

Indbydelse til Hammercon '18

Vi indbyder hermed til Hammercon, der foregår den 31. august til den 2. september på Stadionvej 41, 8830 Tjele.

I det jyske højland ligger Hammershøj, hvor en lille gård danner rammen for en con dedikeret til Hinterlandet. Vi vil fylde vores weekend med rollespil, mens vi fylder vores maver med god mad, ganen med liflige drikke og vores øjne med det dejlige syn udover Tindbæk Bakker til lyden af får og høns. Forhåbentligt bliver der godt vejr, så vi kan sidde på terrassen og nyde solen – ellers trækker vi ind i brændeovnsstuen. Hammercon er en meget lille con, hvor hyggen og det sociale er i højsædet – de sidste 2 år har vi været 8 deltagere.

Program:

Fredag:

17.00 Dørene åbnes

18.30 Aftensmad

20.00 Spilblok I: I mørket hersker kun...

Lørdag:

9.00 Morgenmad

10.00 Spilblok II: De glemte sale

(Mad sættes frem til middag)

18.00 Aftensmad

19.00 Spilblok III: Vejen ud af dybet

Søndag:

9.00 Morgenmad

10.00 Spilblok IV: Hvad orkerne holder hemmeligt

– Rerunscenarie (oprindeligt fra Viking-con 32)

Alle scenarier er Hinterlandet, og det er tilladt at bruge Ekspert-regler samt alle udvidelser.



Foromtaler:

Dragen har i årtier hærget bjergene omkring Dragens Dal og ødelagt mange bebyggelser. Tidligere eventyres udforskning af Dragens Dal har dog atter givet bjergbeboerne håb om at de omstrefjende orker og gobliner kan trænges tilbage i dybet, hvor de kom fra.

I år er der endelig mulighed for at drage til bjergene omkring Dragens Dal og udforske de underjordiske gange, da en af dværgekklanerne har udsendt et nødråb efter eventyrere.

Alle eventyrere har hørt om dværgenes underjordiske gange og undere, men kun få har haft muligheden for at udforske dem.

Årets scenarier er en masse små scenarier bundet sammen tematisk. De er måske halv størrelse af de klassiske scenarier til gengæld er de bundet sammen via lange gange, der gør, at man kan nå mere end ét scenarie i løbet af en blok.

Spilblok 1 - I mørket hersker kun

I mange år har Dragen hersket over bjergene omkring Dragens Dal og tiltrukket luskede væsner med onde hensigter. Ravneskjold-klanen har udsendt en hidkaldelse efter modige eventyrere, som vil at hjælpe med at genrejse dværgenes storhedstid og udforske de gamle minegange, som fører frem til rubinkammeret og sidenhen ned i dybet.

Men hvilke rædsler gemmer bjergenes dyb mon på, og hvad afholder dværgene fra selv, at besøge gangene?

Spilblok 2 - De glemte sale

Endelig er rejsedeltagerne nået frem til dværgenes glemte haller og langsale. Ruten rundt er kringlet og fyldt med naturlige farer og ofte forundres man over dværgenes skatte og særegne kultur.

Inderst inde ligger en storslået by med juvelbesatte gader og arkitektoniske mesterværker øde hen, og efter sigende forbinder en netværk af hemmelige passager grotterne med hinanden. Sagnet siger at den nu uddøde klan af Stenbrødre have et skjult skattekammer som formentlig ligger urørt hen, men kun de snedige og heldige vil være i stand til at finde kisterne med ædelstene og guld.



Spilblok 3 - Vejen ud af dybet

Efter at have udforsket dværgenes storhed og indsamlet de rigdomme I kan bære, har I besluttet jer for at komme tilbage til overfladen, lyset og den friske luft.

I mørket høres lyden fra adskillige puslende væsner. Lyden af metal der skærer henover sten og trampende fødder. Muligvis søges der tilflugt i en af de gamle bebyggelser, som er gået i forfald under bjerges massive vægt, men nu er det i al fald tid til, at vende om og komme tilbage til overfladen.

Men hvilken vej skal man vælge for at komme op? Kan I finde den rette vej eller bliver I opslugt af mørket og overladt til sultedøden i gangene?

Spilblok 4: Rerun

Hvad orkerne holder hemmeligt

Hvad skal orker bruge en kejserlig ingeniør til? Ingen ved det, men de har kidnappet en og slæbt ham ned i nogle grotter dybt under jorden. Hvad lurder der hernede, og hvilke fæle planer har orkerne? - Og er det rigtigt, de har en trold i deres tjeneste?

- Hvem vover at følge orkerne under jorden og befri den kidnappede ingeniør?

Brug for spillere!

I år får vi brug for, at der er enkelte scenarier, der bliver kørt af ikke-arrangører – for vi vil også gerne nå at spille blot en enkelt gang. Så der behøves en enkelt spiller til blok I og en enkelt til blok IV. Skriv til Ryan på ryan@rohdehougaard.dk, hvis du vil hjælpe.



Det Praktiske:

Da connen ligger i det mørke Jylland, prøver vi at holde prisen nede, og vi spæder til af egen lomme. Derfor koster det kun 50 kr, der går til fuld forplejning – oven i er det således kun transporten, der skal bekostes og hvad man fortærer af slik og søde sager. Der er pt plads til 12 deltagere inklusiv arrangører, og hvis der er stor søgning, vil vi prøve at finde ekstra spillere.

Tilmelding foregår ved at sende en mail til ryan@rohdehougaard.dk, hvor du giver os dit navn, og gerne hvilken by, du kommer fra, så vi kan koordinere transport for dig. Betaling skal helst foregå via MobilePay til 42707560 (Ryan Rohde Hougaard), men andet kan også aftales.

Ang transport, så er det nemt at komme til Hammershøj via bil. Syd fra er det E45 til Randers C, drej mod Viborg, fortsæt 10 min til du kommer til Hammershøj. Stadionvej er vejen ved apoteket, og nr 41 er en halv kilometer uden for byskiltet.

Nord fra er det E45 til Onsild, hvorefter man kører igennem de forskellige Onsild'er indtil der står Hammershøj på et skilt.

Vest fra skal man køre mod Viborg og derfra mod Randers via 16, til man kommer til Hammershøj. For tog og billigbus, vil vi forsøge at lave afhentning i Randers - men togfarende skal vide, at brug af Rejsekort gør regionalbussen til Hammershøj gratis (og i toget får man grupperabat bare man er 3).

Spørgsmål skal helst stilles på begivenheden på Facebook, men dem af privat karakter kan selvfølgelig sendes per mail.

Med venlig hilsen

Ryan Rohde Hougaard

Stefan Rohde Clausen

Tore Benjamin Parmo Bro

