

# G O T H C O N   X X I I

[HTTP://WWW.GOTHCON.SE](http://www.gothcon.se)



GÖTEBORG DEN 9:E - 12:E APRIL 1998  
SISTA ANMÄLNINGS DAG: 27/2!

# VÄLKOMNA!

## VÄLKOMMEN TILL GOTHCON XXII

En av de svåraste och mest påfrestande delarna av att vara huvudansvarig för GothCon, kan ni gissa vad det är? Det är att varje år skriva den här eländiga texten. Att varje år försöka hitta något djupt och insiktsfullt att säga; det kostar på! Ändå tycks det förväntas av mig, i alla fall av de andra i ledningen för konventet.

Jag skulle vilja bjuda in er till ännu en spektakulär fest med spännande aktiviteter av högsta klass, men då vore jag förmåten. Till skillnad från mig, deltar ni i våra aktiviteter och vet därför förmodligen bättre än jag vad GothCon innebär. Självt får jag nöja mig med att läsa enkätsvaren. Jag får därför nöja mig med att inbjuda er till vad vi skall göra vårt yttersta för att göra till ett spektakulärt konvent.

-Anders Quest

### KORT OCH GOTH

**När:** Påskhelgen, dvs den 9-12/4 1998

**Var:** Hvidtfeldska skolan; samma som vanligt alltså. Du som inte hittar, se vägbeskrivning på sista uppslaget.

**Pris:** 180 kr (för SVEROK medlemmar, annars 210) plus ev turneringsavgifter, förutsatt att du anmäler dig i tid.

**Pris vid dörren:** 250 kr (för SVEROK-medlemmar, annars 280).

**Sista (för)anmälningsdag:** 27/2 1998. Därefter kostar det 250/280 kr. Vi tar inget ansvar för att postgirot kommer fram i tid, och ju senare du anmäler dig, desto mindre är chansen att du får plats på aktiviteter som kräver föränmälan.

**Öppettider:** Torsdag: 19.00 - 00.00

Fredag 08.00 till söndag 18.00

**Ordningsregler:** Vi förbehåller oss rätten att kasta ut folk som uppträder störande. Med andra ord: var snäll mot arrangörerna och alla andra så är de snälla mot dig. Le. Tugga inte med öppen mun. Skräpa inte ner. Råna inte gamla tanter. Drick ingen alkohol. Ta inga droger. Tänk själv! :)

**Varför:** Ett GothCon är alltid ett gott Con!

### BAGAGE

Vi kommer att ha ett bagagerum där du kan lämna in grejer när du inte behöver dem, givetvis utan avgift! Försök helst undvika att ha en massa saker liggande i sovsalarna, som ju blir spellokaler på dagarna, detta pga utrymmesbrist.

### ÖVERNATTNING

Som alltid kommer vi att avsätta några av våra lokaler på området till sömn. Ta med liggunderlag, sovsäck och allt annat som behövs för att du skall sova gott! Duschar finns också på området.

Precis som förra året öppnar konventslokalerna redan på torsdagen, närmare bestämt kl 19.00. Inga arrangemang äger rum på torsdagen, men ni är välkomna att mjukstarta genom att spela egna spel och scenarion, och cafeterian är självklart öppen! Ni kan också sova på konventet natten mellan torsdag och fredag, trots att det officiellt sett inte öppnar förrän på fredag morgon.

### RECEPTIONEN & ANSLAGSTAVLAN

Receptionisten är din vän. Han eller hon kan svara på frågor, ta reda på om det finns platser kvar i turneringar och en hel mängd andra saker. Men även receptionister kan bli trötta ibland och det är därför vi har en anslagstavla. Var snäll mot din receptionist! På anslagstavlan hittar du nästan alltid den information du söker.

### CAFETERIAN

I år, liksom alla år, har vi en cafeteria, och precis som vanligt säljer vi där alla möjliga sorters dryck, mat, smörgåsar, godis och chips. Den är öppen mellan 19.00 och 00.00 på torsdagen, och i ett streck från och med kl 08.00 på fredagen till kl 15.00 på söndagen. Och du! **Kaffet är gratis i år också!**

### KILLAR MED KOLL:

#### Ordförande:

Anders Qvist  
Kolonigatan 9-12 E  
413 21 GÖTEBORG  
031-7081830  
ordf@gothcon.se

#### Rollspelsansvarig:

Kristina Knaving  
0340-655875  
031-7081830 (helger)  
rollspel@gothcon.se

#### Brädspelsansvarig:

Niklas Kärrstrand  
031-281252  
bradspel@gothcon.se

#### Personalansvarig:

Claes Sundström  
031-50 7940 (arb)  
0705-406712  
personal@gothcon.se

#### Sekreterare:

Henrik Holmberg  
031-463578  
0740-408027 (sök)

### UTSKICKET...

...gjordes av Sus Henrikson och trycktes hos Tryckeri Ringen AB. Typsnitt som använts är Bitstream Iowan Old Style BT i brödtext (8,5/12), Bell Centennial Name and Number BT i rubrikerna och VivaldiD som anfangar. Upplaga: 2 500 ex.

### GOTHCON - LOGON

Logon är gjord av Sus Henrikson och Magnus Lundgren. Och klockan är fem över ett.

### MEDARRANGÖRER

De föreningar och företag som hjälpt till med GothCon i år är: Agony Inc, Ars Amandi, ASF, G&B Väst, Gargarisma, Neogames AB, Skymning, Storytellers Inn, YLVA m.fl.  
TACK!

## MIDDAGAR OCH FRUKOSTAR

### Frukost:

Kl 08.00 - 10.00, fre, lör, sön.

### Middag:

Fredag: 20.00 - 23.00

Lördag: 16.00 - 20.00

Pris: 40 kr/måltid

**Glöm inte att föränmäla dig!**

Till dig som är erfaren nog att veta att ett konvent blir mycket bättre med riktig mat i magen serverar vi frukost fredag, lördag och söndag och middag på fredag och lördag. Vill du äta en eller bägge middagarna måste du föränmäla detta så att vi vet hur många portioner vi skall beställa. På fredagen serveras potatismos och ostgratinerad falukorv / (veg) linsbiff. På lördagen serveras pasta med köttfärs-sås/ (veg) tomatröra. Middagarna kostar 40 kr styck.

## FÖRSÄLJNING

De företag som kommer till GothCon i år är bl a Musketörerna, Flamman, Tradition och Neogames. Inga personer, organisationer eller företag får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut reklam, prislister eller liknande utan arrangörernas medgivande. Om du eller ditt företag önskar sälja eller förevisa produkter eller någonting annat, tag då kontakt med Anders Qvist snarast.

## GOTHCONS T-SHIRT

Självklart vill du vara lika cool som alla andra och ha en GothCon-t-shirt! Årets t-shirt har samma motiv som denna folders framsida (minus de vågräta svarta strecken och det som står intill dem). Den är gråmelerad med svart tryck och kostar 50 kr. Vill du ha en måste du beställa och betala på din anmälningsblankett så att vi vet hur många vi skall trycka upp.

### Naturligtvis vill även du ha en GothCon-t-shirt!!!

Du beställer och betalar den på din anmälningsblankett. Pris: 50 kr.

## AUKTION

Som vanligt håller vi två auktioner: en på lördagen och en på söndagen. Du som vill lämna bidrag till den kan göra det i auktionsinlämningen som kommer att finnas i anslutning till receptionen fredag och lördag.

För sjunde året i rad auktionerar vi ut den fantastiska och otroligt hemliga Säcken som förutom en massa fina saker också innehåller ett gratis GothCon XXIII. Precis som Säckens innehåll är sponsorer-na hemliga och all behållning från Säcken går till välgörande ändamål!

### Vad är det i Säcken i år?

*Köp den och se efter!*

## JAG VILLE OCKÅ ARRANGERA!

Om du vill arrangera något på konventet, så är din tid alls inte förbi. Hör av dig till oss omedelbart (dvs helst innan 28/2). Strax efter sista anmälningsdagen lägger vi nämligen salschemat. Därefter är det betydligt svårare att få vettiga lokaler även om vi försöker göra vårt bästa även för er.

Se listan över ansvariga på motstående sida. Om du har ett udda arrangemang, så kontakta huvudansvarig!

