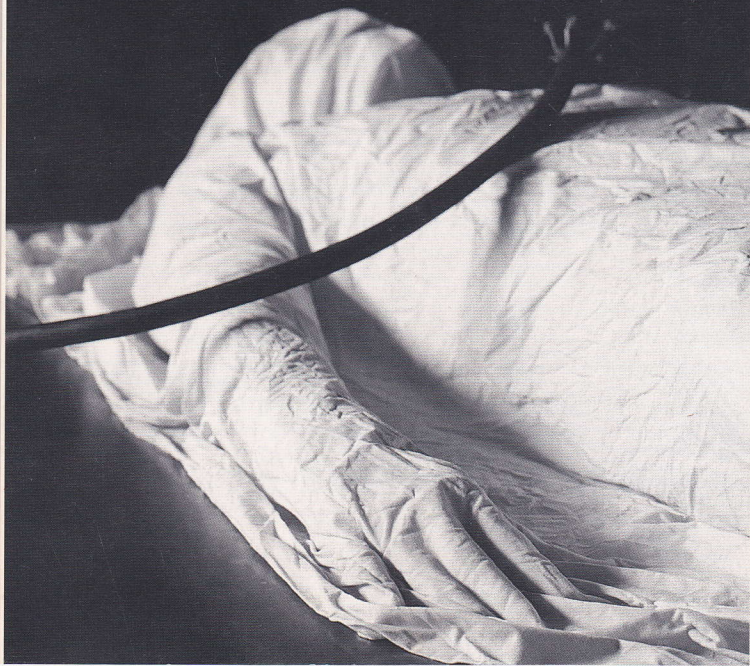


ARMAGEDON HORRORSHOW PROUDLY PRESENTS



20 Borås Spelkonvent 18

3 - 5 november

Borås Spelkonvent 18

3 - 5 NOVEMBER 2000

Borås Spelkonvent 18 Fac ut Vivas! – Ett konvent under Alla helgona helgen i Alla helgons tecken.

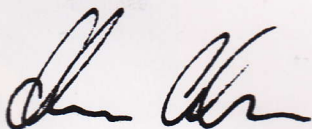
Vi har länge väntat på denna helg. Kommer verkligen konventet bli så bra som vi vill? Ingen av oss tvivlar på det. Årets konvent är utan tvekan det mest genomarbetade genom tiderna. Mer och bättre arrangemang, bättre planering och mer valuta för pengarna!

Konventet görs av eldsjälar för spelsverige, för dig som läser detta. Vi har jobbat kontinuerligt under året med såväl gamla frågor som nya. Vi har funnits på andra konvent för att ta emot både ris och ros. Och vi har tagit åt oss. Efter denna höst kommer ett nytt rekord i konventssverige ha satts. Ribban ligger högt redan nu, men efter BSK18 kommer den att ligga ännu högre!

Förutom våra femtio olika spelarrangemang beslöt vi oss tidigt för att arrangera "Rollspel på scen". Denna tillställning tilldrar sig inför publik i Aulan med Western och Sverok som medarrangörer. Bjud gärna in anhöriga och nyfikna som på detta sätt kan se vad rollspel är för något!

Jag, och alla övriga arrangörer, önskar dig hjärtligt välkommen till Borås Spelkonvent 18 den 3-5 November!

Vi ses!



Andreas Carlsson, Konventsordförande.

Information

I detta utskick hittar du all information som är nödvändig för att kunna delta på Borås Spelkonvent 18. Längst bak hittar du kartor för att hitta till Bäckängsgymnasiet där konventet arrangeras, samt kartor över hur arrangemangen är placerade på konventet.

Liksom tidigare år har vi alla huvudrollspelsturneringar på Engelbrektskolan, som ligger ca 300 meter från Bäckäng. På Bäckäng kommer alla andra aktiviteter att hållas, liksom Reception och kafeteria.

Har du några frågor är du välkommen att kontakta oss enligt följande:

www.sverok.se/bsk, bsk@sverok.se.

Telefonnr till Sverok VG är **033-13 55 90.**

Telefonnr till konventet är **0730-40 67 95**, vilket är aktivt under hela konventshelgen.

Glöm inte besöka konventets hemsida där ny och aktuell information finns!

Hålltider

Konventet äger rum under Allhelgonahelgen, 3–5 November 2000. Invigningen börjar kl 1000 på Fredagen, Avslutningen 1500 på Söndagen. Sista dag för föranmälan är Fredagen 13 Oktober.

Bekräftelsen skickas 16 Oktober. Har du inte fått en bekräftelse den 25:e bör du kontakta oss för att se vad som hänt.

Om du av särskilda skäl måste komma till konventet under Torsdagen går det naturligtvis bra. Men ring först och meddela detta.

Avgifter

För Sverok-anslutna medlemmar är entréavgiften **220,-** och för icke Sverok-anslutna medlemmar **240,-**. Huvudturneringarna i rollspel kostar **100,-** per lag.

Det går även att anmäla sig i enstaka arrangemang, utan att ha betalat entréavgift. Då kostar vanliga arrangemang **50,-** medan turneringar kostar **100,-**.

Notera att alla arrangemang utom huvudturneringarna i rollspel är gratis, så länge du har betalat full entré-avgift!

Incheckning

När du kommer till BSK18 letar du dig fram till

huvudingången. Där kommer det under fredag förmiddag att finnas personal för incheckning. Där får du din knapp som visar att du har betalt full entréavgift och har därmed tillåtelse att vistas på konventet under hela Alla Helgonahelgen.

Har du inte föranmält dig, eller om du har betalat försent, kan du förbise incheckningen och göra din anmälan direkt i Receptionen. Se längre fram för priser och hur du gör.

Regler

Ordning och reda är naturligtvis viktigt, och sunt förnuft är ledordet. Störande personer kommer att avvisas.

Knapp

För att kontrollera vilka som äger rätt att delta på konventets arrangemang får varje besökare som har betalat full entréavgift (föranmälan eller vid dörren) en BSK18 knapp. Denna knapp ska bäras synligt och på anmodan kunna visas upp. Kontroller av detta sker löpande under konventet.

Besökare, som inte deltagare i något arrangemang, får vistas på konventet under dagtid. Bli man sugen på att spela ett enstaka arrangemang kan man köpa så kallad Enskild anmälan (*se längre fram*).

Droger

Rökning, förtärande av alkohol och andra droger är förbjudet på skolan. Rökruta finns utanför en av entréerna. Påverkade personer kan, och kommer att, avvisas från konventet.

Bagage

Har du mycket bagage som du inte vill bära omkring på? Konventet erbjuder en dygnet-runt bevakad, kostnadsfri bagageinlämning på tredje våning i centraltrapphuset. Vi kan inte ansvara för det bagage som lämnas in, men vi gör så gott vi kan!

Mat

I vanlig god ordning kommer konventet att erbjuda matförsäljning såväl i konventets kafeteria som i närliggande restauranger. Mer information om detta kommer finnas anslaget på konventet.

Sömn

Arrangemanget Sömn har i år bortfallit på

grund av platsbrist... Den enda plats som vi kan erbjuda sömn i är i Bäckängsgymnasiets gymnastikhall som ligger i anslutning till skolan. Sömn på övriga platser sker på egen risk, observera att de flesta salar är bokade dygnet runt av olika arrangemang och kan således inte nyttjas som sovplatser.

Duschar

Duschar finns att tillgå i Bäckängsgymnasiets gymnastiksal. Vägbeskrivning och övrig information om detta återfinns på konventet.

Skräp

Var snäll; släng skräp i utplacerade papperskorgar och inte på skolans golv eller utomhus.

Affischering och försäljning

Affischering och försäljning sker endast med tillåtelse från Receptionen.

Information under konventet

En stor anslagstavla avsedd för alla arrangemang samt övrig information finns i korridoren

utanför Receptionen. Titta på denna **anslagstavla** först, då svaret på dina frågor **säkerligen** finns där.

Hittar du trots detta inte svar på dina frågor är du välkommen att ställa dina frågor i Receptionen som är öppen dygnet runt.

Övriga frågor, ring eller eposta

Har du några frågor som inte finns besvarade? Hör av dig per epost eller telefon enligt följande: **www.sverok.se/bsk**, **bsk@sverok.se**. Telefonnr till Sverok VG är **033-13 55 90**. Telefonnr till konventet är **0730-40 67 95** (aktivt under hela konventshelgen).

Anmälan

Föranmälan

Bästa, billigaste och enklaste sättet att anmäla sig till konventet är genom att göra en Föranmälan. Fyll i det bifogade inbetalningskortet med hjälp av följande instruktioner.

1. Inträde till Borås Spelkonvent 18 kostar **240,-** för personer som **inte** är medlemmar i SVEROK-ansluten förening och **220,-** för SVEROK-anslutna personer. Sätt ett kryss i där för avsedd ruta.
2. Namn på den Sverok-förening du är med i. Tänk på att du som SVEROK-medlem skall kunna visa upp ditt giltiga föreningsmedlemskort när du checkar in på konventet.
3. Skriv ditt födelseår, telefonnummer och epostadress. Telefonnummer eller epost är inte obligatoriskt men det gör det lättare för oss att kontakta dig om det skulle vara några problem med din anmälan.
4. Här skriver du i det lagnamn ni vill använda på Rollspelsarrangemangen.
- 5-6. Föranmälan till arrangemang. På de arrangemang som det går att föranmäla sig till finns ett tvåsiffrigt föranmälningsnummer. Detta nummer skriver du i rutorna på inbetalningskortet.
Avser du att anmäla ett lag i en rollspels-turnering finns dessutom ett "SL-nummer" (börjar på 8 eller 9). Tar ni med er egen Spelledare till turneringen garanteras ni plats med ert lag. Skriv i så fall SL-numret tillsammans med föranmälningsnumret.



*Genom Bels ljus, Cernunnos styrka, Talesisns sång
Genom Arianrbods ljus, Cerridwens styrka i Morrigans natt
För sökaren till målet. Vi blickar mot stjärnorna,
Vi dansar i Gudinnans spår
Vi hör Gudens pipa i skogarna*



HÄXANS HUS

Lag till Huvudrollspelsturneringarna (föranmälningsnr 91-95) anmäls endast av en person, samma person betalar också turneringsavgiften på **100,-**.

Alla övriga arrangemang är gratis!

7. Om du fått utskicket per post finns det också en adresetikett fäst på baksidan av det. Ovanför ditt namn står ett fyrsiffrigt nummer, detta är ditt BSK-nummer. Om namn och adress stämmer så kan du använda detta som avsändare, i stället för namn och adress, på ditt inbetalningskort. Om något på adresetiketten inte stämmer (du kanske har flyttat) ska du fylla i de riktiga uppgifterna tillsammans med BSK-numret på anmälningsblanketten. TEXTA tydligt tack, kan vi inte läsa vad det står så gissar vi!

8. Fyll i den totala kostnaden för de huvudrollspelsturneringar som ert lag vill vara med i, plus din inträdesavgift. Andra, som inte anmäler lag, fyller endast i inträdesavgiften här!

Ni som inte har tillgång till det förtryckta inbetalningskortet kan göra er anmälan via en tom postgiroblankett. Skriv i så fall extremt tydligt, så besparar ni oss och er själva en massa problem.

Inbetalningen görs till postgironummer **403 02 43-2**, betalningsmottagare är **Borås Spelkonvent**.

Föranmälan är bindande; inträdesavgiften återbetalas inte. Erlagda avgifter för turneringar där konventet inte har kunnat erbjuda plats återbetalas när respektive turneringsrapport har kommit in.

Lag som inte har varit vid samlingen i respektive turnering får ej sin anmälningsavgift återbetald.

Vid dörren anmälan

Betalar man sin föranmälan försent eller inte alls, men ändå vill komma in på konventet och kunna delta i alla trevliga arrangemang måste man betala full entréavgift när man kommer till konventet. Detta görs i Receptionen och kostar som följer; **300,-** om man kommer på Fredagen, **200,-** på Lördagen och **100,-** på Söndagen. På Borås Spelkonvent sker byte av dygn kl 0500.

När denna avgift är betald räknas man som föränmäld och får vistas på konventet på samma sätt som en dylik.

Enskild anmälan

Har man inte råd eller lust att betala full entréavgift går det bra att betala för ett eller flera enstaka arrangemang. Huvudturneringar kostar **100,-** och övriga arrangemang **50,-**.

