta kontakt med cafeteria.

ANSLAGSTAVLORNA

Vid ingången till cafeteria finns anslagstavlor där information från arrangörerna, ändringar etc kommer att anslås. Titta på dem!

ÖVERNATTNING

Om du vill övernatta på konventet talar du om detta när du checkar in i receptionen. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag. Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området.

Det är absolut förbjudet att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Det skulle skrämja slag på Räddningstjänsten, dessutom skulle vi bli väldigt ledsna om ni försvann vid ett eventuellt brandtillbud. Om du vill byta sovsal, måste du gå till receptionen och anmäla detta.

T-SHIRT OCH MUGG

Visst vill du vara lika cool som alla andra och ha en t-shirt med GothCon XXXIII:s logotyp! T-shirten är grå och har svart tryck. Den kostar 80 kr. Om du vill ha en måste du förbeställa den på inbetalningskortet. Glöm inte att ange din tröjstorlek och om du skall ha Dam- (D) eller Herr- (H) modell. Damstorlekarna är små i storlekarna och finns i S-XL. Herr finns i XS-XXL Som vanligt säljer vi muggar med tryck, dessa köper man i cafeteria och de kostar 30 kr.

TÄNK PÅ ATT...

Om det står olika tider i utskicket och i schemat, då är det schematiderna som gäller. Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang blir så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen kommit oss tillhanda. Om man inte får spela på grund av t ex spelledarbrist får man naturligtvis sina pengar tillbaka.

Minst en vecka före konventet kommer vi att skicka ut en anmälningsbekräftelse till de personer som har föranmält sig. Via webben är det även möjligt att där se om betalning har registrerats samt vilka arrangemang med föranmälningskrav som man kommit med i.

AVSLUTNING

På söndag 16:00 är det dags för avslutningen och då är konventet officiellt slut. Där delar vi även ut priser i alla turneringar som har ägt rum. Om du har vunnit är det därmed ett måste!

ARRANGERA

Vill du arrangera någonting på GothCon XXXIII? Det finns fortfarande hopp. Hör av dig till oss så fort du kan, ju längre tid du väntar, desto svårare är det för oss att hitta lokaler till ditt arrangemang.

GRATIS INTRÄDE

Om du är en riktig snålvarg, så ska du veta att det kan löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet. Arbetar du tre pass får du en T-shirt, tre GothCon Meal och hela din inträdesavgift tillbaka. Arbetar du ett pass får du en T-shirt och GothCon Meal och två pass 25% av inträdesavgiften, T-shirt och två GothCon Meal.

Även i år kan du faktiskt spela under alla passen, besöka GothCon precis som vanligt, men ändå få tillbaka en del av inträdesavgiften! Detta genom att anmäla dig som städare under slutstället. Slutstället har begränsat antal platser och fungerar lite annorlunda. Söndagen räknas som ett pass och måndagen som två. Dessutom får man en T-shirt, mat och möjligheter att linda in folk i silvertejp.

För mer information, kontakta personal@gothcon.se eller stad@gothcon.se

SMYGSTART

Som vanligt smygstartar vi konventet redan på torsdagen, 19:00 för att vara mer exakt. Det kommer dock inte att arrangeras några spel på torsdagen, men lokalerna är öppna och det är fritt fram att medtaga egna spel. Man kan även sova på konventet natten mellan torsdag och fredag.

HEMSIDAN

På vår hemsida hittar du all information som kommit oss tillhanda efter att denna folder gick i tryck. Kolla in den med jämna mellanrum för att se vad som har förändrats, uppdaterats eller tillkommit.

Adressen är:

<http://www.gothcon.se>

Vill du ha din logga på framsidan nästa år? Börja rita nästa års logga till GothCon redan nu! Det vinnande bidraget får, förutom ära, makt och berömmelse, även 500 kr.

Tävlingsregler

- Logotypen skall föreställa något flygande.
- Logotypen skall vara rent svartvit, inga gråskalor.
- Logotypen skall tåla upp- och nedskalning; den skall kunna tryckas på såväl buttonar som t-shirts. Dessutom skall den kunna vara lågupplöst för webben. Inte för detaljrik med andra ord.
- Det är inte ett krav, men ett stort plus, om logotypen är inskriven i en cirkel, eller på något sätt utgör en cirkel.
- GothCon förbehåller sig fullständiga och exklusiva rättigheter till det vinnande bidraget.

Mer information kommer att dyka upp på hemsidan när det börjar närma sig.





Anmälan

Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig!

Föranmälan måste göras senast **torsdagen den 5 mars 2009**. För sent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall. De som anmäler sig för sent får dessutom betala mellanskillnaden till priset i dörren. **Anmälan är personlig och bindande.**

Anmälan till GothCon görs via webben. När du anmäler dig registrerar du dig i vår databas, följ bara anvisningarna. Anmälde du dig till GothCon via webben 2008 finns dina gamla kontaktuppgifter kvar. Har du glömt ditt lösenord får du ett nytt via anmälningssidan.

I databasen anmäler du dig till de arrangemang som du önskar delta i. Flera av dessa har krav om föranmälan medan det för andra finns möjlighet att hoppa in på plats. Ange även om du vill förbeställa något av följande: t-shirt med årets logotyp för 80 kronor (ange storlek och modell, se sida 4), om du vill ha middag 55 kronor per dag (ange vilken eller vilka dagar och om du är vegetarian) samt om du önskar "hotellfrukost" på lördagen för 50 kronor, se sida 4.

Vid laganmälan till spelpass anmäler en enda person hela laget och de andra lagmedlemmarna skriver inget om detta i sin anmälan. Det gäller även betalning som således görs av enbart en person. Glöm inte att skriva upp ert lagnamn!

I anmälan är det även möjligt att ange om du vill jobba på GothCon och om du gör detta kommer C Personal att ta kontakt med dig för att försöka hitta en bra arbetsuppgift. Observera att det inte är säkert att du kan få jobba på konventet bara för att du anger detta, men chansen är stor!

Är du arrangör ska du inte betala inträdesavgift, utan istället ange detta i din anmälan. Kostnad för att delta i enskilda arrangemang tillkommer dock fortfarande.

Personnumret (alla 10 siffrorna)*, kön* och telefonnummer* är viktigt om du vill vara medlem i GothCons vänner och behöver endast fyllas i ifall du vill vara medlem och därmed stödja GothCons verksamhet. Uppgift om detta anges i samband med betalningssammanfattningen.

I databasens betalningssammanfattning summeras den totala kostnaden för dina anmälningar. Inbetalning görs till kontonummer 487 56 09-2 där du anger ditt namn och personnummer* (alla 10 siffrorna) så att vi kan identifiera dig. Om plusgiroblankett används måste du även ange betalningsmottagare (Föreningen GothCon). I sådana fall använd kulspetspenna, annars syns inte vad du har skrivit. Skriv TYDLIGT!

VIKTIGT ATT TÄNKA PÅ

Tänk på att det tar några dagar från det att betalningen har gjorts till dess registrering om detta har införts i databasen. Detta gäller särskilt om du betalar nära sista inbetalningsdag eftersom det då vanligen kommer in en stor mängd anmälningar på kort tid. Betalningen måste vara oss tillhanda för att du ska räknas som anmäld!

UTLANDSBOSATTA

Se GothCons hemsida för information.

*=Dessa uppgifter behöver endast fyllas i av dig som vill vara medlem i GothCons vänner. Frågor och svar om varför all information måste vara med finns på: <http://gothconsvanner.sverok.net>. GothCons databas baseras på att du anger 10 siffror i personnumret. Vill du inte ange ditt fullständiga personnummer kan du inte vara med i GothCons och det går då bra att ange ditt födelsedatum kombinerat med 0000 som de fyra sista siffrorna istället.

Anmälningskoder

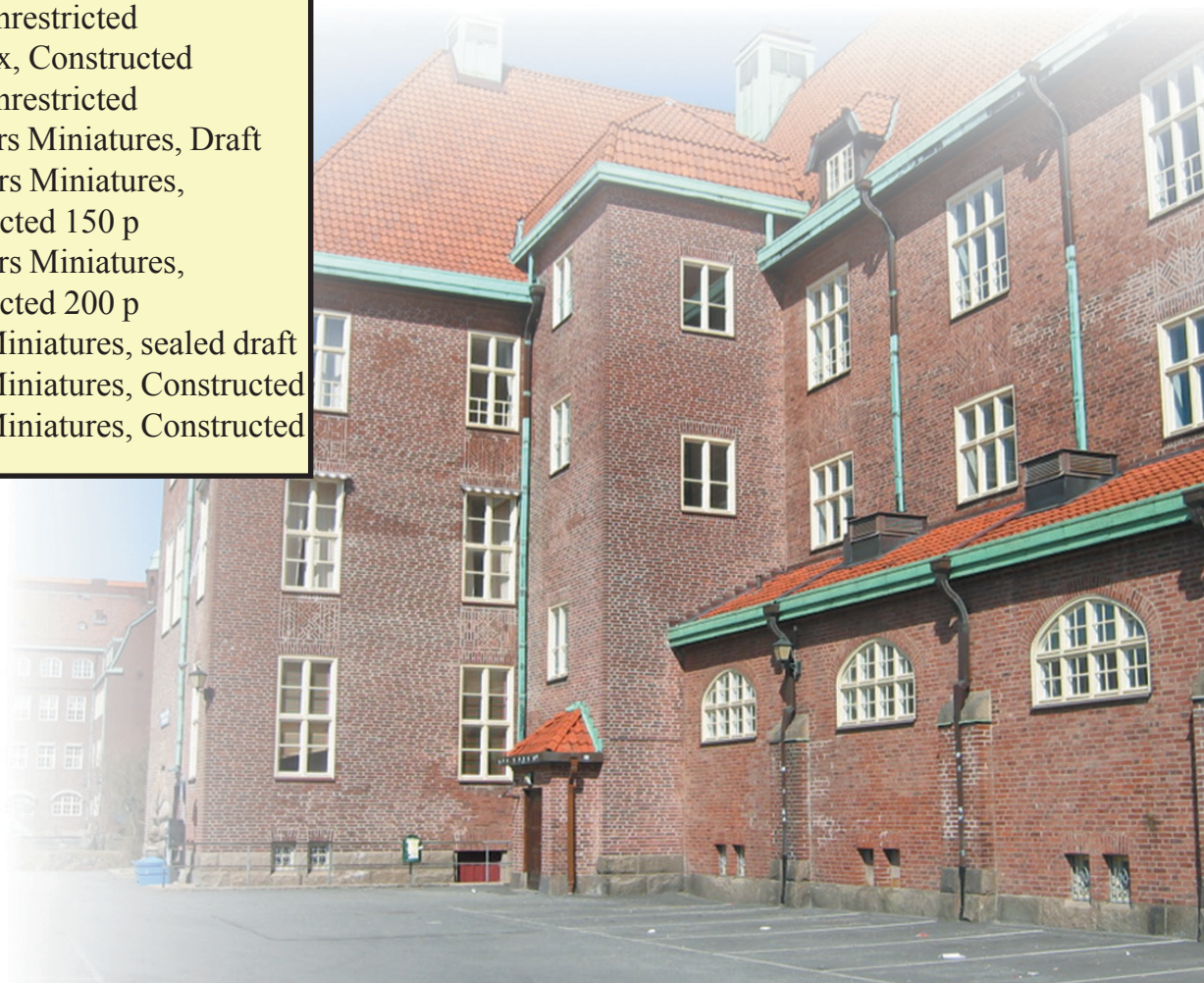
B01 - Advanced Civilization
B02 - Diplomacy
B03 - Race for the Galaxy
B04 - Puerto Rico
B05 - Space Alert
B06 - Settlers of Catan
B07 - RoboRally
B08 - Tribes
B09 - The Scepter of Zavandor

K01 - L5R Draft-turnering
K02 - L5R Sealed Deck
K03 - L5R Constructed

R01 - Alla vill ha Evi
R02 - Arvet på St Marys
R03 - Fyra plus styrman
R04 - Det illyriska blodet
R05 - Dä va bättre förr 2
R06 - Kalla hjärtan
R07 - Mad science vs You
R08 - Skuggor över Kambodja
R09 - Stormens öga
R10 - Vid korsvägarna
R11 - Staten-X

F01 - Babylon 5: A Call to Arms
F02 - Flames of War
F03 - Goth Bowl 2009
F04 - SM i Warhammer 40K
F05 - Warhammer Fantasy Battle
F06 - Warmachine och Hordes!
F07 - Heroclix, Constructed
300 p restricted
F08 - Heroclix, Draft
F09 - Heroclix, Constructed
600 p unrestricted
F10 - Heroclix, Constructed
400 p unrestricted
F11 - Star Wars Miniatures, Draft
F12 - Star Wars Miniatures,
Constructed 150 p
F13 - Star Wars Miniatures,
Constructed 200 p
F14 - WoW Miniatures, sealed draft
F15 - WoW Miniatures, Constructed
F16 - WoW Miniatures, Constructed

L01 - GURANGA – Klart Slut!
L02 - Gäster med gälar





Brädspel

ADVANCED CIVILIZATION (BO1)

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det få hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast. Att handla, kriga, sprida sjukdom och elände och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att roffa åt dig mer än du behöver. Advanced Civilization är en av de stora klassiska brädspelen, med nästan 20 raka GothCon bakom sig. Ett av de största, bästa och äldsta imperiebyggarspelen. Tag gärna med eget spel, som ger första plats i kön.

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Pass 3 (Kval), Pass 5+6 (Final - Dubbelpass)

Antal spelare per tillfälle: Massor

DIPLOMACY (BO2)

Året är 1901, månaden januari. De sju stormakterna har alla egna planer och förhoppningar om vad som skall hända med Europa. Tänk - alla vill expandera!

Hur skall det gå när toppdiplomaterna samlas till ännu en förhandlingsomgång, och vilka uppgörelser är redan gjorda i det tysta? Vem bluffar och vem gör det inte, och är den där karln verkligen så hederlig som han påstår? Och vilka baktankar har han? Det klassiska brädspelen om Europas sju stormakter vid seklets början. Spela, ha roligt och hugg dina vänner i ryggen

Arrangör: Simon Danielsson, bradspel@gothcon.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Pass 2 (Kval), Pass 4 (Kval), Pass 7 (Final)

Antal spelare per tillfälle: Massor

MAHJONG

Mahjong är ett ungefär 150 år gammalt kinesiskt bricospel som alltjämt är mycket populärt. Även om spelet kan se ganska invecklat ut kan man lära sig dess grunder på kort tid, så kom in på ett övningspass även om ni inte har några förkunskaper!

Vi kommer köra samma mönster som på förra årets fyra konventsarr, det vill säga först två övningspass med drop-in under passen sedan en avslutande turnering med drop-in vid passets start. Kunskapskraven vid turneringen kommer vara anpassade så att de som deltagit på övningspassen ska kunna vara med.

Arrangörer: Göteborgs Mahjong-sällskap, info@mahjong-gbg.se

Anmälan och kostnad: Drop-in, Gratis

Speltillfällen: Pass 1, Pass 5, Pass 7 (Turnering)

Antal spelare per tillfälle: Obegränsat

Regelverk: Förenklade nybörjarregler, på turneringen Mahjong Competition Rules

RACE FOR THE GALAXY (BO3)

Jerkins stirrade stint in i ögonen på förhandlaren för Dorogan Imperialistic, bugade djupt och lämnade rummet innan han, för första gången på flera månader, kunde slappna av. Det hade varit långa förhandlingar, men företaget Jerkins arbetade för, Hyperion Corp. vars slogan löd: Space is vast, let us help you find YOUR place in it!, hade äntligen säkrat rättigheterna till de planeter med artefakter man upptäckt i det nyligen utforskade planetsystemet runt dvärgstjärnan Tallas. Jerkins log för sig själv när han tänkte på den fördel Hyperion Corp. nu hade över konkurrenterna, nu gällde det bara att utöka försprånget!

