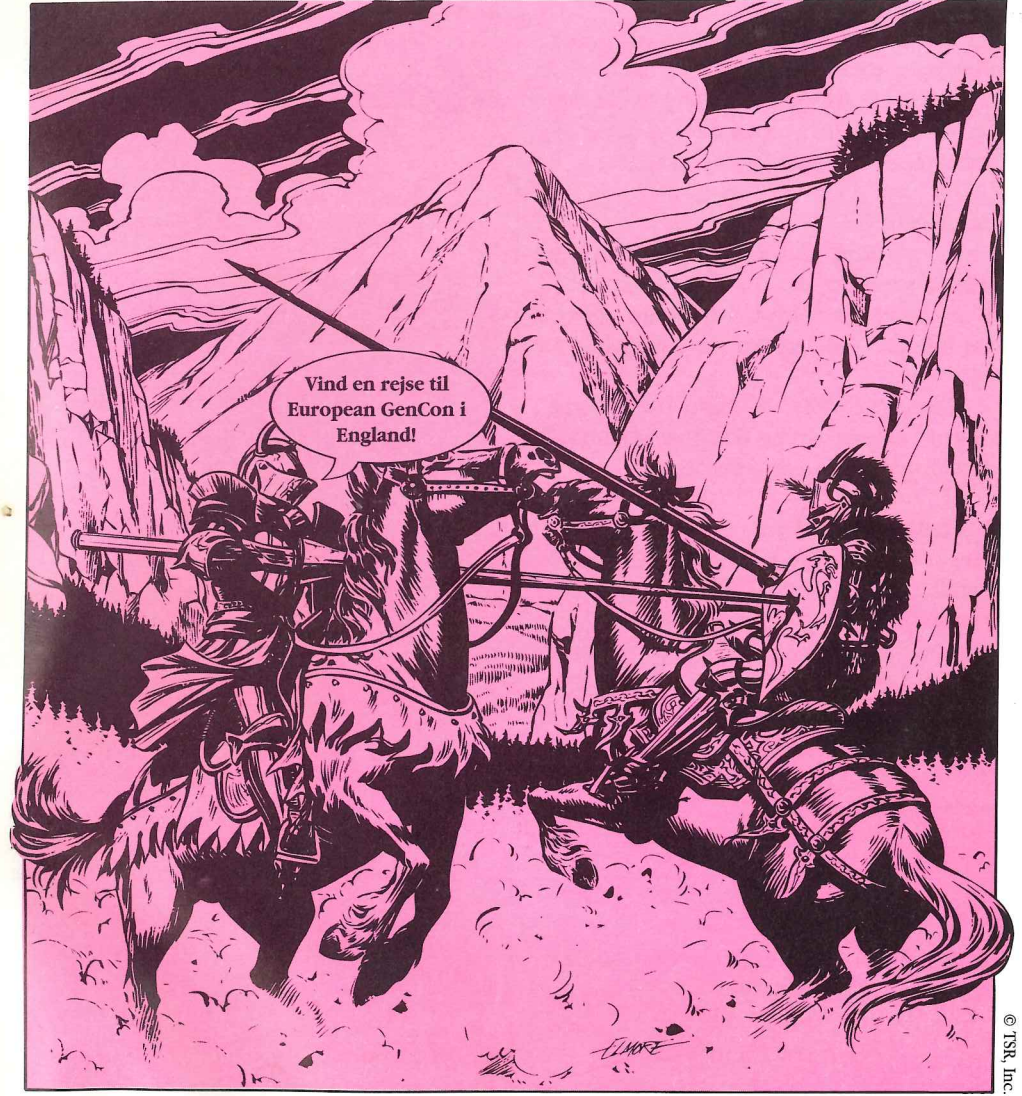


Nyt i år:  
Med kort

Kom og spil med på

# DRF-Con '93



© TSR, Inc.

27. - 29. august 1993 på  
Hillerødgedes Skole, København N

Afsender:  
Dansk Rollespil Forening  
c/o André Just Simonsen  
Rytterkær 21  
Herringløse  
3670 Veksø Sjælland



# DRF's formand byder velkommen

## I år er alting bedre!

Ja, i år er alting bedre. Gamle traditionsrige turneringer som fx Tusmørkets Smådjævla er her stadigvæk, og som sædvanlig byder DRF-Con en række nye turneringer velkommen, deriblandt den mangfoldige *Ofret*-serie.

## Klassikerne

Et helt nyt tiltag på DRF-Con er klassikerne. Disse er scenarier, der før er blevet spillet på andre con'er, men hvor forfatterne føler, at også folk på DRF-Con skal have mulighed for at opleve dem.

Klassikerne tæller "A Hard Day's Night", "Ofret I", "Maskebal" og den engelsksprogede D&D-turnering "Quest of the Magus".

## "A Stranger to the Sun"

Vores største turnering i år er AD&D-scenariet "A Stranger to the Sun" af Jonas H. Smith. Denne turnering vil blive spillet over to runder, hvor kun halvdelen af spillerne går videre til runde 2. Førstepremien i denne turnering er en rejse til European GenCon (11. - 14. november 1993) i England - betalt af Dansk Rollespil Forening.

Denne folder er udgivet 1993 af  
DRF - Dansk Rollespilforening  
Layout, sats og tekst til usignede indlæg:  
André Just Simonsen  
Rettighederne til forsidebilledet tilhører  
TSR, Inc.  
Illustrationer side 6, 14 og 16:  
Thomas Ciborowski  
Oplag: 2.000 stk.

## Så kom!

Fra fredag den 27. august 1993 kl. 17.00, når dørene åbnes, vil bolden være givet op til de dynamiske kræfter i dansk rollespil.

Just K. Pedersen  
Arrangør, DRF-Con  
Formand, DRF

## Indholdsfortegnelse

DRF's formand byder velkommen .....	2
Praktiske oplysninger .....	3
Hvad sker der på DRF-Con '93? .....	5
Turneringer .....	7
Blood 'n' Glory, playtest .....	7
The B-Team .....	7
Call of Cthulhu: A Hard Day's Night .....	7
Clay'O'Rama .....	8
D&D Ravenloft: Am I Evil? .....	8
Diplomacy .....	8
Epic Space Marine .....	8
"Foiled You!!!" .....	9
For Enden Af Regnbuen 2: "Projekt Pilespids" .....	9
Live Spy III: Pax Romana .....	10
Maskeballet .....	10
Ofret I .....	10
Ofret II: Nogen ting er bedst glemt... ..	11
Ofret V: Skindeep .....	11
Star Wars: Operation Terminus .....	11
Paranoia .....	11
Twilight: 2000 - Join this, or join something else! .....	12
Quest of the Magus (D&D) .....	12
A Stranger to the Sun (AD&D) .....	13
Tusmørkets Smådjævla V .....	14
Warhammer Battle .....	14
Ordensregler .....	15

# Praktiske oplysninger

## Fordeling af pladser

I år går hovedparten af turneringspladserne til de deltagere, der har forhåndstilmeldt sig i tide. Der vil dog blive holdt enkelte pladser åbne i de fleste turneringer til deltagere, der melder sig direkte på con'en. Ligeledes vil eventuelle reservepladser blive fordelt uden skelen til forhåndstilmeldte/ikke forhåndstilmeldte.

Bemærk venligst, at Warhammer Fantasy Battle og Live Spy III turneringerne *kun* er åbne for forhåndstilmeldte deltagere.

