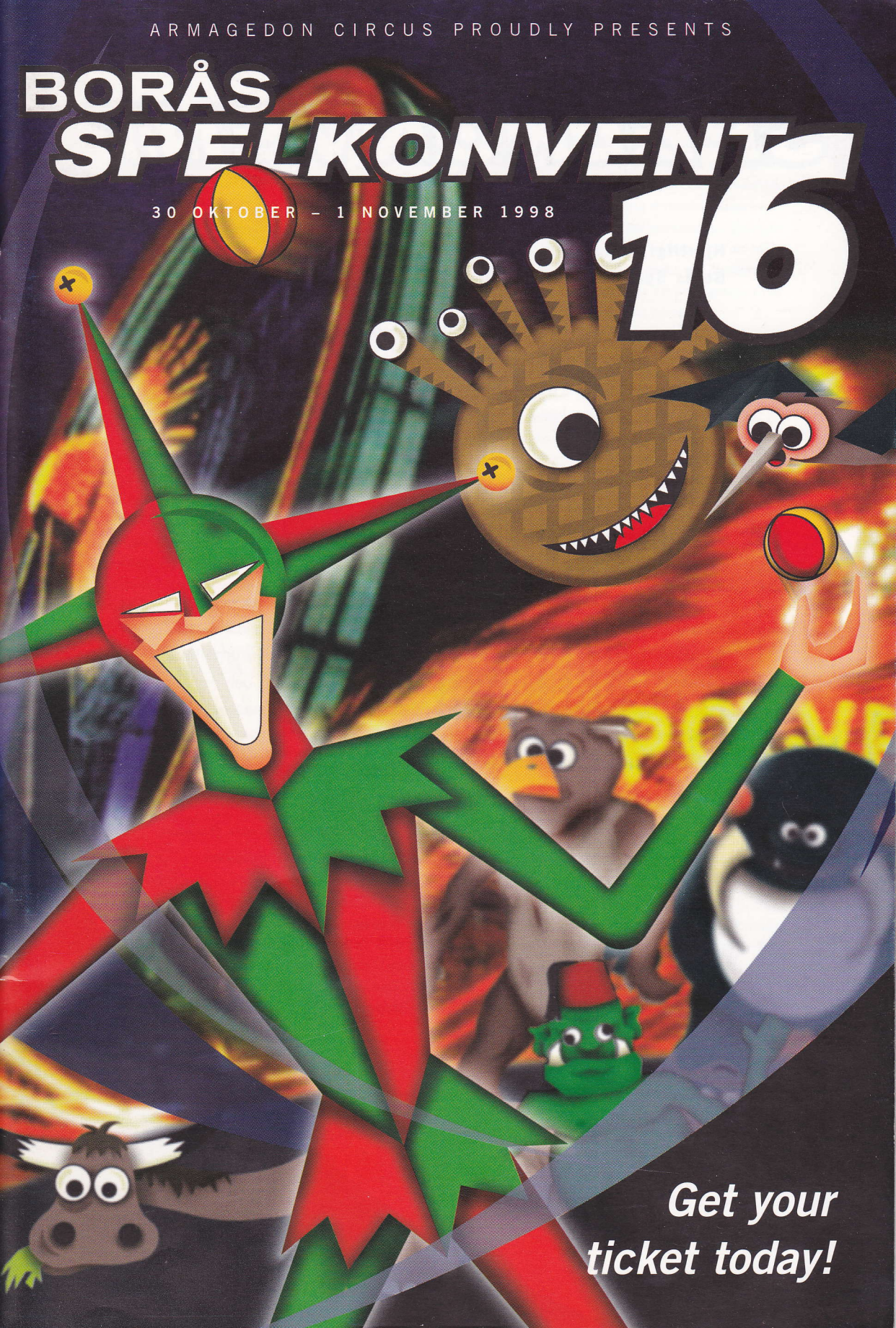


ARMAGEDON CIRCUS PROUDLY PRESENTS

BORÅS SPELKONVENT

30 OKTOBER - 1 NOVEMBER 1998

16



*Get your
ticket today!*

BORÅS SPELKONVENT 16

Hjärtligt välkommen till
Borås Spelkonvent 16, 1998!

Du håller nu i din hand utskicket till Borås Spelkonvent 16. I och med detta öppnar sig också en värld av fantasi-
fulla spelkreationer för dig att ta del av. Bläddra, läs och njut av informationen
om Sveriges äldsta, bästa och mesta spelhändelse, under hösten – Borås
Spelkonvent!

Vi presenterar stolt årets fyra huvudturneringar i Rollspel; *Call of Cthulhu*
– "Vinterspel" av Anders Hallberg och friforms äventyren "Ett fall för inspector
Pooh" av Christoffer Krämer, "När domedagen nalkas" av Björn Westling och
"Vägen" av Magnus Alm och Jonas Frizell.

Utöver dessa fyra huvudturneringar i rollspel är det i år gott om minitur-
neringar och fristående rollspelsarrangemang. Brädspele i matsalen eller i en tuff
turnering, Dioramor som skulle platsa som installationer på konstutställning,
Datorspele i nätverk, Kortspel av både mer och mindre seriös art och det obli-
gatoriska nattsmygandet vid Live kommer naturligtvis till sin fulla rätt på Borås
Spelkonvent 16. Det finns för många godingar för att nämna här – ingen nämnd,
ingen glömd! Du hittar allihop längre fram i utskicket.

Vi hälsar också den lite mer kommersiella delen av hobbyen välkommen
till konventet, nämligen butikerna *Flammans Spel*, *Musketörerna* och *Tradition*,
spelföretaget *Neogames* samt konstruktörerna av *Western* och *Parabellum*.

På nästa sida och framåt hittar du det finstilta och ännu längre fram pre-
senteras de olika arrangemangen. Jag hoppas och tror att Borås Spelkonvent 16
blir en oförglömlig upplevelse!

Hjärtligt välkommen



John Bredal – Konventsordförande

Det finstiltat

Allmänt

Detta utskick skall ge dig all information om Borås Spelkonvent 16 som behövs. En bekräftelse kommer att skickas, till alla som anmäler sig, så att den är framme ungefär en vecka innan konventet. I bekräftelsen får du i första hand reda på om du och ditt eventuella lag har ordinarie eller reservplats i respektive turnering, men också eventuella ändringar i schemat, nya arrangemang och mer därtill. Om du anmält dig som spelledare så kommer scenarion och annan information tillsammans med bekräftelsen.

Knapp kommer att användas som bevis på att du har betalat för din tid på konventet. Denna knapp skall fästas väl synlig på dina kläder. Utan knapp äger du inte rätt att deltaga på konventets aktiviteter och får heller inte vistas där. Åskådare eller nyfikna som inte önskar delta utan bara vill se vad vi andra sysslar med är dock mycket välkomna att besöka konventet under en kortare tid.

Liksom tidigare år har vi alla rollspels-huvudturneringarna och några miniturneringar på en annan skola, Engelbrektskolan som ligger ca 300 meter från Bäckängskolan. På Bäckängskolan kommer alla andra aktiviteter att hållas, liksom Reception, Kafeteria och annat trevligt.

Tider

Konventshelgen är förlagd 30:e Oktober till 1:a November 1998. Vi öppnar dörrarna klockan 09.00 på Fredagen och invigningen äger rum klockan 10.00. Det allmänna spelandet börjar 11.00. Under avslutningen som är förlagd till Söndagen den 1:a November klockan 15.00 har vi prisutdelning. De som inte finns på plats under prisutdelningen går miste om sina priser.

Om du av särskilda skäl måste komma till konventet under Torsdagen, ring då först kansliet (033-13 55 90) och meddela detta. Vi har tyvärr begränsade resurser att ta hand om personer som vill komma då, så undvik gärna det.

Kostnader

Årets konvent kostar för en person som inte är

medlem i SVEROK (se separat annons) 240:- SEK, medan en SVEROK-ansluten medlem endast betalar 220:-. För detta pris får du tillgång till ALLT roligt som händer på Borås Spelkonvent 16, inklusive alla arrangemang förutom rollspelsturneringarna och vissa kortspelsturneringar som kostar extra. Detta är en policy vi fortsätter att hålla starkt på, därför är vi tacksamma om du säger till i Receptionen om du finner ett arrangemang där arrangören försöker sno dig på pengar.

Har du betalat för sent (efter 9:e Oktober) eller inte betalat via föranmälan alls, betalar du när du kommer till konventet. Detta gör du vid Receptionen och har efter det rätt att stanna på resten av konventet. Det går inte att betala för endast en dag. Priser som gäller för betalning på

**SISTA ANMÄLNINGS
DAG
ÄR FREDAGEN
DEN 9:E OKTOBER.**

konventet är som följer; 300,- om du kommer på Fredag, 250,- om du kommer på Lördag och 50,- om du kommer på Söndag (på Borås spelkonvent sker byte av dygn klockan fem på morgonen). Vi vill med dessa priser betona att det är smartast att betala via föranmälan, detta förenklar nämligen hela vår hantering avsevärt. Dessutom är det ju de föranmälda som har första tjing på att få spela de turneringar som har begränsat deltagarantal.

Incheckning

När du kommer till Borås Spelkonvent 16 som i år, liksom tidigare år, är förlagt på Bäckängskolan, letar du dig fram till huvudingången. Där kommer det under Fredag förmiddag att finnas specialbemäddade bänkar för Incheckning, medan du under resten av konventet anmäler din ankomst i Receptionen. Incheckningen vid huvudingången kommer att vara sorterad i ett kösystem baserat på de föranmäldas efternamn.