## ÄR DU EN SNÅLJÅP?

Om du är en snålvarg, direkt ifrån mörkaste Småland, skall du veta att det kan löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet. Gör så här:

Anmäl dig som vanligt. Ring sedan och anmäl dig som arbetare på konventet. Vår man för dessa ärenden heter Claes Sundström och nås på arbetstid på tel 031-507940 eller vid andra tillfällen på 0705-406712. E-postadress: [personal@gothcon.se](mailto:personal@gothcon.se).

Om man arbetar minst tre pass om fem timmar (se schemat) får man sin anmälningsavgift återbetald på söndagen. På så sätt kanske du har råd att åka hem igen, efter att ha bränt alla dina pengar på auktionen.

## VART TAR ALLA PENGAR VÄGEN?

Du betalar 180 kronor i inträde och kanske 120 kronor för olika turneringar när du anmäler dig till GothCon. Då är du ganska genomsnittlig. Om GothCon har 600 föränmälda blir det 180.000 kr. Vart går alla dessa pengar?

Nå, den största posten är lokalhyra, om nästan 90.000. Detta kan låta mycket, men inkluderar ganska många poster, bland annat två vaktmästarlönor för påskhelgen (med alla tillägg som helgen innebär). Hårtill kommer två utskick, tillsammans ungefär 40.000. Den här posten har gått upp ganska dramatiskt de senaste åren på grund av postens hysteriska portohöjningar.

Resten av pengarna går till tusen små poster: kommunikationsradio (2500), knappar (1500), kontainer tömning (1500), städmaterial (1000), spelledarutbyte (5000), telefonersättning (500), mat till arrangörer (5000), kopiering av äventyr...

Så nu vet du det!

90 000  
40 000  
2 500  
1 500  
1 500  
1 000  
5 000  
500  
5000  
+ med mera  
= \_\_\_\_\_  
**minst 147 000**

# ANMÄLNINGSINSTRUKTIONER

Läs igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig. Anmälan är personlig och bindande. Föranmälan måste göras senast den 27 februari. För sent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall. Den som anmäler sig för sent kommer också att få betala 70 kr extra (mellanskillnaden till priset "vid dörren").

1) Tag en postgiroblankett. Använd gärna våra förtryckta; om en sådan inte finns tillgänglig går det också bra med en vanlig, tom blankett. Se då till att fylla i rätt kontonummer (487 56 09 - 2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Skriv också ut namnet på alla aktiviteter du vill vara med i och vilka pass det gäller. Det är **mycket** viktigt att skriva tydligt, och med bläck, på postgiroblanketter eftersom postgirot inte ger oss originalen, bara bleka fotokopior av dem. Blyerts syns ofta inte alls.

Ovanliga gireringsmetoder (direkt från ett bankkonto, exempelvis) uppmuntrar vi inte: vi får ofta inte all information vi behöver från sådant håll. Vi rekommenderar våra besökare som kommer från utlandet att inte använda postgiroblanketter - information från sådana tenderar att försvinna i skarven mellan olika länders postgiron. Skicka istället anmälan med brev (till Jonas Schiött, Engelbrektskatan 7, 41127 Göteborg) och betala på plats. OBS! Detta gäller *endast* för deltagare bosatta utanför Sverige - brev från svenskar arkiveras i papperskorgen.

2) Skriv ditt namn och din adress i rutan "avsändare". Texta tydligt. Endast *en* person får anmäla sig på en blankett; varje föränmäld deltagare måste skicka in en egen blankett.

3) Skriv ditt födelseår (enbart året, inte hela personnumret) i därför avsedd ruta. Vi behöver veta detta eftersom vi är en förening, som du blir medlem i genom anmälan. Av samma anledning vill vi (eller rättare sagt kommunen) veta våra medlemmars kön.

4) Kryssa för den inträdesavgift du skall betala. För den som är medlem i en SVEROK-förening (en *annan* sådan än GothCon, vill säga) är avgiften vid föränmälan 180 kr, för andra är den 210 kr. Detta inträde är förutsättningen för att du skall få anmäla dig till aktiviteter i nästa steg.

5) Kryssa i rutorna för de turneringar och arrangemang du vill delta i. Vid anmälan till lagturneringar anmäler *en* person hela laget. Lagets övriga medlemmar behöver *inte* skriva något om detta på sina blanketter. Om aktiviteten körs flera gånger, ange vilket pass du vill spela. Glömmer du att välja pass blir du tilldelad det som passar arrangörerna bäst. Man får naturligtvis bara spela varje turnering en gång. Det går att anmäla sig till spel som krockar med varandra, **på egen risk** - vi gör inga återbetalningar vid dubbelbokning. Vissa arrangemang går det inte att föränmäla sig till.

6) Om du anmäler ett lag, skriv dess namn i rutan "lagnamn". Alltför långa namn kommer att förkortas godtyckligt. Om lagnamn saknas kommer den anmälningsansvarige att tilldela er ett namn ur sitt förråd av invektiv. Endast ett lagnamn per blankett.

7) Lägg ihop avgifterna för allt du anmält dig till, och skriv denna summa under "svenska kronor". Det kostar *fortfarande* inga ören att gå på GothCon.

## Tänk också på att...

- *Rekommenderad minimiålder för deltagare är 15 år.*

- *Vi tar även emot besökare vid dörren, inträdet är då 250 kr (SVEROK-medlemmar) eller 280 kr (alla andra) för hela konventet eller 100 kr om du bara vill vara med en dag.*

*Nyfikna åskådare, som inte deltar i någon konventsaktivitet, behöver naturligtvis inte heller betala inträde.*

- *Vi anstränger oss för att alla deltagare skall få spela allt de vill, men vissa aktiviteter är så populära att vi inte kan garantera detta. Turordningen för antagning är då helt enkelt den ordning i vilken anmälningarna inkommit.*

- *Felaktiga anmälningar behandlas efter vilket misstag som begåtts; om du till exempel glömmer skriva din adress drabbar det ju bara dig själv, så det föranleder ingen ytterligare åtgärd från vår sida. Andra fel, som gör vårt arbete svårare, kan medföra att du placeras sist i den ovan nämnda turordningen.*

- *Bekräftelse på anmälan skickas ut en eller två veckor före konventet. Med bekräftan medföljer ett utökat aktivitetschema, kartor över lokalen och material till vissa av turneringarna.*

# ROLLSPEL

I år har vi tre kategorier av rollspel: huvudturneringar, huvudarrangemang och arrangemang. Huvudturneringarna kräver föränmälan, lagen bedöms och priser delas ut. Att vara med i en huvudturnering kostar 120 - 150 kr beroende på antalet spelare i laget. Huvudarrangemangen kräver också föränmälan och kostar mellan 100 och 125 kr. Till skillnad från huvudturneringarna görs ingen bedömning och inga priser delas ut. Arrangemangen kräver ingen föränmälan och inga priser delas ut.

## Huvudturnering:

*Föränmälan. Priser delas ut.*

## Huvudarrangemang:

*Föränmälan, men inga priser.*

## Arrangemang:

*Varken föränmälan eller priser.*

## HUVUDTURNERINGAR

### DÖDEN I VENEDIG

Facklornas fladdrande sken lyser hjälpligt upp den livliga hamnen, dess kajer och förrådshus. Trots den sena timman är det fortfarande febril aktivitet bland skutor och lastslupar. På avstånd hörs skeppsklockor klämta, en skadad skuta är på väg in i hamnen. Några legoknektar kikar nyfiket fram bakom ett kolli tyg; en av dem har fortfarande vinkruset till munnen. De anstränger sig för att försöka få en blick

**Spel:** Vampire: Dark Ages/  
Vampire: The Masquerade

**Arrangör:** Storyteller's Inn

**Kontaktpersoner:** Johan Englund, (031-231197),  
thoresson.englund@swipnet.se

**Antal spelare/lag:** 4

**Förkunskapskrav:** Vissa kunskaper om Vampire-världen och dess invånare är att rekommendera.

**Bedömningskriterier:** Rollspel

**Pass:** Fredag III, forts Söndag I  
Observera att denna turnering är tvådelad och sträcker sig över två pass!

**Avgift:** 120 kr/lag

av vad det är som händer där ute på redde.

"Stå inte där och häng era avskum, förtjäna er lön!"

De båda avbryts tvärt av en pisksnärlig stämma. Ur skuggorna frigör sig en gestalt, hans blick verkar för ett ögonblick glimma med en rödaktig lyster. Mannens korpsvarta, korta hår kontrasterar mot den sjukligt bleka hyn och de blanka ögonen. Knektarna samlar närmast panikartat ihop sina tillhörigheter och utan att möta den bleka gestaltens blick skyndar de iväg ut på bryggorna. Den bleka mannen vänder sig om och nickar småilsket mot betraktaren.

