

GthCon

XXVI



Göteborg
29-31 mars 2002

sista anmälningsdag 15 februari

Välkommen till GothCon XXVI

När: Påskhelgen, 29-31 mars 2002

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg

Varför: Ett GothCon är alltid ett gott Con.

Pris: Föranmälan 180 kr för SVEROK-medlemmar, 210 kr för övriga. Eventuella avgifter för turneringar eller liknande kan tillkomma.

Att betala i dörren kostar 250 kr för SVEROK-medlemmar, annars 280 kr. Endagsbiljett kostar 100 kr.

Är du bara nyfiken och vill komma in och titta, utan att delta i något spelande, är det gratis.

Detta är GothCon

GothCon är ett av Sveriges största och äldsta rollspelskonvent.

Konventet brukar locka mellan 900 och 1200 besökare varje år. En stor, trevlig och fridsam grupp människor som tycker om alla typer av spel; främst rollspel, men också brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande.

GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla. Konventet är helt drogfritt.

Därför kostar det pengar

Inträdesavgifterna går bland annat till att täcka hyreskostnaderna för våra lokaler, Hvitfeldtska gymnasiet och till kostnaderna för att trycka upp det här utskicket.

Extra avgifter för olika arrangemang går dels till priser som delas ut bland deltagarna, och dels till omkostnader som att kopiera upp scenarion åt spelledare.

Avgifter för vissa figurspel går till att täcka arrangörernas omkostnader för figurer, terräng och liknande.

Allt arbete kring konventet är ideellt.

Hitta rätt

Fotvandring

Till fots från Nils Ericssonterminalen och Centralstationen. Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng söderut på Östra Hamngatan, följ denna. Östra Hamngatan övergår i Avenyn och slutar med Götaplatsen, med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljusen, så är ni på uppfarten till Hvitfeldtska gymnasiet.

Kollektivtrafik

Från Centralstationen, tag spårvagn 7 (riktning Tynnered), spårvagn 10 (riktning Sahlgrenska) eller buss 60 (riktning Fredriksdal). Stig av spårvagnarna vid hållplatsen Kapellplatsen. Hållplatsen ligger i höjd med Vasa Sjukhus på kartan.

Med bil

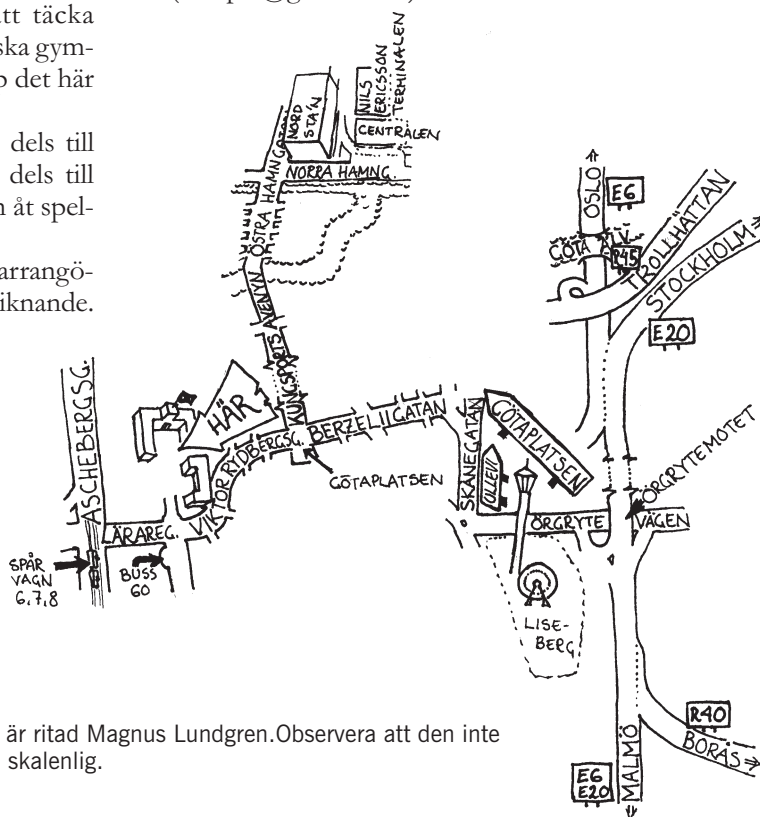
Norrifrån. Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg. Följ därefter kartan.

Öster- eller söderifrån Kör mot Oslo tills du ser avfarten mot Liseberg. Följ därefter kartan.

SVEROK-bussen

SVEROK Västra Götaland arrangerar bussresor till konventet till mycket förmånliga priser. För mer information gå in på: <http://www.vg.sverok.se> eller ring till 031-13 32 20.

Spelredare vid betalning för SVEROKS bussresor: kontakta rollspelsansvarig Pär Wirdfors (rollspel@gothcon.se)



Kartan är ritad Magnus Lundgren. Observera att den inte är helt skalenlig.

Välkommen till GothCon XXVI

Kontakt

Ordförande

Birger Hanning
ordf@gothcon.se
0707-40 06 95
Ostgatan 6
412 75 Göteborg

Jobba på GothCon

ordf@gothcon.se

Reception

Tobias Eliasson
tobias.eliasson@telia.com
031-23 34 48
0706-97 32 82

Rollspel

Pär Wirdfors
rollspel@gothcon.se
031-22 06 98

Figurspel

Jenny Jungevall
figurspel@gothcon.se
031-46 31 30
0708-50 93 35

Kort- & brädspel

Niklas "Flax" Kärrstrand
bradspel@gothcon.se
0740-46 48 74 (personsökare)

Anmälan

Finn Palm
anmalning@gothcon.se
Adventsvägen 21
415 14 Göteborg
031- 46 31 30

Kök (vegan eller allergiker?)

Olow Nyman
mat@gothcon.se

Mer info på
www.gothcon.se

Logotyp: Sus Lundgren
Grafisk design Therése Lindqvist
och Karl Edgar
© Föreningen GothCon 2001

Hej alla deltagare!

Nu är det dags för GothCon XXVI.

Tänk att det har gått 26 år sedan det första konventet. Det är nu som vi ska hjälpas åt att forma de kommande 25 åren av GothCon.

Det finns ingen ursäkt, inget skäl till att uttebli från världens äldsta återkommande spelkonvent.

Så vallfärda till Göteborg för att spela ert favorit-spel, arrangera eller jobba på GothCon den 29-31 mars 2002 i Göteborg.

Var med på GothCon påsken 2002 och hjälp till att skapa 25 år till av GothCon.

Birger Hanning
Ordförande & C GothCon XXVI

Arrangera

Om du vill arrangera något på årets konvent finns det fortfarande hopp. Hör av dig till oss nu genast, då det är betydligt svårare att få lokaler efter sista anmälningsdatum.

Gratis inträde

Om du är en snålvarg, direkt från mörkaste Småland, skall du veta att det kan löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet.

Gör så här: Anmäl dig som vanligt. Ta sedan kontakt med Birger Hanning, ordf@gothcon.se

Reklam & försäljning

Till GothCon kommer varje år ett antal butiker och företag för att visa upp sig och arrangera aktiviteter. Om du eller ditt företag önskar sälja/förevisa produkter eller liknande, ta snarast kontakt med ordföranden, Birger Hanning, ordf@gothcon.se

Observera att inga företag, personer eller organisationer får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut prislistor, reklam eller liknande utan Föreningen GothCons medgivande.

Få alla konventsnyheter!

På anmälningsblanketten kan kryssa i en ruta för att gå med i Konventsdatatabasen (KDB). Du kan även anmäla dig till KDB på <http://konvent.sverok.se>, där du också kan uppdatera dina uppgifter.

KDB är ett samarbete mellan flera svenska konvent. Uppgifterna i databasen används för att du ska få information om vad som händer i konventssverige, foldrar från kommande konvent och dylikt. Du bestämmer själv vilken typ av information du vill ha och du kan när som helst ta bort dig själv ur databasen.

Adresser och annan personlig information är endast tillgänglig för SVEROK-an slutna konvent och kommer inte spridas vidare.



- Rekommenderad minimiålder för besökare är 15 år
- Du måste betala inträde för att få spela
- Sov bara där du blir anvisad
- Skräpa inte ner
- Alkohol är förbjudet på GothCon
- Rök endast utomhus

Vi förbehåller oss rätten att kasta ut folk som uppträder störande eller som spelar utan att ha betalat inträde.

Bagageinlämning

Vi har ett bagagerum där du kan lämna in dina grejor när du inte behöver dem, givetvis *utan avgift*. Undvik att ha saker liggande i sovsalarna, då vi är tvugna att använda de flesta som spelsalar på dagarna.

Måltider

Frukost kommer att finnas mot betalning på plats och serveras **08.00–10.00**, fredag-söndag till priset av 25 kr.

Middag serveras på fredag och lördag kväll **19.00–22.00**, dock endast mot förbeställning på inbetalningskortet. Middagen kostar 45 kr per dag.

Preliminär matsedel

Fredag: pannbiff/veg. linsbiff.

Lördag: lasagne/veg. lasagne.

Sallad och måltidsdryck ingår i priset.

Om du har någon allergi eller behöver specialmat kontakta kökchefen i god tid innan konventet

Cafeterian

GothCons cafeteria kommer som vanligt finnas tillgänglig *dygnet runt* och förse er alla med chips och coca-cola, eller vad ni nu kan vara intresserade av.

Som alltid är vi även intresserade av deltagarnas hälsa och välbefinnande och därför har vi dessutom mat och frukt i varierande former.

Receptionen

Receptionen är öppen från **08.00–02.00** varje dag under konventet. Om ni behöver *akut* hjälp eller information, som inte kan vänta tills receptionen öppnar på morgonen igen skall ni ta kontakt med cafeterian. De kan tillkalla lämplig personal ur GothCons stab.

Kolla anslagstavlor

Information från arrangörer om olika arrangemang, ändringar, etc. sätts upp på anslagstavlor i ingången till cafeterian.

Övernattning

Om du vill övernatta på konventet talar du om detta då du checkar in. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag.

Ta med liggunderlag, sovsäck och allt annat som behövs för att du skall sova gott. Duschar finns också på området.

Det är *absolut förbjudet* att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor eller liknande. Det skulle skrämma slag på Räddningstjänsten. Och vi skulle bli väldigt ledsna om ni försvann i ett eventuellt brandtillbud.

T-shirt och mugg

Var lika cool som alla andra och ha en t-shirt med GothCon XXVI:s logotyp! T-shirten är grämelerad med svart tryck och kostar 60 kr. Vill du ha en måste du förbeställa den på pg-blanketten så att vi vet hur många vi ska trycka upp. Glöm inte att ange din tröjstorlek!

Som vanligt säljer vi vita muggar med svart tryck och dessa köper du i cafeterian för **30 kr**.

Tänk på att..

Om det skulle stå olika tider i utskicket och schemat är det schematiderna som gäller.

Vi gör vårt yttersta för att alla skall få möjlighet att spela det de vill, men vissa arrangemang kan bli så populära att vi helt enkelt inte kan garantera alla plats.

Turordningen för antagning i sådana fall är i den ordning som anmälningarna har kommit oss tillhanda.

Om man inte får spela på grund av t.ex. spelledarbrist får man naturligtvis sina pengar tillbaka.

En eller två veckor före konventet skickas en anmälningsbekräftelse ut. Med denna medföljer ett utökat aktivitetsschema, kartor över lokalerna samt material till vissa arrangemang – även känt som *andrautskicket*.



Tävlingar

Skrivartävling

Prosa och **poesi**. Bidragen ska vara maskin- eller dataskrivna med lättläst typsnitt.

Ni kan skriva på svenska eller engelska, maxlängd är ca 30 sidor.

