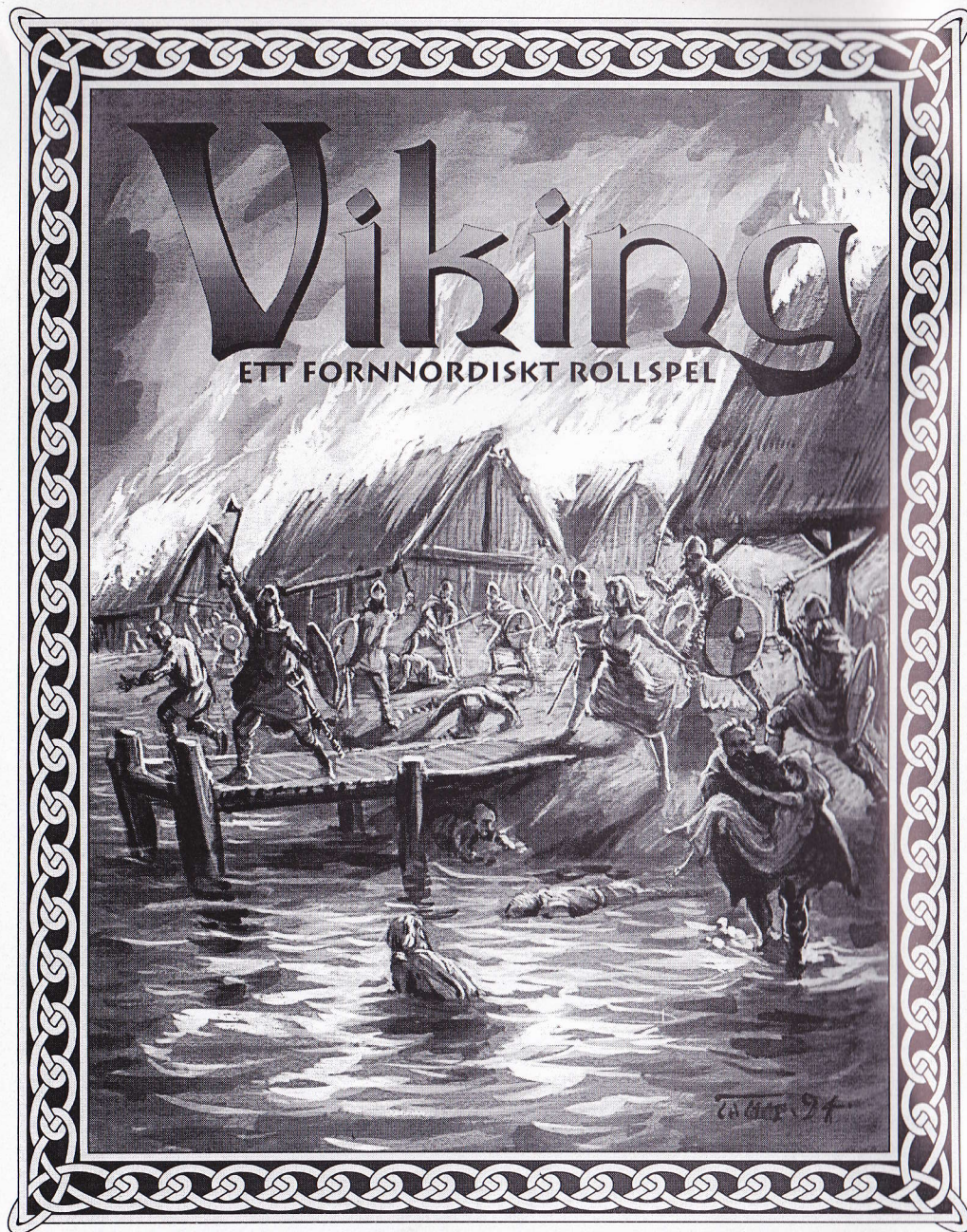


borås spelkonvent 12

941021 - 941023



auri sacra fames



Illustrationen ovan är hämtad ur rollspelet Viking, som tillsammans med Norden-modulen innehåller nästan 200 illustrationer av Henrik Tamm, som också har gjort omslagsmålningarna.

 neoGames

Distribution: 101 Production
Box 2112, 403 12 Göteborg

Viking släpps till julen 1994. Håll också ögonen öppna efter Norden, en bakgrundsmodul om vikingarnas hemtrakter, samt rollformulär och spelledarskärm som kommer inom kort.

välkommen till borås spelkonvent 12!

auri sacra fames

Välkommen till Borås och Bäckängskolan, för Borås Spelkonvent 12. Liksom förra året har vi även salar på Engelbrettskolan som vi kommer att nyttja till alla rollspelsturneringar, medan brädspels- och övriga aktiviteter kommer hållas på Bäckängskolan, liksom Reception, Kafeteria och annat trevligt.

I år börjar vi med att hålla Teman, och inleder med Call of Cthulhu. Inför detta har vi, förutom minst ett specialinrett Temarum (se arrangemang), specialpriser direkt från Chaosium Games Inc, ett nytt vandringpris i just CoC, och övriga attiraljer som förhoppningsvis kommer ge konventet "a touch of Cthulhu"... Trots Cthulhu-temat kommer övriga arrangemang att vara minst lika påkostade och bra som tidigare!



Detta utskick skall ge dig all information om Borås Spelkonvent 12 som behövs. En bekräftelse kommer skickas ungefär en och en halv vecka innan konventet där du i första hand får reda på om du och ditt eventuella lag har ordinarie eller reservplats i respektive turnering, men också eventuella ändringar i schemat, nya arrangemang och mer därtill. Likaså kommer äventyr och annan information om du är spelldare i någon turnering, tillsammans med bekräftelsen.