"Är det Er skuta som anländer i denna sena timma? Vår Furste är djupt oroad av de rykten som cirkulerar." Mannen väntar inte på svar utan fortsätter: "Sjukdomar som angriper besläktade är inte att leka med." Han kastar en ilsken blick ut mot bryggan. "Ej heller tecken på våra anfäders förestående uppvaknande" muttrar han irriterat.

Du känner hur fruktan griper tag i din själ, hur tungan nästan fastnar mot din gom och ditt svar blir ett ynkligt pipande,

"Eh, Hans eminens har gett tillåtelse för klanäldsten av klan Ventrue, Vincenzo da Riotta, att motaga sin gemål." Mannens skeptiska blick vänds hastigt bort då det hörs skrik och jämmer från en av sluparna vid den nyanlända skutan.

*Du väcks plötsligt ur dina tankar då flygplanet rycker till när landningsstället tar i marken. Inbromsningen får det lilla flygplanet att skaka, men i dina sinnen dröjer sig fortfarande dofterna från trettonhundratalets Venedig kvar...*

## OPERATION: QUANTUM

1989 OPERATION: ORIENTEXPRESSEN, 1994 KODNAMN: MEDUSA, 1995 KODNAMN: IKAROS, 1996 KODNAMN: OLYMPOS, 1997 OPERATION: HILDEBRANDT och nu är det dags igen...

Tag på smoken, håll upp en Vodka Martini (skakad – inte rörd), kör fram Bentley'n och glöm inte att besöka Q. James Bond är tillbaka i OPERATION: QUANTUM!

Playboyn Fred Fitzgreg, vapenspecialisten Bertrahm Wooster, korthajen Jonathan Baxterhof och budoexperten Linda Red är återigen beredda att gripa in och rädda den kända världen på uppdrag av Hennes Majestäts Hemliga Tjänst, MI6.

Tänker de paranoida terroristerna kapa planet i år igen? Vilka genialiska brottslingar ligger bakom hotet mot demokrati och frihet denna gång? Som alltid när James Bond är i farten kan vi utlova möten med samvetslösa skurkar, exotiska resmål, rafflande biljakter, vackra kvinnor (och män) samt lite generat underhållningsväld.

Besök också OPERATION: QUANTUM på internet på: <http://home5.swipnet.se/~w-56832>.

## HISTORIENS VINGSLAG

Cirefaliern Tenzier såg ut över landskapet. Det var långt från hans sedvanliga lyx och komfort i Ciremelo. Han frös i vinden. Eiston och Digell, de två ashariska bröderna, återkom till den provisoriska lägerplatsen med ved och började slå upp en eld. Sartek och Azlaëa var utom synhåll. Varför hade han begett sig ut på den här resan? Varför?! Vinden tilltog i styrka och den smale mannens långa hår spelade i blåsten. Tenzier vände sig och gick tillbaka till elden som just började ta form. Digell såg upp på expeditionsledaren och skulle just öppna munnen när ett avgrundsvrål hördes ovanför dem.

Välkommen till årets Eonturnering på Gothcon. Med tanke på förra årets gigantiska uppslutning presenterar Neogames "Historiens vingslag", ett tämligen annorlunda Eon-äventyr där generationerna spelar större roll än man kan först tro. Expeditionen skulle söka efter legendens källa, men problemen hopade sig snabbare än en dvärgs girighet. Och det var redan för sent för att vända om.

## ANDRA SIDAN FRIHETEN

"All alone, or in twos

The ones who really love you

Walk up and down outside the wall

Some hand in hand

Some gather together in bands

The bleeding hearts and the artists

Make their stand

And when they've given you their all

Some stagger and fall, after all it's not easy

Banging your heart against some mad bugger's wall"

-Roger Waters

1973, Östberlin. Världen slutar vid Brandenburger Tor.

**Spel:** James Bond

**Arrangörer och kontaktpersoner:** Mattias Elfström

(035-122009),

mattias.elfstrom@mbox200.swipnet.se,

Anders Andersson (0300-21751),

anders.andersson@abc.se

**Antal spelare/lag:** Helst 3, men 4 är acceptabelt.

**Förkunskapskrav:** Inga

**Bedömningskriterier:** Huvudsakligen problemlösning

**Pass:** Lör I, forts lördag II

**Avgift:** 120 kr/lag

**Spel:** Eon

**Arrangör:** Neogames AB

**Kontaktpersoner:** Marco

Behrmann (0707-232894),

Krister Sundelin (0500-488782)

**Antal spelare/lag:** 5

**Förkunskapskrav:** Det kan ge fördelar att känna till världen Mundana och dess historia

**Bedömning:** Scenarioinlevelse

**Pass:** Fredag I och III

**Avgift:** 150 kr/lag

**Spel:** In Nomine

**Arrangör:** Storyteller's Inn

**Kontaktpersoner:** Johan Berg

(031-538849), Johan

Salomonsson (031-549701)

**Antal spelare/lag:** 4

**Förkunskapskrav:** Inga

**Bedömning:** Scenarioinlevelse

**Inriktning:** Vad man gör det till

**Pass:** Fredag I och lördag I

**Avgift:** 120 kr/lag

# HUVUDARRANGEMANG

## SAGAN OM TROLLKUNGENS TIONDE

För mycket länge sedan skapades bergen Vrånghöjderna genom att en kringströvande jätte råkade tappa ut en massa sten ur sin trasiga ryggsäck. För något mindre länge sedan kom de första bergatrollen dit. På trolls vis fann de att Vrånghöjderna var ett kallt, hårt och på alla sätt genommysigt ställe där de gärna kunde tänka sig att slå sig ned för gott.

För inte alls så länge sedan kom människofolket till trakten och satte igång med att på folks vis bygga bondgårdar, kyrkor och högeffektiv infrastruktur. Aldrig någonsin anade de att Bergatrollens Rike befann sig rakt under deras fötter.

Under långa tider levde de två släktena således sida vid sida. Trollen var inte intresserade av människorna, och dessa hade i sin tur för länge sedan slutat upp att tro på troll och knytt. Ingen sida stördes av den andra. Fram tills idag, vill säga. All den sten som skilt de tvenne släktena åt kunde inte för alltid hålla dem isär. Ack, att detta möte skulle ske på detta vis.

Ta ditt ansvar som medtroll och spela Sagan om Trollkungens Tionde på GothCon XXII. Medtag eget grus!

## STÖLDEN

För femte året i rad hälsar vi er välkomna till den dystopiska verkligheten! Se höga skyskrapor, hållkortsmaskinhallar, blankettbemängda kontorslandskap, zeppelinhangarer och andra numera klassiska dystopiska miljöer! Som vanligt bjussar vi på hejdlös action, lagom tärningsrull och snygga spelledare.

Till: HEMLIGSTÄMPLAT

Från: Oswald Tromb

Re: Operation Amaryllis

Operationen är igång som planerat med HEMLIGSTÄMPLAT som operativt ansvarig. Alla HEMLIGSTÄMPLAT har underrättats, och HEMLIGSTÄMPLAT HEMLIGSTÄMPLAT. Det är ytterst viktigt att HEMLIGSTÄMPLAT inte får reda på HEMLIGSTÄMPLAT. Våra fyra syndabocker har alla via HEMLIGSTÄMPLAT fått informationer om att HEMLIGSTÄMPLAT nu finns i HEMLIGSTÄMPLAT. Tids-schemat har dock fått ändrats: HEMLIGSTÄMPLAT är nu den nya HEMLIGSTÄMPLAT. Dessutom är HEMLIGSTÄMPLAT och HEMLIGSTÄMPLAT med minst två koppar kaffe.

Leve HEMLIGSTÄMPLAT!

O.T.

## FEM-GÄNGET RÄDDAR VÄRLDEN

Ångest, drogmissbruk, udda sexuella beteenden och New Age... Fem-gänget har vuxit upp! På femtiotalet var de unga och käcka och löste mysterier tillsammans med hunden Tim i en ändlös räcka av lov, picknickar, cykelturer och lagom dumma skurkar. Men nu är Tim död sedan länge och de själva har blivit fyrtio år äldre, och oändligt mera desillusionerade. Nu står hela mänskligheten på spel, och ingen vet om det utom George, Anne, Julian och Dick... som har *råkar* hitta en del vetenskapliga artiklar med många intressanta understrykningar och marginalanteckningar bland den döde farbror Quentins kvarlämnade papper...

