

# LinCon

2002

Spelkonvent i

Linköping

8-12 maj

Rollspel  
Figurspel  
Brädspel

Kortspel  
SM i Magic



Sista anmälningsdag: 22 april

[lincon.sverok.se](http://lincon.sverok.se)

# Välkommen till LinCon 2002

## Spelkonvent i Linköping 8-12 maj

Ytterligare ett trevligt LinCon ligger i sin vagga. Med spänd förväntan så står alla de trevliga besökarna utanför lokalerna vallfärdandes från landets alla hörn och mitt ibland dem står du.

Tills för några månader sedan så var du en vanlig Svensson, skötte dina sysslor och gjorde nästan allt du skulle. Men en dag så fick du ett LinCon-häfte i din hand och din värld förändrades. Du var inte längre en av de andra utan du var den en av de utvalda som blivit inbjudna till ett av de finaste spelkonventen i den kända världen.

Redan första dagen efter din första kontakt med LinCon-häftet, började förberedelserna, för inte kunde du missa en sådan chans. Du började spara pengar, titta på resor till Linköping och framför allt välja bland alla godsaker som fanns i häftet. Efter timmar och åter timmar av hårdragning, lyckades du optimera så du fick med alla de förträffliga evenemangen du verkligen ville anmäla dig till, även om en del fick stryka på foten.

Således så surfade du in på <http://lincon.sverok.net> och anmälde dig!

Hur slutar egentligen historien?

Besök LinCon som en av de utvalda och upplev en trevlig helg med massor av andra trevliga spelare.

LinConledningen

### Tack!

Med risk för att glömma några som säkerligen förtjänar varma tack, vill vi passa på att säga tacka alla som arbetat för konventet under hela året och all personal som ställer upp och arbetar på LinCon. Ett speciellt tack till alla som såg till att vi fick en lokal att vara i. Tack också till alla arrangörer, senarioskribenter, spelledare, butiker samt sist men inte minst alla besökare, som gör LinCon till ett levande konventsäventyr.

**SKANSKA** | Skanska Maskin  
[www.skanska.se/maskin](http://www.skanska.se/maskin)

Detta häfte är tryckt i 4 000 exemplar.  
Redaktörer: Christer "Chrisp" Pettersson i samarbete med Tryckfelsnisse på Youthpower.  
Ansvarig utgivare: Kristina Hagelin.  
Copyright 2002 Spelföreningen Dragon's Den.  
Alla rättigheter till illustrationer och texter tillhör respektive upphovsperson eller företag.

# Information

## Vad är LinCon?

LinCon är ett spelkonvent i Linköping. Personer från hela landet samlas på en skola under kristi himmelfärdshelgen för att spela spel, umgås och ha roligt tillsammans. En del arrangemang är tävlingar och andra håller man på med enbart för att det är kul. Det är ett gyllene tillfälle att prova på nya spel, gamla godingar och träffa nya och gamla vänner.

LinCon har arrangerats sedan 1984 och denna gång är det den artonde gången. Konventet startades bland annat som tack till de som arrangerade GothCon så att de skulle ha någonstans att åka för att spela och inte bara arrangera. Första året kom runt 150 personer och man spelade i främst Advanced Dungeons & Dragons, men också en del brädspel. Förra året var det nästan 1 300 personer på konventet, som då var ett av Sveriges största spelkonvent genom tiderna.

LinCon arrangeras av den linköpingsbaserade spelföreningen Dragon's Den i samarbete med entusiaster från hela landet.

## Dragon's Den – din förening

Spelföreningen Dragon's Den bildades 1983 och har i dag runt 200 medlemmar. Från början var målet att försöka samla spelare i Linköping; främst de som gick på universitetet. Redan året efter föreningen grundades genomfördes det första konventet: LinCon –84. Med årets LinCon planerar föreningen att växa rejält genom att alla deltagare blir medlemmar i föreningen när de anmäler sig till konventet. Målet är att göra deltagarna mer delaktiga i konventet och att engagera fler personer till att arrangera framtida LinCon och annat spännande i föreningen. Vill du inte komma på LinCon, men ändå bli medlem i Dragon's Den ändå är avgiften 20 kr för 2002.

Föreningen har en lokal i "Elsas hus" i Linköping, där medlemmarna spelar alla möjliga spel året om.



# Innan konventet

## LinCon på webben: <http://lincon.sverok.net>

Detta häfte försöker ge dig all information om alla arrangemang på konventet. I verkligheten blir det förändringar ända fram till konventet startar. Ändringar och nya arrangemang kan du hitta på <http://lincon.sverok.net>. Det går dessutom att anmäla sig till konventet på webben!

## Anmäla sig

### Enklast och billigast om du anmäler dig på <http://lincon.sverok.net>

Till detta LinCon erbjuder vi dig att anmäla dig till LinCon på webben. Det finns många fördelar med detta. En liten bonus är att du får 25 kr rabatt om du betalar senast den 22 april. Du får dessutom de allra senaste arrangemangen att välja bland. Du slipper också att vi skriver av fel från din anmälningsblankett. Det finns dessutom en del tjänster på webben som vi håller på att utveckla, exempelvis ett personligt schema och anmälningsbekräftelse per epost. Förhoppningsvis är allt detta igång innan konventet.

Allt detta gör du på <http://lincon.sverok.net>. Läs en tydligare beskrivning på webben eller på näst sista sidan i häftet om hur man gör.

### Billigast om du betalar senast den 22 april 2002

Det finns tre tidpunkter att betala deltagandet i LinCon; i förväg senast 22 april, i förväg efter 22 april och på konventet.

Om du betalar senast den 22 april blir det allra billigast och du är då nästan helt säker på att få spela det du vill. Har du dessutom anmält dig på webben får du hela 25 kr rabatt! Du har även förtur till konventet om det blir platsbrist. Du får också en bekräftelse hemskickad eller epostad till dig ett par dagar innan konventet, som visar vad du kommit med i.

Om du betalar efter den 22 april blir det dyrare och du riskerar att inte få spela det du vill. Dessutom kan du inte räkna med att få någon bekräftelse på din anmälan. Kom ihåg att ta med kvittot på inbetalningen så att du kan bevisa att du har betalat!

Om du betalar på konventet är det i stort sett samma sak som att betala efter 22 april, men arrangörerna vet inte om att du kommer att dyka upp på deras arrangemang förrän du gör det. Även om inte alla kan få plats överallt så är det värt att gå till de arrangemang man vill delta i. Ofta finns det platser över, eftersom inte alla som föränmält sig kommer.

## Bindande anmäling

Alla anmälningar är bindande så du kan normalt bara få pengar tillbaka om det gäller deltagaravgifter till arrangemang som av någon olycklig anledning har ställts in.

## Avgifter, inklusive medlemskap i Dragon's Den

Om du anmäler dig på webben och betalar senast den 22 april .....	200 kr i entréavgift
Om du anmäler dig på annat sätt och betalar senast den 22 april .....	225 kr i entréavgift
Om du betalar efter den 22 april 2002 eller på konventet .....	300 kr i entréavgift
Om du betalar efter fredagen 10 maj 2002 kl 12.00 på dagen .....	200 kr i entréavgift
Om du betalar efter lördagen 11 maj 2002 kl 12.00 på dagen .....	100 kr i entréavgift

Förutom entréavgiften är de flesta arrangemang helt gratis. Vissa arrangemang kan dock ha deltagaravgifter. Dessa extra avgifter är utskrivna på respektive arrangemang här i häftet.

Har du inte betalat entréavgiften får du inte delta i några arrangemang. Betalande deltagare har dessutom förtur till sovplatserna. Däremot är det helt gratis att vara på konventet utan att spela. Ju fler som kommer, desto roligare! Liten varning för att konventet kan bli fullt, dock!

*Vi ber om ursäkt att häftet har kommit sent och att det därför är sent att anmäla sig. Det beror på att det i det närmaste varit omöjligt att få en skola att vara på och vi vågade därför inte marknadsföra konventet tidigare. Vi hoppas ändå att du kommer att anmäla dig och betala in avgifterna senast den 22 april så att vi får pengar att driva konventet med. Tack!*

## Medlemskap i Dragon's Den

Alla som åker på LinCon blir medlemmar i Dragon's Den. Detta är bland annat av försäkringskäl. Som medlem i Dragon's Den är du olycksfallsförsäkrad på din resa till konventet, under konventet och på hemresan. Om du känner att du inte vill vara med i föreningen efter konventet kan du givetvis gå ur. Annars är du välkommen till föreningens årsmöte i höst, preliminärt lördagen den 28 september 2002. Genom att vara medlem i föreningen blir du också medlem i Sverok, vilket kan ge dig rabatter på andra spelarrangemang. Medlemsavgiften i föreningen är 20 kr per år och det ingår i entréavgiften till konventet.

## Komma in gratis?

Även om LinCon är ett av landets billigaste konvent har du säkert inget emot att kunna få tillbaka entréavgiften?

Om du hjälper oss minst tre pass under konventet till exempel som spelledare eller genom att stå i receptionen, kiosken eller grillen får du tillbaka entréavgiften. Se till att du kan visa att du jobbat, så att det inte uppstår några missförstånd. Varje pass du jobbar får du dessutom en matbiljett!

## Superhjältar får en överraskning

Om du vill vara en riktig superhjärte jobbar du minst tre pass och är med på hela slutstädningen av konventet. Förutom ära och berömmelse får du då vara med om en av konventet ordnad överraskning under sommaren. De senaste två åren har det varit en resa från Linköping till Liseberg i Göteborg. Dessutom brukar alla som är med på slutstädningen bli bjudna på restaurang direkt efter städningen blivit klar. Sommarens överraskning planeras preliminärt att äga rum lördagen den 20 juli, så boka in tiden redan nu!

## Bli spelledare och få en massa fördelar!

Vi behöver alltid en massa spelledare, så att alla deltagare ska få spela rollspel. Spelleder du minst ett pass får du en cool T-shirt och givetvis får du behålla alla scenarion du spelleder, så att du kan spela dem igen hemma med kompisar som missade konventet. Precis som alla andra funktionärer får du mat varje pass du spelleder. Om du spelleder minst tre pass på LinCon får du givetvis hela entréavgiften tillbaka. Hinner vi trycka spelledarskärmar får du en sådan också.

Anmäl dig som spelledare på de pass som du vill hjälpa till och kontakta vår spelledaransvariga Kristina "Isse" Hagelin på adress [isse\\_h@hotmail.com](mailto:isse_h@hotmail.com), eller ring henne på telnr 013-15 21 57 eller 070-664 91 01. När konventet är slut får du pengarna tillbaka i receptionen mot att du visar att du spellett de pass du lovat.

## Jobba i kiosken, grillen eller receptionen? Javisst!

Det finns ett annat sätt än att spela för att minska sina utgifter när man åker på LinCon. Detta enkla sätt är att jobba i kiosken, grillen eller receptionen. Platserna är begränsade. Glöm inte att berätta redan när du anmäler dig att du vill jobba och med vad. Anmälan på plats kan kanske fungera men inget kan garanteras.

För att få mer information om kiosken går det bra att kontakta Joakim Molin, [joamo302@student.liu.se](mailto:joamo302@student.liu.se), 013-17 29 54. Mer information om grillen kan du få av Per Johansson, [per\\_paj@hotmail.com](mailto:per_paj@hotmail.com), 070-203 13 74. Med information om receptionen kan du få av Maths Johansson, [maths.johansson@klk.linkoping.se](mailto:maths.johansson@klk.linkoping.se), 013-700 92.

## Sverok

Eftersom du blir medlem i Dragon's Den när du anmäler dig till konventet blir du också med i Sverok. Det innebär att du automatiskt får den rabatt vi brukar ge till Sverokmedlemmar.

Även om du blir Sverokmedlem genom att gå med i Dragon's Den kanske du skulle vilja starta en egen Sverokförening tillsammans med några kompisar. Det är jättelätt. Information om hur man gör kan du få av Sverok genom att kolla på förbundets hemsida [www.sverok.se](http://www.sverok.se), eposta till [info@sverok.se](mailto:info@sverok.se), eller ringa 013-14 06 00. Har ni en förening kan ni få bidrag för er verksamhet, i år 2000 kr plus 40 kr per medlem i åldern 7-25 år. Då blir det *ännu* billigare att åka på konventet!

## Nyheter, ändringar, fel?

Vore det ekonomiskt och arbetsmässigt möjligt skulle vi gärna skicka ut ett nytt häfte varje gång det blir några ändringar eller då vi upptäcker fel som smugit sig in i texterna. Det gör vi inte. Istället hänvisar vi återigen till konventets hemsida: <http://lincon.sverok.net>.

## Information

### Resa till konventet

Det finns många sätt att resa till LinCon, till exempel med tåg, bil, buss eller flyg. Boka resan i god tid så att du är säker på att få plats och i många fall också en billigare resa. Är du riktigt hurtig kan du gå till konventet.

Några av Sveroks distrikt anordnar jättebilliga resor till konventet. Missa inte chansen. Kontakta dem idag! Det är inte säkert att du ens måste vara medlem och måste du det kan de säkert rekommendera en förening i närheten av där du bor.

### Var är LinCon 2002?

LinCon 2002 håller hus i Ljungstedtska skolan i Linköping. Eventuellt kommer en del arrangemang att ta plats i den närbelägna Kungsbergsskolan och på några andra platser. Se kartan på baksidan av häftet om du vill få en vägbeskrivning.

### Sverok Stockholm – Stockholms län/Gotland

Favorit i repris: Linköping blir ännu än gång invaderat av en massa roliga stockholmare och kanske någon gotlänning. Kolla på <http://sthlm.sverok.se/buss/> för slutlig information.

När, ditresa: onsdagen 8 maj 2002, preliminärt kl 18:00. Utgår från Klarabergsviadukten i Stockholm.

När, tillbakaresa: söndagen 12 maj 2002, 13:00. Direkt från konventet.

Rutt: Stockholm, Södertälje, Nyköping, Norrköping, Linköping.

Pris: preliminärt 150 kr, oavsett om man åker enkel resa eller tur och retur.

Reseledare på bussen: Magnus Pennebrink, 073 - 320 05 87.

För info innan resan, kontakta: Håkan Andersson, 0709-41 61 82, [hakan.andersson@stockholm.sverok.se](mailto:hakan.andersson@stockholm.sverok.se).

### Sverok SKuD – Skåne/Blekinge

Sverok SKuD planerar att arrangera resa till LinCon. Kolla på [www.skud.sverok.se](http://www.skud.sverok.se) för mer information. Ansvarig är Magnus Mattisson som du når på [magnus.mattisson@sverok.se](mailto:magnus.mattisson@sverok.se). Du kan också prova att ringa 046-13 42 58 som går till distriktets kansli.

### Sverok Västra Götaland – Halland/Västra Götalands län

Sverok Västra Götaland erbjuder sina medlemmar att åka buss till konventet för 75 kronor tur och retur. Kolla på <http://www.vg.sverok.se> för mer information. Där står det även vilka orter bussarna stannar i. Halmstad och Göteborg är givna, men de stannar även på fler ställen!



# I början av konventet

Konventet startar på onsdagen den 8 maj 2002 klockan 1900. Vi räknar inte med att kunna gå in i skolan före klockan 18 och det hoppas vi att du också respekterar.

Receptionen öppnar antagligen inte före klockan 2200 på onsdagen, så därför behöver du inte bli incheckad på konventet för att spela i början av konventet. De spel som är schemalagda till onsdagkvällen kommer att få sina lokaler först, så håll utkik efter vart du ska ta vägen så att du kan börja spela i tid. Det kommer att finnas anslag för just dessa spel centralt på konventet.

Innan receptionen är helt uppbyggd kan det vara svårt att få raka svar på alla frågor du kanske har. Ta det lugnt bara. Allt löser sig med tiden!

## Checka in på konventet

När du kommer till konventet ska du checka in, så att vi vet att du har kommit och så att du får en liten grej som visar att du har rätt att delta i konventets arrangemang. De senaste åren har det varit ett mönstrat armband. Vad det blir i år får du se när du kommer. I början av konventet är det säkerligen en del kaos, så för arrangemang som hålls på onsdagen behöver du inte vara incheckad för att få delta.

Är du föranmäld är det enklast om du har med din anmälningsbekräftelse. Den har du fått per epost eller i brevlådan. Har du inte fått någon sådan, till exempel för att du anmälde dig sent eller inte alls, är det bäst att du har med ett kvitto på din betalning.

Vill du efteranmäla dig behöver du bara pengar.

Incheckningen sker i receptionen, men eftersom det brukar komma många deltagare på onsdagen och torsdagen kommer speciella incheckningsplatser att finnas så länge det verkar behövas för de som föranmält sig och betalat rätt summa.

Arrangör: Maths Johnsson, [maths.johnsson@klk.linkoping.se](mailto:maths.johnsson@klk.linkoping.se), 013-700 92

Tider: hela konventet, men räkna inte med att det går att checka in före onsdag klockan 2200.

## Var ska du sova? Duscha?

Vi har bokat gymnastiksalarna för att du ska ha någonstans att sova. En del skolsalar kommer också att kunna användas för sömn, men där måste du räkna med att det sällan är vare sig mörkt eller tyst och att du kan bli utkörd om platsen behövs för spel. Observera att betalande deltagare har förtur till sovplatserna.

Ta med sovsäck och liggunderlag eller något annat att sova bekvämt på. Vill du sova riktigt gott rekommenderar vi att du tar med en kudde också. Känner du någon i Linköping kan du kanske bo hos denna. Är du en riktigt rik knös kan du ringa nummerupplysningen och fråga om hotell och vandrarhem i Linköping.