Knappar kommer att användas som bevis på att du har betalat för sin tid på konventet. Dessa knappar skall fästas väl synligt på dina kläder. Utan knapp äger du inte rätt att delta på konventet.

För dig som bor i södra Sverige arrangerar Södra Distriktet en bussresa upp till Borås Spelkonvent 12. Ring till SD-kansliet, tel 046-13 42 58, om du vill veta mer!

tider Konventshelgen är förlagd till 21-23 Oktober, 1994. Vi öppnar dörrarna klockan 0900 på Fredagen och invigningen äger rum klockan 1100. Allt roligt måste tyvärr ha ett slut, så även konvent, därför har vi en avslutning som är förlagd till Söndagen den 23:e oktober klockan 1700. På denna avslutning delar vi ut priser på hela 28 000:-!!! De som inte finns på plats under prisutdelningen mister sina priser.

säger att ditt lag har reservplats är det möjligt att andra lag uteblir vilket ger ditt lag en chans att vara med. Detta innebär att lag som inte har varit vid samlingen i respektive turnering inte kommer få sina utgifter tillbaka, då det inte är konventets fel.

Anmäl endast **en** person per blankett och texta tydligt, tack!

ordningsfrågor Arrangörerna önskar att den konventsordning som råder på Sveriges flesta konvent bibehålls även på

Borås Spelkonvent 12. Det vill säga; Ingen rökning inomhus, inga provocerande uniformer, inget bråk, ingen skadegörelse, ingen alkohol, inga Paintball- eller vattenvapen o s v. Alla störande personer kan, och kommer att, avvisas från konventet.

Då skadegörelse och stöld var ett av förra årets stora gissel krävs tyvärr medel mot detta. Skadegörelse eller stöld kommer oveckligen att polisanmälas varefter aktuella personer avvisas från resten av konventet. Och glöm inte - storebror ser dig...

Vill du sova lugnt under konventet är det lämpligt att göra det nattetid på Bäckängskolans tredje våning. Denna våning är avsatt för sömn mellan 2400 till 0700. Behöver du inte lugn när du sover

får du sova var du vill, på egen risk.

Har du bagage som du inte orkar bära omkring på går det alldeles utmärkt att lämna in sådant i vår fina bagageinlämning. Denna service är kostnadsfri och öppen under dygnets alla timmar. Vi ansvarar inte för inlämnat bagage, men gör naturligtvis så gott vi kan för att hålla högsta möjliga säkerhet!

Att hålla rent omkring sig är i allmänhet bra, och på konvent i synnerhet. Därför kommer konventets specialutbildade Städkoboldstyrkor hålla skolan så ren som möjligt. Men även en Städkobold har sina brister (Vilken kobold har inte det?), därför ber vi dig som Konventsdeltagare att hålla era salar så rena som möjligt, städa spelsalarna efter er och hjälpa Städkobolderna i deras hårda Quest.

Vill du duscha på konventet går det också bra. Det kommer finnas duschtider och platsanvisningar på denna aktivitet angivna i Receptionen.

mat Som vanligt kommer konventet förhandla till sig en bra deal med någon närliggande restaurang. Mer information om detta kommer finnas uppsatt på Anslagstavlan under konventet. För övrigt kommer Kafeterian att engagera sig mer i matvänliga varor, varför man kan hitta näring för hungrande konventsmedlemmar utan att behöva ta sig utanför dörrarna.



vad gör man annars...? Förutom tunga turneringar, digra spel och hålla-sig-vaken-så-länge-som-möjligt aktiviteter, finns det många andra intressanta arrangemang som kommer äga rum under Konventets höljda tak. Till exempel kan du...

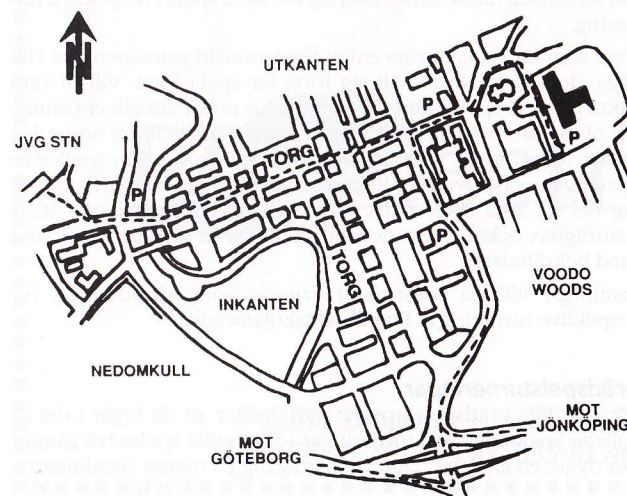
...se på **filmer** nästan dygnet runt. I år har vi Filmskärmsprojektor med avancerad Dolby Surround förstärkare - En upplevelse som måste se och höras! En komplett lista på mer eller mindre färska, läskiga, roliga, tråkiga, mörka, intressanta, kalkonaktiga, grymmefräcka, och så vidare, filmer kommer finnas på Konventets Anslagstavla. Dessa visas i Dramarummet på våning I.

...avnjuta en vistelse på **Konventsauktionen** som äger rum under Söndag förmiddag klockan 12-16. Visning sker 11-12. Här kan du som vanligt göra riktiga fynd. Bidrag till auktionen lämnas in senast Lördag klockan 2400. Konventet tar fem (5) kronor per sålt utrop.

...konversera med en nyfunnen spelvän i Konventets **kafeteria**, som är samlingspunkt för konventets alla deltagare. Här köper du billig godis, mat, dricka, kaffe m m och kan sedan vandra runt i matsalen och studera inbitna spelfantaster (förutom dig själv).