Enskild Anmälan köpes i Receptionen och gäller endast för ett pass av det arrangemang man har betalat för.

Bekräftelse

Den 16 Oktober kommer vi att skicka ut en bekräftelse på din Föranmälan. Denna bekräftelse kommer ge dig information om du har kommit med i de arrangemang du har föränmält dig i samt information om nytilkomna och ändrade arrangemang.

Har du inte fått en bekräftelse – trots att du har föränmält dig – den 25 Oktober är du välkommen att höra dig för att se vad som kan ha blivit fel.

Arrangemang

Till alla arrangemang som har Föranmälan och ett tillhörande föranmälningsnummer kan man föränmäla sig om man vill. Det är inget krav, men på det sättet är det större chans att man får vara med i respektive arrangemang. För de arrangemang som inte kräver föränmälan gäller kösystem, eller arrangörernas system, vid den plats där arrangemanget hålles.

Vi rekommenderar starkt att man föränmäler sig i de arrangemang man tänker vara med på, i synnerhet då Rollspelen då dessa ofta har Spelledar- och platsbrist.

I alla huvudturneringar delas priser ut till första, andra och tredjeplats. I miniturneringar delas priser ut till förstaplats, och i vissa fall mer. I vanliga arrangemang delas inga priser ut alls.

Alla arrangemang förutom Huvudrollspels- turneringarna är gratis att delta i!

För ett lag i en huvudrollspelsturnering kostar det **100,-** att delta. Alla samlingar i Huvudrollspelsturneringarna sker på Engelbrektskolan.

Notera att texten inom hakparentesen på tiderna anger den samlingsplats som arrangemanget utgår från. Siffror är salsnummer på Bäckängsgymnasiet.

Rollspel

Den som sig i leken ger...

Ansvarig: Björn Westling, 033-13 56 88,
bwestling@yahoo.com

Föränmälaningsnummer: 21, SL 91

Huvudturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 5

Antal speltillfällen: 1

SL Samling Fredag 11–12 [Engelbrekt]

Spel Fredag 12–17 [Engelbrekt]

Strid: 5/1, Rollspel: 5/5, Tärningar: 5/0,

Humor: 3/3

DM: "Åh, vad kul det skall bli att köra lite AD&D! Kommer nu bara Bonzo, så kan vi köra igång."

Mowitz: "Jag har gjort en ny karaktär, min gamla var så tråkig! Vad får jag för magiska prylar?"

DM: "Här har du tabellerna, slå fram tre magiska pryttlar!"

Mogge: "Fan, vad coolt, spana in zombien i den här film bilden. Jävla fräckt! Lucio Fulci är bäst!"

Mowitz: "53! Jag fick ett +2 two-handed svord!"

Svensson: "Såååå' uttalas det ju, kan du ingenting?"

Mowitz: "Skit samma, jag skall kalla svärdet för Sabrina för det är så stora grejor."

Turbo-Laser: "Du med din Sabrina... Hon är ju kass, hon hade inte varit någonting utan sina bröst."

Mowitz: "Jamen, det räcker väl? Jaaa, vilken tur jag hade, jag slog 47, 17 och därefter 26, så att min PC har en "Heward's Mystical Organ", Hewards mystiska organ, jävla tuftt!"

DM: "Sällan! Du flyttade om tärningarna! Slå om, men denna gång skall jag granska dig noga..."

Mowitz: "Jamen, det var ju bara på skoj, ju..."

Vi gör ett nedslag i det glada 80-talet, och följer fem tonåriga rollspelare från den tid när rollspel var något okomplicerat och blodigt. Inga som helst förkunskaper i AD&D krävs för att kunna spela detta. Råkar ni ha en "Player's Handbook" från 1st Edition av AD&D liggandes skräpande någonstans, får ni gärna ta med den som rekvisita, men den är inget måste.

Medtag tärningar! Notera dock att huvud delen av scenariot varken kräver tärningar eller regelböcker, så glöm inte en stor portion fri form/rollspel!

Fotspår i djup snö

Ansvarig: Maria Lindvall, 040-13 84 07,

worldinmyeyes@hotmail.com

Föränmälaningsnummer: 22, SL 92

Huvudturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4

Antal speltillfällen: 3

SL Samling Lördag 11–12 [Engelbrekt]

Spel Lördag 12–17 [Engelbrekt]

Strid: 0 Rollspel: 5 Tärningar: 0 Humor: 1 Samt min egen kategori: Empatisk problemlösning: 4

Johan stirrade förhäxat på flickan som satt mitt emot honom vid bordet. Man kunde liksom... ja, typ se rakt igenom tröjan... Han svalde hårt, kände sig ännu dummare när han såg det retsamma, överlägsna lilla leendet på Marandies läppar. Han rodnade ännu lite till och försökte koncentrera sig på det omålade regementet framför honom. Han sneglade på Marandies storebror som satt lutad över sina Night Goblins vid andra änden av bordet. Alex verkade inte ha märkt nåt, fast kanske såg han lite irriterad ut ändå... Fredrik såg ut som vanligt. Fredrik såg alltid ut så.

Johans blyga hormonproblem och Fredriks tentaångest blandas med Marandie och Alex syskonkänslor medan löpsedlarna berättar om pedofiliska våldtäktsmord.

Fotspår i djup snö är ett psykologiskt drama. Vardagen blandas med det ofattbara. Verkligheten tränger sig på som fotspår i den vita nyårssnön.

Scenariot kräver en hel del rollspelsvana och förmåga att spela ut. Speciellt scenariots kvinnliga roll kan vara svår för en kille.

Höstmörker

Ansvarig: Anders Hallberg, 033-10 81 98,

anders@jalab.com

Föränmälaningsnummer: 23, SL 93

Huvudturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 5

Antal speltillfällen: 1

SL Samling Fredag 18–19 [Engelbrekt]

Spel Fredag 19–24 [Engelbrekt]

Strid: 1, Rollspel: 5, Tärningar: 0,

Humor: 2, Skräck: 4

Med ett ryck vaknade Eugen Östling ur sin slummer. Förvirrad såg han sig omkring i den dunkla källarlokalen samtidigt som han satte sig upp i stolen vid skrivbordet. Den lilla fotogenlampan jämte skrivmaskinen skänkte ett sparsamt sken över den stora mängd uppslagna volymer och fullklottrade dokument som han under aftonen spritt ut över golvet. Mödosamt fiskade han upp rovan ur kavajfickan och konstaterade med en djup suck att han redan sovit bort närmare två arbetstimmar av kvällen. Professorn sträckte sig efter sina glasögon och ägnade sedan ytterligare tio minuter med att färdigställa brevet. Med en snabb rörelse drog han papperet ur skrivmaskinen och raspade med van hand ned professor Hammars adress på ett kuvert i vilket han sedan stoppade arket.

Med kuvertet i hand reste han sig och tog ett par varsamma steg över dokumentationen på golvet. Efter några raska kliv hade han tagit sig upp för den ur grov sten uthuggna källartrappan och passerat den massiva ekporten.

En kraftig och sval sjöbris slog mot professorn när han vandrade ut i sommarnatten. Dänet från vågorna som slog mot Nidingens stränder och den salttyngda friska havsluften fyllde honom med en enorm känsla av ro och sinnesfrid. Efter några steg på gårdsplanen stannade han upp och vände sig om mot fyrtornet från vilket han just klivit ut. Majestätiskt, sexkantigt och byggt i mörk sten sträckte det sig upp mot den mörka stjärnhimlen. En platta strax ovanför porten löd. "Byggt 1834, Påbyggt 1846". Ett trettiotal meter åt öst stod dess identiska tvilling och förgyllde även det natten med sitt kraftiga röd-vita sken.

Eugen Östling skänkte några tankar åt dessa hundraåriga byggnadsverk och deras historia på den ö vars omgivande farvatten kommit att bli en av Svea Rikes mest beryktade skeppskyrkogårdar. Sedan fortsatte han sin promenad mot den upplysta fyrvaktarestugan och försvann snart in till ljuset, värmen och gemenskapen därinne...

I Höstmörker deltagar du i den arkeologiska expedition som under kort tid i slutet av augusti 1941 utforskade den lilla fyrvaktareön Nidingen, belägen strax utanför Kungsbacka i Halland, och dess dramatiska historia. Höstmörker är en skräckfylld resa genom utforskade delar av Sveriges sjöfartshistoria och ett strandhugg i vedervärdig Cthuloid verksamhet på västkusten.

När klockan slår tolv

Ansvarig: Magnus Alm, 031-775 08 78, magnus@asf.o.se

Föransökningsnummer: 24, SL 94

Huvudturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 5

Antal speltillfällen:

SL Samling Söndag 08–09 [Engelbrekt]

Spel Söndag 09–14 [Engelbrekt]

Strid 1, Rollspel: 5, Tärningar: 1, Humör: 0

fan vad det gör ont skulle inte pillrena hjälpa mig att orka mer känns som om jag sprängs jävla skit skall komma ihåg det här behöver en sil innan hjärnan sprängs skulle ge vad som helst för en gränd satan var det där blåljus nej spring fortare då jävla lungor helt värdelösa om jag aldrig börjat röka var är jag känner inte igen ett skit gubbjäveln får klara sig utan tändar får väl kaka soppa jävlar vad det blödde snart är hela jävla stället efter mig Sophies portuppgång vilken kod var det nu igen 1635 nej 1365 hon har fortfarande lampan i fönstret undrar hur ungen mår tre år sen säkert senast jävlar vad jag är törstig gatuarbete satan skiten borde förbjudas låt vägarna vara som de är höger en gränd underbart sirener ja men inte här en lodis död nej dödfull skulle inte tagit snubbens skor klämmer som satan är kniven kvar ja två jävla timmar kommer dö inte en chans på två jävla timmar busshållplats skit samma går ändå aldrig nån jävla buss i den här stan vänster var är jag kinesrestaurangen där bättre än den vid hörnet tredje och

När klockan slår tolv är ett avancerat friformsscenario, rekommenderat från 15 år.

THYIADES

Ansvarig: Karl Alfredson, 031-19 56 87,

karl.alfredson@swipnet.se

Föransökningsnummer: 25, SL 95

Huvudturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4

Antal speltillfällen: 1

SL Samling Lördag 18–19 [Engelbrekt]

Spel Lördag 19–24 [Engelbrekt]

Strid:1, Rollspel:5, Tärningar:1, Humör:1

Unga viljor viner

Som herrelösa spjut.

Ångest har kastat dem

*uti rymderna ut.
Skälvande av stridslust
och överflöd på styrka
söker de mål att drabba,
söker de makter att dyrka.*

Året är 1910 och våren har anlänt med sina värmande solstrålar och doftande blomsterängar. På Karlanderska flickskolan verkar allt som vanligt. Avgångsstudenterna på lärarinnekursen ser med blandad skräck och förtjusning fram mot examinationsproven, bara några veckor kvar tills man skall ratas eller belönas för åratals slit innanför internatskolans väggar. Till hösten kommer man förhoppningsvis inte längre vara student utan utexaminerad lärarinna. En chans att få deltaga i samhället på vilkor som i vanliga fall endast är män förunnat. En chans att få utträtta något viktigt, en chans att äntligen få lämna denna plats.

Orosmolnen har dock börjat flockas på den problemfria himlen, det viskas i korridorer och matsal: något allvarligt har inträffat.

Välkommen till THYIADES, ett scenario som fötts ur ett tidigare samarbete mellan Khairei och Bacchus Förlustelse Falang. Vi vill bara nämna att försöket att kategorisera scenariot i siffror självfallet är en hopplös uppgift, och vi är övertygade om att om man verkligen vill så kan man både få slåss och skratta i detta scenario.

Ni kommer att få ikläda er rollerna av fyra studenter som studerar till lärarinnor på en internatskola på den svenska landsbygden. Examination stundar och eleverna skulle kunna göra nästan vad som helst för att få lämna denna trista plats. Problemet är att det kanske är just det de kommer att göra.

*Vem är mannen med den mörka överrocken?
Kommer slutproven att flyttas fram?
Vem är flickan som sågs naken i gläntan?
Vad är det för utredning som skall påbörjas?
Varför smakar maten så fruktansvärt bra?*

De skäggiga dårarnas eskapad

Ansvarig: Svenil Games, 0511-804 22,
svenilgames@hotmail.com

Föränmälningsnummer: 31, SL 81
Miniturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4-5
Antal speltillfällen: 2
SL Samling Fredag 23-24 [302]
Spel Lördag 00-05 [302]
SL Samling Lördag 17-18 [302]
Spel Lördag 18-23 [302]

Format: friform med inslag av tärningar
Krav: Inga förkunskaper, men väl ett glatt humör.

