

Lerdala spelhåla: Svenil drop in play

Ansvarig: vänner Svenils, svenilgames@welcome.to

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 3-5

På BSK 18 släppte vi Svenil Rollspelet för den breda massan, det blev en succé. Nu tre år senare återvänder vi till BSK och introducerar den femte versionen av grundregelboken, större, starkare och nu faktiskt som riktig bok. Nya som gamla Svenilspelare är välkomna in att spela något av de många äventyr som kommer finnas att välja på i vår spelhåla.

Spionen som gick ut i kylan

Ansvarig: Jonas Frizell, 0735-813187, jonas_frizell@hotmail.com

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4

Antal speltillfällen: 2

Fredag 18–21 [325]

Lördag 11–13 [325]

Gråkalla skuggor hasar alltjämt fram längs trottoarerna och gränderna. Blixtrande färger fyller estraderna i sommarkvällen. Allt är nytt och samtidigt så gammalt och ärrat. Den förut starkaste betongen bryts ned eller målas i glada färger och blir konst till eftertanke. Järnet i ridån är nedsmält och ingjutet i de nya stål- och glaskonstruktionerna som reser sig upp mot himlen. Inga beväpnade vakter patrullerar längre med hundar längs med taggtråden. Turister står och flinar bakom sandsäckarna vid gränskontrollen. Klick klick klick, och så hela familjen med, excuse me can you please take photo for me sir thank you. Ingen mer som behöver vaktas, alla får komma och gå som de vill.

Ännu helt nytt. För vissa finns fortfarande betongen och järnet kvar. För vissa reser sig fortfarande en tre meter hög mur mitt i staden. Vissa går fortfarande som skuggor med blicken riktad österut. Riktad mot en tid som försvann tillsammans med ett folk. Några av dem har samlats i kväll för att samtala och minnas. Samlats för att åter resa en mur.

Välkommen att spela ett actionlöst spiondrama. Här bjuds inga öronbedövande eldstrider, övernaturligheter eller tokerier med glimten i ögat. Ett scenario för er som föredrar att ta det lugnt och bygga en historia, tänka efter och minnas istället för att rulla tärningar och stoja. Inget trams och ingen hysteri. Bara rollspel, allvar och samtal.

För Sverige i tiden

Ansvarig: Gustav Edman, 0733-800870, edman@asf.o.se

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4

Antal speltillfällen: 2

Spel Fredag 22–03 [325]

Spel Lördag 15–20 [325]

Det är få av oss i Sverige som kommer ihåg tiden under andra världskriget. Ännu färre är de som upplevt kriget på nära håll. Världskrigen är historia, det kalla krigets skugga har bleknat och rädslan har försvunnit. Om du idag frågar en högstadie- eller gymnasieelev om han eller hon tror att det kan bli krig i Sverige, blir svaret säkert ett självklart nekande. Vi är inte rädda längre. Krig är inget som berör oss, de finns i något avlägset land som styrs av en galen diktator eller religiösa fanatiker. Vi är trygga här. För Sverige i tiden är ett scenario om vad som händer när den tryggheten försvinner.

Om ett fåtal år bryter ett krig ut i Sverige, ett krig som vänder uppochner på det Sverige vi känner idag. Familjer splittras. Städerna töms på folk och de som blir kvar, mestadels kvinnor, får se allt de arbetat för gå upp i rök. Alla känner de någon som fått det fruktade gula brevet. Mörkret lägger sig som en svart kapp över landet på nätterna och inga bilar syns längre på gatorna. Fattigdomen blir allmän när ransoneringarna införs, mat är inte längre en självklarhet. All maktlöshet utgår från folket.

I armén är alla lika. Busschaufförer, programmerare, studenter, snickare, lågstadielärare. Oavsett vem du är. Du tjänar Sverige och du arbetar med att döda.

För Sverige i tiden är en berättelse om utsatthet och rädsla, i ett Sverige där kriget berör alla.

Med så mycket vatten inpå knutarna.

Ansvarig: Magnus Alm, magnus@asf.o.se

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4

Antal speltillfällen: 2

Fredag 16–21 [325]

Lördag 15–20 [325]

Med så mycket vatten inpå knutarna.

Jag var ute och fiskade ensam, denna trista höstkväll.
Fiskade medan det skymde allt mer och mer.
Fylld av bottenlös sorg och sedan
fylld av bottenlös glädje när jag drog in
en silverlax mot båten, och doppade en håv in under fisken.
Heliga hjärta! Jag blickade ner i det strömmande vattnet,
och sedan upp mot bergens mörka rand
bortom staden, och ingenting alls tydde på
att jag skulle drabbas så svårt av denna längtan
att komma tillbaka än en gång, innan jag dör.