...spatsera i de olika **affärer** som kommer till årets Konvent. Dessa blir i år, inte helt oväntat, Tradition, Flammans spel och Spel & Sånt. Ta dig en titt i deras tunga interiörer och du kanske finner vad du alltid har letat efter!

...spela häftiga datalir, i Konventets **datasal**. SegaMega, PC, Mac och andra intressanta konsoler och datorer tillhandahåller tunga titlar inom spelbranschen.



Har du, trots denna otroligt informationsrika inledning, några frågor? Ring då någon av nedanstående, näst intill allvetande, personer.

Frågor om Konventet: *Konventsordförande Andreas Carlsson 033-12 31 59.*

Frågor om Rollspel: *Erik Norén 033-15 76 92.*

Frågor om Brädspel: *Björn Westling 033-13 56 88.*

Arrangera egna arrangemang och försäljning: *John Bredal 033-10 88 63.*



arrangemang

arrangemangsansmälan

Endast huvudroll- och brädspelsturneringarna kräver föranmälan, om inget annat anges under något specifikt arrangemang. Föranmälningarna betas av i datumordning (det datum du betalade för ditt lag), vilket innebär att det gamla och visa ordspråket "Först till kvarn får först mala" upprätthålles.

Samma princip gäller också på de arrangemang där föranmälan inte krävs, dvs; Först på plats får först spela. Det är upp till de som kom först till ett arrangemang att se till godartad köstruktur bibehålles. Det går inte på några som helst sätt att för

anmäla sig till ett arrangemang som inte kräver föranmälan!

rollspelsturneringar

Följande spel är Huvudturneringar på Borås Spelkonvent 12; AD&D, Call of Cthulhu, Cyberpunk, Kult, och MERP. Detta innebär att ditt lag måste föranmäla sig för att få spela i respektive turnering.

Vem som får spela avgörs enligt först-anmäld principen, det vill säga, den som har anmält sig först får spela först. Vill ni vara **säkra** på att få spela i den/de turneringar ni har anmält er i anmäler ni också en spelledare som kommer spelleda ett annat lag under turneringen. Uteblir däremot spelledaren från spelledarsamlingen och huvudsamlingen till turneringen i fråga, flyttas ert lag ner till sista reservplats. Ett visst krav på Spelledarna ställs naturligtvis också. Scenarion till spelledarna skickas i samband med bekräftelsen.

Samlingar till alla rollspelsturneringar görs på utsatt tid (se respektive turnering) i **Engelbrektskolans** aula.

brädspelsturneringar

För de olika brädspelsturneringarna gäller att de ingår i det så kallade Spelhjulet. Alla turneringar i Spelhjulet spelas två gånger per dygn, en gång på dagen och en gång på natten. Samlingarna

sker i samband med spelstart på de platser som anges i schemat. Du får endast delta en gång per turnering i Spelhjulet.

I samband med varje brädspelskvalomgång anges också antal bord som kommer spelas under den omgången. Listan på de anmälda kryssas av enligt först-anmäld principen vilket innebär att de som inte får plats på borden den första spelomgången betas av nästa omgång.

Vi hoppas att Spelhjulet ger större frihet och deltagande för de som spelar brädspel.

övriga arrangemang Förutom huvud- och brädspelsturneringarna erbjuder konventet en massa skojiga arrangemang av olika slag. Till dessa arrangemang går det inte att föranmäla sig, utan det är *först till kvarn...* principen som gäller.

grafisk form – Per Nilsson

omslagsbild – Martin Lindhe

illustrationer – Jesper Moberg

Det är vi som levererar datorer
till årets spelkonvent

PB Electronic

Lilla Brogatan 11 - BORÅS
Tel: 033-10 48 48 Fax 033-10 46 20

advanced dungeons & dragons



Rollspelsturnering
Spelledarsamling:
Sön 0930-1030
Spelarsamling: Sön 1030
Tid: Sön 1100-1600
Spelare: Föranmälan,
5 spelare/lag
Ansvarig: Robert Enekvist

När **storvisir Dukas Solsh** nyligen avled var det naturligt för hans son, **Jamir Solsh**, att vända hem och ta över styret i **Sethyria**. Han behöll de goda kontakter han skaffat under sin tid som diplomat vid **kejsar Lucidor den frommes** hov i det **Bactikanska kejsardömet**. Med hjälp av **korsriddarorden Tilhalls väpnare**, som dessa kontakter står till förfogande med, och framförallt genom att leja **lönmördarorganisationen Mectica** som säkerhetspolis styr han numer sitt rike med säker hand. Att demokratin får betala ett högt pris spelar ju egentligen inte så stor roll när man själv är på toppen.

I denna häxkittel av imperialistiska intressen, politik och religiös maktkamp vilar plötsligt flera nationers öden i händerna på fem män från **kustprovinen Jabranyvisch**. Spelarna står inför en utmanande uppgift i ett spel med slavhandlare, korsriddare, högpräster, kulter och lönmördarorganisationer.

I maktens korridorer härskar de samvetslösa. En allians är till för att brytas. Det finns ingen heder hos politiker. Ett högnivå AD&D-scenario med betoning på rollspel."

call of cthulhu



Rollspelsturnering
Spelledarsamling:
Fre 1930-2030
Spelarsamling: Fre 2030
Tid: Fre 2100-0200
Spelare: Föranmälan,
5 spelare/lag
Ansvarig:
Christian Johansson

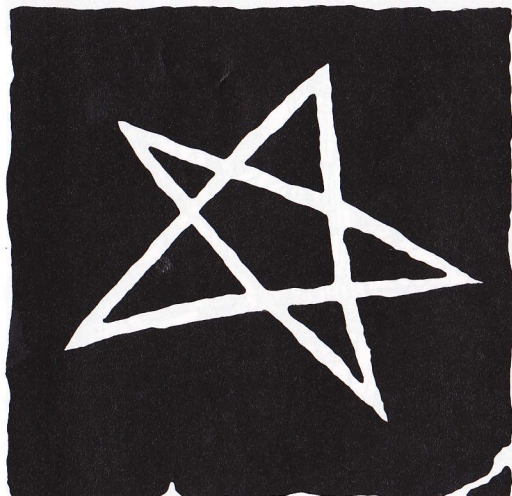
"Farbror Ronald...? Va, levde han fortfarande?"
Ni har fått arva hans hus med innehåll.