*Natten låg stor och svart över skogen och mån-
skenet syntes fem sällsamma karaktärer vandra.
De enda ljud som störde tystnaden var det san-
sade frasandet från pensionären Bodils tygtofflor
mot den steniga marken. Lösskäggerna som de alla
bar kliade fruktansvärt och var vansinnigt fula.
Fast det sistnämnda var det naturligtvis ingen
som brydde sig om i en mörk skog mitt på natten.
Brevbäraren Svante hade inte sagt ett ord på flera
minuter. Den svala nattluften luktade jord. Den
luktade inte fotsvett.*

*Ingen av de fem kunde säga vad som var hem-
skast. Kanske var det mörkret eller det som lurade
därute? Kanske var det uppdraget de stod inför?
Eller kanske var det rent av det gnagande och
oundvikliga faktum att de var släkt allesammans
som skrämde dem mest...*

Svenil rollspelet är något så ovanligt som ett helt nytt svenskt rollspel, där tyngdpunkten ligger på karaktärsspel, sjuk humor, fart och fläkt. Arrangemanget på årets BSK är galaxens första. Har du och dina vänner råd att missa de skäggiga dårarnas eskapad...?
Friform med inslag av tärningar.

Dimma över Providence

Ansvarig: Patrik Bohlin, 0703-15 88 88,
patrik@bohlinhus.com

Föränmälningsnummer: 32, SL 82
Miniturnering, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 4
Antal speltillfällen: 2
SL Samling Fredag 11-12 [302]
Spel Fredag 12-17 [302]
SL Samling Lördag 05-06 [302]
Spel Lördag 6-11 [302]

Strid: 0, Rollspel: 5, Tärningar: 0,
Humor: 2, Mystiska händelser: 5



Huvudsponsor av BSK14



Bra musik när du spelar
www.dotrecordings.com

*Jag skall gå mot norr
...försvann under mystiska omständigheter...
...sju fläckar i ring...
...hieroglyfer i anteckningsboken...
Du skall inte väcka den mörke
...oväder över Federal Hill... VIKTIGT!!!
...hittades i hamnen uppäten av råttor.
Prisma??
Utdrag ur James McHenrys anteckningsbok
skrivet -35*

Dimma över Providence är ett Call of Cthulhu inspirerat friformsscenario anpassat för spelgrupper som tycker om lika delar undersökning som rollspel. Även en stor del mystik och annorlunda karaktärer utlovas.

För att få garanterad plats rekommenderas att gruppen har med sig egen spelledare på grund av brist på just dessa.

GURPS Fantasy – De Professionella (Urgoths Krona)

*Ansvarig: Wilhelm Hedin, 0703-65 07 64,
understate@hotmail.com
Föransökningsnummer: 33, SL 83
Miniturnering, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 4
Antal speltillfällen: 2
SL Samling Fredag 17–18 [302]
Spel Fredag 18–23 [302]
SL Samling Söndag 08–09 [302]
Spel Söndag 09–14 [302]*

De fyra äventyrarna llegendoknektarna Thessims Blodtörstiga Barbarer har slagit sig fram genom Riket i många år. Men nu har luften gått ur hjältebranschen. Allt är dött. Stilla. Det är fred i alla de fjorton kungadömena, skörden är god och duvorna feta. De enda som lever magert är hyrsvärden. Vad gör man i en tid av frid och framåtskridande. När plögen är det mest efterfrågade verktyget och man bara kan använda svärdet?

Man färdas till Graugruk – magikernas stad givetvis. Där har det alltid funnits arbete för de... professionella. "I Graugruk vi slåss? I Graugruk guld?" Minotauren såg frågande på Thessim Barbaren, och hans stora bruna koögon blänkta i kapp med hans väloljade tvåhandsyxan. "Ja, Oglok. Thessim Barbaren lovar." Men för första gången i sitt liv var han inte säker.

De professionella är en klichéfest för fyra spelare. Regelkunskaper är inte ett krav.

GURPS - Terribilis Est Locus Iste

*Ansvarig: Lars Lindblad, 031-54 46 88,
lars.lindblad@ebox.tninet.se
Föransökningsnummer: 34, SL 84
Miniturnering, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 4
Antal speltillfällen: 2
SL Samling Fredag 11–12 [303]
Spel Fredag 12–17 [303]
SL Samling Söndag 08–09 [303]
Spel Söndag 09–14 [303]*

Teaterföreställningen var över. Tommy trängde sig fram till garderoben med sin och flickvännens nummerbrickor. Strax därpå har han fått deras jackor och de går ut i den kyliga novemberkvällen.

"Brrrr. Det blir nog snö vilken dag som helst" säger han och kör ner händerna i fickorna. "Men...? Vad är det här?" Han drar upp föremålet ur fickan. "Lustigt. Var har den här kommit ifrån? Den fanns inte här innan jag lämnade in jackan. Jag tömde fickorna."

Terribilis Est Locus Iste är ett cinematiskt GURPS-äventyr av männen som gav er Millennium Bug på GothCon XXIV. Fyra spelare – inga förkunskaper krävs.

Inspector Pooh och Fotnoten som försvann

*Ansvarig: Christoffer Krämer, 0920-23 25 24,
c.kramer@telia.com
Föransökningsnummer: 35, SL 85
Miniturnering, Rollspel
Antal spelare per tillfälle: 3-5
Antal speltillfällen: 2
SL Samling Fredag 23–24 [303]
Spel Lördag 00–05 [303]
SL Samling Lördag 11–12 [302]
Spel Lördag 12–17 [302]*

Strid:1, Rollspel: 4, Tärningar:1, Humor:4

Inspector Pooh var bekymrad. Kring de prydliga och vanligtvis stillsamma bikuporna i hans trädgård surrade ett ilsket moln av bin. Alla hans försök att närma sig kuporna och förhandla med dess många invånare hade mötts av oprovocerade och synnerligen aggressiva reaktioner.

Konsekvenserna av den rådande situationen stod mycket klart för Pooh och tanken på en höst utan hemgjord honung gjorde honom mycket dystert till sinnes.

Kanske det är fel sorts bin, tänkte Pooh. Kanske har stygga bin flyttat in och tagit över kuporna. Man kan aldrig så noga veta med bin. Poohs vidare tankar kring ämnet avbröts dock av en telefonsignal från huset. Snart skulle han få ytterligare ett mysterium att lösa.

Den lilla sömniga universitetsstaden Shire producerar varje år en kader av välutbildade, välkammade och väluppfostrade gentlemän och -kvinnor på sina synnerligen välrenommerade universitet. Dessa individer utgör gräddan av det brittiska samhället och utmärks av sin klassiska bildning, utsökta smak och höga moral. Åtminstone en av dem skickar också ondskefulla utpressningsbrev till lärare och tidigare studenter.

Ett fall för Inspector Pooh är ett väldigt brittiskt whodunnit med mycket te och kakor. Det är ett scenario för de som gillar problemlösning och sympatiska karaktärer samt föredrar att tillbringa ett par timmar med Morse, Frost, Dalgliesh eller Tennyson framför att göra något nyttigare.

På gränsen till sammanbrott.

Ansvarig: Anders Askåsen, 0706-72 80 04, anders@autoark.com

Föränmälningsnummer: 37, SL 87

Miniturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 5

Antal speltillfällen: 2

SL Samling Lördag 08–09 [303]

Spel Lördag 09–14 [303]

SL Samling Lördag 17–18 [303]

Spel Lördag 18–23 [303]

Plötsligt bröts tystnaden bland de tre männen och kvinnan av att dörren till lobbyn slogs upp. I öppningen stod en uniformsklädd yngling, fullkomligt dränkt av regnet. Nervöst tittade kvinnan och mannen bakom den nedgångna receptionsdysken på varandra. Den uniformsklädde ynglingen pressade ganska omedelbart igen dörren efter sig i hopp om att undvika blåsten och vätan.

– Åsken har slagit ner i telefonledningen utanför och han har ta mej fan förstört radion i bilen, sa

ynglingen.

– Vadå? Menar du att vi varken kan ta oss härifrån, eller ringa på hjälp?, frågade kvinnan nervöst samtidigt som hon skruvade på sig.

– Ja, kontrade ynglingen snabbt med en blick av hopplöshet.

En av männen i rummet reste sig från den gamla soffan som prydde hörnet och gick bort till ett av de icke igenspikade fönstren och tittade ut.

– Jag litar då inte på någon utav Er! Någon i detta rum är ju för fan djävulen själv inkarnerad, uttalade mannen fortfarande kikande ut genom fönstret.

– Lugna ner dig nu för satan. Vi kan inte vara säkra på någonting – det enda vi vet är att vi ligger jävligt illa till och att jag inte kan kalla på någon förstärkning på grund av detta djävulusiska oväder. Mitt förslag är att vi försöker...

Ljusen från kandelabern släcks hastigt och rummet förvandlas till kompakt mörker, omöjligt att orientera sig i. Plötsligt börjar kvinnan skrika och ett skott går av...

På gränsen till sammanbrott är ett friforms skräckscenario som spelar på osäkerhet, nervositet och ovisshet. Scenariot utspelar sig under ett kraftigt oväder på ett litet nergånget och sedan länge stängt motell i den amerikanska södern. På grund av ovädet är karaktärerna oförmögna att lämna motellet som de tvingats söka skydd i och enda gemensamma nämnaren för dem är målet att överleva ovädet...

För att garanterat få deltaga dyker varje lag upp med en spelledare för att täcka spelledarbristen!

Tvingat möte

Ansvarig: Per Wetterstrand, 031-704 83 37, 0702-30 07 95, pwetterstrand@goteborg.utfors.se

Föränmälningsnummer: 39, SL 89

Miniturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4

Antal speltillfällen: 2

SL Samling Fredag 17–18 [303]

Spel Fredag 19–24 [303]

SL Samling Lördag 23–24 [303]

Spel Söndag 00–05 [303]

Strid: 0, Rollspel: 5, Tärningar: 0, Humor: 2

De möttes på Åhléns toalett. Det var julafton och högtalarna smekte ut "I'm dreaming of a white Christmas".

Vill du ha maximal upplevelse av BSK18 och älskar friform bör du för allt i världen inte missa detta. I fem timmar kommer vi att leka i en till synes begränsad tidsrymd. Det är nutid och karaktärerna skulle kunna hittas i ditt eget bostadsområde. Vi låter oss dock inte hindras av realitetens begränsningar. Verkligheten är endast den förhärskande inspirationskällan. Spänningsmomentet är vad karaktären som du låter gestaltas genom dig ska göra, känna och säga härnäst.

Western – Domen i Desperado

Ansvarig: Anders Gillbring, 08-458 95 04, western@rollspel.com

Förnamnansnumm: 30

Miniturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 5

Antal speltillfällen: 5

Ni är trötta, så slut som ni aldrig förut känt er. Dag efter dag har ni ridit i det vindpiskade ökenlandskapet. Bort, undan från det förföljande uppbådet. Ni har inte tillåtit er själva en ordentlig natts sömn den senaste veckan, av rädsla för att de skulle rycka närmre. Ibland har det känts som om ni haft Djävulen själv andandes i nacken. Så äntligen, för tre dagar sedan, försvann de. Ni har inte sett skymten av dem sedan dess, förhoppningsvis har ni nått säkerheten på andra sidan gränsen.

Glädjen över att ha sluppit undan uppbådet fick er till och med att välkomna ovädret. Regnet har piskat den törstiga marken oavbrutet i tre dagar. Den torra jorden har förvandlats till en lerig sörja och ni ser knappt mer än två hästar framför er längre. Ni är kalla och våta in på bara kroppen, huttrande drömmer ni om nästa stad, om varma bad, torra kläder och någon som hjälper er hålla värmen i sängen. Det borde komma en stad snart nu, ni har ju ridit så länge.

Då ser ni en illa snickrad träskylt. Desperado står skrivet med spretig stil. Flera siffror är överkryssade, men det nuvarande invånarantalet verkar vara 73 personer. Då ni rider vidare ser ni ljus och hör pianoklink och skräk. Desperado,

det låter som en stad för er. En stad att vila upp sig på, och slippa besvärande frågor. Hoppfulla sporrar ni hästarna och galopperar in.