Bidragen lämnas inte tillbaka, så lämna inte in ert enda exemplar. Bidragen läggs i den gula mappen på bordet bredvid receptionen.

Manuskripten ska inte vara försedda med namn. Ditt namn och bidragets titel skrivs på en separat lapp och lämnas i kuvertet i ovan nämnda gula mapp.

Sista inlämningstid blir någon gång på lördag kväll, för närmare information

Teckningstävling

Svartvitt och **färg**. Bidrag lämnas till Ingemar på tider enligt anslagstavlan. Vi tar inget ansvar för bidrag som lämnas in till någon annan stabsmedlem. Observera att bidragen sätts upp i cafeterian, med hjälp av nålar i hörnen. Tycker du att ditt bidrag behöver något särskilt skydd måste du fixa det själv. Efter bedömningen utlämnas bidragen på tider enligt anslag. Vill du att vi ska skicka dem till dig får du ge oss adress, kuvert och porto vid inlämningen, samt riskera Postens hantering.

Figurmålningstävling

Enskild figur och **mindre grupp** (max 10 styck). Bidrag lämnas till Ingemar på tider enligt anslagstavlan och lämnas ut efter bedömningen. Även här gäller att bidrag som inte kommit in till oss personligen tar vi inget som helst ansvar för!

Äggmålningstävling

Endast ägg som målas på GothCon får delta i denna ärorika tävling... Ägg, färg och penslar kommer att finnas på ett bord i cafeterian. De färdiga äggen lämnas på därtill anvisad plats.

Alla tider angående tävlingarna kommer att anslås på anslagstavlan vid receptionen då konventet börjar. Inga bidrag som kommer att utgöra pris på GothCon får vara med. Samliga prisutdelningar sker på avslutningen, söndag kl. 16.00.

Ni får gärna lämna in flera bidrag i samtliga tävlingar (speciellt skrivartävlingen!) men man kan endast vinna ett pris i varje kategori.

Frågor skickas till velvet@netg.se

Brädspelsbaren

För tredje året i rad kommer spelföreningen Trifrost vara vakna dygnet runt för att förse er spelfanatiker i kafeterian med spel.

Vi kommer även i år att ha våra egna spel samt spel lånade från spelföreningen Yggdrasil.

Vid behov kan vi demonstrera och delta i de spel besitter när möjlighet uppstår.

Arrangör: Archibald Zimonyi, arsi@cd.chalmers.se

Auktionen

På GothCon XXVI hålls den klassiska auktionen och inlämning till denna enligt nedanstående tider:

Inlämning: fredag 15.00-19.00, lördag 09.00-13.00

Visning: fredag 20.00-23.00, lördag 13.00-14.00

Auktion: lördag 15.15 och framåt. Auktion: lördag 15.15 och framåt.

Vi har även en Rollspelsbar!

se sidan 10

ÄRA OCH BERÖMMELSE...

...väntar som vanligt kreatören av nästa års GothConlogga. Inte nog med det, man får en belöning på 500 kr också, om ens bidrag väljs ut.

Tävlingsregler

- Logotypen ska föreställa en flygande... öh... pryl/varelse.
- Logotypen ska vara rent svartvit (inga gråskalor).
- Den ska tåla upp- och nedskalning; den skall kunna tryckas stort på t-shirts och affischer, i mindre storlek på brevpapper och utskick, och lågupplöst på webben. Den får alltså inte vara för detaljrik.
- Det är inte ett krav, men ett stort plus, om logotypen är inskriven i en cirkel, eller på något vis utgör en cirkel.
- GothCon förbehåller sig *fullständiga och exklusiva rättigheter* till det vinnande bidraget.

Skicka ditt bidrag till:
Birger Hanning
ordf@gothcon.se

Så här anmäler du dig

Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig.

Anmälan är personlig och bindande.

Föransmälan måste göras senast **fredagen den 15 februari 2001**. Försent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall.

De som anmäler sig försent får *dessutom* betala mellanskillnaden till priset i dörren.

Det finns två sätt att föransmäla sig till GothCon, antingen genom att **fylla i en postgiroblankett eller via webben**. När du anmäler dig på webben får du en personlig kod som du anger när du sedan på valfritt sätt betalar in dina pengar till GothCons postgirokonto 487 56 09-2.

Du måste använda kulspepspenna, annars syns inte vad du skrivit. Skriv TYDLIGT.

Tag en postgiroblankett. Använd helst GothCons bifogade blankett, annars går det bra med en vanlig tom blankett.

Om du använder en tom blankett:

Se till att fylla i rätt postgironummer (487 56 09-2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon).

Rita därefter av GothCons bifogade blankett, eller skriv i en spalt uppifrån och ner.

POSTGIROT SVERIGE

Meddelande till betalningsmottagaren	
Anmälningskod	Kostnad
Pass 1 <u>R08</u>	80 kr
Pass 2 _____	1 _____kr
Pass 3 _____	_____kr
Pass 4 <u>R04</u>	100 kr
Pass 5 <u>R05</u>	80 kr
Pass 6 <u>B03</u>	30 kr
Pass 7 _____	_____kr
Övrigt <u>F04</u>	50 kr
Övrigt _____	_____kr
Övrigt _____	_____kr

2	Inträde till GothCon XXVI	
	Arrangör	0:- <input type="checkbox"/>
	SVEROK-medlem	180:- <input checked="" type="checkbox"/>
	Övriga	210:- <input type="checkbox"/>
	T-shirt(storlek) <u>M</u>	60:- <input checked="" type="checkbox"/>
3	Middag Fredag	45:- <input checked="" type="checkbox"/>
	Middag Lördag	45:- <input checked="" type="checkbox"/>
4	Vegetarian <input checked="" type="checkbox"/> Födelseår: <u>1977</u>	
	Kvinna <input type="checkbox"/> Man <input checked="" type="checkbox"/>	
	Jag vill vara med i KDB	5 <input checked="" type="checkbox"/>
	Lagnamn: <u>Påskhararna</u>	6
	Total summa att betala	670 kr

INBETALNING/GIRERING A

Kod 1

Till postgirokonto	
487 56 09-2	
Betalningsmottagare (endast namn)	
Föreningen GothCon	
Avsändare (namn och postadress)	
Sune Spelare	
Konventsvägen 26	7
417 04 Spelstad	

Svenska kronor

8 670 öre 00

Titta i schemat vilka pass spelet du vill spela går, välj rad efter passnummer ("Övrigt", om spelet inte är passbundet). Därefter letar du upp koden som hör till spelet och skriver den till höger om passnummret.

Koden består av en bokstav som visar vad det är för typ av spel (R för Rollspel, K för Kortspel osv.) och två siffror som enbart är en numrering av den typen av spelarrangemang (01, 02, 03 osv.). Upprepa proceduren på en **ny rad för varje spel du vill spela**.

Kryssa för, eller skriv, den **inträdesavgift** du skall betala. Var beredd på att kunna visa upp medlemskort i eventuell SVEROK-förening du är medlem i, vid incheckningen. **Är du arrangör ska du inte betala inträdesavgift, utan istället kryssa i rutan avsedd därför.**

Kryssa i, eller skriv, om **du vill förbeställa** något av följande: t-shirt med årets logotypför 60 kronor (**ange storlek**), eller om du vill ha **middag** 45 kronor per dag (**ange vilken eller vilka dagar och om du är vegetarian**).

Skriv ditt **födelseår** och ditt **kön** i respektive ruta. Detta behövs vi (och kommunen) veta eftersom GothCon är en förening som du blir medlem i genom anmälan.

Om du använder en tom blankett skriver du dessa uppgifter till höger om spelansmälan.

Om du vill vara med i **konventsdatan (KDB)** kryssar du i denna ruta och ger därmed ditt tillstånd till att dina personliga uppgifter lagras i databasen. Du kan närsomhelst ta bort dig själv ur databasen. **Se även sidan 3.**

Vid **lagnmälan** anmäler en person hela laget och de andra lagmedlemmarna skriver inget om detta på sina blanketter. **Glöm inte att skriva upp ert lagnamn.**

Skriv **ditt namn och din adress** i rutan avsändare, så att vi kan skicka dig en anmälningsbekräftelse och ett andrautskick. Kom ihåg att man bara kan anmäla **en (1) person per blankett**.

Lägg ihop de pengar du skall betala och skriv summan under "svenska kronor"

Gå till posten och betala in. Klart.

Om du är **bosatt utomlands** skriver du istället ett trevligt brev till Finn Palm med all ovanstående information, och sedan betalar du på plats vid incheckningen.

Kom ihåg att denna service endast är tillgänglig för besökare bosatta utanför Sverige.

Märk kuvertet GothCon

Adressen är: Finn Palm

Adventsvägen 21

S-415 14 Göteborg

SWEDEN

fredag

lördag

söndag

Pass 1	Pass 2	Pass 3	Pass 4	Pass 5	Pass 6	Pass 7
Gumbo Mambo Wales Svenil Det stora univ... Åh nej...	Icebreaker Mannen som... Boldhome Western Splatter Synergi Eviga dansen	Interference 13:e pass... Synergi Wales Western Eviga dansen	Icebreaker Mannen som... Indiana Jones Åh nej... Western	Interference Synergi Western Svenil Gumbo Mambo	Icebreaker 13:e pass... Indiana Jones Splatter Western Eviga dansen	Boldhome Interference Det stora univ... Western
Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet
Mageknight Lego Modern Spear... Blod & Mod Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Mageknight final Frag final	Mageknight final Frag final
Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet
Age of R. kval 1 Settlers kval 1 Titan Bygg... brädspel V:TES Demo INWO SM-kval Ricochet robot	Dippy kval 1 Euphrat... kval Frag kval 1 Bygg... brädspel V:TES Demo INWO SM-kval Ricochet robot	Advanced Civ kval Settlers kval 2 Titan Bygg... brädspel INWO SM-kval	Dippy kval 1 Roborally kval 1 Bygg... brädspel Magic SM-kval -->	Advanced Civ final Euphrat... final Frag kval 2 Tribes Ricochet robot Bygg... brädspel LOTR Magic Classic -->	Age of R. kval 2 Roborally kval 2 Frag kval 3 Bygg... brädspel War40k CCG Magic Classic -->	Dippy final Age of R. final Settlers final Roborally final INWO Final SM i X-files Magic Highlander -->

Anmälningsskoder & avgifter

Rollspel

- R01 Icebreaker 80kr per lag, fyra personer
 R02 Trettonde passageraren 100kr per lag, fem personer
 R03 Vägen till Boldhome 80 kr per lag, fyra personer
 R04 Indiana Jones 100 kr per lag, fem personer
 R05 Gumbo Mambo 80 kr per lag, fyra personer
 R06 Interference 100 kr per lag, fem personer
 R07 Mannen som stal Paris 80 kr per lag, fyra personer
 R08 Åh nej inte en gång till 80 kr per lag, fyra personer
 R09 Det stora universum II 100 kr per lag, fem personer

Brädspel

- B01 Roborally 30 kr per spel
 B02 Ricochet Robot
 B03 Age of Renaissance
 B04 Advanced Civilization
 B05 Titan
 B06 Diplomacy
 B07 Settlers
 B08 Frag
 B09 Euphrat & Tigris
 B10 Bygg ditt eget brädspel lagannmälan:

Figurspel

- F01 Legokrig 50 kr
 F02 W40K Last stand at Masthuggskörka 50 kr
 F03 Encyclolopeda Bloodbowl 20 kr för den inledande turneringen, 30 kr för ligaspelet och 20 kr för den avslutande turneringen
 F04 Warhammer 40K 50 kr
 F05 Warhammer fantasy battle 50 kr
 F06 Mage Knight 20 kr

Kortspel

- K01 INWO SM 30 kr
 K02 Vampire the eternal struggle 30 kr
 K03 X-files CCG 30 kr
 K04 Warhammer 40k samlar kortspelet 20 kr

Rollspel

◆ ICEBREAKER (R01)

Dimman skymde sikten, frost hade bildats på bilens rutor, och sikten var pinsamt dålig. Duncan muttrade surt för sig själv om det dåliga vädret – till och med i Skottland borde man kunna förvänta sig bättre väder än så här mitt i sommaren. Som tur var kände Duncan området som sin egen bakficka, han hade kört samma väg till fabriken varje dag i snart trettio år. Färden gick långsamt, och irriterad vred han på bilradion för att få tiden att gå. Det enda ljud som kunde höras ur bilens högtalare var dock ett lågmält surrande, oavsett hur Duncan blåddrade fram genom frekvenserna.