I huset under helgen som ni har fått inspektera arvet, har ni hittat mycket skojigt, mycket konstigt och många värdefulla saker. Men det var inte förrän Mike skrek ifrån biblioteket - "**Kom, kom kolla in det här!!!**" som ni verkligen insåg värdet av ert arv!

Då ni alla samlades runt honom, började han läsa ur den dagbok han hade funnit, och under tiden som Mike läste från dagboken klickade och rullade hjulen i era journalisthjärnor och när Mike hade läst klart fanns det bara en sak i era huvuden - det lyste med meterhöga bokstäver **scoop!** Årets, kanske årtiondets och med lite tur till och med århundradets **megascoop!**

Hur långt är man villig att gå för att nå denna ära och berömmelse, hur mycket är det värt och vad kan man vara villig att riskera; Pengar, sin egen kredibilitet, sitt eget liv eller ...till och med andras liv...

kult – tills döden skiljer oss åt



Rollspelsturnering
Spelledarsamling:
Lör 1730-1830
Spelarsamling: Lör 1830
Tid: Lör 1900-2400
Spelare: Föranmälan,
4 spelare/lag
Ansvarig: Kalle Andersson
och Pär Jorwén

*"Jag påminner om en man som planlöst
driver runt i staden om nätterna och fylls
av aggressiv gråt när han tänker på hur snabbt
dom han älskat börjat åldras och brytas ner
som om dom umgåtts med låga tankar
avsagt sej sin syn och sin vilja
och förlorat i spel mot en främmande makt
som gett dom alla chanser*

- Bruno K. Öijer (medan giftet verkar)"



POSTORDER FRÅN SPEL & SÅNT!





MUTANT CHRONICLES
TECHNO-FANTASY
ROLLSPEL

NEOTECH
FUTURISTISKT ROLLSPEL
2000
2000
2000
2000
2000
2000

SVENSKA ROLLSPEL

Vi har ett komplett sortiment av Svenska rollspel. Hos oss hittar du Drakar och Demoner, Dungeons & Dragons, Khelataar, Kult, Mutant, Mutant Chronicles, NeoTech och Wastelands.
Erbjudande: För Dungeons & Dragons Basregler + Expertregler + 5 äventyr betalar du just nu 98 kronor.



Advanced Dungeons & Dragons
Player's Handbook

The Masquerade

ENGELSKA ROLLSPEL

Vi säljer de flesta rollspel som finns på engelska. Allt ifrån storsäljare som Advanced Dungeons & Dragons och Vampire till små udda rollspel som Macho Women with Guns och TWERPS - The Worlds Easiest Role Playing System. Vi har också fullsortiment från Games Workshop och Citadels tennfigurer. Och tärningar har vi gott om!



MAGIC
The Gathering

Sorcerer Angel
3 ♦♦

Subström: Angel
1 Dring
Attackerig: Den som sätter Sorcerer Angel till
Den som biter av fjädrar och en ömsidig
delar. (Attackerig: Dring och party)

Wizards of the Coast

MAGIC KORTSPEL

Magic är ett samlarkortspel som har blivit en succé i USA. Så också i Sverige och på Lincon - Linköpings spelkonvent. Vi har korten och vi kan spelet, så ring gärna om du vill veta mer eller om du t.ex. vill veta vilka olika kort som har getts ut. Ett Starter deck innehåller allt du behöver för att börja spela och kostar 88 kr, en Booster pack kostar 27 kr.



LION OF THE NORTH

CIVILIZATION

STRATEGISPEL

Civilization, Diplomacy, Axis & Allies och World in Flames är några av de stora bräd- och konfliktspelen. Vi har mängder med spel om Napoleon, Rommel, Alexander, Caesar, Patton och andra krigshjältar från många av världshistoriens krig. Vi har också Civilization och andra dataspel till Macintosh, IBM PC och Amiga.

RING OCH BESTÄLL VÅR KATALOG GRATIS!

ORDERTELEFON 031-132999






BUTIKER:
Göteborg & Postorder: Västra Hamngatan 5. T. 031-132999
Stockholm: Torsgatan 31. T. 08-323511

fredag

lördag

söndag


10 12 14 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14 16 18

sl  merp	sl  call of cthulhu	sl  cyberpunk	sl  kult	sl  ad&d				
kremlin	spacemarine	kremlin	rep. of rome	spacemarine	britannia	spacehulk	illuminati	spacehulk
civilization	rep. of rome	diplomacy	britannia	diplomacy	illuminati	civilization	britannia sf	britannia f
diplomacy cg	wh40k	kremlin final	diplomacy final	rep. o rome final	civilization final	illuminati final	ph final	hem
phoenix	phoenix	phoenix	pc op. overkill	phoenix	phoenix	hem	hem	shogun fin
the son tay raid	hem	hem	wh40k	the son tay raid	magic final	shogun fin	chuck y fin	nhl final
magic	harn	harn	harn	harn	shogun	shogun	chuck y fin	diplom rally final
apg	apg	shogun	shogun	apg	shogun	shogun	chuck y fin	feel real
drak o d	feel real	drak o d	chuck y	nhl 94'	harn 1600	coc tåg	nhl final	diplom rally final
harn 1600	coc tåg	harn 1600	harn 1600	coc tåg	diplomacy rally	diplomacy rally	diplomacy rally	feel real
diplomacy rally	diplomacy rally	?	diplomacy rally	diplomacy rally	diplomacy rally	diplomacy rally	diplomacy rally	h d final
vamp	supremacy	t 2000	feel real	vampire live	feel real	feel real	feel real	h d final
t 2000	house div	t 2000	house div	h d kvf	h d semi	h d final	h d final	h d final

invigning

avslutning

Wavre 18.6 1815 • Trädgårdskrig • Cintheaux 8.8 1944 **ylvas arrangemang** Stridsvagnsrace • Spring Hill 29.11 1864 • Rourke's drift