## Priser

I liberaliseringens og forvirringens tegn har vi igen i år en bred vifte af forskellige tilbud, man kan bruge sine penge på. Uden at sige for meget, kan vi afsløre, at man kan komme til at betale mellem 0 kr. og 190 kr. for deltagelse og ekstraydelser på DRF-Con '93.

Alle priser er i gode, danske kurssikrede kroner.

## Adgang til con'en

Turneringsledere, hjælpere og opryddere	0,-
GM'er, der kun opholder sig på con'en	
i det tidsrum, de er GM'er	0,-
DRF-medlemmer, som er GM'er	0,-
Øvrige GM'er	45,-
DRF-medlemmer	45,-
Alle andre	90,-

## Mad (kun forhåndstilmeldte)

Der udleveres madbiller til de bestilte måltider. Man kan *ikke* få pengene tilbage for bestilt mad, og der vil ikke blive mulighed for at foretage ekstrabestillinger på con'en. Man er

dog velkommen til at bytte/videresælge madbiller.

Morgenmad (lørdag og søndag)

- ½ rundstykke med ost/marmelade/smør
- ½ tebirkes med smør
- kaffe/te/juice

I alt pr. dag 20,-

Aftensmad (lørdag)

- Gullasch med kartoffelmos 40,-

## Live Spy III (kun forhåndstilmeldte)

Også i år skal der betales et tillæg på 20,- for deltagelse i Live Spy. Får man ikke plads i turneringen, tilbagebetales beløbet.

## Tilmelding og betaling

Tilmelding sker ved, at du går op på dit lokale posthus og indbetaler deltagergebyret (se modstående side) på giro nr. 397-4111 til Dansk Rollespil Forening, c/o kasserer André Just Simonsen, Rytterkær 21, Herringløse, 3670 Veksø Sjælland senest onsdag den 18. august 1993. Hvis du bruger en privat girokonto, skal du indsende betalingen et par dage tidligere, så GiroBank kan ekspedere den senest 18. august.

Alternativt kan du sende en check eller girobon på beløbet senest torsdag den 19. august 1993. Checken/girobonen skal stiles til Dansk Rollespil Forening c/o kasserer André Just Simonsen.

På bagsiden af girokortet eller i et følgebrev til check/girobon skal du anføre dit navn, din adresse og dit telefonnummer samt en prioritetet liste over de turneringer, du ønsker at deltage i. Den turnering, du helst vil deltage i, skal du give 1. prioritet, den du næsthelst vil



deltage i, skal du give 2. prioritet og så videre. Du skal prioritere hele con'en samlet - altså ikke separate prioriteringer for fredag, lørdag og søndag. Vi anbefaler, at du angiver mindst 6 forskellige prioriteter. I så fald garanterer vi nemlig, at du kommer til at deltage i mindst én turnering (ellers får du dine penge tilbage).

Du må gerne prioritere "overlappende" turneringer. Hvis du får en sådan prioritet opfyldt, vil det blot betyde, at vi sletter alle lavere prioriteter på de turneringer, der overlappes.

Vær opmærksom på, at hvis du prioriterer en turnering, der løber over flere "moduler" (fx indledende runde, semifinale, finale), og får denne prioritet opfyldt, vil turneringen overlapse forhåndstilmelding til andre arrangementer i samtlige moduler - også selv om du ikke kommer med i finalerne.

Hvis du ønsker mad på DRF-Con '93, skal prisen herfor indbetales sammen med det normale deltagergebyr. Husk at skrive, at du betaler for mad samt hvilke dage du vil have mad. Ellers skal vi til at gætte om de 40 kr. nu dækker to gange morgenmad eller om det er aftensmad lørdag aften du ønskede dig...

Bemærk i øvrigt, at mad *skal* forudbetales. Der vil ikke blive solgt morgenmad/aftensmad på con'en.

I kan godt tilmelde jer flere på et girokort eller en check/girobon, vi skal blot kunne se alle navne, adresser og telefonnumre samt en prioriteringsliste for hver deltager. Er der ikke plads på girokortet, så skriv bag på, at du sender et brev med navne, adresser og prioriteringer, og skriv i brevet, at I har indbetalt pr. giro samt navnet på den, der står som indbetaler. Så ved vi hvem der har betalt.

Checks/girobonner og prioriteringslister sendes til:

DRF-Con '93  
c/o André Just Simonsen  
Rytterkær 21  
Herringløse  
3670 Veksø Sjælland

Er der nogen spørgsmål vedrørende tilmelding og betaling, så kan man ringe til André Just Simonsen på tlf. 42 16 91 01 og blive vejledt.

## Flere spørgsmål?

Vil du vide mere om DRF-Con '93, så ring til en af nedenstående:

Pelle Tejsner	31 17 74 16
Kåre Jessen	31 65 81 56

## Vil du være GM på DRF-Con '93?

Vi søger flere GM'er til:

- AD&D
- Basic Roleplaying
- Call of Cthulhu
- D&D
- StoryTeller (Vampire)
- Twilight: 2000
- Warhammer Fantasy Roleplay

Hvis du vil være GM i en turnering, så ring og snak med Just Kjærgård Pedersen på tlf. 31 68 17 44.

# Hvad sker der på DRF-con '93?

Ja, ud over alle turneringerne, som man kan læse nærmere om på de følgende sider, vil der også være nogle faste holdepunkter, sådan at man har noget at tage sig til, når man ikke spiller med i en af de programsatte turneringer.

## Information

Informationen har åbent hele døgnet. Hele con'en. Her kan man få de seneste udviklinger i turneringsplanen oplyst og her bliver der slået lister op, hvor man kan skrive sig på som reserve til turneringerne. Endvidere offentliggøres semifinaleresultaterne her.

Informationen vil også udlevere ekstra askebægre til eventuelt trængende.

## Kantine

"Uden mad og drikke, duer helten ikke"

Kantinen tilbyder et rigt udvalg i fedende, kræftfremkaldende og pulsåreindsnævrende nydelsesmidler - fx sodavand, snacks, toast og chokoladeprodukter - til rimelige priser.

Endvidere vil man - også i år - kunne forudbestille morgenmad til lørdag og søndag samt aftensmad til lørdag. Modsat sidste år vil vi dog i år levere den menu, vi reklamerede med:

### Morgenmad lørdag og søndag

- ½ rundstykke med ost/marmelade/smør
- ½ tebirkes med smør
- kaffe/te/juice

Alt dette til den latterlige pris af kun 20 kr. pr. person pr. dag.

### Aftensmad lørdag

Her tilbyder vi noget så eksotisk som gullasch med kartoffelmos. En ret, der er som skabt til at mætte sultne rollespillere. Det koster det kun 40 kr. pr. person, hvilket jo er rørende billigt!

Bemærk venligst, at morgenmad/aftensmad skal forudbestilles. Og at denne bestilling er bindende. Vi giver ikke pengene tilbage, hvis du ombestemmer dig...

## SAGA-bod

Rollespilstidsskriftet SAGA vil under hele con'en have en bod med salg af diverse rollespilsartikler samt anden kontrabande efter behag. Som sædvanlig ser SAGA sig ikke i stand til at garantere for, at der ikke kommer til at ske mystiske ting og sager i løbet af con'en.

## Spiludlån

Fungerer således: Du medbringer dine spil på con'en og afleverer dem i spiludlånet. Her kan andre deltagere så - mod deponering af pant - låne dine spil, og du kan låne andres spil.