Det finns de som försöker undvika att sova. Det går, men tänk på att konventet är jättelångt, så skyll inte på någon annan än dig själv om du får nära-vaken-upplevelser. Om någon påstår att du ser i syne är det dags för en tupplur!

Man svettas på konventet också, kanske till och med mer än vanligt. Lyckligtvis finns duschar i gymnastikhuset. Är du ren kommer du att hålla dig friskare än om du inte gör det. Dessutom är det ett bra sätt att vakna på.

Arrangör: du själv

Tider: sov när du blir trött, duscha när du känner dig skitig eller folk går omvägar runt dig



# Under konventet

## Anslagstavla

Under hela LinCon kan du titta på konventets anslagstavla för att se om det kommit nya arrangemang, ändringar i schemat, sistaminuteninformation, resultatlistor, vilka som tagit sig till final i ditt favoritspel och mycket annat. Det finns också möjlighet för dig att annonsera efter spelare eller något annat.

## Reception & bagage

Receptionen är konventets hjärna. Här finns all information som du kan behöva. Det är även receptionisterna som har hand om efteranmälningar till konventet. Receptionen har koll på bagageinlämningen.

Arrangör: Maths Johnsson, [maths.johnsson@klk.linkoping.se](mailto:maths.johnsson@klk.linkoping.se), 013-700 92

Tider: hela konventet, från och med onsdag 2200.

## Kiosk

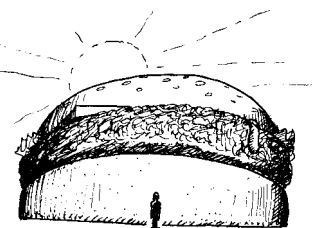
Javisst kommer det att finnas en sådan. Jag heter Joakim Molin och det är jag som är kioskansvarig. Vi kommer att sälja allehanda läckerheter inklusive vår berömda LinConburgare. Det är i kiosken du köper din LinCon-mugg som ger dig tillgång till fri påfyllning av kaffe, te och saft under hela konventet. Självklart kommer även det vanliga utbudet av godis, dricka och dyligt att finnas. Frukost kommer att serveras på morgonkvisten.

Vill du påverka utbudet eller har idéer och synpunkter på kiosken? Prata med mig, eller ännu hellre maila mig innan konventet, så ska jag göra mitt bästa för att kiosken ska bli bättre än någonsin.

Väl mött i kiosken på LinCon, platsen dit alla kommer förr eller senare!

Arrangör: Joakim Molin, [joamo302@student.liu.se](mailto:joamo302@student.liu.se), 013-172954

Tider: onsdag klockan 22.00 till söndag klockan 10.00 (kanske startar det tidigare och slutar senare).



## Piassava

Piassava är gruppen av hjältar som håller det städat på konventet. Även om de är duktiga så blir de glada om du kan hjälpa till genom att slänga skräp i papperskorgar och sopsäckar. Om du ser något riktigt grisigt, till exempel en förskräckligt ostädad toalett eller om någon har spillt något, tveka inte att kontakta piassava så kommer de ut med sina attackstädare och röjer upp. Piassava sköter en annan viktig del av konventet och det är att flytta på saker, till exempel bord och stolar. Det lär du märka av i början och slutet av konventet.

Arrangör: David Johansson, 013-17 20 44, 070-728 61 07, [david\\_amj@hotmail.com](mailto:david_amj@hotmail.com)

## Logistik

Logistikgruppen ser till att alla interna transporter fungerar. Håll tummarna att de inte får motorstopp.

Arrangör: Kim Nyström, 070-432 42 12

## Handla i butikerna!

Konventet kommer som vanligt att besökas av ett antal butiker. I skrivande stund är det inte helt säkert vilka det blir, men det lutar åt att Tradition, Rävspel och Flamman kommer.

Självklart ska du ta med dig lite extrapengar att handla för så att butikerna blir lönsamma och fortsätter att besöka konventen. Förutom att det ökar Sveriges bruttonationalprodukt och därmed landets bistånd till behövande länder, får du dessutom välbehövlig träning när du bär hem allt du handlat.



## Ordningsregler

Konventet har egentligen inga speciella ordningsregler utan vi förutsätter att du har och använder sunt förnuft.

Är du, mot förmodan, en person som inte har något sunt förnuft kan vi till exempel berätta att konventet är drogfritt, att rökning är förbjudet i hela skolan, att man givetvis inte ska fuska när man spelar. Självklart gäller alla lagar även på LinCon och att man är rätt korkad om man slänger skräp på andra ställen än i papperskorgar och i sopsäckar. Alkohol är en drog så det får man inte heller hålla på med på konventet. Sunt förnuft innebär också att man av överlevnadstekniska anledningar går ut om brandlarmet skulle gå. Vi förbehåller oss naturligtvis rätten att avvisa personer som, av någon utgrundlig eller utgrundlig anledning, skulle bete sig störande.

# I slutet av konventet

## Du har väl inte glömt något?

När du spelat färdigt och börjar fundera på att åka hem, kolla då först att du inte glömt något. Efter ett tidigare LinCon blev vi övertygade om att någon måste ha åkt hem spritt naken, för vi hittade allt från strumpor till mössa på olika platser på konventet. Vi sparar allt vi hittar, inte bara kläder, över sommaren innan vi skänker bort det till Myrorna. UFF eller annan välgörenhet, så hör av dig fort om du trots denna uppmaning skulle ha lämnat något kvar. Du kan göra det till [lincon@sverok.se](mailto:lincon@sverok.se).

En annan sak som vi hoppas att du gör är att städa efter dig. Ser det fint ut när vi lämnar tillbaka skolan efter konventet blir det lättare och billigare att få vara där igen nästa år.

## Avslutning och prisutdelning

I slutet av konventet är det dags att säga adjö till varandra och förbereda sig på hemfärden. Prisutdelning sker så snart efter varje tävling som det går – fråga arrangören. Vissa tävlingar kräver dock bedömningar innan det går att kora en segrare. Priser i dessa tävlingar delas ut på avslutningen av konventet. Kom till avslutningen och applådera alla duktiga spelare som vunnit priser i de många tävlingar som går att delta i på LinCon. Kanske har du eller någon av dina vänner vunnit något?

Arrangör: Kristina "Isse" Hagelin

Tid: söndag 11.00

# Efter konventet

## Hemresa

Jahapp, då allt är packat och klart är det bara att åka hem. Vi hoppas att du haft ett riktigt skojigt LinCon och att du vill åka på fler konvent. Sov gott!

## LinCon 2003

Om du trivdes på LinCon 2002 kanske du redan börjat längta efter nästa konvent. Boka isåfall in kristi himmelfärds-helgen, 28 maj till 1 juni 2003, för då blir det LinCon igen. Phu, inte så tidigt på året.

Vill du arrangera något på nästa LinCon? Hör av dig till [lincon@sverok.se](mailto:lincon@sverok.se). Vill du hålla i någon försäljning är det också dit du ska höra av dig. Var ute i god tid.

Välkommen!

## LinCon 2004 – tjugonde gången!

Kanske lika bra att vara riktigt förberedd. Boka isåfall in kristi himmelfärdshelgen, 19-23 maj 2004, för då blir det också LinCon – för tjugonde gången!

Vill du arrangera eller sälja något på detta jubileums-LinCon? Då får du hejda dig lite. Vi klarar nog bara av att planera ett LinCon i taget.

Välkommen!

# Brädspel

## Allmänt

Brädspel är kanske de spel som är enklast att börja spela. Alla har väl spelat "Den försvunna diamanten" eller "Monopol"? Här på LinCon får du chansen att prova på eller tävla i många andra brädspel, såväl enkla som komplicerade. Skulle du inte få plats i något av arrangemangen kan du låna spel av konventet och spela tillsammans med några kompisar. Då får du också chans att spela brädspel som inte arrangeras på LinCon.

## Advanced Civilization

*Se historiens vingslag svepa fram över medelhavsområdet. Bygg städer, idka handel, fördöm katastrofer och forska fram nya framsteg innan de andra kulturerna gör det. Ditt spel avgör hur framgångsrikt din kultur kommer att klara sig i konkurrensen med de andra spelarnas. Kanske är det du som grundar romarriket?*



Advanced Civilization är ett spel för såväl nybörjare som vana spelare. Alla är välkomna. En liten varning dock: spelet är vanebildande!

Du behöver inte ha spelat förut för att ha kul. Du lär dig spelet medan du spelar det. För att göra det ännu enklare är det en kort regelgenomgång i början av varje pass. Tävlingen är dessutom utformad så att det lönar sig för erfarna spelare att hjälpa och lära upp nybörjare. Tveka inte att fråga dina medspelare eller arrangören om du undrar över något. Oroa dig inte om du aldrig spelat förr; när du börjar spela klarnar allt!

I kvalet spelas en avkortad variant av spelet. Du kan delta i så många kvaltillfällen du vill. Ditt bästa resultat räknas. I finalen tävlar de åtta bästa kvalvinnarna om titeln LinCon-mästare. För de som nästan nådde finalen kommer en B-final att spelas om det finns intresse för det.

Arrangemang: individuell brädspelstävling

Arrangör: Christer "Chrip" Pettersson, [chrip@sverok.se](mailto:chrip@sverok.se)

Anmälan: föränmälda har förtur, men alla brukar få plats om spelen räcker.

Får konventet låna ett Advanced Civilization-spel av dig är du garanterad en plats.

Förkunskapskrav: inga

Tider: kval onsdag 19-01 (A01), torsdag 09-15 (C01), torsdag 17-23 (D01)

final fredag 17-01 (eller längre om finalisterna vill och behöver det)

## Axis & Allies

*Spela hela andra världskriget på ett spelpass!*

På årets Lincon så kommer en roligare variant av Axis and Allies spelas men vissa regelförändringar. När mer info kommer, så kommer det ut på hemsidan.

Kartan är mer detaljerad, både Frankrike och China finns representerade med egna trupper och rutor.

För att variera spelet så har vi ändrat på forskning, infört diplomatipoäng och nya trupper/möjligheter som sätts in 1:a turn. Nedan kommer en förklaring:

*Diplomatipoäng:*

Vid början av varje turn så har Axelmakterna 4 poäng och Allierade 3 Poäng att fördela. Dessa kan läggas på alla neutrala länder som återstår att erövra på kartan. Efter fördelning slår man en tärning som avgör om landet blir "ekonomiskt" erövrat eller inte. Varje poäng motsvarar ett tärningsöga. Exempelvis Tyskland lägger 4 p på Sverige och lyckas på T1-T4. Om Allierade lägger 2 poäng så lyckas man på T1-T2 (4p-2p). Lyckas man så får man räkna landet som sitt endast ekonomiskt. Om man nästa turn gör om samma sak och lyckas slå för landet och få det så får man även trupperna. En så kallad tvåstegsraket.



När Japan går med i kriget, det blir så kallat global war, så får vardera sidan 1 poäng till att fördela, dvs 5 respektive 4 poäng. Axelmakterna har alltid en poäng mer att fördela med andra ord. Det finns en del regler till kring detta, men dom kan jag specificera senare.

#### *Ytterligare trupper/möjligheter*

Efter att man har bestämt vilka som spelar respektive makt så får man möjlighet att lägga ut ytterligare trupper. Vi har skapat en tabell för varje makt med 12 alternativ. Man slår således en T12:a och får ytterligare trupper att sätta in innan start. Mycket roligt!

#### *Forskning*

Vi har också gjort om forskningstabellen med 12 alternativ fördelade på ett speciellt sätt. Man kan inte forska fram vad som helst utan för varje turn som går så blir ytterligare forskning tillgänglig. Detta ska motsvara verkligheten där nyare och kraftfullare vapen blir tillgängliga med årens lopp. Dessutom får varje land ett gratis forskningslag Turn 2. Man slår en T12:a. På 10-12 lyckas man och får slå en T6:a som avgör vad man får.

Ovanstående gör att spelet får nya oväntade dimensioner och blir mycket roligare och varierande att spela. Vi har märkt att första varvet tar lite längre tid att spela men det gör ingenting då väldigt mycket händer under första turnen. Mer regler och förklaringar kommer du att få på konventet.

Arrangemang: individuellt brädspelsarrangemang

Arrangör: Kjell Baric, kjell@nkp.nu 011-10 20 27

Anmälan: Helst föränmälan

Förkunskapskrav: Man bör ha spelat Axis and Allies tidigare.

Tider: kval fredag 09-15 (F02) och lördag 09-15 (J02)

final lördag 17-23

## Diplomacy

*Kan du lita på din allierade eller planerar han att stöta dolken i ryggen på dig? Kommer din plan att fungera, eller misstänker han något? Led din stormakt till seger genom att utmanövrera dina motståndare och sluta pakter med allt och alla. I Diplomacy är tillit en medfödd defekt och paranoia en dygd.*



Det första SM:et i Diplomacy hölls på LinCon i maj 1992 och 10 år senare återvänder nu SM återigen till LinCon. Fjölårets svenska mästare heter Chetan Radia och är från Storbritannien. Kan-ske kan DU återbringa titeln till Sverige. Det sista kvalpasset kommer dessutom att utgöra SM-lag. Varje lag ska bestå av fyra spelare, där lagmedlemmarnas resultat under passet räknas samman. Det lag med mest poäng blir svenska lagmästare. Det går naturligtvis bra att spela även om man inte ingår i ett lag och passet ingår även i den individuella turneringen. Såväl rutinerade lögnare som nybörjare är naturligtvis varmt välkomna.

Arrangemang: individuell brädspelstävling

Arrangör: Tommy Larsson,

Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: kval torsdag 09-15 (C03), fredag 09-15 (F03),

lördag 09-15 (J03)

final lördag 17-23



## Brädspele

### Formula Dé

Spela det lysande enkla racingspelet där att lägga i en högre växel innebär att man slår en större tärning. Kvalen kommer att gå på Monacobanan från grundboxen, finalen på någon annan ännu ej bestämd bana. I år kör vi med stadardreglerna rakt av och vi kommer att köra med tidsförsök för att bestämma startposition.

Reglerna är mycket enkla och förklaras innan varje omgång.  
Mer info om spelet finns på <http://www.formula-de.com/>

Arrangemang: individuell brädspelestävling  
Arrangör: Fredrik Persson, [milque@home.se](mailto:milque@home.se)  
Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna.  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: kval fredag 17-23 (G04)  
final lördag 00-08

### FRAG

*Kom och spela ett vanligt first-person-shoot-em-up spel. Fast utan onödig uppkoppling eller dator.*

Arrangemang: individuell brädspelestävling  
Arrangör: Björn Lagerström, [rick\\_s\\_chris@hotmail.com](mailto:rick_s_chris@hotmail.com)  
Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: Drop-In under hela konventet

### Illuminati

*Kom och spela Illuminati, det klassiska spelet om hur samhället egentligen styrs. Originalt i ny uppräschad version.*

Det räcker med att vara med vid ett tillfälle, men eftersom vi räknar poäng kan det löna sig att spela flera gånger om man vill vinna.

Arrangemang: individuell brädspelestävling  
Arrangör: Björn Lagerström, [rick\\_s\\_chris@hotmail.com](mailto:rick_s_chris@hotmail.com)  
Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: drop-In under hela konventet



### Knightmare Chess

*Du tror du har spelat mycket schack. Du tror du kan alla drag. Du känner att Kasparov är en looser som ställer upp i komersiella sammanhang. Du hittar Nightmare Chess. Spelet som vänder upp och ner på schack-brädet och gör bönderna till dina bästa pjäser. Spelet där kort har mer betydelse än din egen hjärna (och nej, man får inte discarda sin hjärna för att få dra ett extra kort). Kom och spela Nightmare Chess du också och bli lika invecklad som oss andra, och oroa dig inte. Ett schack-parti är inte hela världen. Bara din lilla värld.*



Arrangemang: individuellt brädspelearrangemang  
Arrangör: Björn Lagerström, [rick\\_s\\_chris@hotmail.com](mailto:rick_s_chris@hotmail.com)  
Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: Drop-In under hela konventet

## OGRE

*OGRE is back! The biggest, baddest cybertank around slugs it out with hovercraft, nuclear-shell-lobbing howitzers, and battlesuit-wearing infantry on the battlefield of the future.*

Spel OGRE på Lincon. Enkelt att lära sig och hur kul som helst att spela. Ett klassiskt strategispel från spelmästarerna SJG.

Arrangemang: individuell brädspelstävling  
 Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com  
 Anmälan: Alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: Drop-In under hela konventet

## Proteus

*A Chess Army That Changes at Ypur Command!*

Proteus, ett tävningsspel som är en blandning av vanligt schack och något du aldrig sett förut. Fruktansvärt lätta regler, men extremt svårt att bemästra. Kom och spela på Lincon

Arrangemang: individuell tävningsspelstävling  
 Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com  
 Anmälan: Alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: Drop-In under hela konventet

## RoboRally

En klassisk RoboRally turnering där det gäller att styra sin robot förbi alla hål och ta alla flaggor. Så vida du inte är en ond cynisk överdator som gillar att se din robot krossas under stomp-stomparna. För det är du väl inte. Eller?