**OBSERVERA! ÄR DU EJ FÖRANMÄLD,
ANMÄLER DU OCH BETALAR FÖR DIG
I RECEPTIONEN!**

Efter Incheckning är du en stolt ägare av en Borås Spelkonvent 16-knapp som berättigar dig tillträde på konventet (se ovan).

Information

Vill du veta något som du kanske har glömt av eller inte kan hitta information om någon annan-

stans! Gå då antingen till receptionen, där du kan finna ett begränsat antal utskick som delas ut gratis, eller till Konventets Anslagstavla som finns uppsatt vid Receptionen. Finner du ändå inte vad du letar efter, fråga då våra specialutbildade Receptionister, som kan svara på ALLT som rör konventet!

Föranmälan

För att föranmäla dig till konventet fyller du lämpligast i det medföljande inbetalningskortet på det sätt som beskrivs nedan (se även skiss vid inbetalningskortet). Detta inbetalningskort betalar du sedan på lämpligt sätt, senast Fredagen den 9:e Oktober, som är sista anmälningsdag.

1. Inträde till Borås Spelkonvent 16 kostar 240:- för personer som inte är medlemmar i SVEROK-ansluten förening och 220:- för SVEROK-anslutna personer. Sätt ett kryss i där för avsedd ruta och skriv namnet på den SVEROK-förening som du eventuellt är medlem i. Tänk på att du som SVEROK-medlem skall kunna visa upp ditt giltiga medlemskort när du checkar in på konventet.

2. Namn på den Sverok-förening du är med i.

3. Skriv ditt födelsedatum respektive telefonnummer (tel ej obligatoriskt).

4. Här skriver du det lagnamn ni vill använda på Rollspelsarrangemangen.

5-7. Föranmälan till arrangemang På de arrangemang som det går att föranmäla sig till finns ett tvåsiffrigt föranmälningsnummer. Detta nummer skriver du i de rutor som finns på Inbetalningskortet.

5. Huvudturneringar i Rollspel. Här skriver **en** av lagmedlemmarna i de Rollspelsturneringar ni vill vara med i och skriver ert lagnamn på avsedd linje. Den personen är den **ende** som betalar turneringsavgiften på 75:- per turnering. Efter föranmälningsrutan finns en ruta med texten "SL" här kryssar man om man har med sig egen spelledare (läs under Rollspelsturneringar i utskicket).

6. Föranmälan Magic. Här fyller du i föranmälnings-

nummer för de Magic turneringar du önskar delta i. Det kostar 30:- per turnering.

7. Föranmälan Övriga spel. Här skriver **en** av lagmedlemmarna i de Miniturneringar i Rollspel ni vill vara med i. Miniturneringarna är gratis. Här skriver du även i vilka brädspel och övriga spel du önskar delta i.

8. Om du har fått utskicket per post finns också en adresetikett fäst på baksidan av utskicket. Ovanför ditt namn på denna etikett finns ett fyrsiffrigt nummer, detta är ditt Konvent-registreringsnummer. Om adressen på etiketten stämmer med din nuvarande räcker det att du fyller i detta nummer som avsändare, istället för hela din adress, för att din föranmälan ska registreras på rätt sätt. Om något på adresetiketten inte stämmer (du kanske har flyttat, eller någonting är felstavat), fyll då i de rätta uppgifterna tillsammans med

registreringsnumret, och din föranmälan kommer hanteras riktigt, och dessutom uppdateras till nästa år! Om du inte har fått något utskick i brevlådan eller kanske anmäler dig via en

kompis måste du fylla i hela ditt namn och adress. Då får du ett registreringsnummer till nästa år. TEXTA tydligt tack! Kan vi inte läsa vad det står så gissar vi. Detta innebär att 'Löfstedt' lätt kan bli 'Lövfjärt' t ex.

9. Du som anmäler lag eller vill delta i avgiftsbelagda kortspel fyller här i den totala kostnaden för de turneringar som ni vill vara med i, plus din inträdesavgift. Andra, som inte anmäler lag eller vill delta i avgiftsbelagda kortspel fyller endast i inträdesavgiften här!

Är ni flera som vill anmäla er och bara har tillgång till ett förtryckt inbetalningskort kan ni göra er anmälan via en tom postgiroblankett. Skriv i så fall extremt tydligt, så besparar ni oss och er själva en massa problem. Använd gärna illustrationen som mall. Inbetalningen görs till:

**postgironummer 403 02 43 - 2,
betalningsmottagare John Bredal.**

Föranmälan är bindande; inträdesavgiften återbetalas inte. Erlagda avgifter för turneringar där konventet inte har kunnat erbjuda plats återbetalas fr o m Söndag klockan 12.00 vid Receptionen. Trots att bekräftelsen säger att du/ditt lag har reservplats är det möjligt att andra personer/lag uteblir vilket ger dig/ditt lag en chans att vara med. Detta innebär att personer/lag som inte

**ANMÄL ENDAST EN PERSON
PER BLANKETT OCH
TEXTA TYDLIGT, TACK!**

har varit vid samlingen i respektive turnering inte kommer att få sina utgifter tillbaka, eftersom konventet i ett sånt läge faktiskt har kunnat erbjuda plats!

Ordningsfrågor

Arrangörerna önskar att den konventsordning som råder på de flest av Sveriges konvent bibehålls även på Borås Spelkonvent 16. Det vill säga; Ingen rökning inomhus, inga provocerande uniformer, inget bråk, ingen skadegörelse, ingen alkohol, inga Paintball- eller vattenvapen o s v. Alla störande personer kan, och kommer att, avvisas från konventet.

Vill du sova lugnt under konventet är det lämpligt att göra det nattetid i skolans gymnastiksal eller på Bäckängskolans tredje våning. Denna våning är avsatt för sömn mellan 24.00 och 07.00. Behöver du inte lugn när du sover får du sova när och var du vill, på egen risk.

Har du bagage som du inte orkar bära omkring på går det alldeles utmärkt att lämna in sådant i vår fina bagageinlämning som du hittar på tredje våning. Denna service är kostnadsfri och öppen under dygnets alla timmar. Vi ansvarar inte för inlämnat bagage, men gör naturligtvis så gott vi kan för att hålla högsta möjliga säkerhet!

Att hålla rent omkring sig är i allmänhet bra, och på konvent i synnerhet. Därför kommer konventets specialutbildade Strädkoboldstyrkor att hålla skolan så ren som möjligt. Vi ber också dig som Konventsdeltagare att hålla din sal så ren som möjligt, städa spelsalarna efter dig och hjälpa Strädkobolderna i deras hårda arbete.

Vill du duscha på konventet går det också bra. Det kommer finnas duschtider och platsanvisningar för detta i Receptionen.

Mat

Som vanligt kommer konventet att förhandla till sig bra deals med några närliggande restauranger. Mer information om detta kommer att finnas uppsatt på Anslagstavlan under konventet.

Annars kan man hitta näring för hung-

rande konventsmagar utan att behöva ta sig utanför dörrarna, genom att gå till Kaféterian.

Vad gör man annars...?

Förutom digra turneringar, tunga spel och hålla-sig-vaken-så-länge-som-möjligt aktiviteter, finns det många andra intressanta arrangemang som kommer att äga rum under Borås Spelkonvent 16.

Till exempel kan du...

...se på film nästan dygnet runt. Storbildsprojektor och mäktig ljudanläggning kommer att förgylla filmsalen! En komplett lista på vilka filmer som visas kommer att finnas på Konventets Anslagstavla. Filmerna visas i Samlingsrummet på våning I.

...avnjuta en vistelse på Konventsauktionen som äger rum under Söndag förmiddag klockan 10-14.

Visning sker 9-10. Här kan du som vanligt göra riktiga fynd. Bidrag till auktionen lämnas in senast Lördag klockan 24.00 i Bagageinlämningen. Konventet tar fem (5) kronor per sålt utrop.

...ha roligt i Konventets Kaféteria, som är samlingspunkt för konventets alla deltagare. Här köper du billigt godis, mat, dricka, kaffe m m och kan sedan vandra runt i matsalen där man spelar som bäst.

...spatsera i de affärer som kommer till årets Konvent. Dessa verkar i dagsläget bli Tradition, Musketörerna och Flammans spel. Ta dig en titt i deras rum och du kanske finner vad du alltid har letat efter!

...spela häftiga datalir i Konventets datasal. Vi fortsätter att ha konventssveriges största satsning på digitala spel och kommer kanske att ha mer än en datasal. Mer information om detta får du under konventet.

Har du några frågor?

Ring då någon av nedanstående personer:

Frågor om Konventet:

Konventsordförande: John Bredal 033-13 55 90, vg@sverok.se

Frågor om Rollspel:

Mattias Flyckt 033-13 64 26.

**SKADEGÖRELSE ELLER STÖLD
KOMMER UTAN UNDANTAG ATT
POLISANMÄLAS, VAREFTER
AKTUELLA PERSONER AVVISAS
FRÅN RESTEN AV KONVENTET.**

Frågor om Brädspel:

Tomas Davidsson 033-13 80 20,
buh96096@ped.utb.hb.se

Har du några frågor som hör direkt till ett särskilt arrangemang kan du ringa arrangören (se arrangemanget i fråga för telefonnummer).