När Duncan så till sist kom fram till fabriken märkte han genast att något var fel. Så här dags borde det vimla av folk såväl inuti som utanför fabriken, men nu fanns inte en människa inom synhåll.

Men vänta... Där borta skymtade han någon som rörde sig. Duncan släppte ur sig en lättnadens suck. Gestalten fick snart sällskap av flera andra, och Duncan började glatt gå mot fabriksingången. Men plötsligt upptäckte han vad som var fel med scenen – alla skepnader rörde sig sakta men säkert mot honom, och de hade omringat honom...

Underliga saker sker i en liten skotsk by, och som vanligt när något är fel i det brittiska imperiet sänds Fource in för att utreda och åtgärda. Nu börjar Wildcat, Devil Dog, Sunscreen och Hummingbird faktiskt få lite koll på det där med lagarbete, men sammantaget är de ändå fortfarande ett oerhört dysfunktionellt gäng. Men å andra sidan har de inte låtit det stoppa dem på deras tidigare uppdrag, så i slutändan blir nog allt bra skall ni se. Eller kanske inte.

Men för guds skull... se upp för julpyntet.

Arrangörer: Hans Josefson, 090 - 192379, kv98hjn@cs.umu.se & Frans Björkman

Anmälan och kostnad: Föranmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 4, Pass 6

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Heros Unlimited 2nd Ed.

Förkunskaper: Inget, men ett gott humör och uppskattning för superhjältar är en fördel.

◆ TRETTONDE PASSAGERAREN (R02)

kommersiellt transportskepp "Aiolosus", reg #180924609

besättning: tretton

last: mineraler

destination: industrikomplex AA-332, United Verbex

log 07-17

09.12 Frukost enligt föreskrifter. Brist på juice, rationering införs.

11.34 Rutinkontroll av systemen. Inga rapporterade fel.

12.54 Ventilationssystem i sektor 46 överbelastat.

13.18 Ventilationssystem i sektor 46 åter funktionellt. Reparation utförd av Brett Manus.

14.32 Lunch enligt föreskrifter.

16.34 Rutinkontroll av systemen. Inga rapporterade fel.

19.49 Ljuset i sektor 17 försvinner av okänd anledning. Brett Manus skickas för att åtgärda.

20.01 Ljuset i sektor 17 tillbaka. Inga reparationer krävdes. Felkälla okänd.

20.45 Kvällsmat enligt föreskrifter.

21.34 Rutinkontroll av systemen. Inga rapporterade fel.

Trettonde passageraren är ett rymdäventyr med fokus på tristessen under en rutinmässig mineraltransport genom ett känt och väl utforskat system. Operationen har genomförts ett tiotal gånger tidigare, utan några komplikationer. Men vid den här transporten är det extra viktigt att ingenting går fel, eftersom ägaren till den ömtåliga lasten själv är med och övervakar hanteringen.

Arrangörer: TreG – nästa generations äventyrs-konstruktörer. Emil Björnson, emil@alfaweb.nu & Jens Olsson, annatar@hotmail.com & Johan Lejonklev, johan_lejonklev@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 3, Pass 6

Antal spelare per lag: 4-6

Regelverk: Ett mycket enkelt sådant.

Förkunskaper: Inga.

Vi behöver spelledare!

Kontakta Pär Wirdfors på 031-22 06 98 eller rollspel@gothcon.se för mer information

Rollspel



◆ VÄGEN TILL BOLDHOME (R03)

”... av det skälet bör den vise resenären aldrig resa genom Sartar utan två hinkar.

Vårt att komma ihåg om lokalbefolkningen är att de är vänliga, men en smula grovhuggna och burdusa till sättet. Maten är god och starkt kryddad, men en känslig mage bör undvika kobbelpajen, en lokal specialitet lagad på getmjölk och jätta plommon. Faktum är att plommonodling och lejonjakt är populära sysselsättningar bland infödingarna.

På det hela taget kan ett besök i det pittoreska Sartar varmt rekommenderas.”

– Ur Mina resor, av Hasan Langi

Vägen till Boldhome är berättelsen om en semesterresa som går snett

Hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth har läst den fantastiska boken "Mina resor" av Hasan Langi, vilken har fått honom att omedelbart packa väskorna. Genom gudarnas försyn har han lyckats få författaren själv som guide på sin färd genom de barbariska högländerna.

Följ med på en resa du sent ska glömma.

Arrangörer: Erik Nolander, 031-654 789, nollan@bigfoot.com & Peter Nordstrand 031-14 35 04, doctorpeace@yahoo.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 7

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Hero Wars: Roleplaying in Glorantha

Förkunskaper: Inga

◆ INDIANA JONES & KRISTI LEKAMEN (R04)

Berlin, augusti 1940

En svartklädd SS officer trädde in i det magnifika kontoret, under målningen på Reichförem satt mannen han skulle möta; Heinrich Himmler.

– Heil Hitler!, Med markerade smällar slog den svartklädde officeren ihop sina hälar med vänsterarmen sträckt.

– Heil Hitler, var god att avlägga rapporten.

– De meddelar att de har lyckats hitta byn och har börjat utgrävningarna – med bybefolkningen som grävare. Det kommer dock att dra ut på tiden då de har mött på motstånd från en organisation som tydligen vill bevara Gravens hemlighet. Vidare meddelas det att några briter befinner sig i området och utför sina egna utgrävningar. Dom är tydligen ledda av en amerikansk arkeolog vid namn Dr Henry Jones Jr.

– Skicka tillbaka följande order: Reichförem vill se snabba resultat.

– Jawohl!

– En sak till: Ge gruppen också orden att likvidera amerikanen.

– Jawohl, herr Reichförem der SS!

Följ fem medlemmar ur SS ockulta byrå på jakt efter Kristi lekamen och en amerikansk arkeolog.

Arrangörer: Karl "Kalle" Edgar, kalle_edgar@yahoo.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 4, Pass 6

Antal spelare per lag: 5

Regelverk: Adventure!

Förkunskaper: Spelarna bör ha sett Indiana Jones filmerna.

◆ GUMBO MAMBO (R05)

– Tar de här förbannade kreaturen aldrig slut? svor "Tugboat" Tim O'Flanagan, samtidigt som han med en välplacerad köttig näve krossade ännu en zombieskalle.

Efter att dr Thibodeauxs dresserade alligator hade krossat sällskapet båt hade Tim och hans vänner kommit ifrån varandra. Nu vadade han i sumpmarkerna upp till midjan i sörjigt träskvatten, och försökte efter bästa förmåga hantera den synbarligen outsinliga ström ruttna vandöda som välde fram mellan mangroverötterna.

– Håll ut, Tim! hördes en kvinnoröst eka över vattnet. Genom den fuktiga nattluften kom professor Payne flygande i sin märkliga magna-dräkt, och han höll Madeleine Lee i ett stadigt grepp om hennes liv. Likt en Airco deHavilland 4 svepte han in över zombieansamlingen och släppte sin dödliga last, d v s Madeleine. Innan hon med ett plask landade i vattnet hade hon med en graciös fjärlsspark lösgjort två zombiehuvuden från deras tillhörande nackkotor. Tim drog något överaskad efter andan och förberedde sig på att göra processen kort med de kvarvarande vandrande döda. Han hann dock inte ens måtta sin förödande vänsterkrok förän två skott brann av i snabb följd och ett unket likdamm spreds över omgivningen. Tim hostade till och såg i ögonvrån doktor Hamlyn uppflygen i ett träd med sin enorma Holland & Holland elefantstudsare.

På tiden att ni dök upp! frustade Tim, och fortsatte:

– Hur i helsefyr ska vi nu ta oss tillbaka till New Orleans?

Hederlig pulp-action från killarna som arrangerat Dystopia se'n Gothcon 1994! Vi bjussar i år på zombies, jazzmusik, urgamla profetior, zombies, piratskatter, zombies, maskeradbaler, giftormar och zombies! Väl mött hälsar vi till både gamla och nya fans!

Arrangörer: Henrik Örnebring, 031-512189, henrik.ornebring@jmg.gu.se & Ola Janson

Anmälan och kostnad: Föranmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 5

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Adventure!

Rollspel

◆ INTERFERENCE (R06)

Vad gör du när du ställs inför ett osynligt hot? Hur kan du tillsammans med en handfull personer bekämpa den till synes ohejdbara sjukdom som snabbt sprider sig över världen, och som ingenting verkar kunna påverka? Och varför drabbas inte du?

Biologisk terror sprider sig över världen som en löpeld. Först kom mjältbrandsattackerna, men nu har något mycket värre dykt upp – *washingtoninfluansan*. Med en inkubationstid på bara några dagar leder sjukdomen till döden i 80% av fallen.

”Interference” är ett apokalyptiskt scenario i god Stephen King-stil, med lite Spielberg och X-files inblandat i ena hörnet för att hålla balansen.

Välkommen till världens undergång.

Arrangör: Åsa Roos, asa.roos@picofun.com

Anmälan och kostnad: Föransmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 3, Pass 5, Pass 7

Antal spelare per lag: 4 -5

Regelverk: KULT, friform

Förkunskaper: Inga, scenariot går att spela både med och utan regler.

◆ MANNEN SOM STAL PARIS (R07)

Låt oss presentera dramats fyra huvudpersoner. Puckelryggen där borta, han som är i färd med att försöka få kontroll över den överhettade ångpannan, det är Igor. Igor är inte känd för sin intelligens och slutledningsförmåga, men han är en naturtalang när det gäller att meka med maskiner.

Bortanför honom, fullt upptagen med att rota igenom en massa anteckningar med matematiska formler, skyntar ni brownien Jinxz. Det är tveksamt om han förstår något av det han läser, men han är alltför nyfiken för att kunna hålla fingrarna i styr.

I andra änden av laboratoriet ser ni den mekaniske butlern Jean där han står i stram givakt och håller fram en bricka med en konjaksкупа. Han är den perfekte butlern, förutsatt att man tolererar att det är han själv som står för det mesta av spritkonsumtionen.

Slutligen, om ni riktar blickarna mot den underliga apparaten i laboratoriets mitt, kan ni ana konturerna av illusionisten Prospero där han står i en dramatisk pose omgiven av elektriska urladdningar. Försök urskilja hans groteska anletsdrag som mest påminner om en flugas så förstår ni naturen av hans tragiska existens.

Alla fyra arbetar som assistenter åt mannen där borta vid kontrollpanelen, han som febrilt vrider på reglage, drar i spakar och ropar ut order. Det är den galne vetenskapsmannen doktor Franz Grubbelkopf. Notera hans vilda blick! Om några dagar ska han resa till Paris för att införskaffa en lämplig lokal för nya, fantastiska experiment. Föga anar han vilka favoror som väntar honom där och att han kommer vara helt beroende av sina assistenters kompetens för att undkomma med livet i behåll.

Miss inte chansen att ikläda er rollerna som doktor Grubbelkopfs udda assistenter och delta i ett rafflande äventyr i ångkraftens tidevarv. Fantastiska uppfinningar, illasinnade ärkeskurkar, påkostade specialeffekter, livsfarliga stunts, grandiosa scenbyggen och mycket humor utlovas.