Kväll, av Raymond Carver

Med så mycket vatten inpå knutarna utspelar sig någon gång i slutet på femtiotalet, i Amerika. I norra Oregon för att vara mer precis. Det exakta årtalet är inte intressant, det viktiga är att det var bättre förr. Folk var pålitligare, krig var hederligare och ungdomarna respekterade de äldre. Scenariot är helt och hållet inriktat på karaktärsspel, inget annat. Det handlar om fyra gamla vänner som åker upp till bergen för att dricka sprit, spela kort och fiska tillsammans för första gången på länge. Utan frugorna, utan bruset från staden i bakgrunden. I ensamhet.

Scenariot är baserat på novellen med samma namn av Raymond Carver.

Måsen

Ansvarig: Gustav Edman, 0733-800870, edman@asf.o.se

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4

Antal speltillfällen: 2

Lördag 11–14 [325]

Lördag 21–24 [325]

Det satt en mås på en klyvarbom
och tom i krävan var kräket.
Och tungan lådde i skepparns gom
där han satt uti bleket.
'Jag vill ha sill' hörtes måsen ropa
och skepparn svarte: 'jag vill ha O.P.
Om blott jag får,
om blott jag får. '

Nu måsen lyft ifrån klyvarbom

och vinden spelar i tågen.
O.P.n svalkat har skepparns gom.
Jag önskar blott att du såg'en.
Så nöjd och lycklig, den arme saten.
Han sätter storseglet den krabaten.
Till sjöss han far,
och Halvan tar .

Måsen är ett lättsamt scenario i skärgårdsmiljö om en mås, en krog och tyska turister.
En smak av kall öl, inlagd sill och salta kräftor.

Western - Vägen till Vera Cruz

Ansvarig: Gunfighter's Guild, western@rollspel.com

Föranmälningsnummer: 20A, 20B, 20C, 20D, 20E

Miniturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4

Antal speltillfällen: 5

Spel Fredag 18–23 [207]

Spel Fredag 24–05 [207]

Spel Lördag 15–20 [207]

Spel Lördag 21–02 [207]

Spel Söndag 9–14 [207]

Festen är redan i full gång och precis alla som är något att räkna med i Mexiko är här på kejsarens bal. Till och med några tillfångatagna rebeller, bönder som kommer att få betala för sin uppstudsighet och några ohyfsade amerikaner som har misslyckats med att imponera på damerna.

Kejsar Maximilian själv har bett er närvara, han har ett uppdrag av yttersta vikt och har hört att ni är män att räkna med. Spelar ni era kort rätt ser det mycket ljust ut framöver - kejsaren är en mäktig bundsförvant. Greve Jean-Pierre Allardo drar fingrarna längs sin mustasch och känner instinktivt efter att revolvern sitter i hölstret. Kriget pågår för fullt därute någonstans, men nu är det dags att roa sig - inorgon kan ni alla vara döda.

Vägen till Vera Cruz utspelar sig i Westerns kampanjvärld, söder om gränsen. Fransmännen har ockuperat Mexiko och satt Kejsar Maximilian på landets tron - med kyrkans goda minne. Äventyret är skrivet för fyra rollpersoner och tar omkring fem timmar att spela. Vägen till Vera Cruz är den första helt fristående delen i Westerns

konventskampanj Kejsaren av Mexiko. De följande delarna utspelar sig på GothCon och LinCon 2004

Stuck inside of Mobile with the Memphis Blues again

Ansvarig: äventyrskonstruktörer TreG, emil@alfaweb.nu

Föranmältningsnummer: 21A, 21B

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: Lag om 4 personer

Antal speltillfällen: 2

Spel Fredag 18–23 [Aulan]

Spel Lördag 16–21 [203]

"Strålande visuella effekter... en makalös prestation!" - Der Spiegel

"Monsterbilar, gunfights och macho-killar, det enda som fattas är brudarna!" - Slitz

"En gripande skildring av vår samtid!" - Göinge Allehanda

Utbuad av publiken i Cannes!

Inte ens påtänkt för en Oscar.

Emmisnominerad för bästa karaktär, SydCon 11

Belönad med Emmis för bästa scenario, SydCon 11

Efter den 11/9 ser världen annorlunda ut, hårdare tag krävs mot den ökande terrorismen.

I den sömniga blues-staden Memphis väcks fyra specialtränade brottsbekämpare upp ur sin monotona vardag. Medborgarnas barn och frihet hotas av en hänsynslös terrororganisation som inte skyr några medel för att uppnå sina mål!

Pressansvarig Regenia Meek på West Memphis Police kallade långt in på småtimmarna till presskonferens.

- 23.17 larmades polisen om att en grupp terrorister slagit till mot Mobile Arms Inc:s byggnad nere vid floden. Polis infann sig snabbt på platsen men förövarna lyckades fly genom kloaksystemet.

- Har något stulits från byggnaden?

- Detta är i nuläget inte känt. Mobile Arms är förvisso en av amerikans främsta vapenutvecklare men vi är säkra på att inga fungerande prototyper fanns i byggnaden.

- Har polisen några spår?

- För närvarande har vi inga konkreta spår efter förövarna men de antas vara av arabisk härkomst. Vi har goda förhoppningar om att ställa detta hot mot den amerikanska friheten inför rätta.

