



GothCon XXIV

21-23 april 2000

Sista anmälningsdag 1:a mars



Allmän Information

Bagage

Vi kommer att ha ett bagagerum där du kan lämna in grejer när du inte behöver dem, givetvis utan avgift! Undvik att ha saker liggande i sovsalarna, som ju blir spelsalar på dagarna, detta pga utrymmesbrist.

Övernattning

Om du vill övernatta på konventsområdet talar du om detta då du checkar in, så får du reda på vilken sal du skall sova i. Det är *absolut förbjudet* att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor och liknande. Brandmyndigheten blir jättearga på oss, och vi blir så ledsna om ni försvinner i ett eventuellt brandtillbud.

Ta med liggeunderlag, sovsäck och allt annat som behövs för att du skall sova gott. Duschar finns också på området.

Vi smygöppnar som vanligt redan på torsdagkvällen, klockan 19.00. Inga arrangemang äger rum på torsdagen men ni är välkomna att mjukstarta genom att spela egan spel och scenarion, och caféterian är självklart öppen! Ni kan också sova på konventet natten mellan torsdag och fredag, trots att vi officiellt inte öppnar förrän på fredag.

Reception och anslagstavla

Receptionen kommer att hålla öppet från 08.00 till 02.00 varje dag under konventet. Om ni behöver *akut* hjälp eller information, som inte kan vänta tills receptionen öppnar på morgonen igen, kommer caféterian att kunna tillkalla lämplig personal ur GothCons stab.

Information från arrangörer om olika arrangemang, ändringar, etc. kommer att sättas upp på anslagstavlan i caféterian. I receptionen finns postfack där man kan lämna information, ställa frågor el. likn. om man behöver komma i kontakt med arrangörerna.

Caféterian

Gothcons cafeteria hittar du på den vanliga platsen, dvs i Hvitfeldtskas bamba*. Här serverar vi allt från godis och dricka till micromat och frukt. Vi öppnar på torsdag kväll och har öppet nonstop till konventets avslutning på söndagen.

Frukost serveras fredag, lördag och söndag mellan klockan 08.00 och 10.00, kostar 25 kronor och innehåller te, kaffe, juice, smörgåsar, fil, flingor mm.

Middag serveras på fredag och lördag kl 20.00 - 23.00 och består på fredagen av lasagne/veg lasagne, samt på lördagen av pannbiff/veg linsbiff med lök och potatis. Måltidsdryck samt sallad ingår till priset av 45 kronor. Observera att middagen måste **förbeställas** och betalas på inbetalningstalongen, glöm inte att ange om du vill ha vanlig mat eller vegetariskt alternativ. Är du vegan och vill förbeställa mat kan detta ordnas, ring 031-249329.

*Bamba - synnerligen göteborgskt ord för skolmatsal

GothCons T-shirt

Självklart vill du vara lika cool som alla andra och ha en t-shirt med GothCons logotyp! Den är grämelerad med svart tryck och kostar 60 kr. Vill du ha en måste du beställa och betala på din anmälningsblankett så att vi vet hur många vi skall trycka upp.

Auktionen

På GothCon XXIV hålls auktionen och inlämning till denna enligt nedanstående tider:

Inlämning: Fredag 15.00-19.00, Lördag 09.00-13.00

Visning: Fredag 20.00-23.00, Lördag 13.00-14.00

Auktion: Lördag 15.15 och framåt.

Arrangera mera

Om du vill arrangera något på årets konvent finns det fortfarande hopp. Hör av dig till oss omedelbums, då det är betydligt svårare att få lokaler efter sista anmälningsdatum.

Se nästa sida för adress & telefonnummer till de olika arrangemangsansvariga i staben.

Betala mindre

Om du är en snålvarg, direkt från mörkaste Småland, skall du veta att det kan löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet.

Gör så här: Anmäl dig som vanligt. Tag sedan kontakt med *personalchefen* (Ted Reinhamre, personal@gothcon.se, 0708-244344)

Om du arbetar *tre pass* (längden på ett pass kan variera beroende på arbetsuppgiften) får du din anmälningsavgift återbetald på söndagen. På så sätt kanske du har råd att åka hem igen efter att ha bränt alla dina pengar på auktionen.

Ät ordentligt

Frukost

Serveras fredag-söndag klockan 08.00-10.00

Middag

Serveras fredag och lördag klockan 20.00-23.00

Observera att middag måste förbeställas på anmälningsblanketten och kostar 45 kronor.

Sälj något

Till GothCon kommer varje år ett antal butiker och företag för att visa upp sig och arrangera aktiviteter.

Observera att inga företag, personer eller organisationer får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut prislistor, reklam eller liknande utan arrangörernas medgivande.

Om du eller ditt företag önskar sälja /förevisa produkter eller liknande, tag kontakt med ordföranden bums!

Sista anmälningsdag : 1 mars



Kort och Goth

Staben

Ordförande

Claes Sundström
ordf@gothcon.se
031-255 663

Rollspel och live

Karl Edgar
rollspel@gothcon.se
031-40 24 98

Bräd- och kortspel

Niklas "Flax" Kärstrand
bradspel@gothcon.se
031-28 12 52

Figurspel

Pär Wirdfors
figurspel@gothcon.se
031-49 16 79

Personal

Ted Reinhamre
personal@gothcon.se
031-899 818

Tänk på att...

Rekommenderad minimiålder för besökare är 15 år.

Vi tar emot besökare i dörren, inträdet är då 250 kr för SVEROK-medlemmar, 280 för andra. Vill du bara vara med under en dag kostar det 100 kr. Är du bara nyfiken och vill komma in och titta, utan att delta i spel, är det gratis.

Vi gör vårt yttersta för att alla skall få möjlighet att spela det de vil, men vissa aktiviteter kan bli så populära att vi helt enkelt inte kan garantera detta. Turordningen för antagning i sådana fall är i den ordning som anmälningarna har kommit oss tillhanda.

Om man inte får spela p.g.a t.ex spelledarbrist får man naturligtvis sina pengar tillbaka.

En eller två veckor före konventet skickas en anmälningsbekräftan ut. Med denna medföljer ett utökad aktivitetsschema, kartor över lokalerna samt material till vissa arrangemang.

När: Påskhelgen, dvs 21 - 23 april 2000

Var: Hvitfeldska Gymnasiet, mitt i Göteborg

Pris: Föranmälan 180 kr för Sverok-medlemmar. (210 för övriga). Ev. avgifter för turneringar el. likn. kan tillkomma. Att betala i dörren kostar 250 kr för Sverok-medlemmar, annars 280.

Sista föranmälningsdag: 1:a mars 2000. Tänk på att "först till kvarn" gäller för anmälan till många turneringar och liknande.

Öppettider: Torsdag 18.00 - 00.00. Därefter dygnet runt från fredag 08.00 - söndag 18.00.

Ordningsregler: Vi förbehåller oss rätten att kasta ut folk som uppträder störande. Var snäll mot arrangörer och besökare, så är de snälla mot dig. Sov bara där du blir anvisad, så får du sova i fred. Le. Tugga inte med öppen mun. Skräpa inte ner. Råna inte gamla tanter. Drick ingen alkohol. Ta inga droger. Rök utomhus. Tänk själv. Fråga gärna först.

Varför: Ett GothCon är alltid ett gott Con.

Anmälningsinstruktion

Läs igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig. Anmälan är personlig och bindande. Föranmälan måste göras **senast den 1 mars**. För sent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall. De som anmäler sig för sent kommer också att få betala 70 kr extra (mellanskillnaden till priset "vid dörren").

1) Tag en postgiroblankett. Använd helst våra förtryckta; om en sådan inte finns tillgänglig går det bra med en vanlig, tom blankett. Se då till att fylla i rätt kontonummer (487 56 09-2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Skriv också ut namnet på alla aktiviteter du vill vara med i och vilka pass det gäller. Det är *mycket* viktigt att skriva tydligt, och med bläck, på postgiroblanketter eftersom postgirot inte ger oss originalen, bara bleka fotokopior av dem. Blyerts syns ofta inte alls.

Ovanliga gireringsmetoder (direkt från ett bankkonto, exempelvis) uppmuntrar vi inte: vi får ofta inte all information vi behöver från sådant håll. Vi rekommenderar våra besökare som kommer utifrån Sverige att inte använda postgiroblanketter - information från sådana tenderar att försvinna mellan olika länders postgiron. Skicka istället anmälan med brev (till Finn Palm, Pilegårdsgatan 2, 416 77 Göteborg) och betala på plats. OBS! Detta gäller *endast* för deltagare bosatta utanför Sverige - brev från svenska rarkiveras i papperskorgen.

2) Skriv ditt namn och adress i rutan "avsändare". Texta tydligt. Endast *en* person får anmäla sig på en blankett; varje föränmäld deltagare måste skicka in en egen blankett.

3) Skriv ditt födelseår (enbart året, inte hela personnumret) i därför avsedd ruta. Vi behöver veta det eftersom vi är en förening som du blir medlem i genom anmälan. Av samma anledning vill vi (eller rättare sagt kommunen) veta våra medlemmars kön.

4) Kryssa för den inträdesavgift du skall betala. För den som är medlem i en SVEROK-förening (en *annan* sådan än GothCon, vill säga) är avgiften vid föränmälan 180 kr, för andra är den 210 kr. Detta inträde är förutsättningen för att du skall få anmäla dig till aktiviteter i nästa steg.