Välkommen till ett scenario som kan bli vad som helst på skalan mellan tröstlös ångest och hejdlös slapstick – ni bestämmer! Alla som har läst minst en Fem-bok i sitt liv kommer att ha ca tre gånger så roligt som alla andra. Om inte annat så finns de på biblioteken – författarinnan heter Enid Blyton.

# ARRANGEMANG

## SKUGGSPEL

"När Du nu, efter all denna tid ser teckningarna blir minnet av henne åter så tydligt, hennes varma leende i solskenet, hennes långa hår i vinden... *men vinden... det är alldeles för nära nu... den del av rummet som ligger i mörker, bara aningen av en rörelse... vem?...* och hennes skratt, porlande som en lycklig vårbäck."

Scenariot handlar om en grupp nära vänner som upptäcker att de har ett mer gemensamt förflutet än vad de trott. Det riktar sig till de spelare som vill uppleva en obestämbar men nära skräckänsla och som kan gestalta en karaktär trovärdigt utan att för den sakens skull springa runt och skrika.

**Spel:** Friform som vanligt, i framtiden

**Arrangör:** Gargarisma

**Kontaktperson:** Magnus Rolöf, (031-230430 hem, 031-7735181 arb), rolof@hotmail.com

**Antal spelare/lag:** 4

**Pass:** Fredag II och lördag II

**Avgift:** 100 kr/lag

**Spel:** Dystopia

**Arrangörer:** Ola Janson, Henrik Örnebring

**Kontaktperson:** Henrik Örnebring (031-547864), henrik.ornebring@jmg.gu.se

**Antal spelare/lag:** 4

**Förkunskapskrav:** Absolut inte!

**Pass:** Fredag II och lördag I

**Avgift:** 100 kr/lag

**Spel:** Friform

**Arrangörer:** Sus Henrikson och Calle Sanglert.

**Kontaktperson:** Sus Henrikson (031-232693), she@netg.se

**Antal spelare/lag:** 4 (eller 5, om någon vill spela hund)

**Förkunskapskrav:** Det blir roligare om du har läst en eller ett par Fem-böcker.

**Pass:** Fredag II och söndag I

**Avgift:** 100 kr/lag

**Spel:** Friform

**Arrangörer och kontakt-**

**personer:** Andreas Karlsson (031-209314) & Daniel Larsson,

G&B - Väst

**Antal spelare/lag:** 4

**Förkunskaper:** God rollspelsvana

**Pass:** Fredag II och söndag I

**Spel:** *World of Darkness*  
**Arrangör och kontaktperson:**  
Lars Johansson (013-260280),  
larjo567@student.liu.se  
**Antal spelare/lag:** 4  
**Pass:** Fredag III och lördag II

**Spel:** *Call of Cthulhu Now*  
**Arrangör & kontaktperson:**  
Kim Carlquist, Ars Amandi  
(054-152194), kim@sverok.se  
**Antal spelare/lag:** 4  
**Pass:** Fredag III och lördag I

**Spel:** *Myter*  
**Arrangörer och kontaktpersoner:** Mattias Högvist  
(054-836187) och Andreas  
Nyström (054-83 03 76),  
andreas.nystrom@hks.se  
**Antal spelare/lag:** 4  
**Pass:** Fredag I och lördag II

**Spel:** *Hårnmaster*  
**Arrangör och kontaktperson:**  
Jonas Thorander (031-  
7111504),  
melderyn@hotmail.com  
**Antal spelare/lag:** 4  
**Pass:** Fredag I, lördag I och  
söndag I

**Spel:** *Call of Cthulhu*  
**Arrangör och kontaktperson:**  
Björn Hellqvist (0500-487836)  
**Antal spelare/lag:** 5  
**Förkunskapskrav:** Inga, men  
känsla för tidsperioden  
är till klar hjälp  
**Pass:** Fredag I och lördag II

## DEATH OF A SALESMAN

**arcane** *adj.* mysterious, secret, understood by few. [F, or f. L. (*arcēre* shut up, *arca* chest)]  
**vampyr** *-en -er s.* gengångare som enl. ä. folketro suger sovande människors blod; fladdermus; bildl. utsugare  
**witch** *n.* 1. a sorceress, a woman supposed to have dealings with the Devil or evil spirits. 2. an ugly old woman. 3. a fascinating woman.  
**MIB** *abbr.* Men In Black.  
**amnesi** *-[e]n s.* minnesförlust  
**arcanum arcanorum** secret of secrets  
**spirit|ism** *.en s.* tro på förbindelse med avlidnas andar gm medier  
**varulv** man som enl. ä. folketro kan förvandlas till varg e. d.; äv. bildl.  
**eufori** *-[e]n s.* förhöjt stämningsläge, lyckokänsla  
**paroxysm** *-en -er s.* häftigt sjukdomstillfälle el. känsloutbrott  
**fanatisk** *-t adj.* blint hängiven; ofördragsam, oresonlig m. m.  
**psykos** *-en -er s.* psykisk sjukdom med dålig verklighetsanpassning o. bristande sjukdomsinsikt  
**fixer** *n.* a person or thing that fixes; (colloq.) one who makes (esp. illicit) arrangements; a substance for fixing a photographic image etc. [f. FIX]

## KVARLEVOR

Vrålet väckte honom ur apatin och han öppnade sakta ögonen igen. Han hade nu även tappat känslan i benen och hans ansikte var bara en klump. Kylan var dock borta och en behaglig värme hade spridit sig till de delar av kroppen han fortfarande kände, och han visste att detta var det sista oåterkallerliga stadiet innan döden. Hans trötta ögon föll på Tsarov, deras befäl, som låg på rygg på grottgolvet. Det gapande såret i bröstet talade om en snabb död, något som Pjotr nu bad om. De andra i gruppen satt orörliga längs de istäckta väggarna, troligen redan döda av den obarmhärtiga kolden. Utanför ljudet vrålet igen och Pjotr slöt ögonen för att be en sista bön.

## MYTER

"De hade vant sig vid den hårda sjögången och det klagande lätet från skrovet när vågorna slog mot sidorna. De hade vant sig vid den unka lukten under däck. De hade vant sig vid mörkret och umbärandena, slitet och piskrappen som slet sönder ryggen. De var härdade. De skulle dock aldrig vänja sig vid att inte mer se solen och de skulle aldrig sluta att hoppas på att en dag återfå friheten. Men vart var det denna båt tog dem, i vilket land skulle den friheten bli?"

Var med och väv en berättelse om en ny värld och om fyra unga mäns öden i det nya fantasyrollspelet "Myter". Ett rollspel helt baserat på improviserat skapande och berättande från både spelledaren och spelarnas sida, inom ramen för ett helt nytt spelsystem.

## DE T RYKTAS ATT LOTHIRM LEVER...

Den storväxte prästen Vorgas försöker förgäves se genom dimman och förbannar den ljudligt, varvid den buttre riddar Orsin insisterar på att Vorgas skall bättra sina manér. De håller sina tankar för sig själva, och fortsätter sin ritt under tystnad, åtföljda av de båda andra i gruppen, som går till fots. De andra två har ett starkare band till varandra, de är bröder. Vorgas och Orsin har blivit satta att ta hand om dem, eftersom de syndade genom att ha använt sig av mörk trolldom. Straffet för detta är att brännas till döds, men de må bli benådade om de utför ett uppdrag för kyrkan. Alla fyra har således samma mål, att finna den tjuv som stal en viktig relik från Laranis tempel. De har nåtts av uppgifter att tjuven kan gömma sig i en uråldrig ruin, norr om Trobridge Inn. På väg över Kaldfloden passerar de Tashals murar, som värnar staden från ont, och fortsätter mot söder och Trobridge Inn. Så här tidigt på våren år 721 TR är det mycket kyligt, och det skall tappa män till att inte klaga över det.

## BERLIN 1936

Sommaren 1936 har varit varm i Europa. Världen skakas av kriser och oroligheter. I Berlin ska äntligen den förbrödande idrottsfesten invigas: de 11:e olympiska spelen. I tre år har Tyskland styrts av Adolf Hitler och hans nationalsocialistiska regim, och det är inte med odelad förtjusning som den fria världen deltar i evenemanget. För löjtnant Fredrik Adlercreutz är det dock ett stort ögonblick, då han ska försvara Sveriges ära i fäktningen. Tillsammans med sina närmaste anhöriga och vänner befinner han sig i Berlin för den stora kraftmätningen. För ett tag kan världens befolkning glömma oroligheter och krig för att följa olympiernas kamp om medaljerna. Men bakom festytan kan man ändå ana det Tredje Rikets mörka sidor och hotet om en ny världsbrand.