Arrangemang**Arrangemangsanmälan**

Endast de arrangemang som finns med på inbetalningskortet kräver föranmälan, om inget annat anges under något specifikt arrangemang. Föranmälingarna betas av i datumordning (det datum du betalade för dig/ditt lag), vilket innebär att först till kvarn får först mala.

Samma princip gäller också på de arrangemang där föranmälan inte krävs, dvs; Först på plats får först spela. Det är upp till de som kommer först till ett arrangemang att se till att godartad köstruktur bibehålls. Det går inte alls att föranmäla sig till ett arrangemang som inte kräver föranmälan!

Rollspelsturneringar

"Vinterspel" (*Call of Cthulhu*), "Ett fall för inspector Pooh" (*friform*), "När domedagen nalkas" (*friform*) och "Vägen" (*friform*) är Huvudrollspelsturneringar på Borås Spelkonvent 16.

En huvudturnering måste ditt lag föranmäla sig till för att få spela. Vem som får spela avgörs enligt "först anmäld-principen", det vill säga, den som har anmält sig först får spela först. Vill ni vara säkra på att få spela i den/de turneringar ni har anmält er i anmäler ni också en spelledare som kommer att spelleda ett annat lag under turneringen. Spelledaren måste komma till spelledarsamlingen! Uteblir spelledaren från spelledarsamlingen eller huvudsamlingen till turneringen i fråga, flyttas ert lag ner till sista reservplats. Ett visst krav på spelledarna ställs naturligtvis också. Scenarion till spelledarna skickas i samband med bekräftelsen. Till miniturneringar i Rollspel går det också att föranmäla sig, det går även bra att anmäla sig på konventet. Dock går föranmälingarna före.

Brädspelsturneringar

För Brädspelshuvudturneringarna gäller att de ingår i det så kallade Spelhjulet. Alla turneringar i Spelhjulet spelas två gånger under konventet, en gång dagtid och en gång nattetid. Samlingarna sker i samband med spelstart på de platser som anges i schemat. Du får endast delta en gång per tur-

nering i Spelhjulet.

I samband med varje brädspelskvalomgång anges också antal bord som kommer att spelas under den omgången. Listan på de anmälda kryssas av enligt först-anmäld principen vilket innebär att de som inte får plats på borden den första spelomgången betas av nästa omgång.

Kortspelsturneringar

Vi har nöjet att kunna presentera två Magic turneringar. Det går att föranmäla sig till samtliga kortspel men man kan även, i mån av plats, hoppa in på konventet. Vi tar ut en avgift för Magic-turneringarna, dessa pengar går till att finansiera finare priser i respektive turnering. Dessutom spelas Legends of the Five Rings och The Great Dalmuti. Utöver dessa kortspel genomförs SM i ett klassiskt kortspel.

Dataspelsturneringar

Borås Spelkonvent fortsätter även i år att ha den största dataspelsatsningen i konventssverige. Målsättningen är att det skall finnas minst en dataspelsturnering i gång nästan hela dygnet. Naturligtvis kommer alla turneringar att köras i nätverk och på vassa maskiner. Ingen av turneringarna kostar något att delta i och anmälan sker på konventet.

Arrangemangstyper**Huvudturnering**

Alla huvudturneringar finns med på inbetalningskortet. I dessa turneringar får endast de som betalat konventsavgiften delta. Arrangörer, utbytes-SL och butikspersonal får vackert hitta någon annan sysselsättning. Priser delas ut till dem som placerar sig bland de tre främsta i samtliga huvudturneringar.

Miniturnering

Alla som har rätt att vistas på konventet får delta i miniturneringarna. I de flesta av dessa tävlingar kommer det att delas ut ett fint eller burleskt pris till vinnaren.

Arrangemang

Allt organiserat spelande som inte är en huvud- eller miniturnering är ett arrangemang. Samma villkor gäller för dessa som för miniturneringarna med det undantaget att inga priser utdelas.

ROLLSPEL**De misstänksamma**

Ansvarig: Gustav Edman 031-68 50 40, ASF.

Rollspel, Friform.

Antal Spelare/Tillfälle: 4

Timmar/Tillfälle: 5

Antal Tillfällen: 2

Fredag 12.00-17.00

Lördag 18.00-23.00

Det är natt i Göteborg. Inne på en krog på Avenyn sitter fyra män och planerar en stöt mot en av stadens största banker. Hjärnan bakom rånet, Max Fredriksson (någon av er), har handplockat de bästa han känner till för just en stöt av den här typen. Efter noggrann planering av kuppen är de redo att göra sitt livs stöt. Men när tiden väl är inne går något snett och en hetsjakt på de fyra inleds...

Efter Nu

Ansvarig: Fredrik Engström 031-28 89 82, ASF.

Rollspel, Friform.

Antal Spelare/Tillfälle: 4

Timmar/Tillfälle: 5

Antal Tillfällen: 2

Fredag 20.00-01.00

Lördag 10.00-15.00

"Jeffersson kände hur plattan långsamt sänktes ner och hur kylan omkring honom gav upphov till kraftiga rysningar. Med ett mekaniskt klick slöt sig öppningen ovanför honom och det vitnade för hans ögon i samma ögonblick som kryofrysens kusliga brummande blev hörbart. Århundradena närmade sig hastigt."

Efter Nu är ett framtidsdrama i friform där du som spelare anförtros ett hedersfullt och ärorikt uppdrag, som tar dig genom flera kommande epoker och millenium. Framtiden konfronterar dig med både skrämmande katastrofer och nya upptäckter, och tvingar dig till en och annan insikt om tillvaron.

Ett fall för Inspector Pooh.

Ansvarig: Christoffer Krämer 040-93 97 90.

Rollspel, Friform, Huvudturnering.

Antal Spelare/Tillfälle: 5

Timmar/Tillfälle: 5+

Antal Tillfällen: 1

Spelledarsamling Fredag 11.00

Fredag 12.00-17.00

Kostnad: 75 kr/lag

Förnamlningsnummer 11

En morgon, ganska så långt efter det att Inspector Pooh löst fallet med ex constable Owls försvunna klocksträng, låg han i sin säng och funderade. Om jag känner honom rätt så tänkte han nog på om han skulle ha mjölk eller honung till sitt frukostte eller om det kanske vore bäst med mjölk OCH honung, utan te. Och om jag verkligen känner honom så väl som jag tror, så beslutade han sig denna morgon, som alla andra morgnar, för det senare. Denna morgon blev det dock ingen frukost för Pooh.

Den lilla sömniga universitetsstaden Shire skakas av mordet på sin mest berömda författare och sjuiladistriktet mobiliserar sina främsta krafter. Inspector Pooh, Constable Tigger, Inspector Piglet, Sergeant Kanga och Inspector Rabbit får en hård nöt att knäcka.

Ett fall för Inspector Pooh är ett väldigt brittiskt whodunnit med mycket te och kakor. Det är ett scenario för er som gillar problemlösning och sympatiska karaktärer samt föredrar att tillbringa ett par timmar med Morse, Frost, Dalgliesh eller Tennyson framför att göra något nyttigare.

Hon var ett bejs

Ansvariga: Magnus Alm 031-28 80 38 &

Jonas Frizell 031-40 80 79, ASF.

Rollspel, Finsk Friform Totalteater.

Antal Spelare/Tillfälle: 1

Timmar/Tillfälle: Inte så många.

Antal Tillfällen: 2

Fredag 18.00-20.00

Lördag 16.00-18.00

En retrofuturistisk 40-tals film noir finsk friform totalteater för 1 person. Det ihärdiga regnandet har gjort det i normala fall stökiga Paris till en tyst och dämpad stad. Inte många rör sig ute i den här sortens väder, ännu mindre vid de senare timmarna på dygnet. En ensam taxi glider upp längs med trottoaren, över vilken chauffören tyst spanar. Under den närliggande tobaksaffärens skyddande markis skyndar sig en överrocksbeklädd man att vika ihop sin tidning. Han kliver in i taxin utan att ta av sig vare sig rock eller hatt och spanner ögonen i mannen bakom ratten.

"- Kör mig till de snuskigaste, mest vidriga kvarter du känner till, där ingen förutom stans värsta avskum samlas."

Han lutar sig tillbaka i baksätet medan hans fingrar letar sig ner i fickan där den välbekanta dödsbringande stålklumpen vilar.

Illuminatus!

Ansvarig: Gustav Edman 031-68 50 40, ASF.

Rollspel, Friform.

Antal Spelare/Tillfälle: 4

Timmar/Tillfälle: 5

Antal Tillfällen: 2

Fredag 20.00-01.00

Lördag 10.00-15.00

----- Ursprungligt meddelande -----

Från: elvis@saturnus.com

Till: konvent@borås.se

Datum: den 31 Oktober 1998 00:02

Ämne: Illuminatus!

Kodlog 31 Okt 1998 00:05 -

Dekodning misslyckad

Ursprungligt meddelande visas:

22.21.51.74.

43.

42.21.62.31.32.62.!

62.82.

74.52.21.

31.82.

31.03.!

Slut kodat meddelande.

Jag drömde om blod i natt...

Ansvarig: Maria Lindvall 040-13 84 07.

Rollspel, World of darkness, Miniturning.