Arrangemang: individuell brädspelstävling  
 Arrangör: Peter Svensson  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: kval torsdag 09-15 (C10), lördag 00-08 (E10)  
 final lördag 09-15



## Settlers of Catan

*Bygg byar, städer och vägar medan du befolkas den nya världen och framförallt: tar poäng snabbare än motståndarna. Ett mycket enkelt, snabbt och spännande spel. Ordet nybörjarspel stavas S-E-T-T-L-...*

Arrangemang: individuell brädspelstävling  
 Arrangör: Henrik Norberg  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: kval torsdag 17-23 (D11), fredag 17-23 (G11)  
 final lördag 11-15



## Brädspele

### Shogi

#### SM-slutspel och hjälp till nybörjare

*Kom och bevittna hjärnornas kamp i shogi, den japanska versionen av schack. Vem ska bli årets svenska mästare? Passa på att lära dig hur man spelar shogi och om du vill, även delta i en nybörjarturnering.*

SM-slutspelet i shogi (japanskt schack) spelas med utmanarsemifinal (2:an mot 3:an i SM-turneringen), utmanarfinal (1:an i SM-turneringen mot vinnaren av utmanarsemifinalen) och SM-final i bäst av fem partier (nuvarande svenska mästaren, Peter Kaneko, mot vinnaren av utmanarfinalen). SM-turneringen i shogi spelas i Göteborg under GothCon.

torsdag	9/5	kl.10	Utmanarfinal 1
torsdag	9/5	kl.14	Utmanarfinal 2
torsdag	9/5	kl.18	Utmanarfinal 3 (eventuellt)
fredag	10/5	kl.10	SM-final 1
fredag	10/5	kl.16	SM-final 2
lördag	11/5	kl.10	SM-final 3 + Linköping Open i shogi
lördag	11/5	kl.16	SM-final 4 (eventuellt) + Linköping Open i shogi
söndag	12/5	kl.10	SM-final 5 (eventuellt)

Under lördagen kommer det även att arrangeras Lincon Open där vem som helst får komma och spela. Exakt hur turneringen kommer gå till beror lite på spelarantalet.

Arrangör: Martin Danerud, martin.danerud@telia.com

Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna.

Förkunskapskrav: inga

Tider: SM-slutspel se ovan

Lincon Open se ovan (J12)

### The Awful Green Things From Outer Space

*TAGTFOS, ännu ett helt underbart litet spel från SJG. Nu även i färg. Kom och spela på torsdagen eller fredagen under ett av passen och förstå fröjden i att få en Beamer som gör 5 Dice to Kill.*

Arrangemang: individuellt brädspelearrangemang

Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com

Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: Drop-In under hela konventet



### Tile Chess

*Tycker du att vanligt schack är för lätt? Eller för svårt? Tycker du att vanligt schack är för litet? Eller för stort? Tycker du att två spelare är fjantigt?*

*Har du svarat Ja eller Nej på någon av ovanstående frågor, så är Tile Chess spelet för dig. Kom och spela på Lincon och lär dig glömma allt du tidigare visste om schack.*

Arrangemang: individuellt brädspelearrangemang

Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com

Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: Drop-In under hela konventet

## Tribes

*It's 50,000 B.C. Where are your children?*

Spela denna underbara blandning av ett socialt experiment och ett rollspel. Betydligt roligare än det låter. Hört på förra Lincon: "Took-Took khnuhla Ugh-Luck. Khnuhla NUU!"

Arrangemang: individuellt experiment...  
 Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com  
 Anmälan: Alla är välkomna. Eget spel ger förtur.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: Drop-In under hela konventet

## Yatzy

*\*Skaka, skaka\**

*\*Rull\**

*\*Svep, svep\**

*\*Skaka, skaka\**

*\*Rull\**

*\*Svep\**

*\*Skaka, skaka\**

*\*Rull\**

*-All right! Jag tar den på Chans...*

Spela Yatzy på Lincon och bevisa att det inte är någon tur bara för att det är ett tärningsspel, om man inte förlorar förstås för då är det ju ren tur. =)

Arrangemang: individuell tärningsspelsturnering  
 Arrangör: Robin Rönnlund, ofeig@hotmail.com  
 Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna.  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: fredag 12-15 (F17)



# Figurspel

## Allmänt

Under denna rubrik hittar du våra figurspel, dioramor och en figurmålningstävling med flera klasser. Även om du inte deltar själv är det värt att besöka de som spelar. Där kan du nämligen få se fantastiskt målade figurer och grandiosa landskap!

## Figurmålningstävling

För att du ska kunna mäta din målningstalang med andra figurspelare arrangerar vi i år en figurmålningstävling. Tävligen är öppen för alla, men alla modeller ska vara spelbara modeller. Med spelbara modeller menar vi att modellerna ska stå på originalbaser (även om basen får stå placerad på tex ett diorama). Modellerna är inte begränsade till Games Workshops modeller så om du tex har en snyggt målade Ronin eller någon annan modell så är det bara att dyka upp så ska vi nog kunna placera in den i någon av våra klasser.

De preliminära klasserna för figurmålningstävlingen är:

### Liten modell Fantasy

Modell som står på en bas som inte är större än 3 cm i diameter eller en modell som inte är högre än 8 cm.

### Liten modell Sci-fi eller modern

Modell som står på en bas som inte är större än 3 cm i diameter eller en modell som inte är högre än 8 cm.

### Stor modell Fantasy

Modell som står på en bas som är större än 3 cm i diameter.

### Stor modell Sci-fi eller modern

Modell som står på en bas som är större än 3 cm i diameter.

### Fordon

Modell föreställande någon form av "spelrelaterat fordon".

Inlämning av modeller samt utställning av deltagande modeller görs/finns i figurspelsreceptionen.

## Blood Bowl

JAAAAAAAAAAAAA!!!! Så var det dags igen! Blod, svett och därar, dvs Blood Bowl.

Vi spelar enligt grundspelet och death zone. Max en starplayer per lag. 1 000 000 att köpa sitt lag för. Endast målade figurer. Tag med eget spel ty detta ger förtur. Och ja det går att anmäla sig till båda kvalpassen. Until next clubbing, hälsar Överdomare Dahlberg.

Arrangemang: individuell figurspelstävling

Arrangör: Björn "Boris" Dahlberg, borsjtj@hotmail.com

Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna. Eget spel ger förtur.

Krav: målade figurer

Tider: kval torsdag 17-23 (D19), fredag 17-23 (G19)

final lördag 17-23



## Chronopia

Form: Demospel.

Förkunsaker: Inga.

Kontaktperson: Andreas..Engström..(coil@chello.se)

Modell av Excelsior Entertainments nya utgåva av Chronopia.



## DBM, DBF och DBA

*Kom med din målade armé och slåss för äran. Spel sker kontinuerligt under konventet. Sova är för mesar.*

DBM är ett historiskt figurspel som simulerar slag med historiska arméer. DBA är DBMs lilla kusin som kan spelas på ett litet bord på bara 20 minuter. DBF är en variant av DBM, men som gör det möjligt att spela med fantasyarméer och hjältar... Den skala vi har valt är den populära 15 mm-skalan.

### Regler och annat

Turnering i DBM. 400 poäng. 15 mm skala. Allt ska vara målat. Anmälan sker på plats i Trollgrottan på onsdagen. Som vanligt spelar vi om äran. Spelandet planeras pågå under större delen av konventet (vi vill faktiskt sova litegrann i alla fall). Det kommer att finnas tillfälle att kunna testspela såväl DBM, DBA som DBF. Om du har en egen DBF-armé så ta gärna med den. Vid frågor, skicka ett mail till [mrnisse@hotmail.com](mailto:mrnisse@hotmail.com).

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang

Arrangör: Lars-Olov Larsson, [mrnisse@hotmail.com](mailto:mrnisse@hotmail.com)

Anmälan: ingen föranmälan, alla är välkomna

Krav: egen målad armé

Tider: registrering till torsdag 1200, spel hela konventet, utom då arrangörerna sover.

## Draw stranger!

### Figurspela i Westernmiljö

*Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblastaden precis på gränsen till Mexico. Byborna har sedan länge läst in sig i sina hus och bommat för fönsterluckorna, allt för att undvika att träffas av en försupen kula. För att det skall bli eldstrid är det ingen tvekan om, ryktena har cirkulerat i flera veckor om den stora uppgörelsen.*

Du tillhörde inte de som läst in sig, utan är en av de som gör staden osäker när du spelar Western figurspel. Det är dropin under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang

Arrangör: Tove & Anders Gillbring

Anmälan: ingen föranmälan, alla är välkomna

Krav: inga, modeller finns för utlåning

Tider: dropin



## Dungeons & Dragons 3E Arena Deathmatch

*En ultratuff kombo av rollspel och figurspel.*

Här är arrangemanget för dig som tröttnat på jobbiga historier och långsamt detektivarbete. Här är det karaktärsoptning och action som gäller. Gör en karaktär på level 5 med statsraden 15, 14, 13, 12, 10, 8; köp utrustning (även magisk från DMG:n) för 9000 gp och kasta in karaktären på vår arena mot tre andra optade karaktärer.

Endast regler från Core Rules kan användas (PH, DMG och MM) och magiska föremål måste gå att köpa direkt från någon tabell i DMG:n (utom rustning och vapen som kan skraddarsys enligt tabellerna i DMG:n) och allt måste köpas till full laddning.

Full uppsättning regler för karaktärer, utrustning och spel finns på <http://go.to/kroid>, se till att kolla in dessa regler för att undvika missförstånd.

Notera speciellt att detta är en publiksport och som sådan är all form av invisibility bannlyst.

Arrangör: Fredrik Persson, [milque@home.se](mailto:milque@home.se)

Anmälan: Föranmälan rekommenderas men drop-in är möjligt i mån av plats.

Tider: torsdag 09-23 (C23), fredag 09-15 (F23) och lördag 09-23 (J23)

## Figurspel

### Fear

- *Tyst, jag tyckte jag hörde något!*
- *Vad, jag kan inte höra...*
- *Tyst då!*
- *Där var det igen!*
- *Det är någon därinne! Tänd ljuset! Kom igen, få något ljus där inne!*
- *Lugn, jag håller på, stressa inte. Aaaaaaargh!*
- *Va f\*in håller du på med! .... Hallå ... Kom igen då! ... Är det du? ... Jä\*\*ar ...*

Mänskligheten har länge varit naturens herrar, men det har ändrats. Vi är inte längre ensamma! Genom sin egen dumdriftighet har människan startat sin egen undergång i ett försök att nyttja Aliens i egen vinning.

I en avlägsen forskningsstation har något gått snett. Den ligger öde och tyst. Eller?

Det är ert uppdrag att rensa upp i röran, dölja misstagen för omvärlden och straffa de skyldiga. Men tro inte för en sekund att ni är oersättliga! Gör jobbet! Lyckas ni inte så sänder vi någon annan, för då har ni inte överlevt.

Kämpa mot den nya pesten i detta Alien-inspirerade diorama. Ta roller som Vasques, Drake, Hicks, Apone etc och kämpa mot stora elaka monster. Vi fortsätter där vi slutade på GothCon XXV och Halimicon 2. Dioramat är nu större och svårare. Fler karaktärer från filmen och större monster utlovas.

Arrangör: Planned Movement Produktion

Anmälan: drop in

Antal spelare per omgång: 1-4

Regler: Fear (se <http://www.pm-production.nu>)

Förkunskap: kännedom om figurspel

Speltid: 3-4 timmar

Övrigt: Du får låna allt! Figurer, tärningar osv.

Tider: hela fredag och lördag

### Fightin' in Africa

*Året var 1882. Mannen till vänster på bilden är befälhavare över de brittiska styrkorna. Han har tagit en paus från striderna. Har hans soldater segrat, männe? Eller är det en sista kopp te före döden?*

Det kommer spelas lite olika slag i kolonialmiljö. The Sword and The Flame utgör regelgrunderna.

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang

Arrangör: Jonas "Texas" Petersson

Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!

Förkunskapskrav: inga

Tider: fredag 09-15, fredag 17-23, lördag 09-15



## Gå på!

*Ta befälet över karoliner, sachsare eller ryssar i 1700-talets Östeuropa. Gå på är ett svensktillverkat regelsystem för större slag under sjuttonhundratalets första hälft. Systemet är abstrakt i den bemärkelsen att det mer fokuserar på effekter än på detaljer.*

Under torsdagen kommer vi att spela mindre, "hypotetiska/ohistoriska" drabbningar för att sedan som avslutning, under lördagen, sätta upp ett "historiskt" slag – Fraustadt 1705.

Vid Fraustadt mötte en svensk arméavdelning under Rehnschiöld en sachsisk/rysk armé under von der Schulenburg. Resultatet blev en förkrossande seger för svenskarna. Klarar du av att göra om denna bedrift? Eller klarar du att göra det Schulenburg misslyckades med, att besegra svenskarna?

Stora Nordiska Kriget som figurspel i 15mm. Figurer tillhandahålles på plats.

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang

Arrangör: Thomas Årnfelt, thomas.arnfelt@ifsab.se

Anmälan: ingen föranmälan, alla är välkomna!

Förkunskapskrav: inga, men vill man vara med på lördagen kan det vara bra om man har provat systemet tidigare.

Tider: torsdag 09-15, torsdag 17-23, lördag 17-23

## Hadley's Hope

*Are you an ultimate badass? Wanna save some juice colonist's daughters from their virginity? Tired of bug hunts? Put yourself on the nearest express elevator to hell. Press down.*

*The Colonial Marine Corps needs You! Sign up. The next stop is Hadley's Hope.*

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang för två spelare

Förkunskaper: Aliens.

Arrangörer: Pär Nilsson & Mattias Rönnblom

Anmälan: ingen föranmälan, alla är välkomna!

Vinn en resa till GenCon 2002

Vill du veta mer?  
[www.tradition.se](http://www.tradition.se)

**SM**  
 i Mage Knight



TRADITION

## SM i Mage Knight

*Under årets Lincon arrangerar Tradition SM i Mage Knight där vinnaren kommer att få åka till GenCon i USA och spela VM i MageKnight. Må bästa krigare vinna och bästa magikern härska. Klarar du av att förena dem båda så är du en värdig vinnare av MageKnight SM 2002!*

Mage Knight är ett snabbt figurspel där du kan spela snabba figurslag och stora kampanjer i en värld i ständig förändring. Spelet handlar om det goda mot det onda, krigsherrar mot chaos, monster mot människor och andra monster. Reglerna är enkla och snabba att lära sig och figurerna är färdigmålade när du köper dem, allt för att du snabbt ska kunna spela. Med det nya så kallade "snap" systemet vrider du på den specialbyggda plattan som figuren står på för att få fram nya stats och när du tar skada. På detta sätt ser du alltid dina figurers kraft och den skada de tillfogar i strid. Magisystemet är rikt med olika offensiva och defensiva spells som är unika för de olika fraktionerna och de olika raserna. Så stig in i Mage Knights spelvärld, du kommer att ha svårt att ta dig härifrån...

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna

Regler på svenska finns att tanka hem från Traditions hemsida <http://www.tradition.se>.

Tider: kval under hela fredagen 09-23 (R32).  
slutspel under lördagen  
övriga tider anslås på konventet

## Tank Corps

*Morgondimman dröjer sig kvar medan solen stiger upp över horisonten. Kroppsdelar, trädstumpar och vrakdelar ligger utspridda i leran efter gårdagens anfall. Morgonens tystnad bryts plötsligt av vrålade motorer. En ensam fågel flyr från sin gren när stora stålmonster rör sig ute på fältet.*

*Dova knallar hörs från skogsbrynet på andra sidan fältet. Det följs av tjetet från flygande granater. De missar sina mål och detonerar i kaskader av lera jämte de framvaggande vagnarna. I skogsbynet vaknar motorer till liv och ur skuggorna rullar fiendens vagnar till mötes. Historiens första stidsvagnstrid har inletts.*

*Var med och utkämpa denna historiska händelse då världens första stridsvagnar möts under första världskriget.*

Arrangör: Planned Movement Produktion

Anmälan: drop in

Antal spelare per omgång: 1-4

Regler: Tank Corps (se <http://www.pm-production.nu>)

Förkunskap: inga

Speltid: cirka 2 timmar

Övrigt: Du får låna allt! Figurer, tärningar osv.

Tider: hela fredag och lördag

## Unreal Tournament

*"Saker du kan göra mot din motståndare: Strimla honom med en Ripper! Spräng honom med en Rocket Launcher! Sätt ett välplacerat skott i huvudet på honom med en Sniper Rifle! Ge honom blyförgiftning med en Flak Cannon! Förkolna honom med en Pulse Gun! Sprid honom över rummet med en Impact Hammer! Låter det lockande? Kom då och spela detta grymt enkla figurspel. Dör du så fort du kommer in på plan? Det är lugnt. Omedelbar respawn, ta ett storrövapen och jaga efter din bane-man!"*

Arrangör: Johan Lejonklev, [johan\\_lejonklev@hotmail.com](mailto:johan_lejonklev@hotmail.com)

Tider: Drop-in under hela konventet

Förkunskaper: Absolut inga alls.

## Warhammer 40K

*Då var det återigen dags för Sveriges största 40K turnering. I år hoppas vi bli större och bättre än någonsin. Turneringen är lite mer strukturerad än tidigare, men förhoppningsvis läser den inte upp ditt konventsbesök för mycket då du fortfarande har ganska stor chans att välja när du vill spela.*

### Armén

Som på de flesta turneringar gäller 1500 poäng uppdelade på 1-2 HQ, 0-3 Elite, 0-3 Fast Attack, 0-3 Heavy Support och 2-6 Troops.

Alla utgivna codexar måste användas. Sisters of Battles och Necrons använder listorna som finns i Chapter Approved (om inte "färskare" officiella regler finns att tillgå). Death Company och Imperial Guards Armoured Company ur artiklarna i White Dwarf) får användas.

Specialkaraktärer får inte användas. Till dessa räknar vi även de två namngivna Tyraniderna så de får alltså inte heller användas. De enda "specialkaraktärerna" som får användas är Master of the Ravenwing (i en Ravenwingarmé) och Emperors Champion (i en Black Templar armé).