Arrangör: Johan Salomonsson, 031 - 54 97 01, johan.salomonsson@infotiv.se

Anmälan och kostnad: Föransmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 4

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: -- (Castle Falkenstein)

Förkunskapskrav: Inga

◆ ÅH NEJ, INTE EN GÅNG TILL! (R08)

Skulle universum vara sig likt om Restaurangen vid slutet försvann?

Kan vagonerna bygga expressleder överallt?

Och när de vill det, är du då man (eller kvinna, eller något annat) nog att stoppa dem?

Historien kommer alltid att upprepa sig, vagonerna kommer alltid att vara fula och Douglas Adams kommer alltid vara lika rolig...

Eller som en berömd vas med petunior sa väl formulerade det: ”Åh nej, inte en gång till!”

Arrangörer: Caroline Lindholm (lillalin@hotmail.com) & Monica Granström (ziriel@coruscant.net)

Anmälan och kostnad: Föransmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 4

Antal spelare: 4 spelare

Regelverk: friform, science fiction / humor

Förkunskaper: Det är bra om man har läst boken innan och har sinne för humor.

◆ ROLLSPELSBAREN – CLASSIC

Rollspelsbaren! Den med en slumpmeny, tre koncept, eller à la carte på något lite längre äventyr. Gänget med tehuvan, grönskjortorna, männen med handukar över armen. Vi har varit borta från GothCon de senaste två åren, men är nu tillbaka med nya krafter.

Arrangörer: Gunnar Söderberg, gunnar@timehole.com & Henrik Rindlöw

Anmälan: Drop-in

Speltillfällen: Löpande under konventet

Antal spelare: 2-3 pers och uppåt

Regelverk: friform/systemlöst/system/Amber/Baron

Munchausen/tre koncept/slumpmeny/à la carte

Förkunskaper: Inga

◆ DET STORA UNIVERSUM II: BORTOM STJÄRNORNA (R09)

Intendent Smith tittade upp från sina papper och harklade sig.

– Jag har tittat på era papper, McFarlane, sade han och lutade sig tillbaka i sin fåtölj.

Fåtöljen knarrade ljudligt under hans stora kroppshyddda.

– Olaga import, våldsamt motstånd, dråp, grov misshandel, mord. Listan på era förseelser kan göras lång.

Han stannade upp och såg på Troy med sina grisaktiga ögon. Troy rörde inte en muskel där han stod, stirrade bara lugnt tillbaka.

– Dessutom har du haft en hel del ofog för dig även här på anstalten, vilket inte förbättrar dina chanser att bli benådad.”

Troy var tvungen att le. Benådad, hela tiden sade de till honom att sköta sig så att han en dag kunde bli benådad. Ingen hade någonsin blivit benådad, hit kom man för att dö.

– Jaså, McFarlane finner det hela lustigt, grymtade Smith.

– Nåväl, tro inte att jag är ansvarig för detta, för min del hade du gärna fått stanna här och ruttna, men någon på jorden gillar dig tydligen. Du skall på permission. Omgående. Jag hoppas att det blir din död, ditt svin!

Bortom stjärnorna är den fristående uppföljaren till I rymdens djup, som gick av stapeln på BSK 19. Av någon anledning har beredskapen mot utomjordliga hot höjts, och i samma veva har våra hjältar blivit kallade till Jorden. ”Hjältar” är dock ett väldigt löst hållet begrepp i sammanhanget.

Arrangör: Axl Davidson,

axl_davidson@imneverwrong.com

Anmälan och kostnad: Föransmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 7

Antal spelare per lag: 5

Regelverk: Friform

Förkunskaper: Inga, men det kan vara kul att ha spelat ”I rymdens djup”

◆ SVENIL: DÅRKUNGENS KALL (R10)

Muskelbyggaren Nitro som vandrat främst i ledet stannade upp och pekade ut i mörkret. Där var den, bara ett tiotal meter ifrån dem, men ändå knappt synbar. En bucklig rostig lucka på en liten gräsbelagd kulle. Ingången till en utforskad historisk skatt. En ovärderlig rikedom av information som äntligen skulle fylla de tomma raderna i den Norrländska Republikens historieböcker.

Ingången till en avlägsen episk tid då legender föddes, det goda kämpade mot det onda och dansbandsmusik fortfarande var laglig. Det var utan tvekan ingången till moster Gretas potatiskällare.

Föga anade de att mer än bara nyfikenhet hade drivit dem till denna plats. Det var ett kall. Dårkungens kall. I natt skulle jorden gå under.”

Missa inte ”Dårkungens kall” den bombastiska avslutningen av den episka kampanjtrilogin ”Moster Gretas arv”. Året är 2068 när ett gäng ungdomar börjar forska kring sin släkt och bestämmer sig för att söka sanningen kring myten moster Greta.

Att ha spelat de föregående delarna är inget krav, men det blir roligare då. Ladda hem och spela ”De skäggiga dårarnas eskapad” och ”Blod, svett och dårar” på welcome.to/svenilgames”.

Arrangörer: David Gustavsson,

svenilgames@hotmail.com & Daniel Lenneér

Anmälan och kostnad: Föransmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 5

Antal spelare: 5

Regelverk: Friform

Förkunskaper: Inga

◆ WALES KRAFTIGT REGN, 8° C, SYDVÄSTLIG VIND (R11)

Glacwyndle, Wales, 1956

My Dear Beatrice,

Jag står knappt ut längre. Regnet smattrar mot rutan, ständigt detta regn. Varje morgon, när dimman lättar, faller det förbannade regnet. Varje kväll, när dimman kommer, slutar det lika snabbt.

Vårt arbete här kommer inte bli klart på de tre veckorna vi hade hoppats på. Utgrävningran tar allt längre tid, och utgifterna blir allt större.

Värden är den enda som är nöjd, så fixerad är han vid ekonomisk vinning. Vi hittade fler stenar igår, ett antal stora saker borta vid skjulet från den gamla gården, samma tidsperiod som de andra. Detta verkar vara av större mått än vad vi först trodde. Jag måste gå, vi måste arbeta så jag kan komma hem till dig och barnen igen. Far väl.

Yours truly, Rudolph Humphray

”Ett nytt Stonehedge”, ”Senastion i Wales!”, ”Mystiska monoliter funna i Wales.” Tidningsrubikerna är många. Tidningsrubiker drartill sig folk. Folk är precis vad trakten inte behövde.

Ett klassiskt sckräckscenario som utspelar sig i södra Wales, Storbritannien. Människor med olika ursprung och med olika mål har alla hamnat mitt ute i ingenstans, och nu är det upp till dem att få det lyckliga slutet att drabba även dem.

Arrangörer: Simon Lidman Svensson, 031-207703,

zaramis@hotmail.com & Hannes Andersson,

Anmälan och kostnad: Föransmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 3

Antal spelare per lag: 5

Regelverk: Friform

Förkunskaper: En känsla för stämning.

Rollspel

◆ SYNERGI (R12)

Fyra människors äventyr ut ur det okända



Arrangörer: Daniel Roos roos@gob.nu & Daniel Jacobsson

Anmälan och kostnad: Föranmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 3, Pass 5

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Friform

Förkunskaper: God rollspelsförmåga

◆ EXPEDITION:

MOT VIDSKEPELSENS BERG (R13)

Utdrag ur lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:

Yuma, 29:e mars 1869

Det var en lugn båtresa allt sedan avfärden från San Francisco. Vädrets makter har varit gynnsamma, vilket väl i någon utsträckning kompenserar den usla servicen ombord. Utan Bentley hade det blivit outhärdligt.

Min kära dotter Cynthia-Anne har som vanligt varit rastlös under resan. Under hela båtresan har hon och Fairfax diskuterat bergslejonens natur. Hon tycks mer intresserad av jaktmöjligheterna än fantastiska arkeologiska upptäckter och ovärderliga skatter. Nåja, om inslag av storviltsjakt gör henne glad är det bra, men det är expeditionen som är viktigast.

Vi har klivit iland i Yuma, en liten charmerande pueblo vid Coloradoflodens mynning. Hotellstandarden lämnar en del övrigt att önska, men det är väl lika bra att redan nu vänja sig vid fältmässiga förhållanden. Vägvisaren Blake Callowan smälter dock väl in här. Han framstår som burdus, ovärdad och oborstad, men pålitlig. Det tycks också ställt bortom allt tvivel att karln är kompetent och känner trakten väl. Major Dunn från Fort Yuma har erbjudit en trupp soldater under Kapten Shelbys ledning. Uppenbarligen är det en del oroligheter bland vildarna i området, så militärens beskydd kan komma väl till pass. Den unge Shelby verkar vara en bildad man, som ger ett sympatiskt intryck. Imorgon bär det antligen av mot Vidskepelsens Berg. Jag är övertygad att expeditionen kommer att bli en stor framgång.

Mot Vidskepelsens Berg är den första fristående delen i Expeditionen, Westerns konventskampanj 2002. Äventyret är skrivet för 5 rollpersoner och tar ca 5 timmar att spela. 1:an, 2:an och 3:an belönas med priser.

Arrangörer: Tove & Anders Gillbring, western@rollspel.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 3, Pass 4, Pass 5, Pass 6, Pass 7

Antal spelare per lag: 5 spelare

Regelverk: Western

Förkunskaper: Inga

◆ KALLT BLOD (R14)

Vardagsrummet tedde sig som ett ypperligt exempel på den amerikanska drömmen vid ett första ögonkast. Det var bara ett par små fel med scenen framför henne som fick Linda att reagera. En dörr mot verandan som smällde i den isande vinden, krossade porslinskatter på golvet, middagsmaten stelfrusen på tallrikarna kring bordet...

Hon undrade om hon skulle ha märkt de oroväckande detaljerna om hon inte redan varit medveten om de fyra sönderslitna kropparna som låg utspridda i huset. Med något ovana händer tryckte hon in ett nytt magasin i Berettan och gick tyst längre in i rummet. Någonstans bakom henne reste sig vad som en gång varit modern i huset och började med mekaniskt målmedvetna, stapplande steg närma sig inkräktaren...

Någonting är definitivt väldigt, väldigt fel i Fennington. Strömmen har gått i den lilla isolerade bergsbyn. Saker rör sig på gatorna. Folk saknas. Väldigt mycket folk, faktiskt. Och för fyra stycken utav samhällets invånare kommer livet snart att ta en minst sagt drastisk vändning. Vågar du vara en av dem?

Kallt Blod är ett kladdigt scenario för fyra spelare som bygger på action, skräck och i viss mån makaber humor. Äventyret är skrivet till rollspelet Splatter, och använder sig således av det mycket enkla AlltidAttack-systemet. Spelarna använder färdiga rollpersoner, och så gott som alla är välkomna att delta. Det enda kravet är att du har en viss känsla för genren. En viss smak för B-skräckisar, zombies, röv, blod, paranoia, våld och allmänt kaos är alltså att föredra. Ta med ditt mest makabra humör och kom!

Arrangörer: Axel Widén, 070-6293475, gaxar@alfaweb.nu & Daniel Hedengren

Anmälan och kostnad: Föranmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 6

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Splatter

Förkunskaper: Grundläggande koll på genren.



◆ DEN EVIGA DANSEN (R15)

Jasså minsan! Nu ska herrarna och damerna och allt fint folk resa till Slottet under Regnbågen och klä upp sig, dansa, snacka skit om varandra, delta i olika intriger och äta mat. Jag slår vad om att deras korsetter drar åt så mycket att deras midjor knappt syns medan bysten nästan kväver dem.

De bär ju kjolar vida nog att gömma lönnmördare eller en hemlig beundrare under. Och allt skratt, långa ögonfransar så man knappt ser någonting av själva ögat.