Race for the Galaxy är ett spel för 1-5 spelare där det krävs både skicklighet och tur för att gå segrande ur partiet. En spelare som kan läsa motståndarnas intentioner har kraftiga fördelar.

Arrangör: T Jesper Edmark,

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Pass 1 (Kval), Pass 3 (Kval), Pass 6 (Final)

Antal spelare per tillfälle: Massor



PUERTO RICO (B04)

Av många ansett som ett av världens bästa brädspel. Bara det torde göra din anmälan till turneringen självklar. Bygg upp din stad och dina plantager, bygg upp byggnader som ger dig fördelar, och se till att sälja och skeppa iväg dina varor innan någon annan hinner före. Det intrikata mindgame där man försöker lista ut vilka drag motspelarna ska göra, gör detta spel till något alldeles extra. Eget spel ger förtur.

Arrangörer: Karin Warмениus och Magnus Johansson

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Pass 2 (kval), Pass 4 (Kval), Pass 6 (Final)

Antal spelare per tillfälle: I stort sett obegränsat

SPACE ALERT (B05)

Friends and family, we are gathered here to remember the extraordinary courage and heroism the departed showed in service to their nation... Eh? Oh, sorry. Wrong group. Um... here we are! My brave cadets, welcome to the accelerated learning course on Space Exploration. I admire the extraordinary courage and heroism you show in deciding to serve your nation. You have volunteered to serve in the crew of a Sitting Duck class exploration ship. This course will be brief and intensive... but not just because the government is cutting our budget. No. We want to get you out into space as quickly as possible to replace... that is... Well, it's not a hard job. Why waste time in training?

Space Alert är ett samarbetspel där ni som en grupp måste samordna era handlingar och förlita er på varandra för att överleva. Har er besättning vad som krävs för att säkert få hem Sitting Duck eller kommer ni att drabbas av panik och springa omkring som yra höns när problemen börjar hopa sig? Era besättningar kommer att tävla mot varandra för att se vem som bäst tagit till sig träningen ni fått som rymdkadetter på Galactic Military Academy.

Arrangörer: Tobias Bende, Johan Berglind, Sus Lundgren, Magnus Lundgren

Anmälan och kostnad: Föranmälan + Drop in i mån av plats, 20 kr/person. Du behöver inte ha ett fullt lag för att anmäla dig.

Speltillfällen: Pass 1

Antal spelare per tillfälle: 4 Besättningar om 5 personer.

SETTLERS OF CATAN (B06)

Kolonisera Catan! Bosätt dig intill rätt sorts naturtillgångar och utnyttja dem maximalt för att expandera; bygg städer, vägar och nya byar, kanske i någon åtrådd hamn. Men du – det finns andra som vill åt öns rikedomar... skall du handla fredligt med dem eller inte?

Tag gärna med eget spel vilket ger förtur och en guldstjärna i förgyllt papper, då det brukar vara många deltagare och ibland för få spel.

Arrangörer: Simon Danielsson,
bradspel@gothcon.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Pass 1 (Kval), Pass 5 (Kval), Pass 7 (Final)

Antal spelare per tillfälle: Så många som får plats

ROBO RALLY (B07)

RoboRally är en grand prix-tävling som fabriken alla datorer försöker vinna. I RoboRally är det du som ska göra datorns uppgift: Styra din egen robot till seger i detta fartfyllda rally. Men vägen till seger är inte lätt. Den är fylld av laserstrålar som skjuter små hål i dig, rullband som flyttar dig åt fel håll och djupa hål som mynnar i fabriken soprum, men framför allt andra robotar. RoboRally är ett spel som kan få vem som helst att skratta åt sina misstag och som blir roligare ju mindre man tänker... Eget spel ger förtur.

Arrangörer: Simon Danielsson,
bradspel@gothcon.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon

Speltillfällen: Pass 3 (Kval), Pass 6 (Final)

Antal spelare per tillfälle: 16



TRIBES (BO8)

“It’s 50.000 BC. Where are your children?” Inte så mycket ett rollspel som ett socialt experiment. Syftet är att inte bara att försöka hålla din stam vid liv, utan dessutom försöka få den att växa. Och när den väl gör så, försöka se till att hyenan inte äter upp dina barn, eller att grannbyn stjälar dem. Abnormt spännande, och understundom löjligt roligt. Vad Steve Jackson själv säger om det: “...it can really get interesting... especially when the tribes start making laws, arguing over division of food, organizing child care (leave the kids unwatched and the hyena shows up) and choosing chiefs. Nothing in the rules says there has to be a chief, but it tends to happen...”

Slut upp bakom dina stamkamrater! Överlev! Blomstra! Vid ett speltillfälle förra året hade stammen NÄSTAN demokrati - kommer ni göra samma misstag?!

Arrangörer: Lars Lindblad, zatapathique@telia.com
Anmälan och kostnad: 10 platser! Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 2
Antal spelare per tillfälle: 10

THE SCEPTER OF ZAVANDOR (BO9)

I detta strategispel spelar du en av sex unga magiker som har kommit i besittning av uråldriga magiska kunskaper, och ska försöka ta tillvara på sina olika fördelar och till slut bli Ärkemagiker och få ta emot den åtråvärda Zavandors Spira. För att växa i kraft behöver magikerna samla magiska juveler som de kan tappa på magisk kraft och utöka deras makt och inflytande. Genom auktioner kan man bjuda på olika magiska föremål som gör resan mot toppen enklare.

Ett rasande bra spel, med fokus på resurs-hantering och auktioner. Bered er på ca 15 minuters regelgenomgång. Eget spel ger förtur

Arrangörer: Pontus Danielsson, pontus.danielsson@gmail.com
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon + Drop in, 20 kr betalas till GothCon
Speltillfällen: Pass 4 (Kval), Pass 7 (Final)
Antal spelare per tillfälle: Massor

CARCASSONNE SM-KVAL

Alla känner väl till brädspellet Carcassonne? Spelarna utvecklar området kring Carcassonne genom att placera landbrickor. Varje omgång gör att området växer, allt eftersom spelarna lägger till vägar, fält, städer och kloster. Spelare kan också placera ut sina följeslagare som stråtrövare, bönder, riddare eller som munkar för att få kontroll och inkassera poäng för vägar, fälten, städerna eller klostren. Eftersom spelarna bara har ett begränsat antal följeslagare, måste den smarte spelaren noggrant planera sina drag och bara placera ut följeslagarna när och var han kan få poäng. Carcassonne är helt enkelt en enkelt men klurigt brickspel som ger nya utmaningar vid varje tur. På GothCon har vi årets första kvalturnering. Du har chansen att kvala dig direkt till finalen i SM i Carcassonne 2009! Priserna i turneringen sponsras av Enigma Distribution. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, 20 kr (betala på plats)
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Antal speltillfällen: Pass 3 (kval), Pass 5 (kval) och pass 7 (kvalfinal)

TICKET TO RIDE SM-KVAL

I detta underbara brädspel får man använda tåg som färdmedel, färdas runt i Nordamerika och försöka åka till så många destinationer som möjligt, för att klara av sina spec. destinationskort. Ett klurigt och roligt spel, som sätter hjärnan igång direkt från första början av rälsen. Ticket to Ride har utsetts till “Årets familjespel 2005” och det finns många anledningar till varför. Prova spela, så förstår du varför. S.A.R.Z. anordnar på GothCon den andra kvalturneringen för Ticket to Ride SM 2009. Så du har chansen att kvala dig direkt till stora finalen! Priserna sponsras av Enigma Distribution.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com
Anmälan och kostnad: Drop-in, 20 kr (betala på plats)
Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre
Antal speltillfällen: Pass 2 (kval), Pass 4 (kval), och pass 6 (kvalfinal)



SPANK THE MONKEY

En apa har klättrat högt upp i en skrothög och irriterar högljutt omgivningen. Din chef är inte glad över det, så därför kommer han att ge en belöning till den person som först kommer upp i höjd och kan smiska till apan, så den håller tyst. Nu gäller det för dig att stapla ett torn av all skrot du hittar på tippen så snabbt som möjligt. Du skall även förstöra dina kollegors torn så att du är den första som når upp till apan, smiskar till den och får din belöning! Ett otroligt kul kortspel, som är enkelt att lära sig, men svårt att bemästra. Det kommer att ordnas en turnering, där du kan vinna spelet. Gigantoskop sponsrar fina priser till turneringen. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Anmälan och kostnad: Miniturnering, Drop-in, 20 kr (betala på plats)

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Antal speltillfällen: Pass 5

SCOOP

Kan du få ihop en snaskig löpsedel? Scoop är ett kortspel där du bygger löpsedlar. Kan du få ihop ministern och Carola? Sektledaren och barnflickan? Vad hände på innekrogen? Du bestämmer. Gottick Games sponsrar fina priser till turneringen. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelsbaren.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Anmälan och kostnad: Miniturnering, Drop-in, 20 kr (betala på plats)

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Antal speltillfällen: Pass 6

S.A.R.Z. MAFFIA

Det slår aldrig fel att köra en omgång Maffia under en spelkonvent!! (varför bara en omgång?) Maffia är nog en av de populäraste företeelser som finns på ett spelkonvent. Vill du också uppleva något otroligt roligt? Maffia är ett slags rollspel, fast inte rollspel. Maffia använder sig av kortspel, fast räknas inte som kortspel. Maffia är helt enkelt något unikt...har du inte testat det, så rekommenderar vi dig starkt att göra det! Regelgenomgång hålls innan spelet körs igång. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arrangör: S.A.R.Z., sarzspelbar@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Antal speltillfällen: Fredagsmidnatt (01.00-06.00) och lördagsmidnatt (01.00-06.00)

LAJV CARTAGENA

Året var 1672 och en handfull pirater rymde från den beryktade fästningen Cartagena. Nu får ni möjlighet att återskapa den ärofyllda rymningen. Det klassiska brädspelet, fast med människor som spelpjäser. Sex spelare i varje lag, men det går bra att komma hit individuellt, eller i ickefyllda lag. Som vanligt i Cartagena börjar det lag som ser mest ut som pirater. Arrangeras av föreningen F.L.U.F.F

Arrangörer: Johan Nilsson och Joakim Hemsle (ewok313@gmail.com)

Anmälan och kostnad: På plats 0kr

Speltillfällen: Pass 4, Pass 5

Antal spelare per tillfälle: Max 42

KRIGSSPELSRUMMET

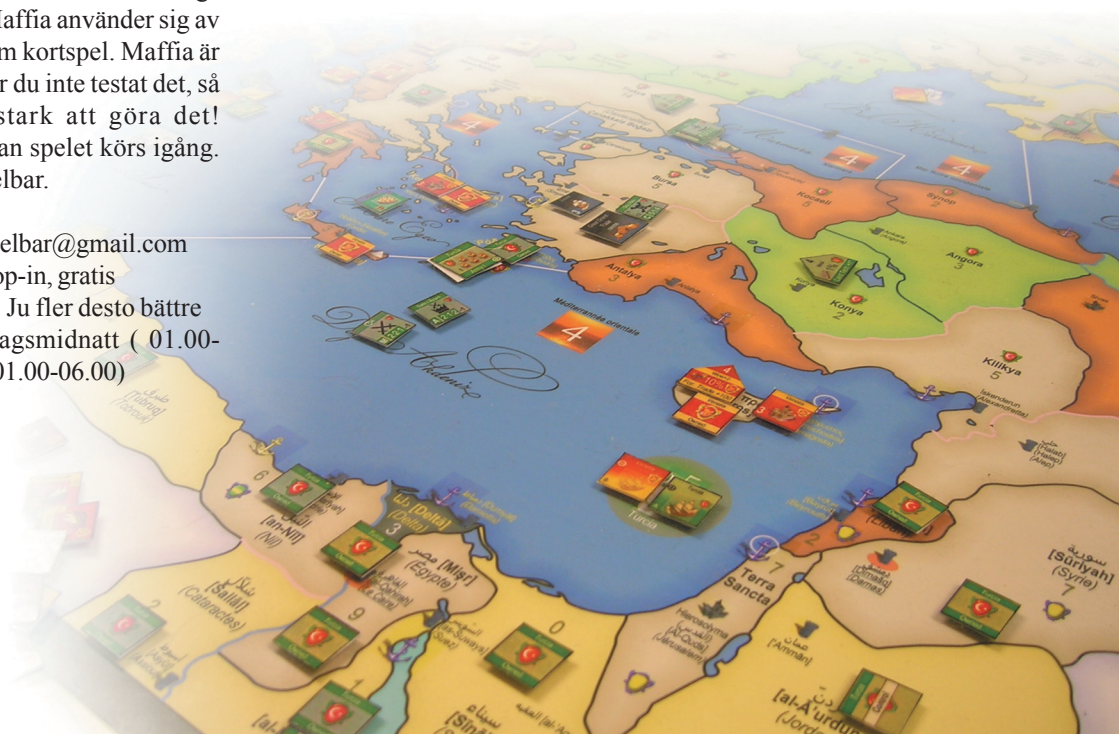
Känner du ett behov av stora kartor, tusentals blippar och strategiskt tänkande? Ser du hexagoner i dina drömmar? Vill du träffa likasinnade? Kom in till krigsspelesrummet och upplev gemenskapen! www.krigsspel.se vill ha tillbaka de klassiska konfliktspelet till konventen igen! Därför såg Krigsspelesrummet sin premiär på LinCon 2005, vilket blev en fullkomlig succé! Efter det har turnén fortsatt och vi har arrangerat rummet på Stockholms Spelkonvent, Borås Spelkonvent och GothCon! Det kommer att finnas en plats där det kommer att bli olika arrangemang under hela konventet. Såväl långa spel som spel du kan spela på några timmar. Oavsett om du är en ärrad veteran eller en nyfiken nybörjare så ska det finnas något för dig. Är det något speciellt du vill spela? Gå in på: www.krigsspel.se/forum och påverka!

Arrangörer: Tobias Eliasson, tobias@krigsspel.se

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Antal spelare per tillfälle: Ju fler desto bättre

Speltillfällen: Kontinuerligt under hela konventet



S.A.R.Z. SPELSBAR

I vår "S.A.R.Z. Spelbar" kan du komma in och spela alla möjliga spel, eller delta i någon av de turneringar och miniturneringar som vi anordnar. Vi har bl a ett stort utbud av spel från Enigma Distribution, Gigantoskop, Gottick och Different Games! Passar för både tjejer och killar, unga som gamla. Suveräna spel som Carcassonne, Ticket to Ride, Gipf, Kablamo, Spank the Monkey, Badaboom, Arbos - trädspelet, Make You Conquest och Hive är bara några av de läckerheter du finner i vår spelbar. Dessutom kommer några av vårens nya spel att kunna spelas hos oss. Vi kommer att ordna flera olika miniturneringar, där man kan både lära sig spelet och vinna det. Hos oss är möjligheterna obegränsade för dig, så det är bara att välja och vraka. Du kommer minst sagt att hitta många favoritspel i S.A.R.Z. Spelbar. Tror du inte att det är roligt? TRY US!