Armelista skall skickas in senast en vecka innan turneringen. Listorna skickar du med fördel i digital form (gärna GWs IAL) till mc1rl@swipnet.se eller per vanlig post till Tommy Runesson, Illervägen 11 A, 612 46 Finspång.

### Armésammansättningspoäng

Bedömningen av armén baseras på hur väl armén avspeglar den codex som använts. Armésammansättningspoängen ges i skalan 1-10 poäng. För att få höga poäng på armésammansättning bör armén vara varierad både vad det gäller trupper och beväpning. Ett intressant tema kan även påverka armésammansättningspoängen.

### Målning

Alla modeller i armén ska vara målade och basade. Med detta menar vi att modellerna bör ha minst tre färger och basen bör ha någon form av textur samt vara malad. Målningen genererar poäng i skalan 1-10 poäng. För att få höga poäng på målning krävs att du målat detaljerat och noggrant och för att få högsta poäng krävs konverteringar, tema och eller exceptionellt snyggt målade modeller.

Regler och MissionsFAQ och alla Recommended Optional från Chapter Approved eller senare publicerade White Dwarf gäller. Specialskrivna missions kommer att användas för varje spelpass.

### Turneringsform

Turneringen spelas i fyra omgångar swiss där de 16 bästa går vidare till ett finalspel i cupform. Under swissomgångarna ger vinst 10 poäng, oavgjort 5 poäng och förlust 0 poäng. För att en match ska betraktas som oavgjord ska mellanskillnaden i Victory Points vara under 150. Alla spelare börjar med ett poängvärde (1-10 poäng) som baseras på en armésammansättningsbedömning som görs av arrangörerna innan turneringen börjar. Efter första omgången adderas en målningspoäng (1-10) till varje spelares turneringspoäng. Inför första omgången rankas spelarna efter armésammansättningspoäng. Spelare med samma armésammansättningspoäng lottas inom varje spelpass. I de resterande tre omgångarna kommer man hela tiden att lottas mot spelare med samma poäng.

### Spelpassen

Varje swissomgång är uppdelad i tre spelpass (utom den första omgången där det är fem spelpass). På varje bokningslista finns det plats för ett visst antal spelare, som är beroende på hur många spelbord som finns tillgängliga (vi siktar på att kunna spela på totalt 20 spelbord vilket ger 40 spelare per spelpass). Om någon spelare missar en swissomgång räknas den som en förlust och ger alltså spelaren 0 poäng.

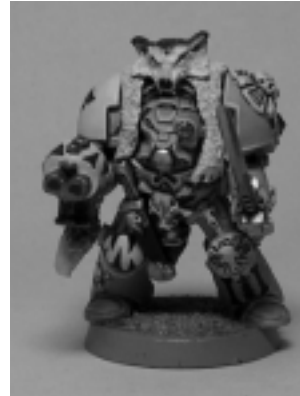
## Figurspel

### Schema

Preliminärt ser spelpassen ut enligt schemat här nedanför. Första swissomgången spelas löpande under hela onsdagen och första passet på torsdagen.

Passbokning görs på konvetet från kl. 17.30 på onsdagen eller innan konvetet per epost till [mctrl@swipnet.se](mailto:mctrl@swipnet.se).

<i>Swissomgång</i>	<i>Tid</i>	<i>Spelpass</i>	<i>Finalspel</i>	
1 onsdag	19.00-22.00	1	lördag	
	20.00-23.00	2	åttondel	09.00-13.00
	21.00-00.00	3	kvart	13.00-17.00
	22.00-01.00	4	semi	18.00-22.00
torsdag	09.00-12.00	5	final	22.00-01.00
	2	12.00-15.00	6	
	16.00-19.00	7		
3	19.00-22.00	8		
	22.00-01.00	9		
fredag	09.00-12.00	10		
	12.00-15.00	11		
4	16.00-19.00	12		
	19.00-22.00	13		
	22.00-01.00	14		



Mer information om turneringen, regler och missions finns på [www.mctrl.org](http://www.mctrl.org). Kopplat till denna sida finns även ett forum där arrangörer och domare gärna diskuterar allt som har med turneringen att göra. Vill du veta någonting mer så är det bara att maila till [mctrl@swipnet.se](mailto:mctrl@swipnet.se) eller ringa till 070-68 13 238 (säkrast mellan 18.00 och 22.00).

### Arrangörer

Turneringsledare Tommy Runesson, Huvuddomare Håkan Karlsson, Domare Per "PS" Svensson  
Gunnar "Hector" Hector, Pelle Hansson

Anmälan: föranmälda har förtur, men alla är välkomna.

Tider: se schema ovan (R28)

## Warhammer 40K - Cityfight

Det kommer antagligen bli mindre turnering i 40k Cityfight under konvetet men tider och poäng är inte fastslaget, så ta med era armeer och prata med figurspelsreceptionen så ska vi se vad som kommer att ske.

För mera info kontakta

Andreas Engström ([coil@chello.se](mailto:coil@chello.se))

Eller prata med figurspelsreceptionen på konvetet



## Warhammer Fantasy Battles 6th Ed

*FFFF och Dragon's Den hälsar er välkomna till Sveriges största Warhammer Fantasy Battle turnering, som i år kommer att vara större än någonsin med fler bord och mer matcher. Som vanligt kommer fantasy battle turneringen att arrangeras i samvekan med warhammer 40k så håll ögonen öppna efter vår gemensamma reception, vilken brukar vara svår att missa.*

*-Välkomna till Sveriges riktiga fantasy turnering. Per "Ps" Svensson*

### Regler

Armé på max 2002 poäng vald från senast utgivna armélista (Ravning Hordes/Annual 2002/armébok).

Inga special characters.

Inga Dogs of War enheter förutom i rena Dogs of War arméer.

Endast målade arméer.

What You See Is What You Get (dvs alla enheter måste representeras av figurer med rätt utrustning osv.).

De alternativa magilistorna från WD 264 används (ersätter regelboken).

Dessa berör Beast, Life och Heavens och kommer att finnas på konventet.

De errator och Q&A som finns i WD samt Annual 2002 kommer att användas.

### Turneringen

Kommer att spelas i 4 omgångar var; de 8 eller 16 bästa går vidare till slutspel.

Varje omgång indelas i ett antal olika pass och man ska således spela ett av dessa pass per omgång. Se warhammer 40k för passschema. Fantasypassen börjar en halvtimme efter varje 40k pass.

Motståndare inför varje pass kommer att lottas med ett swiss system (vinnare möter vinnare och så vidare). Inför omgång 1 så kommer lottningen att vara beroende av armévals-poängen.

Inför runda 2 så kommer även målningens poäng att vara medräknat.

### Fördelning

Varje match ger max 10 Poäng. Målning max 10 poäng samt Armeval max 10 poäng.

Pris till vinnare, bästa armé (målning), fair play och utlottningspris bland de som fullföljer turneringen.

Föranmälan är ett plus, men inte absolut nödvändigt. Vi försöker se till att alla som vill vara med får spela, men föranmälan garanterar en plats i turneringen.

Armélistor skickas till (En vecka innan konventet):

Reidar Sahlberg

Trondheimsg. 26

164 30 Kista

Eller Mail: reidar.sahlberg@chello.se

Har ni frågor så kontakta:

Per Svensson (arrangör) 013-14 23 52 eller

verywrong@hotmail.com

Reidar Sahlberg (huvuddomare) 08-752 72 48 eller

reidar.sahlberg@chello.se

Tider: se schema på W40K på föregående sida, startar 30 minuter efter varje W40K-pass (R30)



## Figurspel

# Warzone

*Warzone - Kampen om katedralen.*

Det är 1276 YC (Year of the Cardinal) och den mörka legionen sveper framöver Aphrodite Terra på Venus. Brödraskapets katedral i staden Davos står under attack. Flera korporationers styrkor befinner sig i området alla med olika motiv för sin närvaro. I denna miniturnering för Warzone kommer flera spelare samtidigt leda varsin liten styrka in i den belägrade staden för att rädda eller förgörakatedralen. Scenariot kommer att använda sig av specialbyggd terräng bland annat en mycket stor katedral i flera våningar. Turneringen är även öppen för nya spelare och det kommer att finnas flera styrkor för utlåning för desom glömt sina egna figurer hemma eller inte spelat förut. Turneringen har support av utgivaren Excelsior och förhoppningsvis kommer vi bland annat kunna visa de nya reglerna till Warzone (Ultimate Warzone) samt en del fina priser.

Form: Drop-in-turnering och demo.

Förkunskaper: Låga.

Kontaktperson: Andreas Engström (coil@chello.se)

Tider: registrering: torsdag 17-19

spel: torsdag 19-23, fredag 00-06, fredag 09-15, fredag 17-23, lördag 00-06, lördag 09-15, lördag 17-23

# Void

*The streets have turned to trenches the buildings miniature battlefields. The skies streaked with fire. Why the battle began is by now unknown but that doesn't stop the combat.*

*- VASA war observing team*

*Spela figurspelet VOID.*

*Försvara Viridianska Kapitalismen.*

*Följ Koralliska Översinnet.*

*Röva åt dig som det anstår en Junker.*

*Genomdriv VASAs regelverk.*

*Agera i Synthas bästa.*

*Reguljära slag med väggar av eldgivning. Blodiga enkelgrupps närstrider med flertal fiender. Snabba täta gatlopp med tunga kulspjut, med mera*

Ingen föransmälning, Lånearmeer finns

Erfarenhet ej nödvändigt (med strategiskt sinne kan vara bra)

Arrangemang: individuellt figurspelsarrangemang

Arrangör: Stefan Kvist, 070-3206823 e-post tfy95skt@mds.mdh.se

Anmälan: ingen föransmälning, alla är välkomna!

Förkunskapskrav: inga. Information om spelet finns på [www.i-kore.com](http://www.i-kore.com).

Övrigt: Tag gärna med egna figurer!

Tider: anslås på konventet






**MC: Warzone is back!**  
New Sanctioned Play Leagues Begin here...  
Come by and get ranked!

**SANCTIONED PLAY  
EVENTS**

**Mutant Chronicles Warzone™**  
brought to you by Excelsior Entertainment

# Schema för LinCon 2002

	onsdag 8/5	torsdag 9/5		fredag 10/5		lördag 11/5
	19	02	09	17	00	09 17 00
<b>Brädspel</b>	Adv Civilization, kval <b>A01</b>		Adv Civilization, kval <b>C01</b> Diplomacy, kval <b>C03</b> Roborally, kval <b>C10</b>	Adv Civilization kval <b>D01</b>  Settl. of Catan, kval <b>D11</b>  SM i Shogi (utmanarfinaler, bäst av tre matcher, match 1-3)		Axis & Allies, kval <b>F02</b> Diplomacy, kval <b>F03</b>  Yatzy <b>F17</b>  SM i Shogi (finalspel, bäst av fem matcher, match 1 & 2)
<b>Figurspel</b>	Drop in-aktiviteter under hela konventet: FRAG, Illuminati, Knightmare Chess, Ogre, Proteus, The Awful Green Things from Outer Space, Tile Chess, Tribes					
			D&D deathmatch <b>C23</b> Gå på!	Blood Bowl, kval <b>D19</b> Gå på! Warzone (registrering 17-19)	Warzone	D&D deathmatch <b>F23</b> Fightin' in Africa Warzone Fear Tank Corps SM i Mage Knight, kvalspel <b>R32</b>
	WH40K <b>R28</b> WH Fantasy Battles <b>R30</b>	Se särskilt schema i häftet. Spel under hela konventet. Finalspel på lördagen.				
	DBM, DBF, DBA: registrering fram till torsdag 12.00. Draw, stranger! Unreal Tournament Spel under hela konventet! (Utom möjligen då arrangören råkar sova).					
	Chronopia Hadleys Hope WH40K City Fight Void Tider anslås på konventet för dessa arrangemang.					
<b>Kortspel</b>	Figurmålningstävling: inlämning i figurspebreceptionen. Tider anslås på konventet.					
	Babylon 5, kval <b>A33</b>		Babylon 5, kval <b>C33</b> INWO, SM-kval <b>R37</b> Lord of the Rings, demo Lord of the Rings, double elimination constructed <b>C39</b> Magic, inofficiellt SM, typ 1 (registrering 20-21) <b>A43</b> Magic, SM-kval (registrering 09-10) <b>C44</b>	Babylon 5, final Nya matcher startar torsdag 10.00, 13.30, 17.00, 20.30 och 24.00. Tider bokas på konventet hos arrangören. Star Trek, standard <b>D45</b>		Lord of the Rings, swiss constructed <b>F40</b> Magic, SM 2002, dag 1 (registrering 09-10) Star Trek, Voyager <b>F46</b>
	Car Wars Battle Cattle Chez Geek Munchkin Spel under hela konventet! (Utom möjligen då arrangören råkar sova).					
<b>Rollspel</b>	UNO. Tider anslås på konventet.					
	Big Trouble in... (Neotech 2) <b>B57</b> kristoffer: efter (triform) <b>B53</b> Mörkret mellan... (Call of Cthulhu) <b>B57</b> Tåg mot solupp... (Western) <b>B59</b>	Evil Overlords Inc. (triform) <b>C54</b> En djävulsk plan (Häns Master) <b>C55</b> SM i Mafia (triform strategi) <b>C62</b> Tåg mot solupp... (Western) <b>C59</b>	Da Mighty Tribe... (D & D, 3 ed) <b>D51</b> Det bara eddflugorna <b>D50</b> En djävulsk plan (Häns Master) <b>D55</b> Som en fjäder lätt... (triform) <b>D52</b> Tåg mot solupp... (Western) <b>D59</b>	Evil Overlords Inc. (triform) <b>E54</b> kristoffer: efter (triform) <b>E53</b> Mörkret mellan... (Call of Cthulhu) <b>E57</b> Tåg mot solupp... (Western) <b>E59</b>		Big Trouble in... (Neotech 2) <b>F57</b> En djävulsk plan (Häns Master) <b>F55</b> Tåg mot solupp... (Western) <b>F59</b> Vampire, the dark... (Vampire Dark Ages) <b>F61</b>
<b>Övrigt</b>	Brödrskapet (Kult) tider: flytande under hela konventet, kontakta arrangören (innan eller se anslag på konventet)					
		Auktionsinlämning LSFF				Auktionsvisning LSFF
	Fotoutställning Löken Western (ännu mer!) Haller på under hela konventet!					
	Air Soft, CQB-spel: tider anslås på konventet Ditt eget arrangemang. Du anslår själv tiderna på konventet. Prata med receptionen om du behöver lokaler (först till kvarn!)					
<b>Råd</b>	Anmäl dig på webben, <a href="http://lincon.sverok.net">http://lincon.sverok.net</a> , så slipper du hålla reda på spelens koder, du får lägre entréavgift och kan anmäla ståda där du varit under konventet. I år var det mycket nära att det inte blev något LinCon och vi vill gärna ha vara här igen. Vi hinner bara					



# Kortspel

## Babylon 5

### Föransmälan

Föransmälan görs med epost till [bjorn.lagerstrom@lincon.sverok.net](mailto:bjorn.lagerstrom@lincon.sverok.net) senast en vecka innan konventet. Föransmälan görs med: Namn och epostadress, vilka tre raser du vill spela, rangordnat från 1 till 3. Först till kvarn... Du kommer att få veta via epost vilken ras du kommer att få spela.

### Efteranmälan

Efteranmälan: du kommer till första spelarsamlingen med minst tre (3) färdiga lekar (olika raser).

### Kval och final

Två till fyra kvalomgångar, samt en finalomgång, kommer att spelas (beroende på antal deltagare)

Kvalomgångarna kommer att lottas inför första omgången, maximalt en av varje ras vid varje bord, och i största möjliga mån kommer jag att se till att ni möter nya motståndare i varje kvalomgång.

Kvalomgångarna kommer att spelas 2 timmar/pass och finalomgången kommer att brytas efter 4 timmar om ingen vunnit innan dess.

### Regler

Standard turneringsregler med ett undantag: Drakh räknar sin influens -3 när man bestämmer placeringar genom att jämföra influens då tiden går ut i kvalomgångarna.

Vid varje spelpass kommer det finnas en huvuddomare som är slutgiltig instans i alla regelfrågor.

### Val av Ras

Narn, Human, Centauri eller Minbari. Om du vill spela non-aligned måste du ange fyra val vid anmälan och det kommer bara tillåtas om vi får tillräckligt många spelare som vill spela non-aligned.

Arrangemang: individuellt kortspelsarrangemang

Arrangör: Daniel Thunborg

Anmälan: se ovan!

Förkunskapskrav: inga

Tider: kval onsdag 19-01 ( A33), torsdag 09-15 (C33)

final torsdag 17-23

## Car Wars - The Card Game

&

## Battle Cattle - The Card Game

*Spela dessa båda underbara spel på Lincon 2002, när du har möjligheten att slakta köttprodukterna eller slå ett slag mot alla billigister.*

Arrangemang: individuellt kortspelsarrangemang

Arrangör: Björn Lagerström, [rick\\_s\\_chris@hotmail.com](mailto:rick_s_chris@hotmail.com), ICQ 55717745

Anmälan: ingen föransmälan, alla är välkomna!

Förkunskapskrav: inga

Tider: drop-in under hela konventet

## Chez Geek

*Chez Geek, det underbara kortspelet från SJG där den slöaste spelaren vinner.*

Arrangemang: individuellt kortspelsarrangemang  
 Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com, ICQ 55717745  
 Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!  
 Förkunskapskrav: inga  
 Tider: Drop-In under hela konventet

## INWO, SM-kval

*Okej, ännu en möjlighet att kvala in till slutfinalen i INWO-SM 2002 Slutfinalen kommer vara på BSK men varför kämpa mot alla andra på slutsträckan. Utklassa konkurrenterna redan nu så blir målgången en baggås.*

Så vilka regler är det som gäller då? Jo, följande:

En lek består av 45 kort

Max tre av varje kort.

