

GothCon XXVI



29-31 mars 2002

Din anmälningsbekräftelse

Detta utskick innehåller information till dig som har anmält dig till GothCon XXVI. På ett separat blad i kuvertet hittar du även din personliga bekräftan. På denna kan du se vilka arrangemang som du har anmält dig till och vilka pass du har fått plats på.

Tag med detta blad till konventet och visa det när du checkar in.

Eventuellt har du blivit reserv i någon turnering, då fler lag har anmält sig än vad det finns spelledare till. Detta står också angivet på din bekräftan.

Om du har blivit reserv behöver du inte ge upp hoppet om att få spela. Bege dig till samlingsalen för ditt arrangemang (salarna varierar beroende på vilket pass det är). Har du tur finns det ändå lediga platser, fler spelledare etc.

Hitta rätt

Fotvandring

Till fots från Nils Ericssonterminalen och Centralstationen. Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng söderut på Östra Hamngatan, följ denna. Ö. Hamngatan övergår i Avényn och slutar med Götaplatsen, med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljusen, så är ni på uppfarten till Hvitfeldtska Gymnasiet.

Kollektivtrafik

Från Centralstationen, tag spårvagn 10 (riktning Guldheden), spårvagn 7 (riktning Tynnered), spårvagn 8 (riktning Salgrenska) eller buss 60 (riktning Fredriksdal). Stig av spårvagnarna eller bussen vid hållplatsen Kapellplatsen.

Med bil

Norrifrån

Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg. Följ därefter kartan.

Öster- eller söderifrån

Kör mot Oslo tills du ser avfarten mot Liseberg. Följ därefter kartan.



Karta: Magnus Lundgren

Allmän information

Från start till mål

Invigning

Konventet smygöppnar under torsdag kväll och man kan sova på området mellan torsdag och fredag.

På fredag morgon klockan 09.00 öppnas konventet officiellt med en invigning i den norra byggnadens aula.

Avslutning

Konventets officiella avslutande på söndagen sker ca klockan 16.15 på samma plats som invigningen. Vi försöker vänta in dem som har spelat på sista passet.

Konventet stänger 18.00 söndag, då alla sovsalar och liknande ska vara utrymda.

Incheckning & inträde

När du kommer till konventet ska du ta dig till *receptionen* för att checka in. Om du vill sova på konventet blir du tilldelad en sovsal av receptionen. Receptionen ger dig även din inträdesbutt (eller *knapp* som vissa kallar det) som ger dig tillstånd att delta i arrangemangen på konventet.

Inträdesbutten ska alltid bäras synligt, så att vi kan se att du har betalt inträde och inte är en usel fuskare. För det är du ju inte.

Om du inte är föranmäld kan du betala i dörren. En tredagarsbiljett kostar 250:- för Sverok-medlemmar (280:- för icke SVEORK-medlemmar).

En endagarsbiljett kostar 100:-.

Bagage

I den norra byggnaden, till vänster om huvudingången hittar du vår otroligt trogna bagageinlämning, öppen nästan dygnet runt. Här kan du lämna in dina väskor och annat som du inte vill släpa på eller lämna obebakade. Sovsäckar, madrasser, och liggunderlag och liknade skrymmande saker är inte förvaringsbara i Bagaget.

Parkering

Vi kommer att ha ett begränsat antal parkeringstillstånd för er som har egna bilar. P-tillstånden gäller så länge konventet pågår och kan hämtas i receptionen.

Fordon som parkeras utanför P-rutorna kommer att bogseras bort, annars blir brandmyndigheten gramse. Står man utan P-tillstånd riskerar man p-böter.

Övernattning

När du checkar in kommer du att bli placerad i en sovsal (om du vill sova på konventet). Det finns två sorters sovsalar, beroende på om man vill sova sent eller tidigt.

Det är ABSOLUT FÖRBUDET att sova någon annanstans än i den sovsal du fått tilldelat. Räddningstjänsten blir ledsna på oss om vi slarvar bort deltagare vid händelse av brand, för att inte tala om era lagkompisar och föräldrar. Om du vill byta sovsal, kontakta receptionen.

Receptionen

Har öppet mellan 08.00-02.00 fredag till söndag. Receptionen kan svara på de flesta frågor, eller hänvisa dig till rätt person för detaljer.