Vilken tur att jag sitter här hemma istället i en bekvämt löst sittande Adidas-träningsoverall och bara ska skura golvet och laga mat och sticka. Slottet är väl inte så märkvärdigt eller hur...

Varför ler du sådär? Har du druckit? Du tycker jag har fel? Sluta vifta med den där Glittriga saken! Sluta slänga pixie-pulver på mig, jag är ingen knarkare!

Och vad tror du att du gör med min pumpa? Den ska jag laga till middag ikväll! Ta bort rättorna... Oj, snyggt trick med förvandlingen.

Vänta lite... är jag hög nu? Farmor har du knarkat ner mig? Hur länge är jag hög? Jaså, till midnatt, jag fattar jag är hög i några timmar nu eller? Du menar att detta är sant?

Jag ÄR inte hög, detta är magi?! Detta är mina kläder då?

Wow...

Passar jag i det här läppstiftet?

Tack, Farmor för allt, du visste att jag ville åka egentligen. För vad går upp mot en dans på slottet?

Dimmorna skingras för ett kort ögonblick och Beltaine är här. Kronan och landets styre överlämnas från Vinterns Hov till Sommarens Hov.

Det är nu deras tur att skörda. Herrar och Damer! Inte kan ni väl missa det här spektaklet? Inte nog med den vackra ceremonin när kronan överlämnas, men giftermål mellan jungfrur och riddare är även de vanliga i dessa tider.

Tag era dyrbaraste kläder och res till slottet!

Arrangör: The Court of Shadows i samarbete med BoV, Christian Kovacs, argent@telia.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon och till arrangören via email. Bifoga hemtelefonnummer i mailet, kontakt upptas med den anmälda snarast möjligt. 50 kr per person (kaffe saft o kakor ingår)

Speltillfälle: För Seelie-spelare pass 2, för Unseelie-spelare pass 3, och för båda parter pass 6.

Krav: Lajvet har en dresscode och lever inte dina kläder upp till de kriterier som står på karaktärsbeskrivningen missar du dansen på slottet. .Står det på din karaktär att du är en prinsessa så klä dig som en, istället för att se ut som en rollspelare på konventets dag 2 med gypakläder och sandaler. The Court of Shadows hjälper även till med rekvisita ni kan låna, mer information vid karaktärsutdelning

◆ AIRSOFT

Den nya typen av lajv

Airsoft är något som få känner till, ändå så finns det många som utövar denna mer eller mindre udda form av lajv. Att kalla airsoft lajv är inte helt rätt. Airsoft är en blandning av lajv och extrem sport.

Men det är också ett lajv i den bemärkelsen att man tar på sig en roll.

Så därför kommer folk från Airsoft lag och föreningar runt om Göteborg att visa upp Airsoften för alla er lajvsugna.

Dels kommer vi att finnas i en sal på konventet där vapen och utrustning visas upp. Dels så kommer det att hållas spel för folk som är sugna att prova på.

Arrangör: David "Frohike" Klementsson, frohike1dd@netscape.net

Anmälan och kostnad: Individuell föränmälan till arrangören. Kostnaden beror på antalet spelare och betalas på plats

Speltillfälle: schema kommer sättas upp på GothCon

Bra att ha: oömma kläder och ett glatt humör

◆ TILL HAVS

På en kryssning ska vi fara

på en nöjesfärd

Och likt Leo är vi,

kungar av vår värld.

Havets dofter, salt och tång

möter oss på däck.

Och med lugn och stadig hand

styr kapten så käck

Våran hytt av första klass

maten lika så

Solen skiner, varm och skön

himmelen är blå.

Allt är väl på kryssningen

man är glad och fri

Havet är din bästa vän

om du ej trillar i..

Till havs är ett interaktivt friforms-scenario för mellan fyra och elva personer. Tidigare erfarenhet av friform eller lajv är fördelaktigt.

Arrangörer: Pontus Jarenskog & Olow Nyman, 0736-326942, droidzone@passagen.se

Hemsidaadress: <http://hem.passagen.se/droidzone/tillhavs.html>

Antal speltillfällen: Arrangemanget sker löpande under hela konventet

Anmälan och kostnad: Sker på plats. 20 kr per person, betalas på plats

Brädspel

◆ROBORALLY (B01)

För andra året kommer GothCon att husera Sveriges Mästerskap i RoboRally. Vem kommer att krönas mästartiteln som SuperDator efter att ha lett sin robot genom de faror som fabriksgolven innehar, efter att ha lämnat sina motståndares robotar långt bakom sig bland oljespill och muttrar.

Kvalrundorna och final kommer att en tidsbegränsning per runda på 1 minut.

Arrangör: Archibald Zimonyi, arsi@cd.chalmers.se
Speltillfällen: Kval pass 4, Kval pass 6, Final pass 7
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30kr

◆RICOCHET ROBOT (B02)

Välkomna skall ni vara till den största Ricochet Robot turneringen i Sveriges historia!

Äntligen får ni chansen att mäta er mot nya motståndare och vinna ära och berömmelse i detta fantastiska brädspel. Rio Grande Games har verkligen lyckats igen!

Enkelt uttryckt så kämpar varje deltagare om att med minsta möjliga antal drag lotsa en av fyra robotar till olika mål i en labyrint. Där upphör också alla likheter med RoboRally. Spelet har inga slumpmoment utan det är rent, logiskt och vackert!.

Ricochet Robot är ett brädspel för 2 till lika många som får plats runt bordet. Under turneringen håller vi oss dock till 6-8 spelare på varje bord beroende utav deltagarantal! En hel omgång tar oftast 30-40 minuter. Reglerna får plats på ett kvarts A4 och är som i de flesta bra spel lättfattade. Introduktionspartier kommer att hållas i cafeterian och vi skall även ha spelet i brädspelsbaren.

Berömda sista ord:

- Fyra!
- Va fan!
- Det går ju inte!
- Tre!
- Tr...fasen !
- Arghhh..jag ser ingen lösning alls ju!

Varmt välkomna till en omgång mental härdsmläta!
MHUAHAhahahahaaaaaa!

Arrangör: Mattias Svendsen Dargal@hotmail.com,
Speltillfällen: Pass 2, Pass 5
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30kr
Regler: <http://www.riograndegames.com/games/rules/RicochetRobot.htm>

◆AGE OF RENAISSANCE (B03)

Historien ger aldrig upp, den försöker om och om igen. Age of Renaissance kommer att finnas denna gång också, så tag tillfället i akt och tag makt, ära och girighet i din hand. Europas storhets strävan ligger vid din fötter.

Arrangör: Ragnar Bark goblinale@hotmail.com
Speltillfällen: Kval pass 1, Kval pass 6, Final pass 7
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30kr

◆ADVANCED CIVILIZATION (B04)

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det få hindra våra ambitioner att få herravälde över den kända världen? Knappast: att handla, kriga, sprida sjukdom och elände och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att roffa åt dig mer än du behöver.

Arrangör: Pär Dangärde
Antal speltillfällen: Kval Fredag 21:00 till klart Final
Lördag pass 2 till klart
Anmälan och kostnad: Föranmälan ger förtur, 30 kr

◆TITAN (B05)

Om du har våta drömmar om att kommendera horder av groteska monster och hiskeliga odjur i danslika marscher är detta definitivt spelet för dig!

Kritter i stora travar går lös på varandra i detta gamla hedervärda brädspel från Avalon Hill. Ju mer mytiska, dess bättre!

Arrangör: Niklas Kärrstrand, bradspel@gothcon.se
Speltillfällen: Pass 1, Pass 3
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30 kr

◆DIPLOMACY (B06)

Året är 1901, månaden januari. De sju stormakterna har alla egna planer och förhoppningar om vad som skall hända med Europa. Tänk - alla vill expandera! Hur skall det gå när toppdiplomaterna samlas till ännu en förhandlingsomgång, och vilka uppgörelser är redan gjorda i det tysta? Vem bluffar och vem gör det inte, och är den där karln verkligen så hederlig som han påstår? Och vilka baktankar har han?

Arrangör: Simon Danielsson, zlimester@hotmail.com
Speltillfällen: Kval pass 2, Kval pass 4, Final pass 7
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30kr

Brädspel

◆SETTLERS OF CATAN (B07)

Kom till GothCon och spela Settlers, ta dig över stock och sten för att byta lera mot får.

Kort sagt kommer den mycket populära Settlers turneringen hållas även i år. Vi kommer att ha två olika kvalpass där du väljer vilket du vill spela i hopp om att komma till finalen på lördag kväll.

Ta gärna med dig ett eget Settlers då detta ger förtur om det blir ont om bräden.

Arrangör: Niklas Kärstrand, bradspel@gothcon.se
Speltillfällen: Kval pass 1, Kval pass 3, Final pass 7
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30kr

◆FRAG (B08)

Frag är ett datorspel utan dator. Eller som vi själva kallar det: Quake(tm) Unplugged. Varje match är 1,45 timmar lång. Spring, skjut och var glad.

Varje träffad motståndare ger dig ett poäng. Var tredje poäng förbättrar din rollperson en smula. De sex högsta poängen möts till slut i en finalmatch.

”Frag är ett roligt spel där man har möjlighet att träffa likasinnade.”

Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games.
Fnord!

Arrangör: Niclas Forsell, forsell@telia.com
Speltillfällen: Kval pass 2, Kval pass 5, Kval pass 6, Final pass 7
Anmälan: Föranmälan ger förtur 30 kr
Hemsida: <http://www.sjgames.com/frag>

Ta gärna med egna
bräden så att
så många som möjligt
får chans att spela

◆EUPHRAT & TIGRIS (B09)

Euphrat & Tigris är ett spel om maktstrukturer i tvåflodslandet. Fyraspelare kämpar om att skapa det mest balanserade folkslaget.

Det behövs mat och handel för livets nödtorft, och därtill en ordentlig dos religiös tröst och kunglig styrning. Välj själv hur du vill expandera: lugnt och fredligt, eller snabbt och våldsamt.

Spelets regler är enkla, men det är ändå komplext. Det bästa av allt: ett parti tar bara en till två timmar, så kom och spela!

Arrangör: Marcus Gustavsson mof@cd.chalmers.se
Speltillfällen: Kval pass 2, Final pass 5
Anmälan & kostnad: Föranmälan ger förtur, 30 kr

◆TRIBES

”It’s 50.000 BC. Where are your children?” Inte så mycket ett rollspel som ett socialt experiment. Syftet är att inte bara att försöka hålla din stam vid liv, utan dessutom försöka få den att växa. Och när den väl gör så, försöka se till att hyenan inte äter upp dina barn, eller att grannbyn stjal dem. Abnormt spännande, och löjligt roligt.

Vad Steve Jackson själv säger om det: ”...it can really get interesting... especially when the tribes start making laws, arguing over division of food, organizing child care (leave the kids unwatched and the hyena shows up) and choosing chiefs. Nothing in the rules says there has to be a chief, but it tends to happen...”

Vi hoppas på så stor uppslutning så att vi får köra med flera stammar (Heh. Mer än en betydelse på det verbet :). Och vem vet... ni kanske dessutom kommer bli tvungna att samarbeta?! Så slut upp bakom dina stam-kamrater! Överlev! Och du... vem vaktar dina barn just nu?!

Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games.
Fnord!

Arrangör: Tobias Roslund, roslunds.mailbox@telia.com
Speltillfällen: Pass 5
Anmälan: Drop in
Hemsida: <http://www.sjgames.com/tribes>

Brädspel

◆ SJG/CHEAPASS-RUMMET

Välkommen till SJG/Cheapass-rummet... här kommer vi spela allehanda spel från Steve Jackson Games och Cheapass Games. För att nämna ett par: Munchkin, Chez Geek, Chez Dork, Car Wars, Illuminati, Hacker, INWO, The Awful Green Things From Outer Space, Kill Dr Lucky, Save Dr Lucky, Nexus, Witch Trial, Brawl, Button Men, US Patent No 1, Deadwood, mm mm...