Antal Spelare/Tillfälle: 3

Timmar/Tillfälle: 5

Antal Tillfällen: 4

Fredag 19.00-24.00

Lördag 10.00-15.00, 19.00-24.00

Söndag 10.00-15.00

Föranmälningsnummer 41

"Jag drömde om svärd i natt

Jag drömde om strid i natt

Jag drömde jag stred vid din sida

rustad och stark i natt

Jag drömde om blod i natt

Jag drömde om död i natt

Jag drömde jag föll vid din sida

med banesår, i natt..."

[Karin Boye, Sköldmön]

Har du någonsin undrat var kärlek är? Förtärande, jobbigt, tråkigt, smärtsamt, ömt, vackert, kalla det vad du vill, men kärlek är det likaväl. Det här är ett scenario om kärlek. Men det finns fler sorters kärlek. Vänskap är en slags kärlek, syskonskap också. Dessa bortglömda kärlekar vi bara tar för givna, som inte plågar oss som den andra gör. Är de värda mindre respekt och uppmärksamhet? Tre unga människor. Alla älskar de samma flicka. Av hela sina hjärtan. På var sitt sätt. Så vad händer om de en dag skulle stå där ensamma?

Sophie, allas älskade Sophie, den enas syster, den andras vän och den tredje älskade. Är det kanske så att det är de som älskar henne mest som känner henne sämst?

Jag drömde om blod i natt... är ett romantiskt deckarscenario anpassat för både karaktärs- och problemlösning. Settingen är London, september 1994. Spelet World of Darkness, men följer inte världen helt, jag har ändrat det jag känt att jag varit tvungen att ändra för historiens skull. Stora chanser till dramatiska scener utlovas, och förhoppningsvis också en deckarnöt att knäcka!

Nalle på vift.

Ansvarig: Gustav Edman 031-68 50 40, ASF.

Rollspel, Friform.

Antal Spelare/Tillfälle: 12

Timmar/Tillfälle: Inte så många.

Antal Tillfällen: 2

Fredag 18.00-20.00

Lördag 16.00-18.00

Har du någonsin undrat hur det känns att vara en hyperintelligent burk slime, en fanatisk hög Lego eller kanske en mano-depressiv docka? Nej, tänkte väl knappast det. Men nu har du chansen att tillsammans med 11 andra spelare följa med på ett äventyr genom en stor stad med ett gäng ganska små hjältar. Total hysteri och kaos utlovas.

Neonsvärd och blå ballonger

Ansvarig: Lars Johansson

Rollspel, Shadowrun.

Antal Spelare/Tillfälle: 4

Timmar/Tillfälle: 5

Antal Tillfällen: 3

Fredag 12.00-17.00

Lördag 19.00-24.00

Söndag 10.00-15.00

Regnet föll tungt över staden. Sällskapet satt tysta i rummet och väntade. Ingen avslöjade vad de tänkte eller kände. Det var som om regnet var allt de behövde och allt de hörde. Ingen av dem anade den färd som låg framför dem. De hemligheter som skulle upptäckas. De var lyckligt ovetande i tron att detta bara skulle vara ett uppdrag som alla andra. Lite våld och brott, kanske lite skador och smärta och till sist en belöning för mödan. Inget att oroa sig för och inget som kunde tynga deras samveten. De hade gjort det så många gånger förr. Det skulle bli så enkelt...

När domedagen nalkas.

Ansvarig: Björn Westling 033-135688.
 Rollspel, Friform, Huvudturnering.
 Antal Spelare/Tillfälle: 5
 Timmar/Tillfälle: 5
 Antal Tillfällen: 1
 Spelledarsamling Fredag 18.00
 Fredag 19.00-24.00
 Kostnad: 75 kr/lag
 Föranmälningsnummer 12

"Ärkebiskopen av Canterbury, Thomas Becket, har just återvänt från sin mångåriga exil i Frankrike. Utan att förlora någon tid exkommunicerade han de präster som hade medverkat vid unge prins Henrys kröning. Dessa olyckliga begav sig till kungen som för tillfället vistades i Normandie, och berättade om det nya hotet. Henry II mottog nyheten och fick ett vredesutbrott. "Är det då ingen som vill hämnas mig på denne upproriske präst?" utbrast han. Rådet sammankallades genast för att överlägga om åtgärder att återställa den kungliga myndigheten men det var otänkbart att riket skulle kunna bära en sådan konflikt mellan de båda maktfaktorerna kyrkan och kronan. Fyra riddare hade lyssnat till kungens vredgade ord i rådsförsamlingen. De steg genast till häst och red till kusten. De seglade över kanalen och red till Canterbury. Den 29 December 1170 fann de ärkebiskopen i katedralen. Thomas mötte dem med kors och mitra, orädd och beslutsam. Efter en häftig ordväxling störtade de sig över honom, högg ner honom med sina svärd och lämnade honom blödande som Julius Caesar med ett dussin sår som skriade efter hämnd."
[Winston Churchill, Historia 1]

Välkommen till intriger och maktspel i riddartidens England.

The Mexican connection.

Ansvarig: Anders Gillbring
 Rollspel, Western. Mini turnering.
 Antal Spelare/Tillfälle: 5

Timmar/Tillfälle: 4
 Antal Tillfällen: Drop in.
 Tider anslås på konventet.
 Föranmälningsnummer 42

Solen sjönk obarmhärtigt bakom de höga bergen. Snart skulle det vara mörkt och då fanns det inte längre något skydd mot mexikanerna. De skulle obehindrat kunna smyga förbi vakten, och då skulle allt vara slut. Och som om inte detta var nog, vem var den mystiske mannen som följt efter dem sedan överfallet? Och hur kunde han hela tiden veta vart de var på väg?

Vagnen som var lastad med guldet och gevären stod en bit inne i gruvan. Presenningen var fläckad av blod efter striden vid floden. Ett av hjulen hade brustit, och det hade rasat ihop precis innan de nådde gruvan. I paniken som följde hade tre av dem lyckats skjuta in vagnen i den stora grottan, samtidigt som de två andra besvarade elden från förföljarna.

Nu var alla fem instängda som råttor, utan en chans att komma ut. Vid den ena öppningen låg mexikanerna, vid den andra möttes de av den okändes gevärskulor. Läget såg onekligen svårt ut.

Tex lutade sig mot lådorna med dynamit. Hur hade det blivit så här? Och hur skulle de komma ut med livet och guldet i behåll? Han betraktade lådorna med en tankfull min...

I äventyret spelar ni fem hårdföra soldater som anlitas att utföra ett hemligt uppdrag. Ni blir indragna i ett nät av förräderi, dunkla komplotter, lögner och halvsanningar, guld och gevär, mexikaner och mystiska prickskyttar. Ska ni klara er levande från äventyret?