5) Kryssa i rutorna för de turneringar och arrangemang du vill delta i. Vid anmälan till lagturneringar anmäler *en* person hela laget. Lagets övriga medlemmar behöver *inte* skriva något om detta på sina blanketter. Om aktiviteten körs flera gånger, ange vilket pass du vill spela. Glömmer du att välja pass blir du tilldelad det som passar arrangörerna bäst. Man får naturligtvis bara spela varje turnering en gång. Det går att anmäla sig till spel som krockar med varandra, på egen risk - vi gör inga återbetalningar vid dubbelbokning. Vissa arrangemang går det inte att föränmäla sig till.

6) Om du anmäler ett lag, skriv dess namn i rutan "lagnamn". Alltför långa namn kommer att förkortas godtyckligt. Om lagnamn saknas kommer den anmälningsansvarige att tilldela er ett namn ur sitt förråd av invektiv. Endast ett lagnamn per blankett.

7) Lägg ihop avgifterna för allt du anmält dig till, och skriv denna summa under "svenska kronor". Det kostar *fortfarande* inga ören att gå på GothCon.



Smått och Goth

Navigera mera

Fotvandring

Till fots från Nils-Ericssonterminalen och Centralstationen. Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng söderut på Östra Hamngatan, följ denna. Ö. Hamngatan övergår i Avényn och slutar med Götaplatsen, med poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljuset, så är ni på uppfarten till Hvitfeldtska Gymnasiet.

Kollektivtrafik

Från Centralstationen, tag spårvagn 6 (riktning Guldheden), spårvagn 7 (riktning Tynnered), spårvagn 8 (riktning Salgrenska) eller buss 60 (riktning Fredriksdal). Stig av spårvagnarna vid hållplatsen Vasa sjukhus eller bussen vid Kapellplatsen. Hållplatserna ligger i höjd med Vasa Sjukhus på kartan.

Bil

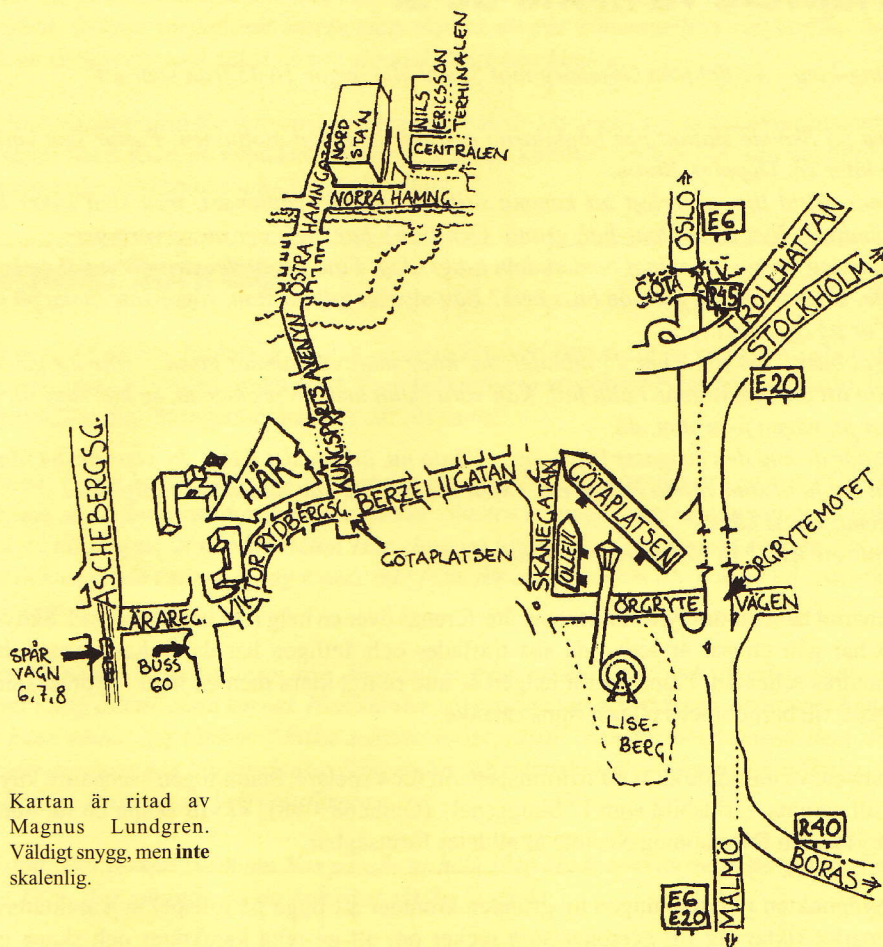
Norrifrån

Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg. Följ därefter kartan.

Öster- eller söderifrån

Kör mot Oslo tills du ser avfarten mot Liseberg. Följ därefter kartan.

Arrangör - Tävlingar
GothCon
Jenny Silk
silk@netg.se



Kartan är ritad av Magnus Lundgren. Väldigt snygg, men *inte* skalenlig.

Tävlingar

Eftersom vi vill att alla som besöker GothCon ska vara glada och lyckliga arrangeras det diverse tävlingar. Detaljer angående tid och plats för inlämnande etc kommer att anslås på anslagstavlan. Vänligen försök *inte* lämna in era bidrag i receptionen, cafeterian el. liknande! Erfarenheten visar att de då kommer bort och går sönder, i valfri ordning.

Teckningstävling

Här finns två kategorier - svartvitt och färg.

Figurmålningstävling

Två kategorier - enskild figur eller *mindre* grupp. (Mindre definieras här som 'absolut max 10 stycken').

Äggmålningstävling

Endast ägg som målas på GothCon får delta i denna ärorika tävling. Färg, penslar och ägg kommer att finnas på ett bord i cafeterian och de färdiga äggen läggs på därtill anvisad plats.

Skrivartävling, förr känd under namnet novelltävling

Här finns två kategorier - poesi och prosa. Bidragen ska vara maskin- eller dataskrivna med vettigt typsnitt, inget namn på själva bidraget utan namn samt titel på en separat lapp. Det står er fritt att skriva på svenska eller engelska, och jag ser helst att ni håller er under ca 30 sidor.

Bidragen lämnas inte tillbaka så lämna inte in det enda exemplaret av ert mästerverk utan ta en kopia.



“Halwete va mörkt de ä!”

“Bing-bing - X2000 från Göteborg mot Stockholm avgår 16.35 från spår ett.”

Bara på Skövde station har högtalarna den där konstiga molltonen. Fattar inte varför det låter så. Deppigt, liksom.

Känns alltid lite underligt att komma tillbaka. Allt är välbekant, men små saker har förändrats. Nya lyktstolpar här, gröna. Och Pim's har tagit ner uteserveringen.

Flemming verkar ha stängt bokhandeln tidigt idag. Fan, det hade varit gott med en kopp kaffe. Undrar om det går nån buss hem? Rätt mycket folk på stan, vågar inte tänka på hur det är på Systemet...

Nästa buss... 64:an... om 25 minuter. Ja, hade man väl kunnat gissa... Blir att gå, då. Skönt att det inte regnar i alla fall. Kan vara skönt med en promenad, se hur stan ser ut. Eller ja, vägen från stan, då.

Det där är nog den risigaste Volvo jag... Vänta nu, är inte det där... Jo, visst är det Mats! Han ser ju ut som värsta raggaren... Men bra, bil, då kan han skjutsa mig hem!

“Tjena, Mats! Läget?”

“Halwete Alex! Va lönghöriger du har blett!”

Scenariot handlar om fyra vänner som återförenas över en helg i sin barndomsstad, Skövde. Det har gått ett par år sedan de sist träffades och äntligen har de lyckats pussla ihop varandras scheman. Planerna för helgen är inte riktigt klara men en liten “upptäcksfärd” tillbaka till barndomens platser finns i åtanke.

“Halwete va mörkt de ä” är ett friformscenario för 4 spelare. Stämningen i scenariot knyter an till samma världsbild som i “Skuggspel” (Gothcon - 98). Vi vill skapa en tät nutida historia, som förhoppningsvis inte är alldeles förutsägbart.

Tyngdpunkten i bedömningen av gruppen kommer att ligga på rollspel av karaktärerna. Scenariot riktar sig till personer som tycker om att gestalta karaktärer och skapa god stämning/ historia utan att för den sakens skull springa runt och skrika!

GURPS Discworld: The Millenium Bug

Var tusende år dyker det upp en liten skalbagge i Skund-skogen. Den har den lilla egenheten att de närmaste tusen åren kan förutspås ur de mönster den har på ryggen.

Den här gången har det dykt upp två. Är det rymdtidvävens långkalsonger som gjort sig påmind, eller...?!

Fönster mot det förgångna

Skymningen hade redan börjat falla när tåget, nära en timme sent, ansträngt stånkade in på järnvägsstationen i Stokesley. På den lilla perrongen yrde årets första nysnö omkring, och tätt inklämda mot stationshusets fasad stod ett fåtal väntande personer i hopp om skydd mot vådrets makter.

Tåget stannade till med ett lätt ryck och ångloket drog som en suck av lättnad när ångtrycket släpptes. Bagagebäraren var raskt framme vid godsvagnen för dagens sista arbetsinsats, men i tankarna var han sannolikt redan nere på puben tre hus bort längs bygatan.