Missa inte denna specialversion av TreG:s brillianta scenario. Nu med 15 minuter
aldrig tidigare visat material och interaktiva menyer!

USS Myreon

Ansvarig: Fredrik Ernstson, fredrik_ernstson@hotmail.com

Föranmältningsnummer: 22A, 22B, 22C

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4-5

Antal speltillfällen: 3

Fredag 12–17 [302]

Lördag 09–14 [302]

Lördag 22–02 [302]

USS Myreon var en av flottans äldsta ubåtar och användes sporadiskt som utbildnings
eller forskningsubåt när den blev tilldelad projekt MIRANDA. Skeppet la ut den 19:e
Oktober 2002 och försvann sedan för att dyka upp igen den 4:e April 2003 med en
sovande besättning som inte har några minnen av tiden mellan den 21:e Oktober till
den 4:e April. Köksbiträdet Levi Malone saknas tillsammans med en civil forskare vid
namn Mitch Barlinger. Den initiala undersökningen visade att hela främre delen av
USS Myreon var sammansmält av en okänd anledning och enormt höga värden av
strålning, hela spektrat, uppmättes inuti skeppet. En grupp ihopsatt från olika
organisationer på plats i New Orleans Naval Base fick uppdraget att påbörja en
undersökning av högst rankande befäl på platsen, RADM Stuart Motserrey. Gruppen
har bara fem timmar på sig innan CDC är på plats för att påbörja destruktionen av
USS Myreon. Det mest förvånande är att ingen verkar vilja få utredningen genomförd,
kanske är något inte vad det verkar som?

De utan hjärtan

Ansvarig: David Hagman, 040979111

0707-983339 , david@kulturservern.se

Föranmältningsnummer: 23A, 23B, 23C

Övriga Arrangemang, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 4-5

Antal speltillfällen: 3

Spel Fredag 24–05 [303]

Spel Lördag 15–20 [303]

Spel Lördag 21–02 [303]

"Niu Suxie reser sig långsamt och mödosamt upp, stödjandes på sin
vänstra arm. Plötsligt blir hon varsebliven den smärta hon förtryckt
tills nu. Allting snurrar. Hon ser sig yrvaket omkring i rummet, med

ofokuserad och dimmig blick. Smärtan bultar febrilt ifrån hennes högra biceps, medan hon i sakta mak hasar sig över golvet mot strömbrytaren. I lampans blinkande sken får hon syn på resultatet av nattens eskapader. Hon tar stöd mot väggen medan hon långsamt sjunker ned i hukande ställning, medan väggen river sönder det levrade blodet från hennes rygg och det faller som frostiga snöflingor mot golvet. Framför henne ser hon tre stycken halmknippen lutande mot varandra i en trekant, den gamla symbolen för Triaderna.."

Shanghai är en ung och modern stad med kinesiska mått mätt. Många är de som följt dess förföriska lockelse, bara för att förlora allt. För att bli en del av de många utfattiga, utslagna människor som lever i skuggan av den ökande välfärden. Den moderna tiden kan döda hopp, men den kan aldrig besegra det förflutna. Det gamla Kina kan vara svårt att finna bland hamnmagasinen, fabriker och skyskraporna, men det finns där. Sprakande i Draklinjerna och dolt i flodernas grumliga vatten. Shanghai har inte glömt. Oräkneliga spöken från fordom hemsöker detta metropolis. Mittens Rikes uråldriga magi kan ännu förnimmas i morgondimman och industriröken.

"De utan hjärtan" är ett scenario som utspelar sig i nutidens World of Darkness. Friform med kompletta attribut för de som så önskar. Erfarenhet av World of Darkness är ej nödvändigt.

Evil Overlords Inc

Ansvarig: Anna Svensson, 013-273831 , annsv933@student.liu.se

Föranmälningnummer: 24A, 24B, 24C

Miniturnering, Rollspel

Antal spelare per tillfälle: 5

Antal speltillfällen: 3

Spel Fredag 12–17 [303]

Spel Lördag 09–14 [303]

Spel Söndag 09–14 [303]

Jag företräder E.O.I. och jag skriver till dig för att uppmärksamma dig på DITT behov av vår produkt - en Evil Overlord (TM). Har du stött på problem med att ta över världen? Gäckas du och dina Onda Kumpaner av en Hjälte Med Följe? Behöver du tips om var du kan förvara den mäktiga artefakt som är din enda svaghet? Eller söker du bara någon som kan ta all skulden och gå under för Hjältens klinga medan du själv och dina kumpaner sätter er i säkerhet? Då har vi lösningen - hyr din egen Evil Overlord (TM) idag! Finns för närvarande i två modeller - sexig härskarinna med stora bomber och

lackunderkläder, eller mäktig härkare med svart mantel och getskäg. Om svaret är JA eller du önskar mer information, kontakta din lokala representant på annsv933@student.liu.se

Brädspel

Settlers of Catan

Ansvarig: Tomas Davidsson, 033-41 42 97, tomas.davidsson@armagedon.org

Föransmältningsnummer: 30A, 30B

Huvudturnering, Brädspel

Antal spelare per tillfälle: 16/pass

Antal speltillfällen: 3

Kval Fredag 11–14 [Uppehållsrummet]

Kval Lördag 11–14 [Uppehållsrummet]

Final Söndag 10–13 [Uppehållsrummet]

Än en gång är det återigen dags att bemästra Catan genom handel, knektar och lyckosamt tärningslagande.