Under kvalet ska man spela minst 3 matcher. Dessa skall spelas på några av de 6 matcher som kommer att spelas. Man får givetvis spela fler matcher men då måste man bestämma innan hur många matcher man skall spela. Detta bestämmer man i samband med att man säger när man vill spela. Man får byta lek mellan varje omgång utan några som helst restriktioner.

Officiella errator (<http://www.sjgames.com/inwo/errata/>) gäller.

Vi kommer även att använda *Percentage of Goal Scoring System* (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/inwo-tourney-rules.html>), *Agents of Ennui* (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/agentsofennui.html>) och *UFOs Classic* (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/ufoclassic.html>).

Polska kort får inte användas och tyska används enligt *INWO spricht Deutsch* (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/germanenglish.html>). Dock får givetvis USA användas då vi inte spelar därborta och det härifrån ser helt naturligt ut.

Vinnarna i finalen är klara för att spela SM-final på Borås Spelkonvent aka BorCon.

Arrangemang: individuell kortspelstävling, SM-kval

Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com, ICQ 55717745

Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna till kvalet.

Förkunskapskrav: inga, men det lönar sig att veta vad det handlar om

Tider: kval torsdag 10.00 - fredag 03.30 (R37)

Kvalpassen har match-start 10.00, 13.30, 17.00, 20.30 och 00.00.

final lördag 17-23



## Kortspel

# The Lord of the Rings TCG

Spela det nya kortspelet som bygger på årets största film. Provspela under onsdagen eller ställ upp i någon av turneringarna under helgen.

## Turneringar

Onsdag 8:e Maj 2002:

Demonstration av Lord of the Rings TCG inkl. expansionen Mines of Moria. Eventuellt även en turnering "Swiss Constructed 4 rounds". Denna turnering har i så fall ingen föransmälan, utan sker på plats

Torsdag 9:e Maj 2002:

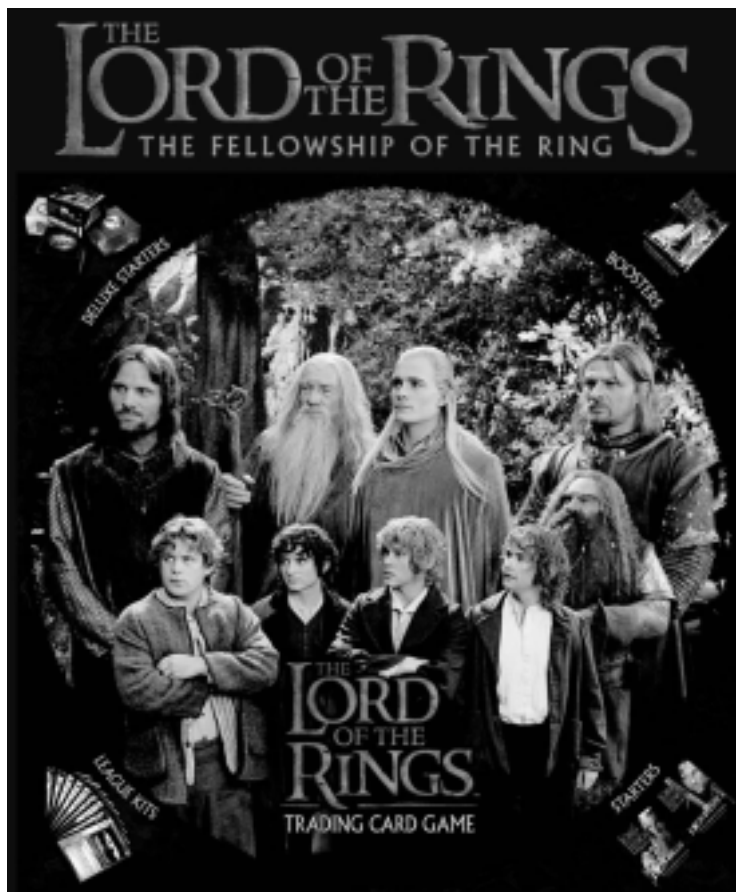
Turnering: "Double Elimination Constructed". Under finalpasset kan även demonstration av spelet genomföras.

Fredag 10:e Maj 2002:

Turnering: "Swiss Constructed with top 8 single elimination". Under finalpasset kan även demonstration av spelet genomföras.

Lördag 10:e Maj 2002:

Turnering: "Multiplayer Constructed with top 8 single elimination". Under finalpasset kan även demonstration av spelet genomföras.



## Turneringsförklaringar

### Swiss Constructed with top 8 single elimination

Turnering där man spelar 1 mot 1. Alla spelar lika många matcher innan finalpasset. Vid udda antal deltagare får en deltagare varje runda (dock aldrig samma person som tidigare haft en Bye) en Bye. Efter grundomgångarna får de åtta bästa poängmässigt, spela en utslagsturnering för att kora segraren.

Platser: Preliminärt 32 (dvs 16 matcher i grundspelet per runda).

Matchtid: 45 min per runda, ca 1 tim mellan varje rundas start.

### Double Elimination Constructed

Turnering där man spelar 1 mot 1. En utslagsturnering där det krävs två förluster innan man är utslagen. I finalen kommer således en obesegrad möta en som har en förlust. Vinner den som har förlusten, blir det en finalmatch till.

Platser: Preliminärt 32 (dvs 16 matcher i de första omgångarna).

Matchtid: 45 min per runda, ca 1 tim mellan varje rundas start.

### Multiplayer Constructed with top 8 single elimination

Turnering där flera deltagare spelar vid i samma match, 3 eller 4 per bord. Detta spel sker i rundor liksom Swiss ovan. De åtta bästa kommer att mötas i en utslagsturnering 1 mot 1. Preliminärt är det tänkt två grupper om 16 spelare där de fyra bästa i varje grupp går till finalspelet. Kan eventuellt utökas till 4 grupper med 16 spelare i varje, där de 2 bästa i varje grupp går till finalpasset. Då rymms 64 platser istället för 32.

Platser: Preliminärt 32 (dvs 8 matcher i grundspelet per runda).

Matchtid: 60 min vid bord som har 3 spelare, 75 min vid bord som har 4 spelare.

### Constructed

Spelarna har skapat sin egen kortlek innan turneringen.

Arrangemang: individuellt kortspelsarrangemang

Arrangör: Fredrik Derefeldt, fredrik@derefeldt.nu eller derefeldt@bredband.net

Anmälan: Individuell anmälan. Föranmälan ger förtur men om platser finns kvar går det att anmäla sig på konventet.

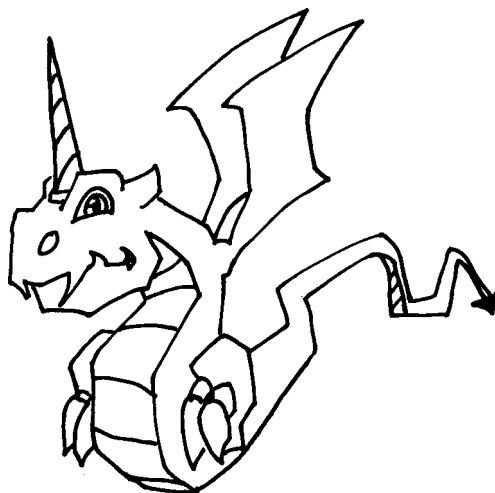
Förkunskapskrav: Viss insikt i reglerna rekommenderas innan turnerings spel.

Tider: Demonstration, onsdag under kvällen

Double Elimination Constructed, torsdag 09-23 (C39)

Swiss Constructed with top 8 single elimination, fredag 09-23 (F40)

Multiplayer Constructed with top 8 single elimination, lördag 09-23 (J41)



## Kortspel

### Magic

Välkommen till SM i Magic, som traditionsenligt hålls på Lincon i år igen. Platser till EM och VM finns att spela om, för de som kvalat intill SM vill säga... Sista chansen för icke kvalade spelare att ta sig till SM är just på Lincon, ta chansen! Ständiga Side-events kommer att finnas för de spelare som inte lyckats kvala till SM. Utöver detta så kommer det att hållas ett inofficiellt SM i Typ1.

### Magic, inofficiellt SM typ 1

Äntligen dax att släppa stora krafter lösa! Visa att du behärskar den kraft som finns i de riktiga power korten och sopa banan med dina motståndare..

Arrangemang: individuell kortspelstävling  
Arrangör: Peter Wigstrand, peter@portalarea.com, 031-743 94 29  
Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna.  
Avgift: 40 kr för föränmälda  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: registrering fredag 20-21, turnering fredag 21-05 (G42)

### Magic, Boosterdraft

Träna inför SM, eller visa att du redan är bra!

Rochester Draft med 2 Odyssey och 1 Torment booster.

Arrangemang: individuell kortspelstävling  
Arrangör: Peter Wigstrand, peter@portalarea.com, 031-743 94 29  
Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna.  
Avgift: enligt pris för boosters. Mer info kommer senare.  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: registrering onsdag 20-21, turnering onsdag 21-05 (A43)

### SM i Magic 2002, kval

Inte kvalad till SM? Det här är sista chansen. 10% av deltagarantalet kvalar in till SM. Ta med din bästa Standardlek (typ 2) och ta chansen att kvala in till SM.

Tillåtna set är 7th ed., Invasion, Planeshift, Apocalypse, Odyssey och Torment. Kvalade spelare får inte delta i kvalet.

Arrangemang: individuell kortspelstävling  
Arrangör: Peter Wigstrand, peter@portalarea.com, 031-743 94 29  
Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna till kvalet.  
Avgift: 40 kr för föränmälda  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: registrering torsdag 09-10, kvalturnering torsdag 10-20 (C44)  
finalspel: se nedan



## SM i Magic 2002

### Fredag: SM Boosterdraft

Här börjar SM. Sveriges bästa spelare draftar 2 Odyssey booster och 1 Torment booster i 6 rundors Swiss. Bara öppet för spelare som är kvalade till SM. För en lista på kvalade spelare se [www.portalarea.com/magic](http://www.portalarea.com/magic).

### Lördag: SM Standard

SM fortsätter med dag två. Runda 7-12 spelas för att avgöra vilka 8 som går vidare till slutspel där den slutliga SM mästaren kommer att koras.

Bara öppet för de som kvalat in till SM och deltagit i hela boosterdraften.

### Lördag kväll: SM-slutspel

De 8 bästa spelarna gör upp om den prestigefyllda titeln som svensk mästare i Magic. De som tar sig till detta slutspel är inbjudna till EM i London, men bara de 4 bästa får åka till VM i Sydney! Slutspel i SM är spänning på hög nivå, och Magic som publiksport. Se vem som tar hem den slutliga segern!

### Lördag natt: Prisutdelning SM Magic

De tävlande får sina priser och SM-mästaren lyfter pokalen!

Arrangemang: individuell kortspelstävling

Arrangör: Peter Wigstrand, [peter@portalarea.com](mailto:peter@portalarea.com), 031-743 94 29

Anmälan: endast kvalade spelare får delta

Avgift: 0 kr

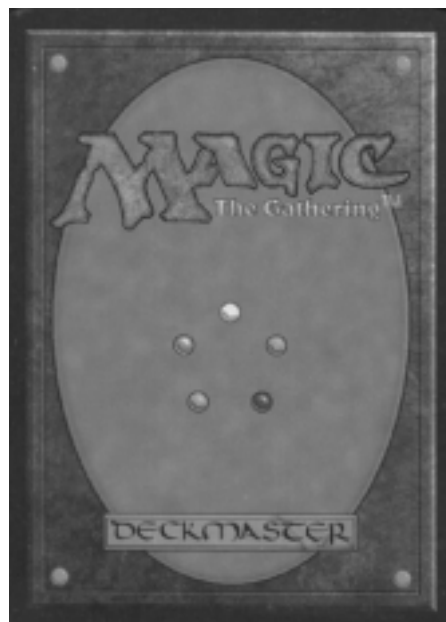
Förkunskapskrav: Tillräckligt bra för att ha kvalat in!

Tider: SM, dag 1 registrering fredag 09-10, turnering 10-19

SM, dag 2 registrering lördag 09-10, turnering 10-17

SM, finalspel turnering lördag 20-24

SM, prisutdelning ca 24



## Kortspel

### Munchkin

Har du tröttnat på alla dåliga rollspel som tjarar om realism. Då är Munchkin kortspelet för dig. Detta nya spel från SJG som driver med allt vad fantasyrollspel heter: Eller som det står i reglerna: "Munchkin is a tasteless parody game which brings you the essence of the dungeon-crawling experience... without all that messy roleplaying!"



Arrangemang: individuellt kortspelsarrangemang  
Arrangör: Björn Lagerström, rick\_s\_chris@hotmail.com, ICQ 55717745  
Anmälan: ingen föränmälan, alla är välkomna!  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: Drop-In under hela konventet

### Star Trek CCG

I år blir det en Standard Constructed (alla kort tillätna), en Voyager Constructed (alla kort med voyager-logon tillätna) och en Open Trading Sealed där vi spelar med ett voyager-starter och några borgboosters. Turneringarna är gratis, men du betalar självklart för korten i sealed. Open Trading fungerar som en vanlig sealed förutom att man får byta kort med varandra under turneringen.

Mer information finns på <http://gabtrader.tripod.com/>

Arrangemang: individuella kortspelstävlingar  
Arrangör: Oskar Grindemyr, [oskgr127@student.liu.se](mailto:oskgr127@student.liu.se); Cristoffer "Stoffe" Wiker, [stoff@telia.com](mailto:stoff@telia.com)  
Anmälan: föränmälda har förtur, men alla är välkomna  
Avgift: gratis, utom för "sealed" där man deltar till självkostnadspris  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: Standard Constructed torsdag 17-23 (D45)  
Voyager Constructed fredag 09-15 (F46)  
Open Trading Sealed lördag 09-15 (J47)

### UNO

*There can be only UNO.*

Återigen är det dags för final i de Smakfulla Mästerskapen i UNO. Det är nu tredje året som det går av stapeln och på grund av alla fanatiska spelare så har vi i år spritt ut kvalen på ett flertal större konvent, där spelare har kunnat direkt-kvala till SM-finalen. Nu på LinCon ska vil fylla upp de sista platserna vid finalbordet, samt givetvis ha en otroligt smakfull final!

Är du rätt person att peta den regerande Smakfulla Mästaren Mattias Bjärnemalm? Besitter du tillräckligt smakfulla egenskaper eller saknar du självinsikt så ska du defenektivt vara med! Vi kan redan nu utlova en sprakande final då Martin Brodén (den första Smakfulla mästaren) är ute efter revansch.

Om du nu fått för dig att Uno är något slags prettoarrangemang så har du fel. Uno är till för de som har lite tid över på LinCon och gärna spenderar den på ett lättamt och socialt spel.

När det är final så kommer det höras, då körs "Non-stop violence" på repeat. (För de som inte känner igen det namnet kan vi säga att det är där de spelar en väldigt bra låt om och om igen).

Arrangör: Peter Johnels, [peter.johnels@sverok.se](mailto:peter.johnels@sverok.se); Johan Strömquist, [j@wd.nu](mailto:j@wd.nu)

Mer info finns på sidan: [uno.kicks-ass.net](http://uno.kicks-ass.net) disclaimer:

Förkunskaper: Inga, en komplett regelgenomgång ges på plats. Dock så bör man vara uppmärksam på två saker, man ska inte försöka spela med "dagsregler" samt att man inte bör ha något emot att korten delas ut på ett stokastiskt sätt.

Tider: Anslås på konventet.

## Warhammer 40k CCG

*Välkommen till krigets universum på ett nytt sätt. Sabertoothgames kortspel är snabbt, roligt men kräver stor taktiskt skicklighet för att kunna leda just din arme till seger.*

Turnering enligt dom turneringsregler som finns på [www.sabertoothgames.com](http://www.sabertoothgames.com)  
Där finns det även information om spelet och expansioner.

Turnering: Swiss med antal ronder beroende på antalet deltagare men minst fem  
Arrangör: Per "Ps" Svensson 013-14 23 52 eller [verywrong@hotmail.com](mailto:verywrong@hotmail.com)  
Förkunskap: Ha en lek (och helst ett kul humör)  
Tider: lördag 1100-1700 (J49)

**NY KORTEXPANSION  
I BUTIK NU!**

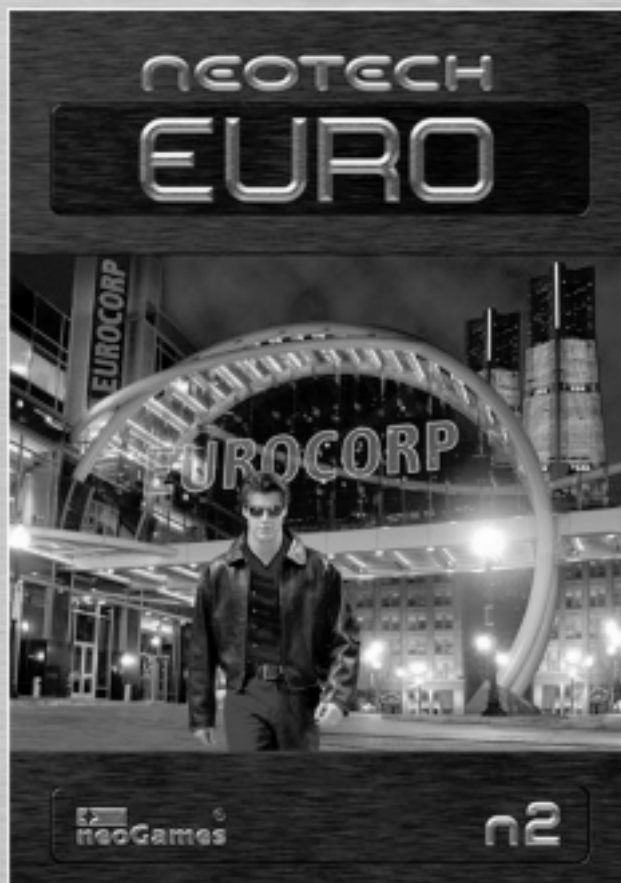
**CORONIS**

**TRADITION**

**GAMES WORKSHOP®**  
WARHAMMER 40,000

Sabertooth Games

The advertisement features a central illustration of a large, dark, mechanical war machine, possibly a Titan, in a battle environment. The text is overlaid on the image in a bold, white, sans-serif font. The Sabertooth Games logo is in the bottom left, the Tradition logo is in the bottom center, and the Games Workshop logo is in the bottom right.