Udlånsbestyreren vil ved udlevering og modtagelse af spil - så godt det nu er muligt - checke, at alt ser ud til at være der. I tilfælde af manglende brikker m.v., er låneren erstatningspligtig.



Det vil være en god idé at medbringe fx et syge-sikringsbevis til brug som pant i spiludlånet.

## Auktion

Søndag kl. 15.30 er der auktion over rolle- og brætspil, tegneserier, terninger og andet, der blot har en smule interesse for det rollespillende publikum. Vil du sælge dine gamle spil, eller købe nogle "næsten nye", så er auktionen stedet.

Auktionsvarer skal indleveres i Informationen sammen med auktionsgebyr på kr. 5,- pr. effekt, der skal forsøges solgt. Selv om effekten ikke sælges, tilbagebetales gebyret ikke.

Sidste frist for indlevering af varer til auktionen er lørdag kl. 14.00.

### Den obligatoriske ansvarsfralæggelse

Auktionsledelsen påtager sig *intet* ansvar for de givne oplysningers rigtighed. Eventuelle *begrundede* klager henvises til sælger, hvis navn og adresse oplyses køberen, hvis der er en rimelig grund til at klage.

Auktionsledelsen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg.

### Sådan gør man

For hver effekt udfyldes en auktionsskupon (en prøve kan ses på næstsidste side - fotokopier selv flere, eller få dem udlånt i Informationen). Det er tilladt at "bundte" be-

slægtede artikler (fx 5 AD&D moduler eller 10 Anders And & Co. blade). Et "bundet" betragtes som en enkelt effekt.

Kuponen skal indeholde følgende data:

### Varens navn

Fx "Paranoia 2nd Edition regelbog, softcover"

### Stand

"ny" = ubrugt, "som ny" = kun meget lidt brugt, "god stand" = brugt nogle gange, men ikke særligt slidt, "slidt" = løse sider, æselører etc., "hærgeset" = det hele hænger i laser, der mangler sider o.s.v.

### Beskrivelse

Spiltype og supplerende noter (fx "Signeret af Gary Gygax" eller "et fremragende og virkligt fængslende spil, som jeg dog kun har spillet én enkelt gang").

### Sælger nr.

Dit DRF-Con nummer (står på det deltagermærke, der udleveres, når du første gang møder op på con'en).

### Minimumspris

Det beløb, auktionarius begynder ved.

Kan varen ikke sælges til mindst dette beløb, får du den med hjem igen.

### Køber

Udfyldes af auktionsledelsen når/hvis effekten er solgt.

### Salgspris

Det ublu beløb køber måtte bløde for effekten. Udfyldes af auktionsledelsen.

# Turneringer

## Blood'n'Glory, playtest

– Et 4-mands brætspil under udvikling

Blood'n'Glory er et nyt dansk brætspil udviklet af Pelle Tejsner og Erik Sørensen.

Hver spiller starter med at kontrollere et lille imperium. Men som bekendt er lidt aldrig nok, og målet med spillet er at erobre verden. Problemet er selvfølgelig, at de tre andre spillere har lignende drømme...

Blood'n'Glory indeholder bl.a.:

- Mulighed for diplomati
- Neutrale lande, som står i vejen for ens stormagtsplaner
- Masser af helte og andre skægge ting

Playtesten vil formodentlig foregå søndag, men hør nærmere i Informationen på con'en.

## The B-Team

**Sag#:** B1331-R3462254  
**Prioritet:** RØD-5  
**Tildelte folk:** Special Force Team B-3, Jay "Sheer Luck" Conner

### Sagsbeskrivelse

Tre lig er fundet indenfor en radius af 3 km. Obduktionen af alle tre mord har givet følgende fakta: Liget var tappet for blod, sandsynligvis gennem de to stikhuller på højre side af halsen. Dette ville i første omgang lede tankerne hen på vampyrer, men der blev ikke fundet spor af HMHVV\* i kroppen. Liget havde en vis mængde thioredoxin\*\* i kroppen, der sandsynligvis er blevet brugt for at lamme perso-

nen, hvorefter blodet er blevet drænet gennem de to stikhuller. Der er ikke fundet fysiske beviser efterladt af morderen.

### Løsningsforslag:

Special Force Team B-3 samt shamanen Sheer Luck kontakter de lokale folk i kvarteret og søger for anden kontakt til relevante personer. Ansvar for sagen overdrages herved til Lone Star Officer Jake Freeman, som er leder af B-3.

For at være med til DRF-Con '93 Shadowrun scenariet kræves det, at du har kendskab til både reglerne og den verden, hvori Shadowrun foregår. Scenariet vil ikke være forståeligt, hvis du ikke har kendskab til Shadowrun-verdenen, og der er ikke tid til at gennemgå reglerne på con'en.

\*HumanMetaHumanVampireVirus.

\*\*Thioredoxin er et stof, der bruges til at berolige ekstremt voldsomme personer. Gives det i for stor dosis, er det dødeligt. Gives der for lidt, er det urbrugeligt. I den korrekte dosis forårsager det lammelse i hele kroppen, men personen forbliver sig bevidst og kan se, høre, lugte og smage.

Mathias Stuvén

## Call of Cthulhu: A Hard Day's Night

Langsomt bevæger du dig ned igennem det mørke udstillingslokale, her i nattemørket er det som om udstillingen ændrer sig. Du gyser i din blå uniform og lader lyskeglen falde hen over den mørke udstilling. Om dagen er de minder om tider forlængst borte om menne-



sker i fordums dage der gik på vores jord. Men om aftenen, når mørket falder over de ensomme montrer. Når nattens stilhed sænker sig over fortidens levn, og kun skygger hilser den enlige kustedens velkommen. Da, når den kolde vind kærtegner de store vinduer. Da minder oldtidslevnene dig om gamle uddøde civilisationer, om glemte ondskab, ufattelig blasfemi, om hemmeligheder begravet i fortiden som bedst havde ligget uopdaget til tidens ende.

Klokken er 12.48, med en kuldegysen bevæger du dig videre på din runde.

*Christian T. Petersen*

## Clay'O'Rama

– Live roleplay for modellervoksfigurer!

Hvis du er til små modellervoksfigurer, der smadrer andre små modellervoksfigurer på alle mulige og umulige måder, er dette lige spillet for dig.

Medbring modellervoks, og skab din egen figur. Overbevis herefter *claymasteren* om netop *din* figurs ufattelige evner og de andre spilleres figurers håbløshed. Det medfører nemlig, at din figur uden det mindste besvær får lov til at tampe de andre spilleres figurer.

*Turneringsleder:  
Martin S. Rasmussen*

## D&D Ravenloft: Am I Evil?

Strahd Von Zarovich kærtegnede blidt krystalkuglens blanke overflade. I den glimtende krystal sås et udsnit af en mørkt skov. Et kort øjeblik var alt stille, så tumlede en gruppe personer ind i billedet. De så trætte og forkomne ud og havde et jaget udtryk i øjnene. Et kort øjeblik blev de stående og hev efter vejret, så løb

de videre. Få sekunder efter kom en flok store sorte hunde ind i lysningen. Deres øjne lyste rødt og ild dryppede fra deres flabe. Et øjeblik stod de og snøftede i luften, så løb de i samme retning som menneskene. Strahd smilede og fjernede hånden fra krystalkuglen. Snart var de skændige tyve i hans magt. Med en fraværende håndbevægelse børstede han en edderkop væk fra sit ærme og vendte sig mod vinduet. Natten var endnu ung.