Hive

Detta tvåmannaspel går ut på att omringa motståndarens drottning. Du har dina insektsoldater som kan hjälpa dig att nå målet. "Skalbaggen" som kan klättra upp på en annan insekt eller "Gräshopporn" som kan hoppa hur långt den vill eller så har du den ultimata soldaten "Myran" som kan gå hur den vill. Hinner du före din motståndare? Kom och prova! Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Bobby Sitter

Leva som en fårherde-hund är inte alls som att dansa på rosor, speciellt när fårherden ligger och sover. Nu gäller det för dig att skydda dina får, så att vargen inte kan ta dem. Men var säker på att agera i rätt tid, annars kommer du att tappa bort dina får. "Bobby Sitter" är ett spel där det handlar om att "stay alert" och använda din förmåga av att handla snabbt. En mycket underhållande spel för alla åldrar! Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Logan Stones

Det finns väl ingen som inte kan "sten, sax och påse"? Vad händer om man använder grundprincipen av "sten, sax och påse" i ett ny koncept till ett brädspel? Det är då du hittar "Logan Stones", ett brädspel som förutom "sten, sax och påse" handlar om bra minne, strategiskt tänkande och lite tur. Målet är att få fyra symboler i rad, men symbolerna kommer att skifta och vända om hela tiden. Det låter inte så enkelt som man tror. Kom och spela, så förstår du. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Gipf

Gipf är ett spel med svarta och vita pjäser på ett bräde. Det är väl inget speciellt? Men vi kan säga att detta abstrakta strategispelet binder fast dig, när du väl har lärt dig spela! Gipf har blivit ett av våra favorit tvåmannaspel på senaste tiden och det är på grund av att spelet har väldigt enkla regler, fast det tar tid att klura ut hur man skall spela. En sak är säker, Gipf kommer bli en klassiker inom sin genre. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Arbos - trädspelet

Det roliga "bygg-ett-träd-spelet"! Låter det fänigt? Kom och testa, så förstår du det är RENT NÖJE att bygga träd med sina nära och kära! Se bara till att du blir av med alla dina grenar och löv först, för då har du vunnit! Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Army of Frogs

Ett engelskt uttryck som gav upphov till detta skojiga spel. Helt enkelt måste man se till att alla sina grodor hamnar på en och samma plats. Men grodorna kommer att hoppa fram och tillbaka på grund av dina motspelarnas förflyttningar, så var alert och vinn när motspelarna minst anar! Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Make You Conquest

Ett japanskt fantasy- och animeinspirerat kortspel som handlar om att få så många som möjligt att bo på ditt område. Det blir en otrolig spännande resa där du möter farliga monster, fagra ungmöer och har kraftfulla krigare till din hjälp. Du är nämligen borgmästare över ditt område och självklart vill du visa för andra att just din area är bäst. Fantasy- och mangainspirerade bilder på kortspelet gör att man blir både glad och vill spela mer! Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Make You Gunfighters

Upplev vilda västern på det roligaste sätt du aldrig någonsin kan tänka dig. Kortspelet "Make You Gunfighters" har utvecklats av ett japanskt spelföretag och här på GothCon kan du prova på hur kul det är att vara kofösare med den ena handen på revolver och den andra handen på guldmynten. Ett vansinnigt roligt kortspel som är snabbspelat, enkelt och roligt. Du hittar oss i S.A.R.Z. Spelbar.

Samtliga arrangemangstexter och information om eventuella ändringar hittar du på GothCon:s hemsida:

<http://www.gothcon.se>

Du skall inga andra bokhandlar hava jämt mig. Du skall icke missbruka SF, din bokhandel, namn, ty Douglas Adams skall icke låta den bliva ohäklad, som missbrukar dess namn. Tänk på shoppingdagen, så att du helgar den. Hedra din spelledare och din tärning, på det att det må gå dig väl och du må leva länge i din kampanj. Du skall icke ställa en öppnad cola på spelbordet. Du skall icke begå regelbrott. Du skall icke min -

maxa. Du skall icke bära regeladboaktisk vittnesbörd mot din nästa. Du skall icke hava begärelse till din nästas tennfigur. Du skall icke hava begärelse till din nästas spelpjäs, ej heller till hans brickstapel eller marker, ej heller till något, som tillhör din nästa.





FigurSpel

Turneringar

ALKEMY

Anslut dig till invånarna i Mornea, de stolta och skräckinjagande "Khaliman republic", de fredfulla "Aurlok nation", de korrupta "Realm of Avalon" och de framgångsrika "Empire of the Jade Triad" ... Ta del av de många strider som äger rum i Mornea, men kom ihåg att den enda anledningen för strid är att få kontroll över de högst prisade resurserna från den sargade världen: Alkemisternas stenar.

Med figurspelet Alkemy, simuleras dessa strider i ett interaktivt spel där din taktiska förmåga sätts på spel: Du behöver leda dina trupper på ett smart sätt för att överraska din motståndare. Din förmåga att bluffa motståndaren under den intensiva striden. Du behöver använda din alkemists styrka och förmåga på ett vist sätt. Bli mästare av Jin-stenarna, den sanna källan av kraft och styrka i Mornea.

Alkemy är ett skirmishsystem där du strider med 10–15 figurer. Vi erbjuder provspel och en turnering. Figurer kommer att finnas för lån om du inte har hunnit införskaffa egna.

Turneringen kommer att spelas med warbands på max 210 poäng, det kommer bli 3 eller 4 rundor beroende på antal spelare. Varje runda spelas på max två timmar. Enstaka lånearmeer kommer att finnas, först till kvarn!

För mer info: <http://www.kraken-editions.com>

Arrangörer: Calle Dickfelt

(cardi926@student.liu.se), Mats Hafström.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till arrangör för turneringen är önskvärd, gratis.

Speltillfällen: Pass 1 (Fre 10-15) Prova på spel och Pass 3 (Lördag 10-17) Turnering.

Antal spelare per tillfälle: 8 (för turneringen).

Förkunskapskrav: Inga för drop-in spel, men kunna reglerna för turneringen.

Regelverk: Alkemy rulebook (finns på nätet).

BABYLON 5: A CALL TO ARMS (FO1)

Turnering i Babylon 5: A Call to Arms i Swiss-format så att alla kan spela på turneringen igenom oavsett hur det går. Pris till segraren. Finns möjlighet att låna flottor. Först till kvarn är det då som gäller.

Anmälan på plats men tänk på att det finns ett begränsat antal platser. Turneringspaketet finns att ladda hem från <http://www.foxtail.nu/roger/acta/ActaGothcon.pdf>.

Arrangörer: Roger Sjögren, 0708-703360, roger@krigsspel.se, Mats Lengren.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 20 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Lördag pass 4 och pass 5.

Antal spelare per tillfälle: 16.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Babylon 5: A Call to Arms 2ed.

DE BELLIS ANTIQUITATIS (DBA)

DBA: Tematurning - Arvet efter Alexander.

När Alexander dog 323 f Kr så lämnade han ett imperium efter sig. Ett imperium som många ville ha makten över. Seleukos, Ptolemeios, Antipatros och många andra roffade åt sig vad de kunde. Aten och Sparta blandade sig i. Indier, Kappadokier och Trakier slogs för sin frihet.

Tillåtna armeer: I/6c, I/7c, I/43ab, I/47, I/48, I/56a, I/58, I/62, I/63, II/2, II/3, II/5abcdei, II/6, II/14, II/16abcd, II/17, II/18abc, II/19a, II/20a, II/22f, II/23a, II/27a, II/28b

Fredag eftermiddag (Pass 2) är det som gäller. En timma per parti, 4 eller 5 ronder, monradslottning, max 12 deltagare. Det finns några arméer att låna

GothCon Open DBA-turnering

På lördag eftermiddag (Pass 5, 17-22) så kör vi igång. Valfri armé ur regelboken, 1 timma per parti, 4 eller 5 ronder (beroende på antalet deltagare), monradslottning. Antalet deltagare är begränsat till 12. Turneringen räknas in i SSHS (sshs.se) ranking.

Arrangörer: Conny Backlund,
(connybacklund@yahoo.com), Calle Dickfelt.
Anmälan och kostnad: Föranmälan till arrangör
önskvärd, gratis.
Speltillfällen: Pass 1 och 4 Drop-in spel, Pass 2
Tematurnering och pass 5 GothCon Open.
Antal spelare per tillfälle: 12.
Förkunskapskrav: Kunskap om reglerna för
turneringarna.
Regelverk: DBA v. 2.2.

EPIC: ARMAGEDDON

För andra året i rad arrangeras nu en
EPIC: Armageddon turnering på GothCon. Ta
chansen att spela GW's bästa spel i en lagom
avslappnad turnering.

3000 poäng, inget målningskrav men bonuspoäng
delas ut för målade arméer. För mer info och
anmälan se
www.freewebs.com/epicarmageddon/

Arrangörer: Staffan Raupach,
staffan.raupach@gmail.com.
Anmälan och kostnad: Anmälan till arrangör
senast 5 april 2009, gratis.
Speltillfällen: Hela fredagen och hela lördagen.
Antal spelare per tillfälle: Max 16.
Förkunskapskrav: Kunna reglerna
Regelverk: EPIC Handbook 2008.

FLAMES OF WAR (FO2)

Turnering i Flames of War. Latewar, 1750 poäng.
Priser delas ut i kategorierna: Generalship,
Sportsmanship, Army background, Best painted
och "Bunny award".

Armélista inklusive eventuell historik inskickad
till butiken@usairsoft.se senast 3/4. Information
om vilka scenarion som kommer att spelas läggs
upp på HFF:s, Delgivarnas och Ylvas forum
senast två veckor före turneringen. Regelkunskap
och målade figurer medtages.

Arrangörer: Anders Johansson/US Airsoft,
butiken@usairsoft.se, 035-108099.
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon
och arrangör, 50 kr betalas till GothCon.
Speltillfällen: Hela fredagen, halva lördagen.
Antal spelare per tillfälle: 30.
Förkunskapskrav: Regelkunskap och målade
armé.
Regelverk: Flames of war 2:nd edition + officiella
briefings.



GOth BOWL 2009 (FO3)

Turneringen kommer att spelas i swissformat under fredagens grundspel. De åtta bästa lagen efter 4 matcher tar sig till slutspel som i år kommer att bestå av två semifinaler för vardera fyra lag i Dungeon Bowl. Dessa spelas under lördagen. Söndagens spel består av en rafflande Blood Bowl final! Mer information om arrangemanget samt regeländringar för Dungeon Bowl för 4 spelare finns på <http://heffa.net/bb/>. Håll koll på hemsidan där ny info kommer att postas! Anmälan görs genom att skicka en roster, helst i excelformat, till arrangörerna på milstolpe@gmail.com senast 3 april 2009.

Arrangörer: Mattias Carlson och Håkan Berg, milstolpe@gmail.com.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör, 20 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Hela konventet. Eget schema finns på <http://heffa.net/bb/>. Deltagare samlas kl 10 på fredagen den 10 april för genomgång.

Antal spelare per tillfälle: max 30 deltagare.

Förkunskapskrav: Ja, samt eget målat lag.

Regelverk: Senaste uppdateringen av Living Rulebook 5 samt errata och FAQ som finns att hämta på <http://www.specialist-games.com/bloodbowl/default.asp>.

SM I WARHAMMER 40K (FO4)

Så var det dags igen för Sveriges största och trevligaste 40K-turnering som i år även är SM!

All information hittar ni på:
<http://sm40k.foreningenyuva.org>

Arrangörer: Johan Westlund m.fl.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör, 50 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Hela konventet.

Antal spelare per tillfälle: 120 st.

Förkunskapskrav: Grundläggande regelkunskaper och målad armé.

Regelverk: Warhammer 40.000, 5th edition.

WARHAMMER FANTASY BATTLE (FO5)

Konfliktspelsföreningen Ylva har även i år nöjet att ansvara för WFB på GothCon, och vi hoppas att det blir den absolut bästa tuningen detta året!

Vi siktar på 6 matchers swiss med trevliga matcher i gott sällskap. Nytt för i år är att vi frångår pass-systemet vilket medför att vi har ett något lägre antal deltagare men med mer utrymme för matcher och luftigare schema!

För utförligare information besök vårt subforum på SWFBR: <http://swfbr.ipbhost.com/index.php?showtopic=1869>.

Arrangörer: Johan Ridel, Fredrik Edman och Björn Ericson, wfbgothcon09@gmail.com.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör, 75 kr betalas till GothCon.

Speltillfällen: Hela konventet, besök subforumet för specificerat schema.

Antal spelare per tillfälle: ca 70.

Förkunskapskrav: Uppmålad armé, relevanta regelböcker och speltillbehör samt Warhammer 7th edition och den egna arméns regler.

Regelverk: Warhammer 7th edition.

WARMACHINE OCH HORDES! (FO6)

Ånga och raseri möts i en katastrofal kollision under årets GothCon, när Warmachine och Hordes-turneringarna smälter samman i en mixed-tournament! Mycket våld utlovas som vanligt! Kolgruvan.se anordnar för andra året i rad en officiell turnering på 500 poäng. Målade arméer är ett krav för deltagande. Som vanligt blir det fin-fina priser till vinnarna. Varmt välkomna! För mer information, se www.kolgruvan.se

Arrangör: Martin Högman, www.kolgruvan.se, 0708-85 43 33, martin.hogman@gmail.com.

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangören, 100 kronor betalas till GothCon.

Speltillfällen: Löpande under hela konventet, möjlighet till gratis demospel.

Antal spelare per tillfälle: 30

Förkunskapskrav: Ja, spelat Warmachine/Hordes tidigare.

Regelverk: Warmachine Prime:Remix/Hordes Primal plus errata. Turneringsformatet är Steamroller 4.



Arrangemang

AERONAUTICA IMPERIALIS

Kom och ta kontrollen över skyarna i Warhammer 40K. Aeronautica Imperialis är ett snabbt, enkelt och lättlärt flygspel i sann Epic-skala. Ni är varmt välkomna att testa på det enda spelet från Forge World. Flygskolan är öppen under hela konventet.

Arrangörer: Lars Törnfeldt, stngccg@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Hela konventet, dag och kväll.

Antal spelare per tillfälle: 4.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Aeronautica Imperialis och Aeronautica Tactica.



BABYLON 5: A CALL TO ARMS –

DEMO- OCH DROP-IN SPEL

It was the dawn of the Third Age of Mankind, ten years after the Earth-Minbari War. The Babylon Project was a dream given form. Its goal - to prevent another war by creating a place where humans and aliens could work out their differences peacefully...

Fast det ska vi inte behandla här. Ta istället chansen att testa vad som händer när freden inte är svar på allt i Babylon 5: A Call to Arms. Inga figurer eller förkunskaper krävs. Ramla bara in och värm upp vapensystemen. För de som vill prova "the real thing", redan är inbitna ACTA-fantaster eller vill vill öva lite inför turneringen på lördag finns möjlighet till drop-in spelande. Terräng, bord, figurer och regelhjälp finns.

Arrangörer: Drop-in: Roger Sjögren (roger@krigsspel.se), Martin Brosser. Demo: Henning Karlsson (i-meru@spray.se), Mats Lengren.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Löpande spel konventet igenom.

Antal spelare per tillfälle: 16 spelare för demo + 8 spelare för drop-in.

Förkunskapskrav: Inga förkunskaper krävs.