Efter knappt en minut öppnades dörren till en av passagerarvagnarna. Motvilligt klev ett följe om fyra välekiperade och påpälsade yngre gentlemän ned på den vindpinade

Arrangörer

Daniel Forsman
puckot@telia.com
Andreas Vesterlund
fishwalk@hotmail.com
G&B Väst

Antal spelare

4 (anmälan på talongen)

Förkunskaper

Hyfsad rollspelsvana

Mer info

<http://www.geocities.com/halwete/>

Arrangör - GURPS Discworld

Lars Lindblad
lars.lindblad@ebox.tninet.se

Antal spelare

3 - 4 (anmälan på talongen)

Förkunskaper

Viss kunskap om Skivvärlden önskvärd

Arrangörer - Fönster mot...

Johan Englund
thoresson.englund@swipnet.se
Tom Lindahl
tom.lindahl@swipnet.se

Antal spelare

4 (anmälan på talongen)

Förkunskaper

Inga, men ett intresse för gotisk skräck kan vara en fördel.

Arrangörer - Tequila Sunrise
 Markus Borbely
 markus@netch.se
 Anders Berg
 e95ab@efd.lth.se
Antal spelare
 4 (anmälan på talongen)
Förkunskaper
 Inga alls
Regler
 Obefintliga

Arrangör - Brödraskapet
 Åsa Roos
 zul300j@tninet.se
Antal spelare
 4 - 5 (anmälan på talongen)
Förkunskaper
 Det räcker med ett bra humör. Inga
 regelkunskaper krävs.
Regler
 Jag kör med Trinity, White Wolfs SciFi,
 men scenariot är skrivet både för
 freeformare och regelnissar. Kommer att
 ha med en kort regelintro i scenariot.

perrongen. Av deras sökande blickar och förvånade kommentarer framgick tydligt att de förväntade sig att bli mötta av någon för dem nära bekant och förtrogen. Utmed bygatan växte ljudet av en annalkande droska sig starkare och sällskapets humör sken med ens upp och under glada tillrop dirigerades bagagebäraren mot vad som självklart måste vara den väntade vännen.

En rymlig droska av något äldre snitt hejdade sig utanför stationen och ur klev till de fyra männens uppenbara förvåning en sorgklädd yngre kvinna. Av männens utrop att döma var de bekanta med den unga skönheten som med samlade och värdiga steg klev ur droskan. Bakom sorgfloreten kunde man skymta ett par söndergråtna rådjurslika ögon och en ensam tår som sakta letade sig ned längs ena kinden.

Ett lösformsscenario för fyra spelare, inspirerat av de klassiska gotiska skräckromanerna, ett stänk Anne Rice, en nypa Dean Koontz, samt en knivsudd rollspel så som Vampire the Masquerade, In Nomine och Call of Cthulhu.

Tequila Sunrise

Det är natt i staden. Endast de socialt anpassade sover. Bered dig på en resa till allehanda skumma platser i stadens olika skikt. Tequila Sunrise är ett gotiskt cyberpunkscenario. Fyra vilsna själar drar framgenom natten i sitt sökande.

Tristan: Långt borta, ca tre meter bort såg jag Nos dra i sig ytterliggare en dos PCP. Han började så småningom darra okontrollerat. Svetten trängde fram ur pannan och ögonen höll på att ploppa ut ur sina hålor. Han drog en bordsduk över huvudet som en sjal och satt och vaggade i sängen. Jag lutade mig fram för att ge honom lite kokain på spetsen av min kniv.

Nos: Djävulen lutar sig över mig. Han håller fram en kniv med kokain på spetsen. Jag suger i mig allt till sista kornet. Han vänder sig om och jag ser rader av bröst som hänger på hans sidor. Jag tänker: "Vilka schysta bröst alltså" och försöker smeka dem. Han vänder sig bort och börjar dansa. Sängen börjar rytmiskt svänga fram och tillbaka. Det är härligt. Rummet är helt rosafärgat.

Tristan: Det verkade som om Nos pajade ur helt. Han ålade som en mask på golvet. Fram mot TV:n. Jag väntade på att kokainet skulle få effekt.

Brödraskapet

Det har på senare tid rört på sig ganska ordentligt i Federated States of Americas (FSA) mänskliga träskmarker. Brödraskapet för Mänsklig Renhet(BMR) har slagit ut ytterligare en elektrokinetiker med sitt nypåfunna nanovirus. Den här gången överlevde inte deras offer och vi känner oss tvugna att ingripa. Alex Cassel, Elektrokinetikernas Proxy har gått ut med ett aggressivt uttalande angående BMR:s förehavanden, och FSAs intoleranta fascistregering har svarat med att skärpa reglerna för psioners uppförande. Senast i förrgår dömdes en Klärvoajant till fem års fängelse för att ha räddat en äldre herre från att bli påkörd av en bil, så ni förstår lägets allvar.

Vi önskar att det fanns ett annat sätt att ta itu med de här smutsiga affärerna, men ibland finns det ingen utväg. Triton Divisionen tillhandahåller all information vi hittills samlat in om BMR, inklusive det vi vet om deras förödande nanovirus och dess många offer. Er kontaktperson i FSA blir Gerald Mendelsohn, en av Orgotek anställd Biokinetiker. Vi sköter all kommande kontakt på det viset.

Lycka till och var försiktiga.
 Channa Noonan Hope
 Unity Sacrifice



Gudarnas ögon

Den numera gamle Worsin betraktade lägereldens dans i mörkret. Natten nalkades och stunden var inne då han borde berätta sanningen för sina återfunna vänner . - Men vad skulle han säga ? Att solen numera ständigt bar en aftonklänning i orange. Att den rädsla man dagligen utläser i människornas ansikten inte längre kan döljas av de täta dimmbankar som var morgon som kväll invaderar Harn's kuster. Att lögn och svek är dagliga sanningar. Att ingen hjälp från de forna nio Gudarna kan fås. Att Morgath härskar och att kaos, krig och girighet åter sig in i goda människor hjärtan. Att de, hans trogna vänner, varit döda i 200 år men nu åter fått sina liv tillbaka. Sanningen är alltid svår att förtälja särskilt om mardrömmen visar sig vara sann.

Ett Harnbaserat rollspelsscenario av Jonas Thornander och Jesper Petersson.

Dödslockan

Solen gav dagen sitt sista ljus och fyllde naturen med guld och brons. Grantopparna lånade i denna skymningstimma målarens allra varmaste färger och klädde sig i en skrud värdig en kejsare. För en stund kunde mannen inbilla sig att solen hade jagat bort hösten och att det åter var sommar. Han stannade till när han kom upp på toppen av kullen och skådade ut över det vackra, natursköna land han fötts och levt hela sitt liv i. En känsla av stolthet och lycka fyllde honom och hans tankarvandrade gamla, sällsamma banor som de inte vandrat på mycket länge. Sakta, sakta gled solen nedåt och nejden skiftade nyans. Tonerna blev mörkare och dovare....

Den, för honom så vardagliga omgivningen, som nyss hade visat sitt vackraste ansikte, skiftade sakta utseende. Dragen förändrades och något nästan skrämmande framträdde. Ikväll tycktes något iakttas honom från de dunkla, ruvande skuggorna bland träden. Plötsligt, ljudet han väntat på, Dödslockans klang ekade ut bland träden, först svagt sedan starkt och klart. Den kallade honom, hans muskler spändes, tankarna samlades och fokuserades, andra onödiga sinnesintryck förvisades.... Han kramade avtryckaren - vilken skönhet - hjärtat dunkade snabbare. Han lät siktet svepa över den näst intill orörliga kroppen, stannade vid huvudet och lät sakta pekfingeret sjunka in den sista biten. Tankarna, tvivlet rusade genom huvudet, borrade hans samvete fullt av hål, men så -knallen. Ett maktrus fyllde honom när han kände kraften från geväret mot axeln. Sedan tomhet, bara tomhet...

Det är Herrens år 1959. Den industriella revolutionen har dragit som en stormvind genom det gamla svenska jordbrukssamhället och satt sina outplånliga spår i den svenska folksjälen. Men på vissa platser i vårt avlånga land, och i sinnet hos många män och kvinnor som bor här, lever minnet kvar. Minnet av en tid som flytt, blivit infångad och varsamt paketerad och uppställt för allmän beskådan på statliga museum. Här finns minnet, stoltheten och traditionerna kvar, än så länge... Dödslockan, med inspiration hämtad från Kerstin Ekmans bok med samma titel, är ett friformsscenario i en värld i förändring för 4-6 spelare.

Intresseanmälan sker lämpligen via e-post till Daniel Markstedt(markstedt@home.se) eller Johan Qvist (johan.qvist@netg.se).

Arrangörer - Gudarnas Ögon

Jonas Thornander
jonas.thornander@telia.com
Jesper Petersson
jesp73@hotmail.com

Antal spelare

4 - 5 (laganmälan direkt till arrangören)

Förkunskaper

Helst ha spelat Harn tidigare. Medeltida kunskaper.

Regler

HarnMaster Gold/HarnWorld

Arrangörer - Dödslockan

Daniel Markstedt
markstedt@home.se
Johan Qvist
johan.qvist@netg.se

Antal spelare

4 - 6 (laganmälan till arrangörerna)
Lag med egen SL har förtur.

Arrangör - Nature Calls

Hans Josefson

kv98hjn@cs.umu.se

Antal spelare

4 (laganmälan till arrangören)

Förkunskaper

Bra humör och en uppskattning av superhjältar.