"Am I Evil?" var oprindeligt et AD&D Ravenloft scenarie, men er nu overført til D&D.

*Jesper Olsen*

## Diplomacy

Igen i år har jeg fået fornøjelsen af at arrangere en turnering i verdens bedste brætspil, Diplomacy. Sidste år fik jeg desværre først arrangeret turneringen på con'en, og det medførte, at der ikke var så mange, der vidste, at turneringen var der. Men i år har *du* chancen for at deltage i spillet om herredømmet i Europa. Kan du lide et spil med strategi og taktik, og hvor der ingen terninger er til at afgøre udfaldet af *dine* handlinger, så meld dig til Diplomacy. Du behøver ikke at have kendskab til reglerne, da disse vil blive beskrevet.

*And remember: It is often said, he who plays Diplomacy without expecting to be stabbed is foolish, but he who expects to be stabbed, and plays anyway is no less foolish*

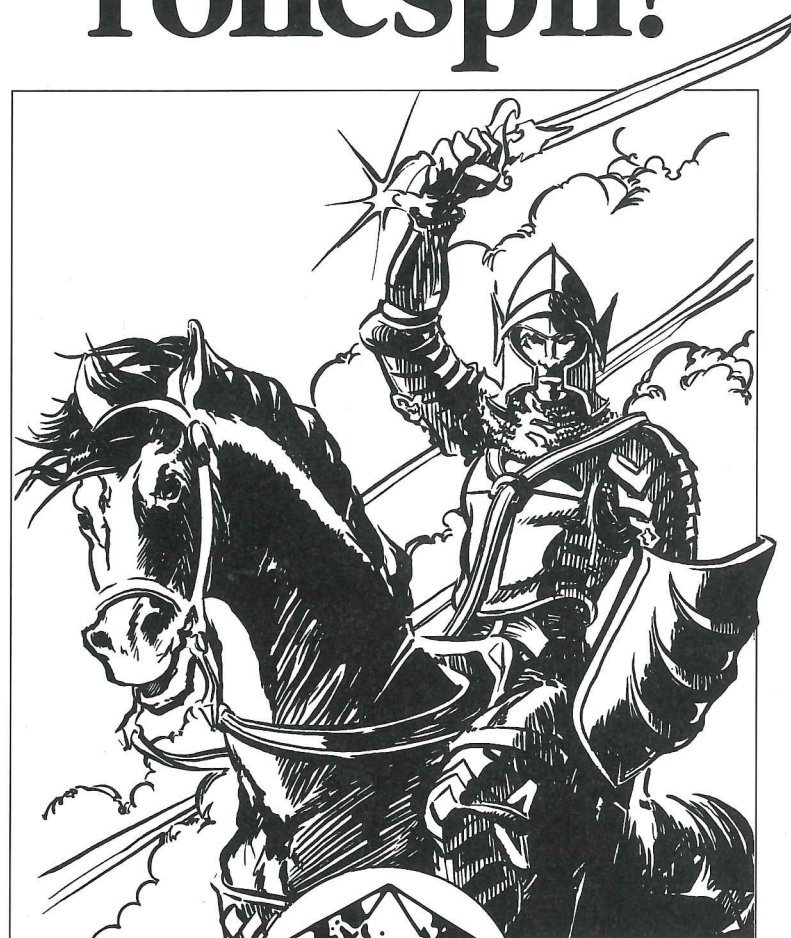
*11 June 1966*

*Jacob Vorborg*

## Epic Space Marine

Brother Gorran was thrown forward by the explosion. His world was consumed by a bril-

# Spiller du rollespil?



**Dansk Rollespil Forening**



# “Fantasi er vigtigere end viden”

Albert Einstein (1879 - 1955)

I Dansk Rollespil Forening mener vi, at fantasifuldt rollespil er vigtigere end at kunne samtlige tabeller i reglerne udenad (*vores reklamemand syntes, det var en god indledning...*).

Men nu da vi har din opmærksomhed, så lad os fortælle dig lidt om DRF - Dansk Rollespil Forening.

DRF har medlemmer lige fra Tórshavn på Færøerne til Svaneke på Bornholm, og kontakter til klubber i hele landet. Vi har internationale kontakter gennem vores tilknytning til RPGA - den største rollespilsorganisation på denne planet. Derfor har du som medlem af DRF<sup>†</sup> mulighed for at møde rollespillere fra andre dele af verden\*.

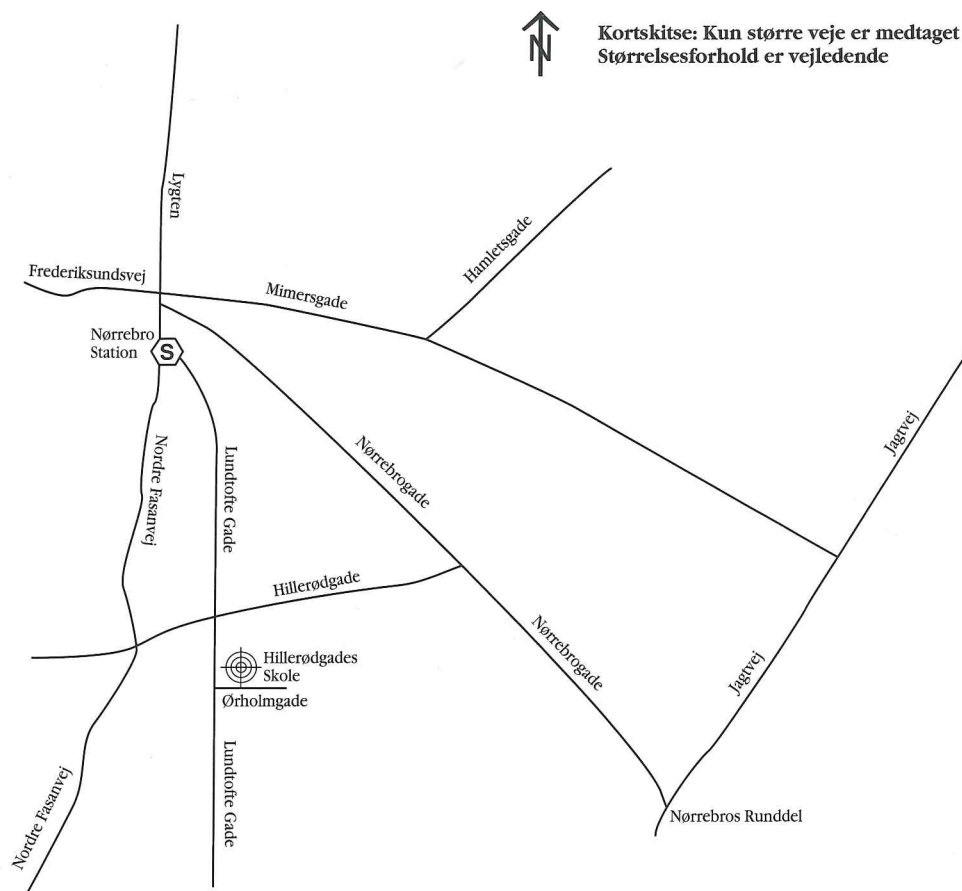
Hvert år siden 1989 har vi afholdt DRF-Con. På DRF-Con møder du rollespillere fra hele Danmark - i 1992 knap 250 af dem - og du har mulighed for at spille bl.a. Dungeons & Dragons, AD&D, Call of Cthulhu, Star Wars, Warhammer FRP, Shadowrun og Paranoia. Hver år afholdes der mere end 15 forskellige turneringer. I 1989 og 1990 fik vinderen af AD&D turneringen en rejse til GenCon i USA - i 1991 og 1992 var præmien en rejse til European GenCon i England. Når det gælder Call of Cthulhu har man i den evigt tilbagevendende turnering “Tusmørkets Smådjævle” bl.a. kunne opleve babysæler, fri hash, små piger i storblomstrede kjoler og ristede frølår i skysovs samt Christiansøvs udslettelse.