Ta chansen att spela detta scenario som är cirka 5 timmar långt och avsett för 5 spelare. 1:an, 2:an och 3:an vinner priser.

Operation Silent Eagle

Ansvarig: Claes Sundström,

claes@sundstrom.cx

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 12-18

Antal speltillfällen: 1

Samling Lördag 09-12 [322]

Samling och spel Lördag 12-02 [322, 323, 324]

"Lokala terrorister har utmanat den goda ordningen och försökt skapa kaos och anarki genom okontrollerade våldshandlingar. För att säkerställa medborgarnas säkerhet har polis och militära förband försatts i höjd beredskap. Vid midnatt i dag kommer särskilda undantagslagar att träda i kraft och vara gällande tills vidare."

TV-broadcast from peoples' council, Athena B 321, 2183.09.08-12.00

Athena B 321? We have american citizens on that continent! I want a staff meeting with the station officer of 4:th fleet special transport battallion, the company commander of 1:st spec.ops company, and someone with a damn huge pile of intel reports on current events on that piece of rock! On the double!

General R. Edelbaum, Chinook 91 GSO Station, 2183.09.08-23.45

*Echo Six, radio check, over *psht**

Tysta klickljud från soldaten bredvid mig bekräftar att plutonens radionät fungerar. Jag gör tummen upp mot signalmatrosen som sitter vid sin trave av radioutrustning längre in i mörkret. Hans ansikte är svagt upplyst av det gröna ljuset från terminalernas monitorer.

Längre bak i fartyget lastar svartklädda soldater pansarvärnsrobotar i snabbgående gum-mibåtar. De arbetar snabbt och metodiskt och utbyter bara korta ord med varandra.

– Sir, Hotel is reporting feet dry at waypoint oh-four with status go and situation clear.

– Roger that. Relay that to Oscar Six along with an update on that armored column.

Före Sverok



Efter Sverok



**Starta en Sverok förening och
Få BETALT för att SPELA spel!**

Ja det är faktiskt sant, allt du behöver är 4 kompisar och ansökningspapper från Sverok. Dessa papper får du tag på genom att besöka www.sverok.se eller ringa 013-140600. OBS! Det kostar inget att bilda en förening eller att vara med i Sverok.

Sveriges roll- och konfliktspelelsförbund (Sverok) är ett ideellt ungdomsförbund som organiserar rollspel, läjv, samlarkortspel, datorspel, brädspel och figurspel. Sverok är godkänt som riksförbund av Statens Ungdomsstyrelse sedan 1992.



SVEROK
Spelförbundet

– Aye sir. Column remains northbound on M-1, approx position is 245-650.

Gummibåtarna sjösätts och marinsoldaterna för med säker hand ut de små farkosterna i det skummande kölvattnet från kustbevakningsfartyget. Några sekunder senare har de svarta silhuetterna försvunnit spårlöst i nattmörkret. Tjugofem minuter senare, och vår egen gummibåt går med fyrtio knop mot den osynliga kusten bara ett par distansminuter bort.

– Waypoint oh-one in twenty seconds. *click*
– Aye. Jag håller upp två fingrar mot raden av soldater på relingen.
– Ten seconds. Ryggmärgen tar över. Rensa regulatorn, andetag, nollställ djupmätaren, greppa utrustningsbagen...
– ...four, three, two, one, go-go-go!

Jag vråker mig baklänges över relingen samtidigt som båten tvärbromsar till halvfart. Vattnets brusande mot skrovet ersätts av ett skummande, tyst inferno. Jag är helt fokuserad på gyrokompassen på min vänstra arm. Rakt nedåt, sex meter,

plana ut, hitta kursen, paddla på. Regulatorn klickar mekaniskt för varje andetag.

– Sound off!
– *hahh* Ortega... *chik*
– Lewis... *psht*
– pschh White... *klik*
– Great. Bunch up and maintain current heading. Lewis, engage passive sonar and let me know if anything happens.
– *klick-klick* Roger...

US Marines, confidential offshore location, Athena 321, 2183.09.15-01.32

Har du vad som krävs för att bli en av "The few – The proud"?

Ta rollen som en välutbildad soldat i amerikanska koloniala marinkåren, planlägg uppdraget, välj rätt utrustning, personal och tillvägagångssätt.

Scenariot baserar sig på den koloniala amerikanska marinkåren, så som den beskrivs i filmen "Aliens" och boken "Colonial Marine Technical Manual". Systemet är huvudsakligen

NYA, HETA BÖCKER FRÅN NEOGAMES



 neoGames®

www.neogames.se

CODEx

www.rollspel.nu

Din nya rollspelstidning

den finns i spelbutiker

eller prenumerera...

surfa till www.rollspel.nu

friform, med ett fåtal tärningar och enkla regler för att simulera vissa färdigheter och händelser. Speltiden är förhållandevis lång. Om man inkluderar de genomgångar och annat som är nödvändiga för att man skall kunna spela, kan scenariot ta upp till 12 timmar. Kortaste möjliga speltid är ca 5-7 timmar.

Arrangemang: Individuellt rollspel i grupper om 3-5 spelare.

Förkunskaper: Intresse för Aliens-filmen. Militär utbildning meriterande, men absolut inget krav.

Regler: Friform med en bunt tärningar.

Spelarsamling med regelgenomgång, materielkännedom och ordergivning 09.00 – 11.30 ca.

Uppdragsplanering, utförs gruppvis på valfri plats, med redovisning senast 16.00.

Samling inför Spelstart 17.00

The best of ASF

Ansvarig: Fredrik Engström, 0708-88 86 10, fredrik@asf.o.se

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4-5

Antal speltillfällen: Kontinuerligt

Efter 5 år som arrangörer på Borås Spelkonvent gör ASF nu slag i saken och tar med sig en friformsbar fylld med legendomsusade klassiker. Har du missat att spela något av ASF:s scenarion under tidigare år är detta chansen för dig. Välj bland ASFs tiotals friformscenarion inom flera olika genrer för 4-5 personer och återupplev succéerna. Välkommen till en nostalgitripp utöver det vanliga!

Live

Alla dessa gånger...

Ansvarig: Andreas Bjärnemalm, 046-611 55 61, 0708-79 31 04, af-x@bigfoot.com

Föranmälningsnummer: 60

Övriga Arrangemang, Live

Antal spelare per tillfälle: 13

Antal speltillfällen: 2

Spel Fredag 23-07 [319, 320]

Spel Lördag 23-07 [319, 320]

Vem hade...?

Varför hade...?

Vem ville...?

Varför ville...?

Ren Galenskap!?

Ett VampireLaijv för 13 deltagare i AF-X typiska stil. För mer information:
Maila till af-x@bigfoot.com
Eller ring Ante 0708-79 31 04

Brädspel

Advanced Civilization

Ansvarig: Tomas Davidsson, 033-41 42 97, bauhaus_bltzer@yahoo.com

Föranmälningsnummer: 50

Huvudturnering, Brädspel

Antal spelare per tillfälle: 8

Antal speltillfällen: 2

Spel Fredag 17-24 [202]

Spel Lördag 17-24 [202]

Medtag gärna egna spel. Turneringsregler på plats. Ingår i spelhjulet.

Deluxe Illuminati – SM

Ansvarig: Lars Lindblad, 031-54 46 88, lars.lindblad@ebox.tninet.se

Föranmälningsnummer: 51

Huvudturnering, Brädspel

Antal spelare per tillfälle: obegränsat

Antal speltillfällen: 1

Provspel Fredag 19-24 [Matsalen]

SM Lördag 10-20 [Matsalen]

Telefonbolaget kontrolleras av varelser från yttre rymden. Kongressfruarna har tagit över Pentagon. Konspirationerna finns överallt och världen ser definitivt inte ut som du tror...

Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games. Vi kör så många bord som behövs med ett minimum på fyra och maximum på sex deltagare per bord. Vinnaren vid ett bord går vidare till nästa spel tills endast en vinnare återstår.

Illuminati är Steve Jackson Games prisbelönta spel om konspiration och för den som aldrig kontrollerat världen förr kör vi provspel och regelgenomgång på fredag kväll kl 19.00.

Diplomacy

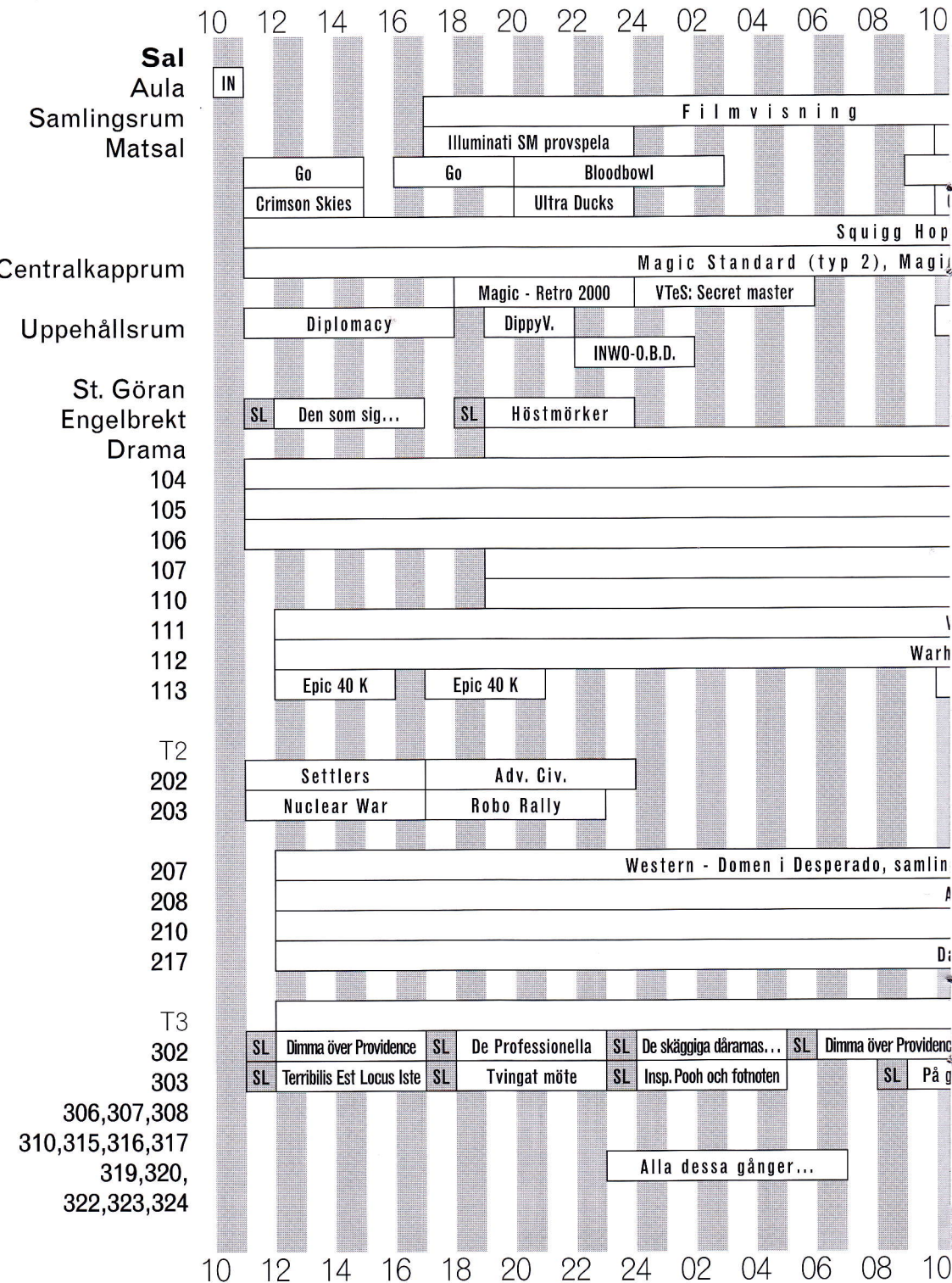
Ansvarig: Simon Danielsson, 031-16 76 59, zlimester@hotmail.com