## NOX

Det var en kall oktober natt i den nordengelska industristaden Belford. Höstlöven virvlade runt på den vagt upplysta gatan, dansande till någon okänd symfoni. Vinden var isande kall och ännu en taxibil åkte förbi utan att ta notis om det viftande sällskapet.

"Satan vad kallt det är" mumlade Richard och rättade till sin minikjol.

"Skyll dig själv, det var ju du som inte ville stanna kvar på 'La bella Notte' log Linda.

Vid trafikljuset svängde de till höger och började gå uppför Hanworth Road och fick då syn på två frackklädda män som släpade en stor svart säck i riktning mot en väntande sopbil.

"Sedan när hämtar man soporna mitt i natten?"

## NISSENYTTS PÅSKFESTIVAL

NisseNytt tar i år med sig hela sin repertoar till GothCon. Vi bjuder dig på thé och en chans att sitta ned, varva ned och prata lite. När du sedan känner dig tillfreds med tillvaron kan du välja och vraka bland våra tidigare konventsscenarioer. Anmäl dig på plats så tar en av våra spelledare hand om dig och ditt lag. Dessutom bjuder vi på överraskningar, föreläsningar, fansin och Jazzfaran. Välkommen!

Några av de scenarion du kan välja bland är:

**Apocatastasis** (4 spelare, Kult) Ett blodigt fängelseuppror i Sao Paulo, förintelsen i Treblinka, den fruktansvärda massakern på Amazonas indianer; allt rymt i hjärtat av en mandelbrot-mängd. Tidigare: SillyCon-93

**Imperiets Hjärta** (4 spelare) Upptäcktsfärd i Londons skugga. Förbryllande teknologi, statisk elektricitet och en långsamt sinande förtrollad ström. Tidigare: GothCon-95

**Malakh** (5 spelare, Antedeluvianskt Kult) Med söndertrasade minnen vandrar vi genom ett feberhett Uppsala. Sex, droger och judiska hallucinationer. Tidigare: UppCon-96

**Johan – eller den magiska ballongfärden** (3-8 spelare) En färgsprakande bilderboksresa till barn-  
domen. Tidigare: StocKon-97

**Pantografen** (5 spelare, Kult) Sval, tillbakalutad musik från en trattgrammofon, ett imperium som vägrar att dö och på avstånd: En hotfull skakning i rälsen. Pantografen tar 12 timmar att spela! Kontakta NN i förväg om ni vill spela detta så hinner vi ordna allt i tid. Tidigare: SillyCon-94, UppCon-95

# LIVE / TEATER

## SVARTA ÄNGLAR

Det första tecknet på att något var fel var när bilradion la av en bit utanför staden. Joe trodde givetvis att det berodde på atmosfäriska störning. När bilen sedan kom in i staden stirrade alla människor väldigt konstigt. "Älskling, vi kan väl stanna till och köpa något att dricka vid den här macken?" "Givetvis, Wendy". Sortimentet på macken var väldigt udda och Joe kände sig förflyttad tillbaka till 50-talet. Plötsligt hördes en högljudd smäll utifrån gatan. Joe rusade ut och fann att hans bildörr var öppen och det såg ut som om någon hade skjutit radion med en hagelbössa. Joe tittade chockad upp och han kunde höra några gamla gubbar muttra något om att Rättvisan var skipad. Det var emellertid bara början på hans bekymmer...

Svarta Änglar är ett World of darkness live i Lovecrafts och Kings anda. Det utspelas i Salem, New England och är gjort för 45-50 deltagare.

Bring your own crucifix...

## SÅPAN (ELLER: ISTÄLLET FÖR RICKY LATE)

"Ååååååh nej!!! Det fina, färdigklippta avsnittet som skulle sändas idag har förstörts! Och TV-tittarna har redan börjat bänka sig inför sändningen som börjar om tio minuter. Killar och tjejer, vi kör LIVE!"

Såpan är ett live för fem till åtta *mycket* duktiga improvisatörer! Ni kommer att spela upp ett såpoperaavsnitt på aulans scen, inför publik, med bara några få kaffefläckiga manusstolpar tillhands, ja, eller nästan iallafall. Huruvida ni skall spela befintliga såpakarakterer (som t ex JR ur "Dallas" och mamman ur "Våra värsta år" – vilket möte!) eller bara klichékaraktärer är inte bestämt ännu; det beror litet på av deltagarna själva tycker.

Anmäl dig till arrangören och tala då också om om det är någon särskild såpakarakter du vill gestalta.

Alla ni som inte kan eller vill vara med är naturligtvis välkomna som viftande/suckande/stönande/gråtande (i de rörande scenerna)/jublande/applåderande/dyrkande publik!

**Spel:** Friform

**Arrangör:** Michael Krammer och Anders Linnard, Skymning

**Kontaktperson:** Michael Krammer (031-162642), krammer@cd.chalmers.se

**Spelare/lag:** 4-5

**Pass:** Fredag III och söndag I

**Spel:** Diverse!

**Arrangör:** NisseNytt

**Kontaktperson:** Anders Björkelid (018-506451),

kristina.sjolund.5118@student.uu.se

**Pass:** Alla!

**Avgift:**

**Mer information på:**

[www.uppdate.uu.se/~nn](http://www.uppdate.uu.se/~nn)

**Spel:** Vampyrive

**Arrangör:** Agony Inc.

**Kontaktperson:** Johan Svens (040-136251),

[johan.svens@swipnet.se](mailto:johan.svens@swipnet.se). Vi kommer att ta emot föransmälningar.

**Antal deltagare:** 45 - 50

**Pass:** Fredag III och framåt

**Avgift:** 50 kr

**Arrangör:** Sus Henrikson

(031-232693), [she@netg.se](mailto:she@netg.se)

**Tid:** Fredag kl 17.00

**Avgift:** Absolut inte!!!





Kapten Mitch Hunter

## **"Man vill ju dö snygg."**

I en aldeles färsk intervju med flickornas favorit; Kapten Mitch Hunter, avslöjar han bl a sina bästa skönhets tips, och hur han laddar upp inför den officiella Warzone-tävlingen på Gothcon. Vi arrangerar turneringen i vårt spelrum där vi också demonstrerar Chronopia och Full Thrust.

Även om du inte är lika välkammad som Mitch, så är du minst lika välkommen att delta. Anmäl dig till oss så fort du kan:

Musketörerna AB  
Aschebergsgatan 11  
Tel: 031-701 05 15  
[www.musketorema.se](http://www.musketorema.se)

**WARZONE**

  
**MUSKETÖRERNA**

# BRÄDSPEL

## TURNERINGAR

Du måste föränmäla dig till samtliga nedanstående turneringar, och de kostar 30 kr per person och turnering. Alla spel har en regelgenomgång för dig som inte har spelat det aktuella spelet förut. Detta behöver dock inte nödvändigtvis ske innan det första passet, så ta först en titt på schemat längst bak!

### ACQUIRE

"Ha! Jag startar en hotellkedja här... det får bli Imperial! Fyra aktier tack!"

"Jag köper två Tower och en Luxor..."

Tycker du att Monopol är för mesar? Acquire är spelet för alla som gillar nervkrig. Ta kontrollen på hotell- och aktiemarknaden, och gör det **nu!**

**Arrangör:** Christer Boräng (031-169203), [mort@cd.chalmers.se](mailto:mort@cd.chalmers.se)

**Pass:** Fredag II och III, final söndag I

### ADVANCED CIVILIZATION

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det få hindra våra ambitioner att omfatta herravälde över den kända världen? Knappast: att handla, kriga, sprida sjukdom och elände och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att roffa åt dig mer än du behöver.

**Arrangör:** Niklas Kärrstrand (031-281252), [bradspel@gothcon.se](mailto:bradspel@gothcon.se)

**Pass:** Lördag I och II, final söndag I

### DIPLOMACY

Året är 1901, månaden januari. De sju stormakterna har alla egna planer och förhoppningar om vad som skall hända med Europa. Tänk – alla vill expandera! Hur skall det gå när toppdiplomaterna samlas till ännu en förhandlingsomgång, och vilka uppgörelser är redan gjorda i det tysta? Vem bluffar och vem gör det inte, och är den där karln verkligen så hederlig som han påstår? Och vilka baktankar har han?