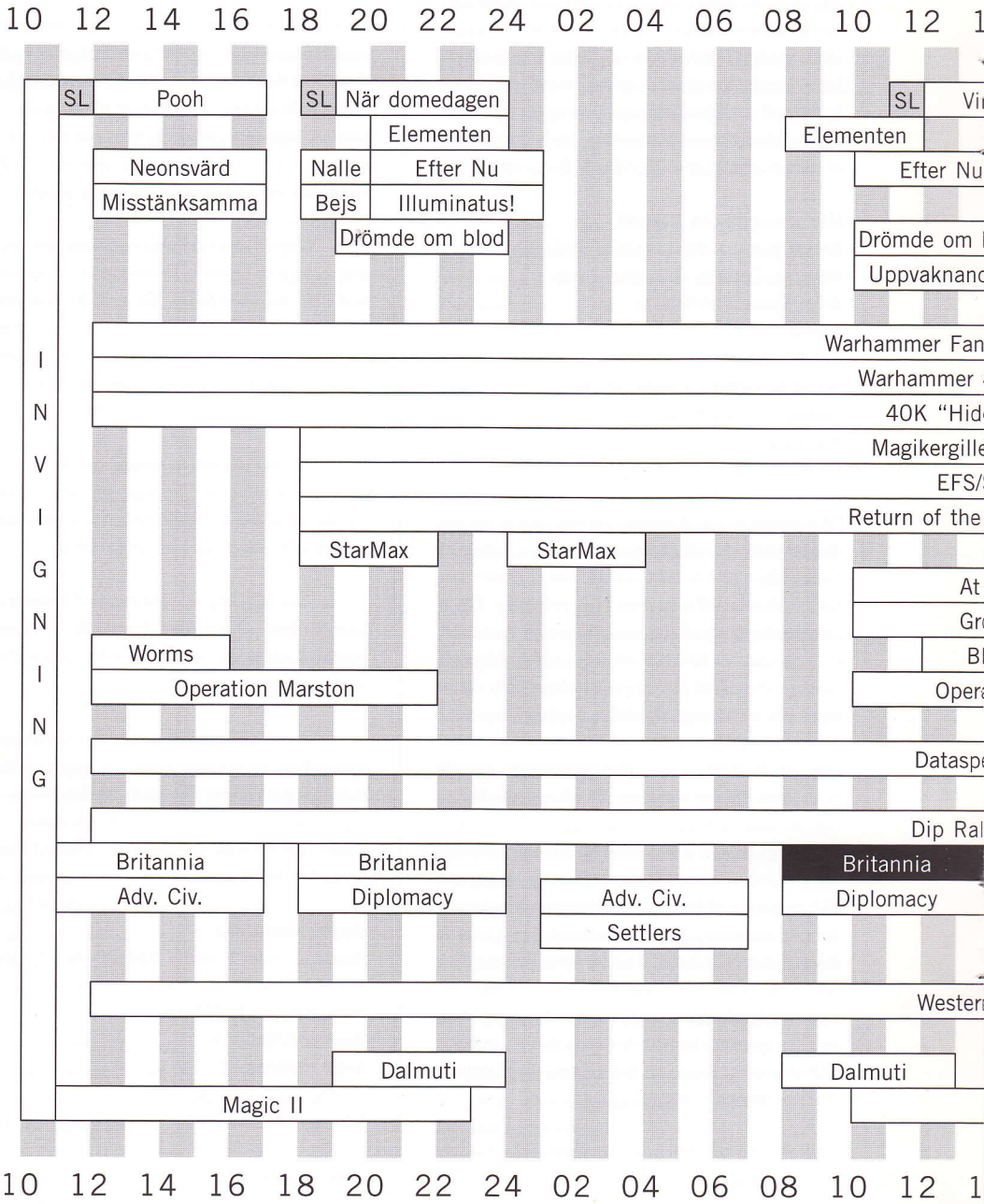
Uppvaknanden

Ansvarig: Henrik Hörlin 031-28 46 71, ASF.
 Rollspel, Friform.
 Antal Spelare/Tillfälle: 4
 Timmar/Tillfälle: 5
 Antal tillfällen: 2
 Lördag 10.00-15.00
 Söndag 10.00-15.00

*- Ta det lugnt...
 - JAG ÄR LUGN!!!! Den här dagen har inte varit direkt... direkt...
 - Normal?
 - PRECIS!!! Det är inte varje dag som man står helt normalt i duschen och sedan genom en ljusblixt kastas*

Fredag 981030

Lördag 981031



· Samlingar för Huvudturneringar i Rollspel sker i Engelbrektskolans aula
 · SL = Spelledarsamling

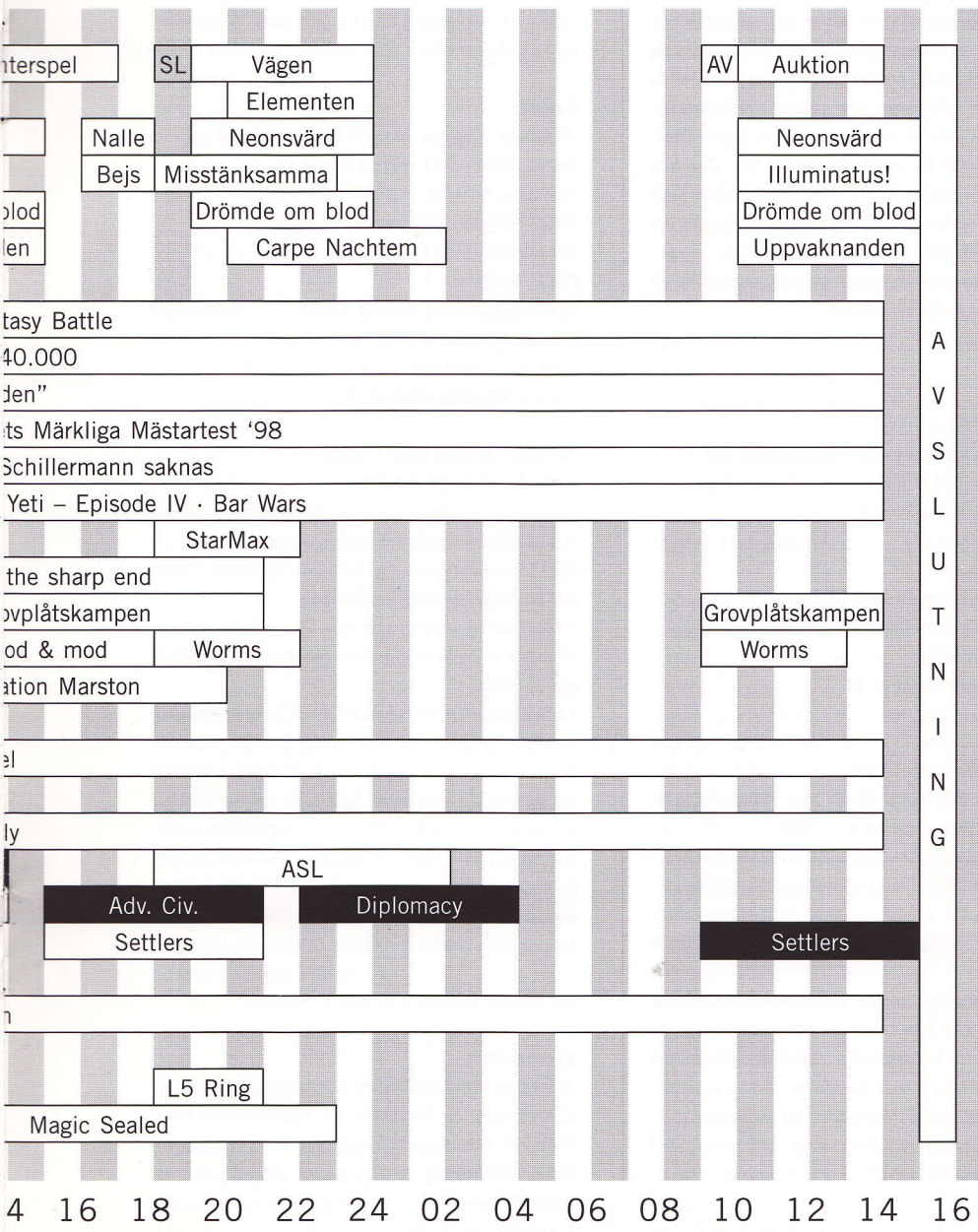
· AV = Auktionsvisning
 · Svart ruta = Final
 · L5 Ring = Lord of the five rings

· Nalle
 · Bejs

1031

Söndag 981101

4 16 18 20 22 24 02 04 06 08 10 12 14 16



e = Nalle på vift
 = Hon var ett bejs

520 år in i framtiden och upptäcker att man har varit en utstuderad staty bland 250 andra statyer som ingen vet var dom kommer ifrån som tydligen ändrat världshistorien till den grad att det uppstod en katastrof som kan jämföras med ett globalt kärnvapenkrig så att all civilisation försvann och ingen vet var vi kommer ifrån och antar givetvis att vi är något gudomligt och blir centrum för en religion som ser världens undergång inom två veckor och hoppas på att jag och tre andra personer som också varit statyer skall rädda världen genom att använda våra så kallade "gudomliga krafter" som jag inte har en aning om vad det kan vara och även om jag visste så har jag inga krafter vilket dom kommer att märka och kommer då att döda mig för att inget annat får tillbes utom dom "gudomliga" statyerna... Så man kan säga att jag har lite att tänka på just nu... Jag behöver... behöver...

– Ett mirakel?

– Precis!

Vinterspel.

Ansvarig: Anders Hallberg 033-10 81 98.

Rollspel, Call of Cthulhu. Huvudturnering.

Antal Spelare/Tillfälle: 5

Timmar/Tillfälle: 5

Antal Tillfällen: 1

Spelledarsamling Lördag 11.00

Lördag 12.00-17.00

Kostnad: 75 kr/lag

Förnamlningsnummer 13

Tre försök tog det för Börje Almén att fumla upp Amazonens framdörr. Vinglande tog han några kliv ner i diket. Busshållplatsen där de hade stannat låg öde och platsen lystes upp av en ensam lyktstolpe vars sken grumlades av det lätta snöfallet. Varsamt presade han ner ölbuteljen i en smutsgrå snödriva.

"För helvete, stäng dörren efter dig! det är svinkallt för fan!"

Börje log samtidigt som han under tystnad betraktade omgivningarna. Granarna i Svenljungatrakten böjde sig i respekt för honom tycktes det, eller var det för snötrycket? Hans leende breddades då han noterade den stora fyrfärgsaffischen fästad på busskuren.

"Trettondedagsgala på Kullabergs danspalats med Rune Lennarts Orkester".

Småskrockande drog han upp gylfen, lyfte upp flaskan och stegade upp mot bilen igen. Det täcka könet fick minsann akta sig i kväll. Börje kände sig verkligen oemotståndelig då han snabbt halsade det sista av maltbrygden och hivade iväg pavan mot skogsdungen.

Sedan sparkade han av de uppsade skorna mot tröskeln och hävde sig in i framsätet.

"Nu drar vi grabbar! Fjällorna väntar!"

Vi gör ett nedslag i 1976 års vintersverige och minns med ett nostalgiskt vargagrin de fräcka kläderna, de snabba bilarna och framför allt den fantastiska musiken...

Vägen

Ansvarig: Magnus Alm 031-28 80 38 &

Jonas Frizell 031-40 80 79, ASF.

Rollspel, Friform. Huvudturnering.

Antal Spelare/Tillfälle: 5

Timmar/Tillfälle: 5

Antal Tillfällen: 1

Spelledarsamling Lördag 18.00

Lördag 19.00-24.00

Kostnad: 75 kr/lag

Förnamlningsnummer 14

Kenneth såg Karl länge i ögonen.

– Vaddå, är du för feg eller?

– Nä, men det kan faktiskt vara farligt, ruttna plankor och så. Dessutom är det middag snart.

Ett för honom typiskt grin kom över Kenneths läppar när han svarade Karl i rullstolen.