Men DRF er andet og mere end DRF-Con. Vi har også afholdt såkaldte “træf”, hvor man i en weekend helliger sig en bestemt genre af spil. Her kan nævnes “Cthulhu Træf”, med den berømte “ofring” af en ung pige, og “Warhammer Træf”, hvor orkhære og blodtørstige Blood Bowl-hold kæmpede på liv og død. I fremtiden har vi bl.a. planer om et cyberpunk træf.

\* Hvis du vinder hovedpræmien på DRF-Con kommer du oven i købet gratis til det største europæiske rollespilstræf: European GenCon i England.

† Gælder kun for internationale medlemmer af DRF

## Tag-ud tillæg: Kort og tidsplan for DRF-Con '93



### Hillerødgades Skole • Ørholmgade 8 • København N

#### S-Tog

Tag linie F eller M fra Vanløse eller Hellerup station til Nørrebro station. Herfra er der knap 10 minutters gang. Der er 10-minutters drift fra både Vanløse og Hellerup.

#### Bus

Tag linie 5 fra Nørreport Station mod Husum eller linie 16 fra Rådhuspladsen eller Nørre-

port Station mod Emdrup eller linie 7E fra Nørreport Station mod Husum/Ballerup. Stå af ved Nørrebrogade/Hillerødgade.

#### NB!

Selv om skolen hedder Hillerødgade Skole kan man ikke komme ind fra Hillerødgade. Gå i stedet om ad Ørholmgade. Og: Nej, skolen ligger *ikke* i Hillerød...



DRF-Con '93 tidsplan	Fredag					Lørdag										Søndag																		
	20	21	22	23	24	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	01	02	09	10	11	12	13	14	15	16	17		
The B-Team (Shadowrun)																																		
Call of Cthulhu: A Hard Day's Night																																		
Clay'O'Rama																																		
D&D Ravenloft: Am I Evil?																																		
Diplomacy																																		
Epic Space Marine																																		
"Fooled you!!!"																																		
For Enden Af Regnbuen 2: "Projekt Pilespids"																																		
Live Spy III: Pax Romana																																		
Maskeballet																																		
Ofret I																																		
Ofret II: Nogen ting er bedst glemt...																																		
Ofret V: Skindeep																																		
Paranoia																																		
Star Wars: Operation Terminus																																		
Twilight: 2000 - Join this, or join something else!																																		
Quest of the Magus (D&D)																																		
A Stranger to the Sun - Den store AD&D-turnering																																		
Tusmørkets Smådjævla V																																		
Warhammer Battle																																		
Auktion og præmieoverrækkelse																																		

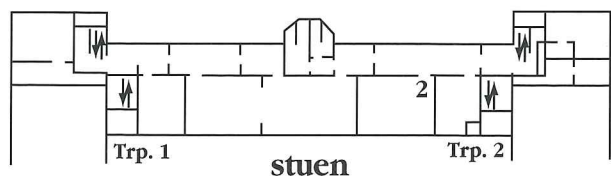
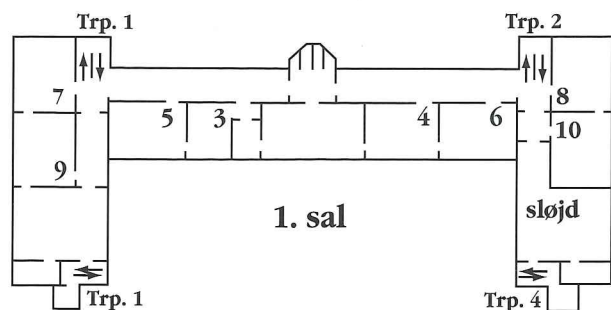
Tidspunkter skal læses som "den time, der starter kl. ...". Eksempel: Hvis blokken starter lige før "10" og slutter lige efter "14", er tidsrummet kl. 10.00 - 15.00.

Signaturer: ■ Normal turnering/finale ■ Semifinale ■ Kvartfinale

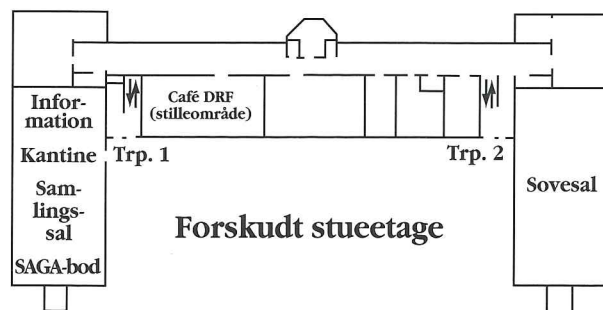


## Kort over Hillerødgade Skole

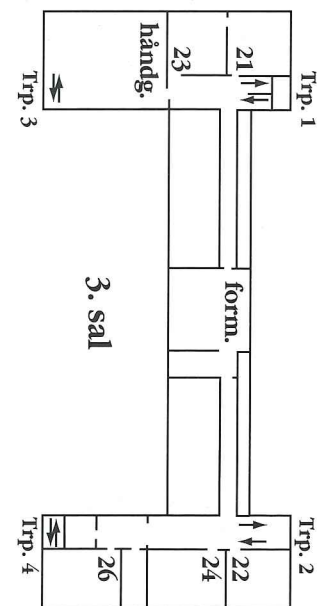
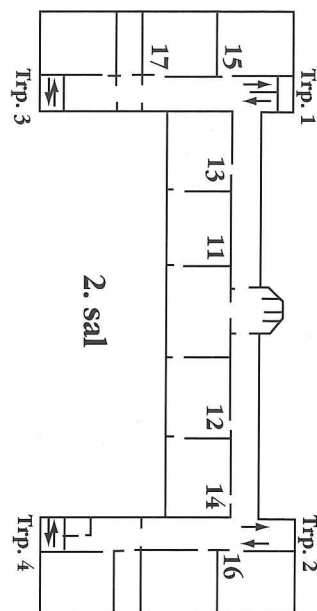
Der kan ikke forventes adgang til lokaler uden navn eller nummer.



(Hillerødgade)



(Ørholmegade)



Når du har meldt dig ind i DRF, får du *gratis* følgende ting tilsendt:

- DRF nyt, der er foreningens danske blad, udkommer 4 gange årligt. DRF nyt indeholder nyt om danske spiltræf, foreningens aktiviteter, spørgsmål fra læserne, køb/salg/bytte-annoncer, regelændringer og -udvidelser
- Polyhedron<sup>†</sup> - vores internationale blad. Det er skrevet på engelsk, og har bl.a. scenarier, regelartikler, nyt om RPGA samt samt en omfattende liste over udenlandske con'er
- Det regionale RPGA-nyhedsbrev<sup>†</sup>, ligeledes skrevet på engelsk, som går mere i dybden med begivenhederne i Europa

Som medlem af DRF har du endvidere adgang til:

- DRF-Nettet: En fortegnelse over alle DRF's medlemmer, så du kan se hvor der bor nogen i nærheden af dig. Du kan også altid ringe eller skrive til bestyreren af medlemskartoteket (kassereren) for at få de seneste oplysninger
- DRF medlems-service, der sælger rolle- og brætspil - kun til DRF-medlemmer. Du sparer 10% - 20% - 30% ..., og får varerne bragt til døren
- Deltagelse i foreningens arrangementer til reduceret pris

Klubber kan også melde sig ind i DRF. Klubben udnævner en kontaktperson, som modtager materiale fra DRF til klubben. Endvidere har klubben ret til at have en observatør i DRF's bestyrelse. Alle klubbens medlemmer kommer med til DRF-arrangementer til reduceret pris. Klubber betaler normalt kontingent + 1 kr. pr. medlem.