Speciella arrangemang/turneringar kommer att anslås på konventet.

Välkomna!

Fnord!

Speltillfällen: Kontinuerligt under hela konventet

Arrangör: Lars Lindblad, lars.lindblad@ebox.tninet.se

Anmälan & kostnad: Drop in, 10kr

Förkunskaper: Sunt förnuft

Hemsidor: <http://www.cheapass.com>

<http://www.sjgames.com>

◆ BYGG DITT EGET BRÄDSPEL (B10)

Som omväxling – en brädspelsturnering där spelarna bestämmer reglerna själva! Du och dina lagkompisar har fem timmar på er att utifrån ett givet material (spelplaner, pjäser, mystiska kort etc) konstruera regler tillett helt nytt spel! Läs mer på <http://www.sheherazade.com/gcgg/>

GothCon och Sus Lundgren förbehåller sig rätten att publicera reglerna som skrivs i tävlingen.

Bygg ditt eget brädspel ingår som en del av en förstudie till detintelligenta spelet, Sus Lundgrens examensarbete på IT-Högskolan, Chalmers, Göteborg

Arrangörer: Sus Lundgren, it1lusu@ituniv.se, 031-23 26 93. Lotta Kreützfeldt, di99krch@chl.chalmers.se

Speltillfällen: Pass 1,2,3, 4, 5,6

Efter överenskommenlse med arrangören kan extrapass läggas in pa torsdag kväll eller annan tidpunkt före konventet.

Anmälan & kostnad: Föranmälan till arrangörerna via e-mail och till GothCon på posttiroblanketten, 30 kr lag

Regler: Det är ju ni som ska hitta på!

Förkunskap: Inga alls.

Hemsida: <http://www.sheherazade.com/gcgg/>

◆ TYSKA HÖRNET

Succéarrangemanget från förra året är åter på plats! Kom till Tyska Hörnet och hjälp till att utse det bästa brädspelet. Hur? Spela två spel och berätta vilket som är bäst! Självklart går vi igenom reglerna till varje spel tillsammans med dem som skall spela det.

Vi har valt ut 32 riktigt bra utländska spel åt er, de flesta från Tyskland. Många av dem är ännu okända i Sverige så ta chansen att spela något nytt! Och du... ju fler spel du spelar, desto större blir chansen att vinna de fina priser vi lottar ut.

Ni spelar två spel i en match, och det ni gillade bäst går vidare; det är som i en vanlig utslagsturnering alltså. Alla spel tar två timmar eller mindre att spela (inklusive regelgenomgång), så en match tar som mest fyra timmar eller mindre. Välkomna!

Ta en titt på www.sheherazade.com/gcgg/ för att se uppdateringar om Tyska Hörnet. En lista med deltagande brädspel kommer att finnas därefter den är färdigställd.

Arrangörer: Tobias Bende, f96tobe@dd.chalmers.se, 031-16 79 73. Anders Mårtensson,

skalman@dd.chalmers.se

Speltillfällen: Kontinuerligt

Anmälan: Drop in

Regler: Förklaras på plats

Förkunskap: Inga

Figurspel

◆KELLYS HJÄLTAR

Spelet som är baserat på filmklassikern *Kellys hjältar* med Clintan, Telly Savales och Donald Sutherland i några av huvudrollerna. Scenariot utspelar sig i september 1944 ca. 4 mil bakom fronten i Nancyområdet. Målet för de amerikanska spelarna är att råna en bank fyllt med tyskt guld, djupt bakom fiendens linjer. Kellys hjältar har spelats till och från under 17 år.

Förscenariot kommer att spelas någon gång under fredagen.

Arrangör: Andreas Johansson, 031-7441592, a.r.johansson@telia.com

Anmälan: Dyk upp i tid, haffa oss på konventet för säker plats, dvs drop-in

Speltillfällen: Lördag 14.00 Söndag 09.00

Antal spelare: 35-45

Regler: *Känsla*

Förkunskapskrav: Kunna slå tärningar

◆THE RETURN OF CAPTAIN DREDD!

Kapten Dredd vände sig till Space Marinen, Seargent Maximus. -Ni kan alltså hjälpa oss ut ur detta skeppet? Mig och min besättning alltså. Maximus såg outgrundligt på Dredd, hans stora Dark Angel rustning glänste i skenet från de brinnande resterna av några tunnor. -Vi har våra order. Men håller ni er bakom oss bör ni vara ganska säkra. Ni får plats i skytteln tillbaka. Kapten Dredd tände en cigarr. Smokey bakom honom klippte med armsaxen och tog en slurk napalm ur en plunta. Han torkade sig om munnen och nikade instämmande. -Det blir bra kapten. Vi låter armekillarna döda monstren. Det är deras jobb. Maximus vände sig bort och gav några korta order till sin grupp. En av dem började gå bort mot hålet i väggen. Sedan blinkade han till och försvann, endast en svag darrning i luften visade var han var. Ett chainsword varvades upp. Hoppet tänades i bröstet på piraterna. De kunde komma ut ur spökskeppet. Bara inte Marinsen kom på att de var pirater.

The Return of Kapten Dredd är ett diorama på space hulk terräng. Det finns ett antal olika scenarion att välja på. Rollspelsmomentet är inte oviktigt. Reglerna är mycket enkla och kommer att förklaras på plats. Varje pass går det två spel. Varje spel sväljer två lag om fyra till sex spelare per lag.

Arrangörer: Markus Borbely, markus@netch.se, och Håkan Hallström

Anmälan: Under konventet

Speltillfällen: Pass 1, Pass 4, Pass 5 med två samtidiga spel (med extra spelledare)

Pass 1, Pass 4, Pass 5 med ett samtidigt spel (utan spelledare)

Antal spelare: 8-10

Regler: *Eget*

Förkunskaper: Obefintliga

◆LEGO-KRIG! (F01)

Neo brutality when it goes insane

Den onde Kejsaren Zgork och hans högra hand, den grymme Driod-Mästaren har erövrat större delen av den kända världen med hjälp av sina ändlösa horder av känslolösa superkrigare, och sina ofattbara magiska krafter. I krigets spår följer våld, krig och allmän slakt när samhällets utstötta, Cyber-Gängen utkämpar desperata och blodiga strider för att ta kontrollen över en av de tusentals städer som förstörts i Kejsarens ändlösa krig för att förena hela universum under sin spira. I dessa städer finns bara en lag: Skaffa dig ett stort vapen eller få skallen avskjuten

Kommer du ihåg hur man satt i timmar böjd över kartonger fyllda med små plast tingerstar letandes efter en ”blå fyra” eller en piratsabel, eller tillfredställelsen över att äntligen hitta de där hjulen och kunna lägga sista handen på sin jetdrivna sjörövarvagn,

Nu kan du leka med lego på GothCon, ganska cyber, rätt så brutalt men ack så roligt.

Färdiga Cyber-Gäng och bitar för att bygga dom kommer att finnas på plats, om man vill ta med sig ett eget cyber-gäng kan man gå in på <http://come.to/fejak> och kolla reglerna/riktlinjerna för hur du ska gå till väga

Arrangörer: Nils Olsson, Jonas Losciale och Benjamin Evalds

Anmälan & kostnad: Föranmälan och drop in på konventet, 50 kr per deltagare

Antal speltillfällen: Två, fler om det finns intresse

Antal spelare: 2-10

Regler: *1T6, improvisation och egna initiativ*

Förkunskaper: Finna eller ha funnit nöje i att leka med lego

◆MICRO MODERNT

Dissar du min polare Avigdor Kahalany? Anser du att stridsvagnar är slagfältets föråldrade dinosaurier? Påstår du att ett kompani AH-64D skulle förrinta en MekB innan man hinner säga ”grapefruktsjuice”? Då behöver du uppsöka vår årliga tillställning! Tillsammans kommer vi att på ett realistiskt, stillsamt och seriöst sätt granska validiteten i dina argument. Vi ger inte upp fören vi uppnått konsensus i spørsmålet, även om vi skall tvinga det i dig med hjälp av eldröret på en afgansk T-55:a. Kom ihåg vårt valspråk: ”when I want your opinion, I’ll give it to you!”

Arrangörer: Jens ”Bandhaubits” Agby & Pansar-Anders Pettersson

Anmälan: På plats till arrangören

Tid: lördag (hela)

Figurspel

♦ WARHAMMER 40K – LAST STAND AT MASTHUGGSKÖRKA (F02)

Artillerigranaterna regnade ned med ett ihärdigt monotont sprängljud. Brisaderna formade besynnerliga mönster likt snöflingorna som alltid antar olika former. Detta var nu inget som Ci-Rinniel funderade över där han stod i Gothenburgus lera som som gick under namnet skyttevärn. Efter några månader som befälhavare över eldarernas framskjutna position hade han många saker att bekymra sig om. Efter att ha erövrat Gothenburgus ett år tidigare så lyckades man inte säkra kontrollen över staden eftersom Imperiet gått te motanfall och brötet igenom linjerna runt staden så att den nu var omringad. Det gällde att hålla ut.

Från sin kraftigt befästa position runt Masthuggskôrka kunde han bara mana på sina trupper att hålla stånd och inte släppa denna viktiga helgedomen, tills den utlovade förstärkningen bröt igenom det smutsiga Imperiets järnring runt staden och räddade staden från säker barbarisering.

Tag kommandot över endera sidan i detta massiva 40K stadsmiljöscenario med flera befälhavare över varsin armé, inga egna figurer skall medtagas. Många specialregler liknande dem i WD 187 (inget krav på att den läses) med bla Fog of war, bensin, hidden movement, kommunikationsproblem, off table support osv. Ett pass kommer att köras under konventet. Löpande under 20-24 timmar.

Anmälan sker direkt till arrangörerna via email eller telefon. Föranmälan är ett måste, eftersom förhandsinfo och fördelning av roller och strategiska mål måste gås igenom innan arrangemanget.

Arrangör: David Tomic, 031-426913, david.tomic@telia.com, Hannes Leijon, arke_b@hotmail.com och Henrik Lennartsson, judgefire@telia.com.

Speltillfällen: Fredag 12 – Söndag 08

Antal spelare: 8 st

Anmälan & kostnad: Föranmälan till Gothcon och till arrangören, 50 kr per person

Regler: Senaste versionen av Warhammer 40K med egna specialregler för scenariot

Förkunskaper: Goda kunskaper i Warhammer 40K:s grundregler, socialt umgänge

♦ BLOD OCH MOD

Blod & mod är ett figurslagsspel i 20mm-skalan som utspelar sig på den ryska fronten. Scenario meddelas innan start. På grund av spelets omfattning kan endast ett begränsat antal spelare delta. Anmälan tas upp fredag förmiddag. Endast ett scenario kommer att spelas på fredag och/eller lördag. Start kl 12.00. Blod & mod är sponsrat av SHQ Miniatures i England.

Se även: <http://welcome.to/battlemats-warzone>

Arrangör: The Loyal King Tigers Association (2nd Edition) Mats Antonsson, battlemats.warzone@telia.com

Anmälan & kostnad: På konventet fredag förmiddag, 40 kr per person

Speltillfällen: Fredag 10-21, Lördag 10-21

Tidsåtgång: 6 timmar +. Eventuellt kommer detta att tidsbegränsas.

Antal spelare: 6-10

Förkunskaper: Inga

♦ SPEARHEAD

Ett mycket enkelt figurspelssystem, enda krav är att man kan slå tärning och rita in en pil på en karta. Spelet använder sig av den gamla traditionella skalan av; 1 tum(2,54cm)= 100 meter terräng, en fordonsmodell = 1 pluton på 4-5 fordon och en bas med infanteri = en pluton på 30-40 personer. Order ritas in på en karta och sedan är det bara att spela, som sagt mycket enkelt.