Regelverk: Babylon 5: A Call to Arms 2ed.

BREWHOUSE BASH

Vad gör en Orc när han inte krigar eller spelar BloodBowl? Jo, han går till närmaste bar för att slåss! Till "Brewhouse Bash!" så tar du med din egen favorit-orc (eller lånar en om du nu inte har någon) till baren för att visa vem som är "Da Man". Enkelt, brutalt och snabbspelat (hade du väntat dig något annat när det gäller orcer?).

Arrangörer: Conny Backlund.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Pass 1, 3, 4 och 6.

Antal spelare per tillfälle: 10.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: GWs Brewhouse Bash.

GULD & BLY! FIGURSPELA I

WESTERNMILJÖ

Dra ner Stetsonhatten i pannan och spänn på dig revolverbältet för snart är uppgörelsens timma slagen. I bakgrunden hör du en tågvissla som förebådar det som komma skall. En eldstrid närmar sig obönhörligt och när krutröken skingrats finns bara en person kvar. Kommer det att vara du? Western Figurspelet har drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangörer: Tove Gillbring, Fredrik Hoppe och Marcus Brissman.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Pass 2 till 7.

Antal spelare per tillfälle: Varierar.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Western.

FLAMES OF WAR - DEMO

Kom och prova på figurspel i 2:a Världskrigsmiljö. Vi kör några rundor, förklarar grunderna i regelsystemet och svarar på frågor om spelet.

Arrangörer: Thomas Berneving, thomasberneving@hotmail.com och Robert Jörgensen.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Löpande under fredag och lördag.

Antal spelare per tillfälle: Vi klämmer in alla som vill prova.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Flames of War.

HEROCLIX (F07-F10)

Var det en fågel, ett flygplan? Nej det är stålmannen. Bygg ditt egna superhjärte/superskurk lag & utmana varandra. Detta miniatyrspel erbjuder karaktärer från DC & marvel världen, ett riktigt overpower game, där hårda kryptonitsmällor ersätts av mutanters laserkrafter som kontrolleras av mästehjärnor från ett nära beläget parallellt universium.

Fredag: 21:00 Constructed 300pts restricted (F07) 40 kr,

Lördag: 12:00 Draft (F08) 240 kr,

17:00 Constructed 600pts unrestricted (F09) (max 1 feat per figur) 40 kr,

23:00 constructed 400pts unrestricted (F10) 40 kr.

Arrangörer: Juntan, Benny Wallin, pellegruvan@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Turneringar kostnad enligt ovan. Betalning görs till GothCon.

Speltillfällen: Hela konventet.

Antal spelare per tillfälle: Många.

Förkunskapskrav: Inga för demo, baskunskaper för turneringar.

Regelverk: Heroclix.

KELLYS HJÄLTAR

Kellys firar 20-år som arrangemang!

Nuvarande arrangör vill sluta på topp och arrangerar till GothCon 2009 sitt sista parti av Kellys Hjältar. Då ingen efterträdare finns så kan detta parti bli det sista av Kellys någonsin. Så kom med och ta guldets en sista gång!

Kellys hjältar är ett taktikspel på soldatnivå med gamla fina GothConanor. Scenariot, som utgör en by i det av Tyskland ockuperade franska Lorraineområdet under 1944, spelas på en dioramamodell på ca 9,5 kvm. Parterna är en grupp amerikanska soldater mot drygt en pluton tyskar stöd av tre Tigertanks och en pott på 14 000 gultackor. Mer än något annat så är dock Kellys ett spel med glimten i ögat, precis som filmen det är baserat på.

För mer info om Kellys hjältar, surfa in på <http://kellys.foreningenyva.org>.

Arrangörer: Jacob af Wikman, vvorntn@gmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Start kl 10.00 Lör och pågår vanligtvis 9-12 timmar.

Antal spelare per tillfälle: 35+

Förkunskapskrav: Glimten i ögat, se filmen minst 3 ggr.

Regelverk: Stridsteknik i friform med enklare tärningsmoment.

MIKRO

*Major Zäpfel blickar oroligt mot norr.
Varför kommer inte Maltzahns raketer?
Han hade syntts till i kårhögkvarteret,
ätit belgisk konfektyr med general Moser.
Hur skall jag bryta stalinlinjen när han får alla nya gossar?*

*Det är dags att fara österut,
Till skymningens sommar '41,
Vi reser med intriger och taktik,
Till ett krig med fienden och med varandra
Till ett krig bortom all vett och sans.*

Arrangörer: Simon Alskans, 0704-783835, John Helmfriidsson, johnhelmfri@gmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan eller drop-in, gratis. Vid föranmälan kan spelet börja via mejl innan konventet. Det brukar snabbt bli fullt så föranmälan rekommenderas.

Speltillfällen: Pass 1 och 2. Vi håller oss till snabba spel med mer rollspelande. Om nu nån höjdare får för sig nåt blodigt och opassande, sätter vi eventuellt upp ett modernt mikro i Pass 4.

Antal spelare per tillfälle: 6.

Förkunskapskrav: Inga, men kunskaper i förändringarna i sovjetiska infanterikärer under 1940-1941 är ett plus.

Regelverk: Spearhead pass 1 och 2 samt eventuellt mikro - regler för moderna krigsspel pass 4.

MINIATYRSPELSRUMMET

Ett helt rum med snabba, roliga och actionfyllda figurspel! På menyn står demospel av bland annat den gigantiska succén Monsterpocalypse, Warmachine Grind, Aeronautica, Warhammer mm. Vi bjuder också på specialscenarion i klassiker som Star Wars Miniatures, HeroClix och Flames of War för de ärrade veteranerna. Kom in och vält en skyskrapa eller en AT-AT du också!

Arrangörer: Magnus Gustavsson (0730-69 80 11), Kenny Jonsson.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Hela fredagen och lördagen.

Antal spelare per tillfälle: Många.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Senast utgivna för respektive spel.



MORDHEIM

För dig som gillar lite färre figurer och kortare matcher. Du kommer med ditt warband på ca 5-15 gubbar möta andra warband i den meteorskadade staden Mordheim. Här kommer ni kämpa heroiskt för att inte bara besegra motståndarna utan även se till så att ni blir rika medan ni gör det.

En omgång tar ca 40-90 minuter och färdiga warband med tillhörande figurer finns för utlåning. Vill man kan man bygga sitt eget warband och/eller använda egna figurer. Behöver man hjälp finns vi till hands. Fördelen med ett eget warband är att man kan använda det i flera matcher och se det växa bli större, starkare och bättre utrustat.

Arrangörer: Tommy Muller, Magnus Malmquist, magnus_malmquist@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Hela konventet.

Antal spelare per tillfälle: 2-8 per bräde.

Förkunskapskrav: Inga, men det hjälper att kunna reglerna för WFB och/eller Mordheim.

Regelverk: Mordheim grundregler med möjlighet för tillägg för vana spelare.

PRESIDENT EVIL

Byn Linnoc har blivit utpressad av den onda zombiemästaren President evil och mönstrar upp milisen för att försvara byn. Men utan vapen och bristfällig erfarenhet är det en svårt och riskfyllt uppdrag.

List snarare än direkt väpnad kamp behövs i detta scenario där du tar befälet över en grupp med bybor beväpnade till tändarna, hmm. Där du med list och djärvhet lurar in zombierna i bakhåll där ni, hmm, överraskar dem. Samtidigt måste ni försvara de tre flyktinghusen där större delen av befolkningen håller sig gömda. Inte nog med det ni behöver också skydda husen i byn så att inte de bybor som vägrar lämna sina hem blir övertagna av zombierna.

Speltid 2,5 tim. För mer information gå in på <http://defcon.me.uk/Arnhem>.

Arrangörer: V2 diorama group och Lead2resin. Jonas Elimää, pegothon@defcon.me.uk

Anmälan och kostnad: Drop-in, bokning av pass på plats, gratis.

Speltillfällen: Fredag och lördag, schema finns i vår sal.

Antal spelare per tillfälle: 4.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Eget.

RÖD STJÄRNA ÖVER PETROGRAD

En man och en havande kvinna reser på en åsna över ett kallt och ensligt landskap, de anländer till den lilla byn Pushkin. De söker efter en plats att spendera natten innan de ska resa vidare till Petrograd men allt är fullt. Det har varit mycket folk i rörelse sedan händelserna i februari. Men tyvärr är den enda platsen de kan få att sova i ett stall. Ovan stallet lyser en röd stjärna som skänker ett värmande ljus över byn.

Tre visa män vandrar genom det kalla och ensliga landskapet. Deras mål är den lilla byn Pushkin, strax utanför Petrograd. Men genom natten har de endast ett riktmedel, en röd stjärna som visar vägen mot historiens viktigaste händelse. Männens namn är Marx, Lenin och Trotskij. De bär alla med sig gåvor till det barn som strax ska födas. Gåvorna är inte av materiel typ, utan det är kunskapen om historiematerialismen, varucirkulationen och profutkvotens fallande tendens.

Kvinnans namn är Ryssland och hon har spenderat tusen år i värkar inför födseln. Hennes man, Industriproletären är inte fader till barnet utan det är Historien. Historien har befruktat kvinnan genom hundratals år av ett långsamt kalvande tsarrike som ledde till kamp. Kamp genom historien för att få äta sig mätt och för att få skörda det man själv har sått. Industriproletären axlar sin roll som fader genom att skydda det barn som kvinnan snart skall föda. Han kommer strida för sitt barns plats i historien och hans verktyg är bajonetter och pansartåg.

Barnet kommer döpas i blod och dess namn skall vara Sovjet och barnet skall vara Kommunism.

Kom och delta i ett parti rafflande 28mm äventyr i det ryska inbördeskriget. Du fyller i dina åsikter och vi ger dig en fraktion att spela, allt i sovjetisk anda. Från skaparna av Crack, Carcassonne och Pjätt.

Arrangörer: Jonathan Johansson, Sven Lind, ll060968@stud.mah.se.

Anmälan och kostnad: Drop in, gratis.

Speltillfällen: Pass 1, 2 och 4.

Antal spelare per tillfälle: 4.

Förkunskapskrav: Grundläggande kunskaper inom Marxism-Leninismen samt ett glatt humör.

Regelverk: Historimaterialism.



SEA BATTLE TROPHY

Slaget vid Trafalgar. År 1805, den 21 oktober drabbade den engelska flottan samman med den samlade fransk/spanska flottan. Det blev ett avgörande slag där engelsmännen vann en historisk seger. Sea Battle Trophy ger dig möjligheten att vara befälhavare för ett skepp och göra heroiska insatser i ett av historiens mest berömda sjöslag. Du har möjlighet att ändra på utgången av slaget. Det är du som ger ordena till din besättning och bestämmer om bredsidsorna skall laddas eller om man skall borda ett annat fartyg mm. Välkommen att bli en del av historien.

Arrangörer: Johan Sundberg,
Sundberg@mbox318.tele2.se

Anmälan och kostnad: Anmälan på plats, med först till kvarn..., gratis.

Speltillfällen: På långfredagen arrangeras provspelning från ca klockan 09.00 fram till klockan 12.00. Klockan 13.00 börjar slaget vid Trafalgar och pågår till ena sidan vunnit.

Antal spelare per tillfälle: Drop-in på prova på spelningarna med minst 2 deltagare och på Trafalgar gäller 11 spelare eller fler.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Klart Skepp 06.1.

SLAGET VID MONS

(BELGIEN — 1914)

Slaget vid Mons var det första stora slaget under första världskriget. Mons var ett slag med mycket manövrering och förflyttning till skillnad mot vad som följde, krigföring i skyttegravar.

Tyska trupper invaderade Belgien den 3:e augusti 1914. Brittiska trupper från BEF (British Expeditionary Force) åkte över till det europeiska fastlandet den 14:e augusti. BEF leddes av general Sir John French, hans uppdrag var att ansluta sig till den franska femte armén.

De två styrkorna skulle sammanstråla vid Charleroi. Den 22 augusti stötte BEF på en patrull från den tyska första armén, och strider utbröt. French beordrade sina män att gräva försvarspositioner nära kanalen i Mons...

Kommer BEF att besegra tyskarna?

Kom och ta rollen som general Sir John French eller den tyske generalen Alexander von Kluck.

Arrangörer: Calle Dickfelt

(cardi926@student.liu.se), Mats Hafström.

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Pass 3 och pass 6.

Antal spelare per tillfälle: 2-4.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Warhammer Historical – The Great War.

STAR WARS MINIATURES (F11-13)

Star wars miniatures: Ett miniatyrspel som bygger på Star wars spelet, ett fartfyllt spel där man med hjälp av jedi, separatister, republiken, Imperiet osv bygger squads & utamanar varandras lag. Förutom att vi demospelar SWM & arrangerar spontana event under hela helgen, så kan man delta i följande event.

Fredag: 21:00 Draft (F11) 260 kr,

Lördag: 14:00 Constructed 150pts (F12) 40 kr,

18:00 Constructed 200pts (F13) 40 kr.

Arrangörer: Juntan, Benny Wallin,
pellegruvan@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Turneringar kostnad enligt ovan. Betalning görs till GothCon.

Speltillfällen: Hela konventet.

Antal spelare per tillfälle: Många.

Förkunskapskrav: Inga för demo, baskunskaper för turneringar.

Regelverk: Star wars miniatures.



TOUR OF DUTY NAM-69

8 juni 1969 Vietnam nära gränsen till Laos.

Lt Taylor signalerade till sina trupper att sätta upp en försvarsställning. Han hörde hur hans underbefäl snabbt och effektivt gav kommandon till sina soldater och såg hur grupperna fördelade sig runt platsen och snabbt sökte det skydd som gick att få. Allt hade gått enligt planerna så här långt. De hade blivit landsatta av helikoptrar ca 5 mil från målet detta för att inte väcka allt för mycket uppmärksamhet. Sedan hade de marscherat i rask takt mot målet, byn Phoo Dok. De hade order att ta kontakt med ett annat elitförband som hade opererat i området en längre tid och som även hade en vägvisare med. Det var dessa de nu väntade på. När de väl hade dykt upp så skulle marschen fortsätta mot Phoo Dok där de skulle kidnappa NVA-generalen Duong för att sedan föra honom tillbaka till högkvarteret. Plötsligt hör han ett svagt ljud ifrån djungeln omkring sig och det svaga klicket från automatvapen när hans män gjorde sig redo för strid...

Arrangörer: Zoltan Kolar och Conny Edman, zoltan_kolar@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Drop-In, gratis.

Speltillfällen: Fredag och Lördag.

Antal spelare per tillfälle: 4.

Förkunskapskrav: Inga.

Regelverk: Egenutvecklat.

WOW MINIATURES (F14-16)

I preferin av onlinespelet WOW kommer det massor av olika unplugged spel. Här är ett av dessa.

Bara för att det använder sig av dataspelet som ursprung & grundplåt så gör det inte möjligtvis spelet dåligt, så är det i detta fall. WOW minis utspelas på en battleground bestående av hexagonrutor, med hjälp av sina figurer & deras kunskaper inom magic skall man ta ett visst antal Vicory point för att vinna, ett "cooldown" system gör spelets motor till ett skönt & spännande spel. Förutom att vi demospelar WOW minis & arrangerar spontana event under hela helgen, så kan man delta i följande event.

Fredag: 22:00 sealed draft (F14) 150 kr,

Lördag: 16:00 Constructed (F15) 40 kr,

20:00 Constructed (F16) 40 kr.