Du hittar dem längst in i cafeteriabyggnaden. Här finns också postfack till arrangörer och stab samt förslagslådor, anslagstavlor och annat praktiskt.

När receptionen har stängt på natten, kan man vända sig till cafeterian som är beväpnad med goda råd och kom-radio.

Magic-receptionen

På våning 4 i den södra byggnaden kommer alla kortspel att äga rum. Den är receptionen som har endast hand om Magic-registreringar och liknande.

Man kan *inte* checka in i Magic-receptionen! Använd den allmänna receptionen till detta.

Cafeterian

I den lägre byggnaden på områdets mitt finns som vanligt vår cafeteria. Där kan du handla smörgåsar, micromat av olika slag, dricka, subbar (baguetter), yoghurt, frukt, godis, tandborstar, GothCon-muggar och annat gott. Cafeterian har öppet dygnet runt från och med torsdag kväll.

Kaffet är gratis.

Ät ordentligt

Frukost

Mellan klockan 08.00 och 10.00 fredag, lördag och söndag serveras frukost, till priset av 25 kronor per måltid. Är du spelledare kommer du att få frukostbiljetter som kan bytas mot frukost. Dessa delas ut på din första spelledarsamling.

Middag

Mellan klockan 20.00 och 23.00 fredag och lördag serveras middag. Det går inte att betala middagen på plats, utan de som har beställt middag via anmälningsblanketten får en middagskupong då de checkar in. Arrangörer får sina matkuponger av sin respektive chef, t.ex rollspelschef.

Salar & byggnader

Alla salsbenämningar börjar med en bokstav.

V=Vasa Vux

S=Hvitfeldtska Södra

N=Hvitfeldtska Norra

T.ex ligger S304 på 3:e våningen (sal 04) i Södra. Saker som heter t.ex S5A är korridorplatser och ligger på den våning som siffran anger. På kartan över byggnaderna ser du var på våningen spelsalen ligger

Några ord på vägen

Färger & frågor

På konventet finns ett antal personer med *vita* eller *svarta skjortor*. Dessa är stabsmedlemmar eller områdeschefer på konventet och du kan fråga dem vilka frågor som helst. Vilket svar du får beror på hur trevlig du är när du frågar.

Grå T-shirts med *blått* tryck är goda medborgare som upplåter lite av sin tid åt GothCon och dess deltagare. Fråga dem gärna om saker, för de vet var den vita skjortan som styr deras liv finns.

En person som har en *svart T-shirt* med vitt tryck är arrangör av ett visst arrangemang och gillar antagligen bara att svara på frågor om detta enda arrangemang.

Om du ser någon iförd en grå T-shirt med *svart* tryck, så har de *köpt* den.

På folk sitter också en butt (knapp) med årets logotyp på. *Röda* buttar finns på stabsmedlemmar, områdeschefer och arrangörer. Betalande deltagare har *vita* buttar med *ljusblått* tryck och spelledare har *grönt* tryck. *Vita* buttar med *svart* tryck sitter på de som har betalt inträde för en viss dag. Vilken dag står på butten. Det finns dessutom vita buttar där det står Magic på, dessa får endast spela Magic arrangemanget Magic Pro Tour.

Om man vill delta i ett arrangemang *måste* man ha på sig någon av ovanstående buttar.

Värdesaker

Nästan varje år försvinner saker från deltagare efter att de lämnats utan uppsikt. Håll koll på dina prylar så slipper du otrevliga överraskningar. Använd gärna vår bagageinlämning, den är helt gratis.

Utrymmen

Det finns vissa områden på skolorna som vi inte disponerar. Dessa är tydligt utmärkta med lappar, avspärnings-tejp eller liknande. Det är inte tillåtet att gå igenom, eller uppehålla sig i dessa utrymmen.

Korridoren på översta våningen i den norra byggnaden är ett bra exempel på detta.

Möbler

Det är inte tillåtet att flytta möbler ut ur, eller mellan olika salar på konventet. De möbler som vi använder till att bygga korridorsplatser får inte heller flyttas. Dels av brandsäkerhetsskäl, dels för att vi måste kunna ställa tillbaks dem efter konventets slut.

Rökning

Håller man endast på med utomhus. Vid utgångarna på skolorna finns speciella behållare för fimpar.