Inget scenario är bestämt men det kommer att bli någonstans på Östfronten någon gång under åren 1943–1945.

Arrangör: Markku Harju, markku-harju6@hotmail.com och Jarmo Kuutti

Anmälan: Drop in

Antal speltillfällen: Löpande under lördagen

Antal spelare: 2-4

Regler: Spearhead

Förkunskaper: Inga

♦ CLAYORAMA

Turbo-Otto såg på med en bekymrad min när Bad Karma stampade fram över slagfältet på sina tjocka modelleraben. Diverse tragiska rester av blå proto-plasma som låg spridda över marken vittnade om Bad Karma's vresiga temperament och rejäla klor. Turbo-Otto insåg snabbt, trots att han var gjord av lera, att hans enda hopp var att Bad Karma skulle komma inom räckhåll för en dödspoke...

Arrangörer: Växjö Spel Förening – Väs; kontaktperson: Jimmy Sjöström, jimmy.sjostrom@bredband.com

Anmälan: Drop in, 10 kr per person

Antal speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Antal spelare: Två bord med upp till 10 spelare per bord

Regler: Original regler

Förkunskaper: Inga

Figurspel

◆MORDHEIM

Tailslasher motioned to Nimbletail and they quietly slipped away to attack the Stunties from up high. They were climbing to the top of a building when they noticed that two Stunties had used a ladder to already get there. The Assassin-Adept lept at the Stuntie leader and with a hail of sword slashes forced him off the roof, the Stuntie's scream was cut off by a loud crashing sound. At the same time Nimbletail were busy trying to fend himself against the onslaught of the other Stuntie and was being pressed down against the roof. A quick slash from Tailslashers sword caught the Stuntie on the side of his head and he stumbled off the roof as well.

Detta är ett specialskrivet kampanjsystem till Mordheim som kommer att spelas under hela konventet. Systemet är designat så att du ska kunna droppa in eller ut beroende på dina andra inbokade spel och fortfarande kunna vara med i kampanjen. Det kommer att finnas regler för i stort sett alla arméer i WFB och lite till.

Arrangör: Tommy Punk, lordpestilen@yahoo.se

Anmälan & kostnad: Dropin, 20kr

Antal speltillfällen: Kontinuerligt hela konventet

Regler: *Specialskrivna kampanjregler*

Förkunskaper: Inga, har du spelat GW's spel så kommer du snabbt in i reglerna.

Figurer: Vi har warbands till utlåning, spelar du WFB så har du alla figurer du behöver.

◆BLUE MAX

Von Richtoffens stridslogg:

09:25: Willerval, vår sida av linjerna, BE tvåsitsig; inga detaljer eftersom engelsmännen anföll den här delen av fronten, vilket gjorde kommunikation med frontlinjen omöjlig. Besättning: inga detaljer.

Flygandes med löjtnant Wolff, anföll jag ett engelsk infanteri-understödsplan på låg höjd. Efter en kort strid störtade planet i marken. När det slog i föll vingarna av.

Baron Von Richtofen

Väder: hård blåst, låga moln och snö.

Här har ni chansen att återuppleva några av världens mest berömda flygstrider. Blue max är ett figurspel som är utgivet av RAFM miniatures och är baserat på det gamla klassiska spelet med samma namn.

Arrangör: Johan Svens, 040-89955, loke@vampirethemasquerade.com

Anmälan & kostnad: Drop in, 5kr per pilot

Antal speltillfällen: löpande från fredag till söndag

Antal spelare: 6-14

Regler: Blue Max figurspel, inga höjdreger

Förkunskaper: Bör veta vad flygplan är

◆DROIDZONE

Liten FAQ:

Fråga: Vad är egentligen Droid-Zone?

Svar: Tystnaden bryts av tung maskingevärseld när tre stänkande och frustande droider i vild tvekamp med två mastodont maskiner uppenbarar sig bland ruinerna i dimman.

F: Kommer ni till Gothcon 2002?

S: Svävaren kraschlandar i byggnadern med ett öronbedövande dån. Droiderna har återvänt.

F: Finns Droid-Zone till försäljning?

S: Nej, men reglerna kommer eventuellt publiceras på vår fina hemsida som är under konstruktion. (<http://hem.passagen.se/droidzone>)

F: Vad hände med stavarna?

S: Vi är inte riktigt säkra, men vi är övertygade om att de har det mycket bättre nu.

Arrangör: Pontus Jarenskog och Pontus Unger (0703917737)

Anmälan: Drop in

Antal speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Antal spelare: Minst 2

Regler: *Eget*

Förkunskaper: Självdistans (ca 23 på en skala)

◆WESTERN – DRAW STRANGER!

Företagsarrangemang av Rävspel

Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblastaden precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bommat för fönsterluckorna, allt för att undvika att träffas av en förlupen kula. För att det skall bli eldstrid är det ingen tvekan om, ryktena har cirkulerat i flera veckor om den stora uppgörelsen.

Du tillhör inte de som låst in sig, utan är en av de som gör staden osäker när du spelar Western figurspel. Det är drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangörer: Anders & Tove Gillbring, western@rollspel.com

Anmälan: Drop in

Antal speltillfällen: Kontinuerligt hela konventet

Antal spelare: 2-12 per omgång

Regler: *Egna regler (se gärna www.rollspel.com för reglerna till figurspelet)*

Förkunskaper: Inga

Figurspel Turneringar

◆ GROVPLÅTSKAMPEN

Grovplåtskampen är ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar och försöker manövrera ut fiendens stridsvagnar och slå ut dessa. Striderna utspelar sig bl a på ryska fronten.

Vi har även flyttat striderna till öknen där tyska(italienska??) fordon möter brittiska!!

Grovplåtskampen kommer att spelas kontinuerligt under fredag 11-21, lördag 10-21 och söndag 10-14 (eller 15 beroende på när konventet slutar).

Grovplåtskampen är sponsrat av Britannia Miniatures och SHQ Miniatures i England.

Se även: <http://welcome.to/battlemats-warzone>

Arrangör: The Loyal King Tigers Association (2nd Edition) , Mats Antonsson
battlemats.warzone@telia.com

Anmälan & kostnad: Drop in, 30kr/deltagare

Antal speltillfällen: Löpande under konventet

Antal spelare: 4-6

Förkunskaper: Inga.

◆ MODERN SPEARHEAD

Den moderna uppföljaren till Spearhead och som fortsätter den mycket goda traditionen att vara ett mycket enkelt figurspelssystem, enda krav är att man kan slå tärning och rita in en pil på en karta. Spelet använder sig av den gamla traditionella skalan av; 1 tum(2,54cm)= 100 meter terräng, en fordonmodell = 1 pluton på 4-5 fordon och en bas med infanteri = en pluton på 30-40 personer. Order ritas in på en karta och sedan är det bara att spela, som sagt mycket enkelt.

Inget scenario är bestämt men ett hett förslag är att köra: Talibaner vs US Army med CNN som neutral rapportör (alla som har hört förslaget vill spela Talibaner).

Arrangör: Fredrik Jacobsson, 0703915139,
borodino1812@hotmail.com och Christian Friberg

Anmälan: Drop in

Antal speltillfällen: Löpande under en fredagen

Antal spelare: 2-4

Regler: *Modern Spearhead*

Förkunskaper: Inga

◆ ENCYKLOPEDIA BLOODBOWL

LEAGUE I & SPIKE MAGAZINE CUP (F03)

Välkommen till den första Encyklopedia-säsongen!!

Ligan inleds med en enkel utslagsturnering. Samtliga deltagare skapar sina lag på plats. Sedan pågår ligan under konventet och avslutas med en Spike Magazine Cup.

Encyklopedias regler är ganska enkla. I princip gäller 3rd.ed/DZ, men vissa tillägg/ändringar finns. Samtliga officiella tolkningar och tillägg är inte applicerade, men vissa regler som florerat på internet är det... De exakta reglerna kommer att presenteras på internet i god tid innan konventet.

Arrangemanget presenteras mer som ett brädspel än som ett figurslag. Det innebär bland annat att jag kommer att tillåta omålade och icke officiella spelpjäser så länge det framstår en tydlig skillnad mellan pjäsernas olika karaktär.

Jag utgår från att den som vill spela med vackra spelpjäser tar med sig sådana själv, och att den som vill spela ligamatcher när jag inte är närvarande har med sig adekvat utrustning..

...vill du spela BloodBowl utan kostnad, så är du välkommen att spela i mån av tid och plats. Notera dock att ligan går före andra matcher, även pågående, och att ett lag i ligan inte kan spela mot ett lag utanför ligan utan att bli diskvalificerat.

Arrangör: Per Rulander, 016-35 79 68,
pr01001@student.mdh.se & Magnus Hansson

Anmälan & kostnad: Föranmälan och drop in under konventet, 20 kr för den inledande turneringen, 30 kr för ligaspelet och 20 kr för den avslutande turneringen ELLER 50 kr för hela arrangemanget

Speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Antal spelare: 8, fler om egna spelplaner medtages

Regler: *3rd edition/DZ med vissa modifikationer*

Förkunskaper: För ligaspelet inga, för turneringarna grundläggande BB-regler

◆ WARHAMMER 40K (F04)

Armé på 1500 poäng. Samtliga Codexar, Index Astartes Chapters och Chapter Approved, förutom optional och recommended chapter approved används. Assassins och special characters samt Imperial Armour böckerna är ej tillåtna. Armén skall vara målad för att godtas för spel (grundmålning räcker inte). Regeln om "what you see is what you get" gäller. Arméer med betoning på troops uppmanas. Detta kommer också att märkas i de missions som kommer att spelas under konventet.

Figurspel Turneringar

Turneringen kommer vara upplagd i totalt fyra block, två på fredag och två på lördag. Varje block består i sin tur av två pass. Varje spelare spelar ett pass i varje block. Detta gör det möjligt för respektive spelare att söka anpassa sitt W40K-spelande till övriga eventuella aktiviteter så bra som möjligt. Varje spelpass består av 3 timmars spel samt en halvtimme för framtagning och bortplockning av arméer – dvs, totalt 3,5 timmar/pass.

Alla anmälda garanteras att spela minst fyra matcher. De åtta bästa går vidare till kvartsfinal. Placering baseras på matchresultat, armésammansättning samt målning (minst betydelse). Motståndet i respektive match beror på tidigare matchresultat samt arrangörernas bedömning av armésammansättning. Att vinna scenariot kommer vara viktigare än att utplåna motståndaren. Kvartsfinal och semifinal spelas lördag kväll/natt, final och match om tredje pris på söndag förmiddag. De tre bäst placerade får priser. Turneringen sponsras av Tradition, Järntorget i Göteborg.

Fakta om missions samt tydliga regler om armésammansättning kommer tillsammans med regelförtydningar att anslås på GothCons hemsida under våren.

Skicka din armélista så att den är framme senast 15 mars till:

Mikael Johansson
Lilla Munkebäcksgatan 9A
416 72 Göteborg

Bifoga gärna även kort dina tankegångar samt eventuell bakgrund till din armé då detta underlättar poängbedömning av armésammansättningen.

Arrangörer: Konfliktspelsföreningen YLVA, Mikael Johansson, 031-25 48 36, thesawitch@hotmail.com

Anmälan & kostnad: Föransmälan till Gothcon och arrangörerna, 50 kr per person

Antal speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Antal spelare: Max 80

Regler: *Warhammer 40k, 3rd edition*

Förkunskaper: Vara insatt i reglerna

TRADITION

◆ WARHAMMER FANTASY BATTLE (F05)

Turneringsregler: 2000 poäng. Inga Special Characters. Dogs of War/Regiments of Renown endast i rena DoW-arméer.