Regler

Rollpersonerna är designade enligt

Heroes Unlimited version 2 (för balansens skull), men det blir nog inte så mycket regeltjafs.

Mer info på min hemsida

www.cs.umu.se/~kv98hjn/bbsb

Arrangör - D&D

Wai-Ming Lak

lwmt937g@tinet.se

Antal spelare

3 - 5 (laganmälan direkt till arrangören)

Förkunskaper

Helst ha provat rollspel innan, men inget måste

Regler

Drakar & Demoner och Chronopia

Arrangörer - Hamlet

ASF

Gustav Edman

gustav@goteborg.utfors.se

Erik Frumerie

Regler

Finsk friform

Lagstorlek

1-100

Förkunskaper

Friformvana

Nature calls

“En talesman för BBSB bekräftade idag att regeringens superstyrka Fource för tillfället upplöstes då samtliga medlemmar gått ur aktiv tjänst. Exakt vad som hänt med Amazon, Bluewing, Syphon och Wildcat är ännu okänt. Det enda som är säkert i nuläget är att vi just nu är totalt oskyddade mot övermänskliga hot. Vår framtid ser mörk ut...”

Överste Bartley stängde av TV-skärmen. “Ja, ni minns väl alla det här nyhetsinslaget för några månader sedan. Men jag tvivlar på att ni har fått se detta tidigare. Det filmades av en övervakningskamera i kontrollrummet på Sizewells kärnkraftverk häromdagen.” Han gjorde ett tecken och skärmen tändes igen. Hela bildrutan var fylld av ett ansikte tillhörande en kvinna vars hud liknade aluminiumfolie. I bakgrunden syntes att antal andra minst lika konstiga figurer. Rämnade väggar och förstörda konsoler vittnade om de fruktansvärda krafter de var kapabla att släppa lös. Metallkvinnan började tala: “Vi är Freaks of Nature, bieffekten av människans hänsynslösa exploatering av jorden. Vi har nu bestämt oss för att slå tillbaka och göra jorden till en bättre plats. Vi kräver att regeringen stänger samtliga kärnkraftverk nu - om så inte sker kommer vi själva att göra det. Denna gång gör vi ingen skada, men nästa gång kommer ni inte att ha lika stor tur. Stäng kärnkraftverken - för er egen skull.” Överste Bartley började tala igen. “Självfallet kan vi inte gå med på dessa krav, men vi kan heller inte riskera att de förstör våra kärnkraftverk. Det är här ni kommer in i bilden. Mina damer och herrar, ert första uppdrag som den nya Fource är att stoppa Freaks of Nature!”

Ett superhjälte-drama i en akt, med allt som en bra superhjältehistoria bör ha: Action, spänning, underliga skurkar med galna planer, oskyldiga människor som omedvetet befinner sig i livsfara, samt givetvis hjältar som bara är lite mer än människor.

Drakar & Demoner - Introduktionsäventyr

Prova att spela de klassiska introduktionsäventyren “Fritagningen” och “I drakens käftar” från Drakar & Demoner -91. Även introduktionsäventyret “Blodshämnd” från Drakar & Demoner Chronopia kommer att spelas. Var inte blyg, prova du också!

Hamlet

Att vara eller icke vara - frågan betyder: är det modigast att tåla ett vidrigt ödes hugg och pilar, eller att ta till vapen mot ett hav av plågor och dräpa dem beslutsamt? Att få dö - att sova, inte mer, och tro att sömnen gör slut på hjärtats värk, de slag och stötar som köttet får till arvedel - det vore ett slut att stilla bedja om.

Hamlet III:I

Återigen är något ruttet, denna gång i mellankrigstidens Skottland. Hamlet är ett experimentellt friformscenari baserat på det klassiska dramat av Shakespeare, där förutsättningarna för att ett lyckat skådespel skall äga rum är att ni har viss vana vid friformrollspel och viljan att rollspela.



Det är alltid försent

"Helgade vare de som vandrar utan tvivel genom jordenatten, skyddade från skräcken av tron på ljuset bortom.

Frukta skola tvivlarna, när deras tvivel burit frukt och de ser oss som vi är, som världen födde oss"

I Herrens år 1293 kryper den bitande kylan ned från bergen och in över det fruktbara landskapet tidigare än någonsin förr.

I en liten avskild bergsby i Bervoche förbereder sig en ensam man på en resa.

Nu är han äntligen beredd att skänka världen det den förtjänar.

Ett magnifikt uppdrag

Det var en ny känsla. Maxander visste varken ut eller in. Aldrig tidigare hade han insett att det faktiskt inte fanns saker som han inte klarade av. Hans experiment hade gått lysande, men den stora explosionen på slutet hade dock varit något oväntad. Nu befann han sig på en mörk plats som han inte kände igen.

Maxander har försvunnit och det är rollpersonernas jobb att hitta den färgstarke trollkarlen. Varje rollperson är en "vän" till den ökände Maxander. Var och en har sina egna skäl till att följa med på denna vansinniga expedition. Den gamle mästermagikern Belkor Gulik hade dock varit bestämd på en punkt: kommer Maxander till skada så blir det inga mer pengar.

Årets Eon-turnering kommer förhoppningsvis bli den största genom tiderna. Var där eller bli fyrkantig.

En kista full med dollar

Död. Tja, det var det öde du planlagt åt honom, men inte såhär. Någon annan hann före. Någon som uppenbarligen inte fattade vad han gjorde, för nu skall den jäveln begravas. Snacka om slöseri.

Du ser på den sorgliga samlingen igen. Ingen i staden vet vem den döde är, och du tror inte de bryr sig heller. Men de har alla charmats av hans vackra unga änka. De försöker ställa sig in och vara till lags. Änkan, ja... Det är någonting bekant med henne, du har sett henne förut, men minns inte var.

Prästen mal på en evighet med sina välsignelser, då han förbereder den döde för den sista resan. I ögonvrån får du syn på honom och kan inte låta bli att hänle. Nog hade du väntat dig att han skulle dyka upp. Men du hade inte väntat dig att se honom här redan, med tanke på de villospar du lagt ut. Det spelar ingen roll nu, den här gången kom ni båda för sent...

En kista full med dollar är ett konventsäventyr till Western för 4 spelare. Det är den första delen i den dollartrilogi som kommer att spelas i fristående delar under våren. Del 2 spelas på LinCon och finalen på SydCon. Riktigt bra lag kan kvittera ut en belöning i presentkort på Tradition. Det lag som vinner turneringen får 750:-, 2:an får 500:- och 3:an får 250:-. Den högsta belöningen kan inte kvitteras ut förrän på SydCon, då kampanjen spelats till sista blodsdroppen. 1000:- i presentkort väntar vinnaren av hela kampanjen.

Arrangör - Det är alltid försent
Cell Entertainment

info@cellentertainment.se

Antal spelare

5 (anmälan på talongen)

Förkunskaper

Viss kännedom om spelsystemet och framför allt världen

Regler

Gemini

Arrangörer - Ett magnifikt uppdrag

NeoGames

Marco Behrmann

marco@neogames.se

Carl-Johan Ström

cjs@neogames.se

Antal spelare

5 är lagom

(anmälan på talongen)

Förkunskaper

Kunskaper om Eon är nödvändiga för att få maximal behållning. Samtliga spelare bör känna till hur Eon magisystem fungerar.

Regler

Eon regelbok, Mystik & magi.

Arrangörer - En kista full med...

Rävspel

Anders & Tove Gillbring

western@rollspel.com

Antal spelare

4 (anmälan på talongen)

Förkunskaper

Egen spelledare ger garanterat plats i turneringen

Regler

Western



Levande Rollspel

Arrangörer - Alla dessa gånger

AF-X
Björnemalm & Silvercrona

AF-X@bigfoot.com

Antal spelare

13 (individuellt anmälan, samt anmälan på talongen)

Arrangör - Zombielajv

Torbjörn Hestad
tbh@tripnet.se

Antal spelare

Minst 10 (individuellt anmälan på plats)

Regler

Får man på genomgången

Förkunskapskrav

Inga (mer än att man har sett en eller flera zombiefilmer)

Alla dessa gånger

Vem hade...?

Varför hade...?

Vem ville...?

Varför ville...?

Ren galenskap!!

Arrangörföreningen X presenterar stolt en Björnemalm & Silvercrona-produktion.

Ett vampire-lajv i AF-X typiska stil för 13 deltagare.

Kontakt m. arr. (Silvercrona) 070-23 15 24, AF-X@bigfoot.com

Zombielajv

Zombiekungen är död... Länge leve Zombiekungen...

Ett live för er som ändå inte har tänkt att sova under konventet och som därmed är ofrivilliga Zombies.

Zombiekungens sista beståndsdel ramlade sönder här om dagen. Och nu har allt fler zombies upptäckt detta och vissa har till och med tänkt en tanke - en tanke om att man borde få en ny zombiekung - men nej, så mycket tänkande var för mycket, eller...?

Klarar du att hålla tanken om att bli zombiekung så länge, att du kan få nog med anhängare och skaffa fram nog med kunskap, att du kan bli nästa zombiekung?



Kortspel

Arrangörer

Martin "MJO" Jordö

martin@portalarea.com

Niclas "Champ" Jansson

janssonniclas@hotmail.com

Tid: Registrering 08-10.00, söndag.