Om man röker inomhus *kommer* brandlarmet att utlösas. Det kostar 8000 kronor plus moms att förklara för räddningstjänsten att det bara var en cigarett du rökte.

Sprit & droger

Håller vi inte på med på konventet. Deltagare som påträffas drickandes alkohol eller liknande kommer att avvisas.

Vem gör vad?

Ordförande
Birger Hanning
ordf@gothcon.se
0707-40 06 95

Rollspel & Lajv
Pär Wirdfors
rollspel@gothcon.se
031-22 06 98
0707-226 445

Bräd- & Kortspel
Niklas 'Flax' Kärstrand
bradspel@gothcon.se
0740-46 48 74

Figurspel
Jenny Jungevall
figurspel@gothcon.se
031-46 31 30
0708-50 93 35

Personal
Städ
Anna Lundin
0704-97 71 46

Cafe
Alexander Wolgast
cafe@gothcon.se
0739-35 61 83

Fler adresser hittar du på WWW.GOTHCON.SE

Efterlyses

Ont om pengar?

Det finns fortfarande några arbetspass tillgängliga. Arbeta tre pass och få tillbaks din inträdesavgift. Kontakta de respektive respektive områdescheferna för café och städ för att få några tider. Deras adresser finns ovan under "vem gör vad".

Spelledare

GothCon söker dig som vill hjälpa till att spela på konventet. Vi har ett brett utbud av olika scenarion att välja mellan, så om du föredrar något speciellt så kan vi säkert ordna detta. Om du spelleder 1 pass får du 25% av inträdesavgiften tillbaka, 2 pass ger 50% tillbaka, och 3 pass ger 100% tillbaka. Du får även en spelledarbutt, rabatt i caféterian samt ledningens och konventets spelares tacksamhet. Kontakta oss på rollspel@gothcon.se.

Arrangemangs Ändringar

ICEBREAKER

För mer bakgrundsinformation och inspiration se <http://welcome.to/bbsb/>

DÄRKUNGENS KALL

Rollspelsarrangemanget "Därkungens kall" byter namn till "Moster Gretas arv". "Moster Gretas arv" är namnet på trilogin som omfattar "De skäggiga därarnas eskapad", "Blod, svett och därar" samt "Därkungens kall". De två första delarna arrangerades på BSK 18 respektive GothCon 24. Nytt för i år är alltså "Därkungens kall". Då detta scenario till mycket stor del bygger på de två tidigare rekommenderar vi för spelglädjens skull att man spelar dessa först. Vi önskar nu att ert lag meddelar oss (svenilgames@hotmail.com) vilken del ni önskar spela. Om ni inte meddelar något utgår vi från att ni vill spela "De skäggiga därarnas eskapad". Vid Svenilgames bord på konventet kommer hela trilogin finnas att köpa för en billig penning.

/The Svenil Team welcome.to/svenilgames

KELLY'S HJÄLTAR

Speltillfället är från Lördag klockan 14.00 TILL Söndag klockan 09.00 och inte som det står i första utskicket.

LEGO-KRIG

Lego-krig kostar numera 0 kronor, istället för de 50 kr som det kostade innan. Har du föranmält dig bör du kontakta arrangören under konventet för att få tillbaka dinapengar.

WARHAMMER 40K

Det blev fel i utskicket angående antalet poäng i armén. I utskicket står att varje armé skall bestå av 1500 poäng. Detta är fel. **Rätt siffra skall vara 1700 p.**

För att vi skall kunna acceptera en anmälan måste arrangörerna ha tillgång till aktuell armélista senast **15 mars**. Om detta villkor ej uppfylls kan plats i turneringen ej garanteras.

Armélista skickas till
Mikael Johansson
Lilla Munkebäcksgatan 9A
416 72 Göteborg

För eventuella frågor kontakta
Mikael Johansson E-mail: thesadwitch@hotmail.com
Hem: 031-25 48 36

Titta även in på GothCons hemsida (<http://www.gothcon.se/figurspel/wh40k.html>) för uppdateringar samt eventuella ändringar som rör W40K-turneringen.