Arrangörer: Juntan, Benny Wallin, pellegruvan@hotmail.com.

Anmälan och kostnad: Turneringar kostnad enligt ovan. Betalning görs till GothCon.

Speltillfällen: Hela konventet.

Antal spelare per tillfälle: Många.

Förkunskapskrav: Inga för demo, baskunskaper för turneringar.

Regelverk: WOW miniatures.

ANNONS B4PRESS



KortSpel

LEGEND OF THE FIVE RINGS - UPPLÄRNING, UPPVISNING OCH CASUAL

Legend of the Five Rings är ett kortspel som utspelar sig i en miljö starkt influerad av medeltida Japan. Du, i egenskap av krigsherre i en av de styrande klanerna, använder din militära styrka, din mäktiga magi eller ditt politiska inflytande för att vinna makt, ära och i slutändan kanske även den kejsrerliga tronen. Kom till oss och lär känna Rokugan – where honor is a force more powerful than steel. Om du vill vara med i våra turneringar och vill lära dig eller inte har spelat på ett tag fungerar dessa tillfällen utmärkt som upplärning.

Arrangörer: Henrik Johansson,
nemesiswar@yahoo.com

Anmälan och kostnad: Drop in

Speltillfällen: Pass 1

Antal spelare per tillfälle: Så många som vill

Förkunskapskrav: Inga, regler kan läras ut på plats

Regelverk: Legend of the Five Rings – Samurai Edition. Senaste regelboken. Se rules.15r.com.

LEGEND OF THE FIVE RINGS – DRAFT-TURNERING (KO1)

Du får 3 samurai-legala boosterpacks och får låna ett draftkit under draften. Vinnaren får boosters. Priser ges även till den som hamnar på andraplats och eventuellt även till tredjepristagaren.

Arrangörer: Johannes Haglund,
frankysan@gmail.com

Anmälan och kostnad: Föransökan krävs, 120 kr

Speltillfällen: Pass 3

Antal spelare per tillfälle: Max 16

Förkunskapskrav: Du bör ha spelat innan, vårt upplärningspass är ett bra sätt att bli bekant med reglerna.

Regelverk: Legend of the Five Rings – Samurai Edition. Senaste regelboken. Se rules.15r.com.

LEGEND OF THE FIVE RINGS – SEALED DECK-TURNERING (KO2)

Du får en Samurai Edition Starter Deck och 2 boosterpacks ifrån lämplig samurai-legal expansion. Vinnaren får boosters. Priser ges även till den som hamnar på andraplats och eventuellt även till tredjepristagaren.

Arrangörer: Johannes Haglund,
frankysan@gmail.com

Anmälan och kostnad: Föransökan krävs, 180 kr

Speltillfällen: Pass 2

Antal spelare per tillfälle: Max 16

Förkunskapskrav: Du bör ha spelat innan, vårt upplärningspass är ett bra sätt att bli bekant med reglerna.

Regelverk: Legend of the Five Rings – Samurai Edition. Senaste regelboken. Se rules.15r.com.

LEGEND OF THE FIVE RINGS – CONSTRUCTED-TURNERING (KO3)

Du måste ha en färdig Samurai-legal lek till denna turnering. Vinnaren får boosters. Priser ges även till den som hamnar på andraplats och eventuellt även till tredjepristagaren.

Arrangörer: Henrik Johansson,
nemesiswar@yahoo.com

Anmälan och kostnad: Föransökan krävs, 30 kr

Speltillfällen: Pass 4

Antal spelare per tillfälle: Max 16

Förkunskapskrav: Du bör ha spelat innan, vårt upplärningspass är ett bra sätt att bli bekant med reglerna.

Regelverk: Legend of the Five Rings – Samurai Edition. Senaste regelboken. Se rules.15r.com.



UNIVERSAL FIGHTING SYSTEM -
UFS

Även i år hålls det UFS-turneringar på GothCon, så gör din kämpe redo, ta utmaningen och visa att du är en mästare.

UFS är kortspelet som ger dig möjligheten att göra "cross over"-matcher mellan legendariska kämpar från spellicenser som Street Fighter, Soul Calibur och Darkstalkers.

Universal Fighting System - UFS – Block 3

Arrangörer: Bo Engwall,
b_engwall@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Krävs ej, ingen kostnad

Speltillfällen: Lördag

Antal spelare per tillfälle: max 32 st

Förkunskapskrav: Du bör ha spelat innan.

Regelverk UFS turneringsregler går att hitta på www.fantasyflightgames.com

**Universal Fighting System - UFS – Teams
Block 3**

Arrangörer: Bo Engwall,
b_engwall@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Krävs ej, ingen kostnad

Speltillfällen: Fredag

Antal spelare per tillfälle: max 16 lag a 3 spelare

Förkunskapskrav: Du bör ha spelat innan.

Regelverk UFS turneringsregler går att hitta på www.fantasyflightgames.com

BRIDGE - DET ULTIMATAKORTSPELET!

Du har säkert hört talas om det klassiska spelet bridge, men har du testat det? Under fredag och lördag kan du sätta din kortkänsla och din analytiska förmåga på prov i en partävling för nybörjare. Vi finns på plats mellan 10.00 och 18.00. Så snart fyra spelare är på plats startar en ny tävling. Alla spelar samma kort och resultaten jämförs med varandra. Tävlingen tar ungefär en timme. Fina priser till de som lyckas bäst!

Arrangörer:

Elin Lindström Claessen, elin.claessen@gmail.com

Ingerun Syrén Sjösvärd, ingerun@syrensoftware.se

Anmälan och kostnad: Krävs ej, ingen kostnad

Speltillfällen: Fredag-Lördag 10.00-18.00

Antal spelare per tillfälle: 4 per bord, så många som får plats

Förkunskapskrav: Krävs ej

FET LAST - RELEASE

Även detta år. Gotticks Årliga Spelsläpp. Detta år heter spelet FET LAST. Det handlar om taxibliar och övervikt. Typ. Den som kommer på premiären får se. Det bjuds på godis, bubbeldryck och vansinniga priser. Läs mer på www.gottick.com

Arrangörer: Anders Fager

Anmälan och kostnad: Se hemsidan

Speltillfällen: Lördag klockan 12

Antal spelare per tillfälle: -

Förkunskapskrav: -

Regelverk: -

SCOOP SM

För dig som tycker NINJAMANNEN SKICKADE DÖDS-SMS TILL SEXMISSBRUKARE är en fullständigt rimlig mening.

Arrangörer: Anna-Lee Jansén

Anmälan och kostnad: Se hemsidan

Speltillfällen: Lördag klockan 15

Antal spelare per tillfälle: -

Förkunskapskrav: -

Regelverk: -

man av skugga
förlag



SVENSKA KULTUR
ANDERS FAGER

MAGIC THE GATHERING

Välkommen till Sveriges största Magic-konvent. Vi har nog aldrig kunnat bjuda på så många tunga event som i år. Blir du inte lockad av tunga event, så kan kanske tunga gubbar från Götet hålla dig varm. Konvent är trots allt en stor social fest.

Tänk på att du kan föranmäla dig till vilken turnering som helst, tidigare på siten, redan dagen innan, varje dag. Bättre service till dig och skapar förhoppningsvis mindre köer. På grund av platsbrist är infon nedan kortfattad. Vill du veta mer så kan du gå in på www.gothcon.se eller SvenskaMagic.com.

Organizer: Niclas Jansson / Backstab AB.
janssonniclas@hotmail.com, internposta SvM, champ. 070-3054310
Huvuddomare/DCI: Tore Hedbäck. Intern posta på SvM topaz 0733-849834.

Tänk på att det behövs massor av goa gubbar som hjälper till på siten för att maskineriet skall rulla. 10 personer söks som magic-staff dessa erhåller konventspass. Ex på arbetsuppgift scorekeeper. Sen är det alltid brist på domare och annan viktig personal. Vill du döma är det bäst om du tar kontakt med huvuddomaren, Tore. Ansökan för att bli staff börjar 1 febr 2009 på ovan nämnda adresser.

Varför har ni inte med denna turnering? Vi är alltid sugna att testa nya former och format. Det finns plats för en mys-turnering fredag kväll, vi har medvetet lämnat en lucka där. Har du nån lokal succé eller favorit, så kan vi välja ut ett vinnande förslag och köra detta. Maila nån av ovanstående senast 1 mars 2009.

Plats för samtliga turneringar:

Magicarenan S401

SKÄRTORSDAGEN 9 april**Grand Prix Trial Barcelona, Spanien.**

Tid: Skärtorsdag ca 16.00-22.00
Registrering 15.00 - 16.00, Seatings 16.15
Format: Standard
Kostnad: 50 kr

Spanien är ett populärt resmål. 1400 pers spelade Grand Prix Madrid 2008. Grand Prix Barcelona 23-24 Maj 2009 Top1, Top2 eller Top4 i en GP trial vinner 3 byes till Grand Prix:n. Beroende av hur många som är med. En bra uppvärmningsturnering till er som ska kvala till SM dagen efter.

Grand Prix Trial Brighton, United Kingdom

Tid: Skärtorsdag ca 16.00-23.00
Registrering 15.00 - 16.00, Seatings 16.15
Format: Sealed Deck
Kostnad: 200 kr

Grand Prix Brighton, United Kingdom 8-9 Augusti 2009. Top1, Top2 eller Top4 i en GP trial vinner 3 byes till Grand Prix:n. Beroende av hur många som är med. Båda trial:s börjar samtidigt, så du får välja det format du gillar bäst.

LÅNGFREDAGEN 10 april**Kval Svenska Nationals 2009**

Tid: Långfredag ca 10.00-18.00
Registrering: fram till 10.00, Seatings 10.15
Format: Standard
Kostnad: 100 kr

Det första kvalet till de Svenska mästerskapen 2009. 8-31 spelare top4 kvalar. 32-63 spelare top 8 kvalar. 64+ spelare top 16 kvalar. Nationals äger rum i Juli och det kommer att vara 4.-5 kval i Sverige + ett last-chance-kval dagen innan själva Nationals på siten.

Vintage nr 1

Tid: Långfredagen 10.00- 15.00
Registrering fram till 10.00, Seatings 10.15
Format: Vintage
Kostnad: 50 kr

Två stycken vintage-turneringar är placerade på GothCon i år. Vinnaren av vintage nr2, kan titulera sig GothCon-mästare vintage 2009.

Last Chance Qualifier**Scandinavian Masters Legacy**

Tid: Långfredag ca 19.00-24.00
Registrering: fram till 19.00, Seatings 19.15
Format: Legacy
Kostnad: 50 kr.

8 pers. = Top 2 kvalar. 9-16 pers = Top 4. 17-32 pers = top 8. 64- pers = top 16. Scandinavian masters är en sluten turnering, detta är sista chansen.

Spelarnas val (En nyhet!)

Tid: Långfredag ca 18.00-24.00
Registrering: fram till 18.00, seating 18.15
Format: Det bestämmer kanske du.
Kostnad: Se www.gothcon.se eller Svenskamagic.se senast 1 april -09

Skicka in ditt förslag på en mys-turnering. Den får inte vara något av de DCI-sanktionerade formaten. Du kanske har spelat en lokal favorit som ni vill dela med resten av Sverige. De 5 bästa förslagen kommer att delges allmänheten för en omröstning. Av förklarliga skäl kan du endast anmäla dig till

denna turnering på plats. För mer info se Svenskamagic.com senast mitten av mars.

PÅSKAFTON 11 april

Västsvenska Mästerskapen 2009

(Tillika) Grand Prix Trial Prag

Tid: Påskafton ca 10.00-19.00

Registrering fram till 10.00, Seatings 10.15

Format: Sealed Deck.

Kostnad: 200 kr. Om du spelat SM-kvalet 150 kr.

VästSvenska mästerskapet är Sveriges näst äldsta mästerskap efter Nationals. Formatet 2009 är sealed deck. Inte nog med detta, denna turnering är tillika en trial till Grand Prix Prag 5-6 september 09. Alla bye-vinster kommer att bygga på resultatet efter swissen. Sedan kommer det att bli en separat Top 8 för att fördela de väl tilltagna priserna och kora en västsvensk mästare. Top 8:an kommer att bli en bjudning i kort och liv på utvalda inskickade decks. Mer om detta, se Svenskamagic.com senast 1 mars 2009.

Vintage nr 2

Tid: Påskafton 10.00-15.00

Registrering fram till 10.00, Seatings 10.15

Format: Vintage

Kostnad: 50 kr

Två stycken vintage-turneringar är placerade på GothCon i år. Vinnaren av vintage nr2, kan titulera sig GothCon-mästare vintage 2009.

Scandinavian Masters Legacy

Tid: Påskafton ca 19.00-24.00

Registrering fram till 19.00, Seatings 19.15

Format: Legacy

Kostnad: 100 kr.

Detta är inget öppet event utan man måste kvala in. Antingen kvalar man på ranking eller genom olika kvalificeringstävlingar. Samtliga länder i Skandinavien är inbjudna.

Följande kvalar

Top 8 från Nationals Legacy i varje land. Top 25 Legacy Ranking från varje land

Kval-tävlingar: Varje fysisk retailer store av Magic the Gathering får ha ett kval var.

8 pers. = Top 2 kvalar. 9-16 pers = Top 4. 17-32 pers = top 8. 64- pers = top 16.

10 stycken wildcard kommer även att ärofullt delas ut till vissa old-timers som genom sin blotta närvaro höjer varumärket på turneringen.

Om du inte har en butik på orten men en förening av rätta virket, så kan du/ni ansöka om ett kval. Ring i så fall 040-960200 och prata med Jens Sörensen(Dansk) OP Manager Nordic eller Linus Engström Marknadschef Enigma.

Block Wars

Tid: Långfredag ca 20.00-24.00

Registrering: fram till 20.00, seating 20.15

Format: Magic Block

Kostnad: 50 kr

Detta format har är en klassiker nu. Man får spela valfri blockdeck med de regler som gäller under det blocket. 2008 vanns av "slide"-deck/on-slaught. Tidigare vinnare är 2xSagablock, Mirrodin, Alliances.

PÅSKDAGEN 12 april

Pro Tour Qualifier, Honolulu, USA

Tid: Påskdagen ca 10.00-17.00

Registrering fram till 10.00, Seatings 10.15

Format: Extended

Kostnad: 100

Kvalificeringstävling till ProTour Honolulu Hawaii 5-7 juni. Där är formatet block constructed och boosterraft. PTQ säsongen är 3 jan-19 april. PTQ format är extended. Detta borde vara den sista ptq:n. Vinnaren erhåller som vanligt en inbjudan och resebidrag till Hawaii.

Världsmästerskapet i Highlander Gold

Tid: Påskdagen ca 10.00-15.00

Registrering: fram till 10.00, Seatings 10.15

Format: Highlander Gold

Kostnad: 50 kr

I sedvanlig ordning avslutas konventet med den finaste turneringen, ett världsmästerskap. Man får endast spela med "guld"-kort förutom länderna, och max 1 av varje kort. Alla serier som är legala i vintage är legala i highlander gold.

HELA PÅSKHELGEN

Side Events Race

Tid: Flest Side Events körs fredag och lördag 16.00-24.00

Detta är rullande mindre turneringar oftast 8-manna turneringar. 50 st sideevents kommer att försanktioneras och förprepareras i skilda format. Det är bara dessa 50 som är DCI-sanktionerade. Om man ex kört slut på Legacy eventsen så är de slut. Man kan köra ytterligare Legacy sideEvents men de räknas inte till "racet". 20 st Boosterdraft, 5 st Legacy, 5 st. Extended, 5 st Vintage, 10 st Standard och 5 st. Minimaster.