Därefter spel

Anmälan på talongen

Tid: Registrering 09-11.00, lördag.

Därefter spel

Anmälan på talongen

Tid: 19.00 fredag

Anmälan på talongen

Tid: Registrering 08-10.00, fredag.

Därefter spel

Anmälan på talongen

Välkommen till Gothcons Magic-arrangemang. Här kommer Magic-spelare från när och fjärran, och det finns alltid folk att spela mot. Följande Magic-varianter kommer att spelas:

Magic Classic (Typ 1)

Spela med den riktiga kraften. Det här är Magics ursprungliga format, alla serier från Alpha till Nemesis är tillåtna. *DCI-sanktionerad.*

Magic Standard (Typ 2) SM-KVAL

Kvala in till SM i det populäraste turneringsformatet. Räkna med 150+ deltagare i en prestigefylld turnering. Kort från Urza's Saga och framåt är tillåtna. *DCI-sanktionerad.*

Magic Booster Draft

Visa vem som är bäst genom att drafta smart. 2 boosters Mercadian Masques + 1 booster i grupper om 8. *DCI-sanktionerad.*

Magic-Specialare "Highlander"

Av gammal hävd arrangerar vi varje år en specialturnering. I fjol avgjordes ett mästerskap i Emperor. Årets format är Highlander. Om du sett filmen känner du till citatet "there can only be one". Du skall bygga en Magic-deck med minst 60 kort där det bara får finnas ett

Forts...

Senaste nytt på www.gothcon.se

exemplar av varje kort förutom basic länder. Om du till exempel väljer att spela en helgrön lek får du bara spela med en Pouncing Jaguar, en Wild Dogs, en Rancor osv.

Tillåtna expansioner är de samma som i Standard.

Side-Events

Magic, Pokémon, Starwars

Vi kommer i år att återuppta fjolårets succé. Side events är mindre 8-mannade parallellt med de större arrangemangen. Side-Eventsen rullar på dygnet runt med start kl. 12.00 på fredag. I turneringslokalen finner du information om vilkaturneringar som är aktuella och när de börjar.

Formaten på side-eventsen är som följer:

Magic Standard	Magic Classic
Magic Sealed Deck	Magic Minimaster
Magic Rochester Draft	Magic Booster draft
Magic Highlander	
Pokémon Constructed	Pokémon Boosterdraft
Starwars Sealed Deck.	

Passa på och ha roligt samtidigt som du pumpar upp din ranking. Vad vore konvent utan allnigters?

En lista över tillåtna kort i de olika Magic-formaten hittar du på <http://www.decklab.com/archive/archive.asp>. Glöm inte att ta med DCI-nummer och penna.

StarWars

*That is the system, and I am sure Skywalker is with them.
Ohh, go away beastly thing!
Ha !, When I left i was but the learner, now I am the master!*

De som vet var dessa citat kommer ifrån, kan räkna sig som "riktiga" spelare. *Decipher-sanktionerad* Star-Wars turnering. Rymdgalna happenings. Om du gillar lite mer intelligensbaserade kortspel och feta rymdslag är Starwars-arenan ett måste.

Star Trek

Årets Trek-träff på Gothcon kommer att bjuda på en prestigefull Constructed turnering samt en Sealed Deck. Så det är bara att beama sig hit till kommando-bryggan och möta alla andra Klingons. För er som kommer med egna rymdskepp finns platser kvar till höger om "the Enterprise"

Pokémon

Såvida du inte har isolerat dig i en garderob de senaste 6 månaderna, kan du inte ha missat det nya spelet som tagit världen med storm. Ett kul lite Manga-inspirerat spel från Japan som engagerar både "feskarbröder" och "kids".

Man pucklar på sin motsåndare med Charizarder, "blastande" sköldpaddor och Hitmonchor. Ord som är rena latinet för den oinvigde.

Vi har äran att arrangera den första DCI-sanktionerade Pokémon-turneringen i Sverige. Du behöver inte skaffa dig ett nytt DCI-nummer om du redan har ett från Magic, detta går bra att använda även för Pokémon.

Arrangör - side-events

Niclas "Champ" Jansson
janssonniclas@hotmail.com

Anmälan

Man anmäler sig i Kortspels-receptionen, på plats.

Arrangör - StarWars

Per-Johan Widberg
Anmälan på talongen

Arrangör - StarTrek

Kaj Suokko
Anmälan
Ange på talongen om du vill delta i Constructed och / eller Sealed Deck

Arrangör - Pokémon

Martin "Professor" Jordö
martin@portalarea.com
Niclas "Machamp" Jansson
janssonniclas@hotmail.com
Anmälan på talongen

Arrangör - Middle Earth SM

Oskar Silow
osilow@hotmail.com
Anmälan på talongen

Arrangör - Legend of the five rings

David Tomic
david.tomic@telia.com

Regler

De senaste, vid tiden för GothCon

Förkunskaper

Spel- och turneringsregler
Anmälan på talongen

Arrangör - INWO OWE

Björn Lagerström
rick_s_chris@hotmail.com

Regler

INWO wdH 1.1

Förkunskaper

INWO wdH 1.1
Anmälan på talongen

Arrangör INWO SM-kval

Björn Lagerström
rick_s_chris@hotmail.com

Regler

I grunden INWO wdH 1.1 + senaste
Errata och FAQ's.

Förkunskaper

Vi kommer att köra med alla officiella
errator som finns att läsa på: <http://www.sjgames.com/inwo/errata/>

Tider

Kval 1: Pass två o tre på fredag

Kval 2: Pass ett o två på lördag

Final: Pass tre lördag samt pass ett
söndag

Anmälan

Anmälan på talongen

Fullständiga listor med kortens vanlighet/
ovanlighet finns på:

<http://www.sjgames.com/inwo/lists/>

Tyska kort får givetvis användas, men
då måste man använda "INWO Spricht
Deutsch"-reglerna som finns på:

<http://www.sjgames.com/inwo/rules/germanenglish.html>

För att ta reda på vilka som går vidare
till kval-finalen kommer "Percentage of
Goal Scoring System" att användas och
de reglerna finns på:

<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/inwo-tourney-rules.html>

Vi kommer även att köra med "Agents
of Ennui" och "UFOs Classic". De finns
på:

<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/agentsofennui.html>

<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/ufosclassic.html>

Middle Earth SM

Vi känner oss hedrade över att få kora årtusendets första svensak mästare i Middle Earth. den gamla sagan om ont och gott i Tolkiens mästerliga berättelse. Bygg ett par lekar och träd in i Midgårdens värld för att göra upp med den uråldriga ondskan eller för att bekämpa de fria folkens löjeväckande motstånd alltmedan du intensifierar sökandet efter den enda ringen.

Format: 2-Deck

Alla expansioner är tillåtna inklusive "Baalrog"

Legend Of The Five Rings

Fu'leng må vara död, men hans underhuggare konspirerar fortfarande i det tysta i rokugan. När klan vänds mot klan och när de som förväntas vara noblastvisar sig vara de mest genomkorrumperade, kan man då begära stabilitet i landet?

När dessutom skorpionklanen tar med sig främlingar till Rokugan i ett naket försök att vinna makt, ja då fattas bara en armé av Gaijin också, så är vanäran komplett.

Oavsett om dina medel är intrig och nån giftpil, eller strid och duell, eller rentav storpolitiska tjänster och gentjänster samt någon välplacerad muta, så krävs all din skicklighet för att övervinna motståndarna och säkra din rättmätiga plats på Rokugans tron.

Turnering i 40/40-format där alla kort är tillåtna, snabba matcher, ett parti per motståndare förutom finalen där det är bäst av tre. Glasklart? Självklart! Anmäl dig nu, fina priser till vinnaren...eller vinnarna

INWO Random OWE Swedish Championships

Den INWO-spelform som visar spelskicklighet bäst.

Vi tar en Factory-set (One With Everything) och tar ut vissa kort som refererar till dubletter. Varje spelare får varje match tio Groupcards och tre plotcards på hand. Dra en Illuminati osedd, och dra en Group osedd. Härifrån kör vi. Man skall spela 4 matcher. Alla bästa poäng (Percentage of Goal Scoring) går till final.

Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games

Illuminati New World Order SM - KVAL

Vill DU spela SM-final i INWO i år på LINCON?

Då ska du dyka upp på detta arrangemang. Det här är nämligen en av de kval-omgångar som kommer att hållas innan finalen.

Det finns två kvalomgångar. Den ena spelas under eftermiddagen på fredagen och den andra spelas på lördag förmiddagen. 50% av alla anmälda till varje pass går vidare till final. Finalen spelas på lördag kväll samt söndagen förmiddag. 2/5 av alla som når finalen är sedan klara för SM-final på LINCON.

Man får deltaga på båda kvalpassen om man vill, men då får man betala dubbel anmälningsavgift. Under varje kvalpass spelar man 3 matcher, med start ca 2.5 timmar mellan varje. Man får byta lek mellan varje omgång utan några som helst restriktioner.

Finalen kommer att spelas på samma sätt som kvalspelet med det undantaget att man i första hand får spela mot finalister från det andra kvalet.

Priser:

Priserna kommer bestå av GRATIS INTRÄDE TILL LINCON 2000 för att där kunna vara med och spela finalen. Observera dock att man på Lincon givetvis får spela andra saker också utan att behöva betala något extra (förutom anmälningsavgiften för de arrangemangen då förstås).