Föranmälningsnummer: 52

Huvudturnering, Brädspel

Fredag 001103

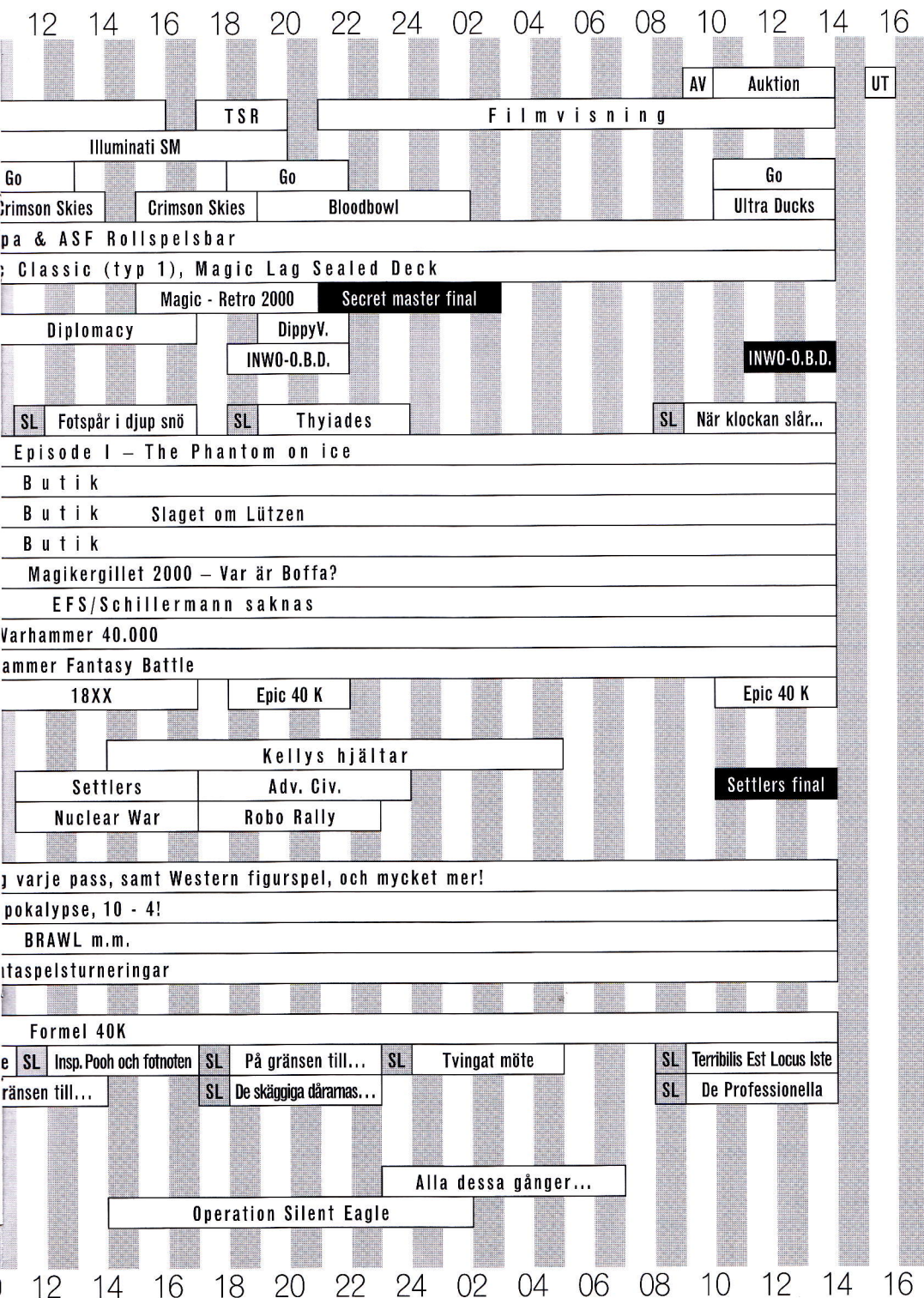
Lör



· Samlingar för Huvudturneringar i Rollspel sker i Engelbrektskolans aula · AV = AV
 · SL = Spelledarsamling · Svart = Svart

dag 001104

Söndag 001105



Auktionsvisning
ruta = Final

Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 11–18 [Uppehållsrummet]
Spel Lördag 10–17 [Uppehållsrummet]

Var med och spela ett av världens mest kända och bästa brädspel. En perfekt blandning mellan strategi och diplomati. En hal tunga kan vara skillnaden mellan succé och katastrof.

Eget spel ger förtur.

Nuclear War

Ansvarig: *Sven Karlsson, 033-41 45 92*
Huvudturnering, Brädspel
Antal spelare per tillfälle:
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 11–17 [203]
Spel Lördag 11–17 [203]

Medtag gärna egna spel. Regelgenomgång på plats. Ingår i spelhjulet.

RoboRally

Ansvarig: *Sven Karlsson, 033-41 45 92*
Föränmälaningsnummer: 53
Huvudturnering, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 2
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 17–23 [203]
Spel Lördag 17–23 [203]

Medtag gärna egna spel. Regelgenomgång på plats. Ingår i spelhjulet.

Settlers of Catan

Ansvarig: *Tomas Davidsson, 033-41 42 97, bauhaus_bliitzer@yahoo.com*
Föränmälaningsnummer: 54
Huvudturnering, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 32/pass
Antal speltillfällen: 2
Kval Fredag 11–17 [202]
Kval Lördag 11–17 [202]
Final Söndag 10–14 [202]

Medtag gärna egna spel.

Diplomacy Varianter

Ansvarig: *Simon Danielsson, 031-16 76 59, zlimester@hotmail.com*
Föränmälaningsnummer: 55
Miniturnering, Brädspel

Antal spelare per tillfälle:
Antal speltillfällen:
2 eller fler om intresse finns.
Spel Fredag 19–22 [Uppehållsrummet]
Spel Lördag 19–22 [Uppehållsrummet]

För inbitna Diplomacyspelare likväl som nyintresserade. Turneringen går till som så att det kommer att hållas 3 olika varianter av Diplomacy, som alla är mer eller mindre oseriösa. Alla varianter kommer att vara utan diplomatifas (alltså gunboat). Vinnaren av turneringen blir den som totalt placerar sig bäst i de tre olika varianterna.

18xx

Ansvarig: *Björn Westling, 033-13 56 88, bwestling@yahoo.com*
Övriga Arrangemang, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 6
Antal speltillfällen: 1
Spel Lördag 10–17 [113]

18xx är en familj av järnvägs- och aktiespel, med stor popularitet i England och USA. Tag chansen att lära dig några av dessa spel. 1830 och 1826 finns tillgängliga, medtag gärna egna spel.

Crimson Skies

Ansvarig: *Carl Cramér, skyfox@telia.com*
Övriga Arrangemang, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: 4-8
Antal speltillfällen: 3
Spel Fredag 11–15 [Matsalen]
Spel Lördag 10–14 [Matsalen]
Spel Lördag 15–19 [Matsalen]

Året är 1937. Prova dina vingar över ett Amerika som splittrades av borskraschen. Flyg för Dixie, försvara Empire State eller var en fräck pirat som kapar zeppelinare och terroriserar civila.

Efter att ha rest runt på många konvent och introducerat spelet, skall vi nu försöka hålla lite seriösare arrangemang, med zeppelinare, större strider och intressantare taktiska situationer. Nybörjarbord kommer det naturligtvis också att finnas.

Se även www.crimsonskies.com

Go

Ansvarig: *Magnus Bergqvist, 033-13 56 72, magnusb@commentor.se*

Övriga Arrangemang, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Antal speltillfällen: 5
Spel Fredag 11–15 [Matsalen]
Spel Fredag 16–20 [Matsalen]
Spel Lördag 09–13 [Matsalen]
Spel Lördag 18–22 [Matsalen]
Spel Söndag 10–14 [Matsalen]

Lär dig spela det urgamla spelet Go! Ett spel som har flertusenåriga anor och är mycket mer avancerat än Schack.

I Go spelar man på ett 9x9, 13x13 eller 19x19-bräde. En turnering för nybörjare kommer att hållas under arrangemangets gång. Spela så många partier du känner för.

Ultra Ducks!

Ansvarig: Adam Paulson, 033-41 29 34,
bodyuniform@mail.com
Övriga Arrangemang, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Antal speltillfällen: 2
Spel Fredag 20–24 [Matsalen]
Spel Söndag 10–14 [Matsalen]

Duck or die! (samt lite neobunnies vid sidan om)

Tabletop

Warhammer 40K

Ansvarig: Fredrik Ewers, 033-14 13 36,
0706-77 77 88
Förnamnalaningsnummer: 61
Huvudturnering, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: 16
Antal speltillfällen: Cupsystem,
totalt 7 pass inkl. final
Drop in Fredag 12–24 [111]
Drop in Lördag 00–24 [111]
Drop in Söndag 00–14 [111]

Utslagsturnering med en B-turnering för de 16 som blir utslagna i första omgången, d v s minst två spelningar/spelare.
Priser i både A- och B-turnering.

Regler: Tournament rules i WD#229 samt Chapter Approved. regler din armé använder sig av, ska du ha med dig.

Apokalypse

Ansvarig: Joakim Larsson, 0510-612 59,
nukeitofthemap@yahoo.com
Miniturnering, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: 2/bord
Antal speltillfällen: drop in
Drop in Fredag 11–23 [208]
Drop in Lördag 12–24 [208]
Drop in Söndag 10–14 [208]

Var snäppet råare än alla andra. Spela APOKA. Uppdateringar och mer information på www.sverok.se/bsk.

Epic 40 000

Ansvarig: Magnus Andersson, 031-40 26 29,
s99beeb@student.informatik.gu.se
Miniturnering, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: varierande
Antal speltillfällen: drop in
Spel Fredag 12–17 [113]
Spel Fredag 17–21 [113]
Spel Lördag 18–22 [113]
Spel Söndag 10–14 [113]

Snön kunde knappast vara vit längre. Polarvidden var svart av sot och fylld av förvridna rester av stridsfordon av all slag. Män sprang omkring likt myror i ett inferno av brinnande vrak, vrålande motorer och bländande explosioner. Lustigt, tänkte Kommissarie Schultz där han stod i befälsbunkern tre kilometer bort. Härifrån ser allt ut som ett harmlöst, ljudlöst skådespel.

Orkhorden hade inte långt kvar. Han log ett bistert leende när eldhavet slukade ett tjug speed-freaks. Var hade han nu ordonansen...? Han hörde aldrig sin baneman. "Ah-Panh' känd som Schultz likviderad, vägled mig" sade den gänglige nykomlingen med de spetsiga öronen med illa dold förtjusning...

Eposta eller ring gärna in 1500pts armélista eller enbart intresseanmälan!

WHFB

Ansvarig: Martin Larsson, 033-105631,
0739-14 09 55, larsson_411@hotmail.com
Miniturnering, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: Tillräckligt
Antal speltillfällen: Rullande schema

Den senaste utgåvan av WHFB är här! Tag tillfället och pröva din nygamla armé mot andras

med de nya reglerna, enligt GW också de bästa som de hittills släppt. Spelet är så färskt att det ejens har släppts i skrivande stund. Därav kommer diverse restriktioner, antal poäng/armé och så vidare endast finnas tillgänglig på BSK's hemsida (www.sverok.se/bsk).

I övrigt gäller målade arméer, förhandsanmälningar har förtur, medtag egna tärningar, templates och så vidare.

Borås Spelkonvent är först och alltså hittills störst på nya WHFB! Må era generaler känna inspiration inför en ny utmaning. Längst skägg vinner!

10-4!

Ansvarig: Hampus Carlsson, 0708-81 56 36,
sf_apa@hotmail.com

Övriga Arrangemang, Tabletop

Antal spelare per tillfälle: 2-8+

Antal speltillfällen: Löpande

10-4 är ett figurslagsspel i storleksordningen 72 mm.

Spelarna ikläder sig rollen som en elitsoldat (SEAL, Spetznas eller möjligtvis Bevakning och Depå-soldat). Därefter blir de givna en kort beskrivning av vad scenariot går ut på. Som elitsoldater stöter de på trupper som är mycket sämre, men många fler än de själva. Motståndarna, som oftast sköts av en 'SL' brukar vara colombianska knarksmugglare, självmordsbombande araber eller DDT-besprutade träd-kramare.

Det är ett hårt, smutsigt, farligt jobb med oregelbundna tider och någon måste betala någon för att göra det!

Ett figurslag där färdigheter som heraldik och botanik är mycket överflödiga.

Snabbt, spännande och framför allt 'realistiskt'. När blödde du senast till döds i ett figurslag?