### Neotech Euro – nytt supplement till Neotech 2

Allt du behöver veta om Europa 2059. I supplementet hittar du information om länder, organisationer, personer och mycket annat för din Neotech-kampanj. Euro släpps den 26:e april och finns till försäljning på Neogames webshop, LinCon och hos din lokala favoritbutik.

Art. nr 2056 • Antal sidor: 64 • Pris: 179:-

 neoGames®

# Rollspel

## Big trouble in little London

Neotech 2

London, 2059, söndag, 09.58a.m.

Staden är, som vanligt, belagd med ett kraftigt lager smog, och den bleka värsolen lyckas endast med en kraftansträngning ge sig tillkänna. Ett kyligt grädvis dämpar både stadens ljud och invånarnas sinnesstämning. Långt ifrån den glänsande, företagsfinansierade stadskärnan av glas- och ståltorn som sträcker sig mot solen, finns osannolika ytor belagda med kvarter för de sämre bemedlade. Sunkiga, skitiga byggnader från förra seklet, som inte ens kan drömma om att sträcka sig över det förgiftande smoglagret. Här styr den organiserade brottsligheten, droggarteller strider öppet om marknadsandelar, och varje morgon städas konflikternas senaste offer rutinmässigt undan. Polisens enda närvaro i området är de, i det närmaste militära, operationer som då och då utförs för att hämta ut de grövsta brottslingarna.

I en av de mindre välskötta lägenheterna har fem personer just sovit ruset av sig, och samlats för en stadig frukost bestående av bikarbonat och tveksamma sushirester.

-Din jävla nolla! Hur kan du supa bort världshistoriens viktigaste filmsekvens!?

-jag? Det var ju du som gömde den på ett så briljant ställe!

-Lägg av nu, vi har inte tid att hitta en syndabock. Vad tror ni Triaden säger när de får veta det här?

-Det är väl ändå vårt minsta problem?

Lock, stock-historia i Neotechs framtida London. Stora mängder gladvöld utlovas.

Arrangemang: rollspelsarrangemang i lag om 5 personer

Arrangör: Mattias Svensson & Neogames, 0709105005, 013-179872 Anmälan: föransmälan

Avgift: 125 kr för hela laget

Förkunskapskrav: inga, men rollspelsvana är bra att ha.

Tider: torsdag 02-07 (B57), fredag 09-15 (F57), lördag 00-06 (H57)

## Brödrskapet

Kult

Av en slump stöter ni på det. Den döde mannen på marken bär tecknet på att stå nära den person mänskligheten sökt i snart 2000år. Spela medlemmar i en organisation som funnits sedan vår tids räknings begynnelse. Medlemmar som i sin jakt på att upplysa människorna söker efter Jesus, som vandrar bland oss.

Arrangemang: rollspelsarrangemang i lag om 3-5 personer

Arrangör: Mattias Ahlqvist, ahlqvist@excite.com, 070-3332820

Anmälan: dropin; eposta eller ring arrangören för att boka tider

Förkunskapskrav: inga, men rollspelsvana är bra att ha.

Tider: flytande under hela konventet – kolla med arrangören!



## Rollspel

# Da Mighty Tribe of Gnolls!

Turnering i Dungeons and Dragons, 3e utgåvan

*Fyra hjältar går ner i mörkret för att fånga en alkemist som har ett pris på sitt huvud. Desutom vet ni att en fruktad stam av mäktiga gnoller finns i närheten, som ni antagligen måste ta er förbi på något sätt.*

Ta chansen att svinga ett svärd eller kasta en besvärjelse! Mycket strider och klurigheter utlovas. Kommer att spelas efter regler och med polygona tärningar. Fungerar bra som första introduktion till Dungeons and Dragons.

Absolut inte friform.

Visst kommer det att finnas chanser till rollspel, men det är inte det som är kärnan i arrangemanget; ni är hjältar, och har ett uppdrag!

Om ni har, ta gärna med figurer. Någon sorts basala humanoida monster (helst vargmän och vättar), några vandöda, ett par större kreatur och fyra hjältar - en svärdsvingare, en magiker, en spanare och en tungt bepansrad krigare/präst. Men detta är absolut inget krav.

*Leve tärningarna!*

*Leve arketyperna!*

Arrangemang: rollspelstävling i lag om 4 personer

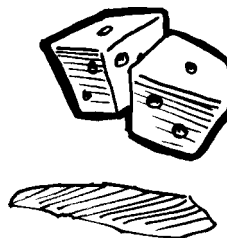
Arrangör: Carl Cramér, [carl.cramer@home.se](mailto:carl.cramer@home.se), 013-124736

Anmälan: föranmälan

Förkunskapskrav: inga

Avgift: 100 kr för hela laget

Tider: torsdag 17-23 (D51), fredag 17-23 (G51)



## Det bara eldflugorna vet

**Friform**

*Solen sken från den klarblå himmeln och smälte den sista snön som låg kvar efter vinterns härjningar. Doktor Groda kom ut i solskenet från sitt lilla krypin där han tillbringat vintern och stälde sig i sluttningen, rätade ut sin rygg och kunde inte låta bli att dra sig till minnes förra våren då han, frisk och kry, kommit ut ur idet en hel månad tidigare. Då hade snön legat kvar under träden och än hade haft is invid strandkanten men det var då och den våren och den och den mardrömslika sommaren hade tagit ut sin rätt och han fick i stillhet acceptera att han inte var ung längre. Han putsade sina glasögon mot den slitna frackens ena slag och funderade på att strunta i alltihop, men han hade lovat sig själv, det skulle bli nedtecknat. Han kröp tillbaka in och kom strax därefter ut igen med en reservoarpenna i ena handen och en gammal liggare i andra. Det var några av de få saker som han lyckades rädda i höstas. Han satte sig ner och kände värmen från solen innan han slog upp boken. Sedan satt han en lång stund och bara stirrade. Man kunde nästan tro att han hade somnat när han slutligen fattade pennan och skrev med sin krokiga handstil på titelbladet: "Doktor Grodas reseanteckningar". Sedan satt han en stund och funderade samtidigt som han sög på pennskaftet. "rätt skall va rätt" mumlade han och satte pennan under titeln och skrev: "eller Det bara eldflugorna vet"*

Arrangemang: rollspelsarrangemang i lag om 4 personer

Arrangör: Martin Svahn, [Bauginx@hotmail.com](mailto:Bauginx@hotmail.com), 090-192139

Anmälan: föranmälan ger förtur

Förkunskapskrav: inga, men rollspelsvana är bra att ha.

Avgift: 100 kr för hela laget

Tider: torsdag 17-23 (D50), fredag 17-23 (G50), lördag 09-15 (J50)

## En Djävulsk Plan

### Härn-Master

*Under sommarens sista månad, Agrazhar sägs över himlavalvet ett starkt ljussken under fyra nätter, endast dagar före Yealmor, nymännen. Alla visste att det var ett dåligt tecken inför den stundande skördemånaden Azura. Folk talade om en stor olycka, till och med konungens rådgivare höjde ett varnande finger, det kunde innebära en dålig skörd eller ännu värre: ett dödsfall i den kungliga familjen. Kungens hälsa hade varit vacklande under en tid och någon självklar arvinge fanns inte. Det hela kunde leda till inbördeskrig.*

*Jorby, en by i utkanten av Baron Clyweds förläning var inget undantag. Människorna skvallrade och diskuterade vad de onda järntecknen skulle innebära för just dem. Givetvis fanns dem som inte trodde någonting alls skulle hända, men det var inte dessa personer som skulle komma att få rätt.*

Arrangemang: rollspelsarrangemang i lag om 4-6 personer

Arrangör: Robert Bjurshagen (Mikael Bjurshagen & Mattias Lejbrink), [saparartista@hotmail.com](mailto:saparartista@hotmail.com), 016-510593, 0739-320049

Anmälan: föransmälning

Förkunskapskrav: inga, men rollspelsvana är bra att ha.

Avgift: 100-150 kr för hela laget (25 kr per person)

Tider: torsdag 09-15 (C55), torsdag 17-23 (D55), fredag 09-15 (F55), lördag 09-15 (J55)

## Evil Overlords Inc

### Friform

*Jag företräder E.O.I. och jag skriver till dig för att uppmärksamma dig på DITT behov av vår produkt – en Evil Overlord™. Har du stött på problem med att ta över världen? Gäckas du och dina Onda Kumpaner av en Hjälte Med Följe? Behöver du tips om var du kan förvara din hemliga artefakt som också är din enda svaghet? Eller söker du bara någon som kan ta all skulden, och kan gå under för hjältarnas klinga medan du själv och dina kumpaner sätter er i säkerhet? Då har vi lösningen – hyr din egen Evil Overlord™ idag! Finns i två modeller – sexig kvinna med stora bomber och lackunderkläder, eller mystisk man med svart mantel och getskägg. Om svaret är JA, eller du önskar mer information, kontakta din lokala representant på [annsv933@student.liu.se](mailto:annsv933@student.liu.se)*

Arrangemang: rollspelsarrangemang i lag om 5 personer

Arrangör: Anna Svensson, [annsv933@student.liu.se](mailto:annsv933@student.liu.se)

Anmälan: föransmälning

Avgift: 125 kr för hela laget

Förkunskapskrav: karaktärsdrivet äventyr, rollspelsvana rekommenderas starkt

Tider: torsdag 09-15 (C54), fredag 00-06 (E54), lördag 09-15 (J54)

## kristoffer : efter

### Friform

*Hinner verkligheten ikapp rollspelet?*

*Hinner rollspelet ikapp verkligheten?*

*Ett eko av Stanislovskij*

*Ett postpretantiöst experiment*

*Ett kvasi-intellektuellt scenario*

Arrangemang: rollspelsarrangemang i lag om 4 personer

Arrangör: Niklas Olsson, 070-2882481

Anmälan: föransmälning

Förkunskapskrav: inga, men rollspelsvana är bra att ha.

Avgift: 100 kr för hela laget

Tider: torsdag 02-07 (B53), fredag 00-06 (E53), lördag 17-23 (K53)

## Rollspel

# Mörkret mellan stjärnorna

CoC-turnering

Ulleråkers hospital

Uppsala, 1906

*Käre Elias!*

*Jag har idag emottagit ditt brev. Först gaf det mig den största glädje att äntligen höra från dig efter all denna tid. Alla dessa år har jag varit så nära dig, men ändock så långt borta – avskämd från både dig och världen bakom min sjukdom. Men nu, när jag höll ditt brev i handen, väcktes de gamla minnena åter till lif.*

*Käre vän, minns du hur lyckliga vi voro som unga studenter? Minns du hur vi brukade säga att vi voro lyckligt lottade som vuxit upp här, i den kalla norden – hur vi sade att vi här voro närmare himlen än annorstädes och att den klara luften i vårt hemland gynnade det rena och sunda förnuftet?*

*När jag nu sitter här bakom min fönstergluggs galler känner jag att jag icke längre önskar att himmelen vore så nära – dess närhet snarare skrämmer än tröstar mig – och med mitt förnuft är det icke längre mycket bevänt.*

*Jag vill tro att allt detta bara är en flyktig dröm, en chimère, och att jag aldrig har nåtts af ditt brev, men när jag nu ändock har gjort det vill jag tro att innehållet icke fallet, brevet ligger här och jag kan icke förmå det att försvinna blott genom att vilja det. Jag har bara en önskan kvar, och jag måste få framställa den till dig, äfven om jag redan är viss om att du ingalunda afser att tillmötesgå den: Lämna fynden från vår Bergslagsexpedition där de är, glöm allt det du skriver om inuiternas uråldriga ocular och framförallt: Bränn alla journaler från Nordenskölds olycksaliga resa till Grönland.*

Arrangemang: rollspelstävling i lag om 4-5 spelare

Arrangör: Anders Björkelid/NisseNytt, anders@siames.nu.

Anmälan: föransmälan

Avgift: 125 kr för hela laget

Förkunskapskrav: inga, men rollspelsvana är bra att ha.

Tider: torsdag 02-07 (B57), fredag 09-15 (F57), lördag 00-06 (H57)

## Second Sight

Fri form i World of Darkness

*Detektivbyrån för folk med udda talanger och förmågor, dit folk vänder sig när ingen annan kan hjälpa dem. Ni har sett saker som vanliga människor inte tror existerar: hämndlystna spöken, besatta människor och döda som rest sig ur sina gravar. Nu har ni fått ett nytt fall, ett spädbarn är försvunnet. En barnlek eller hur? Eller döljer sig något annat bakom försvinnandet?*

Spela människor med udda talanger i White Wolfs World of Darkness. Lös mysteriet, finns skurken och rädda barnet i slutet. Eller?

Arrangemang: rollspelsarrangemang för lag om tre personer.

Avgift: 75 kr för hela laget

Arrangör: Daniel Thunborg

Anmälan: Föransmälan ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: lördag 09-15 (J59) och lördag 17-23 (K59)





## Som en fjäder lätt - Ragnarök

### Friform

*Detta scenario utspelar sig i en nära framtid, där alla fungerande samhällen har brakat ihop. Den stora majoriteten består av uteliggare och luffare som svälter, mer eller mindre fysiskt och psykiskt skadade efter krashen. Sedan finns det gangstersyndikaten-framtidens rovriddare, som lever på de övrigas tragedi. Naturligtvis finns även folk däremellan- och det är där vi finner de flesta av spelets karaktärer.*

Arrangemang: rollspelsarrangemang i lag om 3-6 personer  
 Arrangör: Sven Bergersjö, [sven@bergersjo.com](mailto:sven@bergersjo.com), 031-187242  
 Anmälan: individuell föränmälan, dropin i mån av plats  
 Förkunskapskrav: inga, men rollspelsvana är bra att ha.  
 Avgift: 125 kr för hela laget  
 Tider: torsdag 17-23 (D52), fredag 17-23 (G52), lördag 17-23 (K52)



## Svenskt mästerskap i Maffia

*Inatt hade det skett ännu ett mord, den enda jag trodde jag kunde lita på var död. Jag kände mig omgiven av fiender fastän jag visste att bara några få var emot mig. Jag misstänkte min egen granne för att vara en hänsynslös massmördare. Vi hängde honom dagen därpå men om han var skyldig eller inte fick jag aldrig reda på...*

Maffia är en blandning av rollspel och strategispel där den goda sidan försöker besegra den onda. Problemet är bara att de goda inte vet vilka som är onda samt att den onda sidan inte har någon större lust att bli besegrade. Ingen spelplan eller pjäser används utan ens enda vapen är rösten samt en konspiratorisk hjärna.

Regler och taktiktips kommer i mån av tid att läggas ut på hemsidan.

Arrangemang: individuellt roll- och strategispelsarrangemang  
 Avgift: 10 kr per person  
 Anmälan: föränmälan ge förtur  
 Arrangörer: Björn "Gudfadern" Thalén samt Nils "den heliga" Bryntesson  
 Pass: kval torsdag 17-23 (C62) och fredag 17-23 (G62)  
 final söndag 00-06

## Rollspel

# Tåg mot soluppgången

### Western - Rollspelet

*Utdrag ur lord Archiblad ChesterHartingtons dagbok:*

*Under resan med den transkontinentala järnvägen, strax efter avfärden från San Fransisco, 20 maj 1869.*

*Resan tillbaka till östkusten blir betydligt snabbare och mer civiliserad än resan västerut. Den transkontinentala järnvägen står nu färdigbyggd, och jag har hyrt in en privat vagn åt mig och Cynthia-Ann.*

*Ombord på tåget reser vi någorlunda ständmässigt och jag tycker mig åter ha fått en glimt av civilisationen.*

*Häpnadsväckande! På något annat vis kan jag knappast beskriva de senaste månadernas händelser. Vår lilla grupp utsattes för många strapatsor och hårda prövningar under expeditionen in i det vildarna kallar Vidskepelsens berg, men det var värt det. Våa umbäranden kröntes med framgång. Då vi visar upp våra fynd i New York kommer världen att häpna.*

*Jag har telegraferat museichefen och jag måste nog erkänna att jag har höga förhoppningar om att belönas efter förtjänst.*

*Hela gruppen är med på resan, även kapten Shelby och vår lokale vägvisare Blake Callowan. Callowan tycks mig lika främmande bland linnedukar och silverbestick som han var hentam i vildmarken...*

*Apropå främmande var det många märkliga människor på perrongen i San Fransisco. Det kan alltid vara trevligt att konversera med nya bekantskaper för att få tiden att gå lite snabbare, men en del slog mig som väl... exotiska.*

Tåg mot soluppgången är den andra fristående delen i Expeditionen, Westerns konventskampanj 2002. Äventyret är skrivet för fem personer och beräknas ta 5 timmar att spela. 1:an, 2:an och 3:an belönas med priser.