Forts...

Senaste nytt på www.gothcon.se

Turneringen är sanktionerad av Steve Jackson Games

Vi kommer att köra med en restriktion på hur många kort av varje man får använda.

Dessa är följande:

Ultra-Rare: Max 1 kort av varje

Rare: Max 2 kort av varje

Uncommon: Max 3 kort av varje

Common: Max 4 kort av varje



Brädspel

Advanced Civilization

Medelhavet är tillräckligt stort för oss alla, men skall det få hindra våra ambitioner att få herravälde över den kända världen? Knappast: att handla, kriga, sprida sjukdom och elände och intrigera är alla redskap i din ädla strävan att roffa åt dig mer än du behöver.

Britannia

Var med om att skapa den riktiga smältdegelen, där pikter skottar romare och en hel massa andra folkslag försöker visa vad skåpet skall stå. Självklart vet du detta bäst - det är bara att övertyga dina motståndare om saken.

Skriv om englands historia på ett roligt och konstruktivt sätt, spela Britannia på gothcon. Ps. Ta gärna med egna bräden Ds.

Settlers

Två Bää mot en Gegga - någon?

Kolonisera Catan! Bygg städer, byar och vägar intill rätt sorts naturtillgångar och utnyttja dem maximalt.

RoboRally

Roborally - spelet som borde spelas med ljudeffekter från Don Martin.

Styr din i glada färger målade robot i akt och mening för att förstöra din motståndares infernaliska planer på att komma först i mål - en ära som borde vara din alena.

Som vanligt är det bra om ett bräde kan medtagas för att försäkra sig om att alla får spela.

History Of The World

Ska sumererna inta Kina? Kommer Romarriket att bli så stort? Vad kommer att hända?

Kom och spela History of the World - spelet där du kontrollera sju olika imperier under sju epoker i mänsklighetens historia! Befria länderna från deras ondskefulla ledares förtryck och var själv en mild enväldshärskare...

Arrangör: Niklas Kärrstrand (031-281252), bradspel@gothcon.se

Diplomacy

Det klassiska brädspelen om Europas sju stormakter vid seklets början. Spela, ha roligt och hugg dina vänner i ryggen.

Kompostmasken

Vinnaren från förra årets "Bygg ditt eget brädspel" är tillbaka! (Med förbättringar.) Ett enkelt och snabbt spel, där din kompostmask söker föda, såsom matrester och andra maskar, i komposten.

Må bäste maskaren vinna!

Arrangör - Adv. Civ
Per Danngärde
danngarde@hotmail.com

Arrangör - Britannia
Markus "Mof" Gustafsson
d0mof@dtek.chalmers.se

Arrangör - Settlers
Jonas Kristhammar

Arrangör - RoboRally
Niklas "Flax" Kärrstrand
bradspel@gothcon.se

Arrangör - HotW
Niklas "Flax" Kärrstrand
bradspel@gothcon.se

Arrangörer - Diplomacy
Tobias Bende f96tobe@dd.chalmers.se
Anders Mårtensson
skalman@dd.chalmers.se

Antal spelare
7 per bräde. Bräden finns det gott om...

Anmälan
Föranmälan på talongen ger företräde. Anmälningslistor för varje pass finns på plats, för de som inte föränmäler sig.

Arrangörer - Kompostmasken
Gnu Today
Olof Dahl
Alexander Dahl
gnutoday@swipnet.se

Antal spelare
4 per bräde.
Anmälan
Individuell anmälan både på talongen och till arrangörerna, så att antalet bräden räcker.

Sista anmälningsdag : 1 mars



Figurspel

Arrangörer - WH 40K

David Tomic
 david.tomic@telia.com,
 david.tomic@wabco-auto.com
 Hannes Leijon
 arke_b@hotmail.com

Antal spelare

Fyra per sida, dvs totalt åtta

Regler

WH40K, senaste versionen samt
 specialregler för scenariot

Förkunskaper

40K-reglerna. Specialregler går igenom
 innan spelets början

Warhammer 40 K

I en plötslig attack mot Wytefeldskaja har eldarerna intagit flera viktiga områden på planeten. Emellertid har striderna övergått i ett ställningskrig ... ända tills nu. En överraskningsattack rev upp det kejsrerliga gardets norra flank och panik började spridas bland de kejsrerliga trupperna. En halvordnad reträtt som lämnade tusentals fångar samt lemlästade och döda kroppar innebar att eldarstyrkan plötsligt hotade den kejsrerliga staden Gothenburghus - nyckeln i imperiets norra flank. De kejsrerliga trupperna uppådar allt de kan i ett desperat försök att rädda staden och förskansar sig i dess gytter av gränder, berg och kanaler.

Kommer det kejsrerliga gardets kårchef Sven Rydell och hans tre divisionschefer att hålla stånd mot tharasdiels framstormande dödsmaskin? Snart kanske den rödsvarta Samm-Hainflaggan vajar över staden ... om inte kejsarens 3:e armé kommer till undsättning, eller eldarernas förnödenheter tryter innan dess.

Tag kommandot över endera sidan i detta massiva 40K stadsmiljöscenario med flera befälhavare över varsin armé, ingen egen arme behöver medtagas. Många specialregler liknande dem i White Dwarf nr 187 (inget krav på att den läses) med bla Fog of war, bensin, hidden movement, kommunikationsproblem, off table support osv.

"If you occupy Majorna by the evening, we will give you a medal, if you fail - you will be shot!" -Tharasdiel

Arrangörer - Arnes Bilhantering

Parok
 Tommy Dalvald
 tommy@dalvald.nu
 John Helmfridsson
 antiheros@usa.net
 Anton Schindelar
 mer_mat@hotmail.com

Antal spelare

3 - 12

Arnes Bilhantering v4.42

(Ur "Kalle Ankas pocket" nr 122 sid 194)

K-De kör ikapp oss, titta!

J-Lugn i stormen Kalle!

K-En jättestor boxhandske!

J-UFFF!

K-Boxning är inget för mig.

F-Åh nej, TV-kameran gick sönder!

J-Det här skall stå honom dyrt!

F-Nu tar de sats igen!

Tommy-Åmä, hallå...hur kul är det här då?

John-Vi var ju så jävla mycket bättre förra året.

Tommy-Åh, vi låter dom där micro-killarna vinna i år.

Spela gärna Arnes på gothcon, för det är skojigt och går fort. Muta gärna spelledarna med godis (John tycker om vaniljglass).

Arrangörer - EFS Lego-gillet

Parok
 Tommy Dalvald tommy@dalvald.nu
 John Helmfridsson antiheros@usa.net
 Anton Schindelar
 mer_mat@hotmail.com

Antal spelare

Ungefär fyra

Förkunskaper

Star-Wars filmerna 4-6 tack. (mest 5&6)

EFS Lego-gillet

Hjärna och Våld

Lego-dioramornas tid är tillbaks, denna gång med en del Star-Wars (Vad annars? Och nej - inte Episode 1!)

Mer kan vi inte berätta...

Grovplåtskampen

Grovplåtskampen är ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar och försöker manövrera ut fiendens stridsvagnar och slå ut dessa. Striderna utspelar sig bl a på ryska fronten.

Nytt för det nya Millennium: Vi har flyttat striderna även till öknen där tyska (italienska??)

Forts...

Senaste nytt på www.gothcon.se

fordon möter brittiska!!!!

Tidsåtgång: 1-3 timmar med 4-6 deltagare.

Blod & Mod

Blod & Mod utspelar sig på den ryska fronten. Kommer tyskarna att stå emot den ryska anstormningen som utspelar sig under första kvartalet 1944.

Blod & Mod är ett figurslagsspel i 20mm-skalan.

På grund av spelets omfattning kan endast ett begränsat antal spelare delta. Anmälan tas upp fredag förmiddag. Endast ett scenario kommer att spelas på fredag och/eller lördag. Start kl 12.00.

Inga förkunskaper.

Tidsåtgången är ca 6 timmar + . Eventuellt kommer detta att tidsbegränsas. Med maximalt 6-10 deltagare.

Kampfgruppe

Kampfgruppe är ett figurslagsspel i 20-mm skalan som utspelar sig under andra världskriget. Du har befälet över en infanterisektion som är en del av en större anfalls/försvorstyrka på den ryska fronten, med eventuellt understöd. Vilket scenario som kommer att spelas meddelas under fredagen.

Kampfgruppe kommer endast att spelas vid ett tillfälle under lördagen!

Tidsåtgången beror på hur länge du kan hålla din grupp vid liv!!

Gliders

Glid dig till seger och ett pris med Gliders. Detta kommer att spelas som en utslags-turnering med maximalt 32 spelare. Vad är Gliders?? En variant av curling till bords.

Gliders startar på fredagen och spelas fram till finalen antingen fredag kväll eller någon gång under lördagen.

Tidsåtgång: Max 30 minuter/spel

SHQ Miniatures

Presenterade av The Loyal King Tigers Association, för första gången i Sverige!

Figurskulptören Michael Percy gästar konventet och visar upp delar av SHQs sortiment. Michael Percy kommer att vara tillgänglig för Era funderingar om WW2 Wargaming och framförallt får vi tillfälle att ta reda på hur en figur egentligen kommer till m.m.

Alla är välkomna att komma och prata med Michael i vår sal under konventet. Detta är unikt tillfälle, så missa inte detta!