Medtag gärna egna spel.

Diplomacy

Ansvarig: Björn Westling, 033-135688 , bjorn.westling2@telia.com

Föransmältningsnummer: 31A, 31B, 31C

Huvudturnering, Brädspel

Antal spelare per tillfälle: 7,14,21 etc

Antal speltillfällen: 4

Spel Fredag 18–24 [Uppehållsrummet]

Spel Lördag 10–16 [Uppehållsrummet]

Spel Lördag 18–24 [Uppehållsrummet]

Final Söndag 9–15 [Uppehållsrummet]

Representanter för de sju stormakterna England, Frankrike, Italien, Ryssland, Turkiet, Tyskland och Österrike-Ungern samlas för att genom allianser, löften och svek söka erövra kontrollen över Europa. Må bäste diplomat vinna! Medtag gärna egna spel.

Ricochet Robot

Ansvarig: Tomas Davidsson, 033-41 42 97, tomas.davidsson@armagedon.org

Föransmältningsnummer: 32A, 32B

Huvudturnering, Brädspel

Antal spelare per tillfälle: 8/bord

Antal speltillfällen: 3

Kval Fredag 14–17 [Uppehållsrummet]

Kval Lördag 14–17 [Uppehållsrummet]

Final Söndag 10–13 [Uppehållsrummet]

Målet är enkelt, flytta 1-4 robotar så att roboten av rätt färg kommer fram till målet. Enda problemet är att robotarna är mer puckade än dem i RoboRally....

Formula Dé

Ansvarig: Sebastian Öwall, sebbe@mad.scientist.com

Föranmältningsnummer: 33A, 33B

Huvudturnering, Brädspel

Antal spelare per tillfälle: 2-10

Antal speltillfällen: 3

Kval Fredag 14–18 [Uppehållsrummet]

Kval Lördag 14–18 [Uppehållsrummet]

Final Söndag 9–13 [Uppehållsrummet]

Wroooooom. Wrooom Wrooooooom. WROOOOOM!

Spela racingförare på hög nivå i detta emminenta spel

Advanced Civilization

Föranmältningsnummer: 34A, 34B

Huvudturnering, Brädspel

Antal spelare per tillfälle: 8

Antal speltillfällen: 2

Spel Fredag 17–24 [Uppehållsrummet]

Spel Lördag 17–24 [Uppehållsrummet]

Medtag gärna egna spel. Turneringsregler på plats.

(Ansvarig sökes, maila in din ansökan!)

HellGame - Demospel

Ansvarig: Anders Fager, mail@thehellgame.com

Övriga Arrangemang, Brädspel

Antal spelare per tillfälle:

Antal speltillfällen: Kontinuerligt

Är du ond nog att härska i Helvetet? Kom förbi och pröva The HellGame.

Deluxe Illuminati SM 2003

Ansvarig: Lars Lindblad, 0705 20 46 88, lars.lindblad@ebox.tninet.se

Miniturnering, Brädspel

Antal spelare per tillfälle: 3-5

Antal speltillfällen: 3

Kval Fredag 16–20 [208]

Kval Lördag 10–14 [208]

Final Lördag 18–22 [208]

Återigen dags för Illuminati SM - denna åtråvärda merit! Som vanligt kvalpass och sedan ett finalpass.

Du skall HELST ha spelat Illuminati förut. Fast det är inget krav. Outgrundliga äro konspirationens vägar.

Egna spel ger förtur ifall inte spelen räcker.

Grundbox + expansionen y2k skall det bestå av.

Fina priser till vinnarna!

Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games

Sjöstridsrummet

Ansvarig: Patrik Andersson, 013273028, patan@student.liu.se

Övriga Arrangemang, Brädspel

Antal spelare per tillfälle:

Antal speltillfällen: Kontinuerligt [205]

I Sjöstridsrummet kommer det spelas ett antal olika brädspel med det gemensamma temat andra världskriget till sjöss. Gamla klassiker från Avalon Hill kommer att varvas med nymodigheter från Naval Warfare Simulations och okändisar från 3W Games. Kom och prova på!

Det kommer även att anordnas en miniturnering i Midway.