Nyttillkomna Arrangemang

Rollspel

"STOJ OCH GLAM MED VI ÅKER JEEP"

Tensta 011129

Han hade vunnit en stenugn på poker. Pizzorna döpte han efter månaderna på året, men allt det där vet ni ju redan. Stoj och Glam med Vi åker Jeep är antagligen inget trött arr där vi återanvänder gammal skåpmat för att komma in gratis på konventet. Stoj och Glam med Vi åker Jeep är snarare en förfest till frifest. Men jag går händelserna i förväg. Vi tänkte inte slå hål på några myter eller så. Vi tänkte mest spela i aulan på nätterna. Kanske inte nödvändigtvis åka tåg, men inte heller nödvändigtvis inte åka tåg. Vi tänkte inte förvandla aulan till en sandborg av frifrom. Vi tänkte oss kanske snarare en korsning mellan Floden Sover och ett klassiskt spöktåg. Lite Cthulhu på norsk. Vi ville mest beskriva vad vi inte skulle göra, för det är nog det vi är mest säkra på. Följande skall klart och tydligt framgå: Alla är inte deltagare. Om man vill dyker man upp. Platsen är aulan och timmen är sen. Acek är välkommen. Med schnabler og allt. Resten anslås på miljövänligast möjliga sätt på plats på konventet.

MVH

Pappa, Jocke, Wille, Tobbe, Janne, Olle, Anders, Jenny, Martin samt Oscar Christensen.

Figurspel

STAR WARS MINIATURE BATTLES

Star Wars Miniature Battles är ett lätt och snabbspelat spel i sann Star Wars-anda med logiska regler. Ta befället över de underkuvade rebellerna och slåss för din överlevnad eller styr Imperiets trupper för ytterligare en storslagen seger.

Arrangör: Kristoffer Selim

Antal spelare: 2-4

Antal speltillfällen: Två pass per dag

Förkunskaper: Inga

BATTLEFLEET GOTHIC

Med ett öronbedövande dån, avlossar "Imperious" sin novakanon mot den analkande Chaos cruisern och dess eskort. Samtidigt lämnar "14th Destroyer Squadron" Plateos inre atmosfär för att ansluta sig till "Imperious". Nova kanonens koncentrerade energi frigörs och med förödande kraft, smälter den igenom en av chaos skeppens förstärkta skrov.

I Battlefleet Gothic tar du kommando över din alldeles egna rymdflootta som du manövrerar mellan asteroidfält och lömska gasmoln. Året är 139-142M41 och Imperiumet kämpar för sin existens i ett universum fullt med farliga fienden, ett krig som kommer att gå under namnet "The Gothic War".

Visst låter det spännande och kul? Kom till vårt bord och titta, fråga och kanske till och med prova på att spela.

Arrangör: Tomas Hylander och Henrik Boo

Antal spelare: Varierar Antal

Speltillfällen: pass 2, 3 och 4

Förkunskaper: Inga

GBG 2001

Expressen visste, Afonbladet visste, GP visste allra bäst. Vi var där, vi har ingen aning. Det här är ett nytt spel, och en ny historia. Din chans att bli gris eller terrorist.

Arrangörer: John Helmfridsson john.helm@home.se

Anton Schindelar mer_mat@hotmail.com

Antal spelare: 6 st

Antal speltillfällen: pass 1-5

Regelverk: Ådalen 316

Förkunskaper: Förstå begrepp såsom kravall, polisvåld och vandalism.

THE ARENA - FIGHT TO SURVIVE

A numbed cheer could be heard from the poorly lit chamber where the men sat. One by one they left into the cheer. And one by one they were dragged back into the murky chamber. These men were slaughtered because of their carelessness and inexperience. What horrors did they face? But most important, will you face the same fate or will you stand victorious? There is only one way to find out. You must enter The Arena and fight to survive...
Arrangörer: Richard Abrahamsson och Glenn Wikell

Antal spelare: 2-6

Antal speltillfällen: kontinuerligt drop in fredag-lördag, Utslagstävling lördag kväll (fina priser utlovas)

Tid: cirka 40 minuter

Förkunskaper: Inga

Spelförklaring: Ett gladiatorspel för 2-6 personer där det helt enkelt gäller att dräpa sin motståndare.

RONIN:WAR/HYBRID/KRASH

Ronin:war är ett nytt spel i epic-skala där mäktiga titaner leder arméer av raiders, tanks och flygplan. Striderna raras över ett ärrat landskap i en mörk framtid. Du som har spelat Ronin:duels kommer att känna igen mycket av reglerna.