Välkomna!

Droidzone [battle for brains]

Yin Shebutzu rörde sig snabbt över slagfältet, runt omkring honom ven kulorna från Nekrokraternas automatvapen och han var stolt. Det var idag exakt 5 år sedan han hade skrivit på kontraktet för the Neo Asian Federation. Då hade han varit 65 år gammal, hans fingrar hade varit stela av reumatism och 40 års arbete som kulspeetspenmonterare. Idag var han en hjälte, en Droid, och att hans gamla kropp förmodligen var bränd och glömd för länge sedan, spelade inte längre någon roll..

DroidZone är snabb elak action, våld, hjärnor, snygga scenarion och lagom mycket seriositet i ett paket.

Titta förbi och spendera mycket lite pengar på väldigt mycket nöje.

Arrangörer - Grovplåtskampen, Blod & Mod, Kampfgruppe och Gliders

The Loyal King Tigers Association (2nd Edition)

Mats Antonsson

battlemats.warzone@telia.com

Antal spelare

Se respektive spel

Förkunskaper

Nix

Tider

Grovplåtskampen:

Fredag 11-21, lördag 10-21 och söndag 10-15

Blod & Mod:

Fredag och/eller lördag 12.00

Kampfgruppe:

Lördag 12.00

Anmälan

Om man vill föranmäla sig till något av spelen kan man göra det på plats, under fredag förmiddag.

Se även

<http://welcome.to/battlemats-warzone>

Arrangörer - DroidZone

Pontus Jarenskog

p42@hotmail.com

Pontus Unger

Antal spelare

2 spelare/bräde, vi har minst 2 bräden.

Regler

Millennium utgåvan: [battle for brains]

Förkunskaper

Onej

Sista anmälningdag : 1 mars

Arrangör - Frynt
 Erik Malmcrona
 ghost@netg.se
Antal spelare
 8, med lite tur...
Regler
 Frynt15/beta

Arrangör - Klizow
 Daniel Staberg
 stabergd@cin.nu
Antal spelare
 6-15
 (kan ta in så många som 22st men det blir bäst med 8-12)

Arrangörer - Mordheim
 Tommy Fransson
 tommypunk@telia.com
 Thomas Wegebrand
 wegis@cd.chalmers.se
Regler
 J-files turnerings system, med ett flertal spelbord.
Förkunskaper
 Man bör ha spelat något av GW:s figurspel innan för att delta i turneringen. Det kommer att finnas möjlighet för nybörjare att spela fristående slag.
Anmälan
 Anmälan på plats. Föranmälan till arrangörer ger förtur.

Arrangör - WHFB
 Anton Svärd
Regler
 Warhammer Fantasy Battle 5th ed
Förkunskaper
 Kännedom om Warhammerreglerna och den egna armén.
Tag med
 Sjsyst, målad armé, armélista+bok, kort, tärningar, etc.
Anmälan
 Föranmälan på talongen för turneringsspel.

Frynt

Den uppgående solen strålar ner på de glittrande lansspetsarna i alvernas raka linjer. Tunga lansiärer, tätt packade spjut, bågskyttar på flankerna. En god dag att möta orcerna, tänkte Galahadra.

Regler ska finnas på www.netg.se/~ghost/Frynt15/, med lite tur ska vi alla tillsammans lyfta beta till alfa...

Förarbete: Vill ni ha egen arme så regementes-basa den på 7.5x4.5cm's plattor; 15+ för infanteri, 5+ för kavalleri, 3+ för stora beridna monster, 2+ för krigsmaskiner; 5+ regementen blir lagom (kolla med Flamman för figurer, de har dels Chariot och dels lite RalPartha kvar). Och ta med fem T12:or... Notera att det torde gå att ta en 'historisk' arme lika gärna som en från fantasy-genren. Drakar? Jodå, det går bra det oxå - med en per regementesbas.

Slaget vid Klizow 1702

Efter att ha hävt belägringen av Riga och jagat ut de Sachsiska styrkorna ur det svenska Livland (dagens Lettland) så har Karl XII förföljt den Sachsisk-Polska armen ner i Polen. Efter att ha erövrat Warszawa går den svenska armen mot Polens andra huvudstad Krakow, strax norr om Krakow vid byn Klizow så gör den sachsiska armen halt och förberder sig för batalj.

I gryningen den 9:e juli så ställer den karolinska armén upp och föreberder sig för strid, 12000 man med 4 kanoner ställs mot den sachsiska arméns 16000 man och 46 kanoner. Dessutom är den polska Kronarmen i antågande ifrån Krakow, 8000 man av världens bästa kavalleri.

*Kan Karl XII lyckas övervinna oddsen ännu en gång eller skall karolinernas saga sluta redan här i södra Polen?
 Fatta värjan och var med!*

Mordheim

Finally the last skaven fell beneath Hildegard von Höckert's hammer. Now she and the few remaining sisters of her band could catch their breaths after a long and bloody battle. After a few, and all too short, minutes the sisters quickly cleared the area of it's tainted wyrdstones. Holy Sigmar, how few there were left of them, gone was sister Agnes and both sister Gretchen and Beatrice the novice were so badly hurt that they wouldn't be to much help for a couple of weeks at least.

-If we only could reach back to the Twisted Goat Hildegard sighed. There we could meet up with sister Marias band and join forces and get back to work...

Vi kommer att använda en version av J-files turnerings system, en multispelarversion med ett flertal spelbord.

Endast Warbands från regelboken och White Dwarf är tillåtna i turneringen och endast utrustning från regelboken.

Tag med eget warband, helst egen regelbok, tärningar, linjal etc.

Terräng kommer att finnas men om extra terräng tas med så är det ok att spela fristående spel i lokalen eller i närheten.

Warhammer Fantasy Battles

*2000-poängs-turnering. Behöver man säga mer?
 Fullt ös, medvetlös!*

Genomgång sker i början av pass 1, därefter spelas det kontinuerligt. Varje spelare behöver spela tre pass.

Förutom turneringen ges möjlighet till dropin-spel när utrymme finns. Då är nyfikna välkomna att spela med lånad armé.

Begränsningar: Arméstorlek: 2000 poäng; Erratan från WhiteDwarf 222 gäller; max 50-poängsföremål/rewards/runor/VC-powers, inga allierade, inga specialkaraktärer; total power är brytbar; inga magiker över nivå 3; regelfrågor som inte kan lösas av en snabb koll i

regelboken hänskjuts till arrangören. Arrangören tolkar och misstolkar enväldigt reglernas andemening.

Bedömningskriterier för turneringen: Vunna slag, målning, armésammansättning, Mr Nice Guy.

Warhammer Ancient Battles

Skottarnas här var enorm. Tusentals krigare och bönder av både större och mindre klaner, utrustade med allt ifrån yxor och svärd till liar och högafflar, stod redo för sitt livs strid.

Romarnas här var inte fullt så stor, men dess styrka låg i blanka svärd, rejäla sköldar, och framför allt disciplin, som skottarna verkade sakna helt.

En general skulle segra i stor triumf, och den andre var dömd till att stupa för sitt land och sitt folk. Stridsropen ekade när skottarna avancerade framåt. Tiden var inne...

Nu är det dags för WH Ancient Battles Turnering. Vi kör med 25mm medeltida arméer t.ex. Romare, Kelter, Vikingar, m.fl. krävs, och reglerna gäller enligt. Föranmälan är tyvärr ett måste p.g.a. diverse anordningar.

Frågor angående regler, tider, väder, m.m.. är ni välkomna att komma med.

Kelly's hjältar

Spelet som är baserat på filmklassikern "Kellys hjältar" med Clintan, Telly Savales och Donald Sutherland i några av huvudrollerna. Scenariot utspelar sig i september 1944 ung. 4 mil bakom fronten i Nancyområdet. Målet för de amerikanska spelarna är att råna en bank fyllt med tyskt guld djupt bakom fiendens linjer. Kellys hjältar har spelats till och från under 16 år.

Warhammer 40K Turnering

Har ni vad som krävs för att vinna, typ en 1500-poängs armé? Medtag renskrivna armélista för granskning senast en timme innan turneringens start.

Skicka gärna listan innan via E-post.

W40k Hidden

Guardsman Hudson, bärandes på sitt raketgevär tog ställning vid en låg mur. En skepnad syntes vid en ruin i närheten, - Men, det är ju El Bluffo, utbrast han förvånad. Hmm, en belöning på 30 000 krediter... -SKOTT KOMMER, skrek han. -KLART BAKÅT, svarade hans laddare Hicks. BVOOOSCCCHH BLAAAAAAM. - Jag fick honom ... kolla ifall han lever Hicks...

Napoleons Battles

b. Aug. 15, 1769, Ajaccio, Corsica

d. May 5, 1821, St. Helena Island

French in full NAPOLEON BONAPARTE, original Italian NAPOLEONE BUONAPARTE, byname THE CORSICAN, or THE LITTLE CORPORAL, French LE CORSE, or LE PETIT CAPORAL French general, First Consul (1799-1804), and emperor of the French (1804-1814/15), one of the most celebrated personages in the history of the West. He revolutionized military organization and training; sponsored the Napoleonic Code; the prototype of later civil-law codes; reorganized education; and established the long-lived Concordat with the papacy.