Arrangemang: rollspelstävling i lag om 5 spelare

Arrangör: Tove & Anders Gillbring,

Anmälan: föranmälan ge förtur

Avgift: 125 kr för hela laget

Förkunskapskrav: inga, men rollspelsvana är bra att ha.

Tider: torsdag 02-08 (B59), torsdag 09-15 (C59), torsdag 17-23 (D59), fredag 00-06 (E59), fredag 09-15 (F59), fredag 17-23 (G59), lördag 00-06 (H59), lördag 09-15 (J59), lördag 17-23 (K59), söndag 00-06 (L59)

# Vampire, The Dark Ages

### Vampire, the dark ages

*Lever man för evigt har man ett annat sätt att se på världen. Kungar kommer och går... länder skapas, erövrar och faller i glömska. Människor föds och dör i en aldrig sinande ström. Allt är sig likt i slutändan.*

*Men inte riktigt. Vissa förändringar kommer för att stanna, och alla tycker inte om det. Er sire gillar inte det som håller på att hända och det är upp till er att återställa ordningen i världen. Men kan man verkligen stoppa en fantastisk idé när den slagit rot i människornas värld?*

Spela en grupp vampyrer utsända att göra sin sires smutsiga hantverk under medeltiden och senare under renässansen.

Arrangemang: rollspelsarrangemang för lag om fyra personer.

Avgift: 100 kr för hela laget

Arrangör: Daniel Thunborg

Anmälan: föranmälan ger förtur.

Förkunskapskrav: inga

Tider: fredag 09-15 (F61) och fredag 17-23 (G61)



# Övriga arrangemang

## Allmänt

Här finns de arrangemang som inte passade någon annanstans i häftet.

## AirSoft CQB-spel

### Levande konfliktspel

*Counter-Strike utan dator...*

*"Han fingrade nervöst på sitt vapen. Förvisso hade han timmar av träning bakom sig, men inget av de scenarion han genomgått var i närheten lika skräckinjagade som att verkligen vara på plats. Det var fyra nya killar i gruppen, som alla manades på av en bestämd CO framåt i korridoren. Allt de visste var att det fanns ett antal tungt beväpnade terrorister någonstans i huset, som alla var väl förberedda på att de skulle göra sin inbrytning nu.*

*Ingen av grabbarna visste varför terroristerna hade barrikaderat sig i huset, varför de var klassade som terrorister eller hur de kunde vara tungt beväpnade i ett land med extremt hårda vapenlagar. Ingen brydde sig längre, de visste att nu var det en fråga om liv eller död. De själva eller de andra. Att döda eller bli dödade. Enda frågan han kunde ställa sig var vilken färg blommorna skulle ha, som hans flickvän skulle lägga på hans grav... Säkert röda. Hon har alltid gillat rött.*

*Rött. Tanken fastnar i hans huvud medan han i slow-motion ser sin kompis titta med livlösa ögon rakt på honom med armarna fulla av rosblad. Det tar en obeskrivligt lång tid innan han ens hör skotten som hans kamrater skjuter som vedergällning. Det enda han kan göra är att stå helt stilla och följa sin kompis med blicken som segnar ner på golvet - "skönt" tänker han "han vet i alla fall om att idag var hans dag att dö".*

*Han kommer åter till medvetande när hans CO dunkar honom så hårt i ryggen att han nästan faller över framlänges:*

*"Rör er framåt!" skriker CO:n. Alla börjar röra sig framåt som en rad med får till slakt. Sporadisk eldgivning sker, men det ser bara skuggor...som om de jagade väsen av natten.*

*De når slutet på korridoren som slutar i ett t-kors. Ett mardrömsscenario för erfarna, en dödsfälla för nybörjare. Han biter ihop och ber en snabb bön om att han skall för överleva denna dag i alla fall och svänger runt hörnet, rakt in i terroristernas eldgivning..."*

CQB-spelet går till så att man delar upp 10 deltagare i två lag: 5 terrorister och 5 poliser från en insatsstyrka. "Terroristerna" får två minuter på sig att sätta upp ett hastigt försvar, innan "polisstyrkan" stormar in. Målet är att eliminera motståndarna, med så få egna förluster som möjligt. Om man vill höja svårighetsgraden kan man även ha med personer som spelar gisslan.

Ett spel i ett mindre hus tar ungefär 10 minuter, med en kortare introduktion av vapen och säkerhet innan spelet.

Bussar mellan konventet och spelplatsen avgår med jämna mellanrum enligt ett schema som anslås på konventet.

**OBS!** Även om soft airguns inte är riktiga vapen så hamnar de under vapenlagen. De ska alltså behandlas som riktiga vapen utanför spelplatsen. Därför håller arrangören med vapen till läns till alla deltagare.

Du ska alltså *inte* ta med dig egna vapen, för då gör du dig skyldig till olaga vapeninnehav. Det ger böter och vapnet beslagtogs för kassering. Inte för att vi tror att nån skulle bete sig så puckat, men alla vapen vi ser lämnar vi till polisen, och ägaren avisas från konventet.

Arrangemang: individuellt lajvarrangemang (levande konfliktspel)

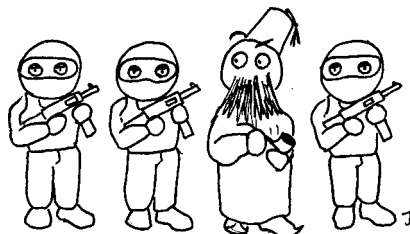
Arrangör: Johan Munkestam, lord@zarkow.com,

www.softgames.nu

Anmälan: ingen föränmälan, alla som fyllt 15 år är välkomna!

Krav: Lägsta ålder 15 år, samt oömma kläder.

Tider: anslås på konventet



ETT (NÄSTAN) SÄKERT TECKEN ATT  
DU HAMNAT PÅ FEL LAJV...

## Auktion

### Sälja

*Vill du bli av med dina gamla spel? Har du något som ligger i en kartong och samlar damm? Vill du lägga det där förlegade spelet vars namn du förträngt i pappersätervinningen, men är rädd för rättsliga efterspel? Överlämna ditt skräp till LinCons proffsiga varukrängare till auktionsutropare och få en slant för smörjan. Våra månglare kan sälja allt, även uppstekt lagom söt konserverad gröt, så varför inte ditt gamla trasiga Drakar & Demoner som ligger på vinden?*

I början av konventet kan du lämna in det du vill sälja till Auktionsmottagningen. För varje utrop betalar du en symbolisk summa. Konventet tar ingen övrig provision på det vi säljer. Vi tar emot ett begränsat antal objekt, så kom tidigt till inlämningen.

### Köpa

*Kom till LinCons auktion och upptäck en värld av rariteter som säljs till underpriser. Ingen anar att det som ser ut som lump egentligen kan säljas på Sotherby's Auction House för tio gånger mer pengar. Genom smarta budgivningar kan du utmanövrera de andra köparna så att du kan få det du vill ha i det närmaste gratis.*

I mitten av konventet är det visning av alla objekt. Då kan du, om du inte kan delta på auktionen och mot en låg kostnad, komma och lämna anbud på det som ska säljas. Alla anbud är givetvis bindande.

I slutet av konventet startar själva auktionen. All försäljning sker mot kontant betalning.

Arrangemang: auktion

Övrigt: se informationstavlan på konventet

Tider: inlämning torsdag 11-17

visning fredag 11-17

auktion lördag 09-

## Ditt eget arrangemang

Du har säkert något du vill göra på konventet, som vi inte har med. Varför inte arrangera det på eget bevåg? Skriv upp dig på anslagstavlan och försök få deltagare! Kontakta [lincon@sverok.se](mailto:lincon@sverok.se) om du vill ha hjälp. När du är på konventet: kontakta arrangemangsansvarig i receptionen för eventuell lokal och plats på anslagstavlan.

Anteckna nedanför här, så att du inte glömmet att ta med dig det du behöver! Tyckte du att det var roligt, eller vill du satsa mer? Arrangera det igen på LinCon 2003.

Arrangemang: seminarium, debatt, film, öppet hus

Arrangör: du själv!

Anmälan: uppenbarligen ingen föransmälning – det är bara att dyka upp!

Förkunskapskrav: det bestämmer du

Tider: det bestämmer du också

## Fotoutställning

Olle Sahlin, känd fotograf, lajv- och kortspelsskribent, tidningsmakare, översättare, mångsysslare, med mera, ställer ut enastående fotografier!

Arrangör: Olle Sahlin

## LSFF

LSFF, Linköpings science fiction och fantasyförening, kommer även i år på LinCon. LSFF är en förening för folk som finner fiction och fantasy furiöst fantastiskt. Kom och prata med oss!

Arrangemang: seminarium, debatt, film, öppet hus  
Arrangör: LSFF, Stona Edelfeldt, 013-31 13 69, vargen@lysator.liu.se  
Anmälan: ingen föransmälan – det är bara att dyka upp!  
Förkunskapskrav: inga  
Tider: hela konventet utom nätterna.

## Löken

Den berömda konventstidningen Löken kommer givetvis ut även på detta LinCon. Politiskt inkorrekt brukar vara ledord för tidningen, en journalistik som inspirerats av Robert Aschberg och som numera kan skymtas i tv-program som Ursäkta röran.

Arrangemang: konventstidning  
Arrangör: Daniel Gilstring  
Krav: inspirera redaktionen till att skriva något utmanande!  
Tider: tidningen kommer ut så ofta den hinner

## Western

### *Western*

Vill du se mer av Western än rollspelsturneringen och figurspelet? Välkommen in på Saloonen, där du kan se på västernfilmer, snacka spel med konstruktörerna, spela kortare Western-äventyr (lämpliga för nybörjare), eller kanske rent av någon gammal goding ur arkivet.

*Spelardarsamlingar och anmälan till rollspelsturneringen sker också via Saloonen, liksom figurspelet.*

Step right in partner!

Arrangemang: rollspelsarrangemang med mera  
Arrangör: Tove & Anders Gillbring  
Anmälan: dropin  
Tider: hela konventet



*Bilden är från förrförra årets Westernkampanj, ur scenariot "En dollar till djävulen".*

# Andra konvent och lajv

Du kanske inte kan komma på LinCon 2002, eller vill åka på fler saker? Här finns några smakprov av arrangemang som du också kan åka på. Det finns massor av konvent och lajv, så det skulle gå att skriva ett enormt stort kalendarium här. Vi rekommenderar istället att du tar en titt på <http://www.ost.sverok.se/kalendarium/>

## KyrCon 4 The Harry Potter Experience 2

Arrangör: Len Howard, [len.howard@svenskakyrkan.se](mailto:len.howard@svenskakyrkan.se), <http://www.conils.com/harrypotter>

Datum: 17 maj 2002

Info: Konvent för kyrkans rollspelare, jätte konvent för alla Harry Potter fans

## HalmiCon 2

Arrangör: Jon Nilsson, [jon.nilsson@sverok.se](mailto:jon.nilsson@sverok.se),

Datum: 14-16 juni 2002

Info: spelkonvent i Halmstad helgen före midsommar

## Musikanternas kamp/Skogens hemlighet

Arrangör: Enhörningen

Datum: 30 juni - 7 juli 2002

Info: <http://www.enhorn.com> (där finns även info om andra enhörningsarrangemang)

## -Futuredrome-

Arrangör: <http://www.futuredrome.nu>

Datum: 22-25 augusti 2002

Info: <http://www.futuredrome.nu>

## GothCon XXVII

Arrangör: Föreningen GothCon

Datum: påsken 2003

Info: Landets äldsta konventspel. <http://www.gothcon.se>

## LinCon 2003

Arrangör: spelföreningen Dragon's Den, [lincon@sverok.se](mailto:lincon@sverok.se), <http://lincon.sverok.net>

Datum: kristi himmelfärdshelgen 28 maj till 1 juni 2003

Info: För 19:e gången!

## LinCon 2004

Arrangör: spelföreningen Dragon's Den, [lincon@sverok.se](mailto:lincon@sverok.se), <http://lincon.sverok.net>

Datum: kristi himmelfärdshelgen 19-23 maj 2004

Info: För 20:e gången!

### Håkan Ackegård visar och säljer bilder på Lincon.

Jag vill ha mina bilder tillbaka!

Ni som har gamla original av mig, ta med dem så att jag får scanna dem ordentligt. Belöning utlovas!

<http://ackegard.homeip.net>



# Stadgar

## Stadgar för Spelföreningen Dragon's Den

### §1 Föreningens namn

Föreningens namn är Spelföreningen Dragon's Den.

### §2 Föreningens säte

Styrelsen har sitt säte i Linköping.

### §3 Föreningsform

Föreningen är en ideell förening. Föreningen är ansluten till Sveriges roll- och konfliktspelsförbund.

### §4 Syfte

Föreningens syfte är främst att främja spelande av olika former av spel.

### §5 Oberoende

Föreningen är religiöst och partipolitiskt obunden.

### §6 Verksamhetsår

Verksamhetsåret är 1 augusti till 31 juli.

### §7 Medlemmar

Som medlem antas intresserad som godkänner dessa stadgar och betalar medlemsavgift till föreningen. Avgiftens storlek beslutas på årsmötet.

En medlem som allvarligt skadar föreningen kan avstängas av styrelsen. Avstängd medlem måste diskuteras på nästa årsmöte. Antingen så upphävs då avstängningen eller så utsluts medlemmen. Styrelsen och årsmöte kan upphäva avstängning och utslutning.

### §8 Styrelsen

Styrelsen ansvarar för föreningens medlemslista, bidragsansökningar, medlemsvärning, beslut som tas på årsmöten och övrig verksamhet.

Föreningens styrelse består av ordförande, vice ordförande, kassör, sekreterare och vid behov en eller flera extra ledamöter. Samma person får inte ha flera poster i styrelsen. Styrelsen väljs på årsmöte och tillträder direkt efter valet. Valbar är medlem i föreningen.

### §9 Revisorer

För granskning av föreningens räkenskaper och förvaltning väljs på årsmöte en eller två revisorer. Valbar är person som *inte* sitter i styrelsen. Revisor behöver inte vara medlem i föreningen.

### §10 Valberedning

För att ta fram förslag på personer till de i stadgarna föreskrivna valen kan årsmötet välja en eller flera valberedare. Valbar är medlem i föreningen.

### §11 Ordinarie årsmöte

Ordinarie årsmöte ska hållas senast den 1 november varje verksamhetsår. Styrelsen beslutar om tid och plats. För att vara behörigt måste föreningens medlemmar meddelas minst två veckor i förväg.

Följande ärenden ska alltid behandlas på ordinarie årsmöte:

- 1) mötets öppnande
- 2) mötets behörighet
- 3) val av mötets ordförande
- 4) val av mötets sekreterare
- 5) val av två personer att justera protokollet
- 6) styrelsens verksamhetsberättelse för förra året
- 7) ekonomisk berättelse för förra året
- 8) revisorernas berättelse för förra året

9) ansvarsfrihet för förra årets styrelse

10) årets verksamhetsplan

11) årets budget och fastställande av medlemsavgift

12) val av årets styrelse

13) val av årets revisor

14) val av årets valberedare

15) övriga frågor

16) mötets avslutande

### §12 Extra årsmöte

Om styrelsen vill, eller revisor eller minst hälften av föreningens medlemmar kräver det ska styrelsen kalla till extra årsmöte. Vid giltigt krav på extra årsmöte kan den som krävt det sköta kallelsen. För att vara behörigt måste föreningens medlemmar meddelas minst två veckor i förväg. På extra årsmöte kan bara de ärenden som nämnts i kallelsen behandlas.

### §13 Firmateckning

Föreningens firma tecknas av ordförande och kassör var för sig. Om särskilda skäl föreligger kan annan person utses att teckna föreningens firma.

### §14 Rösträtt

Endast fullt betalande närvarande medlem har rösträtt på årsmöte. På styrelsemöten har endast närvarande ur styrelsen rösträtt.

### §15 Röstetal

Alla frågor som behandlas på årsmöte eller styrelsemöte avgörs med enkel röstövertikt om inget annat står i stadgarna. Nedlagda röster räknas ej. Varje person med rösträtt har en röst. Vid lika röstetal får slumpen avgöra.

### §16 Stadgeändring

Dessa stadgar kan bara ändras på årsmöte. För att vara giltig måste ändringen antas med två tredjedelar av antalet röster. Då stadgeändring ska ske måste förslaget delges medlemmarna i kallelsen till mötet. I annat fall måste ändringen antas enhälligt.

Ändring av föreningens stadgar om föreningsform (§3), syfte (§4), stadgeändringar (§16) och upplösning (§17) kräver likalydande beslut på två på varandra följande ordinarie årsmöten.

### §17 Upplösning

Förslag om föreningens upplösning får endast framläggas på årsmöte. Att upplösning ska behandlas måste framgå av kallelsen. Föreningen kan inte upplösas så länge minst fem medlemmar vägrar godkänna upplösningen. Vid upplösning ska föreningens skulder betalas. Därefter ska föreningens tillgångar gå till verksamhet i enlighet med föreningens syfte. Hur detta ska ske beslutas på det sista årsmötet.

Nästa årsmöte är preliminärt den 28 september 2002 på Elsas hus, Elsa Brändströms gata 3 B, i Linköping.  
Välkommen!

# Nomic

Gör ditt eget spel! Tänk ut vad det ska handla om och försök utveckla det med hjälp av att spela Nomic. Ett annat knep är att spela Nomic direkt. Det är ett skojigt spel i sig.