Bloodbowl

Ansvarig: Mats Nyström, 0520-42 09 42,
m-nystrom@swipnet.se

Övriga Arrangemang, Tabletop

Antal spelare per tillfälle: 8-16 lag

Antal speltillfällen: 1

Samling och spel Fredag 17-05 [Matsalen]

KHAIREI CUP

– *Wez gotta get wun of dem zoogin trofys!*
– *Jes, dat is wun of dem bigg zoogin fings.*
– *Da biggest of dem all!!!*
– *Howz do wez get wun?*

– *Wun – Wez gotta play zom zoogin Bloodbowl.*
– *Too – 'It 'em on da uvver team!*
– *A few – Weez gotta score lotz ot them tuchdurn fings!*
– *Too on Boaf 'ands – 'It da Ref' blows da whissle, 'it 'im!*
– *Boaf 'ands, boaf feet an' yer noze – Keep well clear of geezerz in lotza armour.*
– *Lotz – Score unnuver of them tuchdurn fings.*
– *Lotz 'n' lotz – If wez cannot do da fings wez said, nick da trophy!*

Vi har 16 lag klara för drabbning, detta gör att inga förkunskaper eller figurer behövs utan det enda du behöver ha med dig är en uppsättning händer som du kan kasta tärningar med. Vill du ändå pröva ditt favoritlag och dina favoritfigurer mot kvalificerat motstånd eller bara för-anmäla dig så att du garanterat får spela, kontakta oss.

Formel 40 000

Ansvarig: Måns Eriksson, gollum@alfaweb.nu

Övriga Arrangemang, Tabletop

Antal spelare per tillfälle: Varierande

Antal speltillfällen: Löpande

I framtiden är inte racing bara en lek, det är en lek på liv och död.

Greppa din boltgun, strunta i säkerhetsbältet och var med i ett vilt racinglopp i Warhammer 40 000's mörka framtid. Här får du chansen att styra ditt fordon och dina figurer i en storslagen kamp där bara den starkaste överlever. Man använder vanliga 40K modeller och i varje lag finns ett fordon och ett antal fotsoldater. Målet med spelet är att komma först i mål eller att vara den sista personen som står upp.

Både en turnering med ett hemligt pris och fristående matcher kommer att hållas.

Squigg hoppa un cut

Ansvarig: Anders Glans, 033-24 95 15

Övriga Arrangemang, Tabletop

Antal spelare per tillfälle: 10

Vi kan
rollspel...

...Tradition
är rollspel

TRADITION

Dungeons & Dragons 3:ed

Lanseringen startar med den nya Players Handbook, som har kompletta regler för Dungeons & Dragons i ny, förbättrad version. Spelet har omarbetats för att det ska bli smidigare och bättre att spela och för att få det bästa resultat har man kallat in 600 speltestare som under en lång tid finslipat det hela. Till boken får man också en CD-Rom som innehåller en Character Generator som gör det enkelt och smidigt att göra karaktärer.

Character Sheets

- Inkluderar elva dubbelsidiga karaktärsark, ett för varje klass i D&D Players Handbook.
- Ett dubbelsidigt ark för multiklasser
- Specialark för creatures, såsom wizards familiars eller en druids animalcompanion.
- Ett spell worksheet och enkla instruktioner om hur man fyller i de olika bladen.
- Alla ark är enkla att fotokopiera så att du aldrig behöver få slut på karaktärsblad.

Dungeons & Dragons 3:ed Adventure Game

En box för dig som inte spelat Dungeons & Dragons innan. Du får en förenklad regelbok, äventyr och en stor dungeonkarta med tillhörande markörer vilket gör att man kan börja spela så fort man öppnar boxen. Alla karaktärsblad kommer med färdiga karaktärer så att alla spelare kan börja spela utan att behöva lära sig svåra regler eller behöva sätta sig in för mycket. Rekommenderas starkt för dig som vill börja spela rollspel!

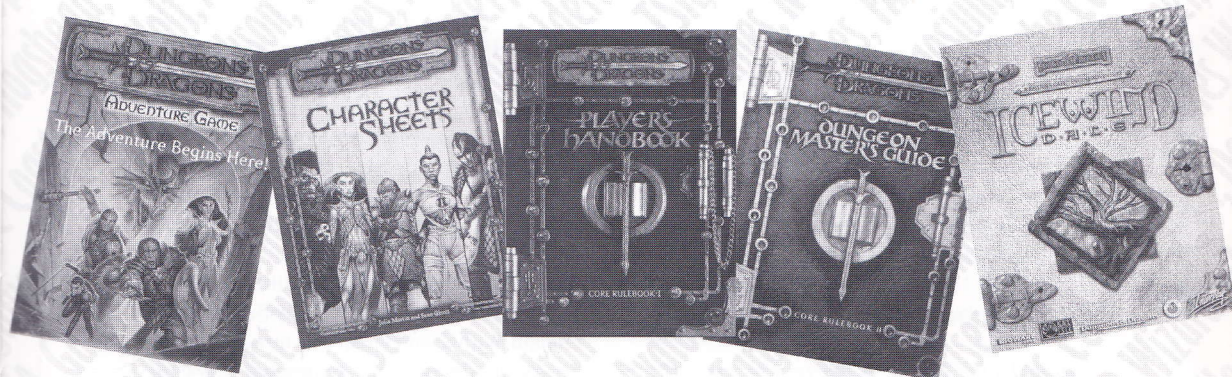


Dungeonmasters Guide

Dungeonmasters Guide är 224 sidor tjock, hårdinbunden bok och är ovärderlig för dig som ska spela Dungeons & Dragons.

Icewind Dale PC

Spela Dungeons & Dragons på din PC i detta imponerande äventyr som utspelar sig i den mycket välgjorda världen Forgotten Realms. Spelet baserar sig på den berömda Baldurs Gate motorn och lovar många underhållande timmar framför datorn.



TRADITION ÖPPNAR NY BUTIK I LINKÖPING!

Från och med den 15 September tar Tradition över Nordic Games butik på Storgatan 54 i Linköping. Vi beräknar att i mitten av Oktober ha en fullständig Traditionsbutik i Linköping, dvs vår fullsortiment av rollspel, dataspel, brädspel, figurspel, kortspel, dvd filmer och mycket, mycket mera.

VI HAR SPEL
FRÅN HELA VÄRLDEN

www.tradition.se

ÖVER 6000
SPEL I LAGER!

GÖTEBORG
Femmanhuset
031-15 03 66

GÖTEBORG
Järntorget
031-24 14 68

LINKÖPING
Storgatan 54
013-13 78 40

MALMÖ
Hamngatan 4
040-230 380

STOCKHOLM
Gallerian
Hamng. 37
08-411 21 51

UMEÅ
Wasagallerian
090-70 15 90

ÖREBRO
Gallerian
Kompassen
019-12 01 40

Antal speltillfällen: drop in
Drop in Fredag 12–24 [Matsalen]
Drop in Lördag 00–24 [Matsalen]
Drop in Söndag 00–14 [Matsalen]

Studsigare, äckligare, mjukare, men framför
allt, **BLODIGARE!**

Western - Draw Stranger!

Ansvarig: Anders Gillbring, 08-458 95 04,
western@rollspel.com

Övriga Arrangemang, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Antal speltillfällen: Drop in

Draw stranger! – Figurspela i Westernmiljö. Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblastaden precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bommat för fönsterluckorna, allt för att undvika att träffas av en förlupen kula. För att det skall bli eldstrid är det ingen tvekan om, ryktena har cirkulerat i flera veckor om den stora uppgörelsen.

Du tillhör inte de som låst in sig, utan är en av de som gör staden osäker när du spelar Western figurspel. Det är drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Dioramor

EFS/Schillermann saknas

Ansvariga: Jesper Moberg, Christoffer Nilsson, Greger Lundstedt & Magnus "Myran" Persson.

Övriga Arrangemang, Diorama
Antal spelare per tillfälle: 5
Timmar per tillfälle: 2
Drop in Fredag 19.00–Söndag 14.00 [110]

Intergalactic News rapporterade igår att Federation Space Research Center förlorat kontakten med forskarskeppet EFS|Schillermann. Skeppet undersökte för tillfället lämningar efter en högstående civilisation på den fjärde planeten i solsystemet Boras Major. EFS|Schillermann är utrustat med det allra senaste i högteknologisk väg och jordfederationen har, som nämnts i en tidigare artikel, investerat drygt 4 miljarder EF-dollar i skeppet.

Enligt en källa på FSRC så skulle det senaste livstecknet från EFS|Schillermann ha varit en nödsignal. Presstalesmannen, Ms Jones-Lindberg, på FSRC försäkrar dock att dessa påståenden är helt grundlösa. "Det är inte ovanligt att vi tidvis förlorar kontakten med våra skepp med tanke på dessa avstånd" säger Ms Jones-Lindberg. "Vi är inte det minsta oroad och så fort vi hört något så kommer ni naturligtvis att bli informerade" avslutar hon.

Under hela gårdagen pågick våldsamma demonstrationer utanför FSRCs huvudkontor i centrala Sao Paolo. IGN var på plats och talade med en av aktivisterna. "Det är skandal att Federationen slänger ut nästan tio miljarder på att gräva grus på någon jävla planet som ingen har hört talas om" säger den före detta gruvarbetaren, som vill vara anonym. "Med över sextio procents arbetslöshet finns det väl bättre saker att satsa pengar på. Någon kommer att få skit för det här."

EFS|Schillermann, som är ett skepp i Gallileo-klassen, är tillverkat av Asea Brown Boeing i Johannesburg. IGN har sökt produktchefen Rudi Dürchfall för en kommentar utan resultat. På ABBs kontor i Johannesburg uppgav man att herr Dürchfall för tillfället är oanträffbar. IGN

Diorama i mästartklass. Ingen föransmälan.
Inga förkunskaper. Ingår i dioramatrippeln.

Kellys Hjältar

Ansvarig: Birger Hanning, 031-43 44 84,
0707-34 95 01

Övriga Arrangemang, Diorama
Antal spelare per tillfälle: 35-45
Antal speltillfällen: 1
Spel Lördag 14–05 [T2]

Spelet som är baserat på filmklassikern Kellys hjältar med Clintan, Telly Savalas och Donald Sutherland i några av huvudrollerna. Scenariot utspelar sig i september 1944 ung. 4 mil bakom fronten i Nancyområdet. Målet för de amerikanska spelarna är att räna en bank fylld med tyskt guld djupt bakom fiendens linjer. Kellys hjältar har spelats till och från under 16 år.

Regelverk: Känslan
Förkunskaper: Kunskap om att slå tärning.
Anmälan: Intresseanmälan (Ej bindande), dyk

upp i tid, haffa oss på konventet för säker plats.

Magikergillet 2000 – Var är Boffa?

Diorama: Jesper Moberg, Christoffer Nilsson, Greger Lundstedt, Robert Öhlund & Magnus "Myran" Persson

Scenario: Robert Enekvist

Övriga Arrangemang, Diorama

Antal spelare per tillfälle: 9

Timmar per tillfälle: 3

Drop in Fredag 19.00–Söndag 14.00 [107]

De vindlande bergsvägarna till Magikergilletts tinnar och torn ligger öde, inga nya aspiranter söker sig till dess mytomspunna grottor. Men i berget råder ändå febril verksamhet. Mörk rök stiger mot himlen, arga dvärgar rustar och det ryktas att bergets åldriga drake flyger igen. Det är en legend som återväckts till liv, bergets herre, Boffa har rest sig!

Mästarmagikerna själva tvingas nu att skrida till handling. Gillets insatsstyrka av hyrmagiker skickas in för att göra det de är bäst på.

Diorama i mästartklass. I år med ett alldeles färskt scenario. Ingen föränmälan. Inga förkunskaper krävs men generella AD&D-kunskaper är en fördel. Ingår i dioramatrippeln.

Return of the Yeti

Episode I – The Phantom on ice

Diorama: Jesper Moberg, Christoffer Nilsson & Magnus "Myran" Persson

Scenarion: Christoffer Krämer & Erik Lundström

Övriga Arrangemang, Diorama

Antal spelare per tillfälle: 5

Timmar per tillfälle: 3

Drop in Fredag 19.00–Söndag 14.00

[Dramasalen]

"Spela det igen – för första gången!"