En nyhet är att vi kommer att köra 15 card highlander som side event i år. 3st större kommer att komma att köras, en per dag. Ju fler side events du vinner desto högre bonuspriser. Om du ex är först med att vinna 3 st erhåller du en display boosters. Mer om detta på SvenskaMagic.se



Turneringar

ALLA VILL HA EVI (RO1)

Hong Kong-borna behövde Evi - en superkändis att titta på medan de förtränger sina fuckade liv. Rex Malthiese behövde Evi som förklade för att upprätthålla sitt ryktesindex i en positivt växande trend - och ChemCorp behövde något som kunde ta bort fokus från de evigt tjatiga miljö-katatroferna. Gamle Tung i sin gasturbindrivna drakpermobil - han behövde en vacker jungfru för att upprätthålla sin ungdom. Evi var vacker, och jungfrudelen kan man alltid fixa. Koreanska stridspiloten Hyun behövde Evi för det sköna sexet - och för att lansera sin nästa actionsim. Yakuzan behövde Evi för att - nåja, låt oss kalla det lojalitet. Men det var några som verkligen, verkligen inte behövde en Evi på halsen, och det var de inneboende i kub #3731, våning 67, Ming Estate, Kowloon Bay...

Välkommen till en preview av Neogames kommande utgåva av Neotech, i form av en förväxlingskomedi på metadrenalin. Platserna är begränsade!

Arrangörer: Neogames (Martin Fröjd, ripperdoc@gmail.com)

Arrangementsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 125kr

Speltillfällen: Pass 3 och 6

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Att ha lagt Neotech 2 bakom sig

Regelverk: En betaversion av Neotechs nya regelsystem.

ARVET PÅ ST MARYS (RO2)

Det skrangliga junkersplanet dunsar hårt mot den tillfälliga sandstranden mellan St Hellier och St Aubin. Planets uppskakade passagerare famlar krampaktigt och helt utan framgång efter något stadigt att hålla i under landningen. Efter en serie obehagliga skutt och ryck stannar planet med en våldsamt högersväng eftersom det ena hjulet fastnar i en övergiven livboj. När de omtumlade flygresenärerna tar sig ut möter de en stor samling människor som bildar en prydlig kö för att få flyga med tillbaka. Längst bak står en gänglig man och viftar med sitt paraply, det måste vara Higgins, advokaten som kallat dem. Pulsen stiger igen på resenärerna när de klättrat ner från planet och åter kan fantisera fritt om arvets omfattning.

Ett flygplan landar på en strand på ön Jersey i maj 1940. Ombord finns en grupp udda personligheter som trotsat skräcken för en tysk invasion för att kunna lägga vantarna på ett betydande arv. Ingen av dem vet vem den döda damen är, vad hon har testamenterat eller varför just de har blivit utvalda. Snart visar sig arvet vara av en svårdelad natur och mysteriet med den döda damens identitet och relation med arvtagarna är obehagligare än de väntat sig.

Vem får till sist pengarna? Vad finns egentligen i den mystiska metallkistan med ett pentagram? Vilka är de unga damerna på det ålderstigna fotografiet ovanför spisen? Varför har butlern en märkvärdig fransk brytning? Vad heter "muta" på tyska? Frågorna hopas samtidigt som girigheten ger vika för paniken och i bästa fall lite brittisk fosterlandskänsla.

Arvet är ett scenario till det nya rollspelet Fallen Reich. Det kommer att finnas möjlighet att prova dess unika karaktärsframslagning innan och spela med egna karaktärer, men det finns också färdiga karaktärer. Scenariot är samproducerat mellan Fallen Reich teamet och Rollspelsbaren.

Arrangörer: Gunnar Söderberg (info@rollspelsbaren.se) och Mikael Reidal (info@fallen.se)

Arrangementsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 125kr

Speltillfällen: Pass 1, 4 och 7

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: -

Regelverk: Fallen Reich

FYRA PLUS STYRMAN (RO3)

Matiné (av det franska ordet matin, 'morgon') avser en (efter)middagsföreställning, oftast av en film eller teaterpjäs. Ofta vad gäller tv-underhållning och dylikt handlar det om till exempel äventyrsfilm.

Fyra plus styrman är ett scenario, men det är också ett samlingsnamn på vårt arrangemang. Fyra plus styrman är en matinéföreställning, men med olika föreställningar i varje sal. Ni som lag kommer att tilldelas en föreställning. Varje föreställning har ett visst antal biljetter, och när de är slut delas biljetterna till nästa föreställning ut. Föranmälan krävs. Platserna är begränsade.

Mer information om de olika föreställningarna finns att läsa på vår hemsida www.kurragommaklubben.se

KurragömmaKlubben Kamouflage visar:

Fyra plus styrman

Himlens rötter

Spel i blindo

Solen har sin gång

Arrangörer: KurragömmaKlubben Kamouflage (info@kurragommaklubben.se)

Arrangementsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Endast web-anmälan

Speltillfällen: Pass 2 och 5

Antal spelare per lag: 5 (max 4 lag)

Förkunskapskrav: inga.

Regelverk: den grå dagens manifest

Arrangemang

DET ILLYRISKA BLODET (RO4)

Illyrerna var ett stolt folk. De hade byggt sitt rike isolerat från omvärlden för att sedan undvika kontakt med omvärlden. Mobiltelefon? Television? Elektricitet? Allt sådant var helt okända för illyrerna. De levde istället ett stillsamt liv utan någonting att frukta. Ända tills den natten då den illyriska epidemin bröt ut och förändrade allt...

Vad skulle du göra om du blev infekterad med en dödlig sjukdom och endast hade en kort tid kvar att leva? Det illyriska blodet är till Bortom: Lögnens slöja, bästa rollspelet 2007 enligt speltidningen Fenix. Scenariot fokuserar på fyra individer i ett isolerat rike på gränsen mellan Grekland och Albanien. När en hemsk farsot bryter ut i landet hamnar karaktärerna mitt i epidemin.

Scenariot ger spelarna en stor frihet att spela ut sina karaktärer. Vissa händelser aktiveras vid vissa tidpunkter eller besök av särskilda platser, men scenariot kräver ändå att spelarna tar egna initiativ. Förhoppningsvis kommer inte två spelmöten vara varandra lika!

Arrangörer: Robert Jonsson (073-0913188, robertjonsson@gmail.com), Viktor Nyberg (0706736943, nyberg.viktor@gmail.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100Kr

Speltillfällen: Pass 2, 3 och 6

Antal spelare per lag: 4

Förkunskapskrav: Regler förklaras på plats. Kräver initiativtagande spelare för maximalt nöje.

Regelverk: Bortom: Lögnens slöja.

DÄ VA BÄTTRE FÖRR 2: JAKTEN PÅ MER PENGAR (RO5)

– Vänta nu, så den gamle mannen på värdshuset var i själva verket Khrushnak, och han lurade oss att hämta sin bok utan att betala oss, och nu kan han erövra världen med hjälp av den onda magin i sin svarta bok?

– Ungefär så, ja.

– Ett sånt jävla svin! Nä, grabbar...

– Och tjejer!

– Huh?

– Tjejer! Titta här! Bild! Min rollperson är tjej! Och det är hans också.

– Okej då. Grabbar och tjejer, det här får vi göra något åt! Hur får vi tag på Khrushnak?

– Kanske de där munkarna på berget...

– Berget Fnork?

– ...berget Fnork, kan tala om det? De verkade ju veta mer om Khrushnak än någon annan.

– Tja, vi kan ju alltid fråga. Det värsta som kan hända är väl att vi får genomgå nåt puckat test igen för att visa vår värdighet.

– Ja, då går vi väl då.

– Bra! Ni sätter av för att rädda världen från den onde...

– Vaddå rädda världen? Vem har snackat om att rädda världen? Jag vill pengarna som han lovade oss!

– ...herregud, var det verkligen så här man rollspelade förr?

“Dä va bättre förr 2: jakten på mer pengar” tar spelare och spelare tillbaka till 1984, en fjärran tidsålder då immersionism, expert-regler och andra modeord inte var uppfunna! Följ med på en spännande jakt efter den onde trollkarlen Khrushnak som lurade rollpersonerna på pengar under GothCon XXXII.

Detta är en direkt uppföljare, men man behöver definitivt inte ha spelat del ett, då det är ett tidstypiskt äventyr som inte bryr sig ett dugg om metaplott eller kontinuitet. Det här är trots allt ett riktigt gammalt hederligt äventyr som spelas på det gamla hederliga sättet!

Arrangörer: Krister Sundelin, krille@foxtail.nu; Ulf Lindblad, snotling@home.se

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 1, 4 och 7

Antal spelare per lag: Ungefär 5

Förkunskapskrav: Grundläggande BRP är en fördel men inget krav

Regelverk: Drakar&Demoner version 2 (från 1984)



KALLA HJÄRTAN (RO6)

Brett Corliss vet att han kommer att dö. Han har ingen häst, ingen packning, ingen aning om var han är. Han har sina revolverar, men vad hjälper de nu? Snön är som en vit vägg framför honom. Han räknar sina steg. Han tar ett steg till. 365. Haha. Ett år. Så långt känns det, även om han fortfarande kan skymta enbusken där han började räkna bakom sig.

Var är de andra? Är det bara han kvar? Snöskredet skiljde dem åt – kanske är det bara han som överlevt. Överlevt en timme eller två till i så fall. Bretts lungor känns som två isklumpar. Han vill inte dö. Inte här, begravd i snön där ingen kommer hitta honom.

Så kallt. Han har förlorat känslan i tårna, snart i fingrarna också. Snart är det natt. När han andas in fylls munnen med snöflingor. Han kommer dö här, ihjälfrusen i Black Hills. Ihjälfrusen med \$6000 på fickan. Lättförtjänta pengar. Haha. Han skulle aldrig lyssnat på Garrity.

Vad var det? Brett stannat och skrapar snö ur ansiktet. Är det inbillning? Nej. Han hör röster. Genom snöridån ser han gestalter. Vilka andra kan vara galna nog att vara ute på resande fot under det värsta snöovädret i Dakota-territoriets historia? Först känner han lättnad – jag kommer inte att dö! – men sedan förstår han. De enda han kommer möta här är sådana precis som han själv: andra som inte heller har något val, och som också säkert kommer att dö.

Brett Corliss minns sin farfars ord: 'Människor dör, men hoppet dör aldrig'. Han tvingar sig själv att ta ett steg till, och sedan ett till, i riktning mot rösterna.

Januari 1876. Deadwood ligger täckt av två meter snö, och mer faller hela tiden. En grupp desperata män är vilse i Black Hills. De har knappa förråd, inga riddjur, och laddade vapen. Om du tror att du kommer dö – vad är du beredd att göra för att överleva?

Ta chansen att bli de första konventsbesökarna som får testa 4:e upplagan av det populära rollspelet Western under extrema omständigheter. Känsliga spelare varnas.

Ett äventyr till Western av Henrik Örnebring

Arrangörer: Anders Gillbring, Christian Johansson

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 2,3,4,5,6 och 7

Antal spelare per lag: 4

Förkunskapskrav: inga

Regelverk: Western

WESTERN

"MY ONLY PASSION IS THE COLOR"

GEORGE HEARST

KALLA HJÄRTAN

PROVA DEN NYA FJÄRDE

UTGÅVAN PÅ GOTHCON!

MAD SCIENCE VS YOU (R07)

De fem amerikanska universitetsstudenterna satt och tittade på varandra. De hade alla av olika orsaker fått problem med studierna och hade därför anmält sig till att assistera en av skolans lärare vid ett vetenskapligt experiment över helgen. Det skulle förbättra deras betyg.

På parkeringsplatsen utanför fönstret rullade det till slut in en mycket underlig volvo. Ur den steg en excentrisk och smutsig man, som en stund senare klev han in i lektionssalen.

“Goddag, jag är Dr. Olaf och det är mitt lilla projekt ni har valt att assistera. Har vi otur så kanske vi bara får en trevlig helg tillsammans, med har vi tur så kommer vi att skapa ett vetenskapligt mästerverk!”

Mad science vs You är ett tragikomiskt äventyr som utspelar sig i en amerikansk, idyllisk och sömning studentstad där det aldrig händer något konstigt

Arrangörer: Det Trevliga Sällskapet – Jonas Larsson (0732 480482, info@dentrevligahemsidan.se)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 3 och 5

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Friform

SKUGGOR ÖVER KAMBODJA (R08)

Dean rörde sig långsamt fram genom djungeln. Bredvid honom rörde sig hans kamrater tyst, redo med sina M16 osäkrade. Plötsligt höjer Kapten Murray 3 fingrar och pekar ut i djungeln. Två ord far igenom Deans huvud: “Alpha Bravo”. Sedan bröt helvetet loss...

5 Minuter senare står vad som återstår av grupp Bravo och kikar på på en kropp. –Det är något fel med honom, väser Dingo. Vad menar du? Frågar Dean.

-Till och börja med har han varit död i minst 24 timmar, För det andra är han inte en Charlie.

-Och vad är det för konstig tatuering han har på kroppen?

-Xin loi, väser kaptenen.

-Hade han varit död hade han inte skjutit på oss.

-Vidskepligt skitsnack, man kunde ju tro att du var en gook eller nåt.

Grupp Bravo stirrade nervöst på varandra och liket.

-Tear, försök få tag på grupp Alfa och hör om dom har säkrat sin RZ.

-Och jag vill inte höra nåt mer kärringsnack av någon, vi är snart framme vid målet och om bara regnet kan upphöra sitter vi allihop snart i en slick på väg till Cu chi igen.

Skuggor över Kambodja är ett arrangemang som utspelas under Vietnamkriget 1970. Spelarna är en samling elitsoldater på hemligt uppdrag “på fel sida gränsen”. Det vankas FNL, Röda Khmerer, galna kultister och en urgammal ondska. Ia! Ia! ...