18xx

Ansvarig: Björn Westling, 033-135688 , bjorn.westling2@telia.com

Övriga Arrangemang, Brädspel

Antal spelare per tillfälle: 3+

Antal speltillfällen: 5

Spel Fredag 11–17 [Uppehållsrummet]

Spel Fredag 19–1 [Uppehållsrummet]

Spel Lördag 11–17 [Uppehållsrummet]

Spel Lördag 19–1 [Uppehållsrummet]

Spel Söndag 10–15 [Uppehållsrummet]

"Kära kollegor Styrelseledamöter för Chemin de Fer du Midi" började President Marcel Legrand, "Jag har nöjet att meddela att vår åtstramningspolitik fick avsedd effekt och att vi därför kunde slutbetala vårt lån om 500 Francs. Emellertid så köpte Chemin de Fer Paris-Lyon-Méditerranées President (som råkar vara herr President Marcel Legrand) vårt tåg, varför jag beslutat att vi måste ta ett lån om 1000 France för att köpa ett nytt TGV-tåg. Någon däremot?"

Ägna dig åt ekonomiska manipulationer och utbyggnad av järnvägsspår i dessa populära affärsspel. Man får delta i valfritt antal partier, i valfritt antal varianter. 1826 (Frankrike), 1829 (England), 1830 (NÖ USA), 1835 (Tyskland), 1856 (Övre Kanada), 1870 (Mississippi), UR1830 BC (Mesopotamien), 18EU (Europa) och 18VA (Virginia) finns tillgängliga, men även andra varianter kan spelas om de finns tillgängliga.

Partier kan sättas igång när som helst, men vid de tider som är angivna i schemat kommer den turneringsansvarige att finnas tillgänglig för regelgenomgång o. dyl.

Adogit, Die of Fate, Chuchullin, Steam Rising

Ansvarig: Alfa Omega Games, olof@aogames.mine.nu

Övriga Arrangemang, Brädspel

Antal spelare per tillfälle: 2+

Kom in och prova på några av våra spännande spel. Vi kan erbjuda hungriga spelare följande:

Adogit: Spela en schaman som utmanar andra schamaner på andeplanet. Ett brädspel för 4 personer. Speltid ca 1 timme.

Die of fate: Ett brädrullspel. Snabb spelat. Drag två kort, slå 3 tärningar och din karaktär är färdig. Ut och röj i ett rollspel där taktik och lagspel är mest vinnande. Ont och gott är förlegade klichéer.

Cuchullin, den sista striden: Ett keltiskt brädspel för 1-2 deltagare som beskriver legenden om hjälten Cuchullin's sista strid.

Steam Rising: Spela i en stor stad. Rollspela en hel fraktion av karaktärer i en 1800-tals miljö där den gamla magin sakta slås ut av uppfinningar drivna av ånga och elektricitet. Spela med och mot dina kamrater som representerar olika organisationer. Vem får mest

inflytande domedagskulten "Mörkrets brödraskap", boxningsföreningen "Starka viljor" eller "föreningen för kreativa och hypermoderna ångvelocipeder". Vem vet. Kanske blir det någon helt annan. Någon mäktigare. Något som man helst inte vill veta vem eller vad det är. Steam Rising är något nytt i en gammal miljö. Prova det före någon annan.

Go

Ansvarig: Magnus Bergquist
Övriga Arrangemang, Brädspel
Antal spelare per tillfälle: Obegränsat
Antal speltillfällen: 5
Spel Fredag 11–15 [Matsalen]
Spel Fredag 16–20 [Matsalen]
Spel Lördag 9–13 [Matsalen]
Spel Lördag 18–22 [Matsalen]
Spel Söndag 10–14 [Matsalen]

Lär dig spela det urgamla spelet Go! Ett spel som har flertusenåriga anor och är mycket mer avancerat än Schack. I Go spelar man på ett 9x9, 13x13 eller 19x19-bräde. En turnering för nybörjare kommer att hållas under arrangemangets gång. Spela så många partier du känner för.

Tabletop

Warhammer 40K
Ansvarig: Robin Fredman
Föranmälningnummer: 40A
Huvudturnering, Tabletop
Antal spelare per tillfälle: Max 48
Antal speltillfällen: Fortlöpande

"In the aftermath of Abaddon's thirteenth Black Crusade, the systems surrounding the Eye of Terror lies in ruins. However, the Crusade is contained, for now. As Abaddon's forces are starting to make pinprick attacks to test the Imperiums defensive grid, the world of Boras Major is once again engulfed in war."

I år så funderar ledningen för BSK's 40k turnering på att använda ett lite annorlunda format. Det funderas på att låta alla arméer bestå av en "core-trupp" på 1000p, samt 3 "detachments" på 250p var, för att få en större flexibilitet till scenarion. Standard Force Organisation chart kommer att användas.

Det är inte bestämt att det kommer att se ut så här, vi håller fortfarande på att diskutera detta, så skicka gärna in dina synpunkter (om vi får in allt för mycket klagomål, så blir det väl en gammal vanlig 1700p-turneringsarmé med 4 random scenarion). Vi har även funderat på att låta en runda spelas på lite större bord, med 2-pars lag (som kommer att lottas). Feedback på detta från 40k-spelare som vill komma vore väldigt bra, skicka flames o.dyl. till robin.fredman@armagedon.org.

"Blessed is the mind too small for doubt."