- sl = spelledarsamling
-  = spelarsamling
- ? = Nuclear Yuppie Evil Empire
- apg = Advanced Playmobil Gaming
- britannia sf = Britannia semifinal
- britannia f = Britannia final
- chuck y = Chuck Yeager's Air combat
- chuck y fin = Chuck Yeager's Air combat final
- coc tåg = C o C - Främlingar på tåg
- diplom rally final = Diplomacy rally

- final
- diplomacy cg = Diplomacy - Champion's Game
- drak o d = drakar och demoner
- h d kvf = A House Divided kvartfinal
- h d semi = A House Divided semifinal
- h d final = A House Divided final
- hem = Hem ljuva hem pt II
- house div = A House Divided
- magic = Magic the Gathering
- nhl final = NHL 94 final

- pc op. overkill = Phoenix Command - Operation Overkill
- ph final = Phoenix Tournament final
- phoenix = Phoenix Tournament
- rep. of rome = Republic of Rome
- shogun fin = Shogun final
- t 2000 = Twilight 2000 - Overkillers never enough
- vamp = Vampire Live samling

apg	apg
supremacy final	t 2000
auktionsvisning	auktion

merp - regn över mörkmården



Rollspelsturnering
Spelledarsamling:
Fre 1230-1330
Spelarsamling: *Fre 1330*
Tid: *Fre 1400-1900*
Spelare: *Föranmälan,*
5 spelare/lag
Ansvarig: *Erik Norén och*
Michael Lilja

"Efter att de hade ätit drog sig Phobus tillbaka till sitt eget lilla tält, precis som han hade gjort varje kväll under denna händelselösa färd. De andra var vana vid hans egensinniga beteende och tog inte illa upp. De satt kvar vid den falnande elden och pratade om vad som hade hänt den senaste tiden och om det som låg framför dem.

I Maethelburg var det numera kärva tider och de flesta såg med fruktan fram emot den kommande vintern. Efter två år av missväxt i övre Anduin-dalen var förråden på upphällningen. Om inte nästa sommars skörd slog rätt skulle många få emigrera söderut. De enda som var nöjda var handelsmännen som importerade mat och vars kassakistor fylldes i samma takt som matförråden tömdes.

Våra fem vänner led dock inte av bristen på mat då de hade det gott ställt ännu och hade råd med ett gott liv. Stämningen i staden smittade dock av sig även på dem och Phobus erbjudande om att följa med honom in i Mörkmården lockade de äventyrslystna unga männen. Speciellt när de fick reda på den avsevärda belöning som skulle finnas vid resans mål. Det sägs ju att Erion Avfällingens stora skatt ännu finns kvar, gömd i Gogols ruiner. Och nu i skymningen kunde de se Mörkmårdens skarpa svarta siluett mot den regntunga himmeln. I morgon skulle de vandra in i dess skugga!"

cyberpunk - the ganja maan from hell



Rollspelsturnering
Spelledarsamling:
Lör 1030-1130
Spelarsamling: *Lör 1130*
Tid: *Lör 1200-1700*
Spelare: *Föranmälan,*
5 spelare/lag
Ansvarig:
Christoffer Krämer

Efter att tidigare ha kämpat både med och mot övernaturliga krafter möter nu Amanda, Xalman, Armaheygurt, Smith och Jalgaano något högst naturligt - ren och skär ondska. Ondska i form av en maktgalen, religiös, svart knarkbaron och fanatiker som är på väg att besanna den vita medelklassamerikanens värsta mardröm sedan slaveriets upphörande - svart makt och vit undergång. Genom att pumpa ut psykideliskt mardrömsknark till reapris på gatorna skapar han snart en drägländ hydra av psykotiska pundare som sakta men säkert gnager sönder fundamentet för det amerikanska samhället. En rätta i den helamerikanska pajen som måste stoppas till varje pris.

Belöningen som erbjuds våra vänner av 'Byrån' överträffar allt de tidigare skådat men oddsen är också högre än någonsin. Bara att infiltrera den galne drogkungens rike är en omöjlighet, att försöka eliminera den samme är vansinne!

Just vansinne är nog årets tema. Vansinnet inom oss, vansinnet som vilar dolt i systemet och vansinnet att busa två desperata män under 1.30 på varandra - ty det är vad som händer när Armaheygurt möter den demoniske drogdvärgen IDIAMINI! Ett måste för älskare av Jacob's inferno, Wraith - the Oblivion, Kult och givetvis allas vår H.P. Lovecraft."

Vi har inte bara Magic!!!



Vi har även alla de stora engelska och amerikanska företagens produkter. Dessutom skickar vi på postorder över hela landet. Testa oss!!