**Arrangör:** Leif Bergman

**Pass:** Alla! Du räknar samman poängen från dina bästa partier.

### SETTLERS OF CATAN

Kolonisera Catan! Bosätt dig intill rätt sorts naturtillgångar och utnyttja dem maximalt för att expandera; bygg städer, vägar och nya byar, kanske i någon åtrådd hamn. Men du – det finns andra som vill åt öns rikedomar... skall du handla fredligt med dem eller inte? Settlers har kallats turbo-Civilisation och har du inte spelat det än borde du absolut göra det på GothCon XXII!

**Arrangör:** Niklas Kärrstrand (031-281252), [bradspel@gothcon.se](mailto:bradspel@gothcon.se)

**Pass:** Fredag I, semifinal fredag II, final fredag III

### SHOGUN

Japanska härförare med finstämda ambitioner om fred och samexistens gör sig icke besvär i detta klassiska konfliktspel från Milton-Bradley med enkla regler. Konceptet är välbeprövat: fem spelare gör upp om herraväldet över den kända världen (just idag råkar det vara Japan).

**Arrangör:** Daniel Meggit (031-148391)

**Pass:** Fredag I, fredag II, final lördag I

### BRITANNIA

Gång på gång drar krigets vindar över de brittiska öarna! Vem skall styra Britannien? Romarna vill göra det, liksom pikterna, skottarna, danskarna, belgarna, saxarna, normanderna och en rad andra folk. Var med och gör ett erövringsförsök av Britanniens gröna kullar, där välgödd boskap betar och rika skördar gror.

**Arrangör:** Markus Gustafsson, [mof@cd.chalmers.se](mailto:mof@cd.chalmers.se)

**Pass:** Fredag III, semifinal lördag II, final söndag I

### HISTORY OF THE WORLD

Ska sumererna inta Kina? Kommer Romarriket att bli så stort? Vad kommer att hända? Kom och spela History of the World – spelet där du kontrollera sju olika imperier under sju epoker i mänsklighetens historia! Befria länderna från deras ondskefulla ledares förtryck och var själv en mild enväldshärskare...

**Arrangör:** Niklas Kärrstrand (031-28 12 52), [bradspel@gothcon.se](mailto:bradspel@gothcon.se)

**Pass:** Lördag I, final lördag II

### ROBORALLY

"Klara... färdiga...GÅ!"

*Brrtp, brrtp, zbing, nng, woofph, woofph, sploosh, eeeung, nng, zbing, zbing, brrtp, brrtp, nng, nng, cr-r-r-k, brrtp, aaaaaa..... p-ch. Brrtp, brrtp, zbing, nng, woofph, woofph, sploosh, eeeung, nng, zbing, zbing, brrtp, brrtp, nng, nng, cr-r-r-k, brrtp, eeeung, brrtp...* Programmera din robot genom, förbi, över och runt hindren på fabriksgolvet. Knuffa ner dina motspelare i avgrundshålen eller skjut sönder dem med din laser. Kom ihåg att i krig och programmering är allting tillåtet. Må bäste dator vinna.

**Arrangör:** Magnus Lundgren (031-232693), [iorlas@netg.se](mailto:iorlas@netg.se)

**Pass:** Fredag II och lördag II, final söndag I

### TITAN

Om du har våta drömmar om att kommendera horder av groteska monster och hiskeliga odjur i danslika marscher är detta defintivt spelet för dig! Kritter i stora travar går lös på varandra i detta gamla hedervärda brädspel från Avalon Hill. Ju mer mytiska, dess bättre!

**Arrangör:** Bo Jangeborg (031-132228), [softwave@algonet.se](mailto:softwave@algonet.se)

**Pass:** Fredag I, fredag III, semifinal lördag I, final lördag II

### POSEIDON REGERAR! (MODIFIERAT MONOPOL)

Kom och spela Monopol på en ny och spännande göteborgsk spelplan, med nya, en aning modifierade regler.

**Arrangör:** Ted Reinhamre, ASF (031-140871)

**Pass:** Fredag III, final lördag II

# Sveriges mesta konventsbutik

Även i år kommer vi att ha två butiker på GothCon. Den ena kommer att ha vårt vanliga breda sortiment samt diverse överraskningar (dvs vi vet inte riktigt vad, ännu).

Den andra kommer att innehålla mängder av otroliga fynd (dvs saker som vi inte kan sälja utan att sänka priset). Dessutom kommer vi att bli arrangera DBA Open i en av lokalerna.

Vill du inte vänta till påsk kan du komma ner till vår butik eller utnyttja vår postorderservice. Adress och telefonnummer hittar du nedan:

**Flammans Spel**  
Tegnérsgatan 8  
412 52 Göteborg  
Tel/Fax 031-180387

## Butiken är öppen:

Måndag	11-19
Tisdag	11-19
Onsdag	11-21
Torsdag	11-19
Fredag	11-19
Lördag	11-17

## FLAMMANS



"WHERE GAMERS GO..."

# KORTSPEL

## INWO

Alla konspirationer för att ta över världen kan härledas till en enda – frågan är bara vilken. Denna miniturnering kommer att använda de officiella turneringsreglerna samt errata från Steve Jackson Games.

Speltiden är ej schemalagd utan bestäms i samråd med arrangören på samlingen. Ingen föransmälning krävs, men om du har tillgång till Internet vore arrangören tacksam för en intressanmälan till [kallisti@the-big-apple.com](mailto:kallisti@the-big-apple.com).

En värld eller ingen! Du har inget val. Fnord.

**Arrangör:** Legions of dynamic discord.

**Kontaktperson:** John Dillinger

**Samling:** Fredag 09.00

## MIDDLE EARTH – THE WIZARDS

Det är i slutet av den tredje åldern och en massa småknytt springer runt och letar efter ringar eller försöker visa sig duktiga på annat sätt. Turneringen är officellt sanktionerad. Anmälan sker på konventet.

**Arrangör:** Niklas Kärrstrand (031-281252), [bradspel@gothcon.se](mailto:bradspel@gothcon.se)

## STAR WARS

Spela både den goda fredsälskande statsmakten samt en samling ljusskygga brottslingar som vill genomföra revolution! Turneringen är officellt sanktionerad. Anmälan sker på konventet.

**Arrangör:** Kaj Soukko (031-825502)

## MAGIC:THE GATHERING

Vi har det stora nöjet att åter igen presentera några av de största och bästa magicturneringarna i Sverige. Vi kommer att ha standard, classic och sealed deck som huvudturneringar plus annat smått och gott. Alla turneringar hålls enligt DC-standard floorrules och alla turneringar är DC-sanktionerade.

Standard och classic-turneringarna kräver föransmälning och kostar 30 kr/deltagare vardera. Sealed deck behöver man inte föransmäla sig till och den kostar 120 kr/deltagare.

Mycket välkomna!

Ps, SM-kval! Ds.

**Arrangörer:** Mattias Svendsen (031-7074165), Jens Schou, Mattias Jordö

**Registrering (även för anmälda):** Fredag 10 - 11

**Tider:** Classic på fredag, från 11.30 till sent, Standard på lördag, från 11.30 till sent.

## STAR TREK

Åk runt i rymden som de rymdscouter ni är och lös universums alla problem eller bråka med de onda rymdscouterna från andra raser. Turneringen är officellt sanktionerad. Anmälan sker på konventet.

**Arrangör:** Niklas Kärrstrand (031-281252), [bradspel@gothcon.se](mailto:bradspel@gothcon.se)

# FIGURSPEL

Till figurspelen behöver du inte föränmäla dig till oss i normala fall – om du behöver det står det i den aktuella texten. Däremot brukar de enskilda arrangörerna uppskatta att du anmälder dig till dem personligen. Du behöver inte heller betala in något i förväg, men det kan hända att vissa arrangörer tar ut en liten avgift på plats, även om den inte nämns här.

## KELLYS HJÄLTAR

En pluton tyska infanterister, en pluton tigrar, åtskilliga kilometer bakom de tyska linjerna i Normandie 1944. Tio amerikaner gör ett dödfött och desperat försök att få fatt på litet guld. Tio amerikaner på väg in i döden -

"Man, don't hit me with those negative waves so early in the morning!"

Okey, så 16.000.000 dollar kan vara värt litet risktagning

**Arrangör:** Föreningen YLVA (031-7017258)

**Tid:** Lördag 16.00 till sent

## BLUEMAX 3D

Ett tabletop-scenario för max åtta spelare åt gången. Drop-in.