*Initialmängd av regler (\* Lingvistisk fint: [I] står för Initialmängden \*)*

## Turneringsregler

Denna regelmängd används endast vid turneringsspel, då behovet av en opartisk domare är av vikt. Om man inte spelar i turneringsammanhang behöver man inte bry sig det minsta om dem.

- 001 Regel 001-006 kan inte påverkas av annan än DAD (Den Allsmäktige Domaren) och är därför immuna mot allt en spelare kan göra.
- 002 Regel 101 modifieras till att lyda såsom följer:
  - 101 Alla spelare måste alltid lyda alla regler, som är giltiga, i den form de är giltiga. Reglerna i [I] (och endast dessa) är giltiga när ett nytt spel tar sin början. [I] består av regel 001-006 (turneringsregler), 101-116 (oföränderliga) och 201-213 (föränderliga).'
- 003 Regel 005 ersätter regel 212 och de regler som har effekt inom samma område om inte DAD tycker annorlunda.
- 004 När DAD säger att spelet är slut, så är spelet slut. Den spelare eller det lag som har mest poäng är vinnare.
- 005 När spelare är oeniga avgör DAD saken.

## Oföränderliga regler

- 101 Alla spelare måste alltid lyda alla regler, som är giltiga, i den form de är giltiga. Reglerna i [I] (och endast dessa) är giltiga när ett nytt spel tar sin början. [I] består av regel 101-116 (oföränderliga) och 201-213 (föränderliga).
- 102 Inledningsvis är reglerna i 100-delmängden oföränderliga, och reglerna i 200-delmängden föränderliga. Regler som senare antas eller transmuteras kan vara föränderliga eller oföränderliga oavsett sitt nummer, och regler i [I] kan transmuteras oberoende av sitt nummer.
- 103 En regeländring är något av de följande:
  - I: antagandet eller borttagandet av, eller tilläggande till, en föränderlig regel.
  - II: antagandet eller återtagandet av, eller tilläggande till, ett tillägg.
  - III: transmuterandet av en regel från en oföränderlig regel till en föränderlig, eller vice versa.

*(Not: denna definition medför att alla nya regler, i alla fall inledningsvis är föränderliga; oföränderliga regler kan inte, så länge de är oföränderliga, få tillägg*

*eller avskaffas; föränderliga regler, så länge de är föränderliga, kan få tillägg eller avskaffas; inga regler är helt immuna mot förändringar)*

- 104 Alla regelförändringar som föreslås på ett korrekt sätt måste röstas om. De kommer att antas om, och ENDAST om, de uppnår ett fastslaget antal röster.
- 105 Varje spelare är en godkänd röst. Varje godkänd röst måste delta i en omröstning om en regeländring.
- 106 Alla föreslagna regelförändringar måste skrivas ned innan omröstning sker. Om de antas så måste de styra spelet på exakt det sätt de var när de antogs.
- 107 Ingen regel får ta effekt innan den stund som omröstning om den har avslutats, även om dess ordalydelse explicit uttrycker motsatsen. INGA regeländringar får ha en retroaktiv användning.
- 108 Varje föreslagen regel måste ges ett rankingstal (ordningstal) och måste hänvisas till med detta tal. Talen måste börja med 301 och varje ny regel som ändras på ett korrekt sätt måste få nästa efterföljande heltal, oavsett om förslaget antas eller avslås.
  - Om en regel borttages och senare återantas, så ska den få det tal som förslaget att återantaga regeln. Om en regel får ett tillägg eller transmuteras så får den det ordningstal som förslaget om antagandet hade. Om ett tillägg får ett tillägg eller återtagas får hela regeln det ordningstal som förslaget om tillägget eller återtagandet hade.
- 109 Regeländringar som innebär transmutering av oföränderliga till föränderliga får endast antagas om och endast om omröstningen är enhällig bland de röstberättigade.
- 110 Föränderliga regler som inte på något sätt passar ihop med en oföränderlig regel (och endast kan göra det genom att den senare transmuteras) är helt meningslösa och helt utan effekt. De ändrar inte implicit en oföränderlig till en föränderlig och på samma gång gör ett tillägg av den. Regeländringar som transmuterar oföränderliga till föränderliga har effekt endast om de explicit uttrycker sin transmuteringseffekt.
- 111 Om en regeländring som föreslås är oklar, ambiguös, paradoxal, är skadlig för spelstämningen, är ett försök av en spelare att göra två eller fler regeländringar i klump, är ett tillägg utan mening eller på annat sätt av tvivelaktigt värde, så äger de övriga spelarna rätten att argumentera för och emot ändringen och att föreslå tillägg till denna. Förslagsställaren äger däremot rätten att formulera dess slutliga form och att bestämma när debatten ska avslutas och omröstning hållas.



- 112 Den regel som avgör vinst får inte ändras från att uppnå n poäng, däremot får värdet på n ändras, och regler för att avgöra en vinnare kan antagas (och när de är föränderliga, få tillägg eller borttagas).
- 113 En spelare kan alltid ge upp, i stället för att fortsätta spela eller få ett spelstraff. (Inget värre straff än förlust får drabba den spelare som gör detta)
- 114 Det måste alltid finnas minst en föränderlig regel. Regelförändring får aldrig bli helt omöjlig.
- 115 Regeländringar som på något sätt påverkar regler som behövs för att tillåta eller använda regeländringar är lika tillåtna som andra regeländringar. Till och med regeländringar som helt eller delvis förbjuder delar eller hela sin auktoritet är tillåtna. Ingen regeländring eller drag är eller skall vara otillåtet endast för självreferensen eller självapplikationen hos en regel.
- 116 Antagandet av regeländringar är tillåtet endast när en regel eller en mängd av regler säger att den är tillåten. Annars är allt, som inte explicit är reglerat eller förbjudet, tillåtet och oreglerat (som motsats till maximen "det som inte explicit är tillåtet är förbjudet").

## Föränderliga regler

- 201 Spelare avbyter varandra medsols och gör en hel runda var. En runda får inte hoppas över eller passas och delar av en runda får inte utelämnas. Alla spelare börjar med 0 poäng.
- 202 En runda består av två delar, i följande ordning:  
(1) föreslå en regeländring och få den röstad om, och  
(2) kasta 1T6 och addera detta till ens poäng.
- 203 En regeländring är godkänd om och endast om den framröstas enhälligt bland de röstberättigade.
- 204 OM den ursprungliga regel 203 får ett tillägg eller blir borttagen och en regel antas utan enhällighet så får de spelare som röstade emot den 10 poäng.
- 205 En antagen regel är giltig från den stund omröstningen om den är slutförd.
- 206 En spelare som får sin förändring nedröstad förlorar 10 poäng.
- 207 Varje spelare har exakt en röst.
- 208 Vinnaren är den första spelare som får 100 (positiva) poäng.
- 209 Det får vid ett givet tillfälle inte existera mer än 25 föränderliga regler.
- 210 Spelare får inte konspirera eller samråda om framtida regeländringar om de inte är lagkamrater.
- 211 Om två eller fler föränderliga regler är motstridiga, eller två eller fler oföränderliga regler är motstridiga, har den med lägst ordningstal företräde. Om minst en av reglerna säger att den har företräde över, eller är underlägsen en regel (eller typ av regel) så måste sådana förbehåll överstiga den numeriska metoden. Om två eller fler regler säger att de är

överlägsna, eller underlägsna varandra så måste åter den numeriska metoden gälla.

- 212 Om spelare har olika åsikter om ett drags giltighet eller om uttydandet eller användandet av en regel så blir spelaren till höger om den spelare, vars drag det är, Domare och kan avgöra frågan (en sådan procedur kallas "gå till doms"). Domarens Dom kan endast förklaras ogiltig av ett enhälligt beslut från de övriga spelarna, taget innan nästa rundas början. När man gått till Doms kan inte nästa spelare påbörja sin runda utan att en majoritet av de övriga spelarna håller med. Om en Domares Dom blir nedslagen så blir personen till höger om denne ny Domare, med undantag att ingen kan vara Domare under sin egen eller en lagkamrats runda. Om en Domare inte blir nedröstad så löser han alla frågor som spelet ger upphov till, tills en ny runda tar sin början, inkluderat frågor om sin lagriktighet och jurisdiktion. Nya Domare är inte bundna av beslut från gamla Domare. Nya Domare får dock endast döma i de frågor som spelarna just nu inte är sams i och dettas effekt på avslutandet av den runda som man gick till Doms. Oenighet, i denna regels mening kan komma från en speles insisterande. (*observera det faktum att denna regel ändras totalt i turneringsspel*)
- 213 Om reglerna ändras så att vidare spel är omöjligt eller lagligheten i ett drag är omöjligt att fastslå slutligen, eller om en Domares slutliga, och ej nedröstade, Dom är att en regel är lika laglig som olaglig så är nästa spelare som inte kan avsluta sin runda en vinnare. Denna regel har företräde framför alla andra regler som avgör en vinnare.

(Taget ur "Scientific American June 1982", utan att fråga D. R. Pfister eller någon annan.)



# Starta en spelförening

Det är

**ENKELT**

det är

**GRATIS**

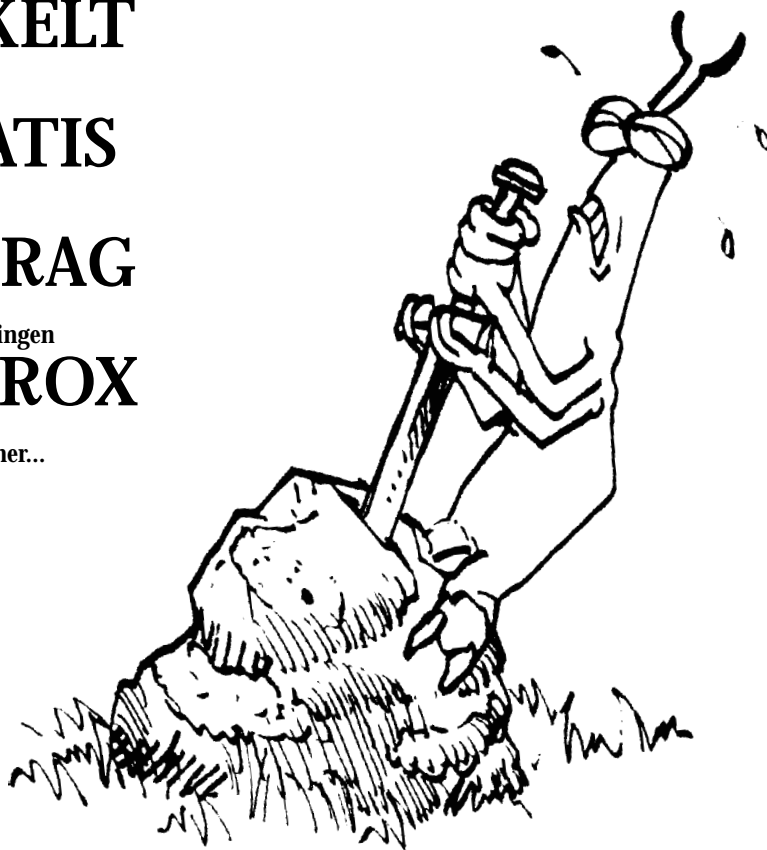
ni får

**BIDRAG**

förbundetidningen

**SVEROX**

och mycket mer...



*Man behöver inte vara utvald för att klara det.*

Information om hur man startar en spelförening och anmälningsblankett kan du beställa från Sverok eller hämta bland Sveroks webbsidor.

OBS! NY ADRESS

Sverok, Sandbäcksgatan 2, 582 25 Linköping

TELEFON

013-14 06 00

FAX

013-14 22 99

EPOST

info@sverok.se

HEMSIDA

www.sverok.se

# Anmäl dig så här

## På webben (rekommenderas!)

1. Gå till <http://lincon.sverok.net>.
2. Registrera dina personuppgifter. Du får då ett inloggningsnamn som också är din anmälningskod. Byt lösenord om du vill. Du kan logga in och kolla dina uppgifter och anmälningar så ofta du vill.
3. Logga in och registrera dina anmälningar. Det går att ändra tills du bestämmer dig att du är helt klar.
4. När du är helt klar definitivt anmäler du dig och får veta vad du ska betala. Entréavgiften är endast 200 kr när du anmält dig på webben och betalar senast den 22 april. Ett fåtal arrangemang har deltagaravgifter.
5. Pilla loss inbetalningskortet härintill, det som det står webbanmälan på. Fyll i din anmälningskod = ditt inloggningsnamn, ditt namn och hur mycket pengar du ska betala. Upp till åtta personer kan betala på samma inbetalningskort.
6. Betala på det sätt du vill. Om du betalar på internetbank, missa inte att ange anmälningskod, namn och summa för varje person du betalar för, annars har vi ingen aning om vem pengarna är betalning för.

## På inbetalningskort (aningens dyrare)

1. Tänk efter en gång till – kan du inte anmäla dig på webben istället (se ovan)? Du sparar 25 kronor på entréavgiften och förenklar mycket för konventet om du anmäler dig på webben. Dessutom kan du betala på internetbank om du har någon!
2. Ta loss inbetalningskortet här intill. Det som det *inte* står webbanmälan på.
3. Fyll i dina personuppgifter: namn, adress, postnummer, ort, ålder, telefonnummer och epostadress. Det går bara att anmäla en person per inbetalningskort.
4. Fyll i vad du vill anmäla dig till. En sammanställning av alla arrangemang finns på schemat i mitten. Allt det gå att föränmäla sig till ha en kod, till exempel A01 för Advanced Civilization på onsdag 19-01. Samma spel har olika koder beroende på när det genomförs. Skriv koder och vad du vill spela på inbetalningskortet. Ett fåtal arrangemang har deltagaravgifter. Skriv in avgifterna också. Är det lagrollspel som du anmäler dig till, ska bara en person i laget anmäla det.
5. I vissa arrangemang har du förtur om du kan låna ut ett spel eller bli spelledare. Skriv om du kan det.
6. Kryssa i rätt entréavgift. Betalar du senast den 22 april är entréavgiften 225 kr. Kryssa också om du vill hjälpa till på konventet för att få tillbaka anmälningsavgiften.
7. Räkna ihop totalsumman och betala den till LinCon på posten eller via ditt postgiro eller sparbanksgiro. Observera att du *inte* kan betala en anmälan på inbetalningskort till internetbank, för då får vi inte veta vem du är och vad du har anmält dig till.

## På konventet (dyrast, men bättre än inte alls!)

1. Åk till konventet.
2. Hämta en anmälningsblankett i receptionen. Du kan också ta med dig ett inbetalningskort som du fyller i på vägen.
3. Ställ dig i kö till receptionen.
4. Betala entréavgiften (300 kr) och eventuella deltagaravgifter. Det finns en risk att det du vill anmäla dig till är fullbokat och då får du helt enkelt spela något annat roligt spel!





POSTGIROT SVERIGE

INBETALNING/GIRERING A

Kod 1

tid(cirka)	speltid	spel och annan info	egget spel/SL	kronor
on	19-01		<input type="checkbox"/>	
to	02-08		<input type="checkbox"/>	
to	09-15		<input type="checkbox"/>	
to	17-23		<input type="checkbox"/>	
fr	00-06		<input type="checkbox"/>	
fr	09-15		<input type="checkbox"/>	
fr	17-23		<input type="checkbox"/>	
lö	00-06		<input type="checkbox"/>	
lö	09-15		<input type="checkbox"/>	
lö	17-23		<input type="checkbox"/>	
sö	00-06		<input type="checkbox"/>	
<b>entréavgift</b> 225 kr (betalat senast 22 april 2002) <input type="checkbox"/> , 300 kr (efter 22 april 2002) <input type="checkbox"/>				
<b>I entréavgiften ingår medlemskap i Dragon's Den.</b>				
Jag jobbar minst tre pass och får tillbaka entréavgiften efteråt! <input type="checkbox"/>				
Jag vill delta i slutstämningen <input type="checkbox"/>				
Till postgirokonto <b>43 39 61 - 0</b> Betalmottagare <b>Dragon's Den/LinCon 2002</b> Deltagarens namn (TEXTA TYDLIGT)   Alder				
Adress				
Postnr   Ort				
Epostadress   Telefonnummer				
annan Sverokförening än Dragon's Den   Företag LinCon-besökare? Ja <input type="checkbox"/> Nej <input type="checkbox"/>				
Eget kontonummer vid girering				
Totalsumma i svenska kronor				<b>.00</b> öre
totalsumma:				

#

#

#04#

**EXEMPEL  
(skriv av  
om du  
saknar  
lappen)**



POSTGIROT SVERIGE

INBETALNING/GIRERING A

Kod 1

<b>Betalning av webbanmälan</b>		Till postgirokonto	
Anmälningskod får du efter anmälan på <a href="http://lincon.sverok.net">http://lincon.sverok.net</a> . På samma postgiroblankett kan du betala för upp till åtta personer. Entréavgiften vid webbanmälan är endast 200 kr mot 225 kr vid vanlig anmälan.		<b>43 39 61 - 0</b>	
OBS! Betalar du via din internetbank behöver du som meddelande skriva anmälningskoden, namn och summa för var och en.		Betalmottagare	
		<b>Dragon's Den/LinCon 2002 webbanmälan</b>	
		Inbetalarens namn (TEXTA TYDLIGT)	
anmälningskod		Adress	
namn		Postnr   Ort	
		Epostadress	
		Telefonnummer	
		Eget kontonummer vid girering	
		Totalsumma i svenska kronor	
		öre	
		<b>.00</b>	
totalsumma:			

#

#

#04#

**EXEMPEL  
(skriv av  
om du  
saknar  
lappen)**