Hybrid är ett purfärskt figurspel i gladiatoranda med ca 6 cm höga modeller. Du utrustar din krigare med vapen och skydd inför varje fight med hjälp av det smarta magnet-systemet.

Krash har vid det här laget nästan hunnit bli en klassiker. Spelet går helt enkelt ut på att skjuta och krocka sönder sina motståndare, i bästa Mad Max-stil.

Arrangörer: SF GOFF. Kontaktperson: Magnus Gustavsson, k97guma@chl.chalmers.se

Antal speltillfällen: Kontinuerligt hela konventet

Antal spelare: 2-10 per omgång (15-90min)

Regler: Ronin:war, Hybrid, Krash

Förkunskaper: Inga

Brädspel

SM I DRAKBORGEN!

För andra året kommer SM i Drakborgen på Gothcon, spelet där den girige dör och den försiktige slås ihjäl. Ett spel som än idag, snart 20 år efter skapandet, fortfarande inte sett sin like. Ett spel som än idag, i en värld av dataspelände och vampirelajvande, skiner som den stjärna på spelhimmelen som Drakborgen verkligen är. Årets SM kommer att dessutom att hedras av en av skaparnas, den eminente Dan Glimnes, närvaro. Kom, du skattsökare. Kom och dö!

Arrangör: Gustav Josefsson

Antal spelare: varierar

Antal speltillfällen: kontinuerligt

Regelverk: Drakborgen

Förkunskaper: Inga

Övriga Arrangemang

SPECIAL EFFECTS

Här kan du få både drömmar och mardrömmar uppfyllda. Jonas Wolcher, makeupartist kommer till GothCon och visar vad han kan. Sår, skador, fantasy mm är hans starka sida och har du tur får du bli hans modell. <http://www.maskeradsidan.com>

Utgången

MICRO MODERNT

Arrangörerna för Micro Modernt (Lördag: Hela) meddelar att de tyvärr måste ställa in sitt arrangemang. Dock hotar de med att återvända till GothCon XXVII med än mer vansinniga taktiska förutsättningar och tröstlösa operativa problematiseringar!

Mycket smått & goth

Torget

Platsen på konventet där föreningar, distributörer, Sveroks distrikt, fanzine och andra som har med vår hobby att göra kan visa upp sig och sina påhitt.

På plats i år är bland annat:

- Sverok Riks - Förbundet som binder ihop sveriges spelare.
- Codex, speltidningen.
- Minera är där och säljer ringbrynesmycken.
- BSK, SydCon och LinCon våra bröder och systrar i konventssverige
- Spelkonstruktörer, bl.a Midgård Distribution, Splatteroch Svenil Games.
- Ett antal arrangemang finns även där; Airsoft, Blue Max, Blood Bowl, Clayorama, Kellys Hjältar och Mageknight.

Kom och träffa gamla rävar, nya förmågor, trevliga människor och mystiska varelser!

Torget finns på plan 4 i den södra byggnaden.

Tävlingar

Skrivartävling

Två kategorier: prosa och poesi.

Teckningstävling

Två kategorier: svartvitt och färg.

Figurmålningstävling

Två kategorier: enskild figur och mindre grupp (dvs. max 10 styck).

Äggmålningstävling

Endast ägg som målas på GothCon får delta i denna ärorika tävling..

Ägg, färg och penslar kommer att finnas på ett bord i cafeterian. De färdiga äggen lämnas på därtill anvisad plats.

Tävlingsansvarig: Ingemar Knaving,
v98knain@vtk.chalmers.se

GothCon - muggen

Missa inte årets GothCon-mugg. Den klassiska vita muggen finns att köpa i cafeterian för 30 kr. Berika ditt kök, kontor eller bekantskapskrets med denna servisdel som endast kan köpas en gång om året.

Auktion

För att sälja saker på auktionen ska man lämna in dem för visning. Tiderna är som följer:

Inlämning:

Fredag 15-19, Lördag 10-13

Visning:

Fredag 20-23, Lördag 13-14

Auktionen hålls som vanligt i Hvitfeldtskas aula lördag eftermiddag från kl 15.15 och framåt.

Film

För att ni inte ska ha tråkigt mellan spelpassen och för att ni inte ska slita för mycket på era luftmadrasser nattetid visar vi som vanligt film av olika slag under hela konventet. Välkommen till sal NE02.