**Kostnad:** 10kr

**Arrangörer:** Jan Ribbenrott (042-184994) och Stefan Övergaard

**Tid:** Kontinuerligt

## FRANKRIKE '40

Följ med när tyskarna rycker fram genom Holland, Belgien och in i Frankrike! Ett tabletop-scenario för 4 - 10 spelare. Drop-in.

**Kostnad:** 10 kr

**Arrangörer:** Jan Ribbenrott (042-184994) och Stefan Övergaard

**Tid:** Fredag 15.00 - 00.00

## SLAGET VID WAGRAM 5-6 JULI 1809

Året är 1809. Platsen är slätten norr om Wien. Den 21-22 maj försökte Napoleon gå över Donau vid Aspern-Essligen men blev tvungen att retirera. Den österrikiska armén under ärkehertig Karl hade tillfogat Napoleon hans första förlust.

Den 5:e juli gör Napoleon ett nytt försök, och denna gång har man gjort speciellt noggranna förberedelser. 190 000 soldater har dragits samman inför slaget. På den österrikiska sidan har man samlat 137 000 soldater och en armé på 46 000 man förväntas ansluta sig inom de närmaste dagarna.

Skall ärkehertig Karl göra om den ärorika bedriften att besegra Napoleon, eller kommer det att bli ännu en seger för den franska armén?

Regler: Modifierade Napoleon Battle-regler

**Arrangör:** Föreningen YLVA (031-7017258)

**Tid:** Fredag kl 10.00 till sent

## NORMANDIE 6/6 1944

Följ med när de allierade landstiger på Utah Beach! Ett tabletop-scenario för 4 - 10 spelare. Drop-in.

**Kostnad:** 10kr

**Arrangörer:** Jan Ribbenrott (042-184994) och Stefan Övergaard

**Tid:** lördag 12.00 - 00.00

## APOKALYPSE

Spellet som inte är som det brukar vara är tillbaks, nu i ny regi. Vill du safta till dina kompisar i kamp om matransonerna? Isåfall, släpp dina axelskydd och spring hit!

**Arrangörer:** Olow Nyman (031-885690) Pontus Unger (0301-44633)

## WARHAMMER 40K - HIDDEN

Ytteligare en kula slog in i taket på rummet där Sergeant Korjat Dommlade och hans män hukade.

- Kimera 1, Kimera 1, vi befinner oss i huset sydväst vägkorset, skulle behöva få huset sydöst vägkorset rensat, kom.

- Kimera 1, här orden uppfattad, vi kommer.

Bra tänkte Korjat, nu får de vad de förtjänar. Några sekunder senare hörde han motorljud och tittade hastigt ut genom ett fönster. Kimeran accelererade nerför gatan med kanonerna riktade rakt mot honom.

- Vad i alla ohel- Skydd !!!!

Rummet där de befann sig blev plötsligt 200 grader varmare.

- Kimera 1, sydöstra huset, sydöst...

- Ordern utförd, ni kan rycka fram nu, hallå...

(Så kan det gå om man inte har koll på läget)

**Arrangör:** Föreningen YLVA (031-7017258)

## WARHAMMER FANTASY BATTLE

Kharzik blickar ut över slagfältet. Hans klaner är samlade och står beredda. Långt bort står de förhatliga mörkalvernans ojämna linje; reptilryttare, häxor, avrättare och allt annat ont. Bakom sig hörs det uppmuntrande 'flop-flop'-ljudet från Samuels och Elisass gyrokoptrar. Det är ingen mening att försöka se var Elisass är, liksom Gunningsson-klanens eldkanon är den skyddad från åsyn med runor. Gruvarbetare vid sidan om ett par jättedödare ute på vänsterflanken; Amph-klanens armborstskyttar, hans egna långskägg... Alla beredda. Beredda på att ge chaosvännerna ett varmt välkomnande...

Figurslag, individuellt, gärna 3 slag. Upp till 12 spelare per omgång (möjlighet till fler finns).

**Anmälningsavgift:** 80 kr vid föränmälan, eller 30/slag, vid bordet.

**Att ta med sig:** sjuvst arme, kunskap om den, snyggt skriven lista och arnebok, korrekta figurer, kort, tärning etc

**Bedömningskriterier:** vunna slag, målning, komposition och 'Mr Nice Guy'

**Begränsningar etc:** Max 2'300 poäng; inga allierade, stora demoner, drakar eller specialkaraktärer; max 80-poängs föremål, max effektiv, nivå på trollisar är 3. WarHydra, Taurus, Lammasu etc är 'bundna' monster. Total Power är 'brytbar' och HydraBlade är förbjuden

**Speluppsättning:** en aning kampanj och karta för att bestämma vem som slåss mot vem (kraftigt utvecklat från LinCon-97), scenario 1, 120-160x120 bord, fast terräng och 5 rundor

**Arrangörer:** Warhammer Player Society

**Kontaktperson:** Erik Malmcrona (031-26 89 36), ghost@netg.se

**Web:** <http://www.netg.se/~ghost/wh/gothcon.htm>

## AT THE SHARP END

Detta är ett figurslagspel i 25mm-skalan som utspelar sig under andra världskriget. Du har befälet över en infanterisektion med eventuellt understöd. Ett antal olika scenarion kommer att spelas, bl a att erövra en by eller befästa ruiner m.m. Ingen föränmälan. Inga förkunskaper. Tidsåtgång 1-3 timmar med 2-4 deltagare.

**Arrangör:** Mats Antonsson (031-533020), batlmats@algonet.se

**Kostnad:** 30kr/deltagare

**Tid:** Kontinuerligt under lördagen

## BLOD & MOD

BLOD & MOD utspelar sig på den ryska fronten. Vilka scenarion som kommer att spelas meddelas senare, troligtvis i det andra utskicket. Det är ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Tidsåtgången är 3-6 timmar med maximalt 10 deltagare. På grund av spelets omfattning kan endast ett begränsat antal spelare delta. Anmälan tas upp på fredag och lördag förmiddag. Endast ett scenario kommer att spelas på fredagen och ett på lördagen. Inga förkunskaper.

**Arrangör:** Mats Antonsson (031-533020), [batlmats@algonet.se](mailto:batlmats@algonet.se)

**Kostnad:** 30kr/deltagare

**Tid:** 12.00 på både fredag och lördag

## GROVPLÅTSKAMPEN

Detta är ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar och försöker manövrera ut fiendens stridsvagnar och slå ut dessa. Tidsåtgång 1-3 timmar med 4-6 deltagare. Ingen föränmälan. Inga förkunskaper.

**Arrangör:** Mats Antonsson (031-533020)

**Kostnad:** 30kr/deltagare

**Tid:** Kontinuerligt alla dagar

## MICRO MODERNT

APFSDS-DU + HEAT-T + IRV + TOGS + T80U = KIA?

Är detta ord som får hormonerna att rinna till i din kropp? Anmäl dig då till Jens och Anders. För tionde året i rad håller de en svetskurs för nybörjare (i inofficiell AMU-regi). Såväl praktiska som teoretiska utbildningsmoment ingår. Medtag gärna egen pansarspräng, krut-gasejektor, EA-8C, JSTARS och KH-15. Extra bonus tilldelas deltagare som kan uppvisa infanterister med larvbandsmärken över ryggen.

**Arrangörer:** Jens "Bandhaubits" Agby och Pansar-Anders Pettersson

**Tid:** Lördag (hela)

## DROIDZONE

Succén är tillbaka, nu ännu bättre än förra året. Nytt system, nya regler, allting nytt! Now painted in technicolor!!! Kom och vinn årets slag och gör dig förtjänt av fina priser (eller vad sägs om 2 veckor på Mallis).

**Arrangörer:** Olow Nyman (031-885690), Jonas S Karlsson (031-3381415)

# A N N A T S K O J

## TECKNINGSTÄVLING

En teckningstävling anordnas under konventet. Lämna in ditt bidrag i receptionen senast lördag kväll. Det finns två tävlingskategorier: färg och svartvitt. De inlämnade alstren kommer att ställas ut i cafeterian (men lämnas naturligtvis tillbaka efteråt). Priser delas ut på avslutningen.

## FIGURMÅLNINGSTÄVLING

Vi har också en figurmålningstävling! Lämna in ditt bidrag i receptionen senast lördag kväll. Vilka kategorier som skall finnas är inte bestämt ännu, men det får du veta på konventet. De inlämnade alstren kommer att ställas ut i cafeterian (men lämnas naturligtvis tillbaka efteråt). Priser delas ut på avslutningen.