FLAMMANS SPEL
TEGNERSGATAN 8
412 52 GÖTEBORG
TEL /FAX 031- 18 03 87

"WHERE GAMERS GO..."

nuclear yuppie evil empire

Brädspel

Tid: Lör 0300-0400

Spelare: 7

Ansvarig: Björn Westling

"Tycker du att Diplomacy är för långsamt eller långtråkigt? Hyser du en obetvinglig lust att kärnvapenbomba delar av Europa? - Då är denna supersnabba Diplomacyvariant något för dig!"

diplomacy - rallyturnering

Brädspelsturnering

Kval: Fre 1300-1900, 2000-0200, Lör 0800-1400, 1500-2100, 2200-0400 Final: Sön 1000-1600

Spelare: 7/kval

Ansvarig: Björn Westling

"Succén från fjolåret upprepas. Du kan spela Diplomacy när du vill. Två bästa resultaten räknas i Rallyturneringen. Medtag egna spel."



diplomacy

Brädspelsturnering

Kval: Fre 2400-0600, Lör 1100-1700

Final: Lör 1700-2300

Spelare: 7/bord

Ansvarig: Björn Westling

"Diplomatisk kamp på hög nivå vid seklets början. Stabba och sabba! Medtag egna spel."

harn 1600

Rollspel

Tider: Fre 1400-2100, Lör 1000-1700

Spelare: 4-5/lag

Ansvarig: Jesper Peterson

"En för alla, alla mot oss!!! En gard, toche, monsieur! Upplev musketörer, skottar och sjörövare i ett händelserikt 1600-tals "England". Obs! Regelbaserat på Harnmaster."

magic the gathering

Brädspel

Kval: Fre 1600-2000 Final: Lör 2100-0100

Spelare: 128 st

Ansvarig: Andreas Dahmm

"Kvalomgång, bäst av 3. Plats för 128 spelare! Medtag egna kortlekar! Vill man, kan man Föranmäla sig. Skriv då detta på lämplig plats på anmälningsblanketten. Med bekräftelsen skickas speciella Konventsregler till de som föranmäler sig."

spacemarine

Tabletop

Kval: Fre 1900-2400, Lör 1100-1600

Spelare: 6/kval

Ansvarig: Tomas Davidsson och Anders Ivarsson

"For every battle on earth, a thousand heroes die alone, unsung, and unremembered. 4000 poäng. Skall Knights användas, medtag egna regler, annars gäller alla White Dwarf-regler, dock ej *Personalities*."



phoenix tournament

Tabletop

Kval: Fre 1600-1900, 2000-2300, 2400-0300, Lör 1900-2200, 2300-0200 Final: Sön 1300-1600

Spelare: Föranmälan, Individuell. 2 eller 4/kval

Ansvarig: Torbjörn Jennerhed & Marcus Hedlund

"Led din egen styrka i P.C. och bli 94 års Phoenix Commander.

Föranmälan krävs. Skriv då detta på lämplig plats på anmälningsblanketten. Regler för tillverkning av lag erhålles med bekräftelsen."

shogun

Brädspel miniturnering

Kval: Fre 2000-2400, Lör 0630-1030, 1400-1800, 2100-0100

Final: Sön 1200-1600

Spelare: 5/kval

Ansvarig: Per Augustsson

"4 nya utmanare skall försöka besegra Shogun sedan två år, Daniel Megatt. Eftersom han nu suttit så länge, gäller det verkligen att strida väl."

harmmaster

Rollspel

Tider: Fre 2100-0200, Lör 0700-1200, 1500-2000

Spelare: 4/lag

Ansvarig: Per Augustsson

"Intrigfyllt scenario i atmosfärisk medeltida miljö."

republic of rome

Brädspel

Kval: Fre 1900-2400, Lör 0600-1100 Final: Lör 2300-0400

Spelare: 4/bord

Ansvarig: Per Augustsson

"Medtag egna spel."

warhammer 40 000

Tabletop

Tid: Fre 2000-0200, Lör 1200-1800

Spelare: 16/ tillfälle

Ansvarig: Anders Ivarsson

"Blessed is the mind to small for doubt. - *Commissar Groden Bevro*. Medtag egen 1500-poängs armé i klassisk utslagsturnering."

space hulk

Tabletopturnering

Tider: Lör 2200-0300, Sön 1100-1600

Spelare: ≥6/tillfälle

Ansvarig: Tomas Davidsson

"I say we take off and nuke the entire site from orbit. - *Krp Dwayne Hicks, Aliens* Hunterkillers, Genestealers och Tyranid Warriors mot en förstärkt styrka Terminators. Given utgång? Frågan är vem som kommer längst."

diplomacy - champion's game

Brädspel

Tid: Fre 1300-1900

Spelare: 7

Ansvarig: SDF (Via Björn Westling)

"7 av Sveriges bästa Diplomacyspelare kommer att göra upp på Borås Spelkonvent 12."

nhl '94 - sega mega

Dataspel

Kval och Kvartfinal: Lör 1900-2400

Semifinal och Final: Sön 1100-1600

Spelare: 2 per match, totalt 16 spelare

Ansvarig: Sinisa Trenevski

"Spela detta maxihäftiga hockeylir i konventets datasal. Utslagsturnering med jämställda lag."

phoenix command - operation overkill

Tabletop

Tid: Lör 1200-1800

Spelare: 10

Ansvariga: Torbjörn Jennerhed och Marcus Hedlund

"Boom, Crash, Bang! Ka-rack Ka-rack. Håll inne med automateld, det finns civila här. Låt Delta Force röja bland slemmiga terrorister."



chuck yeager's air combat – mac

Dataspel

Kval och Kvartsfinal: Lör 1400-1800
Semifinal och Final: Sön 1200-1600
Spelare: 2 per match, totalt 16 spelare
Ansvarig: Christian Mischou

"Sätt dig bekvämt tillrätta i din Mustang och spela mot din fiende med varsin Mac i konventets datasal. Ett lättspelat flygspel där vinnaren är den som når marken sist!"