Vad försigår egentligen i byn Embro en svinkall natt i midvintertid? Vem är mannen i skogen? Vad håller egentligen Långe-Leifs dumme svåger på med där ute på udden? Är det sant så som sägs, att odöda har setts smyga runt i byn? Står det inte en stank av ruttens fisk kring bryggan? Och hur var det egentligen med det där isjaksloppet? Är det bara en skröna att frostjättar under riktigt kalla vintrar kommer vandrandes från norr? Vad är det för sken som syns över

Sigge Snoks borg?

Frågorna hopar sig och Slagbjörn Sidfläske lär inte precis bli muntrare efter den här nattens vaktpass!

Return of the Yeti-serien är ett klassiskt fantasy-diorama som bara blir större (bokstavligt talat). Det är en utmärkt introduktion för rollspelare till dioramornas underbara värld. I år kommer dessutom dioramat spelas inför publik i Bäckängskolans dramasal. Genidrag eller dårskap? Vem vet! Kom och snurra på hjulet.

Detta är den efterlängtdade uppföljaren till: "Episode VI – Return of the Yeti" (1996), "Episode V – Embro Strikes Back" (1997) och "Episode IV – Bar Wars" (1998).

Diorama i mästartklass. Ingen föränmälan. Inga förkunskaper. Sponsrat av Games Workshop. Ingår i dioramatrippeln.

Kortspel

BRAWL!

Ansvarig: Olow Nyman, 031-88 56 90, olle13@doityourself.com

Föränmälaningsnummer: 56

Huvudturnering, Kortspel

Antal spelare per tillfälle: 6

Drop in [210]

SM i Brawl.

Brawl är ett konfrontationsinriktat kortspel, som spelas i realtid upp till ca 6st spelare. Priser sanktioneras av speltillverkaren!

Illuminati NWO – One Big Deck

Ansvarig: Erik Nolander, 031-65 47 89, erik.nolander@swipnet.se

Föränmälaningsnummer: 58

Miniturnering, Kortspel

Antal spelare per tillfälle: 4

Antal speltillfällen: 4 kval, 1 final

Kval Fredag 22–24 [Uppehållsrummet]

Kval Fredag 24–02 [Uppehållsrummet]

Kval Lördag 18–20 [Uppehållsrummet]

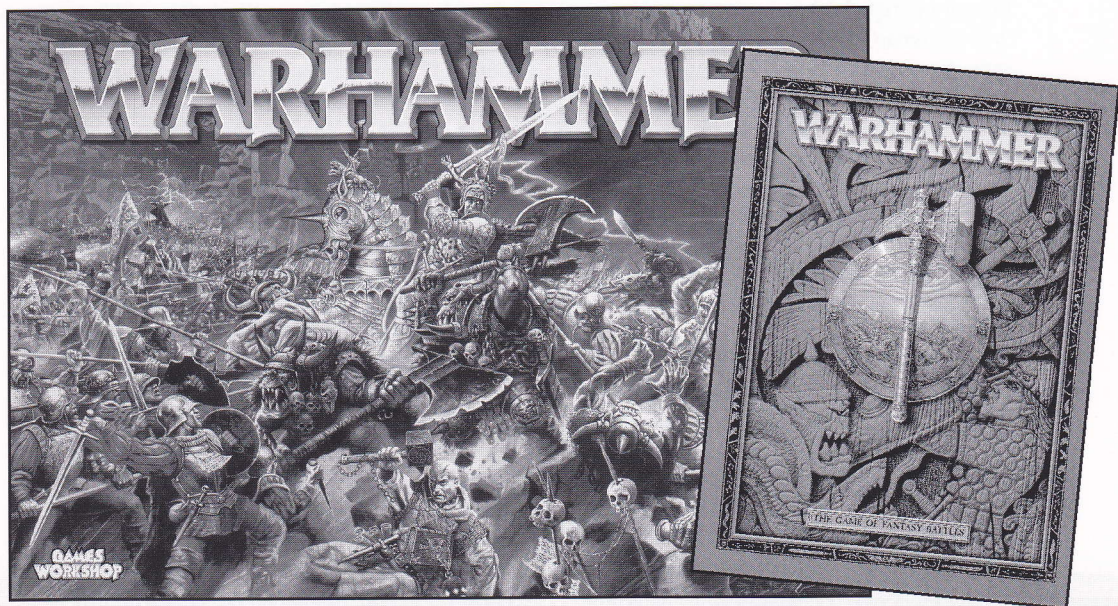
Kval Lördag 20–22 [Uppehållsrummet]

Final Söndag 11–14 [Uppehållsrummet]

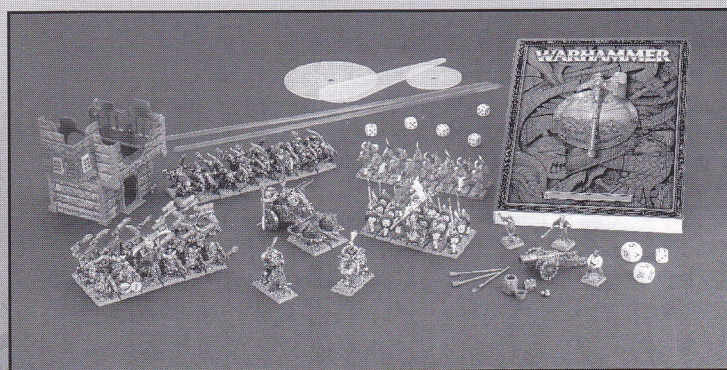
Krossa dina vänner! Ta över världen! Drick en kopp kaffe!

GAMES WORKSHOP® Presenterar...

WARHAMMER™



Spelet ni har väntat på
är äntligen här.



Till salu:
7/10

Swedish MiB Society presenterar Västra Götalandsmästerskapet i INWO: One Big Deck. Standardregler för OBD-spel gäller – finns att se på Steve Jackson Games hemsida <http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/onebigdeck.html>

Fina priser till vinnarna! Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games

RETRO 2000

Ansvarig: *The Mortelizers Union, David Gustavsson, 0739-31 80 04*
gustavssondavid@hotmail.com

Miniturnering, Kortspel

Antal spelare per tillfälle: Max 32

Antal speltillfällen: 2

Spel Fredag 18–24 [Kapprummet]

Spel Lördag 15–21 [Kapprummet]

Slutade du spela Magic när expansionerna blev för många? Sitter du på högar av värdelösa Common kort? Din tid är inte förbi!

I sann bakåtsträvande anda erbjuder för-eningen TMU dig åter möjligheten att spela med dina gamla Magic kort. I år är dessutom **ENDAST COMMON KORT** tillåtna.

Tillåtna expansioner: 4th Edition, Ice Age, Homelands, Alliances, Mirage och Visions.
Banned cards: Alla Uncommon, Rare och Ante kort.

OBS! Kort som förekommer som både Common och Uncommon/Rare i de tillåtna expansionerna räknas som Uncommon och är alltså banned! Exempel: Counterspell är Common i Ice Age men är Uncommon i 4th Edition och är därför banned.

Restricted cards: Inga

Turneringsform: Sex rundor Swiss + top 4 i direktutslag

SECRET MASTER

Vampire The Eternal Struggle TCG

Ansvarig: *Wilhelm Hedin, 0703-65 07 64,*
understate@hotmail.com

Föranmälningsnummer: 59

Miniturnering, Kortspel

Antal spelare per tillfälle: 5x5

Antal speltillfällen: 1+Final

Spel Lördag 00–06 [Kapprummet]

Spel Lördag 21–03 [Kapprummet]

"Jag equippar Arika med Ivory Bow!"

"Block!"

"Stealth!"

"Intercept."

"Okej, fajt då..."

"Yup. Pulled Fangs,

Walk of Flame – Arika brinner!"

"Aargh."

Turneringsregler: det mesta är tillåtet men, låt förnuftet och den goda smaken råda. Inga tråkiga bleed lekar t ex, men fem eller sju Wake:ar går utmärkt. Det är upp till arrangören att godkänna lekar. Vid eventuella regelfrågor avgör arrangören, om inte spelarna kan lösa dispyten själva på ett civiliserat vis.

Magic Standard (Typ 2)

Ansvarig: *Källered's TV-spel, 031-795 09 08*

Huvudturnering, Kortspel

Detta är en av de första turneringarna i världen där den nya serien Invasion är legal. Vänder Invasion upp och ner på allting? Ta reda på det genom att vara med. Kort från Classic + Mercadian Masques och framåt är legala. Ta med dig en leklista vid anmälingen. DCI-sanktionerad.

Magic Classic (Typ 1)

Ansvarig: *Källered's TV-spel, 031-795 09 08*

Huvudturnering, Kortspel

Känn den ursprungliga kraften där (nästan) alla kort är tillåtna. Ta med dig en leklista vid anmälingen. DCI-sanktionerad.

Magic Lag sealed deck

Ansvarig: *Källered's TV-spel, 031-795 09 08*

Huvudturnering, Kortspel

Ta med dig två kompisar och bilda ett lag på tre personer. Ni får två Tournament Packs och 4 boosters att bygga tre lekar av och sen får ni möta andra lag. DCI-sanktionerad.

Alla Magic-aktiviteter sker i uppehållsrummet och är i gång under hela konventet. Tider för de olika turneringarna anslås på konventet!

Datorspel

Ansvarig: Erik Norén, 0708-13 94 94,
033-41 94 94, erik.noren@swipnet.se

Övriga Arrangemang, Dataspel

Antal spelare per tillfälle:

Beror på antal datorer

Antal speltillfällen: Kontinuerligt

Spel Fredag 12-24 [217]

Spel Lördag 00-24 [217]

Spel Söndag 00-14 [217]

Vår tradition trogen kommer vi även i år ha en av konventssveriges största satsningar på datorspel. Vilka turneringar som kommer att köras är ännu inte klart men mer info kommer så småningom. Turneringarna i datasalen kommer att pågå mer eller mindre hela dygnet med en timmes uppehåll mellan turneringarna. Det går inte att föränmäla sig till några datorspels-turneringar. All anmälan sker på plats.

Om det är några frågor eller synpunkter går det bra att kontakta mig.

Övrigt

Rollspel på scen

Lördag 13-17 [Aulan]

Har du föräldrar, kompisar, syskon eller andra som undrar vad rollspel är? Eller vill du bara se ett kul gäng göra sitt bästa för att underhålla en publik i ett actionfyllt westernscenario?

Borås Spelkonvent 18, Sverok Västra Götaland och Western arrangerar för första gången 'Rollspel på scen'! Se vad en Spelledare gör, hur man spelar en karaktär och hur man tolkar regler för att ett trevligt scenario ska genomföras. Informationshäften med information för såväl nybörjare som redan invigda delas ut på plats.

TSR Seminarier

Lördag 17-20 [Samlingsrummet]

Vi välkomnar Sven Mermans från Wizard of the Coast i Belgien som kommer hålla två seminarier enligt nedan, utöver dessa går det naturligtvis bra att ställa övriga Wizard of the Coast relaterade frågor. Detta sker på Lördag kl 17-20 i Samlingsrummet (samma sal som filmvisningen).

Sveriges STÖRSTA Spelaffär presenterar:

**Störst GW sortiment i Sverige -
turneringar på våra 10 spelbord .**

**Vi håller alla PTQer ,
Prereleaser och kvaltävlingar
i Stockholm - vi kan vara fler
än 60 deltagare i våran butik .**

Vi finns på Olofsgatan 12
111 36 STOCKHOLM

tel. +468 22 64 44
fax. +468 22 64 44

epost: info@absolutspel.com

ABSOLUT SPEL

**Kom till oss och spela dina favorit-
spel - vi har över 300 kvm mitt i
Stockholm eller besök oss på
WWW.absolutspel.com**

TSR Miniatures Q&A

Vill du veta vad som händer på TSR's miniatyr-avdelning? Diablo II figurer har släppts, blir det något tabletop spel? Fråga Sven Mermans, Wizards of the Coast Europe.

Dungeons & Dragons

Här har du chansen att fråga allt om Dungeons & Dragons 3rd ed. och vad som kommer att hända mer i framtiden. Och hur går det egentligen med D&D-filmen?

Film

Hela konventet (ej lördag 16-21) [Samlingsr]

I Samlingsrummet visar vi film dygnet runt med avbrott för seminarie lördag 16-21. I år ligger tonvikten på skräckfilmer, så ta med nån att hålla i handen om du är lättskrämd!