## SVEROK FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR

Spelar du spel?

25000 medlemmar kan inte ha fel! Gå med i en av våra 1200 balla föreningar eller starta en egen. Det är jätteenkelt i SVEROK! Kontakta oss så får du hjälp.



## ÄGGMÅLNINGSTÄVLING

Jomensvisst! Som alltid har GothCon en påskäggsmålningstävling. I år är den ny och förbättrad så tillvida att vi har ett äggmålningshörn i cafeterian, där vi tillhandahåller allt material, inklusive ägg, för en billig penning. Kom, tag chansen, och bli äggmålarnas Picasso, eller kanske Monet! Priser delas ut på avslutningen.

## NOVELLTÄVLING

För dig som har en slumrande författare inombords anordnar vi en novelltävling också. Skriv om vad du vill, bara bidraget du lämnar in är läsligt. Maskinskrivna eller datautskrivna bidrag är att föredra, och borde väl inte vara så svårt att åstadkomma heller, i dagens datoriserade värld. Använd helst inga konstiga teckensnitt i sådana fall! Glöm inte heller att sidnumrera. Skriv *inte* ditt namn på bidraget! Lämna istället in ditt eget namn på ett separat papper, så att bedömningen kan bli opartisk! Och du; lämna inte in det enda existerade exemplaret av ditt mästerverk till oss - en bunt papper kan så lätt försvinna! Priser delas ut på avslutningen.

**Ansvarig:** Jenny Silk

## BRÄDSPELSBAREN

Det finns en brädspelsbar i år också, i cafeterian, och den tillhandahåller en hel hög med nya och gamla brädspel och dessutom entusiastisk personal att spela med och rådfråga.

**Ansvarig:** John Wiberg

## ATT HITTA TILL GOTHCON

### Till fots från Centralstationen / Nils Ericsson-terminalen

Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng vänster in på Östra Hamngatan. Följ denna, som övergår i Avenyn ända till Götaplatsen (Poseidonstaty i mitten!). Sväng höger där, och gå uppför Viktor Rydbergsgatan. Se kartan.

Promenaden tar ungefär en halvtimme beroende på fysisk spänst och mängden packning.

### Kollektivt från Centralstationen/Nils Ericsson-terminalen/Brunnsparken

Ta spårvagn 6 (mot Guldheden), 7 (mot Tynnered) eller 8 (mot Sahlgrenska) och stig av vid hållplatsen "Vasa sjukhus".

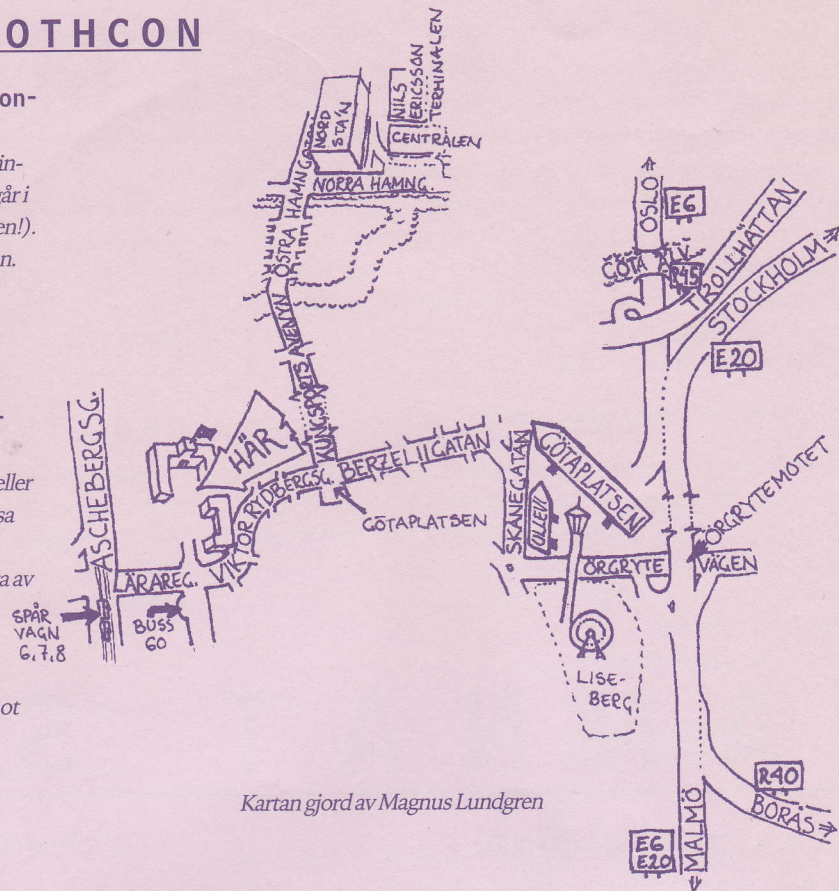
Du kan också ta buss 60 (mot Fredriksdal) och stiga av vid hållplatsen "Läraregatan". Se kartan.

### Med bil

**Norrifrån:** Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg. Följ sedan kartan.

**Öster- eller söderifrån:** Kör mot Oslo tills du ser avfart mot Liseberg. Följ sedan kartan.

**OBS! Kartan ej skalenlig!**



Kartan gjord av Magnus Lundgren

## Postorder för föreningar

*Nu finns en ny service för de föreningar som vill göra gemensamma beställningar för sina medlemmar. Ni får inte bara bra priser utan även en del andra förmåner. Vi tror att detta kommer att vara till fördel för både er och oss.*

*Vill ni vara med eller bara veta mer, så kan ni slå en signal, så skickar vi mer information.*

*Väl mött som kund hos Flammans Spel.*

**Flammans Spel**  
Tegnérsgatan 8  
412 52 Göteborg  
Tel/Fax 031-180387

**FLAMMANS**  
  
**SPEL**

"WHERE GAMERS GO..."

# SCHEMA

	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	00	1	2	3	4	5	6		
F R E D A G	I n v i g n i n g	Eon 1								Sagan... 1						Eon 2										
		In Nomine 1									Dystopia 1						DA 1									
		CoC - Berlin 1									Fem-gänget 1						Svarta änglar									
		Härnmaster 1									Skuggspel 1						Coc - Kvarlevor 1									
		Myter 1								RG	Acquire 1						WoD 1									
		RG Titan, kval 1									RoboRally 1						Nox 1									
		RG Settlers, kval								RG	Shogun 2						Titan, kval 2									
		Shogun 1									Settlers, semi						Acquire 2									
															RG	Britannia, kval										
															RG	Poseidon... kval										

	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	00	1	2	3	4	5	6		
L Ö R D A G	A u k t i o n	Bond 1																								
		In Nomine 2																								
		Dystopia 2																								
		CoC - Kvarlevor 2																								
		Härnmaster 2																								
		Titan, semi																								
		Shogun, final																								
		RG HotW, kval																								
RG Adv. Civilization 1																										

	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
S Ö N D A G	A u k t i o n	DA 1, forts											
		Fem-gänget 2											
		Skuggspel 2											
		Härnmaster 3											
		Nox 2											
		Britannia, final											
		Acquire, final											
		RoboRally, final											
Adv. Civilization, final													

- Rollspel, kräver föranmälan
- Rollspel, ingen föranmälan
- Brädspel, kräver föranmälan
- RG** Regelgenomgång

Allmänt:  
Spelledarsamling en timme innan varje rollspelspass.

Förkortningar:  
CoC = Call of Cthulhu  
Bond = James Bond  
DA = Vampire:Dark Ages/Vampire: The Masquerade  
HotW = History of the World  
Poseidon... = Poseidon regerar!  
SVEROK = SVEROK informerar om sig och sin verksamhet  
WoD = World of Darkness

ALLA ÄNDRINGAR OCH UPPDATERINGAR HITTAR DU PÅ  
[HTTP://WWW.GOTHCON.SE!](http://www.gothcon.se)

Avsändare:  
Föreningen GothCon  
c/o Anders Qvist  
Kolonigatan 9-12 E  
413 21 GÖTEBORG

**SVEROK Älvsborgsdistriktet**  
c/o Armagedon  
Katrinedalsgatan 13 B  
504 51 BORÅS

Adressen kommer ur databas från:  
SVEROK, Köpmansgränd 4, 582 24 Linköping

**B - P O S T**

Porto  
betalt.  
Sverige.



**HTTP://WWW.GOTHCON.SE**