Nærmere oplysninger om indmeldelse og kontingenter findes på bagsiden. Har du yderligere spørgsmål om DRF, så ring og snak med formanden Just Kjærgård Pedersen på tlf. 31 68 17 44.

### “Hvor starter jeg?”

Det første du gør, når du ankommer til con'en, er at gå til samlings-salen. Her stiller

du dig i kø ved registreringskranken (fredag eftermiddag/aften) eller Informationen og får lidt senere dit deltagermærke udleveret.

Rettighederne til forsidebilledet tilhører TSR, Inc.

Denne folder er skrevet og lay-outet af Kasper Thing Mortensen og André Just Simonsen.

© 1993 Dansk Rollespil Forening



# Ja, jeg melder mig straks ind i DRF som

- Internationalt medlem (DRF + RPGA). Jeg får tilsendt Polyhedron og det europæiske nyhedsbrev samt DRF nyt. Desuden får jeg rabat ved foreningens arrangemter. Jeg vil være medlem i
  - 1 år for kr. 200,-
  - ½ år for kr. 110,-
  
- Dansk medlem (DRF). Jeg får tilsendt DRF nyt og får rabat ved foreningens arrangemter. Jeg vil være medlem i
  - 1 år for kr. 80,-
  - ½ år for kr. 50,-
  
- Jeg vil gerne registreres som klubmedlem, og betaler 1 kr. pr. medlem ekstra for dette (husk også at afkrydse dansk/internationalt medlem samt medlemsperiode). Jeg vedlægger medlemsliste for min klub.

Navn (+ evt. klubnavn): \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnummer/by: \_\_\_\_\_

Telefonnummer: \_\_\_\_\_ Fødselsdag og -år: \_\_\_\_\_

Jeg kender til følgende rollespil og er

	spiller	spilmester
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## Indsend kuponen til:

Dansk Rollespil Forening c/o kasserer André Just Simonsen  
Rytterkær 21 • Herringløse  
3670 Veksø Sjælland

Kontingentet indsættes på foreningens girokonto, gironr. 397-4111 (samme navn og adresse som ovenfor). Eventuelle spørgsmål vedr. indmeldelsen: Ring til kassereren André Just Simonsen på tlf. 42 16 91 01.



liant white light as the laser bolt hit the turf beside him, filling the air with dirt and smoke. The noise was deafning, and the stench of burnt ozone almost choked him. He hit the ground, and lay still.

Whe he glanced up, the battle had reached him.

Out of the corner of his eyes, he saw the bright flash of a plasma gun hitting home, and felt a great weight fall across his shoulders and roll off to one side. For a moment he stared into the Traitor's eyes as he lay beside. Then he whipped his bolter up and squeezed the trigger. Gorran caught the fear in the Traitor's eyes as he blew the Marine's skull apart. He intoned brief prayer without emotion, without regret.

DRF-Con vil i år afholde en speciel Epic-turnering inddelt i tre runder. Vi starter med de indledende runder, hvor de første 50% af spillerne vil blive frasorteret. Derefter vil der blive afholdt semifinaler for de sejrende spillere fra første runde. Her vil endnu 50% blive fraskilt. Mindre end en time senere vil finalen blive afholdt for turneringens topspillere. Vi har lagt finalerne lige efter semifinalerne af hensyn til de spillere, der ikke ønsker at pakke deres armé sammen. Samtidig vil lokalet blive aflåst af hensyn til evt. værdier.



1. På DRF-Con vil der blive spillet med hære på maks. 3500 points.

2. Godt nok er turneringslederen ikke racist, men vi ønsker ikke at se blandede

racer spille sammen. Space Marines eller Imperial Guards må heller ikke blandes. Kun dobbeltsidede kort fx robotter.

3. Med hensyn til regelskænderier vil overdommeren (mig) fortolke reglerne efter bedste erfaring eller højeste bestikkelse.

Nogen spørgsmål? Ring til mig - nat eller dag på tlf. 31 17 74 16.

*Pelle Tejsner  
Turneringsleder*

*"Do not speak to me of victory. I count nothing as victory while one rebel heart still beats."*

*Commander Marren Ragne  
Blood Angels*

## "Fooled you!!!"

En mand kommer ind til en læge. Han siger, han føler sig ensom og trøstesløs i en verden, der er kold, hadsk og grusom. Han kan ikke finde glæden i krig og ondskab. Han føler sig afmægtig og svag, og han kan ikke længere le.

Lægen siger: "Nemt nok! Den store klovn Pagliaccio er i byen. Gå hen og se ham, det skal nok hjælpe!"

Manden svarer: "Ja, men doktor ... jeg er Pagliaccio!"

"FOOLED YOU!!!"

er et Ravenloft scenarie for erfarne rollespillere.

*Anders Vad Bruun &  
Lau Nørgaard*

## For Enden Af Regnbuen 2: "Projekt Pilespid's"

270893 0900 Z  
[Klassificeret]



Det meddeles Dem hermed, at de forflyttes til tidsubegrænset tjeneste på Projekt Pilespids.

Detaljer om tjenestestedet er hemmeligstemplet, hvor man vil informere Dem om nødvendigt. Ud over almindelig udrustning kan De medbringe personlige effekter, dog ikke overstigende 5 kg. Rapporter senest 1200Z ved helikopter-hangaren for transport til tjenestested.

Det skal understreges, at videregivelse af klassificeret materiale vil blive straffet strengest muligt i henhold til militær lov.

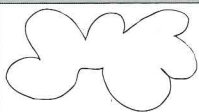
Personaleforvaltningen  
Lt. R. Green

## Live Spy III: Pax Romana

Eller: Brød og rollespil

Sveden løb ned ad Gracchus Quintus' ryg. Det var en umådeligt varm dag i Rom. Han kiggede ud mellem forhængene i sin bærestol. Gaden var pakket med fortravlede, stressede mennesker, allesammen hidsigt hvæsende af hinanden: "Gør plads din barbar!", "Svindler, 10 talenter for en okse???" Gracchus lukkede for gardinerne.

Pax Romana er et livescenarie, der foregår i og omkring antikkens Rom. Det er *din* chance for at spille en romersk senator, guvernør eller konsul. Hver spiller skal medbringe mindst én toga (kan laves af et lagen eller to). To togaer vil være en god idé, da der under spillet vil være indlagt et orgie. Det vil derfor også være en *meget* god idé at købe sig en madbillet til



lørdag aften, da man ellers ikke kan deltage i orgiet.

Lars Kroll

## Maskeballet

Til M. de Treville, kaptajn for kongens musketerer:

Kære ven, der er sket det frygtelige, at Vor ambassadør i Venezia er afgået ved døden - myrdet af en gemen person!