Arrangörer: Johan Svens (loke@netatonce.net), Lars Bengtsson (carlvik@hotmail.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

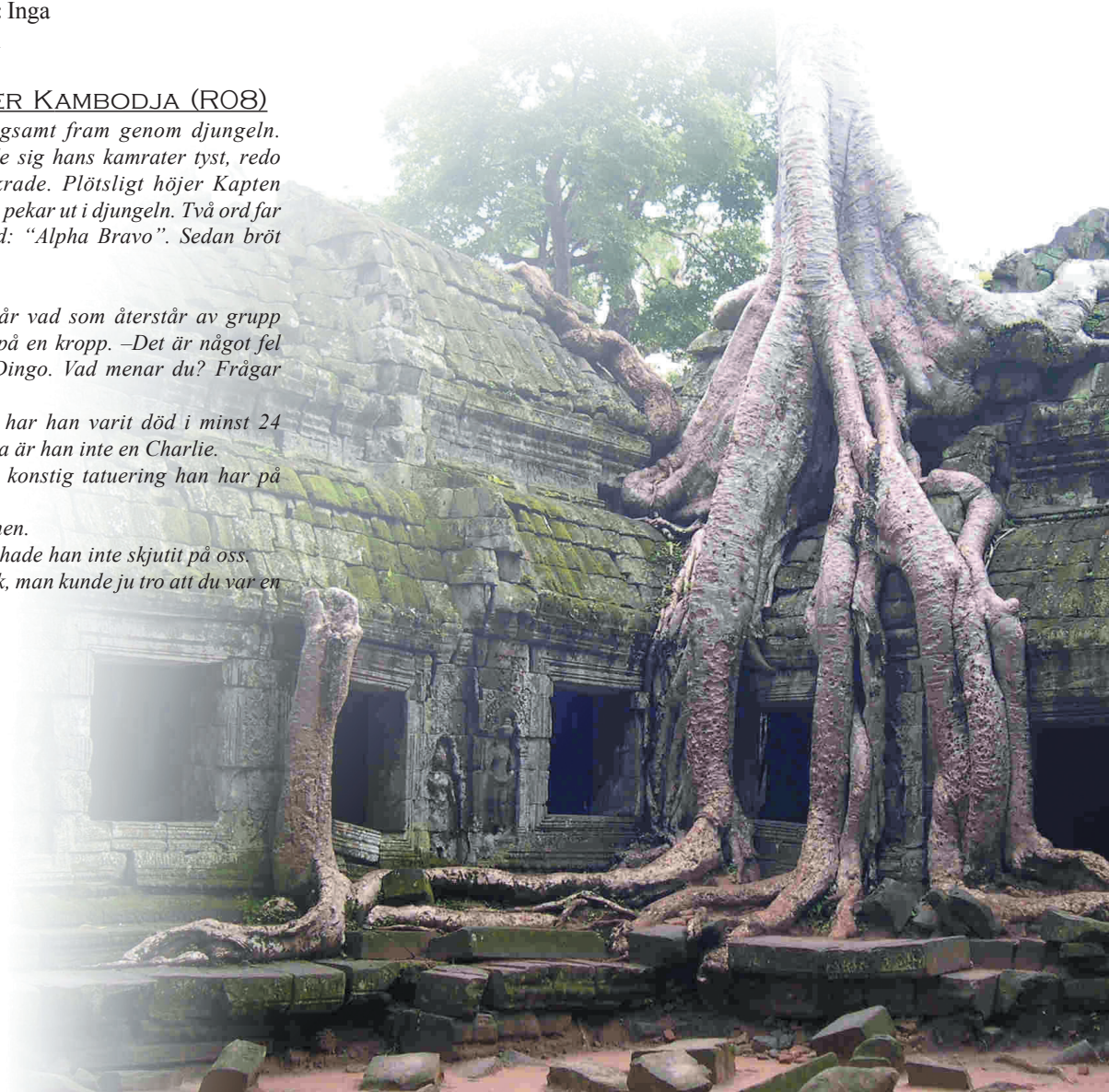
Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 3, 5 och 6

Antal spelare per lag: 4-6

Förkunskapskrav: inga

Regelverk: Chaosiums CoC/Delta Green



STORMENS ÖGA (RO9)

Det sägs att alla äventyr börjar på ett värdshus – och några lämnar det aldrig. Det här är ett sådant. Innan natten är över kommer vissa kanske att önska att de hade lämnat värdshuset i tid.

Äventyret utspelar sig i ett land långt, långt bort. Reglerna som används är en svensk versionen av den senaste utgåvan av det välkända rollspelet. Spelarna förväntas rollspela sina rollfigurer, men framför allt se till att mörkrets makter besegras. Deras rollfigurer är hjältar, inte psykfall.

Läs mer om personer och bakgrund på: <http://www.drakar.nu>

Arrangörer: Mikael Börjesson (mikael@borjesson.net), Claes Sillberg (sillberg@hotmail.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Endast web-anmälan.

Speltillfällen: Pass 1, 2 och 4

Antal spelare per lag: 5

Förkunskapskrav: Kunskaper om Dungeons&Dragons 4:e utgåvan är användbara

Regelverk: Dunder&Drakar, 4Ever Fantasy

VID KORSVÄGARNA (R10)

“Hör du dåligt, dräng? Jag sa, har du sett en kvinna med ett huggsår på höger arm häromkring?” Soldaten spände blicken i pojken, som gjorde sitt bästa att inte flacka med blicken som en rädd hare.

“Nej”, svarade han. “Jag har inte sett någon sådan.”

“Det är viktigt att vi finner kvinnan. Hon är fredlös, ser du. Och att hjälpa en fredlös är galbacken direkt, det vet alla.” Knekten såg honom i ögonen igen. “Så vet du något alls är det bäst att berätta för farbror Begal, eller hur? Det finns t o m en belöning för henne, tillräckligt för att bli rik.”

Pojken gjorde sitt bästa för att inte darra på rösten när han svarade. “Tyvärr, mästare. Jag har inte sett någon sårad kvinna.”

“Så var kommer blodet på skjorteln din ifrån då? Du är ju alldeles nedsölad.” De andra svartklädda männen runtomkring soldaten flinade. Pojken bleknade och stod stum i vad som kändes som en evighet.

“Från den här. Och hade han hållit i den som han skulle så hade det inte stänkt så mycket heller.” En ung kvinna kom ut ur fäboden med en nackad höna i handen som hon höll fram för soldaterna. Mannen som kallat sig Begal drog på munnen i en grimas, klart besviken. Han gav tecken och soldaterna red vidare. Pojken tänkte: Tack gode Daak för listiga systrar.



Damarien. Förtryckt, isolerat, hemsökt av av odjur i människoskepnad och mörka rykten. Ett land i behov av ljus, av hopp, av hjältar... Kan en udda skara vinddrivna figurer vara svaret? Eller kommer deras saga bara bli en i mängden av dystra historier som berättas i eldarnas sken?

Arrangör: Martin Pettersson (nemogrey@yahoo.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr

Speltillfällen: Pass 2, 5 och 6

Antal spelare per lag: 4-6

Förkunskapskrav: Inga. Att man gillar Mundana är dock alltid ett plus.

Regelverk: EON

STATEN-X (R11)

”- Grattis som fan, Rob!

- Tack... det dämpar verkligen min 30-års ångest, svarade födelsedagsbarnet med en lätt fejkade misär. - Åh, va inte så töntig, sa Jessica och boxade honom på armen.

- Aj, jag menar tack, Steve. I alla fall, jag har något jag måste visa, en polare skickade det här till mig. Han försvann in i sovrummet och dök upp igen med en laptop.

- Det här kan vara farligt, sa han med en djup och konspirerande röst.

- Bara visa vad det är, väste Lisa irriterat.

- Men seriöst, det här är rätt tunga grejer. Tänk statenslår-dig-på-munnen tungt. Det är sparade filer från en nyhetssite...från Internet.

Kamraterna kollade oroligt på varann.

- Internet, du vet att det är förbjudet, Rob. Vi kan hamna i fängelset för det här, viskade Jessica.

- Jess, det är bara en skröna. Ingen hamnar i fängelset för att kolla på en gammal nyhetssida från 2012. Men se här, detta är intressant, sa han och öppnade upp en fil på datorn.

- Den är svensk, men jag har lyckats översätta en del. Den verkar beskriva något slags stort krig...”

Staten X handlar om vart världen är på väg och vad vi ger bort i utbyte mot säkerhet. Välkommen till en värld av paranoia, rädsla för det okända och en stat som anser att medlen helgar målen. Ett scenario för er som minns Sovjetunionen, Orwells 1984 och av någon outgrundlig anledning vill testa på själva.

Arrangörer: Kalle Lantz

(kalleglantz@hotmail.com) och Andreas Andersson (chalksoul@gmail.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon, 100kr.

Speltillfällen: Pass 3, 5 och 6

Antal spelare per lag: 4-5

Förkunskapskrav: Paranoia.

Regelverk: Ett simpelt procentsystem.

Lajv och charader

GURANGA – KLART SLUT! (LO1)

Världen skälver i sina grundvalar. Supermakternas krigsmaskiner har kört fast i djungler och öknar, medan lydstaten och kolonier sjuder av oro och uppror. Vapenpiporna glöder stekheta, samtidigt som det kalla kriget har nått en kritisk fryspunkt. Nya radikala ideologier och grupperingar har tagit sig för att krossa den rådande världsordningen, och de gamla maktblocken reagerar med allt ökande förtryck och våld. Maktbalansen är i gungning, och ett enda felsteg kan få hela konstruktionen att rasa samman.

Detta är Armageddon. Detta är födslovåndorna av en ny värld, en värld som kommer att vara radikalt annorlunda från nuet. Fundamentalt oförenliga världsåskådningar står ställda mot varandra. En sista slutstrid väntar, och en enda överlevare kommer att forma den nya världen.

När krutröken lägger sig och den sista segraren står kvar så kommer ett segerrop att eka över slagfältet

GURANGA!

GURANGA är tillbaka för en sista omgång! För sista gången arrangerar vi ett rafflande agentspel i Hvitfeldtskas lokaler. Svep dig i valfri fana och var med och återta GothCon!

Arrangörer: GURANGA (info@guranga.org)

Anmälan och kostnad: föranmälan till GothCon och Arrangör. Ev endast web-anmälan

Speltillfällen: Pass 5

Antal spelare per tillfälle: ?

Förkunskapskrav:

Regelverk: För mer information, besök www.guranga.org

GÄSTER MED GÄLAR (LO2)

Välkomna till KurragömmaKlubbens senaste lek på scen. Levande charader står på agendan, och mythos är temat. Att du nagelfart din necronomicon förutsätter vi, men kan du snabbt, med charader, gestalta Shubb niggurath? Ja men dåså. Då ska du ställa upp i Gäster med gälar.

Och du, var lugn, om du får problem behöver du bara dra i tentakeln

Arrangörer: KurragömmaKlubben Kamouflage (info@kurragommaklubben.se)

Anmälan och kostnad: Endast web-anmälan

Speltillfällen: Pass 5

Antal spelare per tillfälle: 8

Förkunskapskrav: Fördel att vara bra på charader

Regelverk: Lennart Swahn-stajlee

Drop-in och övrigt

ALEA IACTA EST

“Hmm... Vad tror ni att det där är för nåt?”

“Håll dig på avstånd. Det kan vara farligt. Se bara hur Axel är nu!”

“Melonerna... Melonerna...Melonerna...”

“Fast vi visste ju för länge sen att Axel är dummare än en badboll. Kom igen nu era mesar, det kan ju inte gå mer än fel!”

I ett äkta fantasyäventyr (typ) tvingas spelarna eskortera en girig (och illaluktande) köpman genom både farliga (för b-hjältar som er) och märkliga trakter, där deras tro, styrka och samarbetsförmåga sätts på prov. Med andra ord lär de misslyckas.

Arrangörer: Alexander Platon (alexander.platon@hotmail.com) & Ulf Hartelius (lagunazero@gmail.com)

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Anmälan på plats och drop-in. Gratis

Speltillfällen: 2

Antal spelare per lag: 4-6

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Alea Iacta Est

DUNGEON OF DOOM II

Har du vad som krävs för att ta dig an världens farligaste dungeon? Samla då ihop ett gäng likasinnade dumdristiga äventyrare och försök ta er så långt in i grottsystemet ni kan innan ni dör. För dö kommer ni att göra. Hittills har över femhundra äventyrare trätt in genom portarna. Ingen har kommit levande ut ...

Har du en stund över mellan spelpassen? Vill du slå ihjäl en halvtimme i väntan på något annat? Då ska du komma och slå dig ner hos oss. Vi utlovar häftiga taktiska strider, fasaväckande monster och ond bråd död. Dungeon of Doom är tillbaka – nu uppdaterad till Dungeons & Dragons 4!

Arrangörer: Dan Algstrand och Johan Bergström

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Drop-in

Speltillfällen: Under i stort sett hela konventet (utom på nätterna)

Antal spelare per lag: 3-6

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Dungeons & Dragons 4

THE GOTTICK ROADSHOW

Spel från förr, spel så nya att det ryker om dem och spel som legat så länge i kylskåpet att de börjat skicka e-post till varandra. Vi säljer, visar och prövar. Se de nya Gottickspeleln innan nån annan gör det. Försök spöa Randal Rudstam i Vampire.

Arrangörer: Anders Fager

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Drop-in

Speltillfällen: Dygnet runt så länge vi orkar.

Antal spelare per lag: -

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Läs mer på www.gottick.com

INDIERUMMET

Återigen välkomnar vi dig in till Indierummet, där vi kommer att spela indiespel och bjuda på te och godis i en mysig miljö. Med "indiespel" menar vi då spel som är korta, fokuserade och nischade på ett unikt tema, med enkla regler som baserat på berättandet snarare än realism och detaljer. Det finns oftast element av samberättande, där spelledaren får hjälp av spelarna, eller inte finns med alls. I år kommer vi att lägga fokus på alla nya svenska indiespel: Berättelser från Staden, Höstdimma, Kaleidoskop förlag och Oskrivna Blad. Vi har samlingar för föranmälda i början varje pass, men det går också att titta in och hoppas på att det finns en ledig spelledare. Vill du läsa om våra spel eller vara med och spela, susa in på www.indierummet.com. Två exempel:

I Oskrivna Blad så improviserar, berättar och gestaltar spelarna tillsammans en historia. Spelarna turas om att vara spelledare, och reglerna är baserade på drivkrafter och problem, deras syfte är att röra upp historien och underlätta för spelarna att skapa intriger åt varandra.

I 3:16 så gestaltar spelarna rymdmarinsoldater som utrotar liv på främmande planeter för att de inte ska kunna utgöra ett hot mot Terra. Reglerna återskapar känslan av nonchalans mot främmande liv, gör taktiska strider, lyfter fram soldaternas förflutna i återblickar samt uppmuntrar inre slitningar och konflikter i gruppen.

Arrangörer: [Arvid Axbrink Cederholm (arvidos@gmail.com, 073-7240850) och Simon Petterson (simon@aridesign.se, 0736-673715)]

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Föranmälan på webben och drop-in

Speltillfällen: 5

Antal spelare per lag: 1-4

Förkunskapskrav: Nyfikenhet

Regelverk: Allting, baby

KALEIDOSKOPSPEL DROP IN

Välkommen att pröva på något av spelen från oss på Kaleidoskop:

- Haragada, sword & sorcery i en dekadent ökenstad.

- Nostalgi, ett berättarspel där pensionerade hjältar ljuger om sina stordåd.

- Supergänget, ett snabbt superhjaltespel där du är hjälten.

Våra spel är anpassade för kortare spelmöten där spelarna tillsammans skapar historien. Du kan testa ett kort äventyr i något av spelen, eller kanske bara skapa (och rita!) en hjälte till Supergänget. Eventuellt kan det tillkomma möjlighet att testa något annat spel.

Arrangörer: Svante Landgraf (svante@kaleidoskop.se), Anderas Williamsson

Anmälan och kostnad: Drop in, gratis

Speltillfällen: Kontinuerligt under större delen av konventet

Antal spelare per tillfälle: 2-5

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Nostalgi, Haragada, Supergänget etc.

ROLLSPELSBAREN

Är du och dina vänner på GothCon, och letar efter något i rollspelsväg att fylla ut en lucka i schemat? Vänd er till Rollspelsbaren! Vi serverar rykande färska rollspelsupplevelser improviserade direkt på plats – vi garanterar påbörjat rollspel inom 5 minuter eller pengarna tillbaka.

För den som vill försäkra sig om plats och spelledare, boka ett bord innan konventet på reservation@rollspelsbaren.se, eller på plats på konventet. Om bara andan faller på, satsa på drop-in! Väl mött på GothCon 2009!