Warhammer Fantasy Battles

- 2000 poäng/armé. Uppbyggd enligt konstens alla armébyggar-regler ur utkomna arméböcker och Warhammer Chronicles.
- "Special characters" är ej tillåtna.
- De omarbetade magiskolorna i WD 265 kommer att användas, the Lore of Beasts, Heavens och Life.
- Medtag egna arméböcker, figurer, tärningar, templates, regelbok om ni har, samt ett sjudundrandes glatt stridshumör.
- Dogs of War-regimenten, el. Regiments of Renown är endast tillåtna i renodlade Dogs of War-arméer.

Maximalt 48 deltagare till turneringen, 24 personer/pass. Först till kvarn gäller i form av föransmälarna, så föransmäl er så tidigt som möjligt.

Turneringen kommer att genomföras med minst 4 slag om maximala 20 poäng/slag i s.k. swiss. Vilket innebär att man kommer att få möta motståndare som det går ungefär lika bra för efter första slaget. Efter 4 slag läggs en bedömning för Målning 0-30p, Armésammansättning 0-30p Niceman 0-12p och 5p i bonus för en lättläst och tydlig armélista. Ett 5:e slag kommer att spelas emellan de 12 arméer som kvalificerat sig vidare om ytterligare maximala 20p för slaget. Samtliga slag kommer att spelas i ett s.k. "Pitched Battle", Scenario 1, på sidan 199 i regelboken

Sammanfattning poäng:

0-80 poäng för 4 slag.(Max 100 poäng för 5 slag)

0-30 poäng för Målning.

0-30 poäng för Armésammansättning.

0-12 poäng för Niceman

5 poäng i bonus för en tydlig och lättläst armélista.

Målning 0-30p:

En bedömning av hur välmålad din armé är, vilket även bör ses som en del av figurspelshobbyn i allmänhet, där vi eftersträvar att arméerna är någorlunda väl målade. Vi rekommenderar att samtliga figurer är grundmålad, har minst 3 färger utöver det, samt att baserna är utsmyckade med färgad sand, static grass mm. Då hamnar man på åtminstone hyggliga 10-20p. För att få mer är det enhetlighet, snygga konverteringar, detaljrikedom i målningen/figuren som gäller.

Armésammansättning 0-30p:

En bedömning av hur schysst din armé är sammansatt med enheter, karaktärer med magiska grunkor och andra saker därtill vad nu en armé kan innehålla. I sammansättningen eftersträvar vi variation bland karaktärer och enheter, med betoning på enheter. För att få högre poäng rekommenderar vi att ni baserar eran armé på enheter som i teorin kan ha rank bonus. Och inte för mycket poäng i karaktärer, magi, magiska grunkor, krigsmaskiner och monster.

Niceman 0-12p:

Efter 4 slag skall man lägga sin personliga röst på den motståndare man tyckte det var trevligast att spela med. Meningen är att det skall vara roligt för både dig och din motståndare att spela, en motståndare som du även bör se som din medspelare och respektera som sådan.

OBS! Om ni INTE röstar på ngn efter erat 4:e slag kommer ni att diskvalificeras från fortsatt spel i finalen det 5:e slaget.

Lättläst/Tydlig Armélista 5p:

För att erhålla denna bonus, vilket vi som arrangörer hoppas att alla får, skall en tydlig, lättläst och korrekt armélista vara arrangörerna tillhanda innan fredagen den 24:e Oktober. Den skall även innehålla fullständigt namn och vilken armé ni spelar, för att vi som arrangörer skall kunna hålla isär era arméer. Använd gärna datorutskrift eller maila ett dokument. För de som vill använda ett traditionellt brev med posten, märk kuveret i övre vänstra hörnet med WFB, och skicka till följande adress:

Spelföreningen Armagedon
Katrinedalsg. 13 B
504 51 Borås

Eller maila armélistan till anders.karlsson@armagedon.org under ämnet(subject) WFB.

OBS! Om det är någon vän till er som ni vet kommer att delta i turneringen, och ni absolut inte vill möta i det första slaget, vänligen ange hans fullständiga namn och armé. Glöm inte heller att ni själva behöver en kopia av er armélista för att spela.

Tabell för poäng/slag:

Ersätter den "Victory points chart" på sidan 198 i regelboken. Vilket medför att s.k. "Massacre!" ska vara svårare att få mot sin motståndare, samt att det blir större spridning i poäng utav fältet av deltagare i turneringen. Det är mellanskillnaden i poäng/slag som skall räknas ut och lämnas till arrangörerna.

Poäng/Slag	Vinnare	Förlorare
1800+	20	0
1200-1799	17	3
600-1199	15	5
300-599	13	7
0-299	10	10

Schema för turneringen:

Vi har en inskrivning till turneringen, där ni anmäler att ni har kommit, samt väljer de pass ni önskar spela i varje omgång under turneringen. Det är först till kvarn som gäller vid inskrivningen. Maximalt 24 personer/pass.

OBS! Ni måste spela ett pass, pass A eller B, ur varje omgång, 1,2,3 eller 4.