Vi frygter, at mordet ikke er en tilfældighed, men myndighederne har ikke kunnet opklare det, og Kardinal Richellieus fætter, Ærkebiskop Rucheford, der bor i Venezia, har indtil videre ikke haft noget resultat med sine egne undersøgelser. Derfor skal De sende fem af Vore musketerer til Venezia for at fuldføre opklaringsgen og komme til bunds i sagen - Vi vil vide, om der er mere i mordet, end Vi allerede ved.

Louis XIII

Konge af Frankrig

System: Swashbuckler (Basic Roleplay).

Jacob Berg  
Thomas Jakobsen

## Ofret I

KØBENHAVN I går eftermiddags blev en ung mand fundet død ved foden af Rundetårn. Vidner hævder at have set ham blive skubbet ud fra toppen af tårnet. En tilfældigt forbigassere-

de mand udtalte til vor udsendte medarbejder: "Regeringen har aldrig haft og vil aldrig få nogen tophemmelig efterretningstjeneste."

Ofret I spilles efter StoryTeller reglerne.

En Rad & Cin Produktion

## Ofret II: Nogen ting er bedst glemt...

Det var allerede ombord på flyet til Dublin, han kom i tanke om, han havde glemt noget: Tandbørsten. Satans, evig og altid glemte han noget. Bare fordi sådan nogle irere havde gjort et eller andet vikingefund nær en keltisk højborg. Chefen havde sagt, at dette meget vel kunne blive det største fund i dette århundrede. Her sad han så, sammen med en ny-uddannet arkæolog, der fortalte ham alt om hvor ubrugeligt det danske uddannelsessystem var. Denne journalist fra B.T., der var med for at skrive daglige reportager til avisen, og så den irer, der ville stå og vente i lufthavnen. Det gik ham alt sammen på nerverne.

Ofret II spilles efter Basic Roleplay regler.

Kåre Jessen

## Ofret V: Skindeep

"Ved de tre kejsere, så meget var der sket i de seneste par dage," tænkte Max ved sig selv. For kun tre dage siden havde han siddet i kroen "Das Glubster" i Altdorf. Han havde haft en varm seng og en god Reikvin, og nu - nu sad han på en halvgammel krikke, våd indtil skindet, et sted i Drakwaldskoven sammen med fire andre mistænkelige mænd fra Altdorf. Ikke en eneste af dem var til at stole på. Men

spørgsmålet var ikke *hvad*, han lavede her - næ nej - spørgsmålet var *hvorfor* han nu legede vandsamler i Drakwaldskoven. Der var vel kun et svar, der gav mening for Max. Pengene. Ved Sigmar hvilket lortejob...

Men mens Max fortsatte ned ad den mørke, mudrede Drakwaldvej, var der nogen eller noget, som grinede dybt inde blandt skovens skygger.

Men det var ej en dødeligs latter, det var selve ondskabens latter, der rungede over Drakwald...

Skindeep er et klassisk Warhammer Fantasy Roleplay scenarie af

Pelle Tejsner

## Star Wars: Operation Terminus

En Imperialske Moff med en djævelsk plan!

En nådesløs dusørjæger på sporet af sit bytte!

Et dyrt løfte til mørkets lord!

Nogle ville sælge deres mor til den rette pris, Faust solgte sin sjæl til djævelen ... Moff Pelkin har lige handlet med Darth Vader!

Prisen? Indsigt ... magt. Varen? Rebellerne flåde, serveret på et sølvfad!

Alt dette og mere til bliver *dit* problem, hvis du mener, at du har, hvad der skal til for at blive rebel. Vel mødt, og må Kraften være med dig - du får brug for det!

Christian P. Sørensen

## Paranoia

- Hej, det er Computeren. Hvad er dit sikkerhedsniveau?

- Rød, skat!



- Nå. Det var en skam, darling - ring igen senere. <klik>

- Hej, det er Computeren. Hvad hedder du?  
- De kalder mig Gone-R, men du må kalde mig Gone.

- Ok, Gone, hvad er dit sikkerhedsniveau?

- Øhbøhehm \*ultraviolet\*?

- Bliv i røret, Gone, jeg skal nok sørge for, at du får det behageligt... Læn dig tilbage, og forestil dig, at du er sammen med TeelaOMally. Hun lægger sine lange, tynde, muskuløse, sensuelle arme omkring dig, og bevæger langsomt sin fyldige mund hen imod din. Mens hendes små yndige læber smelter sammen med dine, bevæger hendes hånd sig langsomt ned mod

<FLØØØJT>

\*\*\*OVERRIDE IMPOSSIBLE ERROR\*\*\*

Vælg "1" for coredump, "2" for indlæsning af nyt system, "3" for ændring af samtaledebitor eller "0" for fortsæt

<3>

Tast "1" for Armed Forces, "2" for HPD&MC, "3" for Internal Security, "4" for...

<3>

Betalingsdebitor ændret fra privatkonto Gone-R til samlekonto Internal Security. Tast "0" for fortsæt

<0>

- Åh, Åh, ÅÅÅHHhhhhh. Du var fantastisk Gone. Ring snart igen, og hils dine venner i Internal Security.

Samtalens pris er 38.000 credits, som automatisk debiteres Internal Security. Hav en rigtig rar dag!

<klik>

Thomas Magle  
Brodersen

&  
André Just  
Simonsen

## Twilight: 2000 – Join this, or join something else!

I begyndelsen af 1994 får FBI opsnuset nogle foruroligende informationer fra den kun tre år gamle republik Ukraine: "Situationen er kritisk, Iraks leder Saddam Hussein, har købt atomvåben og atomteknologi af de økonomisk pressede Ukraine."

Endnu en hændelse, der gør situationen katastrofal er, at Tyrkiet har indledt et samarbejde med Irak om nedkæmpningen af kurde-re, hvilket har resulteret i, at Tyrkiet er blevet smidt ud af NATO. Disse omstændigheder gør det muligt for Saddam at få sine atomvåben fragtet gennem Tyrkiet yden for NATO's officielle rækkevidde.

Men, men men - NATO har hidtil påstået, at de har kontrollen over verdens bedste og mest avancerede kampenheder, der nu får muligheden for at bevise det. Med kun fem udvalgte specialtropper skal NATO bevise, at den er verdens stærkeste og mest effektive alliance nogensinde. Målet er total tilintetgørelse af alle atomvåben og alle atomteknikere, der måtte være på vej gennem det tyrkiske bjerglandskab. En forfejling af denne mission vil højst sandsynligt kunne medføre udbruddet af en tredje verdenskrig ... og hvorfor skulle det ikke være *dig*, der var med til at ødelægge Saddams planer og eventuelt være med til at støtte et mere massivt kurdisk oprør?

Johannes M.

## Quest of the Magus

"Lær engelsk med Michael Freyer"

### The Lost Party

I see upon the earth's great lands, the beauty of patterns by unseen hands.

I see upon the waters dancing dancing waves the grace of movement that my heart saves.

To see into he fires brilliant light,  
the flame of hope that gives me sight.  
To feel the heavens winds, the open sky,  
the marvel of days and nights I share go by.

I see all the elements bound in thee, a will for life, to live unbound and free.  
I envy Nature, as her gifts truly show,  
dream will I, always wanting to watch them grow.

To find delight in all of Natures wares,  
One must be ready to climb heaven of hells stairs.  
Earth holds, while her winds caress,  
fiery light warms, then her rains refresh.

Forever will we look through eyes our own,  
until we rest and lie with all the bones.