Arrangörer: Jens Carlberg och Calle Englund, gothcon2008@rollspelsbaren.se

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Kostnad: ingen. Anmälan: boka tid på reservation@rollspelsbaren.se eller på konventet

Speltillfällen: Enl. överenskommelse/Drop-in

Antal spelare per lag: 3-16

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Friform

FALLEN REICH - CAN EVIL BE STOPPED IN TIME FOR TEA?

Tillhör du dem som tycker om att skapa karaktärer? Kom förbi oss, ta en kopp te och pröva ett helt nytt och väldigt roligt sätt att slå fram karaktärer.

Det nya rollspelet Fallen Reich utspelar sig i skuggan av andra världskriget och ställer pittoreska brittiska personligheter mot uråldrig nazistisk ondska. Spelet tar en del nya grepp, bland annat ett system för framslagning som är extremt kul samtidigt som karaktärerna får en komplett och färgstark bakgrund. I Fallen Reich har också varje spelare flera karaktärer och väljer ut en före varje nytt scenario. På så sätt finns alltid en eller fler i reserv ifall den första skulle råka ut för något otrevligt.

Efter en kort instruktion från oss slår du själv fram en unik 30-tals karaktär med stark och troligtvis ganska brittisk personlighet. Det tar hela tar ca en halvtimme, den roligaste och mest spännande karaktären kommer att belönas med ett pris. Ska du spela Rollspelsbarens scenario kan du ta med dig en eller flera karaktärer och använda dem istället.

Arrangörer: Fallen Reich Mikael Reidal och Johan Kruse info@fallen.se

Arrangemangsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Gratis, drop in

Speltillfällen: Obegränsat

Antal spelare per lag: Obegränsat

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Fallen Reich

VERBAL KOMBAT BY DÖ DOCKS

Verbal Kombat, av engelskans *professional mouth fighting*, *verbalkämparlek*, svensk konventsunderhållningsform (improviserat skådespel med viss idrottskontext) med rötter tillbaka till de "riktiga" fajterna mellan städare på konvent i slutet av 1990-talet. Underhållande för publiken och lagom farligt för deltagarna.

Det som skiljer Verbal Kombat från tävlingsidrotter är att matchresultaten är bestämda av publiken, där syftet för deltagarna är att skapa humor och underhållning. Tack vare att matchresultatet inte är uppgjort på förhand, så är matcherna i varierande grad improviserade av kämparna. All kroppskontakt är förbjuden och slag och grepp beskrivs i samarbete mellan brottarna, och även om effekterna på mottagaren generellt är överdrivna så orsakar många attacker äkta smärta i publikens skrattnuskler och kan vara direkt farliga att lyssna på om de beskrivs på fel sätt. Verbalt blod förekommer så gott som alltid i Verbal Kombat till publikens stora förtjusning.

Arrangörer: Gunnar "Bartendern" Söderberg, info@rollspelsbaren.se

Arrangemangsgrad: Turnering

Anmälan och kostnad: Deltagare anmäler sig en halvtimme innan turneringen

Speltillfällen: 1

Antal spelare per lag: -

Förkunskapskrav: -

Regelverk: Verbal Kombat Official



UTFLYKT

Kim, Robyn, Sasha och Alex. De reser i ett sommarvarmt Sverige från skogarna i Dalsland till ett svettigt Partille; från mörker till ljus, från tragik till vänskap. Eller är det tvärt om? Åt vilket håll går 45:an?

Vi vill bjuda er på möjligheten att berätta hur det gick till. Vad hände i midsomras, varför är det så tyst i bilen och vem kom egentligen på idén att resa?

Utflykt är ett rollspelsscenario för fyra i Jeepform som vill utmana idén om orsak och verkan. Är det orsaken som styr verkan eller kommer verkan först? Är det först efteråt som vi kan skapa orsaken? Ni spelar utan spelledare och tillsammans kan ni komma på vad som egentligen hände.

Välkommen att åka Jeep!

Arrangörer: Per Wetterstrand (pwetterstrand@hotmail.com), Daniel William-Olsson (tilldaniel@gmail.com), Jonas Hörberg och Fredrik Axelzon

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Drop in

Speltillfällen: 1

Antal spelare per lag: 4

Förkunskapskrav: inga (viss friformsvana rekommenderas)

Regelverk: jeepform (jeepen.org)

SAGOR

Vad är det som berör? Hur hittar vi dit? Eller vill vi inte, vill inte öppna oss för drömmen, sagan eller våra medmänniskor.

Olivia skulle inte vara där, men när hon väl sagt ja så rullade det bara på. Vilka var alla dessa människor? Bara hon inte funderade kändes det bra, det var när osäkerheten satte in som om hon började tänka och då tvivlade hon alltid. På sig själv, på andra och på verkligheten.

Oliver var kung och han trivdes med det. Så hade det alltid varit, från det att han lekte med de andra barnen, genom hela skolan och nu. Han älskade allas blickar, kunde inte få nog av dem, drack av dem och blev starkare. Men nu stod där en dåre och en kung och han viste inte vem av dem som var han.

Välkommen till en resa där vi tillsammans skall ta ett litet dopp i den flod som sävligt flyter genom våra medvetanden med en kraft som ingen kan stoppa bortsett från döden. Neil Gaimans ande svävar i skuggorna.

Arrangörer: Per Wetterstrand (pwetterstrand@hotmail.com), Daniel William-Olsson (tilldaniel@gmail.com), Jonas Hörberg och Fredrik Axelzon

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: drop in

Speltillfällen:

Antal spelare per lag: 4

Förkunskapskrav: inga (viss friformsvana rekommenderas)

Regelverk: friform

WITCHTRIAL LIVE

WitchTrial Live är en galen mix av olika spelformer som är perfekt för att roa både ung eller gammal, pojke eller flicka, galen eller mindre så. Ni kommer i en inspirerande miljö att få möjlighet både att vara publik till detta unika spektakel men även att pröva lyckan som åklagare eller försvarare. Som deltagare rycker du ihop med dina medspelare i hätska argumentationer med ett enda mål i sikte, att alla skall ha roligt.

Vi står för skådeplatsen, ni står för underhållningen. Vi ses på GothCon!

Arrangörer: Rickard Granander (rickard@granander.com), Andreas Granander (andreas@granander.com)

Arrangementsgrad: Arrangemang

Anmälan och kostnad: Drop-in och gratis

Speltillfällen: Hela fredag och lördag

Antal spelare per lag: -

Förkunskapskrav: Inga

Regelverk: Eget system

Diskussionsforum

LITTERATURPROGRAM

Då och då är det skönt att slippa spela spel och istället krypa upp i favoritfåtöljen med en bok. När du har en stund över mellan spelen, kom och diskutera litteratur med oss istället! Här finns författarintervjuer, diskussioner om vilka böcker man måste läsa och vilka man kan hoppa över, tips om vad man ska tänka på om man vill skriva själv och mycket annat.

Se schema på www.gothcon.se

Arrangörer: Hans Persson, unicorn@lysator.liu.se

Anmälan och kostnad: Drop-In, kostnadsfritt

Speltillfällen: Pågår enligt separat schema under hela Gothcon

Antal spelare per tillfälle: -

Förkunskapskrav: Litteraturintresse

Regelverk: -

Övrigt

-Smått och Goth

AUKTION

Inlämning: Lördag 09:00 - 11:30.

Visning: Lördag 12:30 - 14:00.

Auktion: Lördag 15:00 ->

Plats meddelas senare.

I år är antalet inlämnade utrop begränsat till maximalt 20 stycken utrop per person. Detta för att få ner storleken på auktionen en aning. Det medför även att vi totalt tar in max 450 utrop. Vi vill också påminna om att det primärt är en auktion för brädspel, figurspel, kortspel och rollspel, och sånt som ansluter till hobbyn. Får vi in för många inlämnade utrop av något särskilt spel eller supplement så kan det också hända att vi avråder eller avböjer att ta emot fler av just detta.

För att få komma in på auktionen måste man betalat inträde till konventet Mer information om auktionen kommer aviseras senare på hemsidan och på konventet.

TECKNINGSTÄVLING

Kategorier: färg, svartvitt, datorgrafik och "på plats"

Vi sätter upp bidragen med nålar i hörnen så är du rädd om ditt konstverk får du själv se till att det skyddas. Vad gäller "på plats"-tävlingen ska dessa bidrag tecknas på konventet på speciellt papper som finns att hämta vid figurmålningsmontern. Priser sponsras av SF-bokhandeln Göteborg.

FIGURMÅLNINGSTÄVLING

Kategorier: enskild figur och mindre grupp (max runt 10 figurer)

Tider för inlämning av bidrag till figur- och teckningstävlingarna

Fredag 14.30 - 16.00 och 20.30 - 22.00

Lördag 14.30 - 16.00 och 17.30 - 19.00

Tider för utlämning av bidrag

Söndag 14.00 - 15.30 samt efter avslutningen

Inlämning och uthämtning sker vid figurmålningsmontern nära receptionen i cafeteria. Bidrag som inte lämnas in till ansvarig personligen tar vi inget ansvar för!

ÄGGMÅLNINGSTÄVLING

Ägg hör påsken till... och en äggmålningsstävling hör GothCon till! Ett riktigt gött pris utlovas till vinnaren av denna ärorika tävling. Ditt ägg målas vid äggmålningsbordet i cafeteria och endast där – instruktioner finns på bordet!

SKRIVARTÄVLING

Kategorier: poesi och prosa

Förhoppningsvis finns det fler hoppfulla skribenter därute än förra året... Jag vill ha in bidrag på svenska eller engelska, skrivna med lättläst typsnitt – får jag tipsa om Times New Roman 12 punkter? ;-) Maxlängden ligger runt 30, med viss flexibilitet. Du får gärna lämna in flera bidrag men max tre per kategori. Ditt bidrag lägger du i mappen märkt Skrivartävling vid figurmålningsmontern när som helst under dygnet – sista inlämningstid är någon gång under lördag kväll, mer specifik tid kommer att stå på mappen. Observera att själva bidraget ska vara anonymt men en lapp med ditt namn och bidragets titel lägger du i det bifogade kuvertet, så jag ska veta vem som skrivit de vinnande bidragen efter bedömningen. Priser sponsras av SF-bokhandeln Göteborg.

DRÄKTTÄVLING

Även i år kommer vi att ha en dräkttävling för er som vill visa upp era snygga kreationer. Tävlingen kommer att hållas i Norra Aulan kl 21:15 lördag kväll. Det är inget speciellt tema på tävlingen. Fantasy, dåtid, nutid eller framtid, allt är välkommet. Tävlingen sker inför publik och domarna kommer ställa frågor om din kreation och din vision med dräkten. Pluspoäng för en bra uppvisning och snygga detaljer. Har du några frågor, maila Erik e_nilsson83@hotmail.com

OBS: Tidsenliga uniformer efter 1900 är inte tillåtna. Inte heller blankvapen eller vapenreplikor är tillåtna. Boffervapen är dock helt ok.

All prisutdelning inom samtliga tävlingskategorier sker på avslutningen.

Arrangörer för tävlingarna: Ingemar Knaving & Jenny Silk. Vid frågor maila tavlingar@gothcon.se

Föreningen GothCon
 c/o Anna Colliander
 Kompassgatan 7
 413 16 Göteborg

B Förenings-
 post

Porto
 betalt
 Sverige

| | FREDAG | | LÖRDAG | | | SÖNDAG |
|---|---|---|--|--|---|---|
| Pass 1 10.00 - 15.00 | Pass 2 16.00 - 21.00 | Pass 3 22.00 - 03.00 | Pass 4 10.00 - 15.00 | Pass 5 16.00 - 21.00 | Pass 6 22.00 - 03.00 | Pass 7 10.00 - 15.00 |
| ROLLSPEL - TURNERINGAR | | | | | | |
| Arvet på St Marys | Fyra plus styrman | Alla vill ha Evi | Arvet på St Marys | Fyra plus styrman | Alla vill ha Evi | Arvet på St Marys |
| ROLLSPEL - ARRANGEMANG | | | | | | |
| Dä va bättre förr 2 Stormens öga | Det illyriska blodet Kalla hjärtan Stormens öga Vid korsvägarna | Det illyriska blodet Kalla hjärtan Mad science vs you Skuggor över... Staten-X | Dä va bättre förr 2 Kalla hjärtan Stormens öga | Kalla hjärtan Mad science vs you Skuggor över... Vid korsvägarna Staten-X | Det illyriska blodet Kalla hjärtan Skuggor över... Vid korsvägarna Staten-X | Dä va bättre förr 2 Kalla hjärtan |
| ROLLSPEL - LAJV OCH CHARADER | | | | | | |
| | | | | GURANGA Gäster med gälar | | |
| Rollspel - Drop-in och övrigt följer inte den vanliga passstrukturen. Se hemsidan för mer information. | | | | | | |
| KORTSPEL | | | | | | |
| L5R - Uppläming... UFS - Teams block 3 Bridge* | L5R - Sealed deck UFS - Teams block 3 Bridge* | L5R - Draft UFS - Teams block 3 | L5R - Constructed UFS - Block 3 Bridge* FET LAST* SCOOP-SM* | UFS - Block 3 Bridge* SCOOP-SM* | UFS - Block 3 | |
| Olika Magic-events kommer att pågå löpande under konventet. Se sidan 24-25 för mer info. | | | | | | |
| FIGURSPEL | | | | | | |
| HotT Alkemy - Prova på DBA - Drop-in Flames of War* Brewhouse bash Mikro Röd stjärna över... Sea Battle Trophy* | DBA - Tema Flames of War* Guld & Bly! Mikro Röd stjärna över... Sea Battle Trophy* | Alkemy - Turnering Slaget vid Mons Flames of War* Brewhouse bash Sea Battle Trophy* | Babylon 5 DBA - Drop-in Flames of War* Brewhouse bash Kellys hjältar* Röd stjärna över... | Babylon 5 DBA - GothCon open Flames of War* Kellys hjältar* | Slaget vid Mons Brewhouse bash Kellys hjältar* | Guld & bly! Guld & Bly! |
| Epic: Armageddon, President Evil, Tour of Duty NAM-69, Flames of War demo och Miniatyrspelsrummet pågår hela konventet utom söndag. Goth Bowl 2009, Warhammer 40K, Warhammer Fantasy, Hordes, Warmachine, Mordheim, Aeronautica Imperialis, Babylon 5 demo och drop-in, Heroclix, Star Wars miniatures och WoW miniatures pågår under hela konventet. | | | | | | |
| BRÄDSPEL | | | | | | |
| Space Alert Mahjong Race for the Galaxy Settlers of Catan | Diplomacy Puerto Rico Tribes Ticket to Ride | Adv. Civilization Race for the Galaxy RoboRally Carcassonne SARZ Maffia* | Diplomacy Puerto Rico The Scepter of... Ticket to Ride Lajv Cartagena | Adv. Civilization Mahjong Spank the Monkey Settlers of Catan Carcassonne Lajv Cartagena | Adv. Civilization Puerto Rico Race for the Galaxy RoboRally Ticket to Ride SARZ Maffia* Scoop | Diplomacy Mahjong The Scepter of... Settlers of Catan Carcassonne |
| S.A.R.Z. Spelbar, S.A.R.Z. övriga spel och Krigsspelelrummet pågår under hela konventet. | | | | | | |
| * = Dessa spel följer inte den normala pass-strukturen. För mer info om tider, se spelens texter i foldern. | | | | | | |

WWW.GOTHCON.SE