Butiker

Hela konventet [104, 105, 106 m m]

I dagsläget ser det ut som följande butiker besöker oss: Tradition, Flammans Spel, Håxans hus, Neogames, Trollspel. Även Dot Records kommer ära oss med sin närvaro.

Auktion

Inlämning fram till lördag 24 [Bagageinl.]
Visning söndag 09-10 [Aulan]
Auktion söndag 10-14 [Aulan]

På söndag förmiddag har vi vår traditionella auktion. Sälj dina gamla spel som du inte spelar längre och köp de spel som andra säljer!

Inlämning av bidrag till auktionen sker i Bagageinlämningen på tredje våning innan Lördag 2400. Du betalar fem kronor per sålt utrop.

Kaféteria

Hela konventet [Matsalen]

I konventets kaféteria utspelar sig mängder av arrangemang. Här säljs naturligtvis också allt från salta klubbtor till rejäla, mättande mackor.

BSK Gazette

Hela konventet [Matsalen]

Gazette-killarna kommer besöka oss och ge ut några nummer av pinfärs konventsinformation. Lämna gärna in bidrag till denna eminenta tidning i Receptionen.

KÅLLEREDS

TV-SPEL & TIDNINGAR

Köper · Byter · Säljer

MAGIC THE GATHERING

Alla dubbelländer 80,- st.
Väldigt låga priser på Typ 2 kort.
Väldigt stort utbud på Typ 1 kort.

Vi för även allt inom konsolspel!
NINTENDO 64
PLAYSTATION
SEGA DREAMCAST
POKÉMON
GAMEBOY COLOR
NÄTVERK

Medlemsrabatt 25,- på varje begagnat spel, 5% på nytt.

Öppet: Vard 12-18, Lör & Sön 10-16
Tel 031-795 09 08
Gamla Riksvägen 40, Källered

Nätverket har öppet längre, enl ök.

BLI MEDLEM – BYT LIKA DYRA BEGAGNADE SPEL INOM SAMMA SYSTEM FÖR 25,-

Ett svagt grönt sken ...

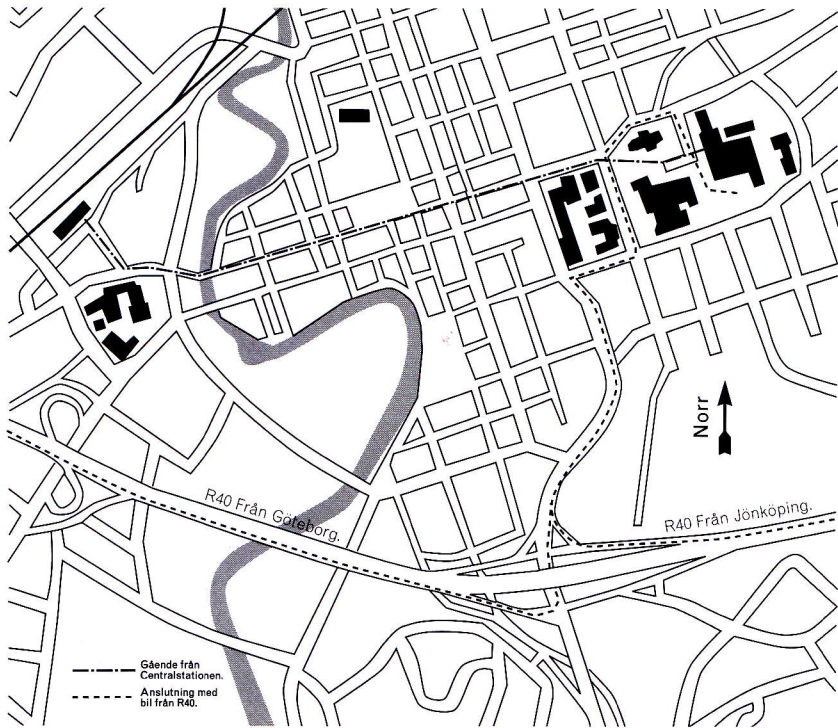
... lyste upp hans ansikte när han snabbt slog in koden till larmet. Väl inne i lokalen såg han genom fönsterrutans dis hur solen långsamt började tina upp frosten i slänten utanför. Han sökte sig in i köket, och lät där dagens första kopp kaffe långsamt sprida värme i hans frusna kropp. Uppgiften att skapa morgondagens Internetlösningar vilade nu tungt på hans axlar.

Varje dag möter vi som arbetar på Anxious nya utmaningar som endast kan lösas genom kreativt lagarbete. Webbaserad produktutveckling, implementering och konsultation är våra verksamhetsområden. Som kunder har vi dels andra webbyråer och konsulter som använder våra produkter och tjänster i sina kundlösningar, dels är de företag i alla storlekar som representerar en mängd olika branscher och affärsmodeller.

Med affärsnyttan i fokus och Internet som verktyg är vår uppgift är att vidareutveckla, lyfta och konkretisera idéer, både våra kunders och våra egna.



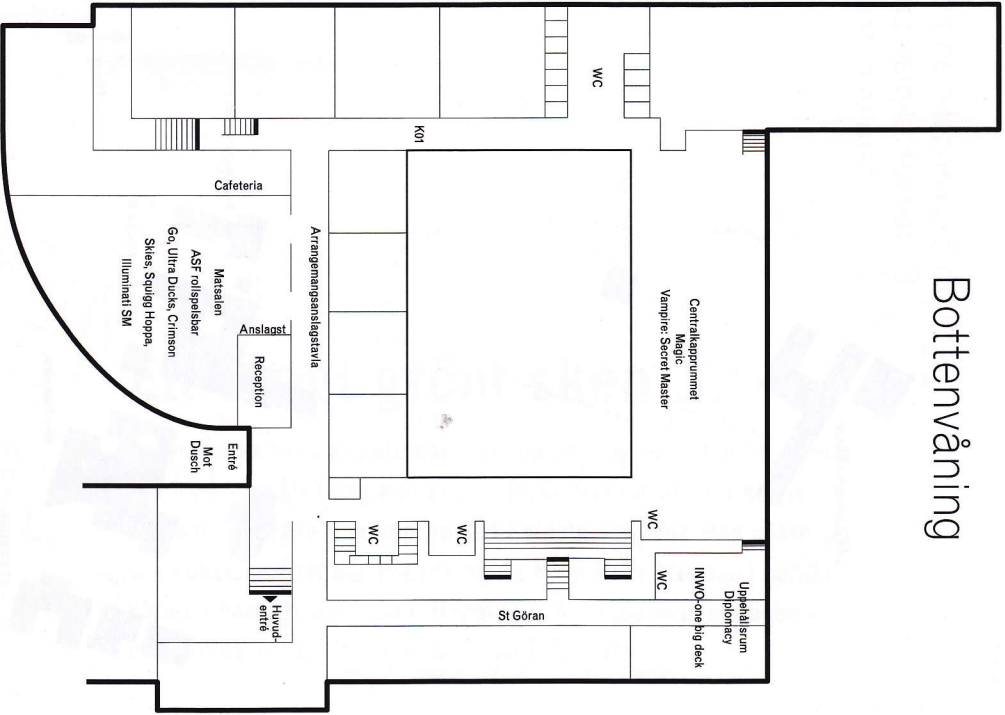
Vägbeskrivning till Bäckängskolan.



Från Bäckängskolan till
Engelbrektskolan på
fem minuter.

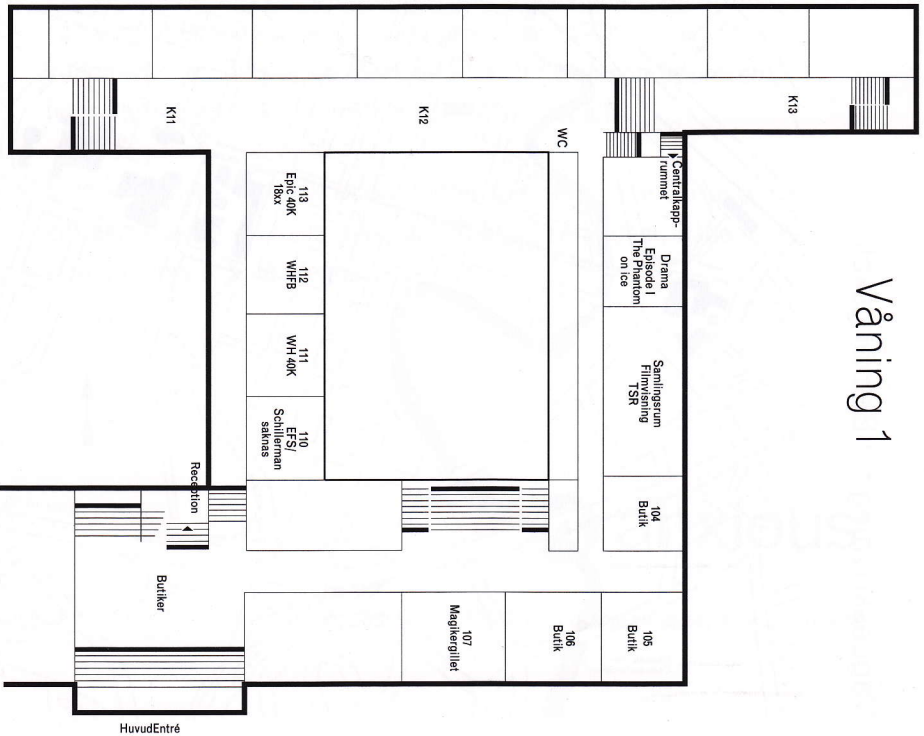


Bottenvåning



På Bottenvåningen sker fritt spel i Matsalen och Korstapel i Centralskaprummet. Övrigt ligger Receptionen, Cafeterian, Ansagstavlan m här.

Våning 1



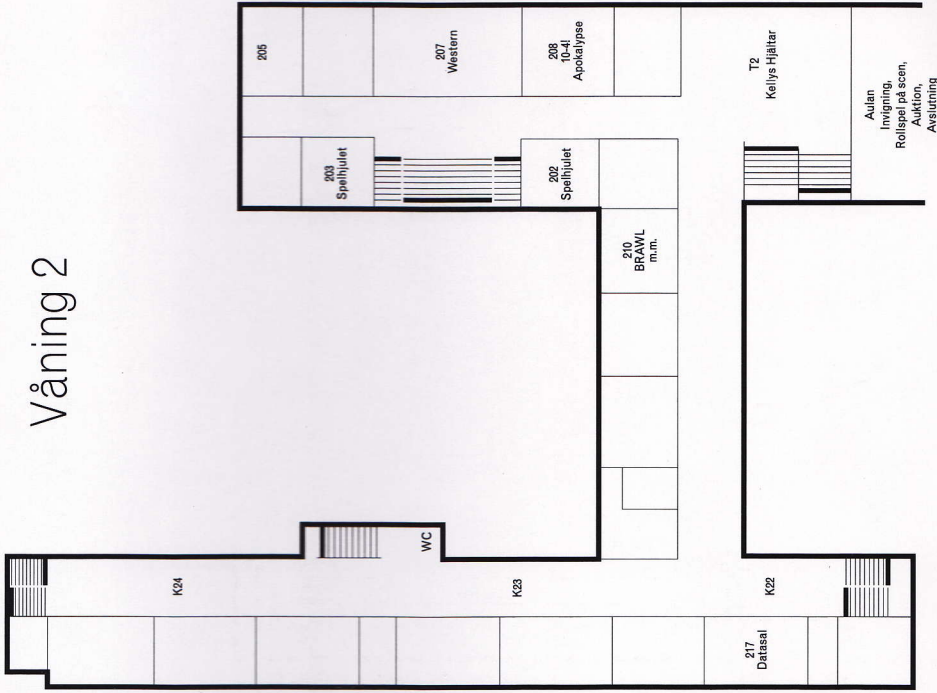
På denna nivå ligger affärerna och Samlingsrummet där filmerna visas. Här finns även huvudentren, där incheckningen sker på fredag förmiddag.

Våning 3

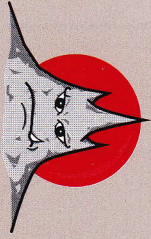


Säterna på plan 3 är reserverade för rollspelsarrangemang hela konventet. I mån av plats sker även fritt spel här.

Våning 2



På våning 2 ligger aulan, där invigning, auktion, och avslutning hålls.



Avsändare
Spelföreningen Armagedon
Katrinedalsgatan 13 b
504 51 Borås

Föreningspost



20 Borås Spelkonvent 18