the son tay raid

Diorama

Tider: Fre 1300-1900, Lör 1900-0100
Spelare: >10/tillfälle
Ansvariga: Ryder & MOB

"Look at this barrel my little yellow friend!
20 mm Dioramaslag, Vietnam Maj 1970."

twilight 2000 – overkillers never enough

Diorama

Tider: Fre 1300-1700, 2300-0300, Lör 1000-1400
Sön 1200-1600
Spelare: 2 lag à 4/tillfälle
Ansvarig: Fredrik Ewers

"Svensk Kustjägerpluton har fått i uppgift att skydda en högt uppsatt, utländsk, avhoppad militär. Kan ditt lag skydda honom medan det andra laget, bestående av Spetzna's högutbildade soldater, skall mörda honom...?"

supremacy

Brädspel

Kval: Fre 1800-2400
Final: Sön 1000-1600
Spelare: 6/bord, 6 bord
Ansvarig: Magnus Persson

"Ta över en stormakt och försök vinna världen med soldater, tanks och atombomber.
Ps. Håll koll på världsmarknaden."

advanced civilization

Brädspelsturnering

Kval: Fre 1300-1900, Lör 2200-0400
Final: Sön 1000-1600
Spelare: 8/bord, 4 bord/kval
Ansvarig: Fredrik Nättorp

"Medtag egna spel."

britannia

Brädspelsturnering

Kval: Lör 0600-1100, 1700-2200 Semifinal: Sön 0400-0900
Final: Sön 1100-1600
Spelare: 4/bord, 4 bord/kval
Ansvarig: Magnus Persson

"Medtag egna spel."

illuminati

Brädspelsturnering

Kval: Lör 1700-2200, Sön 0400-0900
Final: Sön 1100-1600
Spelare: 6/bord, 3 bord/kval
Ansvarig: Fredrik Nättorp

"Medtag egna spel."

kremlin

Brädspelsturnering

Kval: Fre 1300-1900, 2400-0600
Final: Lör 1100-1700
Spelare: 6/bord, 3 bord/kval
Ansvarig: John Bredal

"Medtag egna spel."

call of cthulhu – främlingar på tåg

Rollspel

Tider: Fre 2200-0300, Lör 1800-2300
Spelare: 3-6/lag
Ansvarig: Johan Brännmark

"Följ med till 1911-talets Österrike och Ungern där du och dina kamrater råkar ut för det mest osannolika som kan hända... Eller är det egentligen så osannolikt...?"

hem ljuva hem pt II

Diorama

Tider: Fre 2000-2200, 2300-0100, Sön 1100-1300, 1400-1600
Spelare: 4-6/omgång
Ansvariga: Caj Karlsson och Stefan Bede

"This time it's hiding in the most terrifying places of all. Last time it was a fight to the death. This time it's all-out war. Because the menace is back! An awesome death-force, massive in power, multiplied a thousand-fold. Efterfesten har precis börjat..."



vampire live

Live

Tid: *Obs! Samling Fre 1500-1700, Speltid Lör 2100-0600*

Spelare: *Obeogränsat*

Ansvariga: *Caj Karlsson, Stefan Bede och Greger Lundstedt*

"Ett nattligt Paris 1994, på väg mot en ny Fransk revolution? Förvirringen är stor. Vän blir fiende, fiende blir vän. En lögn som tros vara sann och en sanning som ingen vill tro på..."

Föranmälan med foto garanterar plats. Markera **inte** din föranmälan på postgiro-blanketten, utan skicka ditt foto samt Vampire-live föranmälan (**inte andra** föranmälningar), ange även vilken klan du vill spela i, till ansvarig: Stefan Bede, Södra Kyrkogatan 44, 502 33 BORÅS.

Vill man, kan man anmäla sig på Fredags-samlingen. Ta då med ett foto och kom in någon gång under samlingen för information och anmälan.

Obs! Foto på dig själv, taget nyligen, är ett krav för att få vara med i Vampire Live."



a house divided

Brädspel

Kval: *Fre 1800-2200, Lör 1000-1400* Kvartfinal:
Lör 1500-1900 Semifinal: *Lör 2000-2400* Final:
Sön 1200-1600

Spelare: *Obeogränsat*

Ansvarig: *Fredrik Innings*

Hjälp den ädla, traditionsrika och frihetsälskande södern att bryta sig ur den union som de ogudaktiga uppkomlingarna i Washington inte låter er lämna. Kämpa på den rätta sidan, mot slaveri och förtryck, för att rädda unionen undan söndring och sönderfall. "Eget spel ger företräde om platsbrist råder."

feel real – an audiovisual cthulhu installation

Dioramavisualiserat rollspel – Årets temarum

Tider: *Fre 2200-0300, Lör 1500-2000, Sön 1100-1600*

Spelare: *8/tillfälle*

Ansvariga: *Anders Bersten* scenario/producer, *Robert Ölund* sound designer, *Joakim Nilsson* constructor

"Årets temarum inbjuder dig till en audiovisuell installation (diorama, dekor, rekvisita, musik) som tar dig med ner i det omfattande (och faktiskt existerande) katakombsystemet under Ville de Paris anno nu. Dioramat är konstruerat efter autentiska handgjorda kartor.

Blottlägg sanningen och överlev!"

advanced playmobil gaming

Diorama

Tider: *Fre 1300-1500, 1600-1800, Lör 1100-1300, Sön 1100-1300, 1400-1600*

Spelare: *5-6*

Ansvarig: *Patrick Casy, HEX*

"Galna Irländare med playmobilleksaker är hemskare än någon Lovecraft-novell...!"

drakar & demoner – arvet

Rollspel

Tider: *Fre 1700-2100, Lör 0900-1300*

Spelare: *5/lag*

Ansvariga: *Erik Sala och Ulf Hansson*

"Saltvattnet stänker i ditt ansikte då du seglar över det lilla sundet. En okänd, liten ö väntar på dig, och enligt testamentet är den faktiskt DIN!"

ylva arrangerar:

wavre 18.6 1815

15 mm, *Napoleon's Battles*.