Schema Warhammer		
Dag	Tid	Omgång/Pass
Fredag	11:00-12:00	INSKRIVNING
-	12:00-15:00	1A
-	15:30-18:30	1B
-	19:00-22:00	2A
Fre- Lör	22:30-01:30	2B
Lördag	10:00-13:00	3A
-	13:30-16:30	3B
-	17:00-20:00	4A
-	20:30-23:30	4B
Söndag	10:00-13:00	FINAL

Crimson Skies Clix

Ansvarig: Carl Cramer, carlcramer@home.se

Övriga Arrangemang, Tabletop

Antal spelare per tillfälle: Drop-In, 2-6

Antal speltillfällen: Fortlöpande [Matsalen]

Flyg iväg till 30-talets sönderslagana Nordamerika. Kämpa för friheten, smuggla sprit, och visa vem som är kung i luften. Det här är ett nytt clix-spel från Wizkids, snabbt och enkelt att lära. Läs mer på <http://www.wizkidsgames.com/crimsonskies/> och <http://my.homeip.net/abbe/crimsonskies/>.

Dead walk Again

Ansvarig: Productions Planned, 0708 - 439230, deadwalkagain@pm-production.nu

Övriga Arrangemang, Tabletop

Antal spelare per tillfälle: 2-4

Antal speltillfällen: 5

Spel Lördag 9–11 [202]

Spel Lördag 13–15 [202]

Spel Lördag 16–18 [202]

Spel Lördag 19–21 [202]

Spel Lördag 22–24 [202]

När skotten slutar finns bara tystnaden. Skuggorna blir längre och längre när solen försvinner ner bakom horisonten och mörkret lägger sig över staden. Hasandet av steg hörs mellan husen, först några få, sedan allt fler och fler. Gurglande läten och hessa stön blandar sig med hasandet. Mörka gestalter blir synliga mellan husen. De döda har börjat röra sig igen.

Ta till vapen och bege er till Deadville i ett antal klassiska zombie scenarion. Ni spelar SWAT i kampen mot den aldrig sinande horden av zombies.

Tack vare förslag från alla spelare på GothCon kommer nu bättre regler och mer scenarion.

Läs mer på http://www.pm-production.nu/bsk_03/dwa.htm

FEAR

Ansvarig: Production Planned, 031 - 637048, fear@pm-productions.nu

Övriga Arrangemang, Tabletop

Antal spelare per tillfälle: 4-7

Antal speltillfällen: 4

Drop in Lördag 9–12 [202]

Drop in Lördag 14–17 [202]

Drop in Lördag 18–21 [202]

Drop in Lördag 22–1 [202]

Åter igen får ni chansen att spela FEAR på BSK. Ta rollerna som Colonial Marines i den ständiga kampen mot Aliens. Ert uppdrag:

"It's a rescue mission, you'll love it. There some juicy colonist daughters we have to rescue from their virginity. Dumbass colonists" - Apone, Aliens

Vi lovar nya och bättre regler. Både den gamla beprövade versionen och den ny HERO version där ni ikläder er rollerna som Ripley, Burke, Bishop och Gorman. Fick ni inte möjligheten att testa på LinCon så får ni chansen nu.

Så missa inte att få slakta några Aliens, eller bli slaktade själva!

Läs mer på http://www.pm-production.nu/bsk_03/fear.htm

Beneath the Waves

Ansvarig: Staffan Raupach, beneath@pm-productions.nu

Övriga Arrangemang, Floortop

Antal spelare per tillfälle: 4-6

Antal speltillfällen: 1

Spel Fredag 10–24 [202]

Ytan ligger blank utan en enda krusning. Från väster närmar sig tre sotsvarta skorstenar bolmandes tjock rök från sina ångmaskiner under ytan. Plötsligt bryts den blanka ytan av svallvågorna från ett otal torpeder. Dova smällar, fräsande vattenånga och stål som rivs sönder bryter tystnaden.

När lugnet åter sänker sig har striden lämnat efter sig vrakspillror som sakta guppar på vattenytan. Ytterligare ett ubåtsslag har avslutats. Vem vann? Det är upp till dig.

Inget projekt är omöjligt. Vårt senaste är ett ubåtspel i Steampunk miljö. Vi kallar det ett "floortop"-spel då spelplanen mäter nära 4 gånger 4 meter och ubåtarna är nära nog 40cm långa.

Ta chansen att föra befälet på en av ubåtarna och krossa motståndarna med torpeder, harpuner och minor. Allt i äkta "planned movement"-anda.

Läs mer på http://www.pm-production.nu/bsk_03/beneath.htm

Kortspel

A Game of Thrones - Demospel

Ansvarig: Anders Egneus, 0709 - 92 34 95 , md0aneg@mdstud.chalmers.se

Övriga Arrangemang, Kortspel

Antal spelare per tillfälle: Obegränsat

Antal speltillfällen: 1

Spel Fredag 16–21 [Matsalen]

Kom och prova A Game of Thrones, det prisbelönta (Origins '03 - Best New CCG) kortspelet baserat på George RR Martins fantasysaga A Song of Ice and Fire. A Game of Thrones är ett spel med djup, där du måste fördela dina styrkor över de tre olika typerna av utmaningar - militär, intrig och makt.