### When Are We?

A star hidden behind the clouds, a fawn  
grazes upon green grounds.  
Time closes the star now seen, the fawn is  
gone by unknown means.  
Come day the star is beyond our eyes, the  
fawn still gone where aged-pasture lies.

### Death

Of life in the night, a traveler in flight;  
the sweat soaked flare, as terror's eyes stare;  
suddenness falls into pain, the stalker is quick  
to gain; a stillness in fears breath, racing so  
the mind sayeth;  
I am down and alone forever lost from my  
home; cut down like straw, then does soul  
become taw\*.

### To Magic Born

On nights wind doth flow the one wielding  
might just  
begun

two of spirit infinitely magic born to life of  
time so

tragic  
emotions bend as bridges sigh, as the night  
comes  
forever nigh.

### Home Brew

Eyes of a spider, dew from its web, dragon  
mead cider, stir til excitement ebbs.  
Draw circles four, fcandles within shine,  
griffon feather to soar, shake till fear pines.  
Lay upon ground, your feet should touch last,  
wait till potion slows, and drink the potion fast.  
Let go your nose, open both eyes, now you  
will know, only fools drink potions labelled die.

Please stand by while our sponsors adjust to this arcane writing placed in this brief. Our regularly scheduled D&D information was to be here however, a certain Gamemaster turned poet. To the misinformed, D&D is the only real challenge. Are you smart? Are you tough? If you can decipher his poetry, maybe you will live through "Quest of the Magus".  
**NOT**

\*taw: [Welsh] = yin/yang, at one with yourself, balanced karma, etc.

Michael Freyer

## A Stranger to the Sun – Den store AD&D-turnering

Egehej, 23. Eleint, Lovardets År

Højtagede eventyrere.

Det er mig en ære, såvel som en udsegt fornøjelse, på familien Westelgases vegne at kunne indbyde jer til en overmåde lykkelig begivenhed, idet datoen for sammenfejningen



af de stolte familier Westelgaze og High-banner er fastsat i henhold til de implicerede parters udtalte ønske og accept.

Således beder jeg jer indtrængende om at ile mod Egehej, hvor I skulle I ankomme for festlighederne tager deres begyndelse, som blot en ringe tak for tidligere tiders, på ingen måde gelimte tjenester, vil kunne ryde en fredfyldt tid i vor skønne by fjernt fra alskens farer og fortrædeligheder.

Thomas Emilson, skriver hos  
Sir Dalgim Westelgaze

Eventyret spilles over to moduler. Efter første modul gives der point, og halvdelen af spillerne fortsætter. Herefter kåres en enkelt spiller som vinder af turneringen. Vinderen kåres delvis ud fra gruppens evner som helhed. Ligeledes vil der blive lagt vægt på rollespil, drama, sammenspil og gode idéer. Regelkendskab er altså, i modsætning til entusiasme, ikke et krav endside en fordel.

Jonas Smith

Vinderen af AD&D-turneringen "A Stranger to the Sun" kan titulere sig "Danish Champion 1993", og får en rejse til European GenCon i England den 11. - 14. november 1993 betalt af DRF!

## Tusmørkets Smådjævla V

T5 i år?

Vi siger bare ikke hvad det handler om... Øv bæh bussemand, sure tær i saftvand!

M.v.b.  
Triumvirat Productions, Inc.

PS Prøv at dechifreer denne her, Kroll!

## Warhammer Battle

"What is best in life? To crush my enemies. To see them driven before me. And to hear the lamenation of their women"

Conan the Barbarian

Ovenstående citat afspejler vist rimeligt godt, hvad Warhammer Battle handler om. I år har vi igen en turnering i WHFB på programmet. Reglerne er simple, og vi regner med at have plads til 8 spillere. Dette skulle give 3 runder, med. hhv. kvartfinale, semifinal og finale. Har du lyst til at deltage, skal du blot lave dig en 3000 points hær og sende den til en af undertegnede [mon ikke en liste over hærens sammensætning er nok?, red.]. Vi spiller med 4th ed. regler (de nyeste) samt battle magic supplement og army lister. Vi har dog indført følgende restriktioner for at give sjovere og mere krævende spil:

2d6 magic cards pr. magic-phase, uanset antallet af wizards.

Max 1 magic item til Heroes, Champions samt 1. og 2. level wizards.

Max 2 magic items til Generals samt 3. og 4. level wizards.

Endvidere vil vi tillade os at give en lille fordel for folk med hære uden army lists. Hvad dette er, vil blive er hemmeligt, og ikke blive røbet, så lad være med at ringe for at få det at vide. Hvis der er vigtige spørgsmål, så ring til en af undertegnede. Vi ses på DRF-Con.

Peter Lau Hansen  
Følfodvej 222  
2300 København S  
Tlf. 32 50 04 14 - 341

Jesper Tvilde  
Ved højmosen 157  
2970 Hørsholm  
Tlf. 52 86 94 82

# Ordensregler

### Con-ledelsens bemyndigelser

Con-ledelsen bestemmer suverænt hvordan ordensreglerne tolkes. I tvivlstilfælde er con-ledelsens ord lov.

- Eventuelle opslag fra con-ledelsen skal respekteres.
- Con-ledelsen har ret til at bortvise personer, der ikke efterlever reglerne - eller på anden måde skønnes at skade con'en - fra con'en.
- En repræsentant for con-ledelsen vil altid være at finde i Informationen.

### Rygning

Sidste år brugte vi en hel del tid på at samle skodder op i klasselokaler og på gange. Det gider vi ikke i år! Der vil i år blive opstillet askebægre der, hvor der må ryges, og de skal benyttes. Hvis vi også i år skal bruge i timevis på at samle skod op, bliver DRF-Con '94 en "Strictly No Smoking"-con.

- Rygning i spillelokaler er kun tilladt, hvis ingen i lokalet har noget imod det. Hvis blot én ønsker rygeforbud, er der rygeforbud. Ryges der i spillelokaler, skal der luftes ud før sidste ryger forlader lokalet.
- Rygning på fællesområder er ikke tilladt bortset fra i rygerafsnittet i kantinen.
- Rygning i sovesalen er strengt forbudt. Efterlevs dette forbud ikke, bliver den/de formastelige straks og uden medfølelse bortvist fra

con'en. Dette forbud gælder både ophold og "gennemrejse".

• Alle steder, hvor der må ryges, vil der være opstillet askebægre. Supplerende askebægre kan hentes i Informationen.

### "Uheld" med sodavand etc.

• Væltet der sodavand ud over spil eller andet, så det beskadiges, er det ejeren af det spildte, der er erstatningspligtig over for ejeren af spillet. Man kan henvende sig i Informationen for at få udleveret rengøringsmidler. Derfor: Stil også i år sodavand ned på gulvet når der er et spil på bordet.

### Våben og våbenattrapper


• Med mindre andet udtrykkeligt er aftalt med con-ledelsen, må våben og våbenattrapper ikke medbringes eller bæres på DRF-Con '93

### Spiritus (og andre "bevidsthedsudvidende" stoffer, Coca Cola undtaget)

• Vil vi heller ikke i år ha' på DRF-Con (læs: Det er forbudt). Manglende overholdelse af dette medfører øjeblikkelig bortvisning.

### Tyveri

• Er noget svineri! Eventuelle tyverier vil blive politianmeldt, og den/de formastelige vil straks blive bortvist fra DRF-Con.

	Varens navn		
	Stand		
	Beskrivelse		
	Minimumspris, kr.		
Sælger nr.	Køber nr.	Salgspris, kr.	