Hill of the living dead (dödens kulle)

Benny i svängen tittade med misstro upp mot det Heliga Korsets Kapell. Frugan kunde säga vad hon ville, han var lik förbaskat säker på att han sett någon smyga omkring bland gravarna igår natt. Det var som en lätt krokig silluett som liksom svävade från sten till sten i sävligt tempo. Frugan hade förstås förkastat det hela på sitt vanliga vis. "Nonsens, Benny!" Men Benny var säker på sin sak. Säker som amen i kyrkan. Än säkrare

Arrangör - WH Ancient

Rickard Abrahamsson

Regler

Ancient Battle boken+New Game Rules i Armies of antiquity boken

Förkunskaper

Kännedom om reglerna och den egna armén.

Tag med

En egen armé på 1500 poäng.

Anmälan

Föranmälan på talongen, samt till arrangören.

Arrangörer - Kellys Hjältar

Andreas Johansson

a.r.johansson@telia.com

Birger Hanning

Martin Holmér

Antal speltillfällen

1, (2-Lör ->söndag)

Antal spelare

ca 35 - 45

Regelverk

Känslan

Förkunskaper

Kunskap om att slå tärning.

Anmälan

Intresseanmälan (Ej bindande), dyk upp i tid, haffa oss på konventet för säker plats.

Arrangörer WH40K Turnering

Christian Friberg

christian.friberg@gbg.frontec.se

Andreas Johansson

a.r.johansson@telia.com

Antal speltillfällen

fredag -> lördag.

Final lördag.

Turneringstyp

Inverterad Cup

Antal spelare

Alla anmälda.

Regelverk

Grundregler 3rd Edition + Alla Codex +

WD t o m Gothcon. Inga specialkaraktärer

Förkunskapskrav

Kunna W40k 3rd Edition, ha en arme, målad givetvis.

Anmälan

Föranmälan krävs, efteranmälan fredag senast en timme innan start.

Arrangörer - WH40K Hidden

Birger Hanning

Jeremia Koroschetz

Antal speltillfällen

fredag-1,2,3

lördag-1

Antal spelare

4-10 per tillfälle

Regelverk

Känslan

Förkunskap

Kunna slå tärning

Anmälan

Drop in

Arrangörer - Napoleons Battles

Fredrik Jacobsson

borodino1812@hotmail.com

Jarmo Kuutti

Antal speltillfällen

lördag-1,2,3

Regelverk

Napoleons battles + ett fåtal husregler

Förkunskaper

Inga.

Anmälan

Anmälan vid spelets start

Sista anmälningsdag : 1 mars

Arrangörer - Hill of the living dead

Borås Spelkonvent 18

Andreas Carlsson

bsk@sverok.se

Speltid

2 timmar

Antal spelare

5+

Förkunskaper

Inga

Tider

Dioramat spelas kontinuerligt

hade han blivit när han nu ikväll hörde ylandet uppifrån kapellet Tur då att han under dagen hunnit uppmärksamma kyrkans män om saken. De hade snabbt satt ihop en liten krisgrupp som nu, under allvarliga former, var på väg bort mot kullen där kapellet låg. Såg man inte ett svagt sken genom kappellets glasfönster förresten!?

När folket i byn Grephult upptäcker mystiska nattliga aktiviteter uppe vid det Heliga Korsets Kapell blir det fart på kyrkans män. Är ryktena sanna? Har man faktiskt sett de döda vandra omkring där bland gravstenar och monument? Och vem ligger i så fall bakom denna oheliga handling? Kyrkan sätter samman en liten trupp för att ta reda på sanningen, och göra något åt den.

Detta är ett diorama från de kända dioramabyggarna på Borås Spelkonvent. Det är en försmak av Borås Spelkonvent 18 som går av stapeln allhelgonahelgen 2000. Välkommen!



Figurspel:Företagsarrangemang

Arrangör - Krash, Nerve och Lab

Cell Entertainment

Krash

KRASH är ett rykande och dieselosande bilspel som slagit världen med häpnad. Spelets enkelhet, flexibilitet och halsbrytande hastighet gör det lätt att lära sig och roligt att spela. Cell Entertainment kommer genom hela konventet att demonstrera spelet och hålla drop-in turneringar i sin monter (både i KRASH och KRASH Expert som kommer i vår). Ni är hjärtligt välkomna!

Nerve

NERVE är ett kortspel och en serietidning som kombinerar det bästa från beat 'em up spel och kortspel. Ikläd dig rollen som någon av serietidningens huvudpersoner och kasta dig in i virvlande dueller med din motståndare. Cell Entertainment kommer genom hela konventet att demonstrera spelet och hålla drop-in turneringar i sin monter.

Lab

LAB är figurspelet där du är en galen vetenskapsman besatt av en infernalisk plan: att nå världsherravälde. Under spelets gång bygger du ditt laboratorium av rostiga, knarrande och röksprutande maskiner och skapar sedan bisarra monster som kämpar mot de andra vetenskapsmännens horder. Du är välkommen att prova spelet i Cell Entertainments monter, eller ta med dig dina egna maskiner och monster och ställ upp i någon av drop-in turneringarna.

NYHETER!

Självklart kommer det att finnas spännande nyheter som presenteras på plats. I skrivande stund tänker vi dock inte avslöja mer än att de kommer att finnas där.

Target Games UK, Warzone + Chronopia

Arrangörer - Warzone och Chronopia

Target Games UK

Anders Mörch

anders@mensa.se

Ricard Fransson

ricard@mangakai.org

Antal spelare

2 per turneringsparti

Anmälan

Föranmälan på talongen

Warzone och Chronopia

Jaha, då var det dags för ännu ett mäktigt GothCon, konventfararnas Mecka.

Target Games UK kommer som vanligt att skicka sin eminenta frilansargrupp INQUISITION att gästa GothCon XXIV. För att ännu en gång fylla era liv med det bästa av vad figurslagshobbyn har att erbjuda.

För att kunna erbjuda så mycket som möjligt under årets GothCon så har vi beslutat att ha krav på föränmälningar till årets turneringar. Det krävs åtta föränmälningar för att det skall bli en turnering och riktigt fina priser utlovas som vanligt. I mån av plats kan man förmodligen också anmäla sig på konventet men föränmälningar kommer premieras. Förutsatt att deltagare finns så kommer det att anordnas turnering i både Warzone och Chronopia. Senaste utgåvan av båda gäller. Då även Empire Chronopia borde finnas ute i handeln till GothCon XXIV

Forts...

Senaste nytt på www.gothcon.se

kommer även turnering i detta att äga rum. Har Du inte en armé till detta nya 10mm system kommer sannolikt demonstration att hållas i detta i mån av tid och plats.

Du skall ha hela din armé nedskrivnen i form av en lättläst trupplista för att arrangörerna lätt och snabbt skall kunna kontrollräkna poäng, se att armén är giltigt sammansatt etc. I övrigt är reglerna är enkla, ta med en armé till ett värde av max 1000p ur valfri trupplista och alla figurerna skall vara målade. Detta gäller både Warzone och Chronopia samt för Empire Chronopia om inte annat nämnts.OBS! Trupplistor skall inlämnas innan första spelpasset på fredagen, spel sätter igång under första spelpasset och fortsätter flytande under konventet. Är du anmäld till något annat skall du givetvis kunna deltaga även i detta. Vi skall göra vårt bästa för att man skall kunna deltaga i åtminstone två av turneringarna om så önskas.

Vi sidan av kommer vi försöka hålla frispel i gamla klassiska bräd- och sällskapsspel, diverse pyssel samt kanske även något eget påfund. Har du något snabbt och kul spel som Du vill se spelas, plocka med det!

Western

Draw stranger! - Figurspela i Westernmiljö

Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblostaden precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bommat för fönsterluckorna., allt för att undvika att träffas av en förlupen kula. För att det skall bli eldstrid är det ingen tvekan om, ryktena har cirkulerat i flera veckor om den stora uppgörelsen.

Du tillhör inte de som låst in sig, utan är en av de som gör staden osäker när du spelar Western figurspel. Det är drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Det är en drop-in aktivitet vi kommer att köra så gott som hela konventet (med kortare break för sömn). Ingen föränmälan, inga förkunskaper.

Arrangörer - Western

Rävspel

Tove Gillbring & Magnus Gustavsson

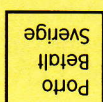
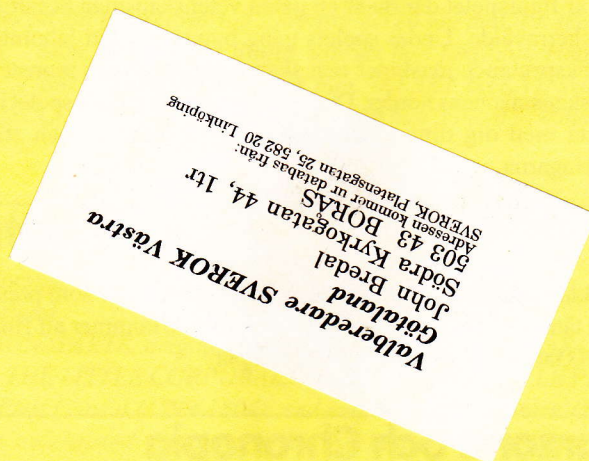
western@rollspel.com

Antal spelare

2 - 16

Förkunskaper

Nix



B-POST

Avsändare
Föreningen GothCon
c/o Claes Sundström
Borgaregatan 10
416 66 GÖTEBORG