Se <http://w1.315.telia.com/~u31519300/GothCon.html> för mer information om turneringen, schemat och vad du behöver ha med dig.

Arrangörer: Anton Svärd, 031-547498,

anton.svard@telia.com och Viktor Svärd

Antal speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Anmälan och kostnad: Föransmälan till Gothcon OCH till arrangören. 50 kr per person

Antal spelare: Max 40

Regler: *Warhammer Fantasy Battle, 6th edition. Allt officiellt material gäller.*

Förkunskaper: Att man är insatt i reglerna som gäller

◆ DET STORA KAOSSET

– MAGE KNIGHT (F06)

Dags för en kaotisk MageKnight-turnering!!

I denna turnering kommer alla slag utkämpas mellan flera (3-5) arméer, och poängsumman på arméerna kommer att öka med antalet spelare. Om det är tre vid bordet blir det alltså 300p, osv.

OBS! komponera alltså din armé för att kunna modifieras för 300-500 poäng!! (eller var beredd att få köpa boosters på konventet för att komplettera med...)

Istället för 50 min speltid kommer tiden att vara ca en och en halv timme per slag. Varje spelare får en personlig speltid, och sedan blir man "frusen". I övrigt gäller grundreglerna och officiella expansionsregler (drakar, vagnar, hästar och virvelvind).

Först spelas två grundomgångar, sen en final. Blir det fler turneringar än en kommer det även bli en "Grande finale" där de som samlat mest poäng under konventets grundomgångar möts i ett avgörande slag.

Anmälningsavgift: 20 kr per "turnering" ("Grande Finale" är gratis om man kvalificerar sig) Föransmälan är inte nödvändigt, men det underlättar...

Om intresse finns anordnas även en klassisk man-mot-man boosterdraft.

Turnering: Gruppspel i två omgångar med 3-5 spelare per slag, och eventuellt en Grande Finale med 3-5 spelare OCH ev man-mot man boosterdraft

OBS! Turneringen har officiell sanktionering.

Arrangör: Per Rulander

Speltillfällen: Kval pass 1, Kval ass 5, Final pass 7

Antal spelare: 6-15

Anmälan & kostnad: Föransmälan och drop in under konventet, 20 kr per person och turnering

Regler: *Standardregler*

Förkunskaper: Egentligen inga, obs!! medtagna arméer är tillåtna.

Övrigt: Turneringen är sponsrad av Tradition Järntorget

Kortspel Magic

Välkommen till ett av de största Magic-arrangemangen under året. GothCon lockar varje år hundratals spelare från hela landet, nybörjare såväl som eliten. Det är med andra ord dags att gnugga geniknölarna och "opta" fram den ultimata Magic-leken. Slaget om Göteborg kan börja.

Har du frågor rörande Magic på Gothcon ring till Expertbutiken Backstab 031-166870 eller mejla till "Champ" på janssonniclas@hotmail.com.

Allmänna frågor om Magic kan du ställa till Magicchefen Peter på Peter@portalarea.com. Mer information om Magic hittar du på www.portalarea.com.

◆KVAL TILL SM

I MAGIC THE GATHERING

Ta chansen och kvala in till det svenska mästerskapet i Magic. De 10% bästa kvalar. Denna turnering brukar locka ca 200 spelare. Kom ihåg att även om du är föränmäld så måste du registrera dig innan turneringen börjar i Magic-receptionen. Detta är en av de mest prestigefulla tävlingarna under året. Det finns en liten liten risk att kvalet uteblir på grund av nya regler från Wizards. Kolla online-info på Svenska magic.com

Format: Standard (som vanligt). 7 rundor swiss. 50 min rundor. Top 8 final Tillåtna expansioner är: 7th Edition, Invasion, Planeshift, Apocalypse samt Torment.

Kostnad: 50 kronor

Registrering: 09.00-10.00 lördag i Magicreceptionen

Tidsschema: registrering 09.00-10.00, spel 10.00-ca 18.30, top 8 final 19.00-22.00, Lunchpaus 12.00-13.00

◆MAGIC CLASSIC

Alla normala expansioner är tillåtna i detta format alltså ej Unglued. Classic anses av många som det roligaste formatet. Stämningen präglas mer av spelglädje än tävlan.

Format: Classic. 6 rundor swiss, 50 min rundor. Top 8 final

Kostnad: 30,-

Registrering: 19.00-20.00 lördag i Magic-receptionen

Tidsschema: Tanken är att man skall kunna vara med både på SM-kvalet och Classic, därför statar vi inte Classic förrän grundspelet i SM-kvalet är klart. Registrering 19.00-20.00. spel 20.00-ca 03.30. Matpaus 23.00-23.30. Top8 final 03.30-06.30

◆PRO TOUR QUALIFIER NICE

För första året nånsin har du chansen att kvala in till Proffstouren på Gothcon och tävla om 2 000 000 SEK.

De två bästa blir inbjudna till Pro Tour Nice och får dessutom ett resebidrag på 4000,- var. OBS! De som deltar på PTQ:n behöver ej betala konventsavgift. Men då får du inte vara med på något annat.

Format: Sealed Deck. 1 Starter Odyssey, 2 Booster Torment. 7 rundor Swiss. 50 min. rundor. Top 8 final boosterdraft.

Kostnad: 200 kronor

Registrering: 09.00-10.00 fredag i Magic receptionen.

Tidsschema: Registrering 09.00-10.00. Spel 10.00 - 20.00 därefter top 8 boosterdraft. Lunchpaus 12.30-13.30.

◆MAGIC SPECIALAREN

Av gammal hävd arrangerar vi varje år en highlander turnering. "There can only be one". Du skall alltså bygga en 60-kortslek där du endast får ha ett av varje kort förutom Basic-länder. Alla serier från Ursaz Saga och framåt är tillåtna.

Format: Highlander. 6 rundor swiss. 50 min rundor. Top 8 final.

Kostnad: 30 kr

Registrering: 09.00-10.00 söndag i Magic receptionen.

Tidsschema: Registrering 09.00-10.00. Spel 10.00-16.00. Top 8 final 16.00-20.00.

◆MAGIC SIDE EVENTS

Side Events är snabba rullande 8-mannaturneringar som arrangeras hela konventet. Nästan alla Side Events är DCI sanktionerade. Vi börjar så fort konventet öppnar och kör tills konventet slutar. Finna priser till vinnaren samt den obligatoriska vinnarplaketten

Följande format kommer att spelas:

Boosterdraft 100 kr

Standard 20 kr

Classic 20 kr

Highlander 20 kr

Sealed Deck 175 kr

Pumpa upp din Magic ranking, speltesta din lek inför SM-kvalet, ha kul. Tja vad vore konvent utan "all-nighters"

Anmälan: Dropp in

Speltillfällen: Löpande hela konventet.

Övriga Kortspel

◆ LORD OF THE RINGS

Du har säkert sett filmen sisådär 4 gånger eller läst böckerna minst två gånger. Kortspelet Lord of the Rings är naturligtvis representerat på Gothcon. Samla ihop de goda och mörka krafterna i en lek. Finfina priser.

Kostnad: 50 kr

Registrering: lördag 18.00-19.00 i Magic receptionen

Tidsschema: Registrering 18.00-19.00. Spel 19.00-02.00

◆ INWO SM-KVAL. (K01)

Då var det dags att börja kampen om vem som är Sveriges bästa INWO-spelare. Spela kvalet redan på Gothcon 2002 för att säkerställa en plats på finalen!

Följande regler gäller kring lekbyggande och spel:

En lek består av 45 kort och max tre av varje kort.

Man får (givetvis) byta lek mellan varje omgång utan några som helst restriktioner.

Dessa varianter är tillåtna i turneringen:

• ”Agents of Ennui” (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/agentsofennui.html>)

• ”UFOs Classic” (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/ufosclassic.html>)

I avsikt att utröna placeringarna i varje match kommer vi att använda ”Percentage of Goal Scoring System” (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/inwo-tourney-rules.html>),

Polska kort får inte användas och tyska används enligt ”INWO spricht Deutsch” (<http://www.sjgames.com/inwo/rules/germanenglish.html>).

(Och då får givetvis USA användas då vi inte spelar därtill och det härifrån ser helt naturligt ut).

Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games.

Officiell URL: <http://www.sjgames.com/inwo>

Fnord! Drink some Coffee, crush your enemies. Fnord!

Arrangör: Björn Lagerström, rick_s_chris@hotmail.com

Anmälan & kostnad: Föransmälan 30 kr

Antal spelare/tillfälle: obegr

Regler: WDH1.1 m gällande errator och FAQs.

Förkunskapskrav: Kunna reglerna.

◆ VAMPIRE: THE ETERNAL STRUGGLE (K02)

I mörkret lurar hungern och döden. Tomas iakttar människorna som är hans föda. En ensam man vandrar för nära gränderna och precis när Tomas skall hugga till känner han en kraft som stoppar honom. Ett ihålligt skrattekar i hans huvud och han hör en röst, en gammal röst: ”Du tror att du är ensam...”

Dags för turnering i V:TES. Tre kvalomgångar och en final kommer att visa vem som är den mäktigaste Methuselahn.

Arrangör: Archibald Zimonyi, arsi@cd.chalmers.se

Speltillfällen:

Anmälan: Föransmälan 30 kr

VAMPIRE DEMO

Ni har säkert sett Vampire-lajv, hört talas om Vampire-rollspelet men här har ni en chans att testa på Vampire: The Eternal Struggle -kortspelet. Erfarna spelare kommer att ge er en möjlighet till att varamed i en unik turnering, där ni blir introducerade till spelet samt får en färdigbyggd lek att spela med och behålla.

◆ SM I X-FILES CCG (K03)

Succen från BSK fortsätter! X-Files CCG är här igen! FBI:s agentteam skall ut i Göteborgsnatten, med ficklamporna i högsta hugg. Agent Kreski spelar X-files. Gör du?

Lekar om minst 60 kort med valfri sideboard om max 15 kort. Vanliga lekbyggarregler gäller. Standard max 20 poängs agentteams. Inga Killer-kort.

Arrangörer: Marcus Brissman

(master_goran@hotmail.com, 0520-31422) och Johan Gärderud(pm00joga@stud.hh.se)

Anmälan & kostnad: Föransmälan 30kr

Speltillfällen: Pass 7

Anmälan och kostnad: Föransmälan 30kr

◆ WARHAMMER 40K (K04)

– SAMLARKORTSPELET

Det nya samlarkortspelet till Warhammer 40 000 är lika spännande och actionfyllt som figurspelet. I spelet leder du en armé bestående av Space Marines, Chaos, Orks eller Eldar. Då spelet är ganska snabbt kommer du att få flera tillfällen under turneringen att visa prov på din armés överlägsna taktik och strategi.

Vi kommer att använda de officiella turneringsreglerna som du finner på speltillverkarens hemsida: www.sabertoothgames.com

Denna turnering kommer att visa vem som är bäst på att hantera sina trupper. Alla deltagare kommer dock att bli belönade med vars ett unikt kort (finns inte i någon Booster!), då de har haft modet att ställa upp i turneringen.

Demonstrationer av spelet kommer att ordnas för alla nyfikna i mån av tid.

Arrangör: Bo Engwall, 0704-18 80 87

Anmälan & kostnad: Föransmälan, 20 kr

Speltillfällen: x

Regler: Standardregler

Föreningen GothCon
c/o Birger Hanning
Ostgatan 6
S-412 75 Göteborg

B

Porto
Betalt
Sverige

Glöm inte att...

- ...sista anmälningdag är 15 februari 2002
- ...t-shirt och middagar måste förbeställas
- ...ange om du är vegetarian
- ...inträdet är billigare vid föransmälan
- ...du kan även anmäla dig via webben
- ...använda anmälningsskoderna

www.gothcon.se