Tag med dig egna kort, köp på plats eller låna en färdigbyggd lek av oss.

Spelets hemsida finns på www.agameofthrones.com

"You cheated," Arya said hotly. "You said left, and you went right."

"Just so," Syrio answered. "And now you are a dead girl."

A Game of Thrones - Sealed Deck

Ansvarig: Anders Egneus, 0709 - 92 34 95 , md0aneg@mdstud.chalmers.se

Föranmälningnummer:

Övriga Arrangemang, Kortspel

Antal spelare per tillfälle: max 32

Antal speltillfällen: 1

Lördag 9–15 [Matsalen]

Speltyp: Sealed deck, pre-release typ. Med pre-release typ menas att spelare får behålla samtliga kort; inga kort "förloras" till andra spelare.

Kostnad: 200 kronor, inkluderar 1 starter + 3 boosters.

Format: Gruppspel 5 ronder Swiss, de fyra bästa till semifinal/final.

Tider: Lekkonstruktion 1 timme, gruppspel 4 timmar, slutspel 1 timme.

Kom och prova A Game of Thrones, det prisbelönta (Origins '03 - Best New CCG) kortspelet baserat på George RR Martins fantasysaga A Song of Ice and Fire där de stora husen i Westeros gör upp om vem som skall härska. Spela det hederliga House Stark, det rika och sluga House Lannister, det ädla och mäktiga House Baratheon, de vildsinta järnmännen i House Greyjoy eller drakarnas hus, House Targaryen och försök säkra din plats på Järntronen.

Officiella regler finns på www.agameofthrones.com

"When you play the game of thrones, you win or you die. There is no middle ground."

-Lady Cersei Lannister

Magic - The Gathering

Mer information kommer inom kort

Övriga Arrangemang

Steve Jackson Games

Ansvarig: Lars Lindblad, 0705 20 46 88, lars.lindblad@ebox.tninet.se

Antal spelare per tillfälle: Massor

Antal speltillfällen: Fortlöpande [208]

Återigen! Välkommen till spel av alla de slag i SJG-rummet - här finns möjlighet att prova på spel

man inte visste fanns, och rentav kan det bli turneringar! Happenings och turneringar anslås på

konventet - och man får gärna komma med önskemål!

Våra kunniga Men In Black kommer finnas närvarande i rummet för introduktioner/regeltolkningar/domslut.

Tveka inte på att slå ihjäl ett par trevliga timmar hos oss!

Willkommen/BienvenueVälkommen/Welcome/!

Rummet är sanktionerat av Steve Jackson Games

Cheapass games

Ansvarig: Samuel Åström, 019-45 12 92, samuel@sverok.net

Chepass Games rum

När du kommer till BSK får du inte glömma att titta förbi Cheapass games rummet. Här kan du lira några favoriter som Kill Dr. Lucky, Witch Trial eller ställa upp i några gratis turneringar som BRAWL och Buttonmen. Du behöver inte kunna något, vi hjälper dig med allt hugg bara tag i någon av oss!

DiceLand Turnering

DiceLand är ett figurspel där du spelar med tärningar. Låter detta konstigt,

egentligen så är det en riktigt smart idé. Du slipper köpa dyra trupper och tärningar utan allt du behöver är själva DiceLand tärningarna, som är gjorda i papp.

DiceLand är ett annorlunda figurspel ifrån Cheapass Games som är enkelt att lära sig och det finns många variationer och man kan köra olika scenarion. Kom in till Cheapass rummet så lär vi dig och ställ sedan upp i våran DiceLand turnering!

Buttonmen Turnering

Buttonmen är egentligen inget brädspel utan ett tärningsspel där du använder knappar som du slåss med. Det kräver mycket taktik när du ska besluta dig om vilken av din motståndares tärning du ska ta över eller vilken krigare/varelse/knapp som du ska välja. Kom in i Cheapass rummet så lär vi dig och kom sedan och ställ upp i turneringen!

Titta gärna in på Buttonmens officiella hemsida <http://www.beatpeopleup.com>

BRAWL Turnering

När du kommer till BSK får du inte missa BRAWL turneringen. BRAWL är ett kortspel som tar 60 sekunder att spela när man lärt sig det. Tänk dig ett fightingspel till någon tv-spels maskin i form av ett kortspel där du lägger ett kort för varje slag och block du gör och då har du BRAWL. Titta in i Cheapass rummet och lär dig spela och ställ sedan upp i turneringen!

Titta gärna in på BRAWLs officiella hemsida <http://www.beatpeopleup.com>

Håkan Ackegård säljer och visar teckningar

Ansvarig: Håkan Ackegård

Visning • Kontinuerligt – [Matsalen]

Auktion

Söndag 09.00 [Aulan]