– Ger man sig i leken in får man leken tåla. Förresten så måste vi ändå hitta Lousie innan middagen, kom igen nu fegis.

Höstens dofter av förmultnade löv och blöta dagmaskar blandade sig med lukten av rök och gödsel. Löven på träden hade exploderat i färgsprakande fyrverkerier, här och var låg mosade, övermogna äpplen. En lerig väl uppkörd väg ledde ner från kullen där de stod, mot vad som verkade vara en liten by där en bonde med sin åsna och kärria kom gåendes längs med vägkanten. Solen skickade några värmande strålar i Kenneths ansikte. Kisande lade han handen på svärds hjaltet och tog första steget på vägen.

Ett friform rollspel i 30-talets Sverige.

Elementen

Ansvariga: Pierre Odengard odengard@hotmail.com

& Alexander H. Andersén zir_qaz@hotmail.com

Rollspel, Drakar och Demoner

Antal Spelare/lag: 5

Antal Tillfällen: 3

Timmar/Tillfälle: 4

Fredag 20.00-24.00

Lördag 8.00-12.00, 20.00-24.00

Vägar du slåss mot dig själv?

BRÄD SPEL

Advanced Civilization

Ansvarig: Tomas "Brain" Davidsson

Brädspel, Huvudturnering
 Antal Spelare/Tillfälle: 36 st
 Timmar/Tillfälle: 6
 Antal Tillfällen: 2+final
 Advanced Civilization
 Fredag 11.00-17.00
 Lördag 01.00-07.00
 Final Lördag 15.00-21.00
 Föranmältningsnummer 21

Medtag egna spel.

Britannia

Ansvarig: Tomas "Brain" Davidsson

Brädspel, Huvudturnering
 Antal Spelare/Tillfälle: 24 st (6 st Bord)
 Timmar/Tillfälle: 6
 Antal Tillfällen: 2+final
 Fredag 10.00-17.00, 18.00-24.00
 Final Lördag 08.00-14.00
 Föranmältningsnummer 22

Invadera Britannien i detta klassiska spel.

Medtag egna spel.

Diplomacy

Ansvarig: Björn Westling 033-13 56 88

Brädspel, Huvudturnering
 Antal Spelare: 7/bord, 49 totalt
 Timmar/Tillfälle: 6
 Antal Tillfällen: 2+final
 Fredag 18.00-24.00
 Lördag 08.00-14.00
 Final Lördag 22.00-04.00
 Föranmältningsnummer 23

Kamp mellan diplomater på hög nivå.

Medtag egna spel.

Diplomacy — Rallyturnering

Ansvarig: Björn Westling 033-13 56 88

Brädspel, Miniturnering
 Antal Spelare/Tillfälle: 7/bräde
 Timmar/Tillfälle: 6
 Antal Tillfällen: Kontinuerligt
 Körs löpande under hela konventet.

Spela Diplomacy när det passar. De två bästa resultaten räknas, med avseende på Rallyturnering. I denna ingår även övriga större konvent i Sverige.

Medtag egna spel.

Settlers of Catan

Ansvarig: Tomas "Brain" Davidsson
 Brädspel, Huvudturnering
 Antal Spelare/Tillfälle: 16 st (4 Bord)
 Timmar/tillfälle: 6
 Antal Tillfällen: 2+final
 Lördag 01.00-07.00, 15.00-21.00
 Final Söndag 09.00-15.00
 Föranmältningsnummer 24

Är du den som lyckas bosätta dig över hela Catan?

Medtag egna spel.

Advanced Squad Leader

Ansvarig: Andreas Carlsson 033-12 31 59
 Antal Spelare/Tillfälle: Obegränsat
 Timmar/Tillfälle: 7
 Antal Tillfällen: 1
 Lördag 18.00-01.00

Beroende på antalet deltagare gör vi detta till en miniturnering eller en liten ASL träff. Några mindre scenarion kommer att spelas i turneringsform. För dig som inte kan ASL ? titta gärna förbi och få lite insikt i detta heltäckande strategispel om Andra Världskriget!

TABLETOP

Command Decision: Operation Marston

Ansvariga: Jonas Renliden & Lars-Robert Söderlund, 033-12 70 48
 Antal Spelare/Tillfälle: 2-12
 Timmar/Tillfälle: 10
 Antal Tillfällen: 2
 Fredag 12.00-22.00
 Lördag 10.00-20.00

Fästningen Europa vacklar och den italienska stridsmoralen är låg. På Sicilien kämpar tyska och italienska förband för att hindra de Allierade från att nå det italienska fastlandet. Den 14:e juli 1943 luftlandsätts element ur den brittiska 1:st Airborne Division för att ta en serie broar över floden Simeto. Målet med operationen är att snabbt kunna korsa Messinasundet och därmed innestänga Axelmakternas alla kvarvarande styrkor på Sicilien. Ta

befälet över Lieutenant Colonel John Frosts "Red Devils" eller de tyska försvararna vid Ponte Primo-sole med order från sin chef Oberstleutnant Ludwig Heilmann att hålla bron till varje pris.

Warhammer 40.000

Ansvarig: Karl Fredrik Ewers, 0706-77 77 88

Tabletop, Huvudturnering

Antal Spelare/Tillfälle: 16/omgång, 32 totalt

Timmar/Tillfälle: 4

Antal Tillfällen: Cupsystem, totalt 6 pass + final

Samling Fredag 12.00, spel hela konventet.

Förnamlningsnummer 25

Utslagsturnering med en B-turnering för de 16 som blir utslagna första omgången. 2000 poäng, WYSIWYG.

Restriktioner: Endast utgivna "codex" får användas, endast "Imperial Guard" får ha "allies" och då endast "assassins", endast målade figurer (mer än grundmålade), inga "vortex" eller "Virusgranater". 1t6 (+1/"psyker" utöver den första) "Forcekort". Priser i både A- och B-turneringen.

Armèlista skall vara turneringsansvarig tillhanda (Ewers c/o Armagedon, Katrinedalsgatan 13B, 504 51 Borås) innan den 10:e oktober 1998.

Warhammer Fantasy Battle

Ansvariga: Erik Sala 033- 14 04 96 &

Johan Österlin 033-29 44 24

Tabletop, Miniturnering

Antal Spelare/Tillfälle: 16-20

Timmar/Tillfälle: 4

Antal Tillfällen: Löpande under konventet

Samling Fredag 12.00, spel hela konventet.

Förnamlningsnummer 43

2000 poäng. Tournament Rules. Inga "Greater Demons" eller monster över 200 poäng, endast "magic items" enligt grundboken eller magiboxen. Inga "power 3 spells". Samtliga White Dwarf regler och Rick Priestleys "Magic Resvisited" i WD 222 (Magic Amendments, Dwarf Runes, Note on Strike Order, Knightly Virtues och Demon Rewards) gäller. De vanliga karaktärs- och warmachines-begränsningarna gäller ej. I stället räknas karaktärer, monster, warmachines och regiments för över 44 pts/modell som "scarce troops". Max 50% av armén får utgöras av "scarce troops". Endast målade armè med rätt figurer. Poängbedömning på utgång av slag, målning och sammansättning av armè.

VETO rule, max 2 "items". En VP för första VETO "item", 2 VP för andra VETO "item".

Armylist skickas till Sala c/o Armagedon, Katrinedalsgatan 13B, 504 51 Borås senast den 10 oktober. Observera att i år spelar ingen med omålade figurer. Ta med egna regler, magikort etc.

40K "Hidden"

Ansvarig: Birger Hanning 070-7400695,

Föreningen YLVA.

Arrangeras av: Föreningen YLVA

Tabletop

Antal Spelare/Tillfälle: 6-8

Timmar/Tillfälle: 1-4

Antal Tillfällen: Drop In

Fredag 11.00-24.00

Lördag 10.00-24.00

+++++++ Offico Inquisitos ++++++

From : Inquisitor Lothar Drake

Thru : Astropath Ehsike Fruntze

To : Offico Inquisitos, Friedmans world

+++++++

Hail the Emperor!

A problem has arisen on the world of Sarukan, the known felon "El Bluffo" has made it his base of operations, the attempts to apprehend him has failed and according to my estimate only the Legio Astartes are capable of defeating the small army El Bluffo has gathered. End of message ...

Star Max

Ansvariga: Joakim Lilja & Anders Glans

Tabletop

Antal Spelare/Tillfälle: 21

Timmar/Tillfälle: 4

Antal Tillfällen: 3

Fredag 18.00-22.00

Lördag 00.00-04.00, 18.00-22.00

- Red two is lost!

- Requesting backup, a.s.a.p!!!

Worms 3:rd Edition

Ansvarig: Tomas "Brain" Davidsson

Tabletop, Miniturnering

Antal Spelare/Tillfälle: Många

Timmar/Tillfälle: 4

Antal Tillfällen: 3

Fredag 12.00-16.00

Lördag 18.00-22.00

Söndag 09.00-13.00

I sann GW-anda reviderar vi reglerna rejält till årets slingrande. Medtag gärna egen mask i Cernitlera.

At the Sharp End

*Ansvarig: Mats Antonsson
batlmats@algonet.se*

Tabletop

Antal Spelare/Tillfälle: 2-4

Timmar/Tillfälle: 1-3

Antal Tillfällen: Drop in

Lördag 10.00-21.00

AT THE SHARP END! är ett figurslagsspel i 25mm-skalan som utspelar sig under andra världskriget. Du har befälet över en infanterisektion med eventuellt understöd. Ett antal olika scenarion kommer att spelas, bl a att erövra en by eller befästa ruiner m.m.

Ingen föransmälan. Inga förkunskaper.

Blod & Mod

*Ansvarig: Mats Antonsson
batlmats@algonet.se*

Tabletop

Antal Spelare/Tillfälle: 10

Timmar/Tillfälle: 6

Antal Tillfällen: Drop in

Lördag 12.00-18.00

BLOD & MOD utspelar sig på den ryska fronten. Vilket scenario som kommer att spelas meddelas på lördag förmiddag. BLOD & MOD är ett figurslagsspel i 20mm-skalan.

På grund av spelets omfattning kan endast ett begränsat antal spelare delta. Anmälan tas upp lördag förmiddag. Endast ett scenario kommer att spelas på lördagen. Start kl 12.00.

Inga förkunskaper.

Grovplåtskampen

*Ansvarig: Mats Antonsson
batlmats@algonet.se*

Tabletop

Antal Spelare/Tillfälle: 4-6

Timmar/Tillfälle: 1-3

Antal Tillfällen: Drop In

Lördag 10.00-21.00

Söndag 09.00- 14.00

GROVPLÅTSKAMPEN är ett figurslagsspel i

20mm-skalan. Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar och försöker manövrera ut fiendens stridsvagnar och slå ut dessa.

GROVPLÅTSKAMPEN kommer att spelas kontinuerligt under lördag 10-21 och söndag 09-14 (eller 15 beroende på när konventet slutar).

Ingen föransmälan. Inga förkunskaper.

DIORAMA

EFS/Schillermann saknas

Ansvariga: Jesper Moberg, Christoffer Nilsson, Greger Lundstedt & Magnus "Myran" Persson.

Diorama, Övriga Arrangemang.

Antal Spelare/Tillfälle: 5

Timmar/Tillfälle: 2

Kontinuerligt Fredag 18.00-Söndag 14.00

Intergalactic News rapporterade igår att Federation Space Research Center förlorat kontakten med forskarskeppet EFS/Schillermann. Skeppet undersökte för tillfället lämningar efter en högstående civilisation på den fjärde planeten i solsystemet Boras Major. EFS/Schillermann är utrustad med det allra senaste i högteknologisk väg och jordfederationen har, som nämnts i en tidigare artikel, investerat drygt 4 miljarder EF-dollar i skeppet.

Enligt en källa på FSRC så skulle det senaste livstecknet från EFS/Schillermann ha varit en nödsignal. Presstalesmannen, Ms Jones-Lindberg, på FSRC försäkrar dock att dessa påståenden är helt grundlösa. "Det är inte ovanligt att vi tidvis förlorar kontakten med våra skepp med tanke på dessa avstånd" säger Ms Jones-Lindberg. "Vi är inte det minsta oroade och så fort vi hört något så kommer ni naturligtvis att bli informerade" avslutar hon.

Under hela gårdagen pågick våldsamma demonstrationer utanför FSRCs huvudkontor i centrala Sao Paolo. IGN var på plats och talade med en av aktivisterna. "Det är skandal att Federationen slänger ut nästan tio miljarder på att gräva grus på någon jävla planet som ingen har hört talas om" säger den före detta gruvarbetaren, som vill vara anonym. "Med över sextio procents arbetslöshet finns det väl bättre saker att satsa pengar på. Någon kommer att få skit för det här."

EFS/Schillermann, som är ett skepp i Gallileo-klassen, är tillverkat av Asea Brown Boeing i Johannesburg. IGN har sökt produktchefen Rudi Dürchfall för en

kommentar utan resultat. På ABBs kontor i Johannesburg uppgav man att herr Dürchfall för tillfället är oanträffbar. IGN

Diorama i mästartklass som gjorde en succé-
artad premiär på SydCon7 i våras.

Ingen föransmälan. Inga förkunskaper.

Magikergilletts Märkliga Mästartest '98

Diorama: Jesper Moberg, Christoffer Nilsson, Greger Lundstedt, Robert Öhlund & Magnus "Myran" Persson

Scenario: Robert Eneqvist

Diorama, Övriga Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 9

Timmar/Tillfälle: 3

Kontinuerligt Fredag 18.00-Söndag 14.00

Tornen strävade mot himmelen. Likt de höga träden i österlandet tornade de upp sig långt där uppe på berget. När solen stod som högst på dagen skymde de många byggnaderna mer eller mindre hela den lilla byn nere i dalen. Vägen dit upp var lång och strävsam men där fanns målet för allt ditt arbete de senaste tjugo åren. Tiden var inne att visa vad du egentligen förmådde med din kraft. Egentligen är det inget problem. Inget konstigt alls faktiskt! Bara att vara den enda som kliver ut på andra sidan!

När det är dags för rikets magikergille att söka nya elever till de högre nivåerna har de ett mycket märkligt sätt att gå till väga.

Ännu ett diorama framtaget av Borås främsta team inom området för att återigen visa vilket konvent som är Sveriges dioramakonvent nummer ett.

Ingen föransmälan. Inga förkunskaper krävs men generella AD&D-kunskaper är en fördel.

Return of the Yeti – Episode IV · Bar Wars

Ansvariga: Jesper Moberg, Christoffer Nilsson & Magnus "Myran" Persson.

Diorama, Övriga Arrangemang

Antal Spelare/Tillfälle: 5

Timmar/Tillfälle: cirka 1

Kontinuerligt Fredag 18.00-Söndag 14.00

Det var en svinkall natt i byn Embro. Stjärnorna gnistrade och markens tjocka snötäcke lyste vitt. Som vanligt hade byns sämsta vaktlag fått den värsta tänkbara vaktomgången. Midnattspasset, då krogen

"Den Rytande Isbjörnen" lyste som mest inbjudande och stemmet från dess gäster nådde ända upp till det norra vaktornet. Slagbjörn huttrade buttert när han funderade över hur han skulle fördela sitt vaktlag.

Vis av erfarenheterna från föregående kväll skulle han undvika att placera Gris-Gugge ensam i vaktornet. Kanske skulle han helt enkelt låta Gugge patrullera markerna nedanför Långe-Leifs fiskarstuga. Jo, så fick det nog bli. Det hade ju faktiskt hörts ett och annat ylande av vargar från skogen bortanför Långe-Leifs dumme svägers hus...

Ett numera klassiskt AD&D-diorama som växer en smula (bokstavigt talat) för varje år som går. Uppföljaren till "Return of the Yeti" (96) och "Embro Strikes Back" (97).

Ingen föransmälan. Inga förkunskaper.

KORTSPEL

Magic Typ II

Ansvarig: Per Danngärde

d98perda@dtek.chalmers.se

Kortspel, Huvudturnering

Antal Spelare/Tillfälle: Obegränsat

Timmar/Tillfälle: 10 + slutspel

Antal Tillfällen: 1

Fredag 11.00-21.00

Kostnad: 30 kr

Föransmältningsnummer 31

DCI-sanktionerad turnering. Swiss + slutspel.
Urzas Saga ingår.

Magic Sealed

Ansvarig: Leif Stockdale

leif@homemail.com

Kortspel, Huvudturnering

Antal Spelare/Tillfälle: Obegränsat

Timmar/Tillfälle: 10 + slutspel

Antal Tillfällen: 1

Lördag 10.00-20.00

Kostnad: 30 kr (+kortkostnaden)

Föransmältningsnummer 32

DCI-sanktionerad turnering. Swiss + slutspel.
Använder Urzas Saga. En "starter" och två "boosters".

Legends of the Five Rings

Ansvariga: Kalle Ivanovic 033-12 61 39 &

Marco Inkinen 033-033-12 11 19

Kortspel, Miniturnering
 Antal Spelare/Tillfälle: Obegränsat
 Timmar/Tillfälle: 3
 Antal Tillfällen: 1
 Lördag 18.00-21.00
 Föranmälningnummer 44

Man kan spela med Ninjor. Detta är därmed ett fulländat kortspel! Här kan man kasta giftiga Ninjakaststjärnor, använda strypsnaror och skjuta med Ninjapilbågar. Dessutom kan man spela Ninjamåltaavor i form av dumdristiga Ramusajer, mysko svamlare, rakade Donuts och puckade monster. Som en bortglömd Genin en gång sa: "En skorpion är giftigare än två lejon". Sensmoral= Spela detta!!

SM i Sketgubbe

Ansvarig: *Anders Ivarsson & Andreas Ekelund 033-122037*
 Kortspel, Miniturnering
 Antal Spelare/Tillfälle: Massor (helst alla)
 Timmar/Tillfälle: 1-2 timmar
 Antal Tillfällen: ca 4
 Tider anslås på konventet.

Typ 1 – Gaturegler. Klassiskt kortspel i rafflande turnering. När korten kastats klart och skriken mattats ut, kommer en deltagare koras till svensk skitgubbe 1998. Regler presenteras inför varje omgång. Egen lek ger förtur.

"There can be only one"

The Great Dalmuti

Ansvarig: *Tomas "Brain" Davidsson*
 Kortspel, Miniturnering
 Antal Spelare/Tillfälle: 21
 Timmar/Tillfälle: 5
 Antal Tillfällen: 2
 Fredag 19.00-24.00
 Lördag 08.00-13.00

Klättra upp och ramla ner för karriärsstegen i detta feudala kortspel.

Medtag gärna egen lek.

LIVESPEL

Vampire Live - Carpe Nachtem

Ansvarig: *Patrik Bohlin, 033-15 88 88*
 Livespel
 Antal Spelare/Tillfälle: 70 pers + Cast

Timmar/Tillfälle: 6
 Antal Tillfällen: 1
 Samling lördag 18.00-19.00
 Spel lördag 22.00-03.50

Flertalet män satt tysta vid bordet, nervositeten låg som en aura runt samtliga i rummet, ett antal vapen låg i en kaosartad hög på bordet. Dörren som fram till nu hade varit sliten men ändock fungerande, bräcktes i ett antal delar, män i kostymer antrade rummet, och började på ett intensivt och våldsamt sätt att rada upp de nervösa individerna mot väggen. En av de kostymerade männen ställde sig mitt i rummet och tände en cigarett "Mitt namn är Chris De Haan, vi är från PolCom, ni är arresterade för illegal föreningsverksamhet, ni har inga rättigheter!"

Välkommen till 1998 års traditionsenliga livearrangemang.

Detta är del 2 av triologin om vampyrerna i BorCon City. Förra årets händelse skapade mycket oro bland vampyrerna i den gigantiska handelsstaden BorCon. Som alla vet orsakar små störningar i toppskiktet enorma svallningar i botten. Arbetslösheten och kriminaliteten har skjutit i topp och Die Federale Raad använder sig av utgångsförbud för att hålla kontroll över massorna och införande av undantagstillstånd verkar nära. Allt detta har medfört en skrämmande brist på "blodgivare" under nattens timmar vilket skapar utrymme för maskeradrott.

Årets live är inriktat på livare som tycker det är roligt och intressant med intriger, svek och detektivarbete. Stor vikt har lagts på att alla skall ha saker att göra men även ha frihet för egen improvisation. En del vikt har även lagts på humor. Det är ju trots allt för att ha roligt som man spelar. Ni som tycker om klanstrider och avancerade munchkinmetoder har dock inte mycket att hämta. I år har vi dock ingen föranmälan för spelarkarakterer eftersom vi upptäckte förra året att detta inte funkade. Vi söker dock erfarna livare som är intresserade av viktiga "Cast"-roller. Dessa måste föränmäla sig.

Föranmälan av "Cast"-roller sker via telefon till Ansvarig (se ovan). Vidare information finns att hämta på vår hemsida <http://www.autoark.com/vamplive98/index.htm> eller via e-post vamplive98@autoark.com

DATASPEL**Datorspelsarrangemang**

Ansvärg: Mikael "Ogge" Andreasson
033-15 71 29, 0708-72 87 98,
cyber.ogge@usa.net

Dataspel, Miniturnering

Antal Spelare/Tillfälle: Så långt datorerna räcker
Timmar/Tillfälle: varierar

Antal Tillfällen: Oavbrutet under hela konventet
Tider anslås på konventet.

Förra året genomfördes den största satsningen på datorer i konventshistorien. I år tänker vi utöka som aldrig förr. De planerade turneringarna är som följer:

Starcraft · En succè under det gångna året i datorspelsvärlden.

Mechwarrior 2 · En återkommande klassiker.

NHL 98 · Det totalt megatuffa (om inte bästa) hockeyspelet.

Quake 2 · Alla mot alla i uppföljaren till ett av tidernas mest omtyckta spel.

Motoracer · Motorcykling på tid.

Det kommer givetvis att delas ut priser till dem som vinner turneringarna. Det kan även tillkomma fler turneringar eller andra arrangemang.

ÖVRIGA HÄNDELSER**Auktion**

Visning söndag 09.00-10.00, Aulan
Utrop söndag 10.00-14.00, Aulan

Köp saker, spel och chokladguldpenngar för en billig penning.

Datorer

Utöver de datorer som finns tillgängliga för turneringsspel kommer det finnas ett gäng datorer i matsalen. Dessa är till för dem som vill fördriva tiden eller träna inför dataspelturneringarna.

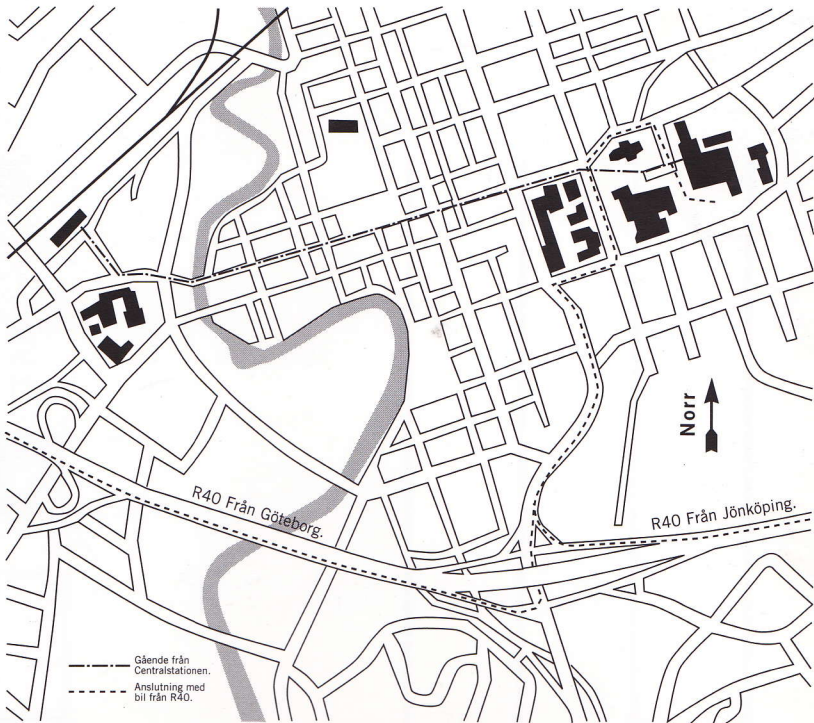
SVEROK

Spelar du: Rollspel, Brädspel, Datorspel, Levande rollspel, Postspel, Figurspel, Kortspel, Paintball eller andra sällskapsspel?

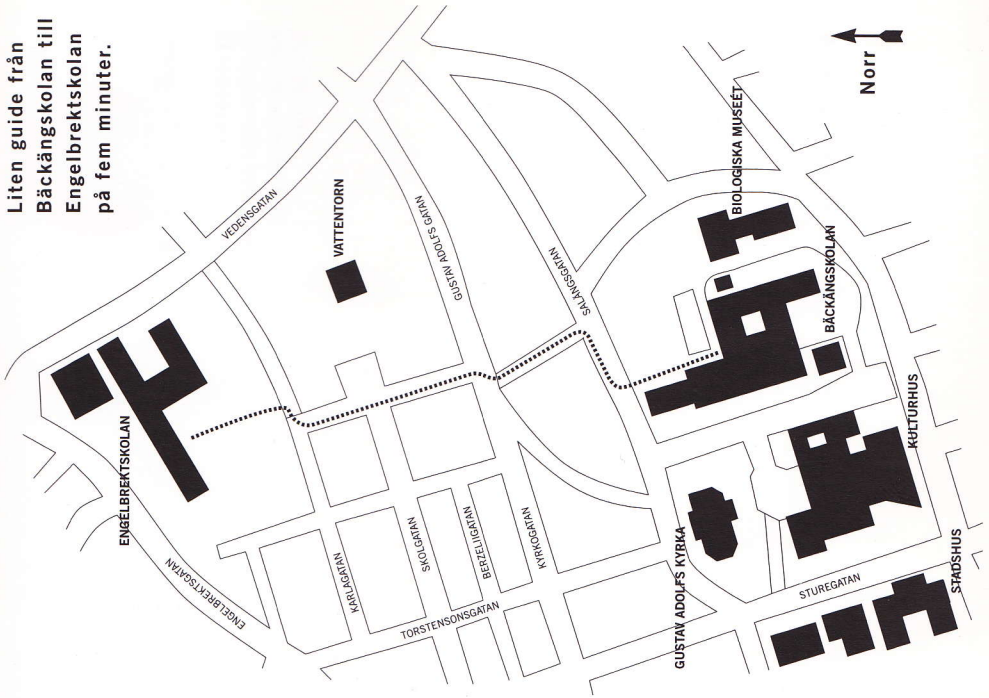
Du är väl medlem i Sveriges Roll- och Konfliktspelsförbund! Över 23.000 spelare i mer än 1000 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige och är ett av de få ungdomsförbund som ökar i medlemsantal! Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis ingenting att vara med i SVEROK. Tvärtom ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna.

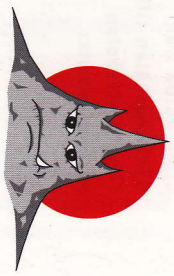
SKRIV TILL SVEROK, KÖPMANSGRÄND 4, 582 24 LINKÖPING. TEL 013-14 06 00. FAX 013-14 22 99.

Vägbeskrivning till
Bäckängskolan.



Liten guide från
Bäckängskolan till
Engelbrektskolan
på fem minuter.





Avsändare:
Spelförningen Armagedon
Katrinedalsgatan 13 b
504 51 Borås

**FÖRENINGSS
POST**



**BORÅS
PORTO
BETALT**

BORÅS SPELKVONVENT 16 - 1998