Marsalk Emmanuel, Markis av Grouchy försöker hindra Blücher och hans patrask från att nå Wellington vid Waterloo. Vi vet alla hur bra han lyckades med det... Kan ni göra ett bättre jobb?

spring hill 29.11 1864

20 mm, *Johnny Reb*

Wagners nordstatdivision har sprungit hela förmiddagen, nu är de äntligen framme vid Spring Hill, vad ska hända? Kolla, där kommer Cleburne och Bates och Brown och Burford, med sina vidhängande divisioner. Synd bara att de är Sydstatere – det blir en lång eftermiddag...

cintheaux 8.8 1944

1:1000, *Egna regler*

Pansarasset nr 1, Michael Wittman, med 138 utslagna stridsvagnar och 132 pv-pjäser på sitt konto, får återigen en svår uppgift att lösa. Den här gången för svår...

stridsvagnsrace

1:300, *Egna regler*

Vad skulle hända om Schumacher, Mansell och Hill körde stridsvagn? Var med så får du se!

trädgårdskrig

20 mm, *Egna regler*

YLVA's minutuöst framforskade, oerhört realistiska simulation av stamkrig på Papua-Nya Guinea.

rourke's drift

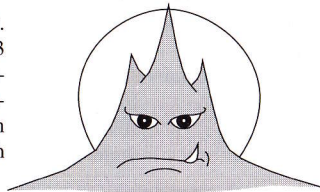
20 mm, *Egna regler*

Kan ni hålla ut mot tusentals Zuluer? Skämt åsido, hur länge kan ni överleva? 30 sekunder, 31 sekunder, 32 sekunder...

Vi arrangerar Borås Spelkonvent 12!

Armagedon

Föreningen bildades 1982 och har cirka 360 medlemmar. Armagedon har arrangerat Borås Spelkonvent sedan 1983 och har förutom detta all verksamhet som en stor spelförening kan förväntas ha, dvs: egen lokal, idrottssektion, data-sektion och spel och speltillbehör till utlåning. Armagedon har det ekonomiska ansvaret för Borås Spelkonvent 12 och även den största delen av allt övrigt ansvar.



SVEROK ÄLVSBERG

SVEROK-Älvsborg

Älvsborgsdistriktet av SVEROK(Sveriges Roll och Konfliktspelsförbund) bildades hösten 1993 då det tidigare distriktet SVEROK-Väst delades i två delar. Distriktets medlemmar är alla föreningar i Älvsborgslän som är anslutna till SVEROK. Distriktets verksamhet har hittills bestått av subventionerande konventsresor, Borås Spelkonvent 11 och utgivningen av DistiktedNews.Tidningen skickas till samtliga medlemmar i de föreningar som behagat skicka in sina medlemmars adresser till oss.

Föreningar anslutna till SVEROK-Älvsborg: Equitas Aleae Alingsås • Trojanerna Alingsås • Heimskringla Alingsås • Menegroth Alingsås • Rigor Mortis RF Alingsås • RF Fear and Loathing Alingsås • GUGA Ambjörnarp • The Clan of Munkalabamba Borås • K.R.A.M.P. Borås • Armagedon Borås • Paintman Borås • Brämhults SK Brämhult • Vortex Dalsjöfors • Saga Society Dalstorp • SF Beltine Floda • Ink Fristad • Nattens Ögon Gråbo • Orion SF Gråbo • Vikings Högsäter • RF Obildade Barbarer Lerum • PUFF Lerum • Vales Vänner Lödöse • Glaurungs Brödraskap Nol • GoNYC & the Digital Dice Nol • Marks RoKF Skene • Osculum Obscenum Tranemo • Tranemo RS Tranemo • SF WHOEÄÄ Trollhättan • De Enda Utvalda Trollhättan • RF Oktagram Trollhättan • DRöS Trollhättan • U.L.F. Ulricehamn • Green Dragons Ulricehamn • Wise Dice Society Ulricehamn • Sleipners Hovslagare Vänersborg • Perdo Pullus Gallynaceus Vänersborg • Rollspelarna runt det åttkantiga bordet Åsensbruk

SVEROK-Älvsborg

c/o Armagedon
Katrinedalsgatan 13b

500254 BORÅS

033 10 34 43

033 10 88 63

Armagedon

Katrinedalsgatan 13b

500254 BORÅS

033 10 34 43

033 14 13 36

KONVENTSVERIGES HÄFTIGASTE FILMSAL!?

UPPLEV EN FILM SÅ SOM DU
ENDAST TRODDE DET VAR
MÖJLIGT PÅ BIO!

FILMSKÄRMSPROJEKTOR OCH
DOLBY PRO LOGIC SURROUND
PROCESSOR GER EN TOTAL
AUDIOVISUELL FILMUPPLEVELSE!

DOLBY SURROUND

SPELAR
DU:

ROLLSPEL, KONFLIKTSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLLSPEL,
POSTSPEL, FIGURSPEL, ANDRA SÄLSKAPSSPEL, PAINTBALL?



Du är väl medlem i Sveriges roll- och konfliktspelsförbund! 17000 spelare i över 600 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis inget att vara med i SVEROK. Istället ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna. Skriv till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala, eller ring kansliet i Linköping på 013 - 21 29 00.



B

föreningspost

porto betalt
borås 5

avs: armagedon katrinedalsgatan 